

Spectrum™ Technology Platform

Version 12.0 SP2

Guide API



Table des matières

1 - Démarrage

| | |
|---|----|
| Étapes générales d'utilisation de l'API | 5 |
| Transmission des données à un service | 6 |
| Compilateurs pris en charge | 7 |
| Bibliothèques tierces | 8 |
| Protocoles et ports réseau | 8 |
| Utilisation des exemples d'applications | 8 |
| Utilisation de HTTPS | 9 |
| Augmenter la valeur du délai d'attente | 10 |

2 - L'API C

| | |
|------------------------|----|
| Introduction à l'API C | 12 |
| Server | 27 |
| Service | 32 |
| Message | 33 |
| DataTable | 46 |
| DataRow | 54 |

3 - L'API C++

| | |
|--------------------------|-----|
| Introduction à l'API C++ | 69 |
| Server | 82 |
| Service | 86 |
| Message | 87 |
| DataTable | 97 |
| DataRow | 104 |

4 - L'API Java

| | |
|--------------|-----|
| Introduction | 116 |
| Server | 120 |
| Service | 126 |

| | |
|-----------|-----|
| Message | 128 |
| DataTable | 134 |
| DataRow | 139 |

5 - L'API .NET

| | |
|-------------------|-----|
| Introduction | 147 |
| Server | 151 |
| Service | 154 |
| Message | 155 |
| EnhancedDataTable | 161 |

6 - Méthodes ManagementAPI (déprécié)

| | |
|----------------|-----|
| Introduction | 166 |
| GetLicenseInfo | 166 |
| GetVersionInfo | 167 |

7 - Services des modules

| | |
|-----------------------------|-----|
| Module Address Now | 170 |
| Module Enterprise Geocoding | 224 |

8 - A propos de Spectrum™ Technology Platform

| | |
|--|-----|
| Qu'est-ce que Spectrum™ Technology Platform ? | 495 |
| Architecture de gestion des données d'entreprise | 496 |
| Architecture Spectrum™ Technology Platform | 500 |
| Modules et composants | 504 |

Chapitre : Annexe

Annexe A :

Prise en charge du module et des codes ISO
de pays 510

1 - Démarrage

In this section

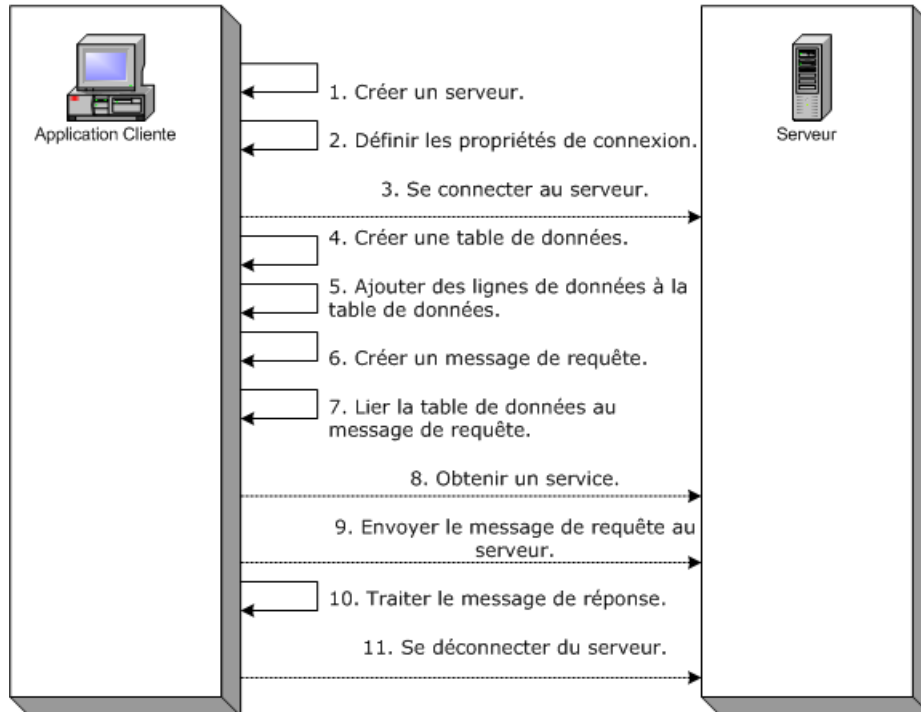
| | |
|---|----|
| Étapes générales d'utilisation de l'API | 5 |
| Transmission des données à un service | 6 |
| Compilateurs pris en charge | 7 |
| Bibliothèques tierces | 8 |
| Protocoles et ports réseau | 8 |
| Utilisation des exemples d'applications | 8 |
| Utilisation de HTTPS | 9 |
| Augmenter la valeur du délai d'attente | 10 |

Étapes générales d'utilisation de l'API

Voici les étapes de base de l'utilisation de l'API Spectrum™ Technology Platform :

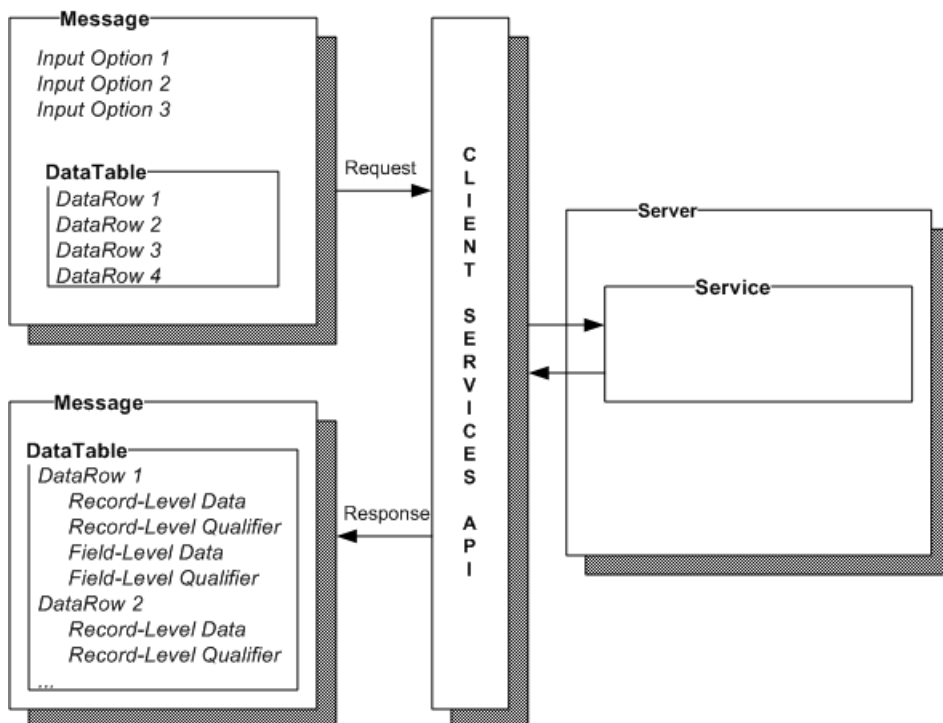
1. Créer une instance de serveur.
2. Définir les propriétés de la connexion (type de connexion, hôte, port, etc.).
3. Se connecter à un serveur.
4. Créer une DataTable.
5. Ajouter des enregistrements à la DataTable.
6. Créer un message de requête.
7. Définir DataTable dans le message de requête.
8. Obtenir un service.
9. Envoyer le message de requête au serveur.
10. Traiter le message de réponse.
11. Se déconnecter du serveur.

Étapes pour l'utilisation de l'API Client



Transmission des données à un service

Le diagramme suivant illustre la façon dont les données sont transmises à un service via l'API :



Message

Utilisez le composant Message pour envoyer vos données d'entrée au service Spectrum™ Technology Platform et pour recevoir des données de sortie du service.

Vous pouvez également utiliser le composant Message pour remplacer les options de traitement par défaut d'un service. Les options par défaut d'un service sont définies dans Management Console. Par exemple, le service ValidateAddress est capable de produire des sorties en minuscules ou en majuscules. Admettons que dans la plupart des cas, vous avez besoin de sortie en majuscules. Cependant, une de vos applications nécessite des sorties en majuscules et en minuscules. Dans ce cas, vous devez définir la valeur par défaut pour la casse dans le service ValidateAddress sur majuscules et remplacer le paramètre de casse par défaut pour cette seule application via l'API. Pour les requêtes qui doivent être traitées selon les paramètres par défaut que vous avez spécifiés, il n'est pas nécessaire de fournir des options dans votre requête.

Les propriétés de Message comprennent les propriétés de contexte, telles que l'identifiant de compte, le mot de passe de compte, le nom de service et la méthode de service ; propriétés d'option, qui

sont des options d'exécution spécifiques au service ; et les propriétés de l'erreur qui sont la classe de l'erreur, le message erreur et le stacktrace de l'erreur.

DataTable

Le composant DataTable contient les enregistrements pour vos données d'entrée et de sortie. En utilisant les méthodes associées à cette classe, vous définissez les noms des colonnes de votre sortie et ajoutez des enregistrements à l'ensemble des données. La réinitialisation et les méthodes suivantes sont utilisées pour itérer sur les résultats qui sont renvoyés dans une réponse du serveur.

DataRow

Le DataRow contient des informations de schéma et une liste de lignes de données. Les enregistrements individuels résident dans des lignes de données. Pour chaque ligne de données de sortie, il existe des qualificateurs de niveau d'enregistrement, des données de niveau de champ et des qualificateurs de niveau de champ.

Les qualificateurs de niveau d'enregistrement décrivent le traitement de l'enregistrement. Les qualificateurs de niveau d'enregistrement incluent le statut de la demande (Réussite, Échec ou Erreur) et la confiance dans l'exactitude de l'enregistrement de sortie.

Les données de champ contiennent des enregistrements validés, normalisés ou améliorés.

Les qualificateurs de champ comprennent des données supplémentaires sur un champ donné. Par exemple, le type d'une boîte aux lettres privée en fonction de la catégorisation USPS est un qualificateur de champ.

Serveur

Le composant Serveur représente le serveur Spectrum™ Technology Platform. À l'aide d'un composant de serveur, vous vous connectez, vous vous déconnectez ou accédez à un service spécifique à partir du serveur.

Service

Le composant Service est utilisé pour traiter le message que vous envoyez (c.-à-d., envoyer le message d'entrée et renvoyer la réponse). Le composant Service n'a qu'une seule méthode : Process message.

Compilateurs pris en charge

Le SDK client Spectrum™ Technology Platform est pris en charge avec les versions de compilateur et de runtime suivantes.

Java

Répertoire du package SDK client : `clientSDK/platforms/java`

Le SDK client nécessite Java JDK, version 1.4 ou version ultérieure. Ceci n'est pas installé avec le SDK client.

Bibliothèques tierces

L'API Spectrum™ Technology Platform utilise les bibliothèques tierces suivantes.

- Apache Commons Pool 1.6
- ICU 3.2.0
- Jakarta Commons HttpClient 3.1
- OpenSSL 1.0.2n
- OpenTop 1.5.3
- POCO 1.3

Protocoles et ports réseau

L'API communique avec le serveur Spectrum™ Technology Platform via HTTP, HTTPS ou SOCKET. Spectrum™ Technology Platform utilise généralement le port 8080 pour écouter les requêtes HTTP et le port 443 pour les requêtes HTTPS. Les fonctions HTTP et HTTPS sont également prises en charge par les API C, C++, COM, Java et .NET. Les API .NET, Java et COM prennent en charge Unicode ; les API C et C++ prennent en charge ASCII et Unicode.

Outre HTTP, Spectrum™ Technology Platform prend en charge une connexion SOCKET persistante. La connexion SOCKET haute vitesse fournit des performances beaucoup plus rapides que le HTTP traditionnel. Spectrum™ Technology Platform utilise généralement le port 10119 pour écouter les requêtes SOCKET.

Utilisation des exemples d'applications

Le SDK client inclut des exemples d'applications pour toutes les langues prises en charge. Les exemples d'applications appellent un exemple de service sur le serveur Spectrum™ Technology Platform qui modifie la casse des données d'entrée en majuscules ou en minuscules.

1. Copiez le fichier `casing-<version>.car` depuis `ClientAPI\common\lib` dans le dossier `server\app\deploy` du serveur Spectrum™ Technology Platform.

Le service de casse utilisé par les exemples d'applications est désormais déployé sur votre serveur Spectrum™ Technology Platform.

2. Dans le dossier `ClientAPI\platforms`, recherchez le sous-dossier `samples` de votre plateforme et ouvrez le fichier `readme.txt` pour obtenir davantage d'instructions sur l'utilisation des exemples d'applications.

Remarque : Vous pouvez modifier l'exemple d'application pour utiliser l'un des services dont vous avez une licence, et recompiler l'exemple à exécuter.

Utilisation de HTTPS

Cette procédure explique comment utiliser la communication HTTPS entre votre application et le serveur Spectrum™ Technology Platform.

1. Indiquez le CA racine qui sera utilisé pour la communication entre votre application et le serveur Spectrum™ Technology Platform en effectuant l'une des opérations suivantes :

Option Description

| | |
|---|--|
| Si vous ne savez pas quel CA racine sera utilisé | <p>Copiez le fichier <code>ca-bundle.pem</code> dans votre répertoire de travail. Pour C/C++ et COM, ainsi que pour ASP, le fichier <code>.pem</code> figure dans le dossier suivant, à l'emplacement d'installation du SDK client :</p> <p>Spectrum Client <code>SDK\ClientAPI\platforms\windows\c-c++\<64>\<version>\lib\openssl</code></p> <p>Pour ASP, voici des exemples de dossier de travail :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si vous utilisez Internet Information Services (IIS) pour exécuter ASP, copiez <code>ca-bundle.pem</code> dans le répertoire système Windows (par exemple, <code>C:\Windows\system64</code>). • Si vous utilisez Internet Explorer pour exécuter ASP, copiez <code>ca-bundle.pem</code> dans le répertoire de travail par défaut d'Internet Explorer (par exemple, <code>C:\Documents and Settings\<user>\Desktop</code>). |
|---|--|

| | |
|---------------------------|---|
| Si vous savez quel | Indiquez le certificat de CA racine dans votre fichier en lot AC. |
|---------------------------|---|

| Option | Description |
|--------|-------------|
|--------|-------------|

| | |
|---------|--|
| CA | |
| racine | |
| sera | |
| utilisé | |

2. Dans votre application, lorsque vous vous connectez au serveur, définissez le type de connexion sur HTTPS.

Augmenter la valeur du délai d'attente

Si vous rencontrez des délais d'attente entre le client et le serveur, vous pouvez augmenter la valeur de délai d'attente pour le client.

- Utilisez la méthode `setConnectionProperty` pour définir la valeur de délai d'attente.

2 - L'API C

In this section

| | |
|------------------------|----|
| Introduction à l'API C | 12 |
| Server | 27 |
| Service | 32 |
| Message | 33 |
| DataTable | 46 |
| DataRow | 54 |

Introduction à l'API C

L'API C est constitué des structures suivantes :

- Server
- Service
- Message
- DataTable
- DataRow

Remarque : L'API C est un Wrapper C autour du code C++. Sous Unix, vous pouvez utiliser un compilateur C++ pour intégrer votre application C, qui est l'approche préférée. Cependant, un compilateur C peut également être utilisé directement sur Linux et Solaris. Sous HP-UX et AIX, vous devez lier toutes les bibliothèques C++ requises lorsque vous utilisez le compilateur C. Pour ce faire, exécutez `ldd ./batch sous ../../samples/batch/bin/` pour obtenir la liste de toutes les bibliothèques dépendantes et les placer dans la section lien de votre fichier makefile.

Bibliothèques prises en charge

Spectrum™ Technology Platform fournit une version API C en code ASCII et en Unicode, tandis que la version Unicode reste aussi compatible que possible avec la conception de la version API ASCII d'origine. Spectrum™ Technology Platform applique les composants internationaux pour que Unicode (ICU) dans l'API prenne en charge la fonctionnalité Unicode. ICU est un ensemble de bibliothèques C/C++ matures et largement utilisées pour la prise en charge Unicode développé par IBM.

Le standard Unicode définit un codage par défaut basé sur des unités de code en 16-bits. Ceci est pris en charge dans ICU par la définition de UChar pour qu'il soit un type d'entier en 16 bits non signé (non signé court *). Il s'agit du type de base pour les gammes de caractère pour les chaînes dans ICU. Spectrum™ Technology Platform utilise UChar comme la représentation de la chaîne Unicode dans votre API C.

Remarque : Tous les services ne prennent pas en charge l'ensemble complet des caractères Unicode. Par exemple, le service ValidateAddress prend en charge l'ensemble des caractères ISO 8859-1 pour les entrées américaines et les entrées et sorties internationales et l'ensemble des caractères CP 850 pour les entrées et sorties canadiennes. Cependant, les bibliothèques Unicode devraient être utilisées chaque fois que vos données d'entrée peuvent contenir des caractères non-ASCII, même si le service sous-jacent ne prend pas en charge l'ensemble complet des caractères Unicode.

Pour des informations détaillées sur UChar, veuillez vous référer aux deux sites suivants :

- icu.sourceforge.net/userguide
- www.ibm.com/software/globalization/icu

Bibliothèques C prises en charge par Windows

Chaque configuration API produit des fichiers de bibliothèque avec un nom de base commun (g1client) mais avec un suffixe voire un préfixe uniques ("lib" dans le cas des bibliothèques statiques). Les suffixes de bibliothèque fonctionnent comme suit :

```
<lib>g1client<S><U><D>.<lib|dll>
```

- lib : indique une bibliothèque statique.
- dll : indique une bibliothèque dynamique (partagée).
- S : indique une version thread simple. S'il est absent, il indique une version thread multiple.
- U—indique une version construite en UNICODE. Si cette lettre est absente, cela indique une construction ASCII.
- D : indique une version debug. Si ce suffixe est absent, il indique une version de publication optimisée.

Pour activer la version UNICODE, la définition de macro LIB_UNICODE doit être dans votre projet.

Pour utiliser la version UNICODE de la bibliothèque statique API C/C++, vous devez définir U_STATIC_IMPLEMENTATION dans votre projet.

Pour utiliser la version dynamique, vous devez définir G1CLIENT_DLL dans votre projet.

Nous offrons également un fichier appelé "auto_link.h" dans le répertoire de fichier d'en-tête et il se lie automatiquement à toutes les bibliothèques correspondantes en fonction des paramètres du projet.

Pour appeler des bibliothèques 64 bits dans Windows, vous devez définir VER_64 dans votre projet.

Bibliothèque statique

Tableau 1 : Thread simple/Publication

| | Ascii | Unicode |
|---------|------------------------------|------------------------------|
| G1 | libg1client_S.lib | libg1client_SU.lib |
| openssl | otlibey64.lib otlibssl64.lib | otlibey64.lib otlibssl64.lib |
| opentop | opentop.lib | opentopw.lib |

| | Ascii | Unicode |
|------|---------------|--|
| icu | | libicuuc.lib libicudt.lib libicuin.lib libicuio.lib |
| Poco | PocoXML64.lib | PocoXML64w.lib |

Tableau 2 : Thread simple/Debug

| | Ascii | Unicode |
|---------|--------------------------------|--|
| G1 | libg1client_SD.lib | libg1client_SUD.lib |
| openssl | otlibey64d.lib otlibssl64d.lib | otlibey64d.lib otlibssl64d.lib |
| opentop | opentopd.lib | opentopwd.lib |
| icu | | libicuuclib libicudtd.lib libicuind.lib libicuiod.lib |
| Poco | PocoXML64d.lib | PocoXML64wd.lib |

Tableau 3 : Multi/Publication (avec CRT à Thread multiple)

| | Ascii | Unicode |
|---------|----------------------------------|----------------------------------|
| G1 | libg1client.lib | libg1client_U.lib |
| openssl | otlibey64mt.lib otlibssl64mt.lib | otlibey64mt.lib otlibssl64mt.lib |
| opentop | opentopmt.lib | opentopmtw.lib |

| | Ascii | Unicode |
|------|-----------------|--|
| icu | | libicuucmt.lib libicudtmt.lib libicuinmt.lib libicuiomt.lib |
| Poco | PocoXMLmt64.lib | PocoXML64mtw.lib |

Tableau 4 : Multi/Debug (avec CRT à Thread multiple)

| | Ascii | Unicode |
|---------|------------------------------------|--|
| G1 | libg1client_D.lib | libg1client_UD.lib |
| openssl | otlibey64mtd.lib otlibssl64mtd.lib | otlibey64mtd.lib otlibssl64mtd.lib |
| opentop | opentopmtd.lib | opentopmtdw.lib |
| icu | | libicuucmtd.lib libicudtmt.lib libicuinmtd.lib libicuiomt.lib |
| Poco | PocoXMLmt64d.lib | PocoXML64mtdw.lib |

*Bibliothèque dynamique***Tableau 5 : Multi/Publication (avec CRT à Thread multiple)**

| | Ascii | Unicode |
|---------|------------------------------------|------------------------------------|
| G1 | g1client.dll | g1client_U.dll |
| openssl | otlibey64mts.dll otlibssl64mts.dll | otlibey64mts.dll otlibssl64mts.dll |

| | Ascii | Unicode |
|---------|------------------|--|
| opentop | opentopmts.dll | opentopmtws.dll |
| icu | | icuuc64.dll icuio64.dll icuin64.dll icudt64.dll |
| Poco | PocoXML64mts.dll | PocoXML64mtws.dll |

Tableau 6 : Multi/Debug (avec CRT à Thread multiple)

| | Ascii | Unicode |
|---------|---------------------------------------|--|
| G1 | g1client_D.dll | g1client_UD.dll |
| openssl | otlibeay64mtds.dll otlibssl64mtds.dll | otlibeay64mtds.dll otlibssl64mtds.dll |
| opentop | opentopmtds.dll | opentopmtwds.dll |
| icu | | icuuc64d.dll icuio64d.dll icuin64d.dll icudt64d.dll |
| Poco | PocoXML64mtds.dll | PocoXML64mtwds.dll |

Bibliothèques C prises en charge sous Unix

Chaque configuration ClientSDK produit des fichiers bibliothèque avec un nom de base commun (libg1client) mais avec un suffixe unique. Spectrum™ Technology Platform fournit une construction thread multiple et une publication pour la version ASCII et la version UNICODE.

Les suffixes de bibliothèque fonctionnent ainsi :

```
libg1client<U>.<so|sl|a>
```

Où U indique une version UNICODE. Si cette lettre est absente, cela indique une construction ASCII.

Pour utiliser la version en UNICODE, vous devez définir LIB_UNICODE dans votre projet.
 Dans la version UNICODE C++ API, l'espace de nommage pour toutes les classes est g1client.

Tableau 7 : AIX

| | ASCII | Unicode |
|---------|------------------------|--|
| g1 | libg1client.so | libg1client_U.so |
| openssl | libcrypto.so libssl.so | libcrypto.so libssl.so |
| opentop | libopentop-xlCmt.so | libopentop-xlCmtw.so libotxml-xlCmtw.so |
| icu | | libicudata34.a libicui18n34.a libicuio34.a libicuuc34.a |
| Poco | libPocoXML.so | |

Tableau 8 : HP-UX RISC

| | ASCII | Unicode |
|---------|--|---|
| g1 | libg1client.sl | libg1client_U.sl |
| openssl | libcrypto.sl libssl.sl libcrypto.sl.0.9.7 libssl.sl.0.9.7 | libcrypto.sl libssl.sl libcrypto.sl.0.9.7 libssl.sl.0.9.7 |
| opentop | libopentop-accmt.sl | libopentop-accmtw.sl libotxml-accmtw.sl |
| icu | | libicudata.sl libicudata.sl.34 libicui18n.sl libicui18n.sl.34 libicuio.sl libicuio.sl.34 libicuuc.sl libicuuc.sl.34 |

| | ASCII | Unicode |
|------|---------------|---------|
| Poco | libPocoXML.sl | |

Tableau 9 : HP-UX Itanium

| | ASCII | Unicode |
|---------|----------------------|---|
| g1 | libg1client.sl | libg1client_U.sl |
| openssl | libcrypto.a libssl.a | libcrypto.a libssl.a |
| opentop | libopentop-accmt.sl | libopentop-accmtw.sl libotxml-accmtw.sl |
| icu | | libicudata.sl libicudata.sl.34 libicudata.sl.34.0 libicui18n.sl libicui18n.sl.34 libicui18n.sl.34.0 libicuio.sl libicuio.sl.34 libicuio.sl.34.0 libicuuc.sl libicuuc.sl.34 libicuuc.sl.34.0 |
| Poco | libPocoXML.sl | |

Tableau 10 : Linux

| | ASCII | Unicode |
|---------|--|--|
| g1 | libg1client.so | libg1client_U.so |
| openssl | libcrypto.so libcrypto.so.0.9.7 libssl.so libssl.so.0.9.7 | libcrypto.so libcrypto.so.0.9.7 libssl.so libssl.so.0.9.7 |

| | ASCII | Unicode |
|---------|---------------------|---|
| opentop | libopentop-gccmt.so | libopentop-gccmtw.so libotxml-gccmtw.so |
| icu | | libcudata.so libcudata.so.34 libcui18n.so libcui18n.so.34 libcuio.so libcuio.so.34 libcuuc.so libcuuc.so.34 |
| Poco | libPocoXML.so | |

Tableau 11 : Solaris SPARC

| | ASCII | Unicode |
|---------|--|---|
| g1 | libg1client.so | libg1client_U.so |
| openssl | libcrypto.so libcrypto.so.0.9.7 libssl.so libssl.so.0.9.7 | libcrypto.so libcrypto.so.0.9.7 libssl.so libssl.so.0.9.7 |
| opentop | libopentop-fortemt.so | libopentop-fortemtw.so libotxml-fortemtw.so |
| icu | | libcudata.so libcudata.so.34 libcui18n.so libcui18n.so.34 libcuio.so libcuio.so.34 libcuuc.so libcuuc.so.34 |
| Poco | libPocoXML.so | |

Constantes

L'API C utilise deux ensembles de constantes. Le premier ensemble est pour le composant `Server` décrit dans la table ci-dessous.

Tableau 12 : Constantes pour le composant Server

| Nom de constante | Description/Par défaut | Exemple |
|---------------------------|--|--------------|
| SERVER_HOST | Chaîne pour le nom d'hôte du serveur. "localhost" est la valeur par défaut. | 65.89.200.89 |
| SERVER_PORT | Chaîne pour le port du serveur. "8080" est la valeur par défaut. | 10119 |
| SERVER_ACCOUNT_ID | Chaîne pour l'ID du compte serveur. Aucune valeur par défaut. | user1 |
| SERVER_ACCOUNT_PASSWORD | Chaîne pour le mot de passe du compte serveur. Aucune valeur par défaut. | user1 |
| SERVER_CONNECTION_TIMEOUT | Chaîne pour le délai d'attente de la connexion serveur, en millisecondes. « 5000 » est la valeur par défaut. | 50000 |
| SERVER_CONNECTION_TYPE | Chaîne pour le type de connexion serveur. Ne prends actuellement en charge que HTTP, HTTPS ou SOCKET. « HTTP » est la valeur par défaut. | HTTP(S) |
| SERVER_PROXY_HOST | Chaîne pour le nom d'hôte du serveur proxy. Aucune valeur par défaut. | 192.168.1.77 |
| SERVER_PROXY_PORT | Chaîne pour le port du serveur proxy. Aucune valeur par défaut. | 8080 |
| SERVER_PROXY_USER | Chaîne pour l'ID du compte serveur proxy. Aucune valeur par défaut. | user1 |
| SERVER_PROXY_PASSWORD | Chaîne pour le mot de passe du compte serveur proxy. Aucune valeur par défaut. | user1 |

Le deuxième ensemble des constantes est pour le composant `Message`.

Tableau 13 : Constantes pour le composant `Message`

| Nom de constante | Description | Exemple |
|---|---|--------------------------|
| <code>MESSAGE_CONTEXT_ACCOUNT_ID</code> | Chaîne pour l'ID du compte du contexte de message. | <code>user1</code> |
| <code>MESSAGE_CONTEXT_ACCOUNT_PASSWORD</code> | Chaîne pour le mot de passe du compte du contexte de message. | <code>user1</code> |
| <code>MESSAGE_CONTEXT_SERVICE_NAME</code> | Chaîne pour le nom de service du contexte de message. | <code>echoservice</code> |

Messages d'erreur

Certaines fonctions renvoient une valeur `SUCCESSFUL_RETURN` ou 0 (zéro) si elles ont réussi. En cas d'échec, la fonction renvoie un code erreur. Pour récupérer les messages erreur, appelez `getErrorMessage(int errorCode)`. Par exemple :

```
Server *server = NULL;
int nRet;
//Create Server
server = createServer();
//set the property to the server
...
//Connect to server
printf("Making connection to the server...\n");
nRet = serverConnect(server);
if(nRet != SUCCESSFUL_RETURN)
{
// ASCII Version-use the following code
printf(getErrorMessage(nRet));
//Unicode Version -use the following code
UChar * error = getErrorMessage(nRet));
// more code to print out the error message...
return ;
}
```

L'API C utilise les messages d'erreur suivants.

- Messages d'erreur pour le passage d'une structure null :
 - "Input null DataRow"
 - "Input null DataTable"
 - "Input null Message"
 - "Input null Server"
- Messages d'erreur pour les connexions :
 - "Connection type not supported"
 - "Client timeout"
 - "Blank connection property name"
 - "Blank property name"
- Messages d'erreur pour la création de DataTable :
 - "Blank column name"
 - "Duplicated column name"
- Messages d'erreur pour l'exception MessagePackaging :
 - "Input Message is null"
 - "Failed to connect to Server"
 - "Failed to disconnect from Server"
 - "Failed to open Http Connection"
 - "Failed to get Service"
 - "Failed to package the message using Serializer and Encoding"

Application d'exemple

Le code exemple indiqué ci-dessous illustre comment utiliser l'API C de la version ASCII

```
// Declarations
Server *server = NULL;
Message *request = NULL;
DataTable *dataTable = NULL;
Message *reply = NULL;
Service *service = NULL;
int nRet;
DataRow *row1 = NULL;
DataRow *row2 = NULL;
DataTable *returnDataTable= NULL;
char** columnNames;
DataRow** rows;
DataRow*dataRow;
int i;
int j;
```

```

char* value;

//Create Server
server = createServer();

//Set server connection properties
nRet = setConnectionProperty(server, SERVER_HOST, "localhost");
nRet = setConnectionProperty(server, SERVER_PORT, "10119 ");
nRet = setConnectionProperty(server, SERVER_CONNECTION_TYPE, "SOCKET");

nRet = setConnectionProperty(server, SERVER_ACCOUNT_ID, "guest");
nRet = setConnectionProperty(server, SERVER_ACCOUNT_PASSWORD, "");

//Connect to server
nRet = serverConnect(server);
if(nRet != SUCCESSFUL_RETURN)
{
printf( getErrorMessage(nRet));
// free memory
if(server)
nRet = deleteServer(server);
return ;
}

//Get Service From Server
service = getServiceFromServer(server, "ValidateAddress" );

//Create Input Message
request = createMessage();

//Fill DataTable in the input message
dataTable = getDataTable(request);
nRet= addColumn( dataTable, "AddressLine1", &nRet);
nRet= addColumn( dataTable, "City", &nRet);
nRet= addColumn( dataTable, "StateProvince", &nRet);

row1 = newRow( dataTable );
setByIndex (row1, 0 , "4200 Parliament Place");
setByIndex (row1, 1 , "Lanham");
setByIndex (row1, 2 , "Maryland");

addRow( dataTable, row1);

row2 = newRow( dataTable );
setByIndex (row2, 0 , "10535 Boyer Blvd");
setByIndex (row2, 1 , "Austin");
setByIndex (row2, 2 , "Texas");

addRow( dataTable, row2);

//Set "option" Properties to the Input Message
nRet = putOption(request, "OutputCasing", "M");
nRet = putOption(request, "OutputRecordType", "A");

```

```

//Process Input Message, return output Message
nRet = processMessage(service, request, &reply);
if(nRet != SUCCESSFUL_RETURN)
{
printf("Error Occurred, " );
printf(getErrorMessage(nRet));

// free memory
if(request)
nRet = deleteMessage(request);
if(reply)
nRet = deleteMessage(reply);
if(server)
nRet = deleteServer(server);

return ;

}

//Disconnect from server
nRet = serverDisconnect(server);

//Get the result from the response message
returnDataTable = getDataTable(reply );
columnNames = getColumnNames(returnDataTable);

rows = getDataRows( returnDataTable);

for( i=0; i < getRowCount( returnDataTable); i++)
{
dataRow = rows[i];

for(j=0; j < getColumnCount(returnDataTable); j++)
{
value = (char*)getByIndex( dataRow, j);
printf(value);
printf("\n");
}
}

//Free Memory
if(request)
nRet = deleteMessage(request);
if(reply)
nRet = deleteMessage(reply);
if(server)
nRet = deleteServer(server);
}

```

Le code exemple affiché ci-dessous illustre comment utiliser le API C de la version Unicode. La chaîne ici est représentée par UChar*(ou *court non signé), qui est de type 16 bits pour représenter la chaîne Unicode .ICU, offre une fonction appelée u_charsToUChars, qui convertit une chaîne 8

bits en chaîne 16 bits. L'exemple ici indique comment appeler le API C de la version Unicode. La chaîne d'entrée est faite de tous les ASCII, pour que nous utilisions `u_charsToUChars` pour convertir une chaîne 16 bits. Vous pouvez également construire une chaîne Unicode pour passer directement en API C.

```

UChar* convertcharToUChar( char* name, UChar* value)
{
    int lenName= strlen(name);
    u_charsToUChars(name, value, lenName );
    value[ lenName]=0;
    return value;
}

// Declarations
Server *server = NULL;
Message *request = NULL;
DataTable *dataTable = NULL;
DataTable *returnDataTable= NULL;
Message *reply = NULL;
Service *service = NULL;
int nRet;
DataRow* newRow;
UChar  name[128];
UChar value[128];
UChar** columnNames;
DataRow** rows;
DataRow* dataRow;
int i, j;
UChar* columnValue;
UChar*  errorMsg;

//Create Server
server = createServer();

//Set server connection properties
setConnectionProperty(server, convertcharToUChar( SERVER_HOST, name)
, convertcharToUChar( "localhost", value));
setConnectionProperty(server, convertcharToUChar( SERVER_PORT, name)
, convertcharToUChar( "10119", value));
setConnectionProperty(server, convertcharToUChar(
SERVER_CONNECTION_TYPE, name) , convertcharToUChar( "SOCKET", value));

setConnectionProperty(server, convertcharToUChar( SERVER_ACCOUNT_ID,
name) , convertcharToUChar( "guest", value));
setConnectionProperty(server, convertcharToUChar(
SERVER_ACCOUNT_PASSWORD, name) , convertcharToUChar( "", value));

//Connect to server
nRet = serverConnect(server);
if(nRet != SUCCESSFUL_RETURN)
{

```

```

// error handling
errorMsg = getErrorMessage(nRet);
// free memory
if(server)
nRet = deleteServer(server);
return ;
}

//Get Service From Server
service = getServiceFromServer(server,convertcharToUChar(
"ValidateAddress", name));

//Create Input Message
request = createMessage();

//Fill DataTable in the input message
dataTable = getDataTable(request);
addColumn( dataTable,convertcharToUChar( "AddressLine1", name),
&nRet);
addColumn( dataTable,convertcharToUChar( "City", name), &nRet);
addColumn( dataTable,convertcharToUChar( "PostalCode", name), &nRet);

addColumn( dataTable,convertcharToUChar( "StateProvince", name),
&nRet);

newDataRow = newRow( dataTable );

setByIndex (newDataRow, 0 , convertcharToUChar( "74, Rue Octave
Bénard", name) );
setByIndex (newDataRow, 1 , convertcharToUChar( "Etang-Salé-les-
Bains", name) );
setByIndex (newDataRow, 2 , convertcharToUChar( "97427", name) );
setByIndex (newDataRow, 3 , convertcharToUChar( "Reunion Island",
name) );

addRow( dataTable, newDataRow);

//Set"option" Properties to the Input Message
nRet = putOption(request, convertcharToUChar( "OutputCasing", name),
convertcharToUChar( "M", value));
nRet = putOption(request, convertcharToUChar( "OutputRecordType",
name), convertcharToUChar( "A", value));

//Process Input Message, return output Message
nRet = processMessage(service, request, &reply);
if(nRet != SUCCESSFUL_RETURN)
{
// error handling
errorMsg = getErrorMessage(nRet);
// free memory
if(request)
nRet = deleteMessage(request);
}

```

```

if(reply)
nRet = deleteMessage(reply);
if(server)
nRet = deleteServer(server);

return ;
}

//Disconnect from server
nRet = serverDisconnect(server);

//Get the result from the response message
returnDataTable = getDataTable(reply );
columnNames = getColumnNames(returnDataTable);
rows = getDataRows( dataTable);
for( i=0; i < getRowCount( dataTable); i++)
{
dataRow = rows[i];
for(j=0; j < getColumnCount(dataTable); j++)
{
columnValue = (UChar*)getByIndex( dataRow, j);
}
}

//Free Memory
if(request)
nRet = deleteMessage(request);
if(reply)
nRet = deleteMessage(reply);
if(server)
nRet = deleteServer(server);

```

Server

La structure `Server` est utilisée pour se connecter au serveur, se déconnecter du serveur et obtenir le service à partir du serveur.

CreateServer

Crée le serveur.

Syntaxe

```
Server* createServer()
```

Paramètres

Aucun(e)

Résultat

Le serveur est créé.

Exemple

```
Server *server = NULL;
//Create Server
server = createServer();
```

DeleteServer

Supprime le serveur.

Syntaxe

```
int deleteServer(Server* server)
```

Paramètres

- Server— le serveur à supprimer.

Résultat

Renvoie 0 (en cas de succès) ou un code d'erreur.

Exemple

```
int nRet;
nRet = deleteServer(server);
```

SetConnectionProperty

Établit les propriétés de configuration de la connexion serveur, telles que le nom d'hôte et la durée du délai d'attente.

Syntaxe

Version ASCII

```
int setConnectionProperty(Server* server, const char* name, const char*
value)
```

Version Unicode

```
int setConnectionProperty(Server* server, const UChar* name, const UChar*
value)
```

Paramètres

- **Serveur** : le serveur auquel le client se connecte
- **Name** : le nom de la propriété de connexion, tel que HÔTE
- **Value** : la valeur pour le nom de la propriété de connexion, tel que « www.myhost.com »

Résultat

Renvoie 0 (en cas de succès) ou un code d'erreur.

Exemple

Version ASCII

```
int nRet;
Server *server = NULL;
nRet = createServer(&server);
nRet = setConnectionProperty(server, SERVER_HOST,
"localhost");
```

Version Unicode

```
int nRet;
// construct 16-bit string
UChar serverHost[32];
char* SERVER_HOST= SERVER_HOST;
u_charsToUChars(SERVER_HOST, serverHost, strlen(SERVER_HOST));
serverHost [ strlen(SERVER_HOST)]=0;
// construct 16-bit string
UChar hostValue [32];
char* value= "localhost";
u_charsToUChars(value, hostValue, strlen(value));
hostValue[ strlen(value)]=0;
nRet = setConnectionProperty(server, serverHost , hostValue);
```

ServerConnect

Lit les propriétés pour déterminer les paramètres de configuration et établir une connexion au serveur.

Remarque : C utilise le protocole de connexion serveur HTTP, HTTPS ou SOCKET. HTTP et HTTPS établissent logiquement une connexion client mais ne se connectent pas effectivement au serveur jusqu'à ce qu'une méthode `GetService` ou `Process` ne soit invoquée. Le protocole SOCKET établit une connexion au serveur lorsque `Connect` est invoqué.

Syntaxe

```
int serverConnect(Server* server)
```

Paramètres

- Serveur : le serveur auquel le client se connecte

Résultats

Renvoie 0 (en cas de succès) ou un code d'erreur.

Exemple

```
int nRet;  
nRet = serverConnect(server);
```

ServerDisconnect

Déconnecte du serveur.

Syntaxe

```
int serverDisconnect(Server* server)
```

Paramètres

- Serveur : le serveur duquel le client se déconnecte.

Résultats

Renvoie 0 (en cas de succès) ou un code d'erreur.

Exemple

```
int nRet;
nRet = serverDisconnect(server);
```

GetServiceFromServer

Obtient le service à partir du serveur.

Syntaxe

Version ASCII

```
Service* getServiceFromServer(Server* server, const char* serviceName )
```

Version Unicode

```
Service* getServiceFromServer(Server* server, const UChar* serviceName
)
```

Paramètres

- Serveur - serveur à partir duquel le client se connecte
- ServiceName - le nom du service requis par le client

Résultats

Service renvoyé.

Exemple

Version ASCII

```
Server *server= NULL;
Service *service = NULL;
//Create Server
server = createServer();
...
// get Service From Server
service = getServiceFromServer(server, "ValidateAddress" );
```

Version Unicode

```
// construct 16-bit string
UChar serviceName[32];
char* sName="ValidateAddress";
u_charsToUChars(sName, serviceName, strlen(sName));
```

```
serviceName [ strlen(sName)]=0;
service = getServiceFromServer(server , serviceName );
```

Service

La structure `Service` est utilisée pour traiter le message (en d'autres termes, elle envoie le message au serveur et reçoit une réponse du serveur).

ProcessMessage

Traite le message entrant et récupère le message réponse du serveur.

Remarque : Vous devrez appeler `DeleteMessage()` pour libérer de la mémoire lorsque ce message renvoyé n'est plus du tout utilisé.

Syntaxe

```
int processMessage (Service* service, Message* request, Message*
returnVal)
```

Paramètres

- `Service` : le service requis par le client.
- `Request` : le message entrant qui contient le paramètre « option » et l'ensemble de données.
- `returnVal` : renvoie le message réponse du serveur.

Résultats

Renvoie 0 (en cas de succès) ou un code d'erreur.

Exemple

```
Message *request = NULL;
Message *reply = NULL;
int nRet;
...
// Assume that service is given here
// Create Input Message
request = createMessage();
... more code to fill dataTable information in request message
//Process Input Message, return output Message
```



```
nRet = processMessage(service, request, &reply);
if(nRet != SUCCESSFUL_RETURN)
{
printf("Error Occurred, " );
printf(getErrorMessage(nRet));
return ;
}
if(request)
nRet = deleteMessage(request);
if(reply)
nRet = deleteMessage(reply);
```

Message

La structure `Message` envoie vos données entrantes et reçoit vos données sortantes du service. Les propriétés de `Message` comprennent les propriétés de contexte, telles que l'identifiant de compte, le mot de passe de compte, le nom de service et la méthode de service ; propriétés d'option, qui sont des options d'exécution spécifiques au service ; et les propriétés de l'erreur qui sont la classe de l'erreur, le message erreur et le stacktrace de l'erreur.

CreateMessage

Crée un message.

Syntaxe

```
Message* createMessage()
```

Paramètres

Aucun(e)

Résultats

Le message créé.

Exemple

```
Message* request = NULL;
request = createMessage();
```

DeleteMessage

Supprime le message.

Syntaxe

```
int deleteMessage(Message* message)
```

Paramètres

- Message : le message à supprimer

Résultats

Renvoie 0 en cas de succès ou un code d'erreur.

Exemple

```
int nRet = deleteMessage(message);
```

GetContext

Obtient la valeur de l'entité de contexte identifiée par le nom dans la session de contexte du message. Les entités "Contexte" incluent les constantes suivantes : ID du compte, mot de passe du compte, nom du service et méthode du service.

Syntaxe

Version ASCII

```
const char* getContext(Message* message, const char* name)
```

Version Unicode

```
const UChar * getContext(Message* message, const UChar* name)
```

Paramètres

- Message - le message auquel cette fonction s'applique
- Name : nom auquel la valeur associée doit être renvoyée

Résultat

Revoit la valeur pour le nom dans l'entité de contexte. Si le nom n'existe pas, la méthode renvoie une chaîne vide.

Exemple

Version ASCII

```
const char* value = getContext(message, "account.id");
```

Version Unicode

```
UChar* value;
// construct 16-bit string
UChar accountID[32];
char* account="account.id";
u_charsToUChars(account, accountID, strlen(account));
accountID[ strlen(account)]=0;
value = getContext(message, accountID);
```

GetContextMap

Obtient la carte qui contient toutes les entrées de contexte.

Syntaxe

Version ASCII

```
MAP_STRING**getContextMap(Message* message)
Where the MAP_STRING is defined by
typedef struct map_string{
char* key;
char* value;
}MAP_STRING;
```

Version Unicode

```
MAP_STRING**getContextMap(Message* message)
Where the MAP_STRING is defined by
typedef struct map_string{
UChar* key;
UChar* value;
}MAP_STRING;
```

Paramètres

- Message - le message auquel cette fonction s'applique

Résultats

Renvoie le tableau de MAP_STRING contenant toutes les entrées de contexte.

Exemple

Version ASCII

```

int i;
char* name;
char* value;
MAP_STRING** mapping;
mapping = getContextMap( message);
i=0;
while(mapping[i] != NULL)
{
name= mapping[i]->key;
value = mapping[i]->value;
i++;
}

```

Version Unicode

```

int i;
UChar* name;
UChar* value;
MAP_STRING** mapping;
mapping = getContextMap( message);
i=0;
while(mapping[i] != NULL)
{
name= mapping[i]->key;
value = mapping[i]->value;
i++;
}

```

PutContext

Définit la valeur du nom donné dans les propriétés « Contexte ». S'il y a une valeur existante pour l'entité identifiée par le nom, elle est remplacée. Les propriétés de contexte incluent les constantes suivantes : identifiant du compte, mot de passe du compte, nom du service, clé du service et identifiant de la requête.

Syntaxe

Version ASCII

```

int putContext(Message* message, const char* name,
const char* value)

```

Version Unicode

```
int putContext(Message* message, const UChar* name,
              const UChar* value)
```

Paramètres

- Message : message auquel cette fonction s'applique
- Name : nom avec lequel la valeur spécifiée doit être associée
- Value : valeur à associer au nom spécifié

Résultats

Renvoie 0 (en cas de succès) ou un code d'erreur.

Exemple

Version ASCII

```
int nRet;
Message* message = createMessage();
nRet = putContext( message, "account.id", "user1" );
```

Version Unicode

```
int nRet;
Message* message;
// construct 16-bit string
UChar accountID[32];
char* account="account.id";
UChar accountIDValue[32];
char* accountValue="user1";
u_charsToUChars(account, accountID, strlen(account));
accountID [ strlen(account)]=0;
u_charsToUChars(accountValue, accountIDValue, strlen(accountValue));
accountIDValue [ strlen(accountValue)]=0;
message = createMessage();
nRet = putContext( message, accountID, accountIDValue);
```

PutContextMap

Ajoute les nouvelles propriétés de contexte aux propriétés de contexte actuelles.

Syntaxe

```
int putContextMap(Message* message, MAP_STRING** context)
```

Paramètres

- Message - le message auquel cette fonction s'applique
- La nouvelle carte de contexte à ajouter à la carte de contexte actuelle.

Résultats

Renvoie 0 (en cas de succès) ou un code d'erreur.

Exemple

Version ASCII

```
MAP_STRING** mapping;
Message* message;
message = createMessage();
int nRet;
mapping = (MAP_STRING **)malloc(3 * sizeof(MAP_STRING *));
mapping[0] = (MAP_STRING *)malloc( sizeof(MAP_STRING));
mapping[0]->key = "key1" ;
mapping[0]->value = "value1" ;
mapping[1] = (MAP_STRING *)malloc( sizeof(MAP_STRING));
mapping[1]->key = "key2" ;
mapping[1]->value = "value2" ;
mapping[2] = NULL;
nRet = putContextMap( message, mapping) ;
```

Version Unicode

```
MAP_STRING** mapping;
Message* message;
int nRet;
UChar key1[32];
char* key1String="key1";
UChar value1[32];
char* value1String="value1";

u_charsToUChars(key1String, key1, strlen(key1String));
key1[ strlen(key1String)]=0;
u_charsToUChars(value1String, value1, strlen(value1String));
value1[ strlen(value1String)]=0;

message = createMessage();
mapping = (MAP_STRING **)malloc(2 * sizeof(MAP_STRING *));
mapping[0] = (MAP_STRING *)malloc( sizeof(MAP_STRING));
mapping[0]->key = key1;
mapping[0]->value = value1 ;
mapping[1] = NULL;
nRet = putContextMap( message, mapping) ;
```

SetContextMap

Remplace les propriétés de contexte actuelles par les nouvelles propriétés de contexte.

Syntaxe

```
int setContextMap(Message* message, MAP_STRING** context)
```

Paramètres

- Message - le message auquel cette fonction s'applique
- La nouvelle carte de contexte à utiliser en remplacement de la carte de contexte actuelle.

Résultats

Renvoie 0 (en cas de succès) ou un code d'erreur.

Exemple

Version ASCII

```
MAP_STRING** mapping;
Message* message;
int nRet;
message = createMessage();
mapping = (MAP_STRING **)malloc(2 * sizeof(MAP_STRING *));
mapping[0] = (MAP_STRING *)malloc( sizeof(MAP_STRING));
mapping[0]->key = "key1" ;
mapping[0]->value = "value1" ;
mapping[1] = (MAP_STRING *)malloc( sizeof(MAP_STRING));
mapping[1]->key = "key2" ;
mapping[1]->value = "value2" ;
mapping[2] = NULL;
nRet=setContextMap( message, mapping) ;
```

Version Unicode

```
MAP_STRING** mapping;
Message* message;
int nRet;
UChar key1[32];
char* key1String="key1";
UChar value1[32];
char* value1String="value1";
u_charsToUChars(key1String, key1, strlen(key1String));
key1[ strlen(key1String)]=0;
u_charsToUChars(value1String, value1, strlen(value1String));
value1[ strlen(value1String)]=0;
message = createMessage();
```

```
mapping = (MAP_STRING **)malloc(2 * sizeof(MAP_STRING *));
mapping[0] = (MAP_STRING *)malloc( sizeof(MAP_STRING));
mapping[0]->key = key1 ;
mapping[0]->value = value1 ;
mapping[1] = NULL;
nRet=setContextMap( message, mapping) ;
```

GetOption

Obtient la valeur de l'entité option identifiée par le nom dans la session option du message. Les entités « Options » incluent les options d'exécution spécifiques au service, comme la casse d'entrée, le format des données de sortie et ainsi de suite.

Syntaxe

Version ASCII

```
const char* getOption(Message* message, const char* name)
```

Version Unicode

```
const Uchar* getOption(Message* message, const UChar* name)
```

Paramètres

- Message - le message auquel cette fonction s'applique
- Nom- le nom dont la valeur associée doit être renvoyée

Résultats

Renvoie la valeur pour le nom de la propriété « option » dans le message ou une chaîne vide si le nom n'existe pas.

Exemple

Version ASCII

```
const char* value = getOption (message, " OutputCasing");
```

Version Unicode

```
UChar* value;
// construct 16-bit string
UChar option[32];
char* optionValue="OutputCasing";
u_charsToUChars(optionValue, option, strlen(optionValue));
```



```
option [ strlen(optionValue)]=0;
value = getOption(message, option);
```

GetOptions

Obtient la carte qui contient toutes les entrées d'option.

Syntaxe

```
MAP_STRING**      getOptions(Message* message)
```

Paramètres

- Message—le message auquel cette fonction s'applique

Résultats

Renvoie le tableau de MAP_STRING contenant toutes les entrées de contexte.

Exemple

Version ASCII

```
int i;
char* name;
char* value;
MAP_STRING** mapping;
mapping = getOptions( message);
i=0;
while(mapping[i] != NULL)
{
name= mapping[i]->key;
value = mapping[i]->value;
i++;
}
```

Version Unicode

```
int i;
UChar* name;
UChar* value;
MAP_STRING** mapping;
mapping = getOptions( message);
i=0;
while(mapping[i] != NULL)
{
name= mapping[i]->key;
value = mapping[i]->value;
```

```
i++;
}
```

PutOption

Définit la valeur du nom donné dans les propriétés « Option ». S'il y a une valeur existante pour l'entité identifiée par le nom, elle est remplacée. Les propriétés Option sont les options d'exécution spécifiques au service.

Syntaxe

Version ASCII

```
int putOption(Message* message, const char* name,
const char* value)
```

Version Unicode

```
int putOption(Message* message, const UChar* name,
const UChar* value)
```

Paramètres

- Message - le message auquel cette fonction s'applique
- Nom - avec lequel la valeur spécifiée doit être associée.
- Valeur - à associer avec le nom spécifié.

Résultats

Renvoie 0 (en cas de succès) ou un code d'erreur.

Exemple

Version ASCII

```
int nRet;
Message* message = createMessage();
nRet = putOption( message, "OutputCasing", "M");
```

Version Unicode

```
int nRet;
Message* message;
// construct 16-bit string
UChar option[32];
char* optionString="OutputCasing";
```

```

UChar optionValue[32];
char* optionValueString="M";

u_charsToUChars(optionString, option, strlen(optionString));
option[ strlen(optionString)]=0;

u_charsToUChars(optionValueString, optionValue,
strlen(optionValueString));
optionValue [ strlen(optionValueString)]=0;

message = createMessage();
nRet = putOption( message, option, optionValue);

```

PutOptions

Ajoute les nouvelles propriétés d'option aux propriétés d'option actuelles.

Syntaxe

```
int putOptions(Message* message, MAP_STRING** context)
```

Paramètres

- Message - le message auquel cette fonction s'applique
- La nouvelle carte d'option à ajouter aux propriétés d'option actuelles

Résultats

Renvoie 0 en cas de succès ou un code d'erreur.

Exemple

Version ASCII

```

MAP_STRING** mapping;
Message* message;
message = createMessage();
int nRet;
mapping = (MAP_STRING **)malloc(3 * sizeof(MAP_STRING *));
mapping[0] = (MAP_STRING *)malloc( sizeof(MAP_STRING));
mapping[0]->key = "key1" ;
mapping[0]->value = "value1" ;
mapping[1] = (MAP_STRING *)malloc( sizeof(MAP_STRING));
mapping[1]->key = "key2" ;
mapping[1]->value = "value2" ;
mapping[2] = NULL;
nRet = putOptions( message, mapping) ;

```

Version Unicode

```
MAP_STRING** mapping;
Message* message;
int nRet;
UChar key1[32];
char* key1String="key1";
UChar value1[32];
char* value1String="value1";
u_charsToUChars(key1String, key1, strlen(key1String));
key1[ strlen(key1String)]=0;
u_charsToUChars(value1String, value1, strlen(value1String));
value1[ strlen(value1String)]=0;
message = createMessage();
mapping = (MAP_STRING **)malloc(2 * sizeof(MAP_STRING *));
mapping[0] = (MAP_STRING *)malloc( sizeof(MAP_STRING));
mapping[0]->key = key1;
mapping[0]->value = value1 ;
mapping[1] = NULL;
nRet = putOptions ( message, mapping) ;
```

SetOptions

Remplace les propriétés d'option actuelles par les nouvelles propriétés d'option.

Syntaxe

```
int setOptions(Message* message, MAP_STRING** context)
```

Paramètres

- Message - le message auquel cette fonction s'applique
- Nouvelle carte d'option à utiliser pour remplacer la carte d'option actuelle

Résultats

Renvoie 0 en cas de succès ou un code d'erreur.

Exemple

Version ASCII

```
MAP_STRING** mapping;
Message* message;
int nRet;
message = createMessage();
mapping = (MAP_STRING **)malloc(3 * sizeof(MAP_STRING *));
mapping[0] = (MAP_STRING *)malloc( sizeof(MAP_STRING));
```

```
mapping[0]->key = "key1" ;
mapping[0]->value = "value1" ;
mapping[1] = (MAP_STRING *)malloc( sizeof(MAP_STRING));
mapping[1]->key = "key2" ;
mapping[1]->value = "value2" ;
mapping[2] = NULL;
nRet=setOptions( message, mapping) ;
```

Version Unicode

```
MAP_STRING** mapping;
Message* message;
int nRet;
UChar key1[32];
char* key1String="key1";
UChar value1[32];
char* value1String="value1";
u_charsToUChars(key1String, key1, strlen(key1String));
key1[ strlen(key1String)]=0;
u_charsToUChars(value1String, value1, strlen(value1String));
value1[ strlen(value1String)]=0;
message = createMessage();
mapping = (MAP_STRING **)malloc(2 * sizeof(MAP_STRING *));
mapping[0] = (MAP_STRING *)malloc( sizeof(MAP_STRING));
mapping[0]->key = key1 ;
mapping[0]->value = value1 ;
mapping[1] = NULL;
nRet= setOptions ( message, mapping) ;
```

GetError

Obtient le message d'erreur à partir du message.

Syntaxe

Version ASCII

```
const char* getError(Message* message )
```

Version Unicode

```
const UChar* getError(Message* message )
```

Paramètres

- Message - le message auquel cette fonction s'applique

Résultat

Renvoie le message d'erreur en message.

Exemple

Version ASCII

```
const char* error = getError(message );
```

Version Unicode

```
const UChar* error = getError(message );
```

GetDataTable

Obtient la DataTable dans le message.

Syntaxe

```
DataTable* getDataTable(Message* message )
```

Paramètres

- Message - le message auquel cette fonction s'applique

Exemple

```
// Assume that message is given here
DataTable *dataTable ;
dataTable = getDataTable( message );
```

DataTable

DataTable contient les enregistrements pour les données entrantes et sortantes.

CreateDataTable

Créez la table de données.

Syntaxe

```
DataTable* createDataTable()
```

Résultats

Renvoie la table de données créée.

Exemple

```
DataTable* dataTable;  
dataTable = createDataTable();
```

DeleteDataTable

Supprime la DataTable.

Syntaxe

```
int deleteDataTable(DataTable* dataTable)
```

Paramètres

- Datatable - la DataTable à supprimer

Exemple

```
DataTable* dataTable;  
dataTable = createDataTable();  
...  
if(dataTable) deleteDataTable(dataTable);
```

AddColumn

Ajoute la nouvelle colonne.

Syntaxe

Version ASCII

```
int addColumn(DataTable* dataTable, const char* columnName,  
int* indexReturn)
```

Version Unicode

```
int addColumn(DataTable* dataTable, const UChar* columnName,
int* indexReturn)
```

Paramètres

- Datatable - la DataTable à laquelle cette fonction s'applique
- Nom de colonne à ajouter à la DataTable
- Renvoie l'index correspondant

Résultats

Renvoie 0 en cas de succès ou un code d'erreur.

Exceptions

- Nom de colonne vide
- Nom de colonne double

Exemple

Version ASCII

```
int nIndex;
int nRet;
nRet= addColumn( dataTable, "AddressLine1", &nIndex);
nRet= addColumn( dataTable, "City",&nIndex);
nRet= addColumn( dataTable, "State", &nIndex);
if(nRet != SUCCESSFUL_RETURN)
{
printf(getErrorMessage(nRet));
return ;
}
```

Version Unicode

```
int nRet;
int nIndex;
UChar* error;
UChar city[64];
char* cityString= "City"
u_charsToUChars(cityString, city, strlen(cityString));
city[ strlen(cityString)]=0;

nRet= addColumn( dataTable, city,&nIndex);
if(nRet != SUCCESSFUL_RETURN)
{
error = getErrorMessage(nRet);
//more code
}
```


GetColumnNames

Obtient tous les noms de colonne.

Syntaxe

Version ASCII

```
char** getColumnNames (dataTable )
```

Version Unicode

```
UChar** getColumnNames (dataTable )
```

Paramètres

- Datatable - la DataTable à laquelle cette fonction s'applique

Résultats

Renvoie le tableau des noms de colonnes.

Exemple

Version ASCII

```
char* value;
char** columnNames;
int i;
columnNames =getColumnNames ( dataTable) ;
for( i=0; i < getColumncount( dataTable); i++)
{
value = columnNames[i];
}
```

Version Unicode

```
UChar* value;
UChar** columnNames;
int i;
columnNames =getColumnNames ( dataTable) ;
for( i=0; i < getColumncount( dataTable); i++)
{
value = columnNames[i];
}
```

GetColumnIndex

Obtient l'index de colonne correspondant.

Syntaxe

Version ASCII

```
int getColumnIndex(DataTable* dataTable ,const char* columnName)
```

Version Unicode

```
int getColumnIndex(DataTable* dataTable ,const UChar* columnName)
```

Paramètres

- Datatable - la DataTable à laquelle cette fonction s'applique
- Nom de colonne

Résultats

Renvoie l'index de colonne correspondant.

Exemple

Version ASCII

```
int nIndex ;
nIndex = getColumnIndex(dataTable ,"AddressLine1")
```

Version Unicode

```
int nIndex ;
UChar columnName[64];
char* columnNameStr= "AddressLine1" u_charsToUChars(columnNameStr,
columnName, strlen(columnNameStr));
columnName [strlen(columnNameStr)]=0;
nIndex = getColumnIndex(dataTable , columnName);
```

GetColumnCount

Obtient le nombre de colonnes.

Syntaxe

```
int getColumnCount(DataTable* dataTable )
```

Paramètres

- Datatable - la DataTable à laquelle cette fonction s'applique

Résultats

Renvoie le nombre de colonnes.

Exemple

```
// Assume that dataTable is given here int nColumnCount ;  
nColumnCount = getColumnCount( dataTable ) ;
```

Clear

Efface les données dans DataTable.

Syntaxe

```
int clear(DataTable* dataTable)
```

Paramètres

- Datatable - la DataTable à laquelle cette fonction s'applique

Résultats

Renvoie 0 en cas de succès ou un code d'erreur.

Exemple

```
// Assume that dataTable is given here  
clear(dataTable) ;
```

GetDataRows

Obtient un tableau de tous les DataRow dans la DataTable.

Syntaxe

```
DataRow** getDataRows(DataTable* dataTable)
```

Paramètres

- Datatable - la DataTable à laquelle cette fonction s'applique

Résultats

Renvoie un tableau des DataRows.

Exemple

```
// Assume that dataTable is given here
DataRow** rows;
DataRow* dataRow;
int i;
int j;
rows = getDataRows( dataTable);
for( i=0; i < getRowCount( dataTable); i++)
{
    dataRow = rows[i];

    for(j=0; j < getColumnCount( dataTable); j++)
    {
        value = (char*)getByIndex( dataRow, j);
    }
}
```

AddRow

Ajoute un DataRow à la DataTable.

Syntaxe

```
int addRow(DataTable* dataTable, DataRow* dataRow)
```

Paramètre

- Datatable - la DataTable à laquelle cette fonction s'applique
- Datarow à ajouter à la classe DataTable

Résultats

Renvoie 0 en cas de succès ou un code d'erreur.

Exemple

```
// Assume that dataTable is given here DataRow* newDataRow;
int nRet;
newDataRow = newRow( dataTable );
setByIndex (newDataRow, 0 , "10535 Boyer Blvd");
setByIndex (newDataRow, 1 , "Austin");
setByIndex (newDataRow, 2 , "Texas");
nRet = addRow( dataTable, newDataRow);
```

NewRow

Crée un nouveau DataRow dans la DataTable.

Syntaxe

```
DataRow* newRow(DataTable* dataTable )
```

Paramètre

- Datatable - la DataTable à laquelle cette fonction s'applique

Résultats

Renvoie le nouveau DataRow créé.

Exemple

```
// Assume that dataTable is given here
DataRow* newDataRow;
int nRet;
newDataRow = newRow( dataTable );
setByIndex (newDataRow, 0 , "10535 Boyer Blvd");
setByIndex (newDataRow, 1 , "Austin");
setByIndex (newDataRow, 2 , "Texas");
nRet = addRow( dataTable, newDataRow);
```

GetRowCount

Obtient le nombre de DataRows dans cette DataTable.

Syntaxe

```
int getRowCount(DataTable* dataTable)
```

Paramètre

- Datatable - la DataTable à laquelle cette fonction s'applique

Résultats

Renvoie le numéro des DataRow dans cette DataTable.

Exemple

```
// Assume that dataTable is given here int nRowCount ;
nRowCount = getRowCount( dataTable);
```

MergeDataTable

Fusionne la DataTable donnée et la DataTable actuelle.

Syntaxe

```
int mergeDataTable(DataTable* dataTable ,DataTable* other )
```

Paramètre

- Datatable - la DataTable à laquelle cette fonction s'applique
- Autre DataTable à fusionner avec la DataTable actuelle

Résultats

Renvoie 0 en cas de succès ou un code d'erreur.

Exemple

```
// Assume that dataTable and otherDataTable are given here
mergeDataTable (dataTable ,otherDataTableDataRow)
```

DataRow

DataRow contient l'enregistrement pour les données entrantes et sortantes.

CreateDataRow

Crée le DataRow.

Syntaxe

```
DataRow* createDataRow()
```

Résultats

Renvoie le DataRow créé.

Exemple

```
DataRow* dataRow;  
dataRow = createDataRow();
```

DeleteDataRow

Supprime le DataRow.

Syntaxe

```
int deleteDataRow(DataRow* dataRow)
```

Paramètre

- Le DataRow à supprimer

Exemple

```
DataRow* dataRow;  
dataRow = createDataRow();  
...  
if(dataRow)  
    deleteDataRow (dataRow);
```

GetColumnNamesFromRow

Obtient tous les noms de colonne.

Syntaxe

Version ASCII

```
char** getColumnNamesFromRow(DataRow* dataRow)
```

Version Unicode

```
UChar** getColumnNamesFromRow(DataRow* dataRow)
```

Paramètre

- DataRow - le DataRow auquel cette fonction s'applique

Résultats

Renvoie le tableau des noms de colonnes.

Exemple

Version ASCII

```
char* value;
char** columnNames;
int i;
columnNames = getColumnNamesFromRow (dataRow) ;
for( i=0; i < getColumnCountFromRow (dataRow); i++)
{
    value = columnNames[i];
}
```

Version Unicode

```
UChar* value;
UChar** columnNames;
int i;
columnNames = getColumnNamesFromRow (dataRow) ;
for( i=0; i < getColumnCountFromRow (dataRow); i++)
{
    value = columnNames[i];
}
```

GetColumnIndexFromRow

Obtient l'index de colonne correspondant.

Syntaxe

Version ASCII

```
int getColumnIndexFromRow(DataRow* dataRow, const char* name)
```

Version Unicode

```
int getColumnIndexFromRow(DataRow* dataRow, const UChar* name)
```

Paramètre

- DataRow - le DataRow auquel cette fonction s'applique
- Nom de colonne

Résultats

Renvoie l'index de colonne correspondant.

Exemple

Version ASCII

```
int nIndex
nIndex = getColumnIndexFromRow ("AddressLine1");
```

Version Unicode

```
int nIndex
UChar columnName[64];
char* columnNameStr= "AddressLine1"
u_charsToUChars(columnNameStr, columnName, strlen(columnNameStr));
columnName [strlen(columnNameStr)]=0;
nIndex = getColumnIndexFromRow (columnName);
```

GetColumnCountFromRow

Obtient le nombre de colonnes.

Syntaxe

```
int getColumnCountFromRow(DataRow* dataRow )
```

Paramètre

- DataRow - le DataRow auquel cette fonction s'applique

Résultats

Renvoie le nombre de colonnes.

Exemple

```
//Assume that the dataRow is given here
int nColumnCount ;
nColumnCount = getColumnCountFromRow (dataRow );
```

GetByIndex

Obtient la valeur à partir de la gamme des champs par l'index de colonne dans ce DataRow.

Syntaxe

Version ASCII

```
const char* getByIndex(DataRow* dataRow, int index)
```

Version Unicode

```
const UChar* getByIndex(DataRow* dataRow, int index)
```

Paramètre

- Datarow - le DataRow auquel cette fonction s'applique
- Index avec lequel la valeur spécifiée doit être associée.

Résultats

Renvoie la valeur de l'index de colonne dans le DataRow, renvoie une chaîne vide si l'index n'est pas valide.

Exemple

Version ASCII

```
char* value = getByIndex( dataRow, 0);
```

Version Unicode

```
UChar* value = getByIndex( dataRow, 0);
```

GetByName

Obtient la valeur de la gamme des champs par le nom de colonne dans ce DataRow.

Syntaxe

Version ASCII

```
const char* getByName(DataRow* dataRow, const char* name )
```

Version Unicode

```
const UChar* getByName(DataRow* dataRow, const UChar* name )
```

Paramètre

- DataRow - le DataRow auquel cette fonction s'applique
- Nom auquel la valeur spécifiée doit être associée

Résultats

Renvoie la valeur du nom de colonne dans le DataRow, renvoie une chaîne vide si le nom de la colonne n'existe pas.

Exemple

Version ASCII

```
char* value = getByName ( dataRow, "City")
```

Version Unicode

```
UChar* value;
UChar columnName[64];
char* columnNameStr= "City"
u_charsToUChars(columnNameStr, columnName, strlen(columnNameStr));
columnName [strlen(columnNameStr)]=0;
value = getByName ( dataRow, columnName);
```

MergeDataRow

Fusionne le DataRow donné et le DataRow actuel.

Syntaxe

```
int mergeDataRow(DataRow* dataRow, DataRow* other)
```

Paramètre

- DataRow - le DataRow auquel cette fonction s'applique
- Autre DataRow à fusionner avec le DataRow actuel

Résultats

Renvoie 0 en cas de succès ou un code d'erreur.

Exemple

```
//Assume that the dataRow and otherDataRow are given here
int nRet;
nRet= mergeDataRow(dataRow, otherDataRow);
```

SetByName

Définit la valeur de la colonne correspondante pour le DataRow. Si la valeur pour le nom existe, l'ancienne valeur est remplacée.

Syntaxe

Version ASCII

```
int setByName(DataRow* dataRow, const char* name, const char* value)
```

Version Unicode

```
int setByName(DataRow* dataRow, const UChar* name, const
UChar* value)
```

Paramètres

- DataRow - le DataRow auquel cette fonction s'applique
- Nom auquel la valeur spécifiée doit être associée
- Valeur à associer au nom spécifié

Exceptions

Renvoie une erreur en cas de nom de colonne vierge ou de nom de colonne en double

Résultats

Renvoie 0 en cas de succès ou un code d'erreur.

Exemple

Version ASCII

```
int nRet;
nRet= setByName (dataRow, "City", "Austin");
if(nRet != SUCCESSFUL_RETURN)
{ printf(getErrorMessage(nRet));
//more code
}
```

Version Unicode

```
int nRet;
UChar* error;
UChar columnName[64];
char* columnNameStr= "City"
UChar columnValue[64];
char* columnValueStr= "Austin";
u_charsToUChars(columnNameStr, columnName, strlen(columnNameStr));
columnName [strlen(columnNameStr)]=0;
u_charsToUChars(columnValueStr, columnValue, strlen(columnValueStr));
columnValue [strlen(columnValueStr)]=0;
nRet= setByName (dataRow, columnName, columnValue);
if(nRet != SUCCESSFUL_RETURN)
{ error = getErrorMessage(nRet);
//more code
}
```

SetByIndex

Définit la valeur de la colonne correspondante pour le DataRow. Si la valeur pour le nom existe, l'ancienne valeur est remplacée.

Syntaxe

Version ASCII

```
int setByIndex(DataRow* dataRow, int index, const char* value)
```

Version Unicode

```
int setByIndex(DataRow* dataRow, int index, const UChar* value)
```

Paramètres

- DataRow - le DataRow auquel cette fonction s'applique
- Index de colonne avec lequel la valeur spécifiée doit être associée
- Valeur à associer au nom spécifié

Exceptions

- L'index de colonne n'est pas valide

Résultats

Renvoie 0 en cas de succès ou un code d'erreur.

Exemple

Version ASCII

```
int nRet;
nRet= setByIndex (dataRow, 1, "Austin");
if(nRet != SUCCESSFUL_RETURN)
{
printf(getErrorMessage(nRet));
//more code
}
```

Version Unicode

```
int nRet;
UChar* error;
UChar columnValue[64];
char* columnValueStr= "Austin";
u_charsToUChars(columnValueStr, columnValue, strlen(columnValueStr));
columnValue [strlen(columnValueStr)]=0;
nRet= setByIndex (dataRow, 1, columnValue);
if(nRet != SUCCESSFUL_RETURN)
{
error = getErrorMessage(nRet);
//more code
}
```

AddChild

Ajoute un nouveau DataRow à la relation nommée parent/enfant. Si la relation nommée existe, le DataRow fourni sera ajouté à la collection de DataRow existante. Sinon, une nouvelle collection sera créée avec le DataRow fourni comme son seul élément.

Syntaxe

Version ASCII

```
void addChild(DataRow* dataRow, const char* childName, DataRow*
childDataRow)
```

Version Unicode

```
void addChild(DataRow* dataRow, const UChar* childName, DataRow*
childDataRow)
```

Paramètres

- Le nom de la relation parent/enfant (par ex., « Données de plaine inondable », « Références », « Utilisé par » et ainsi de suite)
- Le DataRow à ajouter à la relation

Exemple

Version ASCII

```
DataRow* dataRow = createDataRow();
DataRow* child1DataRow1 = createDataRow();

setByName(child1DataRow1, "City", "Austin");
setByName(child1DataRow1, "State", "Texas");

addChild( dataRow, "child1", child1DataRow1);
```

Version Unicode

```
UChar* convertcharToUChar( char* name, UChar* value)
{
    int lenName= strlen(name);

    u_charsToUChars(name, value, lenName );

    value[ lenName]=0;
    return value;
} >
DataRow* dataRow = createDataRow();
DataRow* child1DataRow1 = createDataRow();
UChar    name[128];
UChar    columnValue[128];
setByName(child1DataRow1, convertcharToUChar("City", name),
    convertcharToUChar("Austin", columnValue));
setByName(child1DataRow1, convertcharToUChar("State", name),
    convertcharToUChar("Texas", columnValue));
addChild( dataRow, "child1", child1DataRow1);
```

GetChildren

Récupère les rangées enfant d'une relation nommée.

Syntaxe

Version ASCII

```
DataRow** getChildren(DataRow* dataRow, const char* childName)
```

Version Unicode

```
DataRow** getChildren(DataRow* dataRow, const UChar* childName)
```

Paramètres

- Le nom de la relation parent/enfant, par exemple, « Données de plaine inondable », « Références », « Utilisé par » et ainsi de suite.

Résultats

Renvoie les rangées enfant de la relation nommée.

Exemple

Version ASCII

```
DataRow** child1Rows;
child1Rows = getChildren(dataRow, "child1");
```

Version Unicode

```
DataRow** child1Rows;
UChar childName[128];
/* see convertcharToUChar in the Example section of "addChild" */
child1Rows = getChildren(dataRow, convertcharToUChar("child1",
childName));
```

ListChildNames

Récupère tous les noms des relations nommées parent/enfant.

Syntaxe

Version ASCII

```
char** listChildNames(DataRow* dataRow)
```

Version Unicode

```
UChar** listChildNames(DataRow* dataRow)
```

Résultats

Renvoie l'ensemble des noms des relations parent/enfant nommées.

Exemple

Version ASCII

```
char** childsNames;
childsNames =listChildNames( dataRow);
```

Version Unicode

```
UChar** childsNames;
childsNames=listChildNames( dataRow);
```

SetChildren

Définit les rangées d'une relation parent/enfant nommée et fournie. Si des rangées existaient précédemment sous ce nom, elles seront renvoyées à l'appelant.

Syntaxe

Version ASCII

```
DataRow** setChildren(DataRow* dataRow, const char* childName, DataRow**
dataRows)
```

Version Unicode

```
DataRow** setChildren(DataRow* dataRow, const UChar* childName, DataRow**
dataRows)
```

Résultats

Renvoie l'ensemble des noms des relations parent/enfant nommées.

*Exemple***Version ASCII**

```

DataRow* dataRow = createDataRow();
DataRow* child1DataRow1 = createDataRow();
DataRow* child1DataRow2 = createDataRow();
DataRow* child2DataRow = createDataRow();
DataRow** child2Rows;
DataRow** returnRows;

setByName(child1DataRow1, "Address", "200 Congress");
setByName(child1DataRow1, "City", "Austin");

setByName(child1DataRow2, "Address", "100 Congress");
setByName(child1DataRow2, "City", "Dallas");

setByName(child2DataRow, "Address", "100 Congress");
setByName(child2DataRow, "City", "Austin");

addChild( dataRow, "child1", child1DataRow1);
addChild( dataRow, "child1", child1DataRow2);
addChild( dataRow, "child2", child2DataRow );

child2Rows=getChildren(dataRow, "child2");

returnRows=setChildren( dataRow, "child1", child2Rows);

```

Version Unicode

```

DataRow* dataRow = createDataRow();
DataRow* child1DataRow1 = createDataRow();
DataRow* child1DataRow2 = createDataRow();
DataRow* child2DataRow = createDataRow();
DataRow** child2Rows;
DataRow** returnRows;
UChar name[128];
UChar columnValue[128];
UChar childName[128];

setByName(child1DataRow1, convertcharToUChar("Address", name),
convertcharToUChar("200 Congress", columnValue));
setByName(child1DataRow1, convertcharToUChar("City", name),
convertcharToUChar("Austin", columnValue));
setByName(child1DataRow2, convertcharToUChar("Address", name),
convertcharToUChar("100 Congress", columnValue));
setByName(child1DataRow2, convertcharToUChar("City", name)
convertcharToUChar("Dallas", columnValue) );
setByName(child2DataRow, convertcharToUChar("Address", name),
convertcharToUChar("100 Congress", columnValue) );
setByName(child2DataRow, convertcharToUChar("City", name),
convertcharToUChar("Austin", columnValue) );

```

```
addChild( dataRow, convertcharToUChar("child1", childName),
child1DataRow1);
addChild( dataRow, convertcharToUChar("child1",
childName), child1DataRow2);
addChild( dataRow, convertcharToUChar("child2", childName), child2DataRow
);

child2Rows=getChildren( dataRow, convertcharToUChar("child2", childName));

returnRows=setChildren( dataRow, convertcharToUChar("child1", childName),
child2Rows);
```

3 - L'API C++

In this section

| | |
|--------------------------|-----|
| Introduction à l'API C++ | 69 |
| Server | 82 |
| Service | 86 |
| Message | 87 |
| DataTable | 97 |
| DataRow | 104 |

Introduction à l'API C++

L'API C++ se compose des classes suivantes :

- Server
- Service
- Message
- DataTable
- DataRow

UnicodeString en ICU est une classe de chaîne qui stocke directement les caractères Unicode et apporte une fonctionnalité similaire aux classes Java String et StringBuffer. L'API C++ Unicode de Spectrum™ Technology Platform utilise cette classe pour stocker des chaînes en Unicode.

Bibliothèques prises en charge

Spectrum™ Technology Platform fournit une version API C en code ASCII et en Unicode, tandis que la version Unicode reste aussi compatible que possible avec la conception de la version API ASCII d'origine. Spectrum™ Technology Platform applique les composants internationaux pour que Unicode (ICU) dans l'API prenne en charge la fonctionnalité Unicode. ICU est un ensemble de bibliothèques C/C++ matures et largement utilisées pour la prise en charge Unicode développé par IBM.

Le standard Unicode définit un codage par défaut basé sur des unités de code en 16-bits. Ceci est pris en charge dans ICU par la définition de UChar pour qu'il soit un type d'entier en 16 bits non signé (non signé court *). Il s'agit du type de base pour les gammes de caractère pour les chaînes dans ICU. Spectrum™ Technology Platform utilise UChar comme la représentation de la chaîne Unicode dans votre API C.

Remarque : Tous les services ne prennent pas en charge l'ensemble complet des caractères Unicode. Par exemple, le service ValidateAddress prend en charge l'ensemble des caractères ISO 8859-1 pour les entrées américaines et les entrées et sorties internationales et l'ensemble des caractères CP 850 pour les entrées et sorties canadiennes. Cependant, les bibliothèques Unicode devraient être utilisées chaque fois que vos données d'entrée peuvent contenir des caractères non-ASCII, même si le service sous-jacent ne prend pas en charge l'ensemble complet des caractères Unicode.

Pour des informations détaillées sur UChar, veuillez vous référer aux deux sites suivants :

- icu.sourceforge.net/userguide/
- www-306.ibm.com/software/globalization/icu/index.jsp

Windows

Chaque configuration API produit des fichiers de bibliothèque avec un nom de base commun (g1client) mais avec un suffixe voire un préfixe uniques ("lib" dans le cas des bibliothèques statiques). Les suffixes de bibliothèque fonctionnent comme suit :

```
<lib>g1client<S><U><D>.<lib|dll>
```

- lib : indique une bibliothèque statique.
- dll : indique une bibliothèque dynamique (partagée).
- S : indique une version thread simple. S'il est absent, il indique une version thread multiple.
- U—indique une version construite en UNICODE. Si cette lettre est absente, cela indique une construction ASCII.
- D : indique une version debug. Si ce suffixe est absent, il indique une version de publication optimisée.

Pour activer la version UNICODE, la définition de macro LIB_UNICODE doit être dans votre projet.

Pour utiliser la version UNICODE de la bibliothèque statique API C/C++, vous devez définir U_STATIC_IMPLEMENTATION dans votre projet.

Pour utiliser la version dynamique, vous devez définir G1CLIENT_DLL dans votre projet.

Nous offrons également un fichier appelé "auto_link.h" dans le répertoire de fichier d'en-tête et il se lie automatiquement à toutes les bibliothèques correspondantes en fonction des paramètres du projet.

Pour appeler des bibliothèques 64 bits dans Windows, vous devez définir VER_64 dans votre projet.

Bibliothèque statique

Thread simple/Publication

| | Ascii | Unicode |
|---------|------------------------------|--|
| G1 | libg1client_S.lib | libg1client_SU.lib |
| openssl | otlibey64.lib otlibssl64.lib | otlibey64.lib otlibssl64.lib |
| opentop | opentop.lib | opentopw.lib |
| icu | | libicuuc.lib libicudt.lib libicuin.lib libicuio.lib |

| | | |
|--|----------------------------------|--|
| Poco | PocoXML64.lib | PocoXML64w.lib |
| Thread simple/Debug | | |
| | Ascii | Unicode |
| G1 | libg1client_SD.lib | libg1client_SUD.lib |
| openssl | otlibey64d.lib otlibssl64d.lib | otlibey64d.lib otlibssl64d.lib |
| opentop | opentopd.lib | opentopwd.lib |
| icu | | libicuucd.lib libicudtd.lib libicuind.lib libicuiod.lib |
| Poco | PocoXML64d.lib | PocoXML64wd.lib |
| Multi/Publication (avec CRT à Thread multiple) | | |
| | Ascii | Unicode |
| G1 | libg1client.lib | libg1client_U.lib |
| openssl | otlibey64mt.lib otlibssl64mt.lib | otlibey64mt.lib otlibssl64mt.lib |
| opentop | opentopmt.lib | opentopmtw.lib |
| icu | | libicuucmt.lib libicudtmt.lib libicuinmt.lib libicuiomt.lib |
| Poco | PocoXMLmt64.lib | PocoXML64mtw.lib |

Multi/Debug (avec CRT à Thread multiple)

| | Ascii | Unicode |
|---------|-------------------------------------|--|
| G1 | libg1client_D.lib | libg1client_UD.lib |
| openssl | otlibeay64mtd.lib otlibssl64mtd.lib | otlibeay64mtd.lib otlibssl64mtd.lib |
| opentop | opentopmtd.lib | opentopmtd.lib |
| icu | | libicuucmtd.lib libicudtmttd.lib libicuinmtd.lib libicuiomttd.lib |
| Poco | PocoXMLmtd64d.lib | PocoXML64mtd.lib |

Bibliothèque dynamique

Multi/Publication (avec CRT à Thread multiple)

| | Ascii | Unicode |
|---------|-------------------------------------|--|
| G1 | g1client.dll | g1client_U.dll |
| openssl | otlibeay64mts.dll otlibssl64mts.dll | otlibeay64mts.dll otlibssl64mts.dll |
| opentop | opentopmts.dll | opentopmts.dll |
| icu | | icuuc64.dll icuio64.dll icuin64.dll icudt64.dll |
| Poco | PocoXML64mts.dll | PocoXML64mts.dll |

Multi/Debug (avec CRT à Thread multiple)

| | Ascii | Unicode |
|---------|--------------------------------------|---|
| G1 | g1client_D.dll | g1client_UD.dll |
| openssl | otlibey64mtds.dll otlibssl64mtds.dll | otlibey64mtds.dll otlibssl64mtds.dll |
| opentop | opentopmtds.dll | opentopmtwds.dll |
| icu | | icuc64d.dll icuio64d.dll icuin64d.dll icudt64d.dll |
| Poco | PocoXML64mtds.dll | PocoXML64mtwds.dll |

Unix

Chaque configuration ClientSDK produit des fichiers bibliothèque avec un nom de base commun (libg1client) mais avec un suffixe unique. Spectrum™ Technology Platform fournit une construction thread multiple et une publication pour la version ASCII et la version UNICODE.

Les suffixes de bibliothèque fonctionnent ainsi :-

```
libg1client<U>.<so|sl|a>
```

- U—indique une version construite en UNICODE. Si cette lettre est absente, cela indique une construction ASCII.

Pour utiliser la version en UNICODE, vous devez définir LIB_UNICODE dans votre projet.

Dans la version UNICODE C++ API, l'espace de nommage pour toutes les classes est g1client.

AIX

| | Ascii | Unicode |
|----|----------------|------------------|
| G1 | libg1client.so | libg1client_U.so |

| | | |
|---------|--|---|
| openssl | libcrypto.so libssl.so | libcrypto.so libssl.so |
| opentop | libopentop-xlCmt.so | libopentop-xlCmtw.so libotxml-xlCmtw.so |
| icu | | libcudata34.a libicui18n34.a libicuio34.a libicuuc34.a |
| Poco | libPocoXML.so | |
| HP-UX | | |
| | Ascii | Unicode |
| G1 | libg1client.sl | libg1client_U.sl |
| openssl | libcrypto.sl libssl.sl libcrypto.sl.0.9.7 libssl.sl.0.9.7 | libcrypto.sl libssl.sl libcrypto.sl.0.9.7 libssl.sl.0.9.7 |
| opentop | libopentop-accmt.sl | libopentop-accmtw.sl libotxml-accmtw.sl |
| icu | | libcudata.sl libcudata.sl.34 libicui18n.sl libicui18n.sl.34 libicuio.sl libicuio.sl.34 libicuuc.sl libicuuc.sl.34 |
| Poco | libPocoXML.sl | |
| Itanium | | |
| | Ascii | Unicode |
| G1 | libg1client.sl | libg1client_U.sl |

| | | |
|---------|--|---|
| openssl | libcrypto.a libssl.a | libcrypto.a libssl.a |
| opentop | libopentop-accmt.sl | libopentop-accmtw.sl libotxml-accmtw.sl |
| icu | | libicudata.sl libicudata.sl.34 libicudata.sl.34.0 libicui18n.sl libicui18n.sl.34 libicui18n.sl.34.0 libicuio.sl libicuio.sl.34 libicuio.sl.34.0 libicuuc.sl libicuuc.sl.34 libicuuc.sl.34.0 |
| Poco | libPocoXML.sl | |
| Linux | | |
| | Ascii | Unicode |
| G1 | libg1client.so | libg1client_U.so |
| openssl | libcrypto.so libcrypto.so.0.9.7 libssl.so libssl.so.0.9.7 | libcrypto.so libcrypto.so.0.9.7 libssl.so libssl.so.0.9.7 |
| opentop | libopentop-gccmt.so | libopentop-gccmtw.so libotxml-gccmtw.so |
| icu | | libicudata.so libicudata.so.34 libicui18n.so libicui18n.so.34 libicuio.so libicuio.so.34 libicuuc.so libicuuc.so.34 |
| Poco | libPocoXML.so | |
| Solaris | | |
| | Ascii | Unicode |

| | | |
|---------|---|---|
| G1 | libg1client.so | libg1client_U.so |
| openssl | libcrypto.so libcrypto.so.0.9.7 libssl.so libssl.so.0.9.7 | libcrypto.so libcrypto.so.0.9.7 libssl.so libssl.so.0.9.7 |
| opentop | libopentop-fortemt.so | libopentop-fortemtw.so libotxml-fortemtw.so |
| icu | | libicudata.so libicudata.so.34 libicui18n.so libicui18n.so.34 libicuio.so libicuio.so.34 libicuuc.so libicuuc.so.34 |
| Poco | libPocoXML.so | |

Constantes

L'API C++ utilise deux ensembles de constantes. Le premier ensemble est pour la classe `Server` décrit dans la table ci-dessous.

Tableau 14 : Constantes pour le composant `Server`

| Nom de constante | Description/Par défaut | Exemple |
|--------------------------|---|--------------|
| Server::HOST | Chaîne pour le nom d'hôte du serveur. "localhost" est la valeur par défaut. | 65.89.200.89 |
| Server::PORT | Chaîne pour le port du serveur. "8080" est la valeur par défaut. | 10119 |
| Server::ACCOUNT_ID | Chaîne pour l'ID du compte serveur. Aucune valeur par défaut. | user1 |
| Server::ACCOUNT_PASSWORD | Chaîne pour le mot de passe du compte serveur. Aucune valeur par défaut. | user1 |

| Nom de constante | Description/Par défaut | Exemple |
|----------------------------|--|--------------|
| Server::CONNECTION_TIMEOUT | Chaîne pour le délai d'attente de la connexion serveur, en millisecondes. « 5000 » est la valeur par défaut. | 50000 |
| Server::CONNECTION_TYPE | Chaîne pour le type de connexion serveur. Ne prends actuellement en charge que HTTP, HTTPS ou SOCKET. « HTTP » est la valeur par défaut. | HTTP(S) |
| Server::PROXY_HOST | Chaîne pour le nom d'hôte du serveur proxy. Aucune valeur par défaut. | 192.168.1.77 |
| Server::PROXY_PORT | Chaîne pour le port du serveur proxy. Aucune valeur par défaut. | 8080 |
| Server::PROXY_USER | Chaîne pour l'ID du compte serveur proxy. Aucune valeur par défaut. | user1 |
| Server::PROXY_PASSWORD | Chaîne pour le mot de passe du compte serveur proxy. Aucune valeur par défaut. | user1 |

Le deuxième ensemble des constantes est pour la classe `Message` :

Tableau 15 : Constantes pour le composant `Message`

| Nom de constante | Description | Exemple |
|-----------------------------------|---|---------|
| Message::CONTEXT_ACCOUNT_ID | Chaîne pour l'ID du compte du contexte de message. | user1 |
| Message::CONTEXT_ACCOUNT_PASSWORD | Chaîne pour le mot de passe du compte du contexte de message. | user1 |

| Nom de constante | Description | Exemple |
|-------------------------------|---|-------------|
| Message::CONTEXT_SERVICE_NAME | Chaîne pour le nom de service du contexte de message. | echoservice |

Messages d'erreur

Pour obtenir les messages d'erreur, utilisez la classe `Exception`. Utilisez les constructions `try/catch` pour capturer le message d'erreur. Par exemple :

```
try{
    Server *server=new Server();

    //Connect to server
    server->connect();

}catch(Exception e)
{
    // ASCII Version-use the following code
    cout << "Error Occurs," << e.getErrorMessage();
    //Unicode Version -use the following code

    UnicodeString error = e.getErrorMessage() ;

    wcout << error.getTerminatedBuffer();
}
```

API C++ utilise les messages d'erreur suivants :

- Messages d'erreur pour la connexion :
 - "Connection type not supported"
 - "Client timeout"
 - "Blank connection property name"
 - "Blank property name"
- Messages d'erreur pour la création de `DataTable` :
 - "Blank column name"
 - "Duplicated column name"
 - "The column index is invalid"
- Messages d'erreur pour l'exception `MessagePackaging` :
 - "Input Message is null"

- "Failed to connect to Server"
- "Failed to disconnect from Server"
- "Failed to open Http Connection"
- "Failed to get Service"
- "Failed to package the message using Serializer and Encoding"

SmartPointer

Spectrum™ Technology Platform offre une classe appelée SmartPointer qui utilise un formulaire simple de références pour suivre l'allocation de mémoire dynamique et effectuer la tâche de gestion de la mémoire.

Par exemple :

```
SmartPointer<Server> server =new Server();
server.connect();
...
server.disconnect();
```

Vous n'avez pas besoin de supprimer la mémoire du serveur de pointeur. SmartPointer gère toute la gestion de la mémoire.

Application d'exemple

L'échantillon de code indiqué ci-dessous illustre comment utiliser la version API ASCII C++.

```
try{
    //Create Server
    SmartPointer<Server> server =new Server();

    //Set server connection properties
    server->setConnectionProperty(Server::HOST, "localhost");
    server->setConnectionProperty(Server::PORT, "10119");
    server->setConnectionProperty(Server::CONNECTION_TYPE , "SOCKET");
    server->setConnectionProperty(Server::ACCOUNT_ID, "guest");
    server->setConnectionProperty(Server::ACCOUNT_PASSWORD, "");

    //Connect to server
    server->connect();

    //Get Service From Server
    SmartPointer<Service> service = server-
>getService("ValidateAddress");
```

```

//Create Input Message
SmartPointer<Message> request = new Message();

//Fill DataTable in the input message
SmartPointer<DataTable> dataTable = request->getDataTable();
SmartPointer<DataRow> row1 = dataTable->newRow();
row1->set("AddressLine1", "4200 Parliament Place");
row1->set("City", "Lanham");
row1->set("StateProvince", "Maryland");
dataTable->addRow(row1);

SmartPointer<DataRow> row2 = dataTable->newRow();
row2->set("AddressLine1", "100 Congress");
row2->set("City", "Austin");
row2->set("StateProvince", "Texas");
dataTable->addRow(row2);

//Set "option" Properties to the Input Message
request->putOption("OutputCasing", "M");
request->putOption("OutputRecordType", "A");

//Process Input Message, return output Message
SmartPointer<Message> reply = service->process(request);

//Disconnect from server
server->disconnect();

//Get the result from the response message
SmartPointer<DataTable> returnDataTable = reply->getDataTable();

vector<string> columnName = returnDataTable->getColumnNames();
vector< SmartPointer<DataRow> >::iterator iter =
returnDataTable->iterator();

for (int i=0; i< returnDataTable->getRowCount(); i++, iter++)
{
SmartPointer<DataRow> dataRow = *iter;

for (int col = 0; col < returnDataTable->getColumnCount(); col++)
{
const char* value = dataRow->get(columnName[col].c_str());
cout << value << "\n";
}
}
} catch(Exception e)
{
cout << "Error Occurred, " << e.getErrorMessage();
}
}

```


L'échantillon de code indiqué ci-dessous illustre comment utiliser la version API Unicode C++.

```

try{
    //Create Server
    SmartPointer<Server> server =new Server();

    //Set server connection properties
    server->setConnectionProperty(Server::HOST,"localhost");
    server->setConnectionProperty(Server::PORT, "10119");
    server->setConnectionProperty(Server::CONNECTION_TYPE , "SOCKET");
    server->setConnectionProperty(Server::ACCOUNT_ID, "guest");
    server->setConnectionProperty(Server::ACCOUNT_PASSWORD, "");

    //Connect to server
    server->connect();

    //Get Service From Server
    //NOTE: ValidateAddress does not support unicode, but supports
    //characters in Canadian address and International address data files.

    SmartPointer<Service> service = server->getService("ValidateAddress");

    //Create Input Message
    SmartPointer<Message> request = new Message();

    //Fill DataTable in the input message
    SmartPointer<DataTable> dataTable = request->getDataTable();
    dataTable->addColumn("AddressLine1");
    dataTable->addColumn("City");
    dataTable->addColumn("PostalCode");
    dataTable->addColumn("Country");

    SmartPointer<DataRow> row1 = dataTable->newRow();

    UnicodeString address1 = "74, Rue Octave Bénard";
    row1->set( 0 , address1);
    UnicodeString city1 = "Etang-Salé-les-Bains";
    row1->set( 1 , city1);
    UnicodeString postalCode1 = "97427";
    row1->set( 2 , postalCode1);
    UnicodeString country1 = "Reunion Island";
    row1->set( 3 , country1);

    dataTable->addRow(row1);

    SmartPointer<DataRow> row2 = dataTable->newRow();
    UnicodeString address2 = "Final Av. Panteón Foro Libertador";
    row2->set( 0 , address2);
    UnicodeString city2 = "Caracas";
    row2->set( 1 , city2);
    UnicodeString postalCode2 = "1010";
    row2->set( 2 , postalCode2);

```

```

UnicodeString country2 = "Venezuela";
row2->set( 3 , country2);

dataTable->addRow(row2);

//Set"option" Properties to the Input Message
request->putOption("OutputCasing", "M");
request->putOption("OutputRecordType", "A");

//Process Input Message, return output Message
SmartPointer<Message> reply = service->process(request);

//Disconnect from server
server->disconnect();

//Get the result from the response message
SmartPointer<DataTable> returnDataTable = reply->getDataTable();

vector<UnicodeString> columnName = returnDataTable->getColumnNames();

vector< SmartPointer<DataRow> >::iterator iter = returnDataTable->iterator();

for (int i=0; i< returnDataTable->getRowCount(); i++, iter++)
{
SmartPointer<DataRow> dataRow = *iter;

for (int col = 0; col < returnDataTable->getColumnCount(); col++)
{
UnicodeString value = dataRow->get(columnName[col]);
wcout <<value.getTerminatedBuffer() <<"\n"; }
}

}catch(Exception e)
{
UnicodeString error = e.getErrorMessage() ;

wcout << error.getTerminatedBuffer();
}

```

Server

La classe `Server` est utilisée pour se connecter au serveur, se déconnecter du serveur et obtenir le service à partir du serveur.

Constructeurs

Les constructeurs pour la classe Server sont comme suit :

- Server()

Destructeur

Le destructeur pour la classe Server est :

- ~Server()

Connect

Lit les propriétés pour déterminer les paramètres de configuration et établir une connexion au serveur. Vous pouvez vous connecter via HTTP, HTTPS ou SOCKET.

Remarque : C++ utilise le protocole de connexion serveur HTTP, HTTPS ou SOCKET. HTTP et HTTPS établissent logiquement une connexion client mais ne se connectent pas effectivement au serveur jusqu'à ce qu'une méthode GetService ou Process ne soit invoquée. Le protocole SOCKET établit une connexion au serveur lorsque `Connect` est invoqué.

Syntaxe

```
void connect()
```

Paramètres

Aucun(e)

Résultats

Établit la connexion client au serveur.

Exemple

```
//Create Server
SmartPointer<Server> server =new Server();

//Set server connection properties
server->setConnectionProperty(Server::HOST, "localhost");
server->setConnectionProperty(Server::PORT, "10119");
```

```
server->setConnectionProperty(Server::CONNECTION_TYPE , "SOCKET");
server->setConnectionProperty(Server::ACCOUNT_ID, "guest");
server->setConnectionProperty(Server::ACCOUNT_PASSWORD, "");

//Connect to server
server->connect();
```

Disconnect

Déconnecte du serveur.

Syntaxe

```
void disconnect()
```

Paramètres

Aucun

Résultats

Le client est déconnecté du serveur.

Exemple

```
SmartPointer<Server> server =new Server()
server->connect();
...
server->disconnect();
```

SetConnectionProperty

Établit les propriétés de configuration de la connexion serveur, telles que le nom d'hôte et la durée du délai d'attente.

Syntaxe

Version ASCII :

```
void setConnectionProperty(const char* name, const char* value)
```

Version Unicode :

```
void setConnectionProperty(const UnicodeString name, const UnicodeString
value)
```

Paramètres

- Name : le nom de la propriété de connexion, tel que HÔTE
- Value : la valeur pour le nom de la propriété de connexion, tel que « www.myhost.com »

Résultats

Les propriétés de configuration de la connexion au serveur sont définies.

*Exemple***Version ASCII**

```
SmartPointer<Server> server =new Server()
server->setConnectionProperty(Server::HOST, "localhost");
server->setConnectionProperty(Server::PORT, "8080");
```

Version Unicode

Identique à ASCII ou :

```
SmartPointer<Server> server =new Server()
UnicodeString host="localhost";// Or input unicode string
server->setConnectionProperty(Server::HOST, host);
```

GetService

Obtient le service à partir du serveur.

Remarque : Reportez-vous à la section consacrée aux composants de ce guide pour obtenir la liste des services disponibles pour vous.

*Syntaxe***Version ASCII :**

```
SmartPointer<Service> getService(const char* serviceName)
```

Version Unicode :

```
SmartPointer<Service> getService(const UnicodeString serviceName)
```

Paramètres

- Nom du service

Résultats

Renvoie le service spécifique.

Exemple

Version ASCII

```
// Get Service From Server
SmartPointer<Service> service = server->getService("ValidateAddress");
```

Version Unicode

Identique à ASCII ou :

```
// Get Service From Server
UnicodeString serviceName="ValidateAddress";// Or input unicode string
SmartPointer<Service> service = server->getService(serviceName);
```

Service

La classe `Service` est utilisée pour traiter le message (i.e., envoyer le message au serveur et recevoir une réponse du serveur).

Process

Traite le message entrant et renvoie le message réponse.

Syntaxe

```
SmartPointer<Message> process(Message* message)
```

Paramètres

- Message d'entrée

Résultats

Renvoie le message réponse.

Exemple

```
SmartPointer<Message> reply = service->process(request);
```

Message

La classe `Message` envoie vos données entrantes et reçoit vos données sortantes à partir du service. Les propriétés pour `Message` incluent les entités de contexte, telles que l'identifiant de compte, le mot de passe de compte, le nom de service et la méthode de service ; entités d'option, qui sont des options d'exécution spécifiques au service ; et les entités de l'erreur, qui sont la classe de l'erreur, le message erreur et le `StackTrace` de l'erreur.

Constructeurs

Les constructeurs pour la classe `Message` sont comme suit :

- `Message()`

Par exemple :

```
Message *request = new Message();
```

- `Message(const Message&)`

Par exemple :

```
Message* request = new Message();
Message anotherMessage = request;
Message message(anotherMessage);
```

Destructeur

Le destructeur pour la classe `Message` est :

- `~Message();`

Le tableau suivant résume les fonctions que chaque méthode exécute dans la classe `Message`.

Tableau 16 : Message Résumé des méthodes

| Méthode | Fonction |
|------------|--|
| getContext | Obtient la valeur de l'entité de contexte identifiée par le nom dans la session de contexte du message. |
| getContext | Obtient la carte qui contient toutes les entrées de contexte. |
| putContext | Définit la valeur de l'entité de contexte identifiée par le nom dans la session de contexte du message. S'il y a une valeur existante pour l'entité identifiée par le nom, elle est remplacée. |
| putContext | Ajoute les nouvelles propriétés de contexte aux propriétés de contexte actuelles. |
| setContext | Remplace les propriétés de contexte actuelles par les nouvelles propriétés de contexte. |
| getOption | Obtient la valeur de l'entité option identifiée par le nom dans la session option du message. |
| getOptions | Obtient la Carte qui contient toutes les entrées d'option. |
| putOption | Définit la valeur de l'entité d'option identifiée par le nom dans la session d'option du message. S'il y a une valeur existante pour l'entité identifiée par le nom, elle est remplacée. |
| putOptions | Ajoute les nouvelles propriétés d'option aux propriétés d'option actuelles. |
| setOptions | Remplace les propriétés d'option actuelles par les nouvelles propriétés d'option. |

| Méthode | Fonction |
|--------------|---|
| getError | Obtient le message d'erreur. |
| getDataTable | Obtient la classe DataTable du message. |

GetContext

Obtient la valeur de l'entité de contexte identifiée par le nom dans la session de contexte du message.

Syntaxe

Version ASCII

```
const char* getContext(const char* name)
```

Version Unicode

```
const UnicodeString getContext(const UnicodeString name)
```

Paramètres

- Le nom dont la valeur associée doit être renvoyée

Résultats

Renvoie la valeur pour le nom dans l'entité de contexte. Si le nom n'existe pas, la méthode renvoie une chaîne vide.

Exemple

Version ASCII

```
const char* value= msg->getContext(Server::ACCOUNT_ID);
```

Version Unicode

Identique à ASCII ou :

```
UnicodeString name= Server::ACCOUNT_ID;// Or input unicode string
UnicodeString value= msg->getContext(name);
```

GetContext

Obtient la carte qui contient toutes les entrées de contexte.

Syntaxe

Version ASCII

```
map<string , string> getContext()
```

Version Unicode

```
map< UnicodeString, UnicodeString > getContext()
```

Paramètres

Aucun

Résultats

Renvoie la carte qui contient toutes les entrées de contexte.

Exemple

Version ASCII

```
map<string , string> context = message->getContext();
```

Version Unicode

```
map< UnicodeString, UnicodeString > context = message->getContext();
```

PutContext

Définit la valeur pour le nom donné dans les propriétés de contexte. S'il y a une valeur existante pour l'entité identifiée par le nom, elle est remplacée. Les propriétés de contexte incluent les constantes suivantes : identifiant du compte, mot de passe du compte, nom du service, clé du service et identifiant de la requête.

Syntaxe

Version ASCII

```
void putContext(const char* name, const char* value)
```

Version Unicode

```
void putContext(const UnicodeString name, const UnicodeString value)
```

Paramètres

- Nom auquel la valeur spécifiée doit être associée.
- Valeur à associer au nom spécifié

*Exemple***Version ASCII**

```
message->putContext(Message.CONTEXT_ACCOUNT_ID, "user1");
```

Version Unicode

Identique à ASCII ou :

```
UnicodeString account="user1" ;// Or input unicode string
message->putContext(Message.CONTEXT_ACCOUNT_ID, account);
```

PutContext

Ajoute les nouvelles propriétés de contexte aux propriétés de contexte actuelles.

*Syntaxe***Version ASCII**

```
void putContext(map<string , string> context)
```

Version Unicode

```
void putContext(map< UnicodeString, UnicodeString > context)
```

Paramètres

- Nouvelle carte de contexte à ajouter à la carte de contexte actuelle

*Exemple***Version ASCII**

```
map<string , string> context ;
//more code
message->putContext(context);
```

Version Unicode

```
map< UnicodeString, UnicodeString > context ;
//more code
message->putContext(context);
```

SetContext

Remplace les propriétés de contexte actuelles par les nouvelles propriétés de contexte.

*Syntaxe***Version ASCII**

```
void setContext(map<string , string> context)
```

Version Unicode

```
void setContext(map< UnicodeString, UnicodeString > context)
```

Paramètres

- Nouvelle carte de contexte à utiliser pour remplacer la carte de contexte actuelle

*Exemple***Version ASCII**

```
map<string , string> context ;
//more code
message->setContext(context);
```

Version Unicode

```
map< UnicodeString, UnicodeString > context ;
//more code
message->setContext(context);
```

GetOption

Obtient la valeur de l'entité option identifiée par le nom dans la section option du message. Les entités Option incluent les options d'exécution spécifiques au service, comme la casse de sortie, le format des données de sortie et ainsi de suite.

Syntaxe

Version ASCII

```
const char* getOption(const char* name)
```

Version Unicode

```
const UnicodeString getOption(const UnicodeString name)
```

Paramètres

- Le nom dont la valeur associée doit être renvoyée

Résultats

Renvoie la valeur pour le nom dans l'entité de contexte. Si le nom n'existe pas, la méthode renvoie une chaîne vide.

Exemple

Version ASCII

```
const char* value = message->getOption("OutputCasing");
```

Version Unicode

Identique à ASCII ou :

```
UnicodeString option="OutputCasing"; // Or input unicode string
UnicodeString value= message->getOption(option);
```

GetOptions

Obtient la carte qui contient toutes les entrées d'option.

Syntaxe

Version ASCII

```
map<string , string> getOptions()
```

Version Unicode

```
map< UnicodeString, UnicodeString > getOptions()
```

Paramètres

Aucun

Résultats

Renvoie la carte qui contient toutes les entrées d'option.

Exemple

Version ASCII

```
const char* value = message->getOption("OutputCasing");
```

Version Unicode

```
UnicodeString option="OutputCasing"; //or input Unicode string
UnicodeString value= message->getOption(option);
```

PutOption

Définit la valeur pour le nom donné dans les propriétés d'option. S'il y a une valeur existante pour l'entité identifiée par le nom, elle est remplacée. Les propriétés Option sont les options d'exécution spécifiques au service.

Syntaxe

Version ASCII

```
void putOption(const char* name, const char* value)
```

Version Unicode

```
void putOption(const UnicodeString name, const UnicodeString value)
```

Paramètres

- Nom auquel la valeur spécifiée doit être associée
- Valeur à associer au nom spécifié

Exemple

Version ASCII

```
message->putOption("OutputCasing", "M");
```

Version Unicode

Identique à ASCII ou :

```
UnicodeString option="M"; // Or input unicode string
message->putOption("OutputCasing", option);
```

PutOptions

Ajoute les nouvelles propriétés d'option aux propriétés d'option actuelles.

Syntaxe

Version ASCII

```
void putOptions(map<string , string> options)
```

Version Unicode

```
void putOptions(map< UnicodeString, UnicodeString > options)
```

Paramètres

- Nouvelle carte d'option à ajouter aux propriétés d'option actuelles

Exemple

Version ASCII

```
map<string , string> options ;
//more code
message->putOptions(options);
```

Version Unicode

```
map< UnicodeString, UnicodeString > options ;
//more code
message->putOptions(options);
```

SetOptions

Remplace les propriétés d'option actuelles par les nouvelles propriétés d'option.

Syntaxe

Version ASCII

```
void setOptions(map<string , string> options)
```

Version Unicode

```
void setOptions(map< UnicodeString, UnicodeString > options)
```

Paramètres

- Nouvelle carte d'option à utiliser pour remplacer la carte d'option actuelle

Exemple

Version ASCII

```
map<string , string> options ;
//more code
message->setOptions(options);
```

Version Unicode

```
map< UnicodeString, UnicodeString > options ;
//more code
message->setOptions(options);
```

GetError

Obtient le message d'erreur à partir du message.

Syntaxe

Version ASCII

```
string getError()
```

Version Unicode

```
UnicodeString getError()
```

Paramètres

Aucun

Résultats

Renvoie le message erreur dans message

Exemple

Version ASCII

```
String error = message->getError();
```

Version Unicode

```
UnicodeString error = message->getError();
```


GetDataTable

Obtient la DataTable dans le message.

Syntaxe

```
SmartPointer<DataTable> getDataTable()
```

Paramètres

Aucun

Exemple

```
SmartPointer<DataTable> dataTable  
= message->getDataTable();
```

DataTable

DataTable contient les enregistrements pour les données entrantes et sortantes.

Constructeurs

Les constructeurs pour la classe DataTable sont comme suit :

- DataTable()

Par exemple :

```
DataTable* dataTable = new DataTable()
```

Destructeur

Le destructeur pour la classe DataTable est :

- ~DataTable();

Le tableau suivant résume les fonctions que chaque méthode exécute dans la classe DataTable.

Tableau 17 : Résumé des méthodes DataTable

| Méthode | Fonction |
|----------------|---|
| addColumn | Ajoute la nouvelle colonne. |
| getColumnNames | Obtient tous les noms de colonne. |
| getColumnIndex | Obtient l'index de colonne correspondant. |
| getColumnCount | Obtient le nombre de colonnes. |
| clear | Efface les données dans DataTable. |
| iterator | Un itérateur qui contient tous les DataRow dans la DataTable. |
| addRow | Ajoute un DataRow à la DataTable. |
| newRow | Crée un nouveau DataRow dans la DataTable. |
| getRowCount | Obtient le nombre de DataRow dans cette DataTable. |
| merge | Fusionne la DataTable donnée et la DataTable actuelle. |

AddColumn

Ajoute la nouvelle colonne.

Syntaxe

Version ASCII

```
int addColumn(const char* columnName)
```

Version Unicode

```
int addColumn(const UnicodeString columnName)
```

Paramètres

- Nom de colonne

Résultats

- Renvoie l'index de colonne

Exceptions

- Nom de colonne vide
- Nom de colonne double

Exemple

Version ASCII

```
SmartPointer<DataTable> dataTable = message.getDataTable();
dataTable->addColumn("Address");
dataTable->addColumn("City");
```

Version Unicode

Identique à ASCII ou :

```
SmartPointer<DataTable> dataTable = message.getDataTable();
UnicodeString columnName="Address"; // Or input unicode string
dataTable->addColumn(columnName);
```

GetColumnNames

Obtient tous les noms de colonne.

Syntaxe

Version ASCII

```
vector<string> getColumnNames();
```

Version Unicode

```
vector<UnicodeString> getColumnNames();
```

Paramètres

Aucun

Résultats

Renvoie le vecteur des noms de colonne.

*Exemple***Version ASCII**

```
vector<string> columnNames = dataTable->getColumnNames();
```

Version Unicode

```
vector<UnicodeString> columnNames = dataTable->getColumnNames();
```

GetColumnIndex

Obtient l'index de colonne correspondant.

*Syntaxe***Version ASCII**

```
int getColumnIndex(const char* columnName)
```

Version Unicode

```
int getColumnIndex(const UnicodeString columnName)
```

Paramètre

- Nom de colonne

Résultats

Renvoie l'index de colonne correspondant.

*Exemple***Version ASCII**

```
int columnIndex = dataTable->getColumnIndex ("City");
```

Version Unicode

Identique à ASCII ou :

```
UnicodeString columnName="City"; // Or input unicode string
int columnIndex = dataTable->getColumnIndex (columnName);
```

GetColumnCount

Obtient le nombre de colonnes.

Syntaxe

```
int getColumnCount()
```

Paramètre

Aucun

Résultats

Renvoie le nombre de colonnes.

Exemple

```
int columnCount = dataTable->getColumnCount ();
```

Clear

Efface les données dans DataTable.

Syntaxe

```
void clear()
```

Paramètres

Aucun(e)

Exemple

```
dataTable->clear();
```

Iterator

Un itérateur qui contient tous les DataRow dans la DataTable.

Syntaxe

```
vector< SmartPointer<DataRow> >::iterator iterator()
```

Paramètres

Aucun(e)

Résultats

Renvoie un itérateur qui contient tous les DataRow dans la DataTable.

Exemple

```
vector<string> columnName
= returnDataTable->getColumnNames();

vector< SmartPointer<DataRow> >::iterator theIterator
= returnDataTable->iterator();

for (int i=0; i< returnDataTable->getRowCount();
i++, theIterator++)
{
SmartPointer<DataRow> dataRow = *theIterator;

for (int col = 0;
col < returnDataTable->getColumnCount(); col++)
{
const char* value = dataRow->get(columnName[col].c_str());
}
}
```

AddRow

Ajoute un DataRow à la DataTable.

Syntaxe

```
void addRow( SmartPointer<DataRow> dataRow)
```

Paramètres

- DataRow à ajouter à la DataTable

Exemple

```
SmartPointer<DataRow> newRow = dataTable->newRow();
newRow->set( 0 , "10535 Boyer");
newRow->set( 1 , "Austin");
newRow->set( 2 , "Texas");
dataTable->addRow(newRow);
```

NewRow

Crée un nouveau DataRow dans la DataTable.

Syntaxe

```
SmartPointer<DataRow> newRow()
```

Résultats

Renvoie le nouveau DataRow créé.

Exemple

```
SmartPointer<DataRow> newRow = dataTable->newRow();
newRow->set( 0 , "10535 Boyer");
newRow->set( 1 , "Austin");
newRow->set( 2 , "Texas");
dataTable->addRow(newRow);
```

GetRowCount

Obtient le nombre de DataRows dans cette DataTable.

Syntaxe

```
int getRowCount()
```

Résultats

Renvoie le numéro des DataRow dans cette DataTable.

Exemple

```
int rowCount = dataTable->getRowCount();
```

Merge

Fusionne la DataTable donnée et la DataTable actuelle.

Syntaxe

```
void merge(DataTable* other)
```

Paramètres

- Autre DataTable à fusionner avec la DataTable actuelle

Exemple

```
DataTable* otherDataTable = new DataTable();  
dataTable->merge(otherDataTable);
```

DataRow

DataRow contient l'enregistrement pour les données entrantes et sortantes.

Constructeur

Les constructeurs pour la classe DataRow sont comme suit :

- DataRow ()

Par exemple :

```
DataRow * dataRow = new DataRow();
```

- DataRow(const DataRow&)

Par exemple :

```
DataRow* dataRow = new DataRow();
DataRow anotheDataRow = dataRow;
DataRow newDataRow(anotheDataRow);
```

Destructeur

Le destructeur pour la classe DataRow est :

- `~ DataRow();`

Le tableau suivant résume les fonctions que chaque méthode exécute dans la classe DataRow.

Tableau 18 : Résumé des méthodes DataRow

| Méthode | Fonction |
|----------------|--|
| getColumnNames | Obtient tous les noms de colonne. |
| getColumnIndex | Obtient l'index de colonne correspondant. |
| getColumnCount | Obtient le nombre de colonnes. |
| get | Obtient la valeur à partir de la gamme des champs par l'index de colonne dans ce DataRow. |
| get | Obtient la valeur de la gamme des champs par le nom de colonne dans ce DataRow. |
| merge | Fusionne la DataTable donnée et la DataTable actuelle. |
| set | Définit la valeur du nom de la colonne correspondante pour le DataRow. Si la valeur pour le nom existe, l'ancienne valeur est remplacée. |

| Méthode | Fonction |
|----------------|---|
| set | Définit la valeur de l'index de colonne correspondant pour le DataRow. Si la valeur pour le nom existe, l'ancienne valeur est remplacée. |
| addChild | Ajoute un nouveau DataRow à la relation nommée parent/enfant. Si la relation nommée existe, le DataRow fourni sera ajouté à la collection de DataRow existante, sinon une nouvelle collection sera créée avec le DataRow fourni comme son élément unique. |
| getChildren | Récupère les rangées enfant d'une relation nommée. |
| listChildNames | Récupère tous les noms des relations nommées parent/enfant. |
| setChildren | Définit les rangées d'une relation parent/enfant nommée et fournie. Si des rangées existaient précédemment sous ce nom, elles seront renvoyées à l'appelant. |

GetColumnNames

Obtient tous les noms de colonne.

Syntaxe

Version ASCII

```
vector<string> getColumnNames()
```

Version Unicode

```
vector<UnicodeString> getColumnNames()
```

Paramètres

Aucun

Résultats

Renvoie le vecteur des noms de colonne.

Exemple

Version ASCII

```
vector<string> columnNames = dataRow->getColumnNames();
```

Version Unicode

```
vector<UnicodeString> columnNames = dataRow->getColumnNames();
```

GetColumnIndex

Obtient l'index de colonne correspondant.

Syntaxe

Version ASCII

```
int getColumnIndex(const char* columnName)
```

Version Unicode

```
int getColumnIndex(const UnicodeString columnName)
```

Paramètre

- Nom de colonne

Résultats

Renvoie l'index de colonne correspondant.

Exemple

Version ASCII

```
int columnIndex = dataRow->getColumnIndex ("City");
```

Version Unicode

Identique à ASCII ou :

```
UnicodeString columnName="City"; // Or input unicode string
int columnIndex = dataRow->getColumnIndex (columnName);
```

GetColumnCount

Obtient le nombre de colonnes.

Syntaxe

```
int getColumnCount()
```

Paramètre

Aucun

Résultats

Renvoie le nombre de colonnes.

Exemple

```
int columnCount = dataRow->getColumnCount ();
```

Get

Obtient la valeur à partir de la gamme des champs par l'index de colonne dans ce DataRow.

Syntaxe

Version ASCII

```
const char* get(int index)
```

Version Unicode

```
const UnicodeString get(int index)
```

Paramètres

- Index avec lequel la valeur spécifiée doit être associée

Résultats

Renvoie la valeur de l'index de colonne dans le DataRow, renvoie une chaîne vide si l'index n'est pas valide.

Exemple

Version ASCII

```
const char* value = dataRow->get(1);
```

Version Unicode

```
const UnicodeString value = dataRow->get(1);
```

Get

Obtient la valeur de la gamme des champs par le nom de colonne dans ce DataRow

Syntaxe

Version ASCII

```
const char* get(const char* columnName)
```

Version Unicode

```
const UnicodeString get(const UnicodeString columnName)
```

Paramètres

- Nom auquel la valeur spécifiée doit être associée

Résultats

Renvoie la valeur du nom de colonne dans le DataRow, renvoie une chaîne vide si le nom de la colonne n'existe pas.

Exemple

Version ASCII

```
const char* value = dataRow->get("City");
```

Version Unicode

Identique à ASCII ou :

```
UnicodeString columnName="City"; // Or input unicode string
const UnicodeString value = dataRow->get(columnName);
```

Merge

Fusionne le DataRow donné et le DataRow actuel.

Syntaxe

```
void merge(DataRow* other)
```

Paramètres

- Autre DataRow à fusionner avec le DataRow actuel

Exemple

```
DataRow* otherDataRow = new DataRow();  
DataRow->merge(otherDataRow);
```

Set

Définit la valeur de la colonne correspondante pour le DataRow. Si la valeur pour le nom existe, l'ancienne valeur est remplacée.

Syntaxe

Version ASCII

```
void set(const char* columnName, const char* value)
```

Version Unicode

```
void set(const UnicodeString columnName, const UnicodeString value)
```

Paramètres

- Nom auquel la valeur spécifiée doit être associée
- Valeur à associer au nom spécifié

Exceptions

- Nom de colonne vide
- Nom de colonne double

Exemple

Version ASCII

```
SmartPointer<DataRow> newRow = dataTable->newRow();
newRow->set( "AddressLine1" , "10535 Boyer");
newRow->set( "City" , "Austin");
newRow->set( "State" , "Texas");
```

Version Unicode

Identique à ASCII ou :

```
SmartPointer<DataRow> newRow = dataTable->newRow();
UnicodeString address="10535 Boyer"; // Or input unicode string
newRow->set( "AddressLine1" , address);
```

Set

Définit la valeur de la colonne correspondante pour le DataRow. Si la valeur pour le nom existe, l'ancienne valeur est remplacée.

Syntaxe

Version ASCII

```
void set(int index, const char* value)
```

Version Unicode

```
void set(int index, const UnicodeString value)
```

Paramètres

- Index de colonne avec lequel la valeur spécifiée doit être associée
- Valeur à associer au nom spécifié

Exceptions

- L'index de colonne n'est pas valide.

Exemple

Version ASCII

```
SmartPointer<DataRow> newRow = dataTable->newRow();
newRow->set( 0 , "10535 Boyer");
newRow->set( 1 , "Austin");
newRow->set( 2 , "Texas");
```

Version Unicode

Identique à ASCII ou :

```
SmartPointer<DataRow> newRow = dataTable->newRow();
UnicodeString address="10535 Boyer"; // Or input unicode string
newRow->set( 0 , address);
```

AddChild

Ajoute un nouveau DataRow à la relation nommée parent/enfant. Si la relation nommée existe, le DataRow fourni sera ajouté à la collection de DataRow existante. Sinon, une nouvelle collection sera créée avec le DataRow fourni comme son seul élément.

Syntaxe

Version ASCII

```
void addChild(const char* childName, SmartPointer<DataRow> childDataRow)
```

Version Unicode

```
void addChild(const UnicodeString childName, SmartPointer<DataRow>
childDataRow)
```

Paramètres

- Le nom de la relation parent/enfant (par exemple, « Données des zones inondables », « Références », « Utilisé par »)
- Le DataRow à ajouter à la relation.

Exemple

```
SmartPointer<DataRow> childDataRow =new DataRow();
childDataRow ->set("Address", "100 Congress");
childDataRow ->set("City", "Austin");
SmartPointer<DataRow> dataRow =new DataRow();
dataRow->addChild("child1", childDataRow );
```

GetChildren

Récupère les rangées enfant d'une relation nommée.

Syntaxe

Version ASCII

```
list< SmartPointer<DataRow> > getChildren(const char* childName)
```

Version Unicode

```
list< SmartPointer<DataRow> > getChildren(const UnicodeString childName)
```

Paramètres

- Le nom de la relation parent/enfant, par ex., « Données des zones inondables », « Références », « Utilisé par » etc.

Résultats

Renvoie les rangées enfant de la relation nommée.

Exemple

```
list< SmartPointer<DataRow> > rowsChild2= dataRow->getChildren("child2");
```

ListChildNames

Récupère tous les noms des relations nommées parent/enfant.

Syntaxe

Version ASCII

```
list<string> listChildNames()
```

Version Unicode

```
list<UnicodeString> listChildNames()
```

Résultats

Renvoie l'ensemble des noms des relations parent/enfant nommées.

Exemple

```
list<G1CLIENT_STRING> names = dataRow->listChildNames();
```

SetChildren

Définit les rangées d'une relation parent/enfant nommée et fournie. Si des rangées existaient précédemment sous ce nom, elles seront renvoyées à l'appelant.

Syntaxe

Version ASCII

```
list< SmartPointer<DataRow> > setChildren(const char* childName, list<
  SmartPointer<DataRow> > dataRows)
```

Version Unicode

```
list< SmartPointer<DataRow> > setChildren(const UnicodeString childName,
  list< SmartPointer<DataRow> > dataRows)
```

Résultats

Renvoie l'ensemble des noms des relations parent/enfant nommées.

Exemple

```
SmartPointer<DataRow> dataRow1=new DataRow();
dataRow1->set("Address", "100 Congress");
dataRow1->set("City", "Austin");
SmartPointer<DataRow> dataRow2=new DataRow();
dataRow2->set("Address", "200 Congress");
dataRow2->set("City", "Austin");
list< SmartPointer<DataRow> > rows ;
rows.push_back(dataRow1);
rows.push_back(dataRow2);
list< SmartPointer<DataRow> > rowsNewChildren = dataRowSpt-
>setChildren("child1", rows);
```

4 - L'API Java

In this section

| | |
|--------------|-----|
| Introduction | 116 |
| Server | 120 |
| Service | 126 |
| Message | 128 |
| DataTable | 134 |
| DataRow | 139 |

Introduction

Une classe Java est un bleu ou un prototype définissant les variables et les méthodes communes à tous les objets d'un certain type. Une classe Java définit également l'implémentation d'un genre d'objet particulier. C'est avec ces classes que vous pouvez créer des applications Java. En général, les objets Java sont créés à partir de classes Java.

Un objet Java est un rassemblement de variables reliées et de méthodes écrites en langage Java en utilisant la machine virtuelle Java (JVM). Les données associées à une classe ou un objet sont stockées dans des variables. Le comportement associé à une classe ou un objet est implémenté avec des méthodes. Les méthodes sont similaires aux fonctions ou procédures des langages procéduraux tel que le C.

Les objets logiciels Java interagissent et communiquent l'un avec l'autre à l'aide de messages. Les informations supplémentaires que l'objet recevant peut nécessiter pour effectuer sa tâche sont validées par des paramètres.

Pour plus d'informations sur la technologie Java, rendez-vous à l'adresse www.oracle.com/java.

Constantes

L'API Java utilise deux ensembles de constantes. Le premier ensemble est pour le composant `Server` décrit dans la table ci-dessous.

Tableau 19 : Constantes pour le composant `Server`

| Nom de constante | Description | Exemple |
|--------------------------------|---|--------------|
| <code>Server.HOST</code> | Chaîne pour le nom d'hôte du serveur. "localhost" est la valeur par défaut. | 65.89.200.89 |
| <code>Server.PORT</code> | Chaîne pour le port du serveur. "8080" est la valeur par défaut. | 10119 |
| <code>Server.ACCOUNT_ID</code> | Chaîne pour l'ID du compte serveur. Null est la valeur par défaut. | user1 |

| Nom de constante | Description | Exemple |
|---------------------------|--|--------------|
| Server.ACCOUNT_PASSWORD | Chaîne pour le mot de passe du compte serveur. Null est la valeur par défaut. | user1 |
| Server.CONNECTION_TIMEOUT | Chaîne pour le délai d'attente de connexion du serveur, en millisecondes. "10000" est la valeur par défaut. | 50000 |
| Server.CONNECTION_TYPE | Chaîne pour le type de connexion serveur. Ne prends actuellement en charge que HTTP, HTTPS ou SOCKET. « HTTP » est la valeur par défaut. | HTTP |
| Server.PROXY_HOST | Chaîne pour le nom d'hôte du serveur proxy. Null est la valeur par défaut. | 192.168.1.77 |
| Server.PROXY_PORT | Chaîne pour le port du serveur proxy. Null est la valeur par défaut. | 8080 |
| Server.PROXY_USER | Chaîne pour l'ID du compte serveur proxy. Null est la valeur par défaut. | user1 |
| Server.PROXY_PASSWORD | Chaîne pour le mot de passe du compte serveur proxy. Null est la valeur par défaut. | user1 |
| Server.INPUT_CLEANUP | Valeur booléenne indiquant si les caractères spéciaux des données d'entrée doivent être supprimés. La valeur par défaut est false. Remarque : Si cet attribut est défini sur false, et si les données d'entrée incluent des caractères spéciaux, une exception se produit. Important : Définissez cette valeur sur true uniquement si vous êtes sûr de la présence de caractères spéciaux dans les données d'entrée. Sinon, l'activation de cet attribut affecte les performances de manière négative. | true |

Le deuxième ensemble des constantes est pour le composant `Message`.

Tableau 20 : Constantes pour le composant Message

| Nom de constante | Description/Par défaut | Exemple |
|--|--|-------------|
| Message.CONTEXT_ACCOUNT_ID | Chaîne pour l'ID du compte du contexte de message. | user1 |
| Message.CONTEXT_ACCOUNT_PASSWORD | Chaîne pour le mot de passe du compte du contexte de message. | user1 |
| Message.CONTEXT_SERVICE_NAME | Chaîne pour le nom de service du contexte de message. | echoservice |
| Message.CONTEXT_SPECTRUM_DISPLAY_VERSION | Chaîne pour la version d'écran Spectrum de contexte du message | 12.1 |
| Message.CONTEXT_SPECTRUM_SERVER_VERSION | Chaîne pour la version serveur Spectrum de contexte du message | 12.1 |

Messages d'erreur

API JAVA utilise les messages d'erreur suivants :

- Messages d'erreur pour la connexion
 - "Connection type not supported."
 - "Client timeout"
- Messages d'erreur pour la création de DataTable :
 - "Blank column name"
 - "Duplicated column name"
 - "Index is out of bounds"
- Messages d'erreur pour l'exception Message Packaging
 - "Cannot pack null Message"
 - "Input Message is null"
 - "Unable to connect to Server:"
 - "Failed to get Service"
 - "Unknown serialization type:"

- "Unknown encoding type:"
- "Gateway is not connected" (for SOCKET)

Application d'exemple

L'exemple de code ci-dessous illustre comment utiliser l'API Java.

```
try
{
    // Create Server
    Server server = new Server();

    // Set server connection properties
    server.setConnectionProperty(Server.HOST, "localhost");
    server.setConnectionProperty(Server.PORT, "10119");
    server.setConnectionProperty(Server.CONNECTION_TYPE, "SOCKET");
    server.setConnectionProperty(Server.ACCOUNT_ID, "guest");
    server.setConnectionProperty(Server.ACCOUNT_PASSWORD, "");

    // Connect to server
    server.connect();

    // Get Service From Server
    Service service = server.getService("ValidateAddress");

    // Create Input Message
    Message request = new Message();

    // Fill DataTable in the input message
    DataTable dataTable = request.getDataTable();
    DataRow row1 = dataTable.newRow();
    row1.set("AddressLine1", "4200 Parliament Place");
    row1.set("City", "Lanham");
    row1.set("StateProvince", "Maryland");
    dataTable.addRow(row1);
    DataRow row2 = dataTable.newRow();
    row2.set("AddressLine1", "100 Congress");
    row2.set("City", "Austin");
    row2.set("StateProvince", "Texas");
    dataTable.addRow(row2);

    // Set "option" Properties to the Input
    Message request.putOption("OutputCasing", "M");
    request.putOption("OutputRecordType", "A");

    // Process Input Message, return output Message
    Message reply = service.process(request);
}
```

```

// Disconnect from server
server.disconnect();

// Get the result from the response message
DataTable returnDataTable = reply.getDataTable();
String[] columnNames = returnDataTable.getColumnNames();
Iterator iter = returnDataTable.iterator();
while (iter.hasNext())
{
    DataRow row = (DataRow) iter.next();
    for (int col = 0; col < returnDataTable.getColumnCount();
col++)
    {
        String value = row.get(columnNames[col]);
        System.out.println(value);
    }
}
catch (Exception e)
{
    System.out.println("Error Occurred, " + e.getMessage());
}

```

Server

La classe `Server` est utilisée pour se connecter au serveur, se déconnecter du serveur et obtenir le service à partir du serveur.

Connect

Lit les propriétés pour déterminer quelle connexion de passerelle utiliser et établit une connexion au serveur. Vous pouvez vous connecter via HTTP, HTTPS ou SOCKET. Cependant, HTTP et HTTPS ne se connectent pas vraiment au serveur tant qu'une méthode `GetService` ou `Process` n'est pas invoquée. Avec un type de connexion SOCKET, la méthode `Connect` est complètement fonctionnelle.

Syntaxe

```
public void connect()
```

Paramètres

Aucun(e)

Résultats

Throws :

- `ConfigurationException` : lorsqu'une configuration invalide entraîne une connexion impossible au serveur. Par exemple, un protocole inconnu causerait une `ConfigurationException`. Il n'y a pas de valeur dans la tentative de réessayer `connect()` lorsque cette erreur survient.
- `ConfigurationException` : lorsque la connexion au serveur est impossible. Il se peut que la reconnexion soit possible en fonction de la cause sous-jacente à l'exception.
- `MessageProcessingException` : lorsqu'une erreur se produit sur le serveur qui n'est pas liée aux problèmes de Configuration ou de Connexion.

Exemple

```

Server server = new Server();

server.setConnectionProperty(Server.HOST, "localhost");
server.setConnectionProperty(Server.PORT, "10119");
server.setConnectionProperty(Server.CONNECTION_TYPE, "SOCKET");
server.setConnectionProperty(Server.ACCOUNT_ID, "guest");
server.setConnectionProperty(Server.ACCOUNT_PASSWORD, "");

try
{
    //Connect to server
    server.connect();
}
catch (ConfigurationException e)
{
    // indicate an error with configuration
}
catch (ConnectionException e)
{
    // handle connection issue (retry, report error, etc.)
}
catch (MessageProcessingException e)
{
    // report error
}

```

Pool de connexion

Pool de connexion pour le type de connexion `SOCKET` est disponible sur le client Java. Cette section décrit comment activer et désactiver le pool de connexion. Par défaut, le pool de connexion est désactivé.

Pour activer le pool de connexion :

```

Server server = new Server();
Server.setConnectionProperty(Connection.SOCKET_POOL, "true");

```

Pour désactiver le pool de connexion :

```
Server server = new Server();
Server.setConnectionProperty(Connection.SOCKET_POOL, "false");
```

Lorsque le pool de connexion est activé, la méthode `connect()` emprunte une connexion à partir du pool et la méthode `disconnect()` renvoie la connexion vers le pool. Lors de l'utilisation du pool, le client doit appeler la méthode `disconnect()` chaque fois pour renvoyer la connexion au pool.

Chaque thread doit contenir son propre serveur, comme indiqué dans l'exemple suivant :

```
{
    ...
    Server server = new Server();
    server.setConnectionProperty(Server.HOST, "localhost");
    server.setConnectionProperty(Server.PORT, "10119");
    server.setConnectionProperty(Server.CONNECTION_TYPE, "SOCKET");
    server.setConnectionProperty(Server.ACCOUNT_ID, "yourID");
    server.setConnectionProperty(Server.ACCOUNT_PASSWORD, "pwd");
    server.setConnectionProperty(Connection.SOCKET_POOL, "true");
    server.setConnectionProperty(Connection.SOCKET_POOL_MAX_ACTIVE, "20");

    server.setConnectionProperty(Connection.SOCKET_POOL_MIN_IDLE, "10");
    server.setConnectionProperty(Connection.SOCKET_POOL_MAX_TOTAL, "25");

    server.connect();
    ...
    service = server.getService(serviceName);
    reply = service.process(requestMessage);
    server.disconnect();
    ...
}
```

Le tableau suivant répertorie les constantes que vous pouvez utiliser pour le pool de connexion.

Tableau 21 : Constantes pour le pool de connexion

| Nom de constante | Description |
|-------------------------|--|
| SOCKET_POOL | Utiliser ou non le pool de connexion si le type de connexion SOCKET est utilisé. Les valeurs valides sont true ou false. La valeur par défaut est false. |
| SOCKET_POOL_MAX_ACTIVE* | Nombre maximum de connexions socket actives pouvant être empruntées dans la réserve. La valeur par défaut est -1, ce qui indique aucun maximum. |

| Nom de constante | Description |
|---|--|
| SOCKET_POOL_MAX_IDLE* | Nombre maximum de connexions socket en attente restant dans la réserve. La valeur par défaut est -1, ce qui indique aucun maximum. |
| SOCKET_POOL_MAX_TOTAL* | Nombre maximum total de connexions socket mises en réserve (à la fois actives et en attente). La valeur par défaut est -1, ce qui indique aucun maximum. |
| SOCKET_POOL_MAX_WAIT* | Temps maximum (en millisecondes) à attendre avant d'envoyer une exception lorsque la réserve est épuisée et que l'action « lorsque c'est épuisé » est WHEN_EXHAUSTED_BLOCK. La valeur par défaut est -1, ce qui indique aucun maximum. |
| SOCKET_POOL_MIN_EVICTABLE_IDLE_TIME_MILLIS* | Temps minimum pendant lequel une connexion doit rester en attente dans la réserve avant qu'elle soit éligible pour l'éviction. La valeur par défaut est 1 800 000 (30 minutes). |
| SOCKET_POOL_MIN_IDLE* | Nombre minimum de connexions autorisées dans la réserve avant que le thread d'éviction (si elle est active) crée de nouvelles connexions. La valeur par défaut est 0. |
| SOCKET_POOL_NUM_TESTS_PER_EVICTON_RUN* | Définit le nombre de connexions en attente à examiner pendant chaque exécution du thread d'éviction (si elle est active). La valeur par défaut est -1, indiquant que les connexions en attente sont examinées. |
| SOCKET_POOL_TEST_ON_BORROW* | Si les connexions vont être validées avant d'être empruntées dans la réserve. La valeur par défaut est true. |
| SOCKET_POOL_TEST_ON_RETURN* | Si les connexions vont être validées avant d'être renvoyées dans la réserve. La valeur par défaut est false. |

| Nom de constante | Description |
|--|--|
| SOCKET_POOL_TEST_WHILE_IDLE* | Si les connexions vont être validées par le thread d'éviction de connexions en attente. La valeur par défaut est false. |
| SOCKET_POOL_TIME_BETWEEN_EVICTION_RUNS_MILLIS* | Définit de nombre de millisecondes de veille entre les exécutions du thread d'éviction de connexions en attente. Lorsqu'il est défini sur zéro ou un nombre négatif, aucun thread d'éviction de connexion en attente ne sera exécutée. Par défaut, c'est 300000 (5 minutes). |
| SOCKET_POOL_WHEN_EXHAUSTED_ACTION* | Définit l'action « lorsque c'est épuisé » à prendre lors d'une tentative pour emprunter une connexion alors qu'aucune n'est disponible. Par défaut, c'est SOCKET_POOL_WHEN_EXHAUSTED_BLOCK. |
| SOCKET_POOL_WHEN_EXHAUSTED_BLOCK* | Un type d'action « when_exhausted » indique une tentative pour emprunter une connexion alors qu'aucune n'est disponible, l'appelant doit bloquer jusqu'à ce qu'un nouvel objet soit disponible, ou que le temps d'attente maximum soit écoulé. |
| SOCKET_POOL_WHEN_EXHAUSTED_FAIL* | Un type d'action « when_exhausted » indique une tentative pour emprunter une connexion alors qu'aucune n'est disponible, l'appelant doit échouer, envoyant une ConnectionException. |
| SOCKET_POOL_WHEN_EXHAUSTED_GROW* | Un type d'action « when_exhausted » indique une tentative pour emprunter une connexion alors qu'aucune n'est disponible, une nouvelle connexion sera de toute façon établie. |

* Applicable uniquement si on utilise un type de connexion SOCKET et si la mise en réserve de connexions est activée.

Disconnect

Déconnecte du serveur.

Syntaxe

```
public void disconnect()
```

Paramètres

Aucun(e)

Résultats

Le client est déconnecté du serveur.

Exemple

```
...  
//Disconnect from server  
server.disconnect();
```

SetConnectionProperty

Établit les propriétés de configuration de la connexion serveur, telles que le nom d'hôte et la durée du délai d'attente.

Syntaxe

```
public void setConnectionProperty(String name, String value)
```

Paramètres

- Name : le nom de la propriété de connexion, tel que HÔTE
- Value : la valeur pour le nom de la propriété de connexion, tel que « www.myhost.com »

Résultats

Aucun(e)

Exceptions

- ERROR-INVALID-COLUMN_NAME : un nom de colonne vide ou null.
- ERROR_INVALID_VALUE : Une valeur null.

Exemple

```
Server server = new Server();  
  
server.setConnectionProperty(Server.HOST, "localhost");  
server.setConnectionProperty(Server.PORT, "8080");  
  
//Connect to server  
server.connect();
```

GetService

Obtient le service à partir du serveur.

Syntaxe

```
public Service getService(String serviceName)
```

Paramètres

- Nom : le nom du service

Résultats

Renvoie le service spécifique.

Exceptions

throws `ServiceNotFoundException`, `ServiceCreationException`

Exemple

```
Service service = server.getService("ValidateAddress");
```

Service

La classe `Service` est utilisée pour traiter le message (i.e., envoyer le message au serveur et recevoir une réponse du serveur).

Process

Traite le message entrant et renvoie le message réponse.

Syntaxe

```
public Message process (Message message)
```

Paramètres

- Message d'entrée

Résultats

Renvoie le message réponse.

Exceptions

- `TimeoutException` : lorsqu'une configuration invalide entraîne une connexion impossible au serveur. Par exemple, un protocole inconnu causerait une `ConfigurationException`. Il n'y a pas de valeur dans la tentative de réessayer `connect()` lorsque cette erreur survient.
- `ConfigurationException` : lorsque la connexion au serveur est impossible. Il se peut que la reconnexion soit possible en fonction de la cause sous-jacente à l'exception.
- `MessageProcessingException` : lorsqu'une erreur se produit sur le serveur qui n'est pas liée aux problèmes de Configuration ou de Connexion.

Exemple

```
try
{
    //Process Input Message, return output Message
    Message response = service.process(message);
}
catch (ConnectionException e)
{
    // handle connection issue (retry, report error, etc.)
}
catch (TimeoutException e)
{
    // handle timeout issue (retry, report error, etc.)
}
catch (MessageProcessingException e)
{
    // report error
}
```

Message

La classe `Message` envoie vos données entrantes et reçoit vos données sortantes à partir du service. Les propriétés pour `Message` incluent les propriétés de contexte, telles que l'identifiant du compte, le mot de passe du compte, le nom du service et la méthode du service ; et les propriétés d'option, qui sont des options d'exécution spécifiques au service.

GetContext

Obtient la valeur par le nom dans les propriétés "context". Les propriétés de contexte incluent les constantes suivantes : identifiant du compte, mot de passe du compte, nom du service, clé du service et identifiant de la requête.

Syntaxe

```
public String getContext(String name)
```

Paramètres

- Name : nom auquel la valeur associée doit être renvoyée

Résultats

Renvoie la valeur associée au nom dans les propriétés de contexte. Si le nom n'existe pas, la méthode renvoie NULL.

Exemple

```
String value = message.getContext(Message.CONTEXT_ACCOUNT_ID);
```

GetContext

Obtient la carte qui contient toutes les entrées de contexte.

Syntaxe

```
public Map getContext()
```


Paramètres

- Aucun

Résultats

Renvoie la carte qui contient toutes les entrées de contexte.

Exemple

```
Map context = message.getContext();
```

PutContext

Définit la valeur pour le nom donné dans les propriétés de contexte. S'il y a une valeur existante pour l'entité identifiée par le nom, elle est remplacée. Les propriétés de contexte incluent les constantes suivantes : identifiant du compte, mot de passe du compte, nom du service, clé du service et identifiant de la requête.

Syntaxe

```
public void putContext(String name, String value)
```

Paramètres

- Name : le nom avec lequel la valeur spécifiée doit être associée
- Value : la valeur à associer au nom spécifié

Résultats

Aucun(e)

Exemple

```
message.putContext(Message.CONTEXT_ACCOUNT_ID, "user1");
```

PutContext

Ajoute les nouvelles propriétés de contexte aux propriétés de contexte actuelles.

Syntaxe

```
public void putContext(Map map)
```

Paramètres

- Nouveau hashtable de contexte à ajouter au hashtable de contexte actuel

Résultats

Aucun

Exemple

```
Map context = new HashMap();
...
message.putContext(context);
```

SetContext

Remplace les propriétés de contexte actuelles par les nouvelles propriétés de contexte.

Syntaxe

```
public void setContext(Map map)
```

Paramètres

- Nouvelle carte de contexte qui remplacera la carte de contexte actuelle.

Résultats

Aucun

Exemple

```
Map context = new Map ();
...
message.setContext(context);
```

GetOption

Obtient la valeur par le nom dans les propriétés d'option. Les propriétés Option sont les options d'exécution spécifiques au service.

Syntaxe

```
public String getOption(String name)
```

Paramètres

- Name : le nom auquel la valeur associée doit être renvoyée.

Résultats

Renvoie la valeur pour le nom dans les propriétés d'option dans le message OU NULL si le nom n'existe pas.

Exemple

```
String value = message.getOption("OutputCasing");
```

GetOptions

Obtient la carte qui contient toutes les entrées d'option.

Syntaxe

```
public Map getOptions();
```

Paramètres

- Aucun

Résultats

Renvoie la carte qui contient toutes les entrées d'option.

Exemple

```
Map options = message.getOptions();
```

PutOption

Définit la valeur pour le nom donné dans les propriétés d'option. S'il y a une valeur existante pour l'entité identifiée par le nom, elle est remplacée. Les propriétés d'option sont des options d'exécution spécifiques au service.

Syntaxe

```
public void setOption(String name, String value)
```

Paramètres

- Name : nom avec lequel la valeur spécifiée doit être associée
- Value : valeur à associer au nom spécifié

Résultats

Aucun(e)

Exemple

```
message.setOption("OutputCasing", "M");
```

PutOptions

Ajoute les nouvelles propriétés d'option aux propriétés d'option actuelles.

Syntaxe

```
public void putOptions(Map map)
```

Paramètres

- Nouvelle carte d'option à ajouter aux propriétés d'option actuelles

Exemple

```
Map options = new HashMap();  
...  
message.putOptions(options);
```

SetOptions

Remplace les propriétés d'option actuelles par les nouvelles propriétés d'option.

Syntaxe

```
public void setOptions(Map map)
```

Paramètres

- Nouvelle carte d'option pour remplacer la carte d'option actuelle

Résultats

Aucun

Exemple

```
Map options = new HashMap();  
...  
message.setOptions(options);
```

GetError

Obtient le message d'erreur à partir du message.

Syntaxe

```
public String getError()
```

Paramètres

- Aucun

Résultats

Renvoie le message d'erreur dans le message.

Exemple

```
String error = message.getError();
```

GetDataTable

Obtient la table des données dans ce message.

Syntaxe

```
public DataTable getDataTable()
```

Paramètres

Aucun

Résultats

Aucun

Exemple

```
DataTable dataTable = message.getDataTable();
```

DataTable

`DataTable` contient les enregistrements pour vos données d'entrée et de sortie. En utilisant les méthodes associées à cette classe, vous définissez le noms de colonnes pour votre sortie et ajoutez des enregistrements à `DataTable`.

AddColumn

Ajoute la nouvelle colonne à la `DataTable`.

Syntaxe

```
public int addColumn(String columnName)
```

Paramètres

- `columnName`

Résultats

Renvoie l'index de la colonne

Exemple

```
DataTable dataTable = message.getDataTable();  
int columnIndex = dataTable.addColumn("AddressLine1");  
columnIndex = dataTable.addColumn("City")
```

GetColumnNames

Obtient tous les noms de colonne.

Syntaxe

```
public String[] getColumnNames()
```

Paramètres

- Aucun

Résultats

Renvoie la gamme de chaîne des noms de colonne.

Exemple

```
String[] columnNames = dataTable.getColumnNames();
```

GetColumnIndex

Obtient l'index de colonne correspondant.

Syntaxe

```
public int getColumnIndex(String columnName)
```

Paramètres

- Nom de colonne

Résultats

Renvoie l'index de colonne correspondant.

Exemple

```
int columnIndex = dataTable.getColumnIndex("City");
```

GetColumnCount

Obtient le nombre de colonnes dans la DataTable.

Syntaxe

```
public int getColumnCount()
```

Paramètres

- Aucun

Résultats

Renvoie le nombre de colonnes.

Exemple

```
int columnCount = dataTable.getColumnCount();
```

Clear

Efface les données dans la DataTable.

Syntaxe

```
public void clear()
```

Paramètres

- Aucun

Résultats

Aucun(e)

Exemple

```
dataTable.clear();
```

Iterator

Un itérateur qui contient tous les DataRow dans la DataTable.

Syntaxe

```
public Iterator iterator()
```

Paramètres

- Aucun

Résultats

Renvoie un itérateur qui contient tous les DataRow dans la DataTable.

Exemple

```
Iterator iter = dataTable.iterator();
while (iter.hasNext())
{
    DataRow row = (DataRow)iter.next();
}
```

AddRow

Ajoute une ligne à la DataTable.

Syntaxe

```
public void addRow(DataRow row)
```

Paramètres

- Row : Datarow à ajouter à la classe DataTable

Résultats

Aucun

Exemple

```
DataTable dataTable = message.getDataTable();

DataRow row = dataTable.newRow();
row.set("AddressLine1", "4203 Greenridge");

dataTable.addRow(row);
```

NewRow

Crée un nouveau DataRow à la DataTable.

Syntaxe

```
public DataRow newRow()
```

Paramètres

- Aucun

Résultats

Renvoie le DataRow nouvellement créé.

Exemple

```
DataRow row = dataTable.newRow();
row.set("AddressLine1", "4203 Greenridge");

dataTable.addRow(row);
```

GetRowCount

Obtient le nombre de DataRows dans la DataTable.

Syntaxe

```
public int getRowCount()
```

Paramètres

- Aucun

Résultats

Renvoie le nombre de DataRows dans la DataTable.

Exemple

```
int rowCount = dataTable.getRowCount();
```

Merge

Fusionne la DataTable donnée et la DataTable actuelle.

Syntaxe

```
public void merge(DataTable other)
```

Paramètres

- L'autre DataTable à fusionner avec la DataTable actuelle

Résultats

Aucun(e)

Exemple

```
DataTable otherDataTable = new DataTable();
dataTable.merge(otherDataTable);
```

DataRow

`DataRow` contient les enregistrements individuels pour vos données d'entrée et de sortie. En utilisant les méthodes associées à cette classe, vous définissez le noms de colonnes pour votre sortie et ajoutez des enregistrements à la `DataTable`.

GetColumnNames

Obtient tous les noms de colonne.

Syntaxe

```
public String[] getColumnNames()
```

Paramètres

- Aucun

Résultats

Renvoie la gamme de chaîne des noms de colonne.

Exemple

```
String[] columnNames = dataRow.getColumnNames();
```

GetColumnIndex

Obtient l'index de colonne correspondant.

Syntaxe

```
public int getColumnIndex(String columnName)
```

Paramètres

- Name : nom de colonne

Résultats

Renvoie l'index de colonne correspondant.

Exemple

```
int columnIndex = dataRow.getColumnIndex("City");
```

Get

Obtient la valeur à partir de la gamme des champs par l'index de colonne dans ce DataRow.

Syntaxe

```
public String get(int index)
```

Paramètres

- Index avec lequel la valeur spécifiée doit être associée

Résultats

Renvoie la valeur de l'index de colonne dans ce DataRow.

Exemple

```
String value = dataRow.get(1);
```

Get

Obtient la valeur de la gamme des champs par le nom de colonne dans ce DataRow.

Syntaxe

```
public String get(String columnName)
```

Paramètres

- Name : nom avec lequel la valeur spécifiée doit être associée

Résultats

Renvoie la valeur pour le nom de colonne dans ce DataRow ; renvoie la chaîne vide si le nom de colonne n'existe pas.

Exemple

```
String value = dataRow.get("City");
```

Merge

Fusionne le DataRow donné et le DataRow actuel.

Syntaxe

```
public void merge(DataRow other)
```

Paramètres

- L'autre DataRow à fusionner avec le DataRow actuel

Résultats

Aucun(e)

Exemple

```
DataRow otherDataRow = new DataRow();  
dataRow.merge(otherDataRow);
```

Set

Définit la valeur de la colonne correspondante pour le DataRow. Si la valeur pour le nom existe, l'ancienne valeur est remplacée.

Syntaxe

```
public void set(int Index, String value)
```

Paramètres

- L'index de colonne avec lequel la valeur spécifiée doit être associée
- Valeur à associer au nom spécifié

Résultats

Aucun(e)

Exceptions

- `IndexOutOfBoundsException` : l'index de colonne n'est pas valide

Exemple

```
DataRow row = dataTable.newRow();  
row.set(0, "4203 Greenridge");  
row.set(1, "Austin");  
row.set(2, "Texas");  
dataTable.addRow(row);
```

AddChild

Ajoute un nouveau DataRow à la relation nommée parent/enfant. Si la relation nommée existe, le DataRow fourni sera ajouté à la collection de DataRow existante. Sinon, une nouvelle collection sera créée avec le DataRow fourni comme son seul élément.

Syntaxe

```
public void addChild(String childName, DataRow childDataRow)
```

Paramètres

- Name : le nom de la relation parent/enfant (i.e. « Données des zones inondables », « Références », « Utilisé par », etc).
- Value : le DataRow à ajouter à la relation.

Résultats

Aucun

Exemple

```
DataRow childDataRow = new DataRow();
childDataRow.set("Address", "100 Congress");
...
DataRow dataRow = new DataRow();
...
dataRow.addChild("child1", childDataRow);
```

GetChildren

Récupère les rangées enfant d'une relation nommée.

Syntaxe

```
public List getChildren(String childName)
```

Paramètres

- Le nom de la relation parent/enfant, par ex., « Données des zones inondables », « Références », « Utilisé par » etc.

Résultats

Renvoie les rangées enfant de la relation nommée.

Exemple

```
List childRows = row.getChildren("child1");
```

ListChildNames

Récupère tous les noms des relations nommées parent/enfant.

Syntaxe

```
public Set listChildNames()
```

Paramètres

Aucun

Résultats

Renvoie l'ensemble des noms des relations parent/enfant nommées.

Exemple

```
Set childNames = row.listChildNames();
```

SetChildren

Définit les rangées d'une relation parent/enfant nommée et fournie. Si des rangées existaient précédemment sous ce nom, elles seront renvoyées à l'appelant.

Syntaxe

```
public List setChildren(String childName, List DataRows)
```

Paramètres

Aucun

Résultats

Renvoie l'ensemble des noms des relations parent/enfant nommées.

Exemple

```
List rows = dataRow.getChildren("child1");  
parentRow.setChildren("child2", rows);
```

Set

Définit la valeur de la colonne correspondante pour le DataRow. Si la valeur pour le nom existe, l'ancienne valeur est remplacée.

Syntaxe

```
public void set(int Index, String value)
```

Paramètres

- L'index de colonne avec lequel la valeur spécifiée doit être associée
- Valeur à associer au nom spécifié

Résultats

Aucun(e)

Exceptions

- `IndexOutOfBoundsException` : l'index de colonne n'est pas valide

Exemple

```
DataRow row = dataTable.newRow();  
row.set(0, "4203 Greenridge");  
row.set(1, "Austin");  
row.set(2, "Texas");  
dataTable.addRow(row);
```

5 - L'API .NET

In this section

| | |
|-------------------|-----|
| Introduction | 147 |
| Server | 151 |
| Service | 154 |
| Message | 155 |
| EnhancedDataTable | 161 |

Introduction

.NET est une plateforme du système d'exploitation Microsoft® qui intègre les applications et une suite d'outils et services qui enrichissent le développement d'application et du service Web.

Le .NET framework utilise les composants appelés Common Language Runtime (CLR), Framework Class Library (FCL) et ASP.NET. Le CLR est équivalent à Java Virtual Machine, en ce sens qu'il gère le code et l'exécute dans la langue native de la machine sur laquelle il s'exécute. Le Framework Class Library est une bibliothèque massive des types d'objets ré-utilisables qui couvrent une myriade de fonctions de programme. ASP.NET est une technologie de programmation qui permet aux pages et aux services Web de se charger plus rapidement que les pages ASP traditionnelles. Ensemble, ces trois composants de .NET framework rendent le développement des applications et du Web plus facile, continu et offre une intégration plus facile dans les environnements existants. Les clients et les serveurs sur différentes plateformes exécutant des services écrits en divers langages de programmation peuvent communiquer les uns avec les autres rapidement et facilement.

Pour plus d'informations sur la technologie .NET, visitez msdn.microsoft.com/netframework.

Constantes

L'API .NET utilise deux ensembles de constantes. Le premier ensemble est pour le composant `Server` décrit dans la table ci-dessous.

Tableau 22 : Constantes pour le composant `Server`

| Nom de constante | Description | Exemple |
|--------------------------------|---|--------------|
| <code>Server.HOST</code> | Chaîne pour le nom d'hôte du serveur. "localhost" est la valeur par défaut. | 65.89.200.89 |
| <code>Server.PORT</code> | Chaîne pour le port du serveur. "8080" est la valeur par défaut. | 10119 |
| <code>Server.ACCOUNT_ID</code> | Chaîne pour l'ID du compte serveur. Null est la valeur par défaut. | user1 |

| Nom de constante | Description | Exemple |
|---------------------------|--|--------------|
| Server.ACCOUNT_PASSWORD | Chaîne pour le mot de passe du compte serveur. Null est la valeur par défaut. | user1 |
| Server.CONNECTION_TIMEOUT | Chaîne pour le délai d'attente de connexion du serveur, en millisecondes. "10000" est la valeur par défaut. | 50000 |
| Server.CONNECTION_TYPE | Chaîne pour le type de connexion serveur. Ne prends actuellement en charge que HTTP, HTTPS ou SOCKET. "HTTP" est la valeur par défaut. | HTTP(S) |
| Server.PROXY_HOST | Chaîne pour le nom d'hôte du serveur proxy. Null est la valeur par défaut. | 192.168.1.77 |
| Server.PROXY_PORT | Chaîne pour le port du serveur proxy. Null est la valeur par défaut. | 8080 |
| Server.PROXY_USER | Chaîne pour l'ID du compte serveur proxy. Null est la valeur par défaut. | user1 |
| Server.PROXY_PASSWORD | Chaîne pour le mot de passe du compte serveur proxy. Null est la valeur par défaut. | user1 |

Le deuxième ensemble des constantes est pour le composant `Message`.

Tableau 23 : Constantes pour le composant `Message`

| Nom de constante | Description | Exemple |
|----------------------------|--|---------|
| Message.CONTEXT_ACCOUNT_ID | Chaîne pour l'ID du compte du contexte de message. | user1 |

| Nom de constante | Description | Exemple |
|----------------------------------|---|-------------|
| Message.CONTEXT_ACCOUNT_PASSWORD | Chaîne pour le mot de passe du compte du contexte de message. | user1 |
| Message.CONTEXT_SERVICE_NAME | Chaîne pour le nom de service du contexte de message. | echoservice |

Messages d'erreur

API .NET utilise les messages d'erreur suivants :

- Messages d'erreur pour la connexion
 - "Connection type not supported."
 - "Client timeout"
- Messages d'erreur pour l'exception Message Packaging
 - "Input Message is null."

Les autres messages d'erreur viendront de .NET Framework Class Library s'ils ne sont pas utilisés correctement.

Application d'exemple

L'échantillon de code indiqué ci-dessous illustre comment utiliser l'API .NET.

```
using System;
using System.IO;
using System.Collections;
using System.Text;
using System.Data;
using glclient;

try
{
    //Create Server
    Server server = new Server();

    //Set connect property to the server
    server.SetConnectionProperty(Server.HOST, "localhost");
}
```

```
server.SetConnectionProperty(Server.PORT, "10119");
server.SetConnectionProperty(Server.CONNECTION_TYPE, "SOCKET");
server.SetConnectionProperty(Server.ACCOUNT_ID, "guest");
server.SetConnectionProperty(Server.ACCOUNT_PASSWORD, "");

//Connect to server
server.Connect();

//Get Service From Server
Service service = server.GetService("ValidateAddress");

//Create Input Message
Message request = new Message();

//Fill dataTable in the input message
//Datatable is the .net Framework class
DataTable dataTable = request.GetDataTable();

DataColumn column1 = new DataColumn();
column1.DataType = System.Type.GetType("System.String");
column1.ColumnName = "AddressLine1";
dataTable.Columns.Add(column1);

DataColumn column2 = new DataColumn();
column2.DataType = System.Type.GetType("System.String");
column2.ColumnName = "City";
dataTable.Columns.Add(column2);

DataColumn column3 = new DataColumn();
column3.DataType = System.Type.GetType("System.String");
column3.ColumnName = "StateProvince";
dataTable.Columns.Add(column3);

DataRow newRow = dataTable.NewRow();
newRow[0]="4200 Parliament Place";
newRow[1]="Lanham";
newRow[2]="Maryland";

dataTable.Rows.Add(newRow);

//Set "option" Properties to the Input Message
request.PutOption("OutputCasing", "M");
request.PutOption("OutputRecordType", "A");

//Process Input Message, return output Message
Message reply = service.Process(request);

//Disconnect from server
server.Disconnect();

//Get the result from the response message
DataTable returnDataTable = reply.GetDataTable();
```

```

foreach(DataColumn dc in returnDataTable.Columns)
{
// more code to be added
string columnName = dc.ColumnName;
}
foreach(DataRow dr in returnDataTable.Rows)
{
for (int col = 0; col < returnDataTable.Columns.Count; col++)
{
// more code to be added
string value = (String)dr[col] ;
Console.WriteLine(value);
}
}
}
catch (Exception e)
{

//Error handling
Console.WriteLine("Error Ocurrred, " + e.ToString());
}

```

Server

La classe `Server` est utilisée pour se connecter au serveur, se déconnecter du serveur et obtenir le service à partir du serveur.

Connect

Lit les propriétés pour déterminer quelle connexion de passerelle utiliser et établit une connexion au serveur.

Remarque : .NET utilise le protocole de connexion serveur HTTP, HTTPS ou SOCKET. HTTP et HTTPS établissent logiquement une connexion client mais ne se connectent pas effectivement au serveur jusqu'à ce qu'une méthode `GetService` ou `Process` ne soit invoquée. Le protocole SOCKET établit une connexion au serveur lorsque `Connect` est invoqué.

Syntaxe

```
public void Connect()
```

Paramètres

Aucun(e)

Résultats

Aucun(e)

Exceptions

- "Type de connexion non pris en charge."

Exemple

```
Server server = new Server();  
  
// set connect property to the server  
server.SetConnectionProperty(Server.HOST, "localhost");  
server.SetConnectionProperty(Server.PORT, "8080");  
// more connection properties to be set  
// Connect to server  
server.Connect();
```

Disconnect

Déconnecte du serveur.

Syntaxe

```
public void Disconnect()
```

Paramètres

Aucun(e)

Résultats

Le client est déconnecté du serveur.

Exemple

```
//Disconnect from server  
server.Disconnect();
```


SetConnectionProperty

Établit les propriétés de configuration de la connexion serveur, telles que le nom d'hôte et la durée du délai d'attente.

Syntaxe

```
public void SetConnectionProperty(String name, String value)
```

Paramètres

- Name : le nom de la propriété de connexion, tel que HÔTE
- Value : la valeur pour le nom de la propriété de connexion, tel que « www.myhost.com »

Résultats

Aucun

Exemple

```
Server server = new Server();

server.SetConnectionProperty(Server.HOST, "localhost");
server.SetConnectionProperty(Server.PORT, "8080");

//Connect to server
server.Connect();
```

GetService

Obtient le service à partir du serveur.

Remarque : Consulter la section consacrée aux composants de ce guide pour la liste des services pouvant être mis à votre disposition.

Syntaxe

```
public Service getService(String serviceName)
```

Paramètres

- Nom : nom du service

Résultats

Renvoie le service spécifique.

Exemple

```
Service service = server.GetService("ValidateAddress");
```

Service

La classe `Service` est utilisée pour traiter le message (en d'autres termes, elle envoie le message au serveur et reçoit une réponse du serveur).

Process

Traite le message entrant et renvoie le message réponse.

Syntaxe

```
public Message Process(Message, message)
```

Paramètres

- Message d'entrée

Résultats

Renvoie le message réponse.

Exceptions

`MessageProcessingException`

Exemple

```
//Process Input Message, return output Message  
Message reply = service.Process(request);
```

Message

La classe `Message` envoie vos données entrantes et reçoit vos données sortantes à partir du service. Les propriétés pour `Message` incluent les propriétés de contexte, telles que l'identifiant du compte, le mot de passe du compte, le nom du service et la méthode du service ; et les propriétés d'option, qui sont des options d'exécution spécifiques au service.

GetContext

Obtient la valeur par le nom dans les propriétés de contexte. Les propriétés de contexte incluent les constantes suivantes : identifiant du compte, mot de passe du compte, nom du service, clé du service et identifiant de la requête.

Syntaxe

```
public String GetContext(String name)
```

Paramètres

Aucun(e)

Résultats

Renvoie la valeur associée au nom dans les propriétés de "context". Si le nom n'existe pas, la méthode renvoie NULL.

Exemple

```
String value = message.GetContext(Message.CONTEXT_ACCOUNT_ID);
```

GetContext

Obtient le hashtable qui contient toutes les entrées de contexte. `Hashtable` est la classe .NET Framework.

Syntaxe

```
public Hashtable GetContext()
```

Paramètres

- Aucun

Résultats

Renvoie le hashtable qui contient toutes les entrées de contexte.

Exemple

```
Hashtable context = message.GetContext();
```

PutContext

Définit la valeur pour le nom donné dans les propriétés de contexte. S'il y a une valeur existante pour l'entité identifiée par le nom, elle est remplacée. Les propriétés de contexte incluent les constantes suivantes : identifiant du compte, mot de passe du compte, nom du service, clé du service et identifiant de la requête.

Syntaxe

```
public void PutContext(String name, String value)
```

Paramètres

- Name : nom avec lequel la valeur spécifiée doit être associée
- Value : valeur à associer au nom spécifié

Exemple

```
message.PutContext(Message.CONTEXT_ACCOUNT_ID, "user1");
```

PutContext

Ajoute les nouvelles propriétés de contexte aux propriétés de contexte actuelles.

Syntaxe

```
public void PutContext(Hashtable context)
```

Paramètres

- Nouveau hashtable de contexte à ajouter au hashtable de contexte actuel

Résultats

Aucun

Exemple

```
//Hashtable is the .NET Framework class
Hashtable context = new Hashtable();
//more code
message.PutContext(context);
```

SetContexts

Remplace les propriétés de contexte actuelles par les nouvelles propriétés de contexte.

Syntaxe

```
public void SetContexts(Hashtable context)
```

Paramètres

- Context :le nouveau hashtable de contexte remplacera le hashtable de contexte actuel.

Résultats

Aucun(e)

Exemple

```
//Hashtable is the .NET Framework class
Hashtable context = new Hashtable();
//more code
message.SetContexts(context);
```

GetOption

Obtient la valeur par le nom dans les propriétés d'option. Les propriétés Option sont les options d'exécution spécifiques au service.

Syntaxe

```
public String GetOption(String name)
```

Paramètres

- Name : le nom auquel la valeur associée doit être renvoyée.

Résultats

Renvoie la valeur pour le nom dans les propriétés d'"option" dans le message ou NULL si le nom n'existe pas.

Exemple

```
String value = message.GetOption("OutputCasing");
```

GetOptions

Obtient le hashtable qui contient toutes les entrées d'option. Hashtable est la classe .NET Framework.

Syntaxe

```
public Hashtable GetOptions();
```

Paramètres

- Aucun

Résultats

Renvoie le hashtable qui contient toutes les entrées d'option.

Exemple

```
Hashtable options = message.GetOptions();
```

PutOption

Définit la valeur pour le nom donné dans les propriétés d'option. S'il y a une valeur existante pour l'entité identifiée par le nom, elle est remplacée. Les propriétés d'option sont des options d'exécution spécifiques au service.

Syntaxe

```
public void PutOption(String name, String value)
```

Paramètres

- Name : nom avec lequel la valeur spécifiée doit être associée
- Value : valeur à associer au nom spécifié

Exemple

```
message.PutOption("OutputCasing", "M");
```

PutOptions

Ajoute les nouvelles propriétés d'option aux propriétés d'option actuelles.

Syntaxe

```
public void PutOptions(Hashtable options)
```

Paramètres

- Option : le nouveau hashtable d'option à ajouter au hashtable d'option actuel

Résultats

Aucun

Exemple

```
//Hashtable is the .NET Framework class  
Hashtable options = new Hashtable();  
// more code  
message.PutOptions(options);
```

SetOptions

Remplace les propriétés d'option actuelles par les nouvelles propriétés d'option.

Syntaxe

```
public void SetOptions(Hashtable options)
```

Paramètres

- Options : le nouveau hashtable d'option pour remplacer le hashtable d'option actuel

Résultats

Aucun

Exemple

```
//Hashtable is the .NET Framework class
Hashtable options = new Hashtable();
//more code
message.SetOptions(options);
```

GetError

Obtient le message d'erreur à partir du message.

Syntaxe

```
public String GetError()
```

Paramètres

- Aucun

Résultats

Renvoie le message d'erreur dans le message.

Exemple

```
String error = message.GetError();
```

GetDataTable

Obtient la DataTable dans ce message. DataTable est la classe .NET Framework.

Syntaxe

```
public DataTable GetDataTable()
```

Paramètres

Aucun

Résultats

Aucun

Exemple

```
//DataTable is the .net Framework class
DataTable dataTable = message.GetDataTable();

DataColumn column1 = new DataColumn();
column1.DataType = System.Type.GetType("System.String");
column1.ColumnName = "AddressLine1";
dataTable.Columns.Add(column1);

DataColumn column2 = new DataColumn();
column2.DataType = System.Type.GetType("System.String");
column2.ColumnName = "City";
dataTable.Columns.Add(column2);

DataRow newRow = dataTable.NewRow();
newRow[0]="4203 Greenridge";
newRow[1]="Austin";

dataTable.Rows.Add(newRow);
```

EnhancedDataTable

EnhancedDataTable est une classe qui étend la DataTable de la classe .NET.

AddChild

Ajoute un nouveau DataRow à la relation nommée parent/enfant. Si la relation nommée existe, le DataRow fourni sera ajouté à la collection de DataRow existante. Sinon, une nouvelle collection sera créée avec le DataRow fourni comme son seul élément.

Syntaxe

```
public void AddChild(DataRow parentRow, string name, DataRow newChild)
```

Paramètres

- Name : le nom de la relation parent/enfant (i.e. « Données des zones inondables », « Références », « Utilisé par », etc).
- DataRow : le DataRow à ajouter à la relation.

Résultats

Aucun

Exemple

```
EnhancedDataTable dataTable = new EnhancedDataTable();

dataTable.Columns.Add(new DataColumn("AddressLine1",
System.Type.GetType("System.String")));
dataTable.Columns.Add(new DataColumn("City",
System.Type.GetType("System.String")));
dataTable.Columns.Add(new DataColumn("StateProvince",
System.Type.GetType("System.String")));
dataTable.Columns.Add(new DataColumn("PostalCode",
System.Type.GetType("System.String")));

DataRow row = dataTable.NewRow();

row[0] = "510 S Coit St";
row[1] = "Florence";
row[2] = "SC";
row[3] = "29501-5221";

EnhancedDataTable childDataTable = new EnhancedDataTable();

childDataTable.Columns.Add(new DataColumn("AddressLine2",
System.Type.GetType("System.String")));
childDataTable.Columns.Add(new DataColumn("City",
System.Type.GetType("System.String")));
childDataTable.Columns.Add(new DataColumn("StateProvince",
System.Type.GetType("System.String")));
childDataTable.Columns.Add(new DataColumn("PostalCode",
System.Type.GetType("System.String")));

DataRow childRow = childDataTable.NewRow();

childRow[0] = "241 Ne C St";
childRow[1] = "Willamina";
childRow[2] = "OR";
childRow[3] = "97396-2714";

dataTable.AddChild(row, "Child1", childRow);
dataTable.Rows.Add(row);
```

GetChildren

Récupère les rangées enfant d'une relation nommée.

Syntaxe

```
public EnhancedDataTable GetChildren(DataRow parentRow, string name)
```

Paramètres

- ParentRow - la rangée parent
- Nom - le nom de la relation parent/enfant, i.e. « Données des zones inondables », « Références », « Utilisé par », etc.

Résultats

Renvoie les rangées enfant de la relation nommée.

Exemple

```
EnhancedDataTable childRows = dataTable.GetChildren(parentRow, "child1");
```

ListChildNames

Récupère tous les noms des relations nommées parent/enfant.

Syntaxe

```
public string[] ListChildrenNames(DataRow parentRow)
```

Paramètres

Aucun

Résultats

Renvoie l'ensemble des noms des relations parent/enfant nommées.

Exemple

```
string[] childNames = dataTable.ListChildrenNames( parentRow);
```

SetChildren

Définit les rangées d'une relation parent/enfant nommée et fournie. Si des rangées existaient précédemment sous ce nom, elles seront renvoyées à l'appelant.

Syntaxe

```
public void SetChildren(DataRow parentRow, string name, EnhancedDataTable newTable)
```

Résultats

Renvoie l'ensemble des noms des relations parent/enfant nommées.

Exemple

```
EnhancedDataTable childRows = dataTable1.GetChildren(parentRow, "child1");  
dataTable2.SetChildren(otherParentRow, "child1", childRows);
```

6 - Méthodes ManagementAPI (déprécié)

In this section

| | |
|----------------|-----|
| Introduction | 166 |
| GetLicenseInfo | 166 |
| GetVersionInfo | 167 |

Introduction

Important : Le service Web ManagementAPI est déprécié et sera supprimé dans une version ultérieure. Utilisez l'utilitaire Administration pour obtenir des informations de licence et version concernant votre système. Pour plus d'informations sur l'utilitaire Administration, reportez-vous au *Guide d'administration*.

Il existe deux méthodes d'API de gestion disponibles au public via le service Web ManagementAPI: `getLicenseInfo` et `getVersionInfo`. L'URL WSDL du service Web ManagementAPI est :

`http://SpectrumServer:8080/managers/ManagementAPIService?wsdl`

Où *SpectrumServer* est le nom d'hôte ou l'adresse IP de votre serveur Spectrum™ Technology Platform.

GetLicenseInfo

Important : Le service Web ManagementAPI est déprécié et sera supprimé dans une version ultérieure. Utilisez l'utilitaire Administration pour obtenir des informations de licence et version concernant votre système. Pour plus d'informations sur l'utilitaire Administration, reportez-vous au *Guide d'administration*.

La méthode `GetLicenseInfo` renvoie un objet de licence. L'objet de licence contient les propriétés pour un type de machine, un type de système d'exploitation, un nom d'hôte et une limite CPU. Il contient également une gamme d'objets de caractéristique et une gamme d'objets de restriction. Ces gammes peuvent être traitées pour déterminer les informations spécifiques sur les caractéristiques et les restrictions. Une caractéristique possède un identifiant, un nom et un indicateur activé. Une restriction possède un identifiant, une limite et une date de départ.

Service Web

ManagementAPIService

Paramètres

Aucun(e)

Résultat

Renvoie l'objet de licence.

Exemple

```

License
  string machineType
  string osType
  string hostName
  string CPULimit
  Feature[] features
  Restriction[] restrictions

Feature
  string ID;
  string name;
  Restriction[] restrictions

Restriction
  string ID
  long limit
  datetime startDate
  Feature[] features

ExpirationRestriction extends Restriction

UsageRestriction extends Restriction
  long usages

```

GetVersionInfo

Important : Le service Web ManagementAPI est déprécié et sera supprimé dans une version ultérieure. Utilisez l'utilitaire Administration pour obtenir des informations de licence et version concernant votre système. Pour plus d'informations sur l'utilitaire Administration, reportez-vous au *Guide d'administration*.

La méthode GetVersionInfo renvoie une gamme d'objets VersionInfo. Un objet VersionInfo a un nom, un numéro de version et une liste des objets VersionAttribute. Les objets VersionAttribute sont des classes simples qui ont une étiquette et une valeur. Les attributs GetVersionInfo sont spécifiques au produit étant donné que les informations sont récupérées et renvoyées par le produit lui-même. Cette même information est également affichée dans le noeud Information de Version de Management Console.

Remarque : Vous devez exécuter GetVersionInfo une fois, voir quelles valeurs reviennent, puis analyser les informations pour obtenir des morceaux d'informations spécifiques.

Service Web

ManagementAPIService

Paramètres

Aucun(e)

Résultat

Renvoie les objets VersionInfo.

Exemple

```
VersionInfo
  string name
  string version
  VersionAttribute[] attributes

VersionAttribute
  string label
  string value
```


7 - Services des modules

In this section

| | |
|-----------------------------|-----|
| Module Address Now | 170 |
| Module Enterprise Geocoding | 224 |

Module Address Now

Module Address Now

Le module Address Now est un outil de normalisation et de validation des adresses fournissant une couverture étendue des adresses en dehors des U.S.A. et du Canada. Address Now est l'un des deux modules de normalisation et de validation d'adresse disponibles pour Spectrum™ Technology Platform. L'autre module est le module Universal Addressing. Le module Address Now fournit les avantages suivants par rapport au module Universal Addressing pour les adresses en dehors des U.S.A. et du Canada :

- **De meilleures données** : la base de données qu'utilise le module Address Now est plus à jour et plus complète, pour de nombreux pays, que la base de données utilisée par le module Universal Addressing. En effet, le module Universal Addressing s'appuie sur les données de l'UPU (Union postale universelle), une institution de l'ONU, pour ses données internationales, et bien que la couverture des données soit étendue, les mises à jour et le niveau de détails des adresses ne sont pas gérés de manière proactive par l'UPU. Address Now, en revanche, s'appuie sur des données recueillies directement auprès des autorités postales (dans la plupart des pays), et d'autres fournisseurs de données tiers. Cela signifie que les données et les adresses postales sont mises à jour plus fréquemment et que les données sont plus détaillées.
- **Fonction zoom avant** : le module Address Now propose aussi des fonctionnalités d'aide à la saisie sur les données d'adresses de tous les pays, ce qui permet aux utilisateurs de saisir des informations d'adresses rapidement sans avoir à se soucier de la structure ou de faire des erreurs de saisie.
- **Prise en charge du codage sur 2 octets** : le module Address Now est un module Unicode qui reconnaît les kanjis et autres caractères codés sur deux octets.

Composants Address Now

Address Now comprend les composants suivants. Ces composants fonctionnent avec des adresses U.S., canadiennes, et internationales.

- **BuildGlobalAddresses** : vous permet de générer une adresse en cherchant chaque élément de l'adresse de manière interactive.
- **GetGlobalCandidateAddresses** : vous renvoie une liste d'adresses qui sont considérés comme des rapprochements pour l'adresse donnée.
- **ValidateGlobalAddress** : normalise les adresses en s'appuyant sur les données postales internationales. ValidateGlobalAddress peut également valider les adresses aux États-Unis et au Canada, néanmoins la force de ce composant réside dans la validation des adresses situées dans

les autres pays. Si vous possédez une quantité significative de données d'adresses non-U.S. et non-canadiennes, il est recommandé d'utiliser `ValidateGlobalAddress`.

Au cas où `ValidateGlobalAddress` vous renvoie plusieurs rapprochements pour une adresse d'entrée donnée, vous pouvez utiliser `GetGlobalCandidateAddresses` pour renvoyer la pile d'adresse. `GetGlobalCandidateAddresses` est conçu pour renvoyer des informations supplémentaires en provenance des bases de données postales pour vous aider à identifier l'adresse renvoyée qui constitue le meilleur rapprochement.

Base de données Address Now

La base de données Address Now contient les données postales de tous les pays pris en charge. Vous pouvez installer la base de données entière ou n'installer que les données correspondants à des pays spécifiques. La base de données est installée sur le serveur. Cette base de données est fournie par abonnement par Pitney Bowes et est mise à jour tous les mois.

BuildGlobalAddress

`BuildGlobalAddress` vous permet de générer une adresse valide en commençant par un simple élément d'adresse ou quelques éléments d'adresse. `BuildGlobalAddress` fait partie du module Address Now.

Utilisation de BuildGlobalAddress

La génération d'une adresse est un processus interactif qui nécessite de vous que vous sélectionniez les éléments d'adresse à chaque étape du processus de la génération d'adresse. Ce qui signifie que la génération d'une adresse nécessite une succession d'appels vers `BuildGlobalAddress`, et non un seul appel. Pour démarrer, vous passez un appel d'initialisation à `BuildGlobalAddress`. Cet appel renvoie un ID de session. Vous utilisez ensuite cet ID de session lors des appels suivants. Avec chaque appel, `BuildGlobalAddress` présente une liste de valeurs alternatives pour un élément d'adresse. Vous sélectionnez la valeurs que vous voulez puis passez à l'élément d'adresse suivant, et ce jusqu'à ce que l'adresse entière ait été générée. À part quelques exceptions, vous devez exécuter un appel distinct pour chaque élément d'adresse.

La procédure globale fonctionne de la manière suivante :

- Premièrement, vous effectuez un appel d'initialisation pour ouvrir une session et recevoir un ID de session assigné à votre système.
- Effectuez un appel de recherche pour trouver des valeurs possibles pour un élément d'adresse donné.
- Quand vous avez sélectionné la valeur que vous voulez, vous effectuez un appel d'assignation pour indiquer la valeur que vous voulez pour un élément d'adresse donné.
- Continuez à réaliser des appels de recherche/d'assignation jusqu'à que tous les éléments d'adresse aient été assignés.
- Enfin, vous effectuez un appel de `Close` pour terminer la session.

Pour vous familiariser avec le fonctionnement de cette procédure, utilisez l'onglet Prévisualisation de Management Console pour accomplir pas à pas la procédure suivante.

1. Ouvrez Management Console.
2. Sous l'onglet Services, sélectionnez **Address Now**.
3. Dans la liste des services sur le côté gauche du volet, sélectionnez **Build Global Address**.
4. Dans l'onglet **Options**, spécifiez les options souhaitées. Pour plus d'informations sur ces options, voir [Options](#) à la page 177.
5. Cliquez sur l'onglet **Aperçu**.
6. Dans le champ **Action**, tapez `init`.
7. Dans le champ **Pays**, entrez le pays de l'adresse que vous voulez générer.
8. Cliquez sur **Exécuter l'aperçu**.
9. Dans Aperçu des Sorties, recherchez le champ **SessionId**, cliquez avec le bouton droit sur la valeur, et sélectionnez `Copier` dans le menu contextuel.
10. Dans Aperçu des Entrées, cliquez avec le bouton droit sur le champ **SessionId** et sélectionnez `Coller`.
11. Entrez les valeurs suivantes dans les champs d'entrée :
 - Action : tapez Chercher.
 - Country : laissez ce champ tel qu'il est.
 - FieldIndex : tapez la valeur d'index du premier champ que vous voulez chercher. Par exemple, si vous savez que vous souhaitez chercher une adresse à Chicago, vous taperiez « 1 » car pour les adresses U.S., l'index de champ 1 correspond au champ Ville.
 - SearchValue : tapez la valeur que vous voulez rechercher. Par exemple, si vous voulez générer une adresse à Chicago, vous taperiez « chicago ».
 - SessionId : conservez la même valeur.

Remarque : Les valeurs des autres champs d'entrée sont ignorées.

12. Cliquez une nouvelle fois sur **Exécuter Prévisualisation**.
13. Les résultats de la recherche sont distribués sur un maximum de deux champs de sortie : **Alternatives.InContext** et **AlternativesOutContext**. Pour obtenir des explications sur la différence entre les résultats en contexte et les résultats hors contexte, voir [Qu'est-ce que le contexte ?](#) à la page 184.
14. Quand vous avez trouvé la valeur que vous voulez, entrez les valeurs suivantes dans les champs d'entrée :
 - **Action** : tapez `commit`.
 - **AlternativeIndex** : tapez le numéro d'index de l'alternative que vous choisissez. Les valeurs d'index commencent par 0, et non 1. Par exemple, si vous cherchez Chicago, les alternatives renvoyées par BuildGlobalAddress sont indexées de la manière suivante. Si vous voulez assigner la valeur « CHICAGO », vous taperiez « 0 » dans le champ AlternativeIndex.
 - 0—CHICAGO

- 1—CHICAGO HTS
 - 2—CHICAGO PARK
 - 3—CHICAGO RIDGE
 - 4—EAST CHICAGO
 - 5—NORTH CHICAGO
 - 6—WEST CHICAGO
- **AlternativeContext** : tapez `in` ou `out` pour indiquer si la valeur d'index que vous spécifiez dans **AlternativeIndex** est pour la liste d'alternatives dans le champ **Alternatives.InContext** ou le champ **Alternatives.OutContext**.
 - **SessionId** : ne pas changer cette valeur.

Remarque : Les valeurs des autres champs d'entrée sont ignorées.

15. Cliquez une nouvelle fois sur **Exécuter Prévisualisation**. La valeur que vous spécifiez se trouvera à présent dans le champ `Field.n.Value` pour l'élément d'adresse approprié.
16. Répétez ces étapes de recherche et d'assignation aussi souvent que nécessaire, jusqu'à ce que l'adresse soit générée.
17. Fermez la session en entrant les valeurs suivantes dans les champs d'entrée :
 - **Action** : tapez `close`.
 - **SessionId** : ne pas changer cette valeur.

Remarque : Les valeurs des autres champs d'entrée sont ignorées.

Entrée

Tableau 24 : Entrée de BuildGlobalAddress

| Nom de colonne | Format | Description |
|----------------|--------|--|
| Paramètre | | |
| Action | Chaîne | <p>Spécifie l'action devant être réalisée. L'un des éléments suivants :</p> <p>init Initialisation. Cette action ouvre une session et renvoie un ID de session qui est requis pour effectuer toute autre action. L'action init nécessite le champ d'entrée Country.</p> <p>search Recherche les valeurs pour un élément d'adresse spécifique et renvoie une liste de valeurs alternatives parmi lesquelles vous pouvez choisir. L'action de recherche nécessite les champs d'entrée suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • FieldIndex • SearchValue • SessionId <p>commit Assigne l'une des valeurs renvoyées par l'action search dans le champ. L'action commit (assignation) nécessite les champs d'entrée suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • AlternativeIndex • AlternativeContext • SessionId <p>clear Dé-assigne le champ spécifié dans le champ FieldIndex. L'action clear nécessite les champs d'entrée suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • FieldIndex • SessionID <p>close Termine une session. L'action Close (fermeture) nécessite le champ d'entrée SessionId.</p> |

| Nom de colonne Paramètre | Format | Description |
|-----------------------------|----------------|---|
| AlternativeContext | Chaîne | <p>Pour l'action commit (assignation), indiquez si vous choisissez une valeur à partir du champ Alternatives.InContext ou à partir du champ Alternatives.OutContext. Ce champ est ignoré pour les autres actions. L'un des éléments suivants :</p> <p>in Vous assignez une valeur à partir du champ Alternatives.InContext . Ce qui signifie que la valeur que vous indiquez dans le champ d'entrée AlternativeIndex correspond à une valeur dans le champ de sortie Alternatives.InContext .</p> <p>out Vous assignez une valeur à partir du champ Alternatives.OutContext . Ce qui signifie que la valeur que vous indiquez dans le champ d'entrée AlternativeIndex correspond à une valeur dans le champ de sortie Alternatives.OutContext .</p> |
| AlternativeIndex | Chaîne [79] | <p>Pour l'action commit, spécifie la valeur que vous voulez utiliser dans l'adresse que vous êtes en train de générer. Par exemple, si vous cherchez une ville et si BuildGlobalAddress renvoie une liste contenant trois villes, vous indiqueriez la ville que vous souhaitez en spécifiant la valeur d'index de votre choix. Les valeurs index correspondant aux alternatives présentées par BuildGlobalAddress sont de base zéro, c'est-à-dire que la première alternative a un index de 0, la seconde a une valeur de 1 et ainsi de suite.</p> <p>Le champ d'entrée est ignoré pour toute action autre que commit.</p> |
| Country | Chaîne [79] | <p>Pour l'action init, spécifiez le pays dans lequel vous voulez générer une adresse. Spécifiez le pays à l'aide du format que vous avez choisi pour le format de pays d'entrée (nom anglais code Alpha-2 ISO 3116-1 sur deux caractères, ou code Alpha-3 ISO 3116-1 sur trois caractères). Pour obtenir la liste des codes ISO, voir Prise en charge du module et des codes ISO de pays à la page 511.</p> <p>Ce champ d'entrée est ignoré pour toute action autre qu'init.</p> |

| Nom de colonne | Format | Description |
|----------------|----------------|--|
| Paramètre | | |
| FieldIndex | Chaîne [79] | <p>Pour l'action search, spécifiez l'élément d'adresse que vous voulez chercher. Pour l'action clear, spécifiez l'élément d'adresse que vous voulez dé-assigner. L'un des éléments suivants :</p> <p>all réalise l'action « clear » sur tous les éléments d'adresse. Cette option s'applique uniquement à l'action « clear ».</p> <p><IndexNumber> Effectue l'action sur un élément d'adresse spécifique. Pour déterminer l'index d'un élément d'adresse, regardez d'abord les champs Field.n.Name et localisez le champ que vous voulez. La valeur n indique l'index du champ. Par exemple, vous voulez rechercher des codes ZIP pour des adresses américaines. Après l'appel init, vous voyez que Field.0.Name est « Zip », indiquant que le code Zip dispose d'un index de champ de « 0 ».</p> <p>Le champ d'entrée est ignoré pour toute action autre que search et clear.</p> |
| SearchValue | Chaîne [79] | <p>Pour l'action search, spécifiez la valeur que vous voulez rechercher. Cette valeur doit être appropriée pour le champ que vous spécifiez dans FieldIndex. Par exemple, si vous avez indiqué le champ ZIP Code dans FieldIndex, vous entreriez un Code Zip ou un Code Zip partiel dans ce champ. De même, si vous choisissez le champ ville dans FieldIndex, vous spécifieriez un nom de ville ou un nom de ville partiel dans ce champ. Si vous laissez le champ vide, la recherche renverra toutes les valeurs qui sont en contexte. Pour plus d'informations à propos des valeurs en et hors contexte, voir Qu'est-ce que le contexte ? à la page 184.</p> <p>Ce champ d'entrée est ignoré pour toute action autre que search</p> |
| SessionId | Chaîne [79] | <p>Spécifie l'ID de session que vous voulez utiliser pour cet appel. Pour obtenir un ID de session, utilisez l'action init. Si une session reste inactive pendant 5 minutes, celle-ci expirera et vous devrez réaliser un nouvel appel init pour commencer une nouvelle session.</p> <p>Ce champ est obligatoire pour toutes les actions sauf init.</p> |

Options

Tableau 25 : Options de BuildGlobalAddress

| Nom d'option | Description |
|---------------------------|--|
| HomeCountry | Indique le pays par défaut. Vous devriez indiquer le pays où se situe le plus grand nombre d'adresses contenues dans vos données. Par exemple, si la majorité de vos adresses sont au Canada, indiquez le Canada. BuildGlobalAddress emploie le pays que vous indiquez pour tenter de valider quand le programme est incapable de déterminer le pays à partir des champs d'adresse StateProvince, PostalCode et Country. |
| OutputCountryFormat | Spécifie le format à utiliser pour le nom de pays tel qu'il apparaît en sortie. L'un des éléments suivants : <ul style="list-style-type: none"> E Les pays en sortie sont en anglais (par défaut). I Les pays en sortie sont exprimés par leur code sur deux caractères ISO. U Les pays en sortie sont exprimés par leur code sur trois caractères UPU. |
| ShowExtraAddressLine | Indique s'il faut, ou non, inclure la ville, l'état/province et le code postal dans l'un des champs de sortie de AddressLine. En dépit de ce que vous indiquez dans cette option, les champs de sortie City, State/Province, et PostalCode comprennent toujours la ville, l'état/province et le code postal. <ul style="list-style-type: none"> Y Oui, inclure la ville, l'État/province et le code postal dans le champ de sortie de AddressLine (par défaut). N Non, ne pas inclure la ville, l'État/province et le code postal dans un champ de sortie de AddressLine |
| OutputPostalCodeSeparator | Indique s'il faut, ou non, utiliser des séparateurs (espaces ou trait d'union) dans les codes Zip ou les codes postaux canadiens. <p>Par exemple, un code ZIP + 4[®] écrit avec un séparateur donnerait 20706-1844, et sans le séparateur : 207061844. Un code postal canadien écrit avec un séparateur donnerait P5E"1S7, et sans le séparateur : P5E1S7.</p> <ul style="list-style-type: none"> Y Oui, utiliser des séparateurs (par défaut). N Non, ne pas utiliser de séparateurs. <p>Remarque : Les espaces sont employés dans les codes postaux canadiens et les traits d'union aux États-Unis. Codes ZIP + 4[®].</p> |

| Nom d'option | Description |
|----------------|---|
| MaximumResults | Vous permet de définir la valeur par défaut pour cette option sur n'importe quelle valeur comprise entre 1 et 10000 ; par défaut, la valeur est de 50 enregistrements. Remarquez que les valeurs définies dans Enterprise Designer prennent le pas sur celles définies dans Management Console. |

Sortie

BuildGlobalAddress renvoie les données d'adresse et codes de retour pour chaque adresse d'entrée.

Données d'adresse

Tableau 26 : Sortie de BuildGlobalAddress

| columnName | Format | Description |
|--------------|-------------|--|
| Action | Chaîne [79] | Affiche la valeur spécifiée dans le champ de saisie Action pour cet appel. Pour plus d'informations sur ce champ de saisie, voir Entrée à la page 174. |
| AddressLine1 | Chaîne [79] | La première ligne d'adresse formatée. |
| AddressLine2 | Chaîne [79] | La deuxième ligne d'adresse formatée. |
| AddressLine3 | Chaîne [79] | La troisième ligne d'adresse formatée. |
| AddressLine4 | Chaîne [79] | La quatrième ligne d'adresse formatée. |
| AddressLine5 | Chaîne [79] | La cinquième ligne d'adresse formatée. |
| AddressLine6 | Chaîne [79] | La sixième ligne d'adresse formatée. |
| AddressLine7 | Chaîne [79] | La septième ligne d'adresse formatée. |

| columnName | Format | Description |
|-------------------------------|-------------|--|
| AddressLine8 | Chaîne [79] | La huitième ligne d'adresse formatée. |
| AlternativeContext | Chaîne [79] | Affiche la valeur spécifiée dans le champ de saisie AlternativeContext pour cet appel. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Entrée à la page 174. |
| AlternativeIndex | Chaîne [79] | Affiche la valeur spécifiée dans le champ de saisie AlternativeIndex pour cet appel. Pour plus d'informations sur ce champ de saisie, voir Entrée à la page 174. |
| Alternatives.InContext | Chaîne [79] | Une liste délimitée par une virgule des valeurs possibles pour le champ recherché sur lequel le contexte des champs déjà assignés convient. Pour plus d'informations sur le contexte, voir Qu'est-ce que le contexte ? à la page 184. |
| Alternatives.InContext.Count | Chaîne [79] | Le nombre de résultats « en contexte » renvoyé par votre recherche. Pour plus d'informations sur le contexte, voir Qu'est-ce que le contexte ? à la page 184. |
| Alternatives.OutContext | Chaîne [79] | Une liste délimitée par une virgule des valeurs possibles pour le champ recherché sur lequel le contexte des champs déjà assignés ne convient pas. Pour plus d'informations sur le contexte, voir Qu'est-ce que le contexte ? à la page 184. |
| Alternatives.OutContext.Count | Chaîne [79] | Le nombre de résultats « hors contexte » renvoyé par votre recherche. Pour plus d'informations sur le contexte, voir Qu'est-ce que le contexte ? à la page 184. |
| ApartmentLabel | Chaîne [79] | Indicateur d'appartement (tel que STE ou APT). Par exemple : 123 E Main St. APT 3 |
| ApartmentNumber | Chaîne [79] | Numéro d'appartement. Par exemple : 123 E Main St. APT 3 |

| columnName | Format | Description |
|--------------------|-------------|--|
| Building | Chaîne [79] | Le nom d'un immeuble. |
| City | Chaîne [79] | Le nom de la ville. |
| Country | Chaîne [79] | Affiche la valeur spécifiée dans le champ de saisie Country pour cet appel. Pour plus d'informations sur ce champ de saisie, voir Entrée à la page 174. |
| Country | Chaîne [79] | Le code ISO à deux ou trois caractères ou le nom anglais du pays. Pour obtenir la liste des codes ISO, voir Prise en charge du module et des codes ISO de pays à la page 511. |
| Department | Chaîne [79] | Le nom d'une partie distincte de tout ce qui est arrangé en divisions. Par exemple, le département financier dans une société. |
| Field.n.CommitFlag | Chaîne [79] | Indique si vous avez choisi une valeur pour le champ n (i.e. « assigné » une valeur). L'un des éléments suivants : Y Oui, la valeur de ce champ a été assignée. N Non, la valeur de ce champ n'a pas été assignée. |
| Field.n.Index | Chaîne [79] | Une valeur d'index utilisée pour se référer au champ n, où n va de 0 à 10. Par exemple, pour les adresses américaines, la valeur d'index du champ ZIP est « 0 ». |
| Field.n.Name | Chaîne [79] | Le nom de l'élément d'adresse contenu dans le champ n, où n va de 0 à 10. Par exemple, pour les adresses américaines Field.0.Name est ZIP. |
| Field.n.Value | Chaîne [79] | La valeur assignée au champ n, où n va de 0 à 10. Ce champ est vide sur l'appel init. |

| columnName | Format | Description |
|------------------|-------------|--|
| FieldIndex | Chaîne [79] | Affiche la valeur spécifiée dans le champ de saisie FieldIndex pour cet appel. Pour plus d'informations sur ce champ de saisie, voir Entrée à la page 174. |
| FirmName | Chaîne [79] | Le nom d'une société. Par exemple : Pitney Bowes 4200 PARLIAMENT PL STE 600 LANHAM MD 20706-1844 États-Unis |
| HouseNumber | Chaîne [79] | Numéro de la maison. Par exemple : 123 E Main St. Apt 3 |
| POBox | Chaîne [79] | Le numéro de la boîte postale. Si l'adresse est une adresse de route rurale, le numéro de la boîte de route rurale apparaît ici. |
| PostalCode | Chaîne [79] | Le code postal. Aux États-Unis, il s'agit du Code ZIP™. |
| PostalCode.AddOn | Chaîne [79] | La partie du code à 4 chiffres du ZIP + 4®. Par exemple, dans le Code Zip™ 60655-1844, 1844 est l'extension à 4 chiffres. (adresses américaines uniquement.) |
| PostalCode.Base | Chaîne [79] | Le code ZIP™ à 5 chiffres. Par exemple 20706 (adresses américaines uniquement.) |
| Principality | Chaîne [79] | Une zone dans un pays. Par exemple, l'Angleterre, l'Écosse et le Pays de Galles sont des principautés Ce champ doit normalement être vide. |
| SearchFieldIndex | Chaîne [79] | La valeur d'index du champ recherché dans l'action de recherche précédente. |

| columnName | Format | Description |
|---------------|-------------|---|
| SearchValue | Chaîne [79] | Affiche la valeur spécifiée dans le champ de saisie SearchValue pour cet appel. Pour plus d'informations sur ce champ de saisie, voir Entrée à la page 174. |
| SessionId | Chaîne [79] | Affiche la valeur spécifiée dans le champ de saisie SessionId pour cet appel. Pour plus d'informations sur ce champ de saisie, voir Entrée à la page 174. |
| StateProvince | Chaîne [79] | L'abréviation de l'état ou de la province. |
| StreetName | Chaîne [79] | Nom de rue. Par exemple : 123 E Main St. Apt 3 |
| StreetSuffix | Chaîne [79] | Suffixe de rue. Par exemple : 123 E Main St. Apt 3 |
| SubCity | Chaîne [79] | Un district ou une banlieue. La banlieue est utilisée dans les pays où il est commun d'inclure le district ou la banlieue dans l'adresse. Par exemple, 27 Crystal Way Bradley Stoke Bristol BS32 8GA Dans ce cas, "Bradley Stoke" est la banlieue. |
| SubStreet | Chaîne [79] | La deuxième adresse de rue utilisée pour identifier une adresse. Les sous-adresses sont utilisées dans les pays où il est courant de donner deux noms de rue à une adresse. Par exemple, 12 The Mews High Street Dans cet exemple, "High Street" est la sous-rue. Les sous-rues peuvent être utilisées pour identifier de façon précise le lieu de livraison. Dans l'exemple, « The Mews » peut être une petite rue qui a besoin d'une autre identification de rue pour localiser correctement l'adresse, ainsi « High Street » est inclus. Dans ce cas, « High Street » est la rue connue ou principale. |

| columnName | Format | Description |
|--------------|-------------|--|
| USCountyName | Chaîne [79] | Pour les adresses américaines, le nom de la municipalité où se trouve l'adresse. |

Codes de renvoi

Tableau 27 : BuildGlobalAddress Return Codes

| columnName | Format | Description |
|--------------------|-------------|--|
| Status | Chaîne [79] | Réussie ou échec de la tentative de correspondance. null Réussie F Échec |
| Status.Code | Chaîne [79] | Raison de l'échec, le cas échéant. <ul style="list-style-type: none"> • SessionError • SeverError • CountryNotFound |
| Status.Description | Chaîne [79] | Une description du problème, le cas échéant. Please initialize new session Cette valeur apparaît si Status.Code=SessionError. Null or empty action Cette valeur apparaît si Status.Code=SessionError. Unknown action Cette valeur apparaît si Status.Code=SessionError. Invalid session Cette valeur apparaît si Status.Code=SessionError. Invalid value for Cette valeur apparaît si Status.Code=SessionError. Cannot Search Committed Field Cette valeur apparaît si Status.Code=SessionError. Module not licensed Cette valeur apparaît si Status.Code=ServerError. Could Not Identify Country Cette valeur apparaît si Status.Code=CountryNotFound |

Qu'est-ce que le contexte ?

Quand vous réalisez une recherche pour un élément d'adresse, BuildGlobalAddress regarde les éléments d'adresse que vous avez déjà assignés, et divise les valeurs qu'il renvoie en fonction de l'existence ou de l'inexistence de ces valeurs renvoyées dans le contexte des éléments d'adresse que vous avez déjà assignés. Par exemple, aux États Unis, les villes suivantes existent :

Dans l'Illinois:

- CHICAGO
- CHICAGO HTS
- CHICAGO RIDGE
- NORTH CHICAGO
- WEST CHICAGO

Dans l'Indiana:

- EAST CHICAGO

Dans le Nevada:

- CHICAGO PARK

Si vous avez déjà assigné une valeur « IN » (Indiana) pour l'état, puis cherchez la ville « chicago », BuildGlobalAddress renverrait EAST CHICAGO comme résultat « en contexte » parce que ce résultat existe dans l'Indiana, et toutes les autres correspondances pour « chicago » seraient renvoyées en tant que résultats hors contexte. De même, si vous avez assigné une valeur « IL » (Illinois) pour l'état, BuildGlobalAddress renverrait EAST CHICAGO et CHICAGO PARK en tant qu'hors contexte, et CHICAGO, CHICAGO HTS, CHICAGO RIDGE, NORTH CHICAGO, et WEST CHICAGO en tant que « en contexte ».

GetGlobalCandidateAddresses

GetGlobalCandidateAddresses renvoie une liste d'adresses qui sont considérées comme des rapprochements pour une adresse d'entrée donnée. Si l'adresse d'entrée correspond à plusieurs adresses dans la base de données Address Now, les rapprochements possibles sont renvoyés. Si l'adresse d'entrée ne correspond qu'à une adresse dans la base de données Address Now, aucune donnée d'adresse n'est renvoyée.

GetGlobalCandidateAddresses fait partie du module Address Now.

Entrée

GetGlobalCandidateAddresses prend une adresse standard comme entrée. Toutes les adresses utilisent ce format sans tenir compte du pays dont l'adresse vient. AddressLine1 et Country sont des champs de saisie requis. Les autres champs sont facultatifs.

Tableau 28 : Entrées de GetGlobalCandidateAddresses

| columnName | Format | Description |
|---------------|----------------|--|
| AddressLine1 | Chaîne [79] | Première ligne d'adresse. Il s'agit d'un champ requis. |
| AddressLine2 | Chaîne [79] | Deuxième ligne d'adresse |
| AddressLine3 | Chaîne [79] | Troisième ligne d'adresse |
| AddressLine4 | Chaîne [79] | Quatrième ligne d'adresse |
| AddressLine5 | Chaîne [79] | Cinquième ligne d'adresse |
| AddressLine6 | Chaîne [79] | Sixième ligne d'adresse |
| AddressLine7 | Chaîne [79] | Septième ligne d'adresse |
| AddressLine8 | Chaîne [79] | Huitième ligne d'adresse |
| City | Chaîne [79] | Nom de la ville |
| StateProvince | Chaîne [79] | État ou province. |

| columnName | Format | Description |
|------------|----------------|---|
| PostalCode | Chaîne [10] | Le code postal pour l'adresse dans l'un de ces formats : 99999 99999-9999 A9A9A9 A9A 9A9 9999 999 |
| Country | Chaîne | Le pays. Spécifiez le pays à l'aide du format choisi pour saisir le format de pays (nom anglais ou code ISO). Pour obtenir la liste des codes ISO, voir Prise en charge du module et des codes ISO de pays à la page 511. |
| FirmName | Chaîne [79] | Nom de la société ou raison sociale |

Options

Tableau 29 : Options de GetGlobalCandidateAddresses

| optionName | Description/Valeurs Valides |
|--------------|--|
| HomeCountry | Indique le pays par défaut. Spécifiez le pays qui est la destination de la plupart de vos courriers. Par exemple, si la plupart de vos courriers partent au Canada, spécifiez Canada. GetGlobalCandidateAddresses emploie le pays que vous indiquez pour tenter de valider quand le programme est incapable de déterminer le pays à partir des champs d'adresse StateProvince, PostalCode, et Country. Pour obtenir la liste des codes ISO, voir Prise en charge du module et des codes ISO de pays à la page 511. |
| OutputCasing | Détermine la casse des données de sortie. L'un des éléments suivants : M Le résultat apparaît en majuscules et en minuscules (par défaut). Par exemple : 123 Main St Mytown FL 12345 U Le résultat apparaît en majuscules. Par exemple : 123 MAIN ST MYTOWN FL 12345 |

| optionName | Description/Valeurs Valides |
|---------------------------|--|
| OutputCountryFormat | <p>Spécifie le format à utiliser pour le nom de pays tel qu'il apparaît en sortie. L'un des éléments suivants :</p> <p>E Les pays en sortie sont en anglais (par défaut).</p> <p>I Les pays en sortie sont exprimés avec le code ISO à deux caractères.</p> <p>U Les pays en sortie sont exprimés avec le code UPU à trois caractères.</p> |
| ShowExtraAddressLine | <p>Indique s'il faut, ou non, inclure la ville, l'état/province et le code postal dans l'un des champs de sortie de AddressLine. En dépit de ce que vous indiquez dans cette option, les champs de sortie City, State/Province, et PostalCode comprennent toujours la ville, l'état/province et le code postal.</p> <p>Y Oui, inclure la ville, l'État/province et le code postal dans le champ de sortie de AddressLine (par défaut).</p> <p>N Non, ne pas inclure la ville, l'État/province et le code postal dans un champ de sortie de AddressLine</p> |
| OutputPostalCodeSeparator | <p>Indique s'il faut, ou non, utiliser des séparateurs (espaces ou trait d'union) dans les codes Zip ou les codes postaux canadiens.[™]</p> <p>Par exemple, un code ZIP + 4[®] écrit avec un séparateur donnerait 20706-1844, et sans le séparateur : 207061844. Un code postal canadien écrit avec un séparateur donnerait P5E"1S7, et sans le séparateur : P5E1S7.</p> <p>Y Oui, utiliser des séparateurs (par défaut)</p> <p>N Non, ne pas utiliser de séparateurs</p> <p>Remarque : Les espaces sont employés dans les codes postaux canadiens et les traits d'union aux États-Unis. Codes ZIP + 4[®].</p> |
| MaximumResults | <p>Le nombre maximum d'adresses de candidat à sortir. La valeur par défaut est 50. La valeur maximale est 100.</p> |
| ReturnUserData | <p>Indique s'il faut inclure les données de sortie de l'adresse d'entrée qui n'ont pas pu être validées.</p> <p>Y Oui, inclure les données d'entrée qui n'ont pas pu être validées.</p> <p>N Non, ne pas inclure les données d'entrée qui n'ont pas pu être validées (par défaut).</p> |

Sortie

GetGlobalCandidateAddresses renvoie les données d'adresse et codes de retour pour chaque adresse.

Données d'adresse

Tableau 30 : Sorties de données d'adresse GetGlobalCandidateAddresses

| columnName | Format | Description |
|----------------|----------------|--|
| AddressLine1 | Chaîne [79] | La première ligne d'adresse formatée. |
| AddressLine2 | Chaîne [79] | La deuxième ligne d'adresse formatée. |
| AddressLine3 | Chaîne [79] | La troisième ligne d'adresse formatée. |
| AddressLine4 | Chaîne [79] | La quatrième ligne d'adresse formatée. |
| AddressLine5 | Chaîne [79] | La cinquième ligne d'adresse formatée. |
| AddressLine6 | Chaîne [79] | La sixième ligne d'adresse formatée. |
| AddressLine7 | Chaîne [79] | La septième ligne d'adresse formatée. |
| AddressLine8 | Chaîne [79] | La huitième ligne d'adresse formatée. |
| ApartmentLabel | Chaîne [79] | Indicateur d'appartement (tel que STE ou APT). Par exemple : 123 E Main St. APT 3 |

| columnName | Format | Description |
|------------------|----------------|--|
| ApartmentNumber | Chaîne [79] | Numéro d'appartement. Par exemple : 123 E Main St. APT 3 |
| Building | Chaîne [79] | Le nom d'un immeuble. |
| City | Chaîne [79] | Le nom de la ville. |
| Country | Chaîne [79] | Le code ISO ou le nom anglais du pays. Pour obtenir la liste des codes ISO, voir Prise en charge du module et des codes ISO de pays à la page 511. |
| Department | Chaîne [79] | Le nom d'une partie distincte de tout ce qui est arrangé en divisions. Par exemple, le département financier dans une société. |
| FirmName | Chaîne [79] | Le nom d'une société. Par exemple : Pitney Bowes 4200 PARLIAMENT PL STE 600 LANHAM MD 20706-1844 États-Unis |
| HouseNumber | Chaîne [79] | Numéro de la maison. Par exemple : 123 E Main St. Apt 3 |
| POBox | Chaîne [79] | Numéro de la boîte postale. Si l'adresse est une adresse de route rurale, le numéro de la boîte de route rurale apparaît ici. |
| PostalCode | Chaîne [79] | Le code postal tel que requis par l'autorité postale locale. Par exemple, aux États Unis, le code postal est le code ZIP. |
| PostalCode.AddOn | Chaîne [79] | Pour les adresses américaines, les quatre derniers chiffres du Code ZIP + 4 [®] . |

| columnName | Format | Description |
|-----------------|----------------|---|
| PostalCode.Base | Chaîne [79] | Pour les adresses adresses, le code ZIP à 5 chiffres. |
| Principality | Chaîne [79] | Une zone dans un pays. Par exemple, l'Angleterre, l'Écosse et le Pays de Galles sont des principautés Ce champ doit normalement être vide. |
| StateProvince | Chaîne [79] | L'abréviation de l'état ou de la province. |
| StreetName | Chaîne [79] | Nom de rue. Par exemple : 123 E Main St. Apt 3 |
| StreetSuffix | Chaîne [79] | Suffixe de rue. Par exemple : 123 E Main St. Apt 3 |
| SubCity | Chaîne [79] | Un district ou une banlieue. La banlieue est utilisée dans les pays où il est commun d'inclure le district ou la banlieue dans l'adresse. Par exemple, 27 Crystal Way Bradley Stoke Bristol BS32 8GA Dans ce cas, "Bradley Stoke" est la banlieue. |
| SubStreet | Chaîne [79] | La deuxième adresse de rue utilisée pour identifier une adresse. Les sous-adresses sont utilisées dans les pays où il est courant de donner deux noms de rue à une adresse. Par exemple, 12 The Mews High Street Dans cet exemple, "High Street" est la sous-rue. Les sous-rues peuvent être utilisées pour identifier de façon précise le lieu de livraison. Dans l'exemple, « The Mews » peut être une petite rue qui a besoin d'une autre identification de rue pour localiser correctement l'adresse, ainsi « High Street » est inclus. Dans ce cas, « High Street » est la rue connue ou principale. |
| USCountyName | Chaîne [79] | Pour les adresses américaines, le nom de la municipalité où se trouve l'adresse. |

Codes de renvoi

Tableau 31 : Codes de renvoi de GetGlobalCandidateAddresses

| columnName | Format | Description |
|--------------------|-------------|---|
| ACRCode | Chaîne [79] | Le Code du résultat de la correction d'adresse (ACR) décrit quelles données ont été modifiées dans chaque enregistrement. Pour plus d'informations sur ce que signifie ce code, consultez Le code ACR à la page 221. |
| Confidence | Chaîne [79] | Le niveau de confiance affecté à l'adresse renvoyée. La plage va de zéro (0) à 100 ; zéro indique un échec, 100 indique un très haut niveau de confiance que les résultats de la correspondance sont corrects. |
| Status | Chaîne [79] | Réussie ou échec de la tentative de correspondance. Null Réussie F Échec |
| Status.Code | Chaîne [79] | Raison de l'échec, le cas échéant. <ul style="list-style-type: none"> RequestFailed ServerError CountryNotFound |
| Status.Description | Chaîne [79] | Une description du problème, le cas échéant. Maximum records cannot be set to 0. Minimum value should be 1 Cette valeur apparaît si Status.Code=RequestFailed. Address Not Found Cette valeur apparaît si Status.Code=RequestFailed. Module not licensed Cette valeur apparaît si Status.Code=ServerError. Could Not Identify Country Cette valeur apparaît si Status.Code=CountryNotFound. |

ValidateGlobalAddress

ValidateGlobalAddress fournit une normalisation et une validation d'adresse améliorées des adresses situées en dehors des États-Unis et du Canada. ValidateGlobalAddress peut également valider les adresses aux États-Unis et au Canada, néanmoins la force de ce composant réside dans la validation des adresses situées dans les autres pays. Si vous devez valider les adresses en dehors des États-Unis et du Canada, il est recommandé d'utiliser ValidateGlobalAddress.

ValidateGlobalAddress fait partie du module Address Now.

Entrée

ValidateGlobalAddress prend une adresse standard comme entrée. Toutes les adresses utilisent ce format sans tenir compte du pays dont l'adresse vient.

Tableau 32 : Entrée ValidateGlobalAddress

| columnName | Format | Description |
|--------------|----------------|---------------------------|
| AddressLine1 | Chaîne [79] | Première ligne d'adresse |
| AddressLine2 | Chaîne [79] | Deuxième ligne d'adresse |
| AddressLine3 | Chaîne [79] | Troisième ligne d'adresse |
| AddressLine4 | Chaîne [79] | Quatrième ligne d'adresse |
| AddressLine5 | Chaîne [79] | Cinquième ligne d'adresse |
| AddressLine6 | Chaîne [79] | Sixième ligne d'adresse |

| columnName | Format | Description |
|---------------|---|--|
| AddressLine7 | Chaîne [79] | Septième ligne d'adresse |
| AddressLine8 | Chaîne [79] | Huitième ligne d'adresse |
| City | Chaîne [79] | Nom de la ville |
| StateProvince | Chaîne [79] | État ou province. |
| PostalCode | Chaîne [79]: 99999 99999-9999 A9A9A9 A9A 9A9 9999 999 | Le code postal de l'adresse. Aux États-Unis, il s'agit du Code ZIP™. |
| Country | Chaîne [79] | Spécifiez le pays à l'aide du format choisi pour saisir le format de pays (nom anglais ou code ISO). Pour obtenir la liste des codes ISO, voir Prise en charge du module et des codes ISO de pays à la page 511. |
| FirmName | Chaîne [79] | Nom de la société ou raison sociale |

Options

Options de saisie des données

Tableau 33 : ValidateGlobalAddress Options de saisie des données

| optionName | Description |
|-------------|---|
| HomeCountry | Indique le pays par défaut. Vous devriez indiquer le pays où se trouvent la plupart des adresses. Par exemple, si la plupart des adresses que vous traitez sont au Canada, précisez Canada. ValidateGlobalAddress emploie le pays d'origine que vous indiquez pour tenter de valider quand le programme est incapable de déterminer le pays à partir des champs d'adresse StateProvince, PostalCode et Country. Pour obtenir la liste des valeurs valides, voir Prise en charge du module et des codes ISO de pays à la page 511. |

Options de données de sortie

Tableau 34 : ValidateGlobalAddress Options de données de sortie

| optionName | Description |
|---------------------|--|
| OutputCasing | Détermine la casse des données de sortie. L'une de ces valeurs : <ul style="list-style-type: none"> M Renvoie le résultat en majuscules et en minuscules (par défaut). Par exemple, 123 Main St Mytown FL 12345 U Renvoie le résultat en majuscules. Par exemple, 123 MAIN ST MYTOWN FL 12345 |
| OutputCountryFormat | Spécifie le format à utiliser pour le nom de pays tel qu'il apparaît en sortie. L'une de ces valeurs : <ul style="list-style-type: none"> E Le pays est en anglais dans la sortie (par défaut). I Les pays en sortie sont exprimés avec le code ISO à deux caractères. U Les pays en sortie sont exprimés avec le code UPU à trois caractères. |

| optionName | Description |
|---------------------------|---|
| StandardizeAddressOnFail | <p>Spécifie s'il faut ou non renvoyer une adresse standardisée quand aucune adresse ne peut être validée. L'adresse est mise en forme selon le format d'adresse préféré pour le pays de l'adresse. Si cette option n'est pas sélectionnée, les champs du composant d'adresse de sortie (Nomderue, Numérodemaison, etc.) sont vides quand la validation d'adresse échoue.</p> <p>N Non, ne pas mettre en forme les adresses incorrectes (par défaut).</p> <p>Y Oui, standardiser les adresses incorrectes.</p> |
| ShowExtraAddressLine | <p>Indique s'il faut ou non inclure la ville, l'état/la province et le code postal dans l'un des champs de sortie de AddressLine. En dépit de ce que vous indiquez dans cette option, les champs de sortie City, State/Province, et PostalCode comprennent toujours la ville, l'état/province et le code postal.</p> <p>Y Oui, inclure la ville, l'état/province et le code postal dans le champ de sortie de AddressLine (par défaut).</p> <p>N Non, ne pas inclure la ville, l'état/province et le code postal dans un champ de sortie de AddressLine</p> |
| OutputPostalCodeSeparator | <p>Indique s'il faut, ou non, utiliser des séparateurs (espaces ou trait d'union) dans les codes ZIP™ ou les codes postaux canadiens.</p> <p>Par exemple, un code ZIP + 4® écrit avec un séparateur donnerait 20706-1844, et sans le séparateur : 207061844. Un code postal canadien écrit avec un séparateur donnerait P5E"1S7, et sans le séparateur : P5E1S7.</p> <p>Y Oui, utiliser des séparateurs (par défaut)</p> <p>N Non, ne pas utiliser de séparateurs</p> <p>Remarque : Les espaces sont employés dans les codes postaux canadiens et les traits d'union aux États-Unis. Codes ZIP + 4®.</p> |
| FormatOnFail | <p>Spécifie s'il faut ou non renvoyer une adresse formatée quand aucune adresse ne peut être validée. L'adresse est mise en forme selon le format d'adresse préféré pour le pays de l'adresse.</p> <p>Y Oui, renvoyer une adresse formatée quand aucune adresse ne peut être validée.</p> <p>N Non, ne pas renvoyer une adresse formatée quand aucune adresse ne peut être validée (par défaut).</p> |

| optionName | Description |
|-----------------|--|
| ValidateAddress | <p>Active la validation d'adresse. La validation d'adresse réalise les actions suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rapproche les composants des données de référence du pays concerné • Corrige les erreurs d'orthographe • Ajoute les composants manquants • Corrige ou ajoute les codes postaux <p>Y Oui, valider les adresses (par défaut).</p> <p>N Non, ne pas valider les adresses.</p> |
| FormatAddress | <p>Met en forme les composants d'une adresse en fonction des formats personnalisés ou postaux officiels.</p> <p>Y Oui, mettre en forme les adresses (par défaut).</p> <p>N Non, ne pas mettre en forme les adresses.</p> |

Options de normalisation

Tableau 35 : ValidateGlobalAddress Options de standardisation

| optionName | Description |
|-----------------|---|
| FlagVulgarWords | <p>Indique s'il faut, ou non, marquer les mots vulgaires dans les résultats à l'aide du format « >MotVulgaire< ».</p> <p>Y Oui</p> <p>N Non (par défaut)</p> |
| DebugOutput | <p>Cette option contrôle s'il faut, ou non, inclure des informations de dépannage dans les champs de sortie Email1, Email2, URL1, et URL2.</p> <p>Y Oui</p> <p>N Non (par défaut)</p> |

| optionName | Description |
|----------------------------------|---|
| ReportVulgarWords | Indique s'il faut, ou non, effectuer une recherche de mots vulgaires. Si cette option est activée, ValidateGlobalAddress renvoie une valeur dans le champ de sortie WCRCODE pour indiquer les résultats. Y Oui N Non (par défaut) |
| StandardizeComponent.Department | Indique s'il faut, ou non, peupler le champ Department lors de la normalisation d'une adresse. Y Oui (par défaut) N Non |
| StandardizeComponent.FirmName | Indique s'il faut, ou non, peupler le champ FirmName lors de la normalisation d'une adresse. Y Oui (par défaut) N Non |
| StandardizeComponent.Building | Indique s'il faut, ou non, peupler le champ Building lors de la normalisation d'une adresse. Y Oui (par défaut) N Non |
| StandardizeComponent.SubBuilding | Indique s'il faut, ou non, peupler le champ SubBuilding lors de la normalisation d'une adresse. Y Oui (par défaut) N Non |
| StandardizeComponent.HouseNumber | Indique s'il faut, ou non, peupler le champ HouseNumber lors de la normalisation d'une adresse. Y Oui (par défaut) N Non |

| optionName | Description |
|------------------------------------|--|
| StandardizeComponent.SubStreet | Indique s'il faut, ou non, peupler le champ SubStreet lors de la normalisation d'une adresse. Y Oui (par défaut) N Non |
| StandardizeComponent.StreetName | Indique s'il faut, ou non, peupler le champ StreetName lors de la normalisation d'une adresse. Y Oui (par défaut) N Non |
| StandardizeComponent.POBox | Indique s'il faut, ou non, peupler le champ POBox lors de la normalisation d'une adresse. Y Oui (par défaut) N Non |
| StandardizeComponent.SubCity | Indique s'il faut, ou non, peupler le champ SubCity lors de la normalisation d'une adresse. Y Oui (par défaut) N Non |
| StandardizeComponent.City | Indique s'il faut, ou non, peupler le champ City lors de la normalisation d'une adresse. Y Oui (par défaut) N Non |
| StandardizeComponent.USCountyName | Indique s'il faut, ou non, peupler le champ USCountyName lors de la normalisation d'une adresse. Y Oui (par défaut) N Non |
| StandardizeComponent.StateProvince | Indique s'il faut, ou non, peupler le champ StateProvince lors de la normalisation d'une adresse. Y Oui (par défaut) N Non |

| optionName | Description |
|-----------------------------------|---|
| StandardizeComponent.Principality | Indique s'il faut, ou non, peupler le champ Principality lors de la normalisation d'une adresse. Y Oui (par défaut) N Non |
| StandardizeComponent.PostalCode | Indique s'il faut, ou non, peupler le champ PostalCode lors de la normalisation d'une adresse. Y Oui (par défaut) N Non |
| StandardizeComponent.Plus4 | Indique s'il faut, ou non, peupler le champ +4 lors de la normalisation d'une adresse. Y Oui (par défaut) N Non |
| StandardizeComponent.Country | Indique s'il faut, ou non, peupler le champ Country lors de la normalisation d'une adresse. Y Oui (par défaut) N Non |

Options de validation

Tableau 36 : Options de validation de ValidateGlobalAddress

| Nom d'option | Description |
|------------------------------|---|
| ValidateComponent.Department | Spécifie s'il faut, ou non, inclure le champ Department lors de la validation d'une adresse. Y Oui N Non (par défaut) |

| Nom d'option | Description |
|-----------------------------------|---|
| ValidateComponent.FirmName | Spécifie s'il faut, ou non, inclure le champ FirmName lors de la validation d'une adresse. |
| | Y Oui |
| | N Non (par défaut) |
| ValidateComponent.Building | Spécifie s'il faut, ou non, inclure le champ Building lors de la validation d'une adresse. |
| Option.ValidateComponent.Building | Y Oui (par défaut) |
| | N Non |
| ValidateComponent.SubBuilding | Spécifie s'il faut, ou non, inclure le champ SubBuilding lors de la validation d'une adresse. |
| | Y Oui (par défaut) |
| | N Non |
| ValidateComponent.HouseNumber | Spécifie s'il faut, ou non, inclure le champ HouseNumber lors de la validation d'une adresse. |
| | Y Oui (par défaut) |
| | N Non |
| ValidateComponent.SubStreet | Spécifie s'il faut, ou non, inclure le champ SubStreet lors de la validation d'une adresse. |
| | Y Oui (par défaut) |
| | N Non |
| ValidateComponent.StreetName | Spécifie s'il faut, ou non, inclure le champ StreetName lors de la validation d'une adresse. |
| | Y Oui (par défaut) |
| | N Non |

| Nom d'option | Description |
|---------------------------------|---|
| ValidateComponent.POBox | Spécifie s'il faut, ou non, inclure le champ POBox lors de la validation d'une adresse. |
| | <p>Y Oui (par défaut)</p> <p>N Non</p> |
| ValidateComponent.SubCity | Spécifie s'il faut, ou non, inclure le champ SubCity lors de la validation d'une adresse. |
| | <p>Y Oui (par défaut)</p> <p>N Non</p> |
| ValidateComponent.City | Spécifie s'il faut, ou non, inclure le champ City lors de la validation d'une adresse. |
| | <p>Y Oui (par défaut)</p> <p>N Non</p> |
| ValidateComponent.USCountyName | Spécifie s'il faut, ou non, inclure le champ USCountyName lors de la validation d'une adresse. |
| | <p>Y Oui (par défaut)</p> <p>N Non</p> |
| ValidateComponent.StateProvince | Spécifie s'il faut, ou non, inclure le champ StateProvince lors de la validation d'une adresse. |
| | <p>Y Oui (par défaut)</p> <p>N Non</p> |
| ValidateComponent.Principality | Spécifie s'il faut, ou non, inclure le champ Principality lors de la validation d'une adresse. |
| | <p>Y Oui (par défaut)</p> <p>N Non</p> |
| ValidateComponent.PostalCode | Spécifie s'il faut, ou non, inclure le champ PostalCode lors de la validation d'une adresse. |
| | <p>Y Oui (par défaut)</p> <p>N Non</p> |

| Nom d'option | Description |
|---------------------------|--|
| ValidateComponent.Plus4 | Spécifie s'il faut, ou non, inclure le champ +4 lors de la validation d'une adresse. |
| | Y Oui (par défaut) |
| | N Non |
| ValidateComponent.Country | Spécifie s'il faut, ou non, inclure le champ Country de la validation d'une adresse. |
| | Y Oui (par défaut) |
| | N Non |
| ForceUpdate.Department | Spécifie s'il faut, ou non, corriger le champ Country lors de la validation d'une adresse. |
| | Y Oui (par défaut) |
| | N Non |
| ForceUpdate.FirmName | Spécifie s'il faut, ou non, corriger le champ FirmName lors de la validation d'une adresse. |
| | Y Oui (par défaut) |
| | N Non |
| ForceUpdate.Building | Spécifie s'il faut, ou non, corriger le champ Building lors de la validation d'une adresse. |
| | Y Oui (par défaut) |
| | N Non |
| ForceUpdate.SubBuilding | Spécifie s'il faut, ou non, corriger le champ SubBuilding lors de la validation d'une adresse. |
| | Y Oui (par défaut) |
| | N Non |

| Nom d'option | Description |
|-------------------------|---|
| ForceUpdate.HouseNumber | Spécifie s'il faut, ou non, corriger le champ HouseNumber lors de la validation d'une adresse. Y Oui (par défaut) N Non |
| ForceUpdate.SubStreet | Spécifie s'il faut, ou non, corriger le champ SubStreet lors de la validation d'une adresse. Y Oui (par défaut) N Non |
| ForceUpdate.StreetName | Spécifie s'il faut, ou non, corriger le champ StreetName lors de la validation d'une adresse. Y Oui (par défaut) N Non |
| ForceUpdate.POBox | Spécifie s'il faut, ou non, corriger le champ POBox lors de la validation d'une adresse. Y Oui (par défaut) N Non |
| ForceUpdate.SubCity | Spécifie s'il faut, ou non, corriger le champ SubCity lors de la validation d'une adresse. Y Oui (par défaut) N Non |
| ForceUpdate.City | Spécifie s'il faut, ou non, corriger le champ City lors de la validation d'une adresse. Y Oui (par défaut) N Non |

| Nom d'option | Description |
|---------------------------|---|
| ForceUpdate.USCountyName | Spécifie s'il faut, ou non, corriger le champ USCountyName lors de la validation d'une adresse. Y Oui (par défaut) N Non |
| ForceUpdate.StateProvince | Spécifie s'il faut, ou non, corriger le champ StateProvince lors de la validation d'une adresse. Y Oui (par défaut) N Non |
| ForceUpdate.Principality | Spécifie s'il faut, ou non, corriger le champ Principality lors de la validation d'une adresse. Y Oui (par défaut) N Non |
| ForceUpdate.PostalCode | Spécifie s'il faut, ou non, corriger le champ PostalCode lors de la validation d'une adresse. Y Oui (par défaut) N Non |
| ForceUpdate.Plus4 | Spécifie s'il faut, ou non, corriger le champ +4 lors de la validation d'une adresse. Y Oui (par défaut) N Non |
| ForceUpdate.Country | Spécifie s'il faut, ou non, corriger le champ Country lors de la validation d'une adresse. Y Oui (par défaut) N Non |

| Nom d'option | Description |
|--------------------------|---|
| ReplaceAlias.Department | Spécifie s'il faut, ou non, écraser le champ Department si un alias se trouve dans la base de données Address Now. |
| | Y Oui |
| | N Non (par défaut) |
| ReplaceAlias.FirmName | Spécifie s'il faut, ou non, écraser le champ FirmName si un alias se trouve dans la base de données Address Now. |
| | Y Oui |
| | N Non (par défaut) |
| ReplaceAlias.Building | Spécifie s'il faut, ou non, écraser le champ Building si un alias se trouve dans la base de données Address Now. |
| | Y Oui |
| | N Non (par défaut) |
| ReplaceAlias.SubBuilding | Spécifie s'il faut, ou non, écraser le champ SubBuilding si un alias se trouve dans la base de données Address Now. |
| | Y Oui |
| | N Non (par défaut) |
| ReplaceAlias.HouseNumber | Spécifie s'il faut, ou non, écraser le champ HouseNumber si un alias se trouve dans la base de données Address Now. |
| | Y Oui |
| | N Non (par défaut) |
| ReplaceAlias.SubStreet | Spécifie s'il faut, ou non, écraser le champ SubStreet si un alias se trouve dans la base de données Address Now. |
| | Y Oui |
| | N Non (par défaut) |

| Nom d'option | Description |
|----------------------------|---|
| ReplaceAlias.StreetName | Spécifie s'il faut, ou non, écraser le champ StreetName si un alias se trouve dans la base de données Address Now. |
| | Y Oui |
| | N Non (par défaut) |
| ReplaceAlias.POBox | Spécifie s'il faut, ou non, écraser le champ POBox si un alias se trouve dans la base de données Address Now. |
| | Y Oui |
| | N Non (par défaut) |
| ReplaceAlias.SubCity | Spécifie s'il faut, ou non, écraser le champ SubCity si un alias se trouve dans la base de données Address Now. |
| | Y Oui |
| | N Non (par défaut) |
| ReplaceAlias.City | Spécifie s'il faut, ou non, écraser le champ City si un alias se trouve dans la base de données Address Now. |
| | Y Oui |
| | N Non (par défaut) |
| ReplaceAlias.USCountyName | Spécifie s'il faut, ou non, écraser le champ USCountyName si un alias se trouve dans la base de données Address Now. |
| | Y Oui |
| | N Non (par défaut) |
| ReplaceAlias.StateProvince | Spécifie s'il faut, ou non, écraser le champ StateProvince si un alias se trouve dans la base de données Address Now. |
| | Y Oui |
| | N Non (par défaut) |

| Nom d'option | Description | | | |
|---------------------------|---|----------|------------------|----------|
| ReplaceAlias.Principality | Spécifie s'il faut, ou non, écraser le champ Principality si un alias se trouve dans la base de données Address Now. | | | |
| | <table> <tr> <td>Y</td> <td>Oui</td> </tr> <tr> <td>N</td> <td>Non (par défaut)</td> </tr> </table> | Y | Oui | N |
| Y | Oui | | | |
| N | Non (par défaut) | | | |
| ReplaceAlias.PostalCode | Spécifie s'il faut, ou non, écraser le champ PostalCode si un alias se trouve dans la base de données Address Now. | | | |
| | <table> <tr> <td>Y</td> <td>Oui (par défaut)</td> </tr> <tr> <td>N</td> <td>Non</td> </tr> </table> | Y | Oui (par défaut) | N |
| Y | Oui (par défaut) | | | |
| N | Non | | | |
| ReplaceAlias.Plus4 | Spécifie s'il faut, ou non, écraser le champ +4 si un alias se trouve dans la base de données Address Now. | | | |
| | <table> <tr> <td>Y</td> <td>Oui</td> </tr> <tr> <td>N</td> <td>Non (par défaut)</td> </tr> </table> | Y | Oui | N |
| Y | Oui | | | |
| N | Non (par défaut) | | | |
| ReplaceAlias.Country | Spécifie s'il faut, ou non, écraser le champ Country si un alias se trouve dans la base de données Address Now. | | | |
| | <table> <tr> <td>Y</td> <td>Oui</td> </tr> <tr> <td>N</td> <td>Non (par défaut)</td> </tr> </table> | Y | Oui | N |
| Y | Oui | | | |
| N | Non (par défaut) | | | |
| CautiousUpdate | Cette option, utilisée conjointement à l'option « Forcer la mise à jour », garantit qu'aucune modification importante n'est apportée aux données au cours du traitement. | | | |
| | <table> <tr> <td>Y</td> <td>Oui</td> </tr> <tr> <td>N</td> <td>Non (par défaut)</td> </tr> </table> | Y | Oui | N |
| Y | Oui | | | |
| N | Non (par défaut) | | | |
| CrossComponentMatch | Indique s'il faut, ou non, corriger les erreurs courantes de normalisation et de validation d'adresse en réalisant un rapprochement de composant croisé. Un rapprochement de composants croisés cherche des correspondances entre les données trouvées dans un champ dans les données d'entrée et un autre champ dans la base de données d'Address Now. | | | |
| | <table> <tr> <td>Y</td> <td>Oui</td> </tr> <tr> <td>N</td> <td>Non (par défaut)</td> </tr> </table> | Y | Oui | N |
| Y | Oui | | | |
| N | Non (par défaut) | | | |

| Nom d'option | Description |
|----------------------------|--|
| UseReferenceDiacritics | <p>Indique s'il faut, ou non, que Validate Global Address modifie une adresse pour incorporer les signes diacritiques (accents, trémas, etc.) figurant dans la base de données postale quand ces signes diacritiques constituent le seul changement à apporter à cette adresse. L'un des éléments suivants :</p> <p>Y Oui (par défaut)</p> <p>N Non</p> <p>Par exemple, si Utiliser les diacritiques de référence est activé, les modifications suivantes sont appliquées :</p> <p>Ville d'entrée : Chalon-Sur-Saône Ville figurant dans la base de données postale : CHALON SUR SAONE Ville de sortie : CHALON SUR SAONE</p> <p>Ville d'entrée : ARTEMIVS'K Ville figurant dans la base de données postale : ARTEMIVSK Ville de sortie : ARTEMIVSK</p> <p>Si Utiliser les diacritiques de référence n'est pas activé, voici ce qui aura lieu :</p> <p>Ville d'entrée : Chalon-Sur-Saône Ville de référence : CHALON SUR SAONE Ville de sortie : Chalon-Sur-Saône</p> <p>Ville d'entrée : ARTEMIVS'K Ville de référence : ARTEMIVSK Ville de sortie : ARTEMIVS'K</p> <p>Remarquez que cette option n'a aucun effet sur l'option Translittération.</p> |
| KeepStandardizationChanges | <p>Indique si les changements de normalisation, par exemple le changement de « ROAD » en « RD », doivent, ou non, être enregistrés dans le code ACR.</p> <p>Y Oui</p> <p>N Non (par défaut)</p> |

| Nom d'option | Description |
|-----------------|---|
| AcceptanceLevel | <p>Le paramètre du Niveau d'acceptation spécifie le nombre minimal de composants d'adresse devant être validés afin que l'adresse entière soit considérée comme validée. La valeur indiquée pour le Niveau d'acceptation correspond au deuxième caractère du code ACR. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Le code ACR à la page 221.</p> <p>Le niveau d'acceptation diffère de l'option InnerMatchScore en ceci que le niveau d'acceptation mesure le nombre de composants validés par Validate Global Address, sans tenir compte de la qualité des rapprochements de ces composants validés vis-à-vis des composants d'adresses dans les bases de données postales, alors que InnerMatchScore indique la probabilité que l'adresse de sortie soit la version validée et correcte de l'adresse d'entrée.</p> <p>L'un des éléments suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> -1 Le niveau d'acceptation est automatiquement défini à un niveau approprié en fonction du pays de l'adresse. Par exemple, les adresses aux États-Unis sont traitées avec un niveau d'acceptation de 4. 0 Aucun composant validé (par défaut) 1 Seul le pays est validé 2 Ville et pays validés 3 Ville, code postal et pays sont validés 4 Rue, ville, code postal et pays sont validés 5 Numéro d'établissement, nom de l'immeuble, sous-immeuble, boîte postale, entreprise, rue, ville, code postal, et pays sont validés. |
| InnerMatchScore | <p>Spécifie le degré de certitude minimum pour la validation d'adresse. Une adresse possédant une valeur dans le champ de sortie Certitude supérieure ou égale à cette valeur est validée, et une adresse possédant une valeur inférieure ne sera pas validée (le champ de sortie État contiendra F).</p> <p>Spécifiez toute valeur comprise entre 0 et 100. Plus la valeur est élevée, plus le degré de certitude nécessaire pour une validation d'adresse efficace est élevé. La valeur par défaut est 60.</p> |
| CompanyWeight | <p>Un nombre entier de 0 à 10, indiquant l'importance relative du champ FirmName comparée aux données dans la base de données Address Now. Ceci affecte la valeur de la certitude, et peut être employé pour ajuster la certitude afin de distinguer les mises à jour correctes des mises à jour incorrectes. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Le code ACR à la page 221.</p> <p>La valeur par défaut est 1.</p> |

| Nom d'option | Description |
|----------------------|--|
| StreetWeight | <p>Un nombre entier de 0 à 10, indiquant l'importance relative du champ StreetName comparée aux données dans la base de données Address Now. Un nombre entier compris entre 0 et 10, indiquant l'importance relative de ce champ par rapport aux autres. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Le code ACR à la page 221.</p> <p>La valeur par défaut est 10.</p> |
| CityWeight | <p>Un nombre entier de 0 à 10, indiquant l'importance relative du champ City comparée aux données dans la base de données Address Now. Un nombre entier compris entre 0 et 10, indiquant l'importance relative de ce champ par rapport aux autres. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Le code ACR à la page 221.</p> <p>La valeur par défaut est 8.</p> |
| PostcodeWeight | <p>Un nombre entier de 0 à 10, indiquant l'importance relative du champ PostalCode comparée aux données dans la base de données Address Now. Un nombre entier compris entre 0 et 10, indiquant l'importance relative de ce champ par rapport aux autres. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Le code ACR à la page 221.</p> <p>La valeur par défaut est 8</p> |
| OuterMatchScoreLines | <p>Une valeur comprise entre 0 et 8 indiquant le nombre de lignes d'adresse à utiliser lors du calcul du score de rapprochement extérieur. La valeur par défaut est 8. Pour plus d'informations sur le score de rapprochement extérieur, voir Le score de rapprochement extérieur à la page 220.</p> |

*Options de format de sortie***Tableau 37 : Options de format de sortie de ValidateGlobalAddress**

| optionName | Description |
|----------------------------|--|
| Transliteration | <p>Spécifie comment formater les caractères diacritiques dans l'adresse de sortie. L'un des éléments suivants :</p> <p>0 Aucune translittération n'est effectuée. Les caractères diacritiques sont laissés tels que spécifiés dans la base de données d'entrée et/ou postale. Par défaut.</p> <p>1 Les caractères diacritiques sont supprimés et remplacés par un caractère simple équivalent.</p> <p>2 Les caractères diacritiques sont translittérés en caractère simple équivalent ou en séquence de caractères utilisant les règles de translittération spécifiques à une langue.</p> <p>Par exemple, l'exemple suivant illustre l'effet de chacune des trois options de translittération sur une adresse suédoise. Remarquez les différences dans « Västra Frölunda ».</p> <p>0 Gustaf Wernersgata 12 S-42132 Västra Frölunda</p> <p>1 Gustaf Wernersgata 12 S-42132 Vastra Frolunda</p> <p>2 Gustaf Wernersgata 12 S-42132 Vaestra Froelunda</p> |
| FormatComponent.Department | <p>Spécifie s'il faut, ou non, inclure le champ Department dans la sortie de l'adresse mise en forme.</p> <p>Y Oui (par défaut)</p> <p>N Non</p> |
| FormatComponent.FirmName | <p>Spécifie s'il faut, ou non, inclure le champ FirmName dans la sortie de l'adresse mise en forme.</p> <p>Y Oui (par défaut)</p> <p>N Non</p> |

| optionName | Description |
|-----------------------------|---|
| FormatComponent.Building | <p>Spécifie s'il faut, ou non, inclure le champ Building dans la sortie de l'adresse mise en forme.</p> <p>Y Oui (par défaut)</p> <p>N Non</p> |
| FormatComponent.SubBuilding | <p>Spécifie s'il faut, ou non, inclure le champ SubBuilding dans la sortie de l'adresse mise en forme.</p> <p>Y Oui (par défaut)</p> <p>N Non</p> |
| FormatComponent.HouseNumber | <p>Spécifie s'il faut, ou non, inclure le champ HouseNumber dans la sortie de l'adresse mise en forme.</p> <p>Y Oui (par défaut)</p> <p>N Non</p> |
| FormatComponent.SubStreet | <p>Spécifie s'il faut, ou non, inclure le champ SubStreet dans la sortie d'une adresse mise en forme.</p> <p>Y Oui (par défaut)</p> <p>N Non</p> |
| FormatComponent.StreetName | <p>Spécifie s'il faut, ou non, inclure le champ StreetName dans la sortie d'une adresse mise en forme.</p> <p>Y Oui (par défaut)</p> <p>N Non</p> |
| FormatComponent.POBox | <p>Spécifie s'il faut, ou non, inclure le champ POBox dans la sortie d'une adresse mise en forme.</p> <p>Y Oui (par défaut)</p> <p>N Non</p> |

| optionName | Description |
|-------------------------------|---|
| FormatComponent.SubCity | <p>Spécifie s'il faut, ou non, inclure le champ SubCity dans la sortie d'une adresse mise en forme.</p> <p>Y Oui (par défaut)</p> <p>N Non</p> |
| FormatComponent.City | <p>Spécifie s'il faut, ou non, inclure le champ City dans la sortie d'une adresse mise en forme.</p> <p>Y Oui (par défaut)</p> <p>N Non</p> |
| FormatComponent.USCountyName | <p>Spécifie s'il faut, ou non, inclure le champ USCountyName dans la sortie de l'adresse mise en forme.</p> <p>Y Oui (par défaut)</p> <p>N Non</p> |
| FormatComponent.StateProvince | <p>Spécifie s'il faut, ou non, inclure le champ StateProvince dans la sortie de l'adresse mise en forme.</p> <p>Y Oui (par défaut)</p> <p>N Non</p> |
| FormatComponent.Principality | <p>Spécifie s'il faut, ou non, inclure le champ Principality dans la sortie d'une adresse mise en forme.</p> <p>Y Oui (par défaut)</p> <p>N Non</p> |
| FormatComponent.PostalCode | <p>Spécifie s'il faut, ou non, inclure le champ PostalCode dans la sortie de l'adresse mise en forme.</p> <p>Y Oui (par défaut)</p> <p>N Non</p> |

| optionName | Description |
|-------------------------|--|
| FormatComponent.Plus4 | Spécifie s'il faut, ou non, inclure le champ +4 dans la sortie de l'adresse mise en forme. Y Oui (par défaut) N Non |
| FormatComponent.Country | Spécifie s'il faut, ou non, inclure le champ Country field dans la sortie de l'adresse mise en forme. Y Oui N Non (par défaut) |

Sortie

Sortie de données d'adresse

Tableau 38 : ValidateGlobalAddress Sortie de données d'adresse

| Nom de colonne | Format | Description |
|----------------|----------------|--|
| AddressLine1 | Chaîne [79] | La première ligne d'adresse formatée. |
| AddressLine2 | Chaîne [79] | La deuxième ligne d'adresse formatée. |
| AddressLine3 | Chaîne [79] | La troisième ligne d'adresse formatée. |
| AddressLine4 | Chaîne [79] | La quatrième ligne d'adresse formatée. |
| AddressLine5 | Chaîne [79] | La cinquième ligne d'adresse formatée. |

| Nom de colonne | Format | Description |
|-----------------|----------------|--|
| AddressLine6 | Chaîne [79] | La sixième ligne d'adresse formatée. |
| AddressLine7 | Chaîne [79] | La septième ligne d'adresse formatée. |
| AddressLine8 | Chaîne [79] | La huitième ligne d'adresse formatée. |
| ApartmentLabel | Chaîne [79] | Indicateur d'appartement (tel que STE ou APT). Par exemple : 123 E Main St. APT 3 |
| ApartmentNumber | Chaîne [79] | Numéro d'appartement. Par exemple : 123 E Main St. APT 3 |
| Building | Chaîne [79] | Le nom d'un immeuble. |
| City | Chaîne [79] | Le nom de la ville. |
| Country | Chaîne [79] | Le code ISO ou le nom anglais du pays. Pour obtenir la liste des codes ISO, voir Prise en charge du module et des codes ISO de pays à la page 511. |
| Department | Chaîne [79] | Une subdivision d'un pays utilisée dans les pays de langue française et espagnole.. Par exemple, la France est divisée en 100 départements. |
| FirmName | Chaîne [79] | Le nom d'une société. Par exemple : Pitney Bowes 4200 PARLIAMENT PL STE 600 LANHAM MD 20706-1844 États-Unis |

| Nom de colonne | Format | Description |
|------------------|----------------|---|
| HouseNumber | Chaîne [79] | Numéro de la maison. Par exemple : 123 E Main St. Apt 3 |
| Latitude | Chaîne [79] | La latitude la plus précise qui a pu être déterminée pour l'adresse. Il peut s'agir d'un emplacement de niveau de point ou un centroïde. Le niveau de précision peut être déterminé en examinant le champ de sortie ECRCode. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Le code ECR à la page 219. |
| Longitude | Chaîne [79] | La longitude la plus précise qui a pu être déterminée pour l'adresse. Il peut s'agir d'un emplacement de niveau de point ou un centroïde. Le niveau de précision peut être déterminé en examinant le champ de sortie ECRCode. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Le code ECR à la page 219. |
| POBox | Chaîne [79] | Le numéro de la boîte postale. Si l'adresse est une adresse de route rurale, le numéro de la boîte de route rurale apparaît ici. |
| PostalCode | Chaîne [79] | Le code postal. Aux États-Unis, il s'agit du Code ZIP™. |
| PostalCode.AddOn | Chaîne [79] | La partie du code à 4 chiffres du ZIP + 4®. Par exemple, dans le Code Zip™ 60655-1844, 1844 est l'extension à 4 chiffres. (adresses américaines uniquement.) |
| PostalCode.Base | Chaîne [79] | Le code ZIP™ à 5 chiffres. Par exemple 20706 (adresses américaines uniquement.) |
| Principality | Chaîne [79] | Une zone dans un pays. Par exemple, l'Angleterre, l'Écosse et le Pays de Galles sont des principautés Ce champ doit normalement être vide. |
| StateProvince | Chaîne [79] | L'abréviation de l'état ou de la province. |

| Nom de colonne | Format | Description |
|----------------|----------------|---|
| StreetName | Chaîne [79] | Nom de rue. Par exemple : 123 E Main St. Apt 3 |
| StreetSuffix | Chaîne [79] | Suffixe de rue. Par exemple : 123 E Main St. Apt 3 |
| SubCity | Chaîne [79] | Un district ou une banlieue. La banlieue est utilisée dans les pays où il est commun d'inclure le district ou la banlieue dans l'adresse. Par exemple, 27 Crystal Way Bradley Stoke Bristol BS32 8GA Dans ce cas, "Bradley Stoke" est la banlieue. |
| SubStreet | Chaîne [79] | La deuxième adresse de rue utilisée pour identifier une adresse. Les sous-adresses sont utilisées dans les pays où il est courant de donner deux noms de rue à une adresse. Par exemple, 12 The Mews High Street Dans cet exemple, "High Street" est la sous-rue. Les sous-rues peuvent être utilisées pour identifier de façon précise le lieu de livraison. Dans l'exemple, « The Mews » peut être une petite rue qui a besoin d'une autre identification de rue pour localiser correctement l'adresse, ainsi « High Street » est inclus. Dans ce cas, « High Street » est la rue connue ou principale. |
| USCountyName | Chaîne [79] | Pour les adresses américaines, le nom de la municipalité où se trouve l'adresse. |

*Codes de renvoi***Tableau 39 : ValidateGlobalAddress Return Codes**

| Nom de colonne | Format | Description |
|-----------------|----------------|---|
| ACRCode | Chaîne [79] | Le Code du résultat de la correction d'adresse (ACR) décrit quelles données ont été modifiées dans chaque enregistrement. Pour plus d'informations sur ce que signifie ce code, consultez Le code ACR à la page 221. |
| Confidence | Chaîne [79] | Le niveau de confiance affecté à l'adresse renvoyée. La plage va de zéro (0) à 100 ; zéro indique un échec, 100 indique un très haut niveau de confiance que les résultats de la correspondance sont corrects. Cette valeur est la même que celle des trois derniers chiffres du code ACR, soit le score de la validation du rapprochement. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Le code ACR à la page 221. |
| ECRCode | Chaîne [79] | Le code de résultat de la correction améliorée (ECR) décrit le niveau de précision de la latitude / longitude renvoyée pour l'adresse. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Le code ECR à la page 219. |
| Email1 | Chaîne [79] | Informations de normalisation supplémentaires. |
| Email2 | Chaîne [79] | Informations de normalisation supplémentaires. |
| OuterMatchScore | Chaîne [79] | Un score qui mesure les variations de chaque ligne d'adresse. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Le score de rapprochement extérieur à la page 220. |
| Status | Chaîne [79] | Réussie ou échec de la tentative de correspondance. <ul style="list-style-type: none"> • null—Success • F—Failure |

| Nom de colonne | Format | Description |
|--------------------|----------------|---|
| Status.Code | Chaîne [79] | Raison de l'échec, le cas échéant. <ul style="list-style-type: none"> • UnableToValidate • ServerError • CountryNotFound |
| Status.Description | Chaîne [79] | Une description du problème, le cas échéant. <ul style="list-style-type: none"> • Address Not Found—Cette valeur apparaît si Status.Code=UnableToValidate. • Module not licensed—Cette valeur apparaît si Status.Code=ServerError. • Could Not Identify Country—Cette valeur apparaît si Status.Code=CountryNotFound. |
| URL1 | Chaîne [79] | Informations de normalisation supplémentaires. |
| URL2 | Chaîne [79] | Informations de normalisation supplémentaires. |
| WCRCODE | Chaîne [79] | Le code WCR (Word Correction Result) décrit les mots vulgaires trouvés dans l'adresse de saisie. Le code a deux composants : <ul style="list-style-type: none"> • Code emplacement : un des éléments suivants : <ul style="list-style-type: none"> • AB : indique qu'une vulgarité se trouve dans l'adresse. • NB : indique qu'une vulgarité se trouve dans le nom. • Compte : le nombre de mots vulgaires trouvés dans l'emplacement indiqué par le code emplacement. <p>Par exemple, AB2 indique que deux mots vulgaires se trouvent dans l'adresse de saisie.</p> |

Le code ECR

Le code de résultat de la correction améliorée (ECR) décrit le niveau de précision des coordonnées latitude / longitude renvoyées pour l'adresse. Le code est composé d'un préfixe suivi d'un tiret puis le corps du code.

Le préfixe commence toujours par « EL » suivi d'un nombre de 1 à 5 indiquant le niveau global de précision :

- 5 : Géocode de point
- 4 : Centroïde de rue
- 3 : Centroïde de code postal
- 2 : Centroïde de ville
- 1 : Centroïde de région

Le corps du code identifie les composants qui ont été utilisés pour faire correspondre l'adresse à un géocode. Notez que le corps est composé de lettres et de chiffres. Voici ce qu'ils signifient :

- P : Numéro d'établissement / maison, immeuble ou boîte postale
- S : Rue
- T : Ville
- R : Région/état
- Z : Code postal
- C : Pays

Il y a seulement deux options numériques dans le corps : 4 ou 0

- 4 : Les données du composant étaient disponibles pour faire correspondre l'adresse géocode.
- 0 : Les données du composant n'étaient pas disponibles.

Par exemple, EL4-P0S4T4R4Z4C4

Dans cet exemple, le 0 après le p nous indique que les données de numéro d'établissement / maison n'étaient pas disponibles pour faire correspondre cette adresse ; cependant, de la rue au pays, tout a été utilisé dans l'assignation.

Le score de rapprochement extérieur

Le score de rapprochement extérieur indique dans quelle mesure `ValidateGlobalAddress` a modifié chaque ligne d'adresse pour valider l'adresse. Le score compare les lignes d'adresse avant la normalisation et après la validation et le formatage. Ce score est généré seulement si vous définissez l'option `OuterMatchScoreLines` sur une valeur supérieure à 0.

Le score de rapprochement extérieur est similaire au score de rapprochement de validation, qui fait partie du code ACR (voir [Le code ACR](#) à la page 221). La différence est que le score de rapprochement extérieur mesure tout changement sur une ligne d'adresse, y compris le formatage, alors que le score de rapprochement de validation mesure seulement si les données peuvent ou non être validées.

Par exemple, prenez les lignes d'adresse de saisie suivantes avant traitement :

Ligne d'adresse 1 : 5 camden cres
 Ligne d'adresse 2 : bath
 Ligne d'adresse 3 : uk

Après le traitement, les lignes d'adresse sont les suivantes :

Ligne d'adresse 1 : 5 Camden Crescent
 Ligne d'adresse 2 : Bath

Ligne d'adresse 3 : BA1 5HY
Ligne d'adresse 4 : United Kingdom

Cette adresse obtient un score de rapprochement de 84% et un score de rapprochement extérieur de 23%.

Le score de rapprochement de la validation est élevé car les composants de l'adresse étaient assez justes avant la validation. Le nom de rue était valide excepté la casse et l'emploi de l'abréviation. La ville et le pays étaient tous les deux valides. Le seul élément incorrect était le code postal (en l'occurrence, l'élément était manquant). D'où un score de rapprochement de validation relativement élevé à 84%.

Le score de rapprochement extérieur est bas car après la mise en forme, les lignes de l'adresse sont considérablement différentes de l'entrée. Dans ce cas, la ligne d'adresse 3 contenait « uk » en entrée, et contient « BA1 5HY » en sortie. La ligne 4 était vide en entrée, et elle est remplie en sortie. La ligne d'adresse 1 a également changé. Le score extérieur est par conséquent très bas.

Le code ACR

Le Code du résultat de la correction d'adresse (ACR) décrit quelles données ont été modifiées dans chaque enregistrement. Voici un exemple d'un ACR :

L5-P0S0A5T1R0Z0C4-098

Les ACR sont composés en trois parties :

- Niveau de validation
- État des composants
- Score de la validation du rapprochement

Niveau de validation

Les deux premiers caractères du résultat de la correction d'adresse indiquent le type et le niveau de validation.

Le premier caractère, qui est toujours une lettre, indique le type de validation :

- **U** : incapacité à normaliser l'adresse
- **C** : l'adresse est au format du composant
- **L** : l'adresse est formatée dans les lignes d'adresses
- **R** : l'adresse est rétablie et n'atteint pas un niveau acceptable

Le deuxième caractère, qui est toujours un chiffre, indique le niveau de validation. Plus le niveau est élevé, plus la validation est bonne. Les niveaux qui peuvent être atteints sont les suivants :

- **0** : aucun composant validé
- **1** : seul le pays est validé
- **2** : ville et pays sont validés

- **3** : ville, code postal et pays sont validés
- **4** : rue, ville, code postal et pays sont validés
- **5** : numéro d'établissement, nom de l'immeuble, sous-immeuble, boîte postale, entreprise, rue, ville, code postal, et le pays sont validés.

État des composants

La deuxième partie du code ACR donne l'état des composant de l'adresse principale. Les composants d'adresse sont identifiés de la manière suivante :

- Caractères 3-4 : P : Numéro d'établissement/de maison
- Caractères 5-6 : S : Rue
- Caractères 7-8 : A : Banlieue (zone urbaine)
- Caractères 9-10 : T : Ville
- Caractères 11-12 : R : Région/état
- Caractères 13-14 : Z : Code postal/Code ZIP®
- Caractères 15-16 : C : Pays

Chaque composant est suivi d'un nombre qui peut prendre l'une des valeurs suivantes :

- **0** : Introuvable/vide
- **1** : Dérivé à l'aide de la position contenue dans les données d'entrée
- **2** : Reconnu à l'aide de la base de données du module Address Now
- **3** : Reconnu et mis à jour à la forme normalisée à l'aide de la base de données du module Address Now
- **4** : Validé à l'aide de la base de données du module Address Now
- **5** : Mis à jour/corrigé à l'aide de la base de données du module Address Now
- **6** : Ajouté à l'aide de la base de données du module Address Now
- **7** : Correctement vide
- **8** : Partiellement reconnu à l'aide de la base de données du module Address Now
- **9** : Nécessite des corrections pour correspondre à la base de données du module Address Now

Score de la validation du rapprochement

Le Score de la validation du rapprochement comprend les caractères 17-19, les trois derniers chiffres du score ACR. Il s'agit d'une comparaison entre les données normalisées (au format du composant) et le rapprochement suggéré renvoyé par la base de données du module Address Now.

Ce score est calculé en examinant tous les champs renvoyés par la base de données du module Address Now et en les comparant individuellement avec les données existantes du composant. Le score de rapprochement global est ensuite calculé en fusionnant ces valeurs individuelles en un score moyen, en prenant en compte les pondérations du score du rapprochement, qui peuvent être configurées à partir de la boîte de dialogue des options de validation des adresses. Par exemple,

Données d'entrée :

AddressLine1 : 11 High Street
Ville : Anytown
Pays : UK

Données normalisées :

Établissement : 11
Rue : High Street
Ville : Anytown

Une fois validées, les données renvoyées par la base de données du module Address Now pour cet enregistrement pourraient être :

Établissement : 11
Rue : High Street
Ville : Anytown
Code postal : ZZ9 9ZZ

En comparant la base de données du module Address Now avec les données normalisées, nous obtenons :

- Établissement : Correspond à 100%
- Rue : Correspond à 100 %
- Ville : Correspond à 100 %
- Code postal : inutilisé, car vide en entrée

En combinant ces pourcentages, on obtient un score de rapprochement de 100%.

Autre exemple :

Données d'entrée :

AddressLine1 : bergerstrasse 12
AddressLine2 : munich
AddressLine3 : 80124
Pays : Germany

Données normalisées :

Établissement : 12
Rue : Bergerstr.
Ville : München
Code postal : 80124

Sortie de la base de données du module Address Now :

Établissement : 12
Rue : Burgerstr.
Ville : München
Code postal : 80142

En comparant le résultat de la base de données du module Address Now avec les données normalisées, nous obtenons :

- Établissement : Correspond à 100%
- Rue : Correspond à 90% (le chiffre réel est déterminé par une comparaison textuelle des deux valeurs)
- Ville : Correspond à 100 %
- Code postal : Correspond à 80% (parce que les numéros sont transposés)

On obtient un score de rapprochement global de 92% si les pondérations du score de rapprochement sont toutes réglées sur 1. Une augmentation de la pondération du score de rapprochement du code postal réduira le score de rapprochement, car le score du composant code postal (80%) aura plus d'importance dans le calcul. Une augmentation de la pondération du score de la ville augmentera le score de rapprochement, car le score du composant ville (100%) aura plus d'importance.

Par exemple :

L5-P4S4A5T5R4Z4C4-098

- L montre que la mise en forme a été effectuée afin de créer les lignes de l'adresse.
- Le niveau de validation est de 5, ce qui signifie que le niveau de rapprochement le plus élevé par rapport à la base de données du module Address Now a été atteint.
- Tous les codes composants, sauf banlieue (A) et ville (T) sont définis sur 4 pour indiquer qu'ils ont été validés à l'aide de la base de données du module Address Now.
- Le code de banlieue et le code de ville sont définis sur 5 indiquant que ces composants ont été corrigés à l'aide de la base de données du module Address Now

L'adresse globale correspondait à la base de données du module Address Now à 98 %.

Remarque : Vous pouvez également recevoir une valeur de « SDS » pour le score de la validation du rapprochement. Un renvoi de SDS indique que l'adresse n'a pas été normalisée, possiblement comme un résultat de l'adresse étant rétabli.

Module Enterprise Geocoding

Module Enterprise Geocoding

Le module Enterprise Geocoding effectue la normalisation des adresses, le géocodage des adresses, ainsi que le géocodage au centroïde sur code postal. Vous pouvez entrer une adresse et obtenir des résultats, tels que les coordonnées géographiques correspondantes, qui peuvent être employés à des fins d'analyse spatiale et d'affectation de données démographiques. Vous pouvez également entrer un géocode (un point représenté par des coordonnées de latitude et de longitude) et recevoir des informations d'adresse à propos de ce même géocode.

Composants

Le module Enterprise Geocoding est constitué des stages suivants. Les stages spécifiques que vous avez dépendent de votre licence.

- **GeocodeAddressAUS**—Prend une adresse en Australie et renvoie les coordonnées de longitude et de latitude et d'autres informations. Il peut également être géocodé par rapport à un point Geocoded National Address File Persistent Identifier (G-NAF PID).
- **GeocodeAddressGBR**—*Ce stage a été déprécié. À sa place, utilisez le stage **Global Geocoding** du module **Global Geocoding**.* Prend une adresse en Grande-Bretagne et renvoie les coordonnées de longitude et de latitude et d'autres informations.
- **GeocodeAddressGlobal**—Prend une adresse dans tout pays pris en charge et renvoie les coordonnées de longitude et de latitude et d'autres informations. Geocode Address Global géocode les adresses uniquement de pays pour lesquels vous avez une licence. Il ne prend pas en charge l'Australie et la Grande-Bretagne.
- **Geocode Address**—Prend une adresse située dans n'importe quel pays pris en charge et renvoie le centroïde de ville ou, pour certains pays, le centroïde postal. Geocode Address World ne peut pas réaliser de géocodage au niveau de l'adresse de rue.
- **Geocode Africa**—Fournit un géocodage au niveau des rues pour de nombreux pays africains. Il peut aussi déterminer les centroïdes de ville ou de localité, ainsi que les centroïdes de code postal pour certains pays.
- **Geocode Middle East**—Fournit un géocodage au niveau des rues pour de nombreux pays du Moyen-Orient. Il peut également déterminer les centroïdes de ville ou de localité. Le Moyen-Orient prend en charge les jeux de caractères anglais et arabe.
- **Geocode Latin America**— Fournit un géocodage au niveau des rues pour de nombreux pays d'Amérique latine. Il peut également déterminer les centroïdes de ville ou de localité. Il existe une couverture de code postal pour certains pays.
- **GeocodeUSAddress**—Prend une adresse d'entrée et renvoie les coordonnées de longitude et de latitude et d'autres informations d'adresse.
- **GNAFPIDLocationSearch**—Identifie l'adresse ainsi que les coordonnées de latitude/longitude d'un Geocoded National Address File Persistent Identifier (G-NAF PID).
- **ReverseAPNLookup**—Prend le numéro de parcelle d'un assesseur (APN), le code de comté selon les Standards Fédéraux de traitement de l'information (FIPS), et le code d'État FIPS et renvoie l'adresse de la parcelle.
- **ReverseGeocodeUSLocation**—Prend pour entrée un géocode (coordonnées de latitude et de longitude) et renvoie l'adresse de l'emplacement.
- **ReversePBKeyLookup** : prend un identifiant unique pbKey™ comme entrée et renvoie tous les résultats standard qui sont fournis dans le cadre de la mise en correspondance d'adresse.

Bases de données Enterprise Geocoding

Les bases de données du module Enterprise Geocoding suivantes sont installées sur le serveur Spectrum™ Technology Platform. Certaines des bases de données sont disponibles par souscription de Pitney Bowes et ont des mises à jour mensuelles ou trimestrielles. D'autres sont sous licence USPS®.

Bases de données U.S. Geocoding (États-Unis uniquement)

Ces bases de données contiennent les données spatiales nécessaires pour effectuer la normalisation d'adresse et le géocodage. Pour réaliser un géocodage aux États-Unis, vous devez installer au moins l'une de ces bases de données. Vous pouvez définir la base de données que vous désirez voir correspondre avec les options de traitement. Enterprise Geocoding essaie de correspondre à la base de données que vous avez indiquée. Pour vérifier si vous correspondez à la base de données que vous voulez, vous pouvez revoir la valeur renvoyée dans le champ de sortie StreetDataType.

Ces bases de données utilisent des fichiers propriétaires nommés fichiers GSD. Pour la mise en correspondance de centroïde de code postal, le fichier us.Z9 contient toutes les informations de centroïde pour tous les états et comporte normalement une extension z9.

- **Centrus Enhanced Geocoding**—Cette base de données est constituée de données TIGER fournies par le U.S. Geological Survey et des données d'adresse fournies par le Service Postal des États-Unis.
- **TomTom Geocoding**—Cette base de données fournit des données plus récentes que la base de données Centrus Enhanced Geocoding. Elle requiert une licence supplémentaire. Ces données sont fournies par TomTom, un fournisseur de données spatiales tiers, et les données postales par le Service Postal des États-Unis.
- **HERE Geocoding**—Cette base de données fournit des données plus récentes que la base de données Centrus Enhanced Geocoding. Elle requiert une licence supplémentaire. Les données HERE sont fournies par HERE, un fournisseur tiers de données spatiales. Pour de plus amples informations sur ces bases de données, contactez votre représentant commercial.
- **ZIP + 4 Centroid**—Cette base de données ne fournit que la standardisation des adresses et les correspondances au centroïde ZIP + 4. Elle ne fournit pas de correspondance au niveau des rues.

Chaque base de données de géocodage a en option un index des intersections des états. L'index des intersections des états est conçu pour permettre une identification rapide des intersections sur la base des états. Par exemple, l'Index d'intersection d'état permet la recherche de base de données "1ère et principale rue, CO" et renvoie la liste des correspondances possibles au Colorado plus rapidement qu'une recherche de chaque instance d'intersection dans la base de données de géocodage entière.

Bases de données Points des États-Unis (États-Unis uniquement)

Les bases de données Points contiennent les données pour la localisation du centre postal d'un colis. Ces bases de données fournissent une précision de géocodage améliorée pour le mappage Internet, l'assurance des propriétés et des victimes, les télécommunications, les services publics, etc.

Ces bases de données sont proposées en option, mais Centrus Enhanced Points ou Centrus Premium Points est obligatoire pour Reverse Assessor's Parcel Number (APN) Lookup. Ces bases de données sont également distribuées séparément sous des licences distinctes.

- **Centrus Points**—Cette base de données contient les données nécessaires pour localiser le centre d'une parcelle ou d'un immeuble. Elle ne contient pas le numéro de colis de l'assesseur (APN) ni de données d'élévation.

- **Centrus Elevation**—Cette base de données contient les mêmes données que Centrus Points, plus des données d'élévation.
- **Centrus Enhanced Points**—Cette base de données contient les mêmes données que Centrus Points, plus les données APN.
- **Centrus Premium Points**—Cette base de données contient les mêmes données que Centrus Points, plus les données APN et d'élévation.
- **HERE Points Database**—Les données de cette base sont fournies par HERE, un fournisseur tiers de données spatiales.
- **TomTom Points Database**—Les données de cette base sont fournies par TomTom, un fournisseur tiers de données spatiales.
- **Master Location Data** — Cette base de données fournit la meilleure localisation de points d'adresse disponible pour toutes les adresses aptes à recevoir du courrier aux États-Unis.

Base de données Reverse Geocoding (États-Unis uniquement)

Cette base de données contient les données dont vous avez besoin pour convertir la latitude/longitude en une adresse.

Cette base de données est facultative, mais elle est obligatoire pour ReverseGeocodeUS. Cette base de données est également distribuée séparément sous une licence distincte.

Fichiers auxiliaires (États-Unis uniquement)

Les fichiers auxiliaires contiennent des enregistrements définis par l'utilisateur. Vous pouvez utiliser des fichiers auxiliaires pour fournir des données personnalisées à utiliser dans la correspondance d'adresses et dans la correspondance de géocode.

Base de données DPV® (États-Unis uniquement)

La base de données Delivery Point Validation vous permet de vérifier la validité de toute adresse de courrier individuel aux États-Unis. La base de données DPV est distribuée en tant qu'amélioration des capacités à valider les adresses de courrier de la base de données de géocodage. Chaque fois qu'une édition de base de données de géocodage publiée, l'édition correspondante de la base de données DPV est publiée également. La date de la base de données DPV doit correspondre à celle de la base de géocodage pour que le traitement DPV puisse fonctionner. Les recherches DPV peuvent ne pas être effectuées au-delà de la date d'expiration de la base de données DPV.

Cette base de données est proposée en option, mais obligatoire pour le traitement CASS™. La base de données DPV est également nécessaire pour déterminer les sorties ZIP + 4 et les sorties associées à ZIP + 4 (DPBC, type d'enregistrement USPS, etc.). Cette base de données est également distribuée séparément sous une licence distincte.

Remarque :

L'organisme délivrant les licences pour le Service Postal interdit l'utilisation de DPV pour la génération de listes d'adresses, et interdit également que la base de données DPV soit exportée hors des États-Unis.

Base de données EWS (États-Unis uniquement)

La base de données Early Warning System (EWS) contient des données empêchant l'enregistrement d'adresses par codage erroné provoqué par un retard de données postales pour atteindre les États-Unis.

USPS® actualise le fichier EWS sur une base hebdomadaire. Au contraire des bases de données DPV et LACS^{Link}, la base de données EWS n'a pas besoin d'avoir la même date que la base de données de géocodage. Vous pouvez télécharger gratuitement le fichier EWS.zip dans la section CASS du site Web RIBBS USPS® à l'adresse suivante :

<https://postalpro.usps.com/cass/EWS>

Lorsque vous téléchargez la base de données EWS, vous recevez un fichier nommé OUT. Vous devez renommer le fichier OUT en EWS.txt avant de l'utiliser.

Base de données LACS^{Link} (États-Unis uniquement)

La base de données LACS^{Link} vous permet de corriger des adresses ayant été modifiées à la suite du passage d'un nom de route rurale à un nom de rue, une renumérotation de boîte postale ou un changement de nom de rue.

Cette base de données est proposée en option, mais obligatoire pour le traitement CASS™. La base de données LACS^{Link} est également obligatoire en mode CASS pour la réception de sorties ZIP + 4 et associées à ZIP + 4 (code barres de point de livraison, type d'enregistrement USPS, etc.).

La date de la base de données LACS^{Link} doit correspondre avec la date de base de données de géocodage pour la fonction de traitement de LACS^{Link}.

Remarque :

L'organisme délivrant les licences pour USPS interdit l'utilisation de LACS^{Link} pour la génération d'adresses ou de listes d'adresses, et interdit également que la base de données LACS^{Link} soit exportée hors des États-Unis.

Bases de données International Geocoding

Les bases de données International geocoding contiennent les données spatiales nécessaires à la normalisation des adresses et au géocodage des emplacements hors des États-Unis. Chaque pays a sa propre base de données, et certains pays ont des bases de données en option fournissant un géocodage amélioré.

Base de données AddressBase Premium du Royaume-Uni

AddressBase Premium est une base de données de points provenant de Ordnance Survey®, de Royal Mail et des autorités locales.

La base de données AddressBase Premium fournit le plus haut niveau de précision, comme reflété dans les codes de résultat S8. La base de données inclut des objets sans adresse postale, comme les propriétés sous-divisées, les lieux de culte et les centres communautaires.

La base de données AddressBase Premium est basée sur le numéro UPRN (Unique Property Reference Number – numéro de référence de propriété unique). Le numéro UPRN est l'identifiant

unique qui fournit une référence persistante à une propriété unique, quelles que soient les modifications apportées au nom de propriété, à son statut, à sa sous-division ou à son utilisation (comme le passage d'un seul occupant à plusieurs), voire même malgré la démolition de la propriété. Toutes les adresses historiques, alternatives et provisoires sont enregistrées sous le même numéro UPRN. Le numéro UPRN est renvoyé avec chaque candidat AddressBase Premium, sauf pour les adresses d'Irlande du Nord.

Étant donné que la source de données Ordnance Survey ne contient pas d'adresses pour l'Irlande du Nord, la base de données AddressBase Premium est complétée des données d'adresse de code postal de Royal Mail® pour l'Irlande du Nord. Ces données pour l'Irlande du Nord n'ont que la précision d'un centroïde de code postal (code de résultat S3).

Pour plus d'informations sur AddressBase Premium, reportez-vous à <https://www.ordnancesurvey.co.uk/business-and-government/help-and-support/products/addressbase-premium.html> dans Ordnance Survey.

Base de données CodePoint du Royaume-Uni

La base de données du fichier d'adresses postales CodePoint (PAF) fournit un géocodage centroïde de code postal. La base de données CodePoint convient à la plupart des applications impliquant une correspondance d'adresse, une validation, etc.

La base de données CodePoint est tirée de Royal Mail et couvre les adresses de rues du Royaume-Uni (Grande-Bretagne et Irlande du Nord). C'est l'ensemble des données de la base de données CodePoint qui est sous licence, plutôt que les régions. La précision du centroïde de code postal fourni par la base de données CodePoint est reflétée dans les codes de résultat S3.

Pour plus d'informations sur la source de données Royal Mail, voir :

<http://www.royalmail.com>

Fichier national de géocodage d'adresses d'Australie (G-NAF)

Cette base de données fournit un géocodage amélioré des adresses Australiennes. C'est le seul index national Australien sur les localités, les rues et numéros faisant autorité, validé par coordonnées géographiques. Il contient à la fois des adresses rurales et urbaines officiellement reconnues ; comme des adresses non officielles (alias). Les adresses postales et les boîtes postales ne sont pas incluses. Toutefois, du fait que de nombreuses zones rurales ne possèdent pas d'informations d'adresse rurale adéquate, les numéros de boîtes postales de bord de route (RMB), les numéros de lot, de bloc et de section ont été inclus à l'ensemble des données G-NAF.

Lorsque vous installez cette base de données, vous trouverez deux sous-dossiers :

- **GNAF123**—le dictionnaire de niveau de point. Celui-ci possède la plus haute précision de géocodage (caractérisée par un niveau de fiabilité 1, 2, ou 3.)
- **GNAF456**—Contient le reste des informations de G-NAF qui ne possèdent pas les critères de précision de géocodage (caractérisées par un niveau de fiabilité 4, 5, ou 6.)

Vous devez spécifier chacun d'eux comme étant des ressources de base de données séparés dans Management Console.

Nous vous recommandons d'utiliser les deux bases de données pour valider l'existence d'adresses, mais de n'utiliser que GNAF123 pour le géocodage au niveau des parcelles. Si vous n'avez pas besoin de géocodes au niveau des parcelles, vous pouvez utiliser la base de données GNAF456 pour le géocodage.

Base de Données de Point de la Nouvelle-Zélande

La base de données de Point de Nouvelle Zélande se base sur des données de points postaux ayant une précision au toit de maison près pour chaque adresse de rue unique. L'emplacement X et Y renvoyé par les candidats de cette base de données ont une précision au toit de maison près.

Ces données sont conservées par les autorités gouvernementales des renseignements terrestres de Nouvelle Zélande.

Autres bases de données de points pour les pays internationaux

Un certain nombre d'autres bases de données de points sont disponibles pour des pays internationaux. Reportez-vous aux notes de publication de données trimestrielles pour plus d'informations.

Concepts de géocodage

Le géocodage est le processus servant à déterminer les coordonnées de longitude et de latitude d'une adresse. Il y a différentes façons de géocoder une adresse. Par ordre de la plus exacte à la moins exacte, ces méthodes sont les suivantes :

Correspondance de niveau de point

La correspondance de niveau de point situe le centre de l'espace réel occupé par un bâtiment ou un colis. Il s'agit du type de géocode le plus précis, utilisé dans les industries comme le mappage Internet, les assurances, les télécommunications et les utilitaires.



La correspondance d'axe est utilisée avec la correspondance de niveau de point pour lier un géocode de niveau de point à son segment de rue parent. Ceci vous offre des données supplémentaires sur le segment de rue parent qui n'est pas récupérable à l'aide de la seule correspondance de niveau de point. Les informations de sortie comprennent également l'axe à partir du géocode des données de point jusqu'à la correspondance d'axe.

Correspondance de rue

La correspondance de rue identifie l'emplacement approximatif d'une adresse sur un segment de rue. Dans la correspondance de rue, l'emplacement est déterminé en calculant l'emplacement approximatif d'un numéro de maison basé sur la plage de numéros dans la rue de l'emplacement. Par exemple, si l'adresse se trouve sur un segment de rue avec une gamme d'adresses de 50 à 99, alors on suppose que le numéro de maison 75 serait au milieu du segment de rue. Cette méthode considère que les adresses sont espacées de façon égale le long du segment de rue. En

conséquence, ce n'est pas aussi exact que la correspondance de point, car les adresses peuvent ne pas être distribuées de façon égale le long d'un segment de rue.

Par exemple, le diagramme suivant indique les résultats d'une correspondance de niveau de rue le long d'un segment avec des bâtiments espacés de façon inégale. Les trois premiers bâtiments sont géocodés assez précisément car ils sont espacés de façon égale. Le quatrième bâtiment, cependant, réside sur une parcelle légèrement plus grande que les autres dans cette rue. Étant donné que la correspondance de niveau de rue considère que les bâtiments sont espacés de façon égale, le résultat est que la quatrième, la cinquième et la sixième maison ne sont pas aussi précises que les trois premières. Si vous deviez utiliser le géocodage de niveau de point, les résultats seraient plus précis.



Correspondance de Centroïde

La correspondance de centroïdes de code ZIP est un point central d'une zone définie soit par un Code Zip ou un ZIP + 4, et constitue le type de géocode le moins précis. Un centroïde de code ZIP est le centre d'un code ZIP ; un centroïde ZIP + 4 est le centre d'un ZIP + 4. Étant donné qu'un ZIP + 4 représente une zone plus petite qu'un code ZIP, un centroïde ZIP + 4 est plus précis qu'un centroïde de code ZIP.

Le diagramme suivant illustre la correspondance de centroïde. Les six maisons auraient le même géocode dans cet exemple car elles se trouvent toutes sur le même code ZIP + 4.



Stratégies de correspondance de géocodage pour les emplacements en dehors des États-Unis.

Le module Enterprise Geocoding offre une variété d'options pour contrôler la précision du géocodage et du taux de réponse. Les informations suivantes décrivent les différentes approches de mise en correspondance que vous pouvez appliquer au géocodeur de tout pays, sauf au géocodeur des États-Unis (GeocodeUSAddress), dont les options sont différentes.

Maximisation du taux de réponse

Pour générer le plus haut taux de correspondance possible, ne spécifiez pas le numéro de maison, la rue ni la ville/localité avec l'option ExactMatch.

Une autre façon de maximiser le taux de correspondance est déterminée par FallbackToPostal=Y. Cela signifie que le géocodage revient au centroïde de code postal à quatre chiffres si une correspondance de niveau de rue proche ne peut être faite. Bien que ce scénario peut donner des faux positifs, il peut être la meilleure solution de correspondance quand vous avez de grandes bases données à géocoder.

Vous devez évaluer si le pourcentage de faux positifs aura une incidence sur votre analyse. Afin de réduire le nombre de faux positifs sans pour autant sacrifier le taux de succès, analysez les codes de résultat après une session de géocodage et ajustez vos paramètres en conséquence.

Maximisation de la précision

Si votre analyse nécessite des adresses géocodées avec une grande précision, choisissez une stratégie dans laquelle le géocodeur renvoie le plus grand pourcentage de géocodes de haute précision et le plus bas nombre de correspondances imprécises (faux positifs). Pour ce faire, utilisez l'option `ExactMatches` paramètres pour requérir les correspondances proches de tous les éléments d'adresse. En outre, définissez `FallbackToPostal=N`.

Cette technique peut donner un taux de correspondance plus faible, mais donnera la meilleure précision.

Équilibrage du taux de correspondance et de la précision

Vous pouvez avoir besoin d'une stratégie d'équilibrage entre le taux de correspondance et la précision géographique. Cela étant, vous pouvez avoir besoin de géocoder autant d'enregistrements automatiques que possible, mais vouloir en même temps minimiser le nombre de correspondances approximatives (faux positifs). Par exemple, il peut se produire des faux positifs quand le géocodeur :

- trouve une rue dont le nom ressemble au nom de rue d'entrée ;
- trouve la même rue dans une autre ville (si la correspondance de code postal n'est pas requise) ;
- trouve la rue, mais avec un numéro de maison différent (si le numéro de rue n'est pas requis).

Les paramètres suivants peuvent permettre d'obtenir un bon équilibre entre taux de correspondance et précision :

- **CloseMatchesOnly**—Spécifiez Y.
- **MustMatchHouseNumber**—Spécifiez Y.
- **MustMatchStreet**—Spécifiez Y.
- **FallbackToPostal**—Spécifiez N.

Concepts postaux

Les sections suivantes contiennent des informations sur les concepts postaux utilisés par le module Enterprise Geocoding.

Remarque : Cette section et les rubriques `Locatable Address Conversion System`, `Delivery Point Validation` et `Early Warning System` concernent le géocodage des États-Unis uniquement.

Doubles adresses

`GeocodeUSAddress` peut traiter des entrées contenant deux adresses pour le même enregistrement sur la même ligne d'adresse. Par exemple, `GeocodeUSAddress` peut traiter l'adresse d'entrée suivante :

```
3138 HWY 371  
PO BOX 120  
PRESCOTT AR 71857
```


GeocodeUSAddress ne reconnaît pas les adresses doubles lorsque ce sont toutes les deux des adresses de rue. Par exemple, GeocodeUSAddress ne reconnaît PAS 135 Main St 4750 Walnut St Ste 200. GeocodeUSAddress reconnaît les adresses doubles lorsque les deux adresses sont le même type d'adresse, mais pas des adresses de rue. Par exemple, GeocodeUSAddress reconnaît PO BOX 12 PO BOX 2000.

Après que GeocodeUSAddress ait analysé les adresses en doublon, il recherche une correspondance. GeocodeUSAddress détermine quelle adresse a la préférence pour la correspondance basée sur le mode de traitement. En mode CASS, GeocodeUSAddress ignore les options de préférence de boîte postale et de préférence de rue et tente de trouver une correspondance dans l'ordre suivant : boîte postale, rue, route rurale et distribution générale. En mode approximatif, GeocodeUSAddress reconnaît l'option d'entrée Préférence d'adresse (AddressPreference).

Remarque : GeocodeUSAddress n'effectue pas de traitement d'adresse double en mode Exact et Proche. GeocodeUSAddress n'effectue pas de traitement d'adresse multiligne.

Système de conversion d'adresse Locatable (LACS)

Le système USPS® de conversion d'adresse Locatable (LACS) corrige les adresses modifiées suite à un changement de route rurale en rue, une renumérotation de boîte postale ou un changement de style d'adresse de rue. Voici des exemples de conversion LACS^{Link} :

- Adresse avec route rurale modifiée en adresse avec rue : ancienne adresse : RR 3 Box 45 nouvelle adresse : 1292 North Ridgeland Drive
- Adresse avec changement du nom de rue et du numéro : ancienne adresse : 23 Main Street nouvelle adresse : 45 West First Avenue
- Modification du numéro de boîte postale : ancienne adresse : PO Box 453 nouvelle adresse PO Box 10435

LACS^{Link} est requis pour le traitement CASS.

Delivery Point Validation (DPV – validation du point de livraison)

Une validation du point de distribution (DPV®) est une technologie United States Postal Service® (USPS®) qui valide la précision des informations d'adresse jusqu'à l'adresse individuelle de courrier. En utilisant le système DPV® pour valider des adresses, vous pouvez réduire le nombre de courriers non distribuables (UAA), réduisant ainsi les coûts postaux ou tout autre coût professionnel consécutif à l'inexactitude d'une adresse.

Remarque : DPV® est disponible uniquement pour les adresses américaines.

Sans le système DPV®, la procédure de validation des adresses vérifie uniquement qu'une adresse individuelle est dans la plage des adresses valides pour la rue donnée. Par exemple, les données USPS indiquent que la plage d'adresses sur Maple Lane va de 500 à 1000. Vous tentez de valider une adresse 610 Maple Ln. Sans le système DPV®, cette adresse semble valide, car elle se trouve dans la plage de 500 à 1000. Cependant, en réalité, l'adresse 610 Maple Ln n'existe pas : les numéros de résidence de cette section de la rue sont 608, 609, 613 et 616. Avec le système de

traitement DPV[®], vous seriez alerté du fait que le 610 Maple Ln n'existe pas et que vous pouvez agir pour corriger l'adresse.

DPV[®] fournit aussi les attributs uniques d'adresse pour aider à produire des listes de publipostage mieux ciblées. Par exemple, DPV[®] peut indiquer si un emplacement est vacant et peut identifier les agences de réception de publipostage commercial (CMRA) et les boîtes postales privées.

Bien que DPV[®] puisse valider l'exactitude d'une adresse existante, vous ne pouvez pas utiliser DPV[®] pour créer une liste d'adresses. Par exemple, vous pouvez valider que 123 Elm Street Apartment 6 existe, mais vous ne pouvez pas demander s'il y a un appartement 7 ayant le même nom de rue. Pour empêcher la génération de listes d'adresses, la base de données DPV[®] contient des enregistrements faux positifs. Les enregistrements faux positifs sont des adresses créées artificiellement résidant dans des tables faux positif. Pour chaque réponse négative se produisant dans une requête DPV[®], une requête s'effectue dans la table faux positif. Une correspondance avec cette table arrête le traitement DPV[®].

Early Warning System (EWS)

Early Warning System (système d'avertissement précoce) (EWS) fournit des informations à jour sur les nouvelles adresses et les adresses récemment modifiées n'ayant pas été mises à jour dans la base de données USPS mensuelle. Le système EWS réduit le risque de codage erroné des enregistrements d'adresse en cas de retard dans la mise à jour des données postales des bases de données USPS[®].

Plus la base de données postale des États Unis est ancienne, plus le risque potentiel d'avoir une adresse erronée est élevée. Lorsqu'une adresse valide reçoit un mauvais codage parce que l'adresse à laquelle elle correspond dans la base de données postale des États Unis, est inexacte, l'adresse sera cassée.

Les données EWS se composent d'informations d'adresses partielles limitées au Code ZIP[™], au nom de rue, à un pré-directionnel, à un post-directionnel et à un suffixe. Pour qu'un enregistrement d'adresse soit éligible EWS, l'adresse ne doit pas être présente dans la production mensuelle la plus récente de la base de données postale des États-Unis.

USPS[®] actualise le fichier EWS sur une base hebdomadaire. Vous pouvez télécharger le fichier EWS à partir du site Web USPS[®] sur <https://postalpro.usps.com/cass/EWS>.

Geocode Address Global

Pour obtenir des informations sur l'utilisation de l'API permettant d'accéder à Geocode Address Global, reportez-vous aux guides de géocodage.

GeocodeAddressWorld

GeocodeAddressWorld prend une adresse située dans n'importe quel pays pris en charge et renvoie le centroïde de ville ou, pour certains pays, le centroïde postal. GeocodeAddressWorld ne peut pas réaliser de géocodage au niveau de l'adresse de rue. Si vous avez besoin de géocoder au niveau de l'adresse, utilisez GeocodeAddressGlobal.




GeocodeAddressWorld est généralement utilisé comme géocodage de retour à l'expéditeur pour couvrir les pays pour lesquels un pays Geocode Address Global n'est pas disponible. Par exemple, vous pouvez avoir une licence pour le géocodage australien parce que vous êtes surtout intéressé par les adresses australiennes de géocodage. Cependant, vos données peuvent disposer de certains enregistrements avec des emplacements en dehors de l'Australie. Dans ce cas, vous pouvez utiliser GeocodeAddressWorld pour fournir des géocodes de centroïdes pour les emplacements hors de l'Australie, tout en utilisant des géocodeurs australiens pour fournir des géocodes plus précis pour les adresses australiennes. Dans d'autres flux de données, vous pouvez décider d'utiliser GeocodeAddressWorld en premier lieu, puis de transférer les résultats aux géocodeurs spécialisés par pays. La meilleure stratégie dépend de vos besoins et de la nature de vos données d'adresse.

GeocodeAddressWorld est un composant facultatif du module Enterprise Geocoding. Pour plus d'informations sur le module Enterprise Geocoding, reportez-vous à la section [Module Enterprise Geocoding](#) à la page 224.

Ajout d'une ressource de base de données du module Enterprise Geocoding pour World Geocoder

Lorsque vous installez une nouvelle ressource de la base de données ou que vous modifiez une ressource de la base de données existante, vous devez la définir dans Management Console afin que celle-ci devienne disponible sur votre système. Cette procédure décrit comment ajouter ou modifier une ressource de base de données pour le module Enterprise Geocoding pour World Geocoder.

Pour créer une ressource de base de données Geocode Address World :

1. Si vous ne l'avez pas encore fait, installez les fichiers de la base de données sur votre système. Pour en savoir plus sur l'installation des bases de données, voir le *Spectrum™ Technology Platform Guide d'installation*.
2. Dans Management Console, accédez à **Ressources** et choisissez **Bases de données Spectrum**.
3. Cliquez sur le bouton Ajouter  pour installer une nouvelle base de données ou sélectionnez une ressource de base de données existante, puis cliquez sur le bouton Modifier  pour la modifier. Vous pouvez également créer une nouvelle ressource de base de données en copiant une existante, en cliquant sur le bouton Copier .
4. Si vous créez une nouvelle base de données, saisissez un nom pour la ressource de la base de données dans le champ **Nom**. Ce nom est entièrement de votre choix. Si vous créez une

nouvelle base de données en copiant une existante, renommez le nom par défaut si nécessaire. Vous ne pouvez pas modifier le nom d'une ressource de base de données existante, puisque tous les services ou les jobs qui référencent la ressource de base de données par son nom d'origine échoueront.

5. Dans le champ **Pool size**, indiquez le nombre maximal de demandes simultanées que cette base de données doit gérer.

La taille de pool optimale varie en fonction du module. En général, vous verrez les meilleurs résultats en définissant la taille de pool entre la moitié à deux fois le nombre d'unités centrales sur le serveur, avec une taille de pool optimale de la plupart des modules identique au nombre d'unités centrales. Par exemple, si votre serveur dispose de quatre unités centrales que vous souhaitez expérimenter avec une taille de pool comprise entre 2 (la moitié du nombre d'unités centrales) et 8 (deux fois le nombre d'unités centrales) avec la taille optimale étant probablement 4 (le nombre d'unités centrales).

6. Dans le champ **Module**, sélectionnez InternationalGeocoder World.

7. Dans le champ **Type**, sélectionnez Geocode Address Global.

Si vous avez extrait vos fichiers .SPD et si vous les avez placés dans le dossier `\server\app\dataimport`, Spectrum les ajoute automatiquement au dossier `\repository\datastorage`. Vous voyez apparaître une liste de jeux de données sur l'écran Ajouter une base de données.

8. Sélectionnez le ou les jeux de données que vous souhaitez ajouter à la base de données comme ressource. Utilisez la zone de texte Filtre pour rechercher un jeu de données lorsque vous disposez d'une longue liste.
9. Enregistrez la base de données.
10. Si vous avez ouvert des sessions d'Enterprise Designer, cliquez sur le bouton Actualiser pour voir le nouveau stage.

Précision de géocode

GeocodeAddressWorld fournit automatiquement le meilleur géocodage possible sur la base des données que vous fournissez en entrée. Si vous fournissez une ville et code postal valide, vous recevrez un code postal centroïde. Si vous fournissez une ville et un code postal non valide, ou encore une ville sans code postal, GeocodeAddressWorld renvoie le centroïde géographique de la ville.

Voir [Géocodage géographique](#) à la page 238 et [Géocodage postal](#) à la page 237.

Depuis Management Console, vous pouvez sélectionner un géocodage géographique ou postal. Vous pouvez également sélectionner Meilleure correspondance. Si les géocodages géographique et postal sont possibles, la sélection de Meilleure correspondance renvoie un candidat géographique de correspondance proche si le résultat géographique est au niveau de la ville ou mieux (à savoir, un code de résultat G3 ou G4). Si le résultat géographique est moins précis que le niveau de la ville (à savoir, un code de résultat G1 ou G2), Meilleure correspondance peut renvoyer un code postal (code de résultat Z1). Si un résultat postal n'est pas disponible, le meilleur candidat géographique disponible est renvoyé.

Voir [Codes de résultat de géocodage géographique](#) et [Codes de résultat de géocodage postal](#).

Géocodage postal

Geocode Address Geocode Address World peut géocoder à un centroïde postal si les informations de code postal sont disponibles pour le pays. Les informations de code postal peuvent provenir de toute source de données (TomTom, GeoNames ou Pitney Bowes). Reportez-vous à [Couverture de données postales de pays](#) pour obtenir un récapitulatif de la couverture de données postales Geocode Address Geocode Address World. Selon le pays, le géocodage postal peut fournir des résultats plus précis que le géocodage géographique.

Le géocodage de niveau postal est possible si les conditions suivantes sont réunies :

- Votre adresse saisie se compose d'un code postal valide.
- La source de données contient des informations de code postal pour le pays. Les pays ne disposent pas tous de données de code postal.

Geocode Address Geocode Address World peut renvoyer plusieurs correspondances proches pour le géocodage postal. Par exemple, un code postal de 12180 correspond à Troy NY mais le même code postal se retrouve dans plusieurs autres pays. Si l'entrée constitue le code postal uniquement, tous ces candidats sont renvoyés en tant que correspondances proches.

Si l'entrée inclut des éléments d'adresse géographique (tels que le nom du pays, de l'état, de la région ou de la ville), Geocode Address Geocode Address World ne pourra peut-être pas utiliser ces informations pour renvoyer une seule correspondance proche plus précise. Si vous souhaitez utiliser du contenu d'adresse géographique pour affiner vos résultats de géocodage postal, gardez à l'esprit les éléments suivants :

Remarque : Différents pays dérivent leurs données postales des sources TomTom, GeoNames ou Pitney Bowes. Ainsi, le contenu géographique disponible dans la source de données postale varie selon les pays. Par exemple, le nom de ville (Ville) est un facteur de pondération de correspondance proche pour les pays qui utilisent la source de données postale GeoNames, mais le nom de la ville est ignoré pour les pays qui utilisent la source de données postale TomTom. Reportez-vous à la section [Sources de données et couverture](#) pour plus d'informations sur le contenu géographique des sources de données TomTom, GeoNames et Pitney Bowes.

Géocodage postal avec informations géographiques

Dans cet exemple de géocodage postal, l'adresse saisie inclut un code postal valide de 41012 et la province (ÉtatProvince) d'Emilia Romagna. Une adresse de rue est fournie, mais elle est ignorée pour le géocodage postal.

Fornaci 40
Emilia Romagna
41012

Parce que la source de données postales TomTom pour l'Italie inclut ÉtatProvince, la province d'Emilia Romagna est prise en compte lors de l'évaluation de correspondances proches. Par conséquent, Emilia Romagna, Italie avec le code

postal correspondant 41012 est renvoyé en tant que correspondance proche unique avec un code de résultat Z1. Les candidats avec un code postal 41012 d'autres pays peuvent être renvoyés en tant que candidats non proches. Si aucune information de ÉtatProvince ni de pays n'a été fournie en entrée, Geocode Address Geocode Address World renvoie plusieurs correspondances proches, parce que le code postal à cinq chiffres 41012 existe dans un certain nombre de pays.

Remarque : Le contenu géographique doit être présent dans la source de données postale afin d'affiner les résultats de géocodage postal. Par exemple, la source de données postale de l'Italie de TomTom n'inclut pas la ville (Ville). Ainsi, si vous entrez la ville de Carpi avec le code postal 41012, Geocode Address Geocode Address World ignore le nom de ville et renvoie plusieurs correspondances proches pour le code postal 41012 (sauf si vous spécifiez le nom de pays ITA). Reportez-vous à la section [Sources de données et couverture](#) pour plus d'informations sur le contenu géographique des sources de données TomTom, GeoNames et Pitney Bowes.

Géocodage géographique

Geocode Address World peut géocoder au centroïde d'une division administrative (telle qu'une ville ou un village).

Geocode Address World peut géocoder au niveau géographique si ces conditions sont réunies :

- Votre entrée d'adresses contient des informations géographiques exactes sans contenu d'adresse de code postal valide dans l'entrée. Si l'adresse en question inclut une entrée de code postal valide, Geocode Address World tente un géocodage postal.
- La source de données contient des informations de niveau géographique pour le pays. Les informations géographiques peuvent provenir de toute source de données (TomTom, GeoNames, ou Pitney Bowes).
- Le nom de pays ou les codes de pays ISO ne sont pas obligatoires, mais, s'ils sont inclus, ils doivent être mis en correspondance. Inclure le nom du pays peut produire de meilleures correspondances proches.

Géocodage géographique à Ville

Dans cet exemple, l'adresse d'entrée inclut la ville (Ville) de Vaihingen an der Enz. Le pays n'est pas indiqué dans cet exemple. Les informations d'adresse de rue (nom et numéro de rue) sont ignorées pour l'intérêt du géocodage géographique.

Muldenweg 2
Vaihingen an der Enz

Geocode Address World renvoie un candidat de correspondance proche G3. Même si le pays n'a pas été spécifié, Geocode Address World identifie une correspondance proche en Allemagne (DEU).

ÉtatProvince : Baden-Württemberg
 Comté : Ludwigsburg
 Ville : Vaihingen an der Enz
 Country: DEU
 Result Code: G3
 X: 8.95948
 Y: 48.930059

Géocodage géographique avec non de ville commun

Dans cet exemple, l'adresse saisie inclut la ville (Ville) de Venise. Ce nom de ville apparaît dans plusieurs pays, mais le pays n'est pas spécifié dans l'entrée.

St Marks Plaza
 Venice

Geocode Address World sélectionne Venise, Italie comme candidat de correspondance proche en raison de sa population élevée (environ 270 000) et parce que Venise est la capitale administrative de la région Veneto d'Italie. Plusieurs correspondances non proches peuvent également être renvoyées pour les villes de Venise dans d'autres pays. Le candidat de correspondance proche pour Venise, ITA est :

ÉtatProvince : Veneto
 Comté : Venezia
 Ville : Venice
 Country: ITA
 Result Code: G3
 X: 12.33878
 Y: 45.43434

Géocodage géographique avec abréviation d'état/province

Dans cet exemple, l'adresse saisie inclut le nom de la ville de Rome et GA, qui est l'abréviation de l'état de Géorgie aux États-Unis. Reportez-vous à [Abréviations d'état ou de province](#) à la page 246 pour voir les pays pour lesquels des abréviations d'état/province sont reconnues. Dans la mesure où l'abréviation d'état est utilisée, il n'est pas nécessaire d'indiquer le nom du pays.

Rome, GA

Geocode Address World considère le ÉtatProvince et renvoie une correspondance proche pour Rome, Géorgie États-Unis. Même si Rome, Italie est une ville plus grande et est la capitale de l'Italie, elle est renvoyée en tant que candidat non proche car le ÉtatProvince (GA) qui a été indiqué dans l'entrée

ÉtatProvince : Georgia
 Comté : Floyd
 Ville : Rome

Country: USA
 Result Code: G3
 X: -85.16467
 Y: 34.25704

Géocodage géographique à Localité

Dans cet exemple, l'adresse d'entrée inclut la localité d'Altamira et l'abréviation de province de GRO. Geocode Address World reconnaît l'abréviation de l'état de GRO ; le nom de pays n'est donc pas nécessaire.

City: Altamira
 StateProvince: GRO

Dans cet exemple, Geocode Address World renvoie une correspondance proche avec Localité) d'Altamira même si Altamira a été saisi en tant que Ville. Le (ÉtatProvince) de GRO est également renvoyé. Si Guerrero est saisi en tant que ÉtatProvince, Guerrero est renvoyé.

ÉtatProvince : GRO
 Ville : ACAPULCO DE JUÁREZ
 Localité : ALTAMIRA
 Country: MEX
 Result Code: G4
 X: 99.87984
 Y: 16.87637

L'entrée d'adresse peut être formatée en différents champs de saisie ou non formatée (entrée de ligne unique). Le géocodage de l'entrée non formatée est affiché dans [Entrée sur une seule ligne](#) à la page 247.

Zones géographiques

Chaque pays comporte des divisions administratives et un grand nombre de ces zones administratives sont utilisées dans les adresses. Geocode Address World identifie quatre AreaNames, chacun correspondant à une division administrative. Le nommage et la hiérarchie des divisions administratives varient suivant le pays.

- localité
- ville
- comté
- état/province

Scénarios de géocodage

Vous pouvez utiliser Enterprise Manager pour créer des flux de données qui s'adaptent aux besoins de votre entreprise et à la nature et à la qualité de vos données.

Stage multi-pays avec Geocode Address World comme dernier cycle de géocodage

Vous pouvez optimiser vos résultats en géocodant votre saisie en plusieurs cycles. En général, vous pouvez utiliser des critères de correspondance plus stricts dans le premier cycle. Dans les cycles de géocodage suivants, vous pouvez appliquer des critères de correspondance moins restrictifs aux adresses pour lesquelles vous n'êtes pas parvenu à renvoyer un candidat de correspondance proche auparavant. Cette stratégie peut produire des correspondances exactes pour vos adresses de haute qualité et toujours fournir les meilleures correspondances possibles pour des adresses moins précises ou pour les adresses dans des pays dont le niveau de couverture n'est pas total.

Prenons le scénario suivant :

- Votre fichier d'entrée inclut des adresses pour six pays : Argentine (ARG), Brésil (BRA), Mexique (MEX), Chili (CHL), Venezuela (VEN) et Panama (PAN).
- Les géocodeurs de trois de ces pays (ARG, BRA et MEX) sont déployés dans un stage multi-pays.
- Geocode Address World est déployé dans un module distinct pour géocoder les adresses qui n'ont pas pu être identifiées par les géocodeurs propres au pays.
- Votre module utilise les routeurs conditionnels (et éventuellement Stream Combiner) pour gérer le flux de géocodage.

1. Lisez l'entrée dans le stage multi-pays. Les adresses géocodées peuvent être écrites dans un fichier ou éventuellement envoyées dans Stream Combiner.
2. Certaines adresses qui n'ont pas pu être géocodées à l'étape 1. Cela peut être dû au fait qu'il s'agissait d'adresses provenant de CHL, VEN ou PAN et que vous n'avez pas déployé de géocodeurs pour ces pays lors du premier stage. Il est également possible qu'ils n'aient pu renvoyer de candidat de correspondance proche dans le premier stage en raison d'erreurs de saisie ou d'ambiguïtés dans les adresses. Ces adresses non géocodées sont envoyées à l'étape Geocode Address World.
3. Les adresses peuvent être géocodées à une précision postale ou géographique par Geocode Address World. Les adresses géocodées avec succès peuvent être écrites dans un fichier ou éventuellement envoyées dans le Stream Combiner.

Les candidats géocodés au niveau postal présenteront un code de résultat Z1. Les résultats géocodés au niveau postal peuvent être très précis dans des pays avec des systèmes de code postal solides. Reportez-vous à la section [Géocodage postal](#) à la page 237. Les candidats géographiques présenteront un code de résultat G (par exemple G3 pour une correspondance de ville). Reportez-vous à la section [Géocodage géographique](#) à la page 238.

4. Le Stream Combiner (s'il est utilisé dans votre flux de données) peut combiner toutes les adresses géocodées et les écrire pour un traitement ultérieur.

Ceci représente un scénario. Vous pouvez utiliser Enterprise Manager pour concevoir des flux de données plus complexes qui répondent à vos besoins.

Utilisation de Geocode Address World comme premier cycle de géocodage

Vous pouvez également déployer une stratégie avec Geocode Address World comme premier cycle de géocodage.

Supposons les points suivants :

- Vos adresses ne précisent généralement pas un pays (même si certaines peuvent le faire).
- Certaines adresses contiennent uniquement des informations de rue ou de ville.
- Vous disposez de géocodeurs spécialisés pour certains pays, mais pas pour tous.
- Vous utilisez un flux de données principal avec des sous-flux pour gérer le processus de géocodage.

Utilisez un flux de données (éventuellement des sous-flux) pour réaliser les actions suivantes. Notez que ces étapes illustrent une vue simplifiée d'un exemple de flux de données.

1. Lisez l'entrée dans le stage multi-pays qui inclut également Geocode Address World. En fonction du nom de ville (et éventuellement du nom d'état pour les adresses aux États-Unis), chaque adresse peut produire un ou plusieurs candidats de correspondance proche potentiels pour plusieurs pays différents. Chaque candidat est ensuite associé à un pays, même si l'adresse d'entrée peut ne pas avoir inclus un pays.
2. Si un géocodeur propre à un pays est disponible, le candidat lui est envoyé. Ce processus implique un stage Conditional Routing, un stage Stream Combiner et d'autres stages de contrôle Spectrum™ Technology Platform. Suivant l'exhaustivité de l'adresse d'entrée et les capacités du géocodeur propre à un pays, les candidats peuvent être géocodés au niveau de la rue (code de résultat S), au niveau géographique (code de résultat G) ou au niveau postal (code de résultat Z).
3. Si aucun géocodeur propre à un pays n'est disponible, le candidat est dirigé vers Geocode Address World, qui peut géocoder les candidats au niveau géographique ou postal.
4. Les candidats provenant de sous-flux sont combinés et classés en fonction d'un certain nombre de critères. Le classement peut être basé sur la population de la ville (classement par ville), la précision de la correspondance (classement par rue, géographique ou postal), la proximité par rapport à la localité d'un utilisateur ou d'autres critères.

Entrée

GeocodeAddressWorld prend un adresse en entrée. Pour obtenir la meilleure performance et le plus grand nombre de correspondances possibles, vos listes d'adresses d'entrée doivent être aussi complètes que possible, et être aussi exemptes de fautes d'orthographe et d'adresses incomplètes que possible, et enfin elles doivent respecter les normes des services postaux autant que possible. La plupart des services postaux possèdent des sites Internet contenant les informations nécessaires à l'égard des normes d'adresses pour leur propre pays.

Remarque : Le nom de pays ou code ISO de pays à deux ou trois caractères est facultatif. Si vous omettez le pays, GeocodeAddressWorld renvoie les meilleurs candidats disponibles en fonction de l'autre entrée fournie.

Champs d'entrée

Le tableau suivant fournir des informations ayant trait au format et à la disposition de l'entrée de GeocodeAddressWorld.

Remarque : Spécifiez l'entrée à l'aide de la classe `DataTable`. Pour plus d'informations, reportez-vous au Guide de l'API Spectrum™ Technology Platform.

Tableau 40 : Données d'entrée du GeocodeAddressWorld

| Nom de colonne | Format | Description |
|----------------|--------|--|
| AddressLine1 | Chaîne | La première ligne d'adresse. Par exemple, 4360 DUKES RD : 4360 DUKES RD KALGOORLIE WA 6430 |
| AddressLine2 | Chaîne | La seconde ligne d'adresse d'une adresse à deux lignes. Par exemple, Level 6 51 Jacobson St : 26 WELLINGTON ST E SUITE 500 TORONTO ON M5E 1S2 Ce champ n'est pas utilisé en Australie, Autriche, Belgique, Brésil, Danemark, Finlande, France, Allemagne, Irlande, Italie, Liechtenstein, Luxembourg, Malaisie, Pays-Bas, Pologne, Portugal, Espagne, Suède, Suisse, et Thaïlande. |
| City | Chaîne | Le nom de la grande ville ou de la ville. Votre adresse d'entrée devrait employer le nom de ville officiel. Ceci produira les meilleurs résultats de géocodage. Pour la Thaïlande, ce champ contient le sous-district (tambon). |

| Nom de colonne | Format | Description |
|----------------|--------|--|
| County | Chaîne | Le nom de l'un des éléments suivants selon le pays : <ul style="list-style-type: none"> • Inutilisé—AUT, BRA, CAN, FIN, GBR, MYS, PRT, SGP. • Département—FRA • District (amphoe)—THA • District (fylke/circonscriptions)—NOR • District (powiat)—POL • Kommun—SWE • Kreis—DEU • Autorité gouvernementale locale (LGA)—AUS • Province—BEL, CHE, DNK, ESP, IRL, ITA, LIE, LUX, NLD • Région—NZL |
| FirmName | Chaîne | Nom d'endroit, ou nom de société Par exemple, PITNEY BOWES. PITNEY BOWES 4360 DUKES RD KALGOORLIE WA 6430 |
| LastLine | Chaîne | Dernière ligne de l'adresse. Par exemple, KALGOORLIE WA 6430: 4360 DUKES RD KALGOORLIE WA 6430 |
| Locality | Chaîne | Le nom de l'un des éléments suivants selon le pays : <ul style="list-style-type: none"> • Inutilisé—AUS, AUT, BEL, CHE, DEU, DNK, FIN, FRA, IRL, LIE, LUX, MYS, NLD, NOR, POL, SGP, SWE, THA • Zone d'habitat dispersé et zone de recensement (DA et EA)—CAN • Localité—BRA, GBR, ITA, PRT • Ville de banlieue—NZL |
| PostalCode | Chaîne | Le code postal au format approprié pour le pays. |

| Nom de colonne | Format | Description |
|----------------|--------|--|
| StateProvince | Chaîne | <p>Le nom de l'un des éléments suivants selon le pays :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Inutilisé—BEL, CHE, DNK, IRL, LIE, LUX, NLD, NOR, SGP • Bundesland—DEU • Province—CAN • Province (changwat)—THA • Province (voivodship)—POL • Région—AUT, ESP, FRA, GBR, NZL, PRT • Région (län)—FIN • Région (lan)—SWE • État—AUS, BRA • État (negeri)—MYS |
| Country | Chaîne | <p>Code de pays ISO à deux ou trois caractères. Ce champ est facultatif. Si vous omettez le pays, GeocodeAddressWorld renvoie les meilleurs candidats disponibles en fonction de l'autre entrée fournie</p> <p>Pour obtenir la liste des codes ISO, voir Prise en charge du module et des codes ISO de pays à la page 511.</p> |

Alias d'adresse

Certains pays présentent des noms administratifs alternatifs. Par exemple, il peut exister un nom officiel pour une ville, mais il peut également exister un nom alternatif courant mais non officiel pour la même ville. Si des informations d'alias sont disponibles dans les données source, Geocode Address World inclut cet alias dans la base de données. Cela permet Geocode Address World de géocoder avec succès lorsque des noms alternatifs sont utilisés dans les adresses saisies.

[Alias de langue](#) à la page 245 sont également pris en charge.

Alias de langue

Certains pays disposent de plusieurs langues officielles ou prédominantes. Par exemple, la même ville peut être connue par un nom allemand et un nom italien. Si des informations d'alias de langue sont disponibles dans les données source, Geocode Address World les utilise dans la base de données. Cela permet Geocode Address World de géocoder avec succès lorsque des noms de langage alternatifs sont utilisés dans les adresses saisies.

Les alias peuvent exister pour tous les niveaux administratifs, de ÉtatProvince état/province à Localité localité. Voir [Divisions administratives et codes postaux](#) à la page 246 pour une description des niveaux administratifs associés aux données géographiques.

[Alias d'adresse](#) à la page 245 sont également pris en charge pour les zones administratives alternatives, généralement utilisées.

Abréviations d'état ou de province

Dans certains pays, l'état ou la province constitue une partie importante de l'adresse et cet élément d'adresse est souvent abrégé. Pour les pays sélectionnés, ces abréviations d'état/province sont reconnues par Geocode Address World. Par exemple, aux États-Unis, chaque état présente une abréviation de deux lettres (telle que CA pour la Californie). De même, aux Pays-Bas, les abréviations d'état (telles que GLD pour Gelderland) sont reconnues.

Geocode Address World accepte les abréviations d'état/province pour les pays suivants :

Tableau 41 : Prise en charge des abréviations de pays et d'état/province

| Nom du pays | Division état ou province | Exemple |
|------------------|---------------------------|--------------------------------------|
| Australie (AUS) | ÉtatProvince (État) | NSW (abréviation de New South Wales) |
| Canada (CAN) | ÉtatProvince (Province) | AB (abréviation d'Alberta) |
| Italie (ITA) | Comté (Province) | MO (abréviation de Modena) |
| Mexique (MEX) | ÉtatProvince (État) | JA (abréviation de Jalisco) |
| Pays-Bas (NLD) | Comté (État) | FR (abréviation de Friesland) |
| États-Unis (USA) | ÉtatProvince (État) | CA (abréviation de Californie) |

Geocode Address World évalue ces abréviations d'état ou de province pour identifier au mieux les correspondances proches. Voir [Géocodage géographique avec abréviation d'état/province](#) à la page 239 pour obtenir un exemple qui illustre cette fonctionnalité.

Divisions administratives et codes postaux

En général, les adresses d'entrée se composent d'informations relatives à l'adresse postale, à la division administrative et au code postal. Geocode Address World utilise les divisions administratives et les codes postaux pour le géocodage géographique ou postal.

- ÉtatProvince (état ou province)
- Comté (département/comté, région ou district)
- Ville (ville)
- Localité (quartier ou village)
- code postal

Les divisions administratives spécifiques varient en fonction du pays. Par exemple, suivant le pays, Localité peut contenir une localité, une ville de banlieue ou un barrio (quartier). ÉtatProvince peut contenir un état, une province, une région ou tout autre nom, selon le pays. Reportez-vous à

Abréviations d'état ou de province à la page 246 pour obtenir plus d'informations sur la manière dont les abréviations d'état/de province sont interprétées par Geocode Address World.

Les divisions administratives ne sont pas toutes utilisées dans les conventions d'adresses pour tous les pays. Par exemple, aux États-Unis, Comté (conté) n'est pas utilisé généralement dans les adresses. En revanche, pour certains pays, Comté est une partie importante de l'adresse.

Si vos données d'entrée incluent des codes postaux, Geocode Address World peut les utiliser pour le géocodage postal, à condition que les données source incluent les données postales du pays spécifique.

Recommandations d'entrée

Vous pouvez optimiser les résultats Geocode Address World si vous préparez et comprenez vos enregistrements d'entrée. Suivez les consignes suivantes :

- Assurez-vous que vos adresses saisies sont aussi complètes et exactes que possible. En cas d'erreurs dans vos adresses saisies, Geocode Address World sera peut-être toujours en mesure de géocoder ces adresses, mais il y aura peut-être plus d'une correspondance possible ou vous risquez d'obtenir des correspondances non proches. Si vous pouvez vérifier et corriger toute adresse saisie incomplète ou inexacte, vous pouvez obtenir de meilleurs résultats.
- Incluez les codes postaux dans vos adresses saisies si vous en disposez. Ceci n'est pas requis, mais permet à Geocode Address World de procéder au géocodage postal. Ceci peut vous permettre d'obtenir des résultats plus précis pour certaines adresses, selon le pays et selon l'exhaustivité et la précision d'autres éléments de l'adresse.
- Incluez le nom du pays ou le code ISO officiel à trois ou deux caractères dans vos adresses saisies. Ceci n'est pas requis, mais cela peut aider Geocode Address World à distinguer les adresses similaires des noms de ville qui peuvent apparaître dans différents pays.
- Formatez vos adresses saisies de manière cohérente. Geocode Address World peut gérer les adresses saisies sous différents formats de saisie ou sous forme d'une entrée non formatée (ligne unique). Toutefois, vous pouvez obtenir des résultats plus précis et plus rapides si vos adresses saisies sont formatées de manière cohérente et se conforment aux conventions d'adresse propres au pays. Même si votre adresse saisie est sur une ligne unique (non mise en forme), vous pouvez obtenir de meilleurs résultats et de meilleures performances si les éléments de l'adresse sont organisés avec cohérence. Utilisez la zone de saisie AddressLine1 pour les adresses non formatées. Pour en savoir plus sur ce service, reportez-vous à la section **Entrée sur une seule ligne** à la page 247

Entrée sur une seule ligne

L'entrée d'adresse peut être formatée en différents champs de saisie ou sous forme d'une entrée de ligne unique. Utilisez AddressLine1 pour saisir une entrée sur une seule ligne.

Géocodage géographique sur une seule ligne

Dans cet exemple, une entrée non formatée (sur une seule ligne) est utilisée. Geocode Address World analyse une entrée sur une seule ligne pour identifier les éléments

d'adresse géographique (Graz, dans cet exemple), puis géocode au niveau d'un centroïde géographique. L'adresse principale (informations de rue) n'est pas utilisée.

Sackstraße 10 Graz

Geocode Address World renvoie un candidat de correspondance proche géographique basé sur une correspondance Ville. Même si le pays n'a pas été précisé, Geocode Address World identifie une correspondance proche en Autriche (AUT).

: SteirmarkÉtatProvince

Comté : Graz (Stadt)

Ville : Graz

Country: AUT

Result Code: G3

X: 15.44172

Y: 47.06792

Si vos adresses saisies sont précises, une entrée non formatée peut produire un taux de correspondance comparable à celui d'une entrée formatée. Cependant, le géocodage d'adresses non formatées présente généralement des performances plus lentes que celui d'adresses formatées.

Géocodage postal sur une seule ligne avec pays indiqué

Dans cet exemple, une entrée sur une seule ligne est utilisée et un code postal est fourni. Le pays Autriche (AUT) est également indiqué. L'adresse de rue est également saisie, mais celle-ci est ignorée par Autriche.

Alpenstraße 117 5020 AUT

Autriche renvoie un candidat de correspondance proche de centroïde postal (code de résultat Z1). Dans la mesure où le pays (AUT) est indiqué dans l'entrée, le pays doit être mis en correspondance et une correspondance proche unique pour ce code postal en Autriche est renvoyée. Des correspondances non proches avec le code postal 5020 d'autres pays sont également renvoyées.

ÉtatProvince : Salzburg

Country: AUT

Postcode: 5020

Code du résultat: Z1

X: 13.04685

Y: 47.80262

Options

Options de géocodage

La table suivante énumère les options qui contrôlent la façon dont les coordonnées d'emplacement sont déterminées.

Tableau 42 : Options de géocodage

| Nom d'option | Description |
|------------------|--|
| CoordinateSystem | <p>Un système de coordonnées est un système de référence pour l'emplacement unique d'un point dans l'espace. Les coordonnées cartésiennes (planaires) et géodésiques (géographiques) sont des exemples de systèmes de référence basés sur la géométrie Euclidéenne. Spectrum™ Technology Platform prend en charge les systèmes reconnus par l'EPSG (European Petroleum Survey Group).</p> <p>L'un des états suivants :</p> <p>EPSG:4283 Également connu sous le nom de système de coordonnées GDA94.</p> <p>EPSG:4326 Également connu sous le nom de système de coordonnées WGS84. Par défaut.</p> |

Options de rapprochement**Tableau 43 : Options de rapprochement**

| Nom d'option | Description |
|----------------|---|
| KeepMultimatch | <p>Spécifie s'il faut ou non renvoyer les résultats lorsque les adresses correspondent à plusieurs candidats dans la base de données. Si cette option n'est pas sélectionnée, une adresse ayant pour résultat plusieurs candidats échouera au géocodage.</p> <p>Si vous sélectionnez cette option, spécifiez le nombre maximum de candidats à renvoyer à l'aide de l'option MaxCandidates (voir ci-dessous).</p> <p>Y Oui, renvoie des candidats lorsque plusieurs candidats sont trouvés. Par défaut.</p> <p>N Non, ne renvoie pas de candidats. Les adresses renvoyant plusieurs candidats échoueront au géocodage.</p> |
| MaxCandidates | <p>Si vous spécifiez KeepMultimatch=Y, cette option spécifie le nombre maximum de résultats à envoyer.</p> <p>La valeur par défaut est 1.</p> |

| Nom d'option | Description |
|------------------|--|
| CloseMatchesOnly | <p>Spécifie s'il faut ne renvoyer que les résultats géocodés qui sont des candidats de correspondance proche. Par exemple, s'il y a 10 candidats et que deux d'entre eux sont des candidats proches, et que vous activez cette option seuls les deux candidats de correspondance proche seront renvoyés au lieu de tous les 10.</p> <p>Y Oui, ne renvoie que les correspondances proches.</p> <p>N Non, ne renvoie pas uniquement les correspondances proches. Par défaut.</p> |

Options de données

L'onglet Données vous permet de spécifier quelles bases de données utiliser pour le géocodage. Les bases de données contiennent l'adresse et les données de géocode nécessaires pour déterminer le géocode d'une adresse donnée. Les données sont basées sur les adresses et les données de géocodage des autorités postales et des fournisseurs de données géographiques.

Remarque : Comme le Module EGM transfère ses tâches administratives à Management Console sur le Web, les étiquettes pour les options peuvent utiliser différents libellés que vous pouvez afficher dans Enterprise Designer. Il n'existe aucune différence de comportement.

Tableau 44 : Options de données

| Nom d'option | Description |
|---------------------|--|
| DatabaseSearchOrder | <p>Le nom d'une ou de plusieurs ressources de base de données à utiliser dans le processus de recherche. Utilisez le nom de base de données défini dans l'outil Bases de données Spectrum de Management Console . Pour plus d'informations, voir le <i>Guide d'administration Spectrum™ Technology Platform</i>.</p> <p>Vous pouvez spécifier plusieurs ressources de base de données. Si vous spécifiez plus d'une base de données, répertoriez-les dans l'ordre de préférence. L'ordre des bases de données a un effet lorsqu'il y a des candidats de correspondance proche à partir de bases de données différentes. Les correspondances proches renvoyées viennent de la base de données qui est la première dans la liste de recherche. Les correspondances proches des bases de données de rang inférieur sont rétrogradées aux correspondances non proches.</p> |

Sortie

GeocodeAddressWorld renvoie la latitude/longitude, la ville, le comté et les indicateurs de résultat. Les indicateurs de résultat décrivent à quel point le géocodeur a fait correspondre l'entrée à un

emplacement connu et à une latitude et une longitude données ; ils décrivent également le statut global d'une tentative de correspondance. Les informations sont renvoyées en majuscules.

Si vous utilisez l'API, la sortie renvoyée se trouve dans la classe `DataTable`. Pour plus d'informations, reportez-vous au Guide de l'API Spectrum™ Technology Platform.

Sortie d'adresse

Tableau 45 : Sortie d'adresse

| Nom de colonne | Description |
|----------------|--|
| City | Nom de la municipalité. |
| CityRank | CityRank est une valeur numérique comprise entre 1 (élevé) et 10 (faible) basée sur la population totale et la population relative ainsi que sur d'autres critères. |
| Country | Les trois lettres du code de pays ISO 3166-1 Alpha 3. Le code à deux lettres peut également être utilisé. Pour obtenir la liste des pays et sources de données pour le géocodage géographique, reportez-vous à Couverture des données géographiques de pays . Pour obtenir la liste des pays et sources de données de géocodage postal, reportez-vous à Couverture de données postales de pays . |

| Nom de colonne | Description |
|----------------|--|
| County | <p>Ce champ contient une zone qui est plus petite qu'un état / province, mais plus grande que la ville. La zone spécifique varie selon les pays :</p> <ul style="list-style-type: none">• AUS : Local Government Authority (LGA)• AUT : Province• BEL : Province• BHS : Non utilisé• BRA : Non utilisé• CAN : Non utilisé• CHE : Province• DEU : Kreis• DNK : Province• FIN : Province (kommune)• FRA : Département• GBR : Comté• ITA : Province• LIE : Province• LUX : Province• MYS : District (daerah)• NLD : Province• NZL : Non utilisé• POL : District (powiat)• PRT : Non utilisé• SGP : District• SWE : Région (kommun)• THA : District (amphoe) |
| PostalCode | <p>Le code postal de l'adresse. Le format du code postal varie par pays.</p> |

| Nom de colonne | Description |
|----------------|---|
| StateProvince | <p>La signification du mot StateProvince varie selon le pays :</p> <ul style="list-style-type: none"> • AUS : État • AUT : Région • BEL : Non utilisé • BRA : État • CAN : Province • CHE : État • DEU : Bundesland • DNK : Non utilisé • ESP : Région • FIN : Région (län) • FRA : Région • GBR : Région • IRL : Non utilisé • ITA : Région • LIE : État • LUX : Non utilisé • MYS : État (negeri) • NLD : Non utilisé • NOR : Non utilisé • NZL : Région • POL : Province (voivodship) • PRT : Région • SGP : Non utilisé • SWE : Région (lan) • THA : Province (changwat) |

Résultats de géocode

Tableau 46 : Résultats de géocode

| Nom de colonne | Description |
|------------------|--|
| CoordinateSystem | <p>Le système de coordonnées utilisé pour déterminer les coordonnées de latitude et longitude. Un système de coordonnées spécifie une projection cartographique, des unités de coordonnées et plus encore. Exemple : EPSG:4326. EPSG sont les initiales d'European Petroleum Survey Group.</p> |

| Nom de colonne | Description |
|----------------|--|
| Latitude | Nombre à 7 chiffres en degrés et calculé à 4 décimales (au format que vous avez spécifié). |
| Longitude | Nombre à 7 chiffres en degrés et calculé à 4 décimales (au format que vous avez spécifié). |

Codes de résultat

Les codes de résultat contiennent des informations relatives à la réussite ou à l'échec de la tentative de géocodage, ainsi que des informations concernant la précision du géocode.

Tableau 47 : Sortie de code de résultat

| columnName | Description |
|--------------------|--|
| Geocoder.MatchCode | Indique la proximité du rapprochement entre l'adresse d'entrée et l'adresse du candidat. |
| IsCloseMatch | <p>Indique si l'adresse est considérée, ou non, comme une correspondance proche. Une adresse est considérée proche selon les options de « Critères de correspondance proche » définies dans l'onglet Correspondance.</p> <p>Y Oui, l'adresse est une correspondance proche.</p> <p>N Non, l'adresse n'est pas une correspondance proche.</p> |
| MultiMatchCount | <p>Pour le géocodage des adresses de rue, le nombre de positions d'adresses correspondantes trouvé pour l'adresse spécifiée.</p> <p>Pour le géocodage d'intersections, le nombre de positions d'intersection de rues correspondantes trouvé pour les adresses spécifiées.</p> |
| Status | <p>Signale la réussite ou l'échec de la tentative de correspondance</p> <p>null Effectué</p> <p>F Échec</p> |

| columnName | Description | | | | | | | | | | |
|--|--|-------------------------------|--|-------------------------|---|-----------------------------|---|-------------------------------|--|--|---|
| Status.Code | <p>Si le géocodeur n'a pas été en mesure de traiter l'adresse, la raison apparaîtra dans ce champ.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Erreur système interne • Géocode introuvable • Données d'entrée insuffisantes • Plusieurs correspondances ont été trouvées • Une exception s'est produite • Impossible d'initialiser le géocodeur • Aucune correspondance n'a été trouvée | | | | | | | | | | |
| Status.Description | <p>Si le géocodeur n'a pas été en mesure de traiter l'adresse, la description de cet échec apparaîtra dans ce champ.</p> <table border="0"> <tr> <td>Problème + explication</td> <td>Renvoyé quand Status.Code = Internal System Error.</td> </tr> <tr> <td>Geocoding Failed</td> <td>Renvoyé quand Status.code = No Geocode Found.</td> </tr> <tr> <td>No location returned</td> <td>Renvoyé quand Status.code = No Geocode Found.</td> </tr> <tr> <td>No Candidates Returned</td> <td>Le géocodeur n'a pas pu identifier de correspondance du candidat pour cette adresse.</td> </tr> <tr> <td>Multiple Candidates Returned and Keep Multiple Matches not selected</td> <td>L'adresse a produit plusieurs candidats Pour que l'adresse du candidat soit renvoyée, vous devez spécifier <code>KeepMultimatch=Y</code> et sélectionner l'option .</td> </tr> </table> | Problème + explication | Renvoyé quand Status.Code = Internal System Error. | Geocoding Failed | Renvoyé quand Status.code = No Geocode Found. | No location returned | Renvoyé quand Status.code = No Geocode Found. | No Candidates Returned | Le géocodeur n'a pas pu identifier de correspondance du candidat pour cette adresse. | Multiple Candidates Returned and Keep Multiple Matches not selected | L'adresse a produit plusieurs candidats Pour que l'adresse du candidat soit renvoyée, vous devez spécifier <code>KeepMultimatch=Y</code> et sélectionner l'option . |
| Problème + explication | Renvoyé quand Status.Code = Internal System Error. | | | | | | | | | | |
| Geocoding Failed | Renvoyé quand Status.code = No Geocode Found. | | | | | | | | | | |
| No location returned | Renvoyé quand Status.code = No Geocode Found. | | | | | | | | | | |
| No Candidates Returned | Le géocodeur n'a pas pu identifier de correspondance du candidat pour cette adresse. | | | | | | | | | | |
| Multiple Candidates Returned and Keep Multiple Matches not selected | L'adresse a produit plusieurs candidats Pour que l'adresse du candidat soit renvoyée, vous devez spécifier <code>KeepMultimatch=Y</code> et sélectionner l'option . | | | | | | | | | | |

| columnName | Description |
|--|---|
| LocationPrecision | Code permettant d'évaluer la précision du géocode. L'un des éléments suivants : |
| 0 | Aucune information de coordonnées n'est disponible pour cette adresse du candidat. |
| 1 | Adresse postale interpolée. |
| 2 | Point de milieu du segment de rue. |
| 3 | Centroïde de code postal 1. |
| 4 | Centroïde de code postal 2 partiel. |
| 5 | Centroïde de code postal 2. |
| 6 | Intersection. |
| 7 | Point d'intérêt. Il s'agit d'une valeur de paramètre fictif. Les bases de données Spectrum ne comportent pas de données POI, raison pour laquelle il n'est pas possible d'obtenir ce renvoi. |
| 8 | Centroïde d'État/province. |
| 9 | Centroïde de comté. |
| 10 | Centroïde de ville. |
| 11 | Centroïde de localité |
| 12 - 15 (codes LocationPrecision) | Pour la plupart des pays, les codes LocationPrecision 12 à 15 sont réservés aux éléments personnalisés non spécifiés. |
| 13 | Précision relative à un point supplémentaire pour un élément personnalisé non spécifié. |
| 14 | Précision relative à un point supplémentaire pour un élément personnalisé non spécifié. |
| 15 | Précision relative à un point supplémentaire pour un élément personnalisé non spécifié. |
| 16 | Le résultat est un point d'adresse. |
| 17 | Le résultat a été généré à l'aide de données de points d'adresse pour modifier les données de segment candidats. |
| 18 | Le résultat est un point d'adresse qui a été projeté via la fonction de décalage d'axe. Pour utiliser la fonction de décalage de ligne centrale, et par conséquent renvoyer une valeur LocationPrecision de 18, vous devez disposer à la fois de la base de données de plages de points et de rues. |

| columnName | Description |
|----------------|---|
| StreetDataType | L'ordre de recherche par défaut de la base de données utilisé pour géocoder l'adresse. Une valeur de « 1 » indique que la base de données est première dans l'ordre de recherche par défaut, « 2 » indique que la base de données est deuxième dans l'ordre de recherche par défaut, etc. |

Classement des candidats géographiques

Des noms de zone géographique identiques peuvent être trouvés dans de nombreux pays. Lorsque cela se produit, Geocode Address World utilise un système de classement pour déterminer quel candidat potentiel est le plus susceptible d'être une correspondance proche.

Les détails spécifiques de ce classement pondéré dépendent en partie de la source de données (source TomTom, GeoNames ou Pitney Bowes), mais les critères suivants sont pondérés pour déterminer le candidat le plus susceptible d'être une correspondance proche.

- capitale du pays
- zone administrative (État/province, régionale, conté) capitale
- plage de population

Le statut de capitale de pays dépasse tout autre critère de classement géographique. Par exemple, San Juan saisi en tant que ville renvoie San Juan, Puerto Rico (PRI) en tant que correspondance proche car il s'agit de la capitale de PRI. Les autres villes San Juan du monde (par ex. en Espagne, au Costa Rica, en République dominicaine et aux Philippines) peuvent être renvoyées comme correspondances non proches quelle que soit la population. Pour renvoyer des correspondances, vous devez cocher la case Conserver des rapprochements multiples dans les options de correspondance de Management Console et indiquer le nombre de correspondances à renvoyer.

De même, Geocode Address World renvoie Rome, ITA en tant que correspondance proche puisqu'il s'agit de la capitale de l'Italie, mais Rome en Roumanie, au Honduras et à Panama sont renvoyés en tant que correspondances non proches.

Les capitales administratives État/province sont hautement pondérées même si leur population n'est pas très élevée. Par exemple, Springfield renvoie une correspondance géographique proche à Springfield, Illinois É.-U., car il s'agit de la capitale fédérale de l'Illinois. Springfield, Massachusetts a une population un peu plus élevée, mais elle est dépassée par le statut de capitale fédérale de Springfield Illinois. Les autres communautés de Springfield moins peuplées aux É.-U. et les autres pays sont également renvoyées en tant que correspondances proches, mais sont répertoriées sous le candidat Springfield Illinois. Il est possible qu'une grande ville soit évaluée comme une correspondance proche égale avec une capitale d'État/province plus petite du même nom. Cependant, la capitale d'État/province ne sera pas rétrogradée, même si sa population est relativement faible.

De même, si votre entrée est la ville Albanie, sans pays spécifié, Geocode Address World renvoie Albanie, NY, É.-U. comme candidat de correspondance proche. En effet, Albany est la capitale de l'État de New York et obtient donc un classement élevé en tant que capitale de zone administrative. La population est également un facteur contribuant au classement. Si vous indiquez la ville d'Albany

avec un pays différent, tel que la Nouvelle Zélande, le pays est utilisé et Albany, NZL est renvoyé en tant que candidat de correspondance proche.

Si un candidat inclut une ville, une valeur CityRank est également renvoyée, si elle est disponible. CityRank est une valeur numérique comprise entre 1 (élevé) et 10 (faible) qui indique le classement relatif de la ville. Ce classement est basé sur la population relative, le statut administratif et d'autres critères. Si plusieurs candidats géographiques sont renvoyés, ils sont répertoriés par ordre de classement de villes.

Codes de correspondance

La présence de correspondances dans la catégorie G indique que le candidat est situé au centroïde géographique avec les niveaux d'exactitude éventuels suivants. Les niveaux d'exactitude ne sont pas tous possibles pour tous les pays.

- **G0** : centroïde de pays. Ceci n'est pas renvoyé pour GeocodeAddressWorld.
- **G1** : centroïde d'état ou de province. Pour le Japon, il indique une correspondance de préfecture (ken).
- **G2** : centroïde de comté. Pour le Japon, il indique une correspondance de ville (shi).
- **G3** : centroïde de ville. Pour le Japon, cela indique une correspondance de sous-ville ou de sous-division de municipalité (oaza). Pour l'Australie, les informations de l'Autorité gouvernementale locale (LGA) peuvent être renvoyées seulement à partir de la base de données Street Range Address (pas la base de données G-NAF).
- **G4** : centroïde de localité. Pour le Japon, il indique une correspondance de district de la ville (chome).

Les correspondances dans la catégorie Z indiquent qu'aucune correspondance de rue n'a pu être faite pour l'une des raisons suivantes :

- Vous avez spécifié de correspondre aux centroïdes de code postal. Le point résultant est situé au centroïde de code postal avec quatre niveaux de précision possibles.
- Il n'y a pas de correspondance proche et vous avez spécifié de faire un retour à l'expéditeur au centroïde de code postal

La catégorie Z contient les niveaux d'exactitude suivants :

- **Z0**—Correspondance de code postal sans coordonnées disponibles (occurrence rare).
- **Z1**—Correspondance de centroïde de code postal.
- **Z3**—Correspondance de centroïde de code postal complet. Pour le Canada, c'est un centroïde FSALDU.
- **Z6**—Correspondance de centroïde de code postal pour le point ZIP.

GNAFPIDLocationSearch

GNAFPIDLocationSearch identifie l'adresse ainsi que les coordonnées de latitude/longitude d'un Geocoded National Address File Persistent Identifier (G-NAF PID). Le G-NAF PID est une chaîne alphanumérique de 14 caractères qui sert d'identifiant unique à chaque adresse G-NAF de la base

de données G-NAF (base de données d'emplacements australiens). Le PID est généré à partir d'une combinaison des principaux champs d'adresse de la base de données G-NAF. Exemple de G-NAF PID :

GAACT718519668

Remarque : Pour pouvoir utiliser `GNAFPIDLocationSearch` la base de données G-NAF doit être installée.

`GNAFPIDLocationSearch` fait partie du module `Geocoding Address AUS`.

Pour plus d'informations sur le module `Enterprise Geocoding`, reportez-vous à la section [Module Enterprise Geocoding](#) à la page 224.

Entrée G-NAF PID

`GNAFPIDLocationSearch` accepte un G-NAF PID en entrée et renvoie l'adresse ainsi que les coordonnées de latitude et de longitude d'un identifiant `Geocoded National Address File Persistent Identifier` (G-NAF PID).

Remarque : La fonctionnalité `GNAF PID Location Search` n'est pas prise en charge par le composant `Geocode Address Global`. Vous devez utiliser le composant `Geocode Address AUS` pour cette fonctionnalité.

Tableau 48 : Entrée de `GNAFPIDLocationSearch`

| Nom de colonne | Format | Description |
|----------------|--------|---|
| GNAFPID | Chaîne | Le G-NAF PID à 14 caractères que vous voulez rechercher. Par exemple : GAACT718519668 |

Remarque : Spécifiez l'entrée à l'aide de la classe `DataTable`. Pour plus d'informations, reportez-vous au [Guide de l'API Spectrum™ Technology Platform](#).

Options de `GNAF PID Location Search`

`GNAFPIDLocationSearch` inclut une option qui permet de sélectionner la base de données G-NAF pour la recherche PID.

*Options de géocodage G-NAF***Tableau 49 : Options de géocodage de GNAFPIDLocationSearch**

| optionName | Description |
|----------------------------|--|
| GNAFPointType | <p>Spécifie s'il faut ou non renvoyer la latitude/longitude ou la latitude et la longitude d'une bordure de rue. Cette option est seulement disponible si la base de données G-NAF est installée. Cette option n'affecte que les adresses rapprochées avec la base de données G-NAF.</p> <p>L'un des éléments suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> P Dans une correspondance d'adresse de rue, renvoie l'emplacement exact de la parcelle. Il s'agit du point G-NAF standard qui est le point exact officiel renvoyé par la base de données G-NAF. Par défaut. S Dans une correspondance d'adresse de rue, renvoie le point de bordure de rue pour la parcelle. Le point de bordure de rue est 12,5 mètres à partir de la limite de bordure de la parcelle Les points de bordure de rue conviennent plus aux applications de routage. |
| Return8DecimalPlaceLatLong | <p>Spécifie s'il faut, ou non, renvoyer la latitude et la longitude d'origine, précise jusqu'à huit chiffres après la décimale Il s'agit de la longitude à laquelle le candidat est associé dans la base de données G-NAF. Ce sont les coordonnées d'origine provenant directement des données G-NAF avant que les valeurs soient tronquées ou arrondies. Cette option est seulement disponible si la base de données G-NAF est installée. Cette option n'affecte que les adresses rapprochées avec la base de données G-NAF.</p> <ul style="list-style-type: none"> Y Oui, renvoyer la latitude et la longitude d'origine, jusqu'à huit chiffres après la décimale. N Non, ne pas renvoyer la latitude et la longitude d'origine. |

*Options de données PID G-NAF***Tableau 50 : Options de géocodage de GNAFPIDLocationSearch**

| optionName | Description |
|------------|--|
| Database | <p>Spécifie la base de données à utiliser pour rechercher la parcelle. Utilisez le nom de la base de données spécifié dans Management Console. Pour plus d'informations, voir le <i>Guide d'administration Spectrum™ Technology Platform</i>.</p> <p>Remarque : Seules les ressources de bases de données qui contiennent les bases de données G-NAF sont disponibles dans cette liste.</p> |

Sortie*Sortie d'adresse***Tableau 51 : Sortie d'adresse**

| Nom de colonne | Description |
|-----------------|---|
| AddressLine1 | La première ligne de l'adresse. |
| AddressLine2 | La seconde ligne de l'adresse. |
| ApartmentLabel | Le type d'unité, comme appartement, suite ou lot. |
| ApartmentNumber | Numéro d'unité. |
| City | Nom de la municipalité. |
| Country | Les trois lettres du code de pays ISO 3166-1 Alpha 3. |
| County | L'Autorité gouvernementale locale (LGA) |

| Nom de colonne | Description |
|-------------------------|---|
| FirmName | Nom d'une société ou nom d'un lieu. |
| HouseNumber | Numéro de bâtiment pour l'emplacement de correspondance. |
| HouseNumberHigh | Le numéro de maison le plus élevé dans la plage dans laquelle l'adresse se trouve. |
| HouseNumberLow | Le numéro de maison le plus bas dans la plage dans laquelle l'adresse se trouve. |
| HouseNumberParity | Indique si la plage de numéros d'habitation contient des numéros pairs ou impairs, ou les deux. E Pair O Impair B Les deux |
| LastLine | Compléter la dernière liste d'adresse (ville, état/province et code postal). |
| LeadingDirectional | Direction de rue précédant le nom de la rue. Par exemple, le N du 138 N Main Street. |
| Locality | En règle générale, une localité dans des zones rurales ou une banlieue dans des zones urbaines. |
| NumberOfCandidateRanges | Indique si l'adresse a un numéro de maison. L'un des éléments suivants : 0 L'adresse n'a pas de numéro de maison. Les adresses sans numéro de maison sont par exemple des adresses de boîtes postales ou des adresses de livraison générales. 1 L'adresse a un numéro de maison. Pour obtenir des informations sur la plage sur laquelle se trouve le numéro de maison, reportez-vous aux champs HouseNumberHigh, HouseNumberLow, et HouseNumberParity. |

| Nom de colonne | Description |
|--------------------|--|
| NumberOfRangeUnits | Indique si l'adresse a un numéro d'unité ou non, tel qu'un numéro de suite ou un numéro d'appartement. L'un des éléments suivants : <ul style="list-style-type: none"> 0 L'adresse n'a pas de numéro d'unité. 1 L'adresse a un numéro d'unité. Pour obtenir des informations sur la place dans laquelle se trouve le numéro d'unité, reportez-vous aux champs UnitNumberHigh et UnitNumberLow. |
| PostalCode | Le code postal de l'adresse. Le format du code postal varie par pays. |
| PostalCode.Addon | Deuxième partie du code postal. Par exemple, pour les adresses canadiennes, ce sera l'UDL. Ce champ n'est pas utilisé par la plupart des pays. |
| PreAddress | Informations diverses qui s'affichent avant le nom de rue. |
| PrivateMailbox | Actuellement, ce champ n'est pas utilisé. |
| SegmentParity | Indique le côté de la rue avec le numéros impairs. <ul style="list-style-type: none"> L Côté gauche de la rue R Côté droit de la rue B Les deux côtés de la rue U Indéterminé |
| StateProvince | Le nom de l'état. |
| StreetDataType | L'ordre de recherche par défaut de la base de données utilisé pour géocoder l'adresse. Une valeur de « 1 » indique que la base de données est première dans l'ordre de recherche par défaut, « 2 » indique que la base de données est deuxième dans l'ordre de recherche par défaut, etc. L'ordre de recherche de la base de données par défaut est spécifié dans Management Console avec l'outil Bases de données Spectrum. |
| StreetName | Nom de la rue. |

| Nom de colonne | Description |
|---------------------|--|
| StreetPrefix | Le type de rue lorsque le type de rue apparaît avant le nom de rue de base. Par exemple, AVENUE : 12 AVENUE KALGOORLIE WA 6430 |
| StreetSuffix | Le type de rue de l'emplacement ayant une correspondance. Par exemple, AVE pour Avenue. |
| TrailingDirectional | Cardinal de rue qui suit le nom de la rue. Par exemple, le N dans 456 Washington N. |
| UnitNumberHigh | Le numéro d'unité le plus élevé de la plage dans laquelle l'unité se trouve. |
| UnitNumberLow | Le numéro d'unité le plus bas de la plage dans laquelle l'unité se trouve. |

Résultats de géocode

Tableau 52 : Résultats de géocodage

| columnName | Description |
|------------------|--|
| CoordinateSystem | Le système de coordonnées utilisé pour déterminer les coordonnées de latitude et longitude. Un système de coordonnées spécifie une projection cartographique, des unités de coordonnées, etc. Par exemple, EPSG:4326. EPSG sont les initiales d'European Petroleum Survey Group. |
| Latitude | Nombre à 7 chiffres en degrés et calculé à 4 décimales (au format que vous avez spécifié). |
| Longitude | Nombre à 7 chiffres en degrés et calculé à 4 décimales (au format que vous avez spécifié). |

Codes de résultat

Les codes de résultat contiennent des informations relatives à la réussite ou à l'échec de la tentative de géocodage, ainsi que des informations concernant la précision du géocode.

Remarque : Comme le Module EGM transfère ses tâches administratives à Management Console sur le Web, les étiquettes pour les options peuvent utiliser différents libellés que vous pouvez afficher dans Enterprise Designer. Il n'existe aucune différence de comportement.

Tableau 53 : Sortie de code de résultat

| columnName | Description |
|--------------------|---|
| Geocoder.MatchCode | Indique la proximité du rapprochement entre l'adresse d'entrée et l'adresse du candidat. |
| IsCloseMatch | Indique si l'adresse est considérée, ou non, comme une correspondance proche. Une adresse est considérée proche selon les options de « Critères de correspondance proche » définies dans l'onglet Correspondance. Y Oui, l'adresse est une correspondance proche. N Non, l'adresse n'est pas une correspondance proche. |
| MultiMatchCount | Pour le géocodage des adresses de rue, le nombre de positions d'adresses correspondantes trouvé pour l'adresse spécifiée. Pour le géocodage d'intersections, le nombre de positions d'intersection de rues correspondantes trouvé pour les adresses spécifiées. |
| Status | Signale la réussite ou l'échec de la tentative de correspondance null Effectué F Échec |

| columnName | Description | | | | | | | | | | |
|--|--|-------------------------------|--|-------------------------|---|-----------------------------|---|-------------------------------|--|--|---|
| Status.Code | <p>Si le géocodeur n'a pas été en mesure de traiter l'adresse, la raison apparaîtra dans ce champ.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Erreur système interne • Géocode introuvable • Données d'entrée insuffisantes • Plusieurs correspondances ont été trouvées • Une exception s'est produite • Impossible d'initialiser le géocodeur • Aucune correspondance n'a été trouvée | | | | | | | | | | |
| Status.Description | <p>Si le géocodeur n'a pas été en mesure de traiter l'adresse, la description de cet échec apparaîtra dans ce champ.</p> <table border="0"> <tr> <td>Problème + explication</td> <td>Renvoyé quand Status.Code = Internal System Error.</td> </tr> <tr> <td>Geocoding Failed</td> <td>Renvoyé quand Status.code = No Geocode Found.</td> </tr> <tr> <td>No location returned</td> <td>Renvoyé quand Status.code = No Geocode Found.</td> </tr> <tr> <td>No Candidates Returned</td> <td>Le géocodeur n'a pas pu identifier de correspondance du candidat pour cette adresse.</td> </tr> <tr> <td>Multiple Candidates Returned and Keep Multiple Matches not selected</td> <td>L'adresse a produit plusieurs candidats Pour que l'adresse du candidat soit renvoyée, vous devez spécifier <code>KeepMultimatch=Y</code> et sélectionner l'option .</td> </tr> </table> | Problème + explication | Renvoyé quand Status.Code = Internal System Error. | Geocoding Failed | Renvoyé quand Status.code = No Geocode Found. | No location returned | Renvoyé quand Status.code = No Geocode Found. | No Candidates Returned | Le géocodeur n'a pas pu identifier de correspondance du candidat pour cette adresse. | Multiple Candidates Returned and Keep Multiple Matches not selected | L'adresse a produit plusieurs candidats Pour que l'adresse du candidat soit renvoyée, vous devez spécifier <code>KeepMultimatch=Y</code> et sélectionner l'option . |
| Problème + explication | Renvoyé quand Status.Code = Internal System Error. | | | | | | | | | | |
| Geocoding Failed | Renvoyé quand Status.code = No Geocode Found. | | | | | | | | | | |
| No location returned | Renvoyé quand Status.code = No Geocode Found. | | | | | | | | | | |
| No Candidates Returned | Le géocodeur n'a pas pu identifier de correspondance du candidat pour cette adresse. | | | | | | | | | | |
| Multiple Candidates Returned and Keep Multiple Matches not selected | L'adresse a produit plusieurs candidats Pour que l'adresse du candidat soit renvoyée, vous devez spécifier <code>KeepMultimatch=Y</code> et sélectionner l'option . | | | | | | | | | | |

| columnName | Description |
|--|---|
| LocationPrecision | Code permettant d'évaluer la précision du géocode. L'un des éléments suivants : |
| 0 | Aucune information de coordonnées n'est disponible pour cette adresse du candidat. |
| 1 | Adresse postale interpolée. |
| 2 | Point de milieu du segment de rue. |
| 3 | Centroïde de code postal 1. |
| 4 | Centroïde de code postal 2 partiel. |
| 5 | Centroïde de code postal 2. |
| 6 | Intersection. |
| 7 | Point d'intérêt. Il s'agit d'une valeur de paramètre fictif. Les bases de données Spectrum ne comportent pas de données POI, raison pour laquelle il n'est pas possible d'obtenir ce renvoi. |
| 8 | Centroïde d'État/province. |
| 9 | Centroïde de comté. |
| 10 | Centroïde de ville. |
| 11 | Centroïde de localité |
| 12 - 15 (codes LocationPrecision) | Pour la plupart des pays, les codes LocationPrecision 12 à 15 sont réservés aux éléments personnalisés non spécifiés. |
| 13 | Précision relative à un point supplémentaire pour un élément personnalisé non spécifié. |
| 14 | Précision relative à un point supplémentaire pour un élément personnalisé non spécifié. |
| 15 | Précision relative à un point supplémentaire pour un élément personnalisé non spécifié. |
| 16 | Le résultat est un point d'adresse. |
| 17 | Le résultat a été généré à l'aide de données de points d'adresse pour modifier les données de segment candidats. |
| 18 | Le résultat est un point d'adresse qui a été projeté via la fonction de décalage d'axe. Pour utiliser la fonction de décalage de ligne centrale, et par conséquent renvoyer une valeur LocationPrecision de 18, vous devez disposer à la fois de la base de données de plages de points et de rues. |

| columnName | Description |
|----------------|---|
| StreetDataType | L'ordre de recherche par défaut de la base de données utilisé pour géocoder l'adresse. Une valeur de « 1 » indique que la base de données est première dans l'ordre de recherche par défaut, « 2 » indique que la base de données est deuxième dans l'ordre de recherche par défaut, etc. |

Sortie G-NAF

Le tableau suivant énumère les champs de sortie qui sont propres à ma base de données Australian Geocoded National Address File (fichier d'adresse national géocodé d'Australie)(G-NAF®). G-NAF est une base de données facultative disponible pour les six états et les deux territoires. Le G-NAF est le seul index national Australien sur les localités, les rues et numéros faisant autorité, validé par coordonnées géographiques.

Tableau 54 : Sortie G-NAF pour l'Australie

| Nom de colonne | Description |
|------------------------|---|
| AUS.GNAF_ADDRESS_CLASS | <p>Address_Class est construit à l'aide d'une combinaison d'éléments provenant des tables sources du dictionnaire de données G-NAF. Les composants du champ Address_Class sont les suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> A Enregistrement d'adresse alias P Enregistrement d'adresse principale PP Enregistrement d'adresse primaire principale PS Enregistrement d'adresse secondaire principale AP Enregistrement d'adresse primaire alias AS Enregistrement d'adresse secondaire alias |

| Nom de colonne | Description |
|--|---|
| AUS.GNAF_CONFIDENCE | <p>Un nombre indiquant dans combien d'ensembles de données G-NAF l'adresse a été trouvée. Un niveau de confiance plus élevé signifie que la même adresse a été trouvée dans davantage de sources distributrices de données. L'un des éléments suivants :</p> <p><number> Le nombre d'ensembles de données dans lesquels l'adresse a été trouvée, moins 1. Par exemple, une valeur 0 indique que l'adresse a été trouvée dans un des ensembles de données distributrices, une valeur 1 indique que l'adresse a été trouvée dans deux ensembles de données distributrices, une valeur 2 indique que l'adresse a été trouvée dans trois ensembles de données distributrices, et ainsi de suite.</p> <p>-1 L'adresse n'a pu être trouvée dans aucun des ensembles de données G-NAF.</p> |
| AUS.GNAF_EIGHT_DECIMAL_PLACE_LATITUDE | <p>La latitude de la parcelle, précise à huit chiffres après la décimale. Il s'agit de la latitude à laquelle le candidat est associé dans la base de données G-NAF. Ce sont les coordonnées d'origine provenant directement des données G-NAF avant que les valeurs soient tronquées ou arrondies.</p> <p>Ce champ est renvoyé uniquement si vous spécifiez Return8DecimalPlaceLatLong=Y.</p> |
| AUS.GNAF_EIGHT_DECIMAL_PLACE_LONGITUDE | <p>La longitude de la parcelle, précise à huit chiffres après la décimale. Il s'agit de la longitude à laquelle le candidat est associé dans la base de données G-NAF. Ce sont les coordonnées d'origine provenant directement des données G-NAF avant que les valeurs soient tronquées ou arrondies.</p> <p>Ce champ est renvoyé uniquement si vous spécifiez Return8DecimalPlaceLatLong=Y.</p> |

| Nom de colonne | Description |
|------------------------|--|
| AUS.GNAF_GEOCODE_LEVEL | <p>Un nombre indiquant le niveau de géocode de l'adresse. Chaque adresse principale dans la base de données G-NAF a au moins un niveau de géocode de localité. Elles peuvent aussi avoir un géocode de niveau de rue et un géocode de niveau de point.</p> <p>L'un des éléments suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> 0 Pas de géocode. 1 Géocode de niveau de parcelle uniquement (pas de géocode de niveau de localité ou de rue). 2 Géocode de niveau de rue uniquement (pas de géocode de niveau de localité ou de parcelle). 3 Géocodes de niveau de rue et de parcelle (pas de géocode de localité). 4 Géocode de localité uniquement (pas de géocode de niveau de rue ou de parcelle). 5 Géocodes de niveau de localité et de parcelle (pas de géocode de niveau de rue). 6 Géocodes de niveau de localité et de rue (pas de géocode de niveau de parcelle). 7 Géocodes de niveau de localité, de rue et de parcelle. |
| AUS_GNAF_PARCEL_ID | <p>Le champ Parcel ID est le champ d'identifiant de parcelle fourni par les données de conservation et représente une description Lot on Plan (Lot sur plan) utile aux agences gouvernementales. Le format exact varie. Les données sources G-NAF comptent plus de 7 millions d'enregistrements comportant un champ Parcel_ID. Le géocodeur de l'Australie complète ceci pour renseigner plus de 12 730 000 enregistrements G-NAF comportant un champ Parcel_ID.</p> |
| AUS.GNAF_PID | <p>Un G-NAF PID (G-NAF Persistent Identifier) est une chaîne alpha-numérique de 14 caractères qui identifie de façon unique chaque adresse G-NAF. Le PID est généré à partir d'une combinaison des principaux champs d'adresse de la base de données G-NAF. Exemple de G-NAF PID :</p> <p>GAACT718519668</p> |

| Nom de colonne | Description |
|----------------------|--|
| AUS.GNAF_RELIABILITY | <p data-bbox="808 373 1427 611">Nombre indiquant la précision de géocode. La fiabilité est liée au dictionnaire utilisé pour déterminer le géocode. Les données ayant des niveaux de fiabilité 1, 2, et 3 font partie du dictionnaire GNAF123. Ce sont des données géocodées au niveau point (de parcelle). Les données ayant des niveaux de fiabilité de géocodage 4, 5 et 6 font partie du dictionnaire GNAF456. Ceci contient des données géocodées de centroïde non de parcelle.</p> <ol data-bbox="808 632 1427 1755" style="list-style-type: none"><li data-bbox="808 632 1427 821">1 Précision de géocode enregistrée au standard topographique approprié. Par exemple, vous pouvez appliquer un géocode de niveau d'adresse qui a été géocodé manuellement. La résolution du géocode est suffisante pour situer le centroïde dans les limites du site de l'adresse avec un GPS.<li data-bbox="808 842 1427 989">2 Précision du géocode suffisante pour placer le centroïde dans les limites du site de l'adresse. Par exemple, ceci peut s'appliquer à un géocode de niveau d'adresse ayant été calculé automatiquement comme étant le centroïde de parcelle du cadastre.<li data-bbox="808 1010 1427 1262">3 Précision du géocode suffisante pour placer le centroïde proche des (ou éventuellement dans les) limites du site de l'adresse. Par exemple, ceci peut s'appliquer à un géocode de niveau d'adresse ayant été calculé automatiquement en calculant à quel endroit sur la route doit vraisemblablement se trouver l'adresse en se basant sur d'autres adresses géocodées dans la limite.<li data-bbox="808 1283 1427 1430">4 Précision de géocode suffisante pour associer le site de l'adresse à une unique caractéristique de route. Ceci peut par exemple s'appliquer à un géocode de niveau de rue ayant été calculé automatiquement en utilisant les données de référence d'axe routier.<li data-bbox="808 1451 1427 1598">5 Résolution de géocode suffisante pour associer le site de l'adresse à une unique localité ou aux environs. Par exemple, ceci peut s'appliquer à un géocode de niveau de localité ayant été calculé automatiquement comme étant le centroïde de la localité.<li data-bbox="808 1619 1427 1755">6 Résolution de géocode suffisante pour associer le site de l'adresse à une unique région. Par exemple, ceci peut s'appliquer à un géocode de niveau de localité dérivé de caractéristiques topographiques. |

| Nom de colonne | Description |
|------------------|--|
| AUS.GNAF_SA1 | <p>Le champ Statistical Area Level 1 (SA1) (niveau de statistique fondamentale) comme zone géographique la plus petite définie dans l'Australian Statistical Geography Standard (ASGS). Le Mesh Block est la plus petite unité. Le SA1 est conçu pour utiliser le Census of Population and Housing (Recensement de populations et d'habitations) comme la plus petite unité pour le traitement et l'émission de données de recensement. Un SA1 est représenté par un code à sept chiffres unique.</p> |
| AUS.LEVEL_NUMBER | <p>Numéro d'un niveau ou étage d'un bâtiment à plusieurs étages. Par exemple,</p> <p>2e étage, 17 rue Jones</p> <p>La base de données G-NAF comprend des informations de niveau pour certains états australiens. Les informations de niveau peuvent être associées à des informations d'unités, mais ce n'est pas forcément le cas. Si la base de données G-NAF contient plusieurs enregistrements au sein du même niveau, les informations de niveau ne sont renvoyées que si l'adresse d'entrée contient un contenu unique (tel qu'un numéro d'unité). Si la base de données G-NAF contient des informations de niveau pour une adresse, le géocodeur les renvoie avec le candidat correspondant.</p> <p>Les informations correctes de niveau sont renvoyées (si disponibles) même si l'adresse d'entrée ne contenait pas d'informations de niveau ou contenait des mauvaises informations de niveau. Si l'adresse d'entrée contient des informations de niveau mais que la base de données G-NAF ne contient pas des informations de niveau relatives à l'adresse correspondante, les informations de niveau d'entrée sont alors ignorées car celles-ci ne sont pas validées dans les données G-NAF.</p> |

| Nom de colonne | Description |
|---------------------|--|
| AUS.LEVEL_TYPE | <p>Libellé utilisé pour un étage d'un bâtiment à plusieurs étages. Par exemple, « Niveau » ou « Étage ». Dans cet exemple, le type de niveau est « Niveau » :</p> <p>Suite 3 Niveau 7, 17 rue Jones</p> <p>Dans cet exemple, Suite 3 est une unité.</p> <p>La base de données G-NAF comprend des informations de niveau pour certains états australiens. Les informations de niveau peuvent être associées à des informations d'unités, mais ce n'est pas forcément le cas. Si la base de données G-NAF contient plusieurs enregistrements au sein du même niveau, les informations de niveau ne sont renvoyées que si l'adresse d'entrée contient un contenu unique (tel qu'un numéro d'unité). Si la base de données G-NAF contient des informations de niveau pour une adresse, le géocodeur les renvoie avec le candidat correspondant.</p> <p>Les informations correctes de niveau sont renvoyées (si disponibles) même si l'adresse d'entrée ne contenait pas d'informations de niveau ou contenait des mauvaises informations de niveau. Si l'adresse d'entrée contient des informations de niveau mais que la base de données G-NAF ne contient pas des informations de niveau relatives à l'adresse correspondante, les informations de niveau d'entrée sont alors ignorées car celles-ci ne sont pas validées dans les données G-NAF.</p> |
| AUS.MESH_BLOCK_ID | <p>En Australie, c'est la plus petite unité géographique dont les données statistiques sont collectées par l'Australian Bureau of Statistics (Bureau Australien des statistiques) (ABS). Les meshblocks regroupent généralement de 20 à 50 foyers. Cela représente environ un cinquième de la taille d'un point de collecte de district (CD). Vous pouvez utiliser Meshblock ID pour faire des attributions supplémentaires comparées à vos propres données.</p> |
| AUS.LOT_NUMBER | <p>Des numéros de lot sont renvoyés pour les candidats G-NAF, car certaines adresses rurales ne comportent pas d'informations physiques ou de numéro de maison appropriées.</p> |
| AUS.STREET_TYPE_ABB | <p>Il s'agit d'une abréviation correspondant au type de rue. Par exemple, EX est une abréviation d'Extension et FTRL est une abréviation de Firetrail (sentier de feu).</p> |

Reverse Geocode Address Global

Pour obtenir des informations sur l'utilisation de l'API permettant d'accéder à Reverse Geocode Address Global, reportez-vous aux guides de géocodage.

Codes de résultat pour le géocodage international

Les candidats renvoyés par les géocodeurs Spectrum renvoient une autre classe de codes de renvoi dits Codes de résultat de géocodage internationaux. Chaque tentative de correspondance renvoie un code de résultat dans le champ de sortie Geocoder.MatchCode.

Codes de résultat de géocodage de rues internationales (codes S)

Les candidats géocodés au niveau des rues renvoient un code de résultat commençant par la lettre S. Le second caractère du code indique la précision positionnelle du point résultant pour l'enregistrement géocodé.

Tableau 55 : Codes de résultat de rue (S)

| Code de résultat de rue | Description |
|-------------------------|---|
| S1 | Correspondance proche unique avec le point situé au niveau du centroïde de code postal. |
| S3 | Correspondance proche unique avec le point situé au niveau du centroïde de code postal. |
| S4 | Correspondance proche unique avec le point situé au niveau du centroïde de rue. Pour les millésimes de bases de données 2014 Q4 ou ultérieurs, le numéro de résidence d'entrée est renvoyé avec le candidat, même si aucun numéro de résidence n'a été trouvé. Le code S4 est suivi de lettres et de tirets indiquant la précision de la correspondance. Reportez-vous à la section Interprétation des codes de résultat S à la page 275. |
| S5 | Correspondance proche unique avec le point situé à l'emplacement d'adresse de rue. Le code S5 est suivi de lettres et de tirets indiquant la précision de la correspondance. Pour des informations sur ces lettres, voir Interprétation des codes de résultat S à la page 275. |

Code de résultat de Description rue

| | |
|----|---|
| S7 | Correspondance unique avec le point situé à un point interpolé le long du segment de rue du candidat. Lorsque le candidat potentiel n'est pas un point d'adresse candidat et qu'il n'y a pas de numéro de maison exact correspondant parmi les autres points d'adresse candidats, le résultat S7 est renvoyé en utilisant l'interpolation du point d'adresse. Le point est interpolé d'après le candidat d'adresse suivant le plus élevé ou le plus bas intersectant tous deux le segment, et dont le numéro de maison est contenu dans la plage de maisons du candidat d'origine. En utilisant les points de référence d'adresse connus dans le segment de rue, le point S7 peut être ajusté à un emplacement plus précis. |
| S8 | Correspondance proche unique avec le point situé soit au niveau du point unique associé à un candidat de point d'adresse, soit au niveau d'un candidat de point d'adresse partageant le même numéro de maison. Aucune interpolation n'est requise. Les renvois S8 sont possibles uniquement avec les bases de données de points. |
| SX | Correspondance proche unique avec le point situé à une intersection de rue. |

Interprétation des codes de résultat S

Pour les codes de résultat internationaux S (géocodés au niveau des rues), huit caractères supplémentaires décrivent à quel point l'adresse correspond à une adresse de la base de données. Les caractères apparaissent dans l'ordre listé dans le tableau suivant. Tout élément d'adresse n'ayant pas de correspondance est représenté par un tiret.

Par exemple, le code de résultat S5--N-SCZA représente une correspondance proche unique sur le nom de rue, la direction du suffixe de rue, la ville et le code postal. Les tirets indiquent l'absence de numéro de maison, de direction de préfixe de rue ou de type de route. La correspondance provient de la base de données Street Range Address. Cet enregistrement serait géocodé au niveau de la position de l'adresse postale du candidat.

| Catégorie | Description | Exemple |
|-----------|---------------------|---------|
| H | Numéro de la maison | 18 |

| Catégorie | Description | Exemple |
|-----------|--|----------------|
| P | <p>Direction du préfixe de rue</p> <p>P apparaît si n'importe laquelle des conditions suivantes est remplie :</p> <ul style="list-style-type: none"> L'élément prédirectionnel du candidat correspond à l'élément prédirectionnel saisi. L'élément postdirectionnel du candidat correspond à l'élément prédirectionnel saisi après l'échange des éléments prédirectionnel et postdirectionnel. L'entrée n'a pas d'élément prédirectionnel | Nord |
| N | Nom de rue | Merivale |
| T | Type de rue | St |
| S | <p>Direction de suffixe de rue</p> <p>S apparaît dans le code de résultat si n'importe laquelle des conditions suivantes est remplie :</p> <ul style="list-style-type: none"> L'élément postdirectionnel du candidat correspond à l'élément postdirectionnel saisi. L'élément prédirectionnel du candidat correspond à l'élément postdirectionnel saisi après l'échange des éléments prédirectionnel et postdirectionnel. L'entrée n'a pas d'élément postdirectionnel | W |
| C | Nom de la ville | South Brisbane |
| Z | Code postal | 4101 |
| A, G ou U | <p>Type de base de données utilisée pour obtenir la correspondance.</p> <ul style="list-style-type: none"> A : base de données Street Range Address. G : dictionnaire G-NAF Point Address Dictionary (Australie uniquement). U : base de données client (définie par l'utilisateur). | A |

Codes de résultat de géocodage postal internationaux (codes Z)

Les correspondances de catégorie Z indiquent que la correspondance a été réalisée au niveau du code postal. Une correspondance de code postal est renvoyée dans l'un des cas suivants :

- Vous avez spécifié de correspondre aux centroïdes de code postal. Le point résultant est situé au niveau du centroïde de code postal avec les niveaux de précision possibles suivants.
- Il n'existe pas de correspondance proche au niveau des rues et vous avez indiqué un retour au centroïde de code postal.

Tableau 56 : Codes de résultat postaux (Z)

| Code de résultat Z | Description |
|--------------------|--|
| Z1 | Correspondance de centroïde de code postal. |
| Z3 | Correspondance de centroïde de code postal complet. Pour le Canada, c'est un centroïde FSALDU. |

Les candidats géocodés au niveau postal renvoient un code de résultat commençant par la lettre Z. Geocode Address World peut générer un code de résultat Z1. Les géocodeurs propres au pays peuvent souvent générer des résultats de code postal plus précis (avec les codes de résultat Z2 ou Z3).

Si le candidat postal provient d'un dictionnaire utilisateur, la lettre U est ajoutée au résultat. Par exemple, Z1U indique une correspondance de centroïde postal provenant d'un dictionnaire utilisateur personnalisé.

Codes de résultat de géocodage géographique internationaux (codes G)

Les candidats géocodés au niveau géographique renvoient un code de résultat commençant par la lettre G. Les nombres suivant la lettre G du code de résultat fournissent des informations plus détaillées sur la précision du candidat.

Tableau 57 : Codes de résultat géographiques (G)

| Code de résultat G | Description |
|--------------------|--|
| G1 | Correspondance de centroïde d'état correspondance. |
| G2 | Correspondance de centroïde de comté (district ou région). |
| G3 | Correspondance de centroïde de ville (municipalité). |

| Code de résultat G | Description |
|--------------------|--|
| G4 | Correspondance de centroïde de localité (village, ville de banlieue ou voisinage). |

Si le candidat géographique provient d'un dictionnaire utilisateur, la lettre U est ajoutée au code de résultat. Par exemple, G4U indique une correspondance de centroïde de localité provenant d'un dictionnaire utilisateur personnalisé.

Codes de géocodage inverse (codes R)

Les correspondances dans la série R indiquent que l'enregistrement a été apparié par géocodage inversé. Les deux caractères en second dans le code de résultat R indiquent le type de correspondance trouvé. Les résultats de géocode R comprennent une lettre supplémentaire pour indiquer le dictionnaire à partir duquel la correspondance a été faite.

Exemple de codes de géocodages inverses :

Tableau 58 : Codes de résultat de géocodage inverse (R)

| Code de géocodage inverse | Description |
|---------------------------|--|
| RS8A | Précision de niveau point/parcelle pour le géocodage inverse. Candidat renvoyé du dictionnaire d'adresses. |
| RS5A | Candidat de rue interpolé pour le géocodage inverse. Candidat renvoyé du dictionnaire d'adresses. |
| RS4A | Candidat de centroïde de rue pour le géocodage inverse. Candidat renvoyé du dictionnaire d'adresses. |

Si le candidat inversement géocodé provient d'un dictionnaire utilisateur, la lettre U est ajoutée au résultat. Par exemple, RS8U indique une correspondance de géocode inverse au niveau point/parcelle provenant d'un dictionnaire utilisateur personnalisé.

Codes de non-correspondance

Les codes de résultat suivants indiquent qu'aucune correspondance n'a été faite :

- **N** : aucune correspondance proche.
- **NX** : aucune correspondance proche pour les intersections de rue.
- **ND** : Spectrum™ Technology Platform n'a pas pu trouver la base de données de géocodage pour le code postal donné ou pour municipalité/état/province.

Module GeoConfidence

Module GeoConfidence

Le module GeoConfidence sert à déterminer la probabilité qu'une adresse ou une intersection de rues se situe à l'intérieur d'une zone donnée. Le module prend un emplacement d'adresse ou d'intersection (déterminé par Geocode US Address), convertit cet emplacement en un point, une ligne ou un polygone (en fonction de la précision de la correspondance), puis compare cette forme avec une base de données de formes connues afin de voir si les deux se chevauchent, et le pourcentage de ce chevauchement. Par exemple, vous pourriez employer le module GeoConfidence pour prendre des décisions à propos de la tarification d'une zone d'inondation en vous appuyant sur le pourcentage de chevauchement existant entre l'emplacement d'une adresse et les données concernant les zones d'inondation. Tout résultat supérieur à un chevauchement de 95% avec une zone d'inondation de 100 ans peut indiquer que l'adresse se situe dans une zone d'inondation. Inversement, pour tout résultat inférieur à 95%, vos processus métier pourraient envoyer l'adresse en traitement d'exception, pouvant nécessiter une revue manuelle.

Une adresse ou une intersection peut être géocodée à un point, une adresse le long d'un segment de rue (une gamme de points de segments de rue), un centroïde ZIP + 4, un centroïde ZIP + 2 ou un centroïde Code Zip (polygones). Vous pouvez utiliser ces formes (points, lignes, polygones) pour les comparer avec d'autres afin de déterminer le chevauchement, qui peut servir à déterminer un risque ou une probabilité.

Différents polygones de géoconfiance sont générés en fonction du résultat de géoconfiance renvoyé par le module Enterprise Geocoding. Pour plus d'informations sur les informations GeoConfidence renvoyées par le module Enterprise Geocoding, reportez-vous à la documentation du module Enterprise Geocoding.

Le module GeoConfidence ne prend en charge que les emplacements aux États-Unis.

Remarque : GeoConfidence utilise des services qui sont fournis par les modules Enterprise Geocoding et Location Intelligence.

Composants

GeoConfidence déploie trois flux de données que vous pouvez modifier dans Enterprise Designer. Chaque flux de données contient divers composants installés en même temps que les modules Enterprise Geocoding et Location Intelligence.

Pour des informations sur chaque composant des flux de données installés, reportez-vous au chapitre concernant le composant en question dans le *Guide de l'utilisateur Spectrum™ Technology Platform*.

Les noms des flux de données sont les suivants :

- **GeoConfidenceSurface** Il s'agit du flux de données qui crée la surface géoconfiance qui peut servir aux analyses ultérieures. La saisie est tirée des informations GeoConfidence renvoyées

par le module Enterprise Geocoding Pour l'instant, seul le stage Geocode US Address peut renvoyer ces informations.

- **CreatePointsConvexHull** Il s'agit d'un sous-flux utilisé par le modèle GeoConfidenceSurface. Il n'est pas nécessaire d'introduire des modifications dans ce sous-flux.
- **FloodRiskAnalysis** Il s'agit d'un échantillon de flux de données.

Bases de données GeoConfidence

GeoConfidence utilise les mêmes bases de données que les modules Enterprise Geocoding et Location Intelligence.

Pour des informations sur l'ajout de ces bases de données, reportez-vous au *Guide d'administration Spectrum™ Technology Platform*.

En plus de ces bases de données, le module GeoConfidence contient une base de données des polygones de code ZIP. Ceci est utilisé par GeoConfidenceSurface.

GeoConfidenceSurface

GeoConfidenceSurface renvoie les polygones de géoconfiance (également qualifiés de surfaces) en fonction de la qualité des informations de géocodage générées par le module Enterprise Geocoding. Une fois les polygones de géoconfiance générés, vous pouvez recouper ce polygone avec d'autres données spatiales pour déterminer un risque ou une probabilité.

Ce service est utilisé par le modèle de dataflow FloodZoneAnalysis du module GeoConfidence .

Remarque : GeoConfidence utilise des services qui sont fournis par les modules Enterprise Geocoding et Location Intelligence.

Requête

Les champs d'entrée pour GeoConfidenceSurface sont les champs de résultat renvoyés par la catégorie de sortie de GeoConfidence du module Enterprise Geocoding. Ces champs sont décrits ci-après.

| columnName | Max. Longueur de champ avec indicateur de fin null | Description |
|--------------------------------|--|--|
| GeoConfidenceCode | 13 | <p>La valeur renvoyée dans ce champ indique quel type de surface de géoconfiance a été renvoyé.</p> <p>Les valeurs possibles sont :</p> <p>INTERSECTION Un point de géocode pour l'intersection de deux rues.</p> <p>ADDRESS Une gamme de points de segments de rue représentant les segments de rue où se situe l'adresse.</p> <p>POINT Si le géocodeur a été capable de faire correspondre l'adresse à l'aide du point de données, le point de géométrie où se situe l'adresse.</p> <p>POSTAL1 Un point de géocode pour le centroïde ZIP.</p> <p>POSTAL2 Une gamme de points pour chaque segment de rue du ZIP + 2 dans lequel se situe l'adresse.</p> <p>POSTAL3 Une gamme de points pour les segments de rue du ZIP + 4 dans lequel se situe l'adresse.</p> <p>ERROR Une erreur est survenue.</p> |
| StreetSegmentPoints | 1024 | <p>Une gamme de valeurs de latitude/longitude représentant les points des segments de rues.</p> <p>Remarque : Ce champ contient des valeurs uniquement si leGeoConfidenceCode champ renvoie une valeur ADDRESS,POSTAL2ouPOSTAL3.</p> |
| GeoConfidenceCentroidLatitude | 11 | La latitude du centroïde du polygone de géoconfiance. |
| GeoConfidenceCentroidLongitude | 12 | La longitude du centroïde du polygone de géoconfiance. |

Réponse

Le champ de sortie GeoConfidenceSurface contient le polygone de géoconfiance.

| Nom de colonne | Description |
|----------------|---|
| Geometry | Un polygone de géoconfiance qui représente la géométrie renvoyée. |

Personnalisation du module GeoConfidence

Le module GeoConfidence déploie trois modèles de flux de données que vous pouvez modifier dans Enterprise Designer. Chaque flux de données contient divers composants installés en même temps que les modules Enterprise Geocoding et Location Intelligence.

Les noms des modèles de flux de données sont les suivants :

- **GeoConfidenceSurface** Il s'agit du modèle qui crée la surface géoconfiance qui peut servir aux analyses ultérieures. La saisie est tirée des informations GeoConfidence renvoyées par le module Enterprise Geocoding. Pour l'instant, seul le stage Geocode US Address peut renvoyer ces informations. Pour personnaliser ce modèle, vous devez indiquer, au moins, la source spatiale de code ZIP à cinq chiffres au stage ZIP (interrogation spatiale).
- **CreatePointsConvexHull** Il s'agit d'un sous-flux utilisé par le modèle GeoConfidenceSurface. Il n'est pas nécessaire d'introduire des modifications dans ce sous-flux.
- **FloodRiskAnalysis** Il s'agit d'un exemple de modèle. Pour personnaliser ce modèle, vous devez définir au moins la source spatiale Inondation au stage Find Nearest.

Module Universal Addressing

Module Universal Addressing

Le module Universal Addressing est un module de gestion de qualité des adresses qui peut normaliser et valider des adresses et améliorer la délivrabilité de vos courriers. Ce module peut s'assurer que vos données d'adresse adhèrent aux normes de qualités établies par les autorités postales. Une adresse qui adhère à ces normes a plus de chance d'être délivrée dans les meilleurs délais. En outre, les expéditeurs qui suivent ces normes peuvent être éligibles à des réductions significatives sur les tarifs postaux. Pour plus d'informations sur les réductions tarifaires concernant le courrier aux États-Unis, reportez-vous à *USPS Domestic Mail Manual (DMM)*, manuel sur le courrier domestique), disponible à l'adresse : www.usps.com. Pour plus d'informations sur les réductions tarifaires concernant le courrier au Canada, reportez-vous au site Web de Canada Post à l'adresse : www.canadapost.ca. Pour plus d'informations sur les réductions tarifaires concernant le courrier en Australie, reportez-vous au site Web d'Australia Post à l'adresse : www.auspost.com.au.

Le module Universal Addressing peut être utilisé en mode batch, temps réel, ou comme service hôte en fonction de l'option de votre licence. La version batch du module Universal Addressing est

Certifiée CASS™ par USPS® (Poste des États-Unis). Elle est aussi certifiée AMAS par l'Australia Post (poste australienne).

Composants

Le module Universal Addressing contient les composants suivants. Ces composants peuvent fonctionner avec des adresses américaines, canadiennes, australiennes et internationales pour autant que vous possédiez la licence pour la base de données adéquate (si vous exécutez le module Universal Addressing dans votre propre environnement) ou le service hébergé (si vous utilisez le module Universal Addressing via les services hébergés de Pitney Bowes).

- **AutoCompleteLoqate** : offre une entrée de données d'adresse en temps réel et renvoie des résultats instantanés en fonction de chaque caractère saisi dans le formulaire, ce qui garantit que seules des données exactes sont saisies dans la base de données.
- **GetCandidateAddresses** : renvoie une liste de correspondances possibles pour une adresse donnée.
- **GetCandidateAddressesLoqate** : renvoie une liste de correspondances possibles pour une adresse donnée à l'aide d'un moteur et d'une base de données Loqate.
- **GetCityStateProvince** : renvoie la ville et l'état ou la province pour un code postal donné.
- **GetCityStateProvinceLoqate** : renvoie la ville et l'état ou la province pour un code postal donné à l'aide d'un moteur et d'une base de données Loqate.
- **GetPostalCodes** : renvoie les codes postaux d'une ville donnée.
- **GetPostalCodesLoqate** : renvoie les codes postaux pour une ville données à l'aide d'un moteur et d'une base de données Loqate.
- **ValidateAddress** : normalise et valide les adresses à l'aide des données postales américaines, canadiennes et internationales.
- **ValidateAddressAUS** : normalise et valide les adresses à l'aides des données postales australiennes.
- **ValidateAddressGlobal** : ValidateAddressGlobal fournit une normalisation et une validation d'adresse améliorées des adresses en dehors des États-Unis et du Canada. ValidateAddressGlobal peut également valider des adresses aux États-Unis et au Canada, néanmoins la force de ce composant réside dans la validation des adresses situées dans les autres pays. Si vous traitez un grand nombre d'adresses en dehors des États-Unis et du Canada, il est recommandé d'utiliser ValidateAddressGlobal.
- **ValidateAddressLoqate** : ValidateAddressLoqate normalise et valide les adresses à l'aide des données d'adresse postale des services postaux officiels. ValidateAddress Loqate peut corriger les informations et mettre l'adresse en forme au format préféré par le service postal concerné. Il ajoute également les informations postales manquantes, comme les codes postaux, les noms de ville et les noms d'état ou de province.

Bases de données d'Universal Addressing

Le module Universal Addressing utilise de nombreuses bases de données requises et facultatives. Les bases de données sont installées sur le serveur de Spectrum™ Technology Platform. Certaines des bases de données sont disponibles par souscription de Pitney Bowes et ont des mises à jour

mensuelles ou trimestrielles. D'autres sont sous licence USPS®. Le tableau suivant répertorie les bases de données Universal Addressing.

Tableau 59 : Bases de données du module Universal Addressing

| Nom et description de la base de données | Requis ou en option | Fournisseur |
|--|---|---------------------------------|
| <p>Base de données U.S. Postal</p> <p>Pour les États-Unis, U.S. Postal est au format propriétaire Pitney Bowes. Elle contient chaque plage de numéros de maison aux États Unis et est mise à jour mensuellement. Les fichiers de la base de données contiennent les informations suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Code ZIP + 4® • Éléments d'adresse standardisés • Informations sur la ville et l'état <p>Pour les États-Unis, U.S. Postal contient les données nécessaires pour réaliser Enhanced Street Matching (ESM) (Correspondance de rue améliorée) et All Street Matching (ASM) (Correspondance de toutes les rues). ESM et ASM appliquent une logique d'extra-correspondance à toute adresse d'entrée n'ayant pas eu de correspondance avec le processus de validation d'adresse normal.</p> | Requis pour le traitement des adresses aux États-Unis | Abonnement mensuel Pitney Bowes |
| <p>Base de données Canadian Postal</p> <p>La base de données Canadian Postal est au format propriétaire de Pitney Bowes. Les fichiers de la base de données contiennent les informations suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Code postal • Éléments d'adresse standardisés • Informations sur la municipalité et la province | Requis pour le traitement des adresses au Canada | Abonnement mensuel Pitney Bowes |
| <p>Fichier d'adresses postales Australia Post</p> <p>Le fichier d'adresses postales fait partie du programme Australia Post's Address Matching Approval System (AMAS) (Système approuvé de correspondance d'adresse des postes australiennes). Le fichier de base de données contient les informations suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Code postal • Éléments d'adresse standardisés | Requis pour le traitement des adresses australiennes | Abonnement mensuel Pitney Bowes |

| Nom et description de la base de données | Requis ou en option | Fournisseur |
|---|--|---------------------------------------|
| <p>Base de données International Postal</p> <p>La base de données International Postal est une collection de données d'adresses postales du monde entier. Les données de chaque pays sont catégorisées selon le niveau de données disponibles. Les catégories sont les suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Category A—Permet la validation et la correction du code postal d'une adresse, d'un nom de ville, d'un nom d'état/de pays, des éléments d'adresse de rue et du nom de pays. • Category B—Permet la validation et la correction du code postal d'une adresse, du nom de ville, du nom d'état/de pays et du nom de pays. Le système ne supporte pas la validation ou la correction des éléments de l'adresse de la rue. • Category C—Permet la validation et la correction du nom du pays, et la validation du format du code postal. | Requis pour le traitement des adresses internationales | Abonnement trimestriel à Pitney Bowes |
| <p>Base de données DPV®</p> <p>La base de données Delivery Point Validation (validation du point de distribution) vous permet de vérifier la validité d'une adresse postale individuelle aux États-Unis. La base de données DPV améliore la capacité de la base de données postale américaine à valider les adresses postales.</p> <p>Remarque : La base de données DPV contient également les données nécessaires pour le traitement de courrier par le Commercial Mail Receiving Agency (CMRA)</p> <p>Chaque fois qu'une édition de la base de données postale américaine est publiée, une édition correspondante de la base de données DPV est publiée. Bien que la licence USPS permette l'utilisation de la base de données postale américaine au-delà de la date d'expiration (avec certaines restrictions), les recherches DPV ne peuvent être effectuées après la date d'expiration de la base de données DPV.</p> <p>La licence USPS interdit l'utilisation des données DPV pour la génération d'adresses ou de listes d'adresses. Pour empêcher la génération de listes d'adresses, la base de données DPV contient des « enregistrements faux positifs ». Ces enregistrements sont des adresses fabriquées artificiellement. Pour chaque réponse négative qui se produit dans une requête DPV, une requête est faite dans la table des faux positifs dans la base de données DPV. Une correspondance avec cette table arrête le traitement DPV.</p> <p>La licence USPS interdit également d'exporter des données DPV à l'extérieur des États-Unis.</p> | Facultatif, mais requis pour le traitement Certifié CASS™ ; adresses aux États-Unis uniquement | Abonnement mensuel Pitney Bowes |

| Nom et description de la base de données | Requis ou en option | Fournisseur |
|--|---|--|
| <p>Base de données eLOT®</p> <p>La base de données Enhanced Line of Travel (eLOT) est une base de données américaine qui garantit que les courriers Enhanced Route Carrier sont classés de façon à respecter le plus possible l'itinéraire de livraison réel. La base de données eLOT est nécessaire pour certains types de réductions sur les tarifs postaux.</p> <p>Vous recevrez les mises à jour mensuelles de votre base de données eLOT sur le même support que la bases de données postale des États-Unis.</p> <p>Vous devez installer la base de données postale américaine et la base de données eLOT du même mois (c.-à-d., les données eLOT de septembre doivent être traitées avec la base de données postale américaine de septembre) Si la base de données postale américaine et la base de données eLOT ne sont pas du même mois, il peut y avoir des codes ZIP + 4® pour lesquels les numéros eLOT ne peuvent pas être attribués. le Code ZIP™, le Code ZIP + 4, le carrier route et le point de livraison d'une adresse doivent être fournis pour attribuer un code eLOT.</p> | <p>Facultatif ; adresses américaines uniquement</p> | <p>Abonnement mensuel Pitney Bowes</p> |
| <p>Base de données EWS</p> <p>La base de données du système d'alerte avancée EWS (Early Warning System) évite les erreurs de validation d'adresse qui peuvent survenir en cas de retard dans la mise à jour des informations des données postales pour atteindre les États-Unis.</p> <p>La base de données EWS se compose d'informations d'adresses partielles limitées au Code Zip™, au nom de la rue, aux éléments pré et post-directionnels et à un suffixe. Pour qu'un enregistrement d'adresse soit éligible EWS, l'adresse ne doit pas être présente dans la production mensuelle la plus récente de la base de données postale des États-Unis.</p> <p>USPS actualise le fichier EWS sur une base hebdomadaire (tout les jeudis). Vous pouvez télécharger le fichier EWS à partir du site Web USPS® à l'adresse : ribbs.usps.gov.</p> | <p>Facultatif ; adresses américaines uniquement</p> | <p>Téléchargez gratuitement depuis le site web USPS®</p> |

| Nom et description de la base de données | Requis ou en option | Fournisseur |
|---|--|---------------------------------|
| <p>Base de données LACS^{Link®}</p> <p>La base de données LACS^{Link} vous permet de corriger des adresses ayant été modifiées à la suite du passage d'un nom de route rurale à un nom de rue, une renumérotation de boîte postale ou un changement de nom de rue.</p> <p>La licence USPS interdit l'utilisation de LACS^{Link} pour la génération d'adresses ou de listes d'adresses. Pour empêcher la génération de listes d'adresses, la base de données LACS^{Link} contient des « enregistrements faux positifs ». Ces enregistrements sont des adresses fabriquées artificiellement. Pour chaque réponse négative qui se produit dans une requête LACS^{Link}, une requête est lancée sur la table de faux positifs de la base de données LACS^{Link}. Une correspondance avec cette table arrête le traitement LACS^{Link}.</p> <p>La licence USPS interdit également d'exporter la base de données LACS^{Link} à l'extérieur des États-Unis.</p> | Facultatif, mais requis pour le traitement Certifié CASS™ ; adresses aux États-Unis uniquement | Abonnement mensuel Pitney Bowes |
| <p>Base de données RDI™</p> <p>Le traitement du fichier Residential Delivery Indicator (RDI™) détermine si une adresse est une adresse résidentielle, commerciale ou mixte (résidentielle et/ou commerciale).</p> <p>RDI est similaire à DPV. Dans RDI, les données sont fournies sous forme de tables de hachage. Cependant, RDI est un processus beaucoup plus simple que DPV. Dans DPV, l'algorithme de hachage standard est déterminé uniquement pour le ZIP Code™ à 9 et 11 chiffres plutôt que pour l'adresse entière.</p> | Facultatif ; adresses américaines uniquement | Abonnement mensuel Pitney Bowes |
| <p>Base de données Suite^{Link™}</p> <p>Suite^{Link™} corrige les informations d'adresse secondaires des adresses professionnelles aux États-Unis dont les informations d'adresse secondaires n'ont pas pu être validées. Si le traitement Suite^{Link} est activé, ValidateAddress tente de faire correspondre la valeur du champ FirmName à une base de données de noms de société connus. ValidateAddress fournit alors les informations d'adresse secondaires correctes.</p> | Facultatif ; adresses américaines uniquement | Abonnement mensuel Pitney Bowes |

AutoCompleteLoqate

AutoCompleteLoqate offre une saisie en temps réel des données d'adresse pour des résultats rapides et précis. Les utilisateurs reçoivent des résultats instantanés en fonction de chaque caractère saisi dans le formulaire, ce qui garantit que seules des données exactes sont saisies dans la base

de données. AutoCompleteLoqate inclut également l'option Powersearch, qui réduit le temps d'entrée de 80 % pour 238 pays en utilisant des données sous la forme d'un fichier d'index.

Entrée

La table suivante énumère l'entrée pour AutoCompleteLoqate.

Tableau 60 : Format d'entrée

| columnName | Description |
|---------------|---|
| AddressLine1 | La première ligne d'adresse. |
| AddressLine2 | La deuxième ligne d'adresse. |
| AddressLine3 | La troisième ligne d'adresse. |
| AddressLine4 | La quatrième ligne d'adresse. |
| City | Le nom de la ville. |
| Country | <p>Le code ou le nom de pays, dans un des formats suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le code pays ISO à 2 chiffres • Le code pays UPU à 3 chiffres • Le nom de pays en anglais <p>Pour obtenir la liste des codes ISO, voir Prise en charge du module et des codes ISO de pays à la page 511.</p> |
| FirmName | Nom de la société ou raison sociale |
| PostalCode | Le code postal de l'adresse. |
| StateProvince | L'état ou la province. |

Options

Tableau 61 : Options d'AutoCompleteLoqate

| optionName | Description |
|-----------------|--|
| Database.Loqate | Spécifie la base de données à utiliser pour le traitement d'adresses. Seules les bases de données ayant été définies dans le volet Ressources de bases de données de Management Console sont disponibles. |
| OutputCasing | Détermine la casse des données de sortie. L'un des éléments suivants : M Renvoie le résultat en majuscules et en minuscules (par défaut). Par exemple : 123 Main St Mytown FL 12345 U Renvoie le résultat en majuscules. Par exemple : 123 MAIN ST MYTOWN FL 12345 |

| optionName | Description |
|---------------------|---|
| HomeCountry | <p>Indique le pays par défaut. Vous devez indiquer le pays où la plupart de vos adresses se trouvent. Par exemple, si la plupart des adresses que vous traitez se trouvent en Allemagne, précisez Allemagne. Les noms de pays valides sont :</p> <p>Afghanistan, Albania, Algeria, American Somoa, Andorra, Angola, Anguilla, Antigua And Barbuda, Argentina, Armenia, Aruba, Australia, Austria, Azerbaijan, Bahamas, Bahrain, Bangladesh, Barbados, Belarus, Belgium, Belize, Benin, Bermuda, Bhutan, Bolivia, Bosnia And Herzegovina, Botswana, Brazil, British Virgin Islands, Brunei Darussalam, Bulgaria, Burkina Faso, Burundi, Cambodia, Cameroon, Canada, Cape Verde, Cayman Islands, Central African Republic, Chad, Chile, China, Colombia, Comoros Islands, Congo, Cook Islands, Costa Rica, Cote D'Ivoire, Croatia, Cuba, Cyprus, Czech Republic, Democratic Republic Of Congo, Denmark, Djibouti, Dominica, Dominican Republic, East Timor, Ecuador, Egypt, El Salvador, Equitorial Guinea, Eritrea, Estonia, Ethiopia, Falkland Islands, Faroe Islands, Federated States Of Micronesia, Fiji, Finland, France, French Guiana, Gabon, Gambia, Germany, Ghana, Gibraltar, Greece, Greenland, Grenada, Guadeloupe, Guam, Guatemala, Guinea, Guinea Bissau, Guyana, Haiti, Holy See, Honduras, Hong Kong, Hungary, Iceland, India, Indonesia, Iran, Iraq, Ireland, Israel, Italy, Jamaica, Japan, Jordan, Kazakhstan, Kenya, Kiribati, Korea, Kuwait, Kyrgyzstan, Laos, Latvia, Lebanon, Lesotho, Liberia, Libya, Liechtenstein, Lithuania, Luxembourg, Macau, Macedonia, Madagascar, Malawi, Malaysia, Maldives, Mali, Malta, Marshall Islands, Martinique, Mauritania, Mauritius, Mayotte, Mexico, Moldova, Monaco, Mongolia, Monserrat, Morocco, Mozambique, Myanmar, Namibia, Nauru, Nepal, Netherlands Antilles, New Caledonia, New Zealand, Nicaragua, Niger, Nigeria, Niue, Norway, Oman, Pakistan, Palau, Panama, Papua New Guinea, Paraguay, Peru, Philippines, Pitcairn Islands, Poland, Portugal, Puerto Rico, Qatar, Republic Of Georgia, Republic Of Korea, Republic Of Singapore, Reunion, Romania, Russia, Rwanda, Saint Helena, Saint Kitts And Nevis, Saint Lucia, Saint Pierre And Miquelon, Saint Vincent and the Grenadines, Samoa, San Marino, Sao Tome and Principe, Saudi Arabia, Senegal, Seychelles, Sierra Leone, Slovakia, Slovenia, Solomon Islands, Somalia, South Africa, Spain, Sri Lanka, Sudan, Surivalue, Swaziland, Sweden, Switzerland, Syria, Tahiti, Taiwan, Tajikistan, Tanzania, Thailand, The Netherlands, Togo, Tonga, Trinidad And Tobago, Tristan Da Cunha, Tunisia, Turkey, Turkmenistan, Turks And Caicos Islands, Tuvalu, Uganda, Ukraine, United Arab Emirates, United Kingdom, United States, Uruguay, Uzbekistan, Vanuatu, Venezuela, Vietnam, Virgin Islands (US), Wallis And Futuna, Yemen, Yugoslavia, Zambia, Zimbabwe</p> |
| OutputCountryFormat | <p>Spécifie le format à utiliser pour le nom de pays renvoyé dans le champ de sortie Country. Par exemple, si vous sélectionnez Français, le nom du pays « Deutschland » serait renvoyé comme « Allemagne ».</p> <p>E Utiliser les noms de pays anglais (par défaut).</p> <p>I Utiliser l'abréviation ISO à deux lettres pour les pays au lieu des noms de pays.</p> <p>U Utiliser l'abréviation Union Postale Universelle pour les pays au lieu des noms de pays.</p> |

| optionName | Description |
|---------------------|--|
| OutputScript | <p>Spécifie l'alphabet ou script dans lequel la sortie doit être retournée. Cette option est bidirectionnelle et passe généralement de Natif à Latin, et de Latin à Natif.</p> <p>Input Ne procédez pas à la translittération et fournissez une sortie dans le même script en tant qu'entrée (par défaut).</p> <p>Native Sortie dans le script natif pour le pays sélectionné chaque fois que possible.</p> <p>Latn Utilisez des valeurs anglaises.</p> |
| MaximumResults | <p>Nombre maximal d'adresses qu'AutoCompleteLoqate doit renvoyer. La valeur par défaut est 10.</p> |
| isPowersearchEnable | <p>Réduit le temps d'entrée jusqu'à 80 % pour 240 pays en utilisant les données sous la forme d'un fichier d'index. Quand vous effectuez une recherche, le moteur Loqate recherche d'abord l'index correspondant. S'il est présent, la méthode tente de renvoyer instantanément une liste d'adresses candidates. Si l'index n'est pas présent, ou si l'index ne renvoie aucun résultat, le processus de recherche d'origine est déclenché.</p> <p>Remarque : Powersearch peut être exécuté lorsqu'il existe deux et seulement deux champs dans le fichier d'entrée : le champ Country et l'un des champs AddressLine. Si vous sélectionnez cette option et que votre fichier d'entrée contient des champs supplémentaires, le processus de recherche d'origine est automatiquement déclenché.</p> <p>Pour effectuer leurs recherches, les indexes Auto Complete utilisent jusqu'aux 10 premiers caractères pour les recherches aux États-Unis et jusqu'aux 15 premiers caractères pour les recherches dans tous les autres pays éligibles. Les espaces et la ponctuation ne sont pas comptés.</p> <p>Powersearch ne peut pas être utilisé pour les pays suivants : Botswana, Éthiopie, Inde, Kazakhstan, Malaisie, Mongolie, Saint-Christophe-et-Niévès et Saint-Marin.</p> <p>Remarque : Pour le traitement Powersearch, vous devez posséder une licence valide. Si vous sélectionnez cette option, mais que vous ne possédez pas de licence Powersearch ou que votre licence a expiré, vous recevez un message d'erreur.</p> |

| optionName | Description |
|-------------------------------|--|
| IsDuplicateHandlingMaskEnable | <p>Active le masque de gestion des doublons et spécifie le mode de traitement et de suppression des enregistrements doublons. Sélectionnez l'une et/ou l'autre des options suivantes :</p> <p>S Sélectionné par défaut. Pré-traite l'entrée et supprime les doublons qui se produisent dans un seul champ.</p> <p>C Sélectionné par défaut. Pré-traite l'entrée et supprime les doublons qui se produisent dans tous les champs.</p> <p>T Pré-traite l'entrée et supprime les doublons des champs qui ne sont pas des champs d'adresse standard.</p> <p>F Sélectionné par défaut. Post-traite la sortie de la vérification et supprime les doublons des champs non vérifiés.</p> |
| FailJobOnDataLicenseError | <p>Indique la manière dont vous souhaitez que Spectrum Technology Platform réponde lorsqu'une erreur de licence de données se présente.</p> <p>Faire échouer la tâche Faire échouer la tâche entière si une erreur de licence de données se présente.</p> <p>Faire échouer l'enregistrement Faire échouer les enregistrements pour lesquels l'erreur de licence de données se présente et continuer le processus.</p> |

Réponse

La sortie d'AutoCompleteLoqate est facultative et correspond directement aux champs sélectionnés dans la section Champs de sortie de la boîte de dialogue Options d'AutoCompleteLoqate.

Tableau 62 : Sortie d'AutoCompleteLoqate

| columnName | Description |
|--------------|-------------------------------|
| AddressLine1 | La première ligne d'adresse. |
| AddressLine2 | La deuxième ligne d'adresse. |
| AddressLine3 | La troisième ligne d'adresse. |

| columnName | Description |
|------------------|---|
| AddressLine4 | La quatrième ligne d'adresse. |
| City | Le nom de la ville. |
| Country | Le code ISO 3116-1 Alpha-3 à trois caractères pour le pays. Pour obtenir la liste des codes ISO, voir Prise en charge du module et des codes ISO de pays à la page 511. |
| FirmName | Le nom de la société. |
| HouseNumber | La fin du numéro de résidence pour l'intervalle dans lequel le numéro de résidence de l'adresse du candidat se trouve. |
| PostalCode | Le code postal. |
| PostalCode.AddOn | Les quatre derniers chiffres du Code ZIP + 4 [®] . |
| ProcessedBy | Indique quel codeur d'adresse a traité l'adresse. LOQATE Le codeur Loqate a traité l'adresse. |
| StateProvince | L'abréviation de l'état ou de la province. |
| Status | Réussie ou échec de la tentative de correspondance. null Réussie F Échec |
| Status.Code | La raison de l'échec s'il y en a une. <ul style="list-style-type: none"> • DisabledCoder • RequestFailed • NoLookupAddressFound |

| columnName | Description |
|--------------------|--|
| Status.Description | <p>Une description du problème s'il y en a une.</p> <p>Did not return multiples L'adresse de saisie ne correspondait qu'à une seule adresse dans la base de données. AutoCompleteLoqate renvoie des données uniquement si plusieurs correspondances possibles ont été trouvées.</p> <p>Not able to look up the address pattern AutoCompleteLoqate ne parvient pas à traiter l'adresse partielle.</p> |

GetCandidateAddresses

GetCandidateAddresses renvoie une liste d'adresses considérées comme des correspondances pour une adresse d'entrée donnée. GetCandidateAddresses renvoie les adresses candidates uniquement si l'adresse d'entrée correspond à plusieurs adresses dans la base de données postale. Si l'adresse d'entrée correspond à une seule adresse de la base de données postale, aucune donnée d'adresse n'est renvoyée.

Pour les adresses en dehors des États-Unis et du Canada, il se peut que vous notiez des résultats incohérents entre les correspondances multiples renvoyées par ValidateAddress et les résultats pour cette même adresse renvoyés par GetCandidateAddresses. Si vous obtenez des résultats incohérents, c'est probablement parce que le réglage des performances dans ValidateAddress a été configuré sur une valeur différente de 100. Pour obtenir des résultats cohérents entre GetCandidateAddresses et ValidateAddress, paramétrez l'option de réglage des performances sur 100.

Remarque : Par défaut, l'option GetCandidateAddresses n'effectue pas de correspondance au niveau des numéros de maison individuelle. Elle utilise plutôt des plages de numéro de maison pour chaque rue. Une fois que l'option GetCandidateAddresses a déterminé le nom de la rue, le nom de la ville, le nom de l'état/province et le code postal, elle vérifie que le numéro de maison en entrée se situe dans l'une des plages de numéros de maison données pour le nom de rue correspondant. Le même type de logique s'applique aux numéros d'unité. Pour déterminer si un numéro de maison est valide, vous devez utiliser l'option de traitement du système DPV de ValidateAddress. Le traitement DPV n'est disponible que pour les adresses américaines.

Le codeur canadien contient une routine de recherche inversée qui prend en entrée un code postal spécifique et renvoie les informations de la rue stockées dans la base de données de ce code postal. Pour utiliser cette fonction, ne saisissez qu'un code postal canadien dans le champ CodePostal. Voir le deuxième exemple pour afficher le retour d'un code postal de l'échantillon.

GetCandidateAddresses fait partie du module Universal Addressing.

Entrée

Le tableau suivant liste les options de configuration pour GetCandidateAddresses.

Tableau 63 : Format d'entrée

| columnName | Description |
|---------------|--|
| AddressLine1 | La première ligne d'adresse. |
| AddressLine2 | La deuxième ligne d'adresse. |
| AddressLine3 | La troisième ligne d'adresse. Ne s'applique pas aux adresses pour les États-Unis États-Unis et le Canada. |
| AddressLine4 | La quatrième ligne d'adresse. Ne s'applique pas aux adresses pour les États-Unis États-Unis et le Canada. |
| AddressLine5 | La cinquième ligne d'adresse. S'applique uniquement aux adresses du Royaume-Uni. américaines. Peut contenir le nom de rue, le numéro d'unité, le numéro de bâtiment, etc. |
| City | Le nom de la ville. |
| StateProvince | L'état ou la province. Pour les adresses aux États-Unis uniquement, vous pouvez saisir l'état dans le champ City au lieu du champ StateProvince. |

| columnName | Description |
|-------------|--|
| PostalCode | <p>Le code postal de l'adresse. Pour les adresses aux États-Unis, il s'agit du Code ZIP™ présenté sous l'un des formats suivants :</p> <p>99999 99999-9999 A9A9A9 A9A 9A9 9999 999</p> <p>Remarque : Pour les adresses canadiennes, vous pouvez compléter seulement ce champ et avoir une adresse candidate renvoyée. Pour les autres pays, AddressLine1 et AddressLine2 doivent aussi être renseignés.</p> |
| Country | <p>Le code ou le nom de pays, dans un des formats suivants :</p> <ul style="list-style-type: none">• Le code pays ISO à 2 chiffres• Le code pays UPU à 3 chiffres• Le nom de pays en anglais• Le nom de pays en français• Le nom de pays en allemand• Le nom de pays en espagnol <p>Pour obtenir la liste des codes ISO, voir Prise en charge du module et des codes ISO de pays à la page 511.</p> |
| FirmName | Nom de la société ou raison sociale |
| USUrbanName | Nom d'urbanisation d'adresse aux États-Unis. Adresses d'origine utilisées à Porto Rico. |

Options

Tableau 64 : Options GetCandidateAddresses

| optionName | Description |
|---------------------|---|
| PerformUSProcessing | <p>Indique s'il faut traiter les adresses aux États-Unis. Si vous activez le traitement des adresses américaines, GetCandidateAddresses tentera de récupérer des adresses candidates pour les adresses américaines. Si vous désactivez le traitement des adresses américaines, les adresses américaines échoueront, ce qui signifie qu'elles seront renvoyées avec un « F » dans le champ de sortie de Statut. Le champ de sortie Status.Code affichera « DisabledCoder. » Si vous ne possédez pas de licence pour les adresses américaines, vous devez désactiver le traitement des adresses américaines pour que vos tâches se terminent correctement, qu'elles contiennent ou non des adresses américaines.</p> <p>Remarque : Vous devez posséder une licence valide pour traiter correctement les adresses américaines. Si vous activez le traitement d'adresses américaines, mais que vous ne possédez pas de licence pour cette fonctionnalité ou que votre licence a expiré, vous recevez un message d'erreur.</p> <p>Y Oui, traiter les adresses américaines. (par défaut).</p> <p>N Non, ne pas traiter les adresses américaines.</p> |
| Database.US | <p>Spécifie la base de données à utiliser pour le traitement des adresses américaines. Seules les bases qui ont été définies dans le volet Ressources de bases de données US de Management Console sont disponibles.</p> |

| optionName | Description |
|--------------------------------|--|
| PerformCanadianProcessing | <p>Indique s'il faut traiter les adresses Canadiennes. Si vous activez le traitement d'adresses canadiennes, GetCandidateAddresses tente de récupérer des adresses candidates pour les adresses canadiennes. Si vous désactivez le traitement des adresses canadiennes, les adresses canadiennes échoueront, ce qui signifie qu'elles sont renvoyées avec un « F » dans le champ de sortie Status. Le champ de sortie Status.Code affichera « DisabledCoder. » Si vous ne possédez pas de licence pour traiter les adresses canadiennes, vous devez désactiver le traitement des adresses canadiennes pour que vos tâches se terminent avec succès, qu'il y ait ou non des adresses canadiennes.</p> <p>Remarque : Vous devez posséder une licence valide pour le traitement des adresses canadiennes pour traiter avec succès les adresses canadiennes. Si vous activez le traitement d'adresses pour le Canada, mais que vous ne possédez pas de licence pour cette fonctionnalité ou que votre licence a expiré, vous recevez un message d'erreur.</p> <p>Y Oui, traiter les adresses canadiennes (par défaut).</p> <p>N Non, ne pas traiter les adresses canadiennes.</p> |
| Database.Canada | <p>Spécifie la base de données à utiliser pour le traitement d'adresses canadiennes. Seules les bases de données ayant été définies dans le volet Ressources de bases de données canadiennes de Management Console sont disponibles.</p> |
| PerformInternationalProcessing | <p>Spécifie s'il faut ou non traiter les adresses internationales (adresses à l'extérieur des États-Unis et du Canada). Si vous activez le traitement d'adresses internationales, GetCandidateAddresses tente de récupérer des adresses candidates pour les adresses internationales. Si vous désactivez le traitement des adresses internationales, les adresses internationales échoueront, ce qui signifie qu'elles sont renvoyées avec un « F » dans le champ de sortie Status. Le champ de sortie Status.Code affiche « DisabledCoder ». Si vous ne possédez pas de licence pour traiter les adresses internationales, vous devez désactiver le traitement d'adresses internationales pour que vos tâches se terminent correctement, qu'elles contiennent ou non des adresses internationales.</p> <p>Remarque : Vous devez posséder une licence valide pour le traitement des adresses internationales pour traiter avec succès les adresses internationales. Si vous activez le traitement d'adresses internationales, mais que vous ne possédez pas de licence pour cette fonctionnalité ou que votre licence a expiré, vous recevez un message d'erreur.</p> <p>Y Oui, traiter les adresses internationales (par défaut).</p> <p>N Non, ne pas traiter les adresses internationales.</p> |

| optionName | Description |
|------------------------|---|
| Database.International | Indique la base de données à utiliser pour la validation d'adresses en Australie. Seules les bases de données ayant été définies dans le volet Ressources de bases de données internationales de Management Console sont disponibles. |
| OutputCasing | Détermine la casse des données de sortie. L'un des éléments suivants : M Renvoie le résultat en majuscules et en minuscules (par défaut). Par exemple : 123 Main St Mytown FL 12345 U Renvoie le résultat en majuscules. Par exemple : 123 MAIN ST MYTOWN FL 12345 |
| MaximumResults | Le nombre maximum d'adresses candidates que GetCandidateAddresses doit renvoyer. La valeur par défaut est 10. La valeur maximum est 10. |
| OutputShortCityName | Pour les adresses aux États-Unis, indique s'il faut ou non renvoyer l'abréviation approuvée par USPS® pour la ville, le cas échéant. USPS® fournit des abréviations pour tout nom de ville comportant 14 caractères ou plus. Les abréviations de ville comptent 13 caractères, ou moins, et peuvent servir lorsque l'espace dont on dispose sur une étiquette d'envoi est limité. Si aucun nom court n'existe pour une ville, le nom de ville non abrégé vous est renvoyé. Y Oui, renvoie le nom abrégé de la ville. N Non, ne renvoie pas le nom abrégé de la ville. |

| optionName | Description |
|--------------------------|--|
| DualAddressLogic | <p>(adresses américaines uniquement). Contrôle si GetCandidateAddresses doit renvoyer une correspondance de rue ou de boîte postale/route rurale/HCR lorsque l'adresse contient à la fois les informations de rue et de boîte postale/route rurale/HCR. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section À propos de la Logique double adresse à la page 341.</p> <p>N (Par défaut) Les règlements USPS® CASS™ déterminent l'adresse renvoyée dans l'ordre de priorité suivant :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Boîte postale 2. Firm 3. Immeuble 4. Street 5. Route rurale 6. Service d'acheminement <p>S Renvoie une correspondance d'adresse sans tenir compte de la ligne d'adresse.</p> <p>P Renvoie une correspondance de boîte postale sans tenir compte de la ligne d'adresse.</p> |
| StreetMatchingStrictness | <p>L'exactitude de la correspondance de nom de rue (adresses américaines uniquement).</p> <p>E L'entrée des noms de rue doit correspondre exactement avec la base de données.</p> <p>T L'algorithme de correspondance est « serré ».</p> <p>M L'algorithme de correspondance est « moyen » (par défaut).</p> <p>L L'algorithme de correspondance est « lâche ».</p> |
| FirmMatchingStrictness | <p>L'exactitude de la correspondance du nom de raison sociale (adresses américaines uniquement).</p> <p>E L'entrée des noms de raison sociale doit correspondre exactement avec la base de données.</p> <p>T L'algorithme de correspondance est « serré ».</p> <p>M L'algorithme de correspondance est « moyen » (par défaut).</p> <p>L L'algorithme de correspondance est « lâche ».</p> |

| optionName | Description |
|-------------------------------|--|
| DirectionalMatchingStrictness | <p>L'exactitude de la correspondance cardinale.</p> <p>E L'entrée cardinale doit correspondre exactement avec la base de données.</p> <p>T L'algorithme de correspondance est « serré ».</p> <p>M L'algorithme de correspondance est « moyen » (par défaut).</p> <p>L L'algorithme de correspondance est « lâche ».</p> |
| PerformESM | <p>Spécifie s'il faut ou non effectuer la correspondance de rue améliorée (Enhanced Street Matching) (ESM). ESM applique une logique d'extra-correspondance avec des données supplémentaires à toute adresse d'entrée n'ayant pas eu de correspondance avec le processus de validation d'adresse normal. ESM s'applique aux adresses américaines uniquement.</p> <p>Y Oui, exécuter le traitement ESM.</p> <p>N Non, ne pas exécuter de traitement ESM (par défaut).</p> |
| AddressLineSearchOnFail | <p>Spécifie si ValidateAddress recherchera des lignes d'adresse pour la ville/état/province et le code postal.</p> <p>Cette option active ValidateAddress pour chercher les champs d'entrée AddressLine pour la ville, l'état/la province, le code postal et le pays lorsque l'adresse ne peut pas être rapprochée avec les valeurs des champs de saisie City, StateProvince et PostalCode.</p> <p>Envisagez d'activer cette option si vos adresses de saisie disposent des informations de ville, état/province et de code postal dans les champs AddressLine.</p> <p>Envisagez de désactiver cette option si vos adresses de saisie utilisent les champs Ville, État/Province et Code postal. Si vous activez cette option et que ces champs sont utilisés, il y a une possibilité accrue que ValidateAddress échoue dans la correction des valeurs de ces champs (par exemple un nom de ville mal orthographié).</p> <p>Y Oui, chercher les champs de ligne d'adresse (par défaut).</p> <p>N Non, ne pas chercher les champs AddressLine.</p> |

Réponse

GetCandidateAddresses renvoie la sortie suivante.

Tableau 65 : Sortie de GetCandidate

| columnName | Description |
|-------------------|--|
| AddressLine1 | La première ligne d'adresse. |
| AddressLine2 | La deuxième ligne d'adresse. |
| AddressLine3 | La troisième ligne d'adresse. |
| AddressLine4 | La quatrième ligne d'adresse. |
| AddressLine5 | Pour les adresses au Royaume-Uni uniquement. Si l'adresse a été validée, la cinquième ligne de l'adresse validée et normalisée. Si l'adresse n'a pas pu être validée, la cinquième ligne de l'adresse d'entrée sans aucune modification. |
| City | Le nom de la ville. |
| Country | Le code ISO 3116-1 Alpha-3 à trois caractères pour le pays. Pour obtenir la liste des codes ISO, voir Prise en charge du module et des codes ISO de pays à la page 511. |
| FirmName | Le nom de la société. |
| HouseNumberHigh | La fin du numéro de résidence pour l'intervalle dans lequel le numéro de résidence de l'adresse du candidat se trouve. |
| HouseNumberLow | Le début du numéro de résidence pour l'intervalle dans lequel le numéro de résidence de l'adresse du candidat se trouve. |
| HouseNumberParity | Indique le système de numérotation des numéros de résidence entre HouseNumberLow et HouseNumberHigh, comme suit : <ul style="list-style-type: none"> E Seulement les valeurs paires O Seulement les valeurs impaires B Les deux |

| columnName | Description |
|--------------------|---|
| MatchLevel | <p>Pour les adresses hors des États-Unis et du Canada, identifie le niveau de correspondance pour l'adresse du candidat. Les adresses américaines et canadiennes sont toujours « A ». Un des éléments suivants :</p> <p>A Le candidat fait correspondre l'adresse de saisie au niveau de la rue.</p> <p>B Le candidat fait correspondre l'adresse de saisie au niveau de l'état/province.</p> |
| PostalCode | Le code postal. Aux États-Unis, il s'agit du Code ZIP™. |
| PostalCode.AddOn | Les quatre derniers chiffres du Code ZIP + 4®. U.S. uniquement. |
| RecordType | <p>Le type d'enregistrement d'adresse, tel que défini par les autorités postales américaines et canadiennes (adresses américaines et au Canada uniquement) :</p> <ul style="list-style-type: none"> • FirmRecord • GeneralDelivery • HighRise • PostOfficeBox • RRHighwayContract • Normal |
| RecordType.Default | <p>Code indiquant la correspondance « par défaut » :</p> <p>Y L'adresse correspond à un enregistrement par défaut.</p> <p>null L'adresse ne correspond pas à un enregistrement par défaut.</p> |
| StateProvince | L'abréviation de l'état ou de la province. |
| Status | <p>Réussie ou échec de la tentative de correspondance.</p> <p>null Réussie</p> <p>F Échec</p> |
| Status.Code | <p>La raison de l'échec s'il y en a une. Il n'y a qu'une seule valeur possible :</p> <ul style="list-style-type: none"> • DisabledCoder • RequestFailed |

| columnName | Description |
|--------------------|---|
| Status.Description | <p>Une description du problème s'il y en a une.</p> <p>Did not return multiples L'adresse de saisie ne correspondait qu'à une seule adresse dans la base de données. GetCandidateAddresses renvoie seulement des données si des correspondances multiples possibles sont trouvées.</p> <p>Number of candidates is not greater than 1 L'adresse de saisie correspondait à plus d'une adresse dans la base de données mais aucune adresse n'a été renvoyée.</p> <p>PerformUSProcessing disabled Cette valeur apparaît si Status.Code=DisabledCoder.</p> <p>PerformCanadianProcessing disabled Cette valeur apparaît si Status.Code=DisabledCoder.</p> <p>PerformInternationalProcessing disabled Cette valeur apparaît si Status.Code=DisabledCoder.</p> |
| UnitNumberHigh | La fin du numéro de l'unité de l'intervalle dans lequel le numéro de l'unité de l'adresse du candidat se trouve. |
| UnitNumberLow | Le début du numéro de l'unité de l'intervalle dans lequel le numéro de l'unité de l'adresse du candidat se trouve. |
| UnitNumberParity | <p>Indique le système de numérotation des numéros d'unité entre UnitNumberLow et UnitNumberHigh, comme suit :</p> <p>E Seulement les valeurs paires</p> <p>O Seulement les valeurs impaires</p> <p>B Les deux</p> |
| USUrbanName | Le nom validé d'urbanisation de la ville. Les noms d'urbanisation sont principalement utilisés pour les adresses de Puerto Rico. |

GetCandidateAddressesLoqate

GetCandidateAddressesLoqate renvoie une liste d'adresses considérées comme des correspondances d'une adresse d'entrée donnée. GetCandidateAddressesLoqate renvoie les adresses candidates uniquement si l'adresse d'entrée correspond à plusieurs adresses de la base

de données postale. Si l'adresse d'entrée correspond à une seule adresse de la base de données postale, aucune donnée d'adresse n'est renvoyée. Le champ d'entrée Pays est requis ; si ce champ est vide, aucune sortie ne sera renvoyée.

Remarque : Par défaut, l'option `GetCandidateAddressesLoqate` n'effectue pas de correspondance au niveau des numéros de maison individuelle. Elle utilise plutôt des plages de numéro de maison pour chaque rue. Une fois que l'option `GetCandidateAddressesLoqate` a déterminé le nom de la rue, le nom de la ville, le nom de l'État/province et le code postal, elle vérifie que le numéro de maison en entrée se situe dans l'une des plages de numéros de maison données pour le nom de rue correspondant. Le même type de logique s'applique aux numéros d'unité.

`GetCandidateAddressesLoqate` fait partie du module Universal Addressing.

Entrée

Le tableau suivant liste les options de configuration pour `GetCandidateAddressesLoqate`.

Tableau 66 : Format d'entrée

| columnName | Description |
|--------------|-------------------------------|
| AddressLine1 | La première ligne d'adresse. |
| AddressLine2 | La deuxième ligne d'adresse. |
| AddressLine3 | La troisième ligne d'adresse. |
| AddressLine4 | La quatrième ligne d'adresse. |
| City | Le nom de la ville. |

| columnName | Description |
|---------------|--|
| Country | <p>Le code ou le nom de pays, dans un des formats suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le code pays ISO à 2 chiffres • Le code pays UPU à 3 chiffres • Le nom de pays en anglais <p>Pour obtenir la liste des codes ISO, voir Prise en charge du module et des codes ISO de pays à la page 511.</p> <p>Remarque : Ce champ est obligatoire. Si ce champ est vide, aucune sortie ne sera renvoyée.</p> |
| FirmName | Nom de la société ou raison sociale |
| PostalCode | Le code postal de l'adresse. Pour les adresses aux États-Unis, il s'agit du Code ZIP™ présenté sous l'un des formats suivants : |
| StateProvince | <p>L'état ou la province.</p> <p>Pour les adresses aux États-Unis uniquement, vous pouvez saisir l'état dans le champ City au lieu du champ StateProvince.</p> |

Options

Tableau 67 : Options GetCandidateAddressesLoqate

| optionName | Description |
|-----------------|--|
| Database.Loqate | Spécifie la base de données à utiliser pour le traitement d'adresses. Seules les bases de données définies dans Management Console sont disponibles. |

| optionName | Description |
|------------------------|---|
| OutputCasing | <p>Détermine la casse des données de sortie. L'un des éléments suivants :</p> <p>M Renvoie le résultat en majuscules et en minuscules (par défaut). Par exemple :</p> <p>123 Main St Mytown FL 12345</p> <p>U Renvoie le résultat en majuscules. Par exemple :</p> <p>123 MAIN ST MYTOWN FL 12345</p> |
| CandidateProcessOption | <p>Indique la méthode de recherche de candidats. L'un des éléments suivants :</p> <p>S Saisissez une adresse partielle ou complète en entrée et renvoyez en sortie une liste des résultats de correspondance proche (par défaut).</p> <p>V Saisissez des informations d'adresse dans les lignes d'adresse, les composants d'adresse ou une combinaison des deux en entrée et renvoyez en sortie les résultats correspondant le plus à l'entrée.</p> |

| optionName | Description |
|-------------|--|
| HomeCountry | <p>Indique le pays par défaut. Vous devez indiquer le pays où la plupart de vos adresses se trouvent. Par exemple, si la plupart des adresses que vous traitez se trouvent en Allemagne, précisez Allemagne. GetCandidateAddressLoqate emploie le pays que vous indiquez pour tenter de procéder à la validation quand le programme n'est pas en mesure de déterminer le pays à partir des champs d'adresse StateProvince, PostalCode et Country. Les noms de pays valides sont :</p> <p>Afghanistan, Albania, Algeria, American Somoa, Andorra, Angola, Anguilla, Antigua And Barbuda, Argentina, Armenia, Aruba, Australia, Austria, Azerbaijan, Bahamas, Bahrain, Bangladesh, Barbados, Belarus, Belgium, Belize, Benin, Bermuda, Bhutan, Bolivia, Bosnia And Herzegovina, Botswana, Brazil, British Virgin Islands, Brunei Darussalam, Bulgaria, Burkina Faso, Burundi, Cambodia, Cameroon, Canada, Cape Verde, Cayman Islands, Central African Republic, Chad, Chile, China, Colombia, Comoros Islands, Congo, Cook Islands, Costa Rica, Cote D'Ivoire, Croatia, Cuba, Cyprus, Czech Republic, Democratic Republic Of Congo, Denmark, Djibouti, Dominica, Dominican Republic, East Timor, Ecuador, Egypt, El Salvador, Equitorial Guinea, Eritrea, Estonia, Ethiopia, Falkland Islands, Faroe Islands, Federated States Of Micronesia, Fiji, Finland, France, French Guiana, Gabon, Gambia, Germany, Ghana, Gibraltar, Greece, Greenland, Grenada, Guadeloupe, Guam, Guatemala, Guinea, Guinea Bissau, Guyana, Haiti, Holy See, Honduras, Hong Kong, Hungary, Iceland, India, Indonesia, Iran, Iraq, Ireland, Israel, Italy, Jamaica, Japan, Jordan, Kazakhstan, Kenya, Kiribati, Korea, Kuwait, Kyrgyzstan, Laos, Latvia, Lebanon, Lesotho, Liberia, Libya, Liechtenstein, Lithuania, Luxembourg, Macau, Macedonia, Madagascar, Malawi, Malaysia, Maldives, Mali, Malta, Marshall Islands, Martinique, Mauritania, Mauritius, Mayotte, Mexico, Moldova, Monaco, Mongolia, Monserrat, Morocco, Mozambique, Myanmar, Namibia, Nauru, Nepal, Netherlands Antilles, New Caledonia, New Zealand, Nicaragua, Niger, Nigeria, Niue, Norway, Oman, Pakistan, Palau, Panama, Papua New Guinea, Paraguay, Peru, Philippines, Pitcairn Islands, Poland, Portugal, Puerto Rico, Qatar, Republic Of Georgia, Republic Of Korea, Republic Of Singapore, Reunion, Romania, Russia, Rwanda, Saint Helena, Saint Kitts And Nevis, Saint Lucia, Saint Pierre And Miquelon, Saint Vincent And The Grenadines, Samoa, San Marino, Sao Tome and Principe, Saudi Arabia, Senegal, Seychelles, Sierra Leone, Slovakia, Slovenia, Solomon Islands, Somalia, South Africa, Spain, Sri Lanka, Sudan, Surivalue, Swaziland, Sweden, Switzerland, Syria, Tahiti, Taiwan, Tajikistan, Tanzania, Thailand, The Netherlands, Togo, Tonga, Trinidad And Tobago, Tristan Da Cunha, Tunisia, Turkey, Turkmenistan, Turks And Caicos Islands, Tuvalu, Uganda, Ukraine, United Arab Emirates, United Kingdom, United States, Uruguay, Uzbekistan, Vanuatu, Venezuela, Vietnam, Virgin Islands (US), Wallis And Futuna, Yemen, Yugoslavia, Zambia, Zimbabwe</p> |

| optionName | Description |
|---------------------|--|
| OutputCountryFormat | <p>Spécifie le format à utiliser pour le nom de pays renvoyé dans le champ de sortie Country. Par exemple, si vous sélectionnez Français, le nom du pays « Deutschland » serait renvoyé comme « Allemagne ».</p> <p>E Utiliser les noms de pays anglais (par défaut).</p> <p>I Utiliser l'abréviation ISO à deux lettres pour les pays au lieu des noms de pays.</p> <p>U Utiliser l'abréviation Union Postale Universelle pour les pays au lieu des noms de pays.</p> |
| OutputScript | <p>Spécifie l'alphabet ou script dans lequel la sortie doit être retournée. Cette option est bidirectionnelle et passe généralement de Natif à Latin, et de Latin à Natif.</p> <p>Input Ne procédez pas à la translittération et fournissez une sortie dans le même script en tant qu'entrée (par défaut).</p> <p>Native Sortie dans le script natif pour le pays sélectionné chaque fois que possible.</p> <p>Latn Utilisez des valeurs anglaises.</p> |
| MaximumResults | Le nombre maximum d'adresses candidates que GetCandidateAddressesLoqate doit renvoyer. La valeur par défaut est 10. La valeur maximum est 99. |

Réponse

GetCandidateAddressesLoqate renvoie le résultat suivant.

Tableau 68 : Sortie de GetCandidateAddressesLoqate

| columnName | Description |
|--------------|-------------------------------|
| AddressLine1 | La première ligne d'adresse. |
| AddressLine2 | La deuxième ligne d'adresse. |
| AddressLine3 | La troisième ligne d'adresse. |

| columnName | Description |
|--------------------|--|
| AddressLine4 | La quatrième ligne d'adresse. |
| City | Le nom de la ville. |
| Country | Le code ISO 3116-1 Alpha-3 à trois caractères pour le pays. Pour obtenir la liste des codes ISO, voir Prise en charge du module et des codes ISO de pays à la page 511. |
| FirmName | Le nom de la société. |
| PostalCode | Le code postal. Aux États-Unis, il s'agit du Code ZIP™. |
| PostalCode.AddOn | Les quatre derniers chiffres du Code ZIP + 4®. U.S. uniquement. |
| ProcessedBy | Indique quel codeur d'adresse a traité l'adresse. LOQATE Le codeur Loqate a traité l'adresse. |
| StateProvince | L'abréviation de l'état ou de la province. |
| Status | Réussie ou échec de la tentative de correspondance. null Réussie F Échec |
| Status.Code | La raison de l'échec s'il y en a une. Il n'y a qu'une seule valeur possible : • RequestFailed |
| Status.Description | Une description du problème s'il y en a une. Il n'y a qu'une seule valeur possible : Did not return multiples L'adresse de saisie ne correspondait qu'à une seule adresse dans la base de données. GetCandidateAddressesLoqate renvoie seulement des données si des correspondances multiples possibles sont trouvées. |

GetCityStateProvince

GetCityStateProvince renvoie une ville et l'état/province pour un code postal d'entrée spécifié.

Remarque : GetCityStateProvince fonctionne avec les adresses aux États-Unis et au Canada uniquement.

GetCityStateProvince fait partie du module Universal Addressing.

Entrée

Le tableau suivant indique les champs de saisie.

Tableau 69 : Entrée GetCityStateProvince

| columnName | Description |
|------------|--|
| PostalCode | Technologie du Service postal Code ZIP™ ou code postal canadien dans l'un des formats suivants : 99999 99999-9999 A9A9A9 A9A 9A9 |

Options

Tableau 70 : Options GetCityStateProvince

| optionName | Description |
|---------------------|--|
| PerformUSProcessing | <p data-bbox="553 548 1425 814">Indique s'il faut traiter ou non les adresses aux États-Unis. américaines. Si vous activez le traitement des adresses américaines GetCityStateProvince essaiera de renvoyer l'état pour les adresses américaines. Si vous désactivez le traitement des adresses américaines, les adresses américaines échoueront, ce qui signifie qu'elles seront renvoyées avec un « F » dans le champ de sortie de Statut. Le champ de sortie Status.Code affichera « DisabledCoder. » Si vous ne possédez pas de licence pour les adresses américaines, vous devez désactiver le traitement des adresses américaines pour que vos tâches se terminent correctement, qu'elles contiennent ou non des adresses américaines.</p> <p data-bbox="639 831 1425 1066">Remarque : Vous devez posséder une licence valide pour traiter correctement les adresses américaines. Si vous activez le traitement Si vous activez le traitement d'adresses pour le Canada, mais que vous ne possédez pas de licence pour cette fonctionnalité ou que votre licence a expiré, vous recevez un message d'erreur. Si vous activez le traitement Si vous activez le traitement d'adresses pour le Canada, mais que vous ne possédez pas de licence pour cette fonctionnalité ou que votre licence a expiré, vous recevez un message d'erreur.</p> <p data-bbox="561 1100 1219 1127">Y Oui, traiter les adresses américaines. (par défaut).</p> <p data-bbox="561 1148 1312 1176">N Non, ne pas traiter les adresses américaines. américaines.</p> |
| Database.US | <p data-bbox="553 1262 1425 1350">Spécifie la base de données à utiliser pour le traitement des adresses américaines. Seules les bases qui ont été définies dans le volet Ressources de bases de données US de Management Console sont disponibles.</p> |

| optionName | Description |
|---------------------------|---|
| PerformCanadianProcessing | <p>Indique s'il faut traiter les adresses Canadiennes. Si vous activez le traitement des adresses canadiennes, GetCityStateProvince tente de renvoyer la province pour les adresses canadiennes. Si vous désactivez le traitement des adresses canadiennes, les adresses canadiennes échoueront, ce qui signifie qu'elles sont renvoyées avec un « F » dans le champ de sortie Status. Le champ de sortie Status.Code affichera « DisabledCoder. » Si vous ne possédez pas de licence pour traiter les adresses canadiennes, vous devez désactiver le traitement des adresses canadiennes pour que vos tâches se terminent avec succès, qu'il y ait ou non des adresses canadiennes.</p> <p>Remarque : Vous devez posséder une licence valide pour le traitement des adresses canadiennes pour traiter avec succès les adresses canadiennes. Si vous activez le traitement d'adresses pour le Canada, mais que vous ne possédez pas de licence pour cette fonctionnalité ou que votre licence a expiré, vous recevez un message d'erreur. Si vous activez le traitement d'adresses pour le Canada, mais que vous ne possédez pas de licence pour cette fonctionnalité ou que votre licence a expiré, vous recevez un message d'erreur.</p> <p>Y Oui, traiter les adresses canadiennes (par défaut).</p> <p>N Non, ne pas traiter les adresses canadiennes.</p> |
| Database.Canada | <p>Spécifie la base de données à utiliser pour le traitement d'adresses canadiennes. Seules les bases de données ayant été définies dans le volet Ressources de bases de données canadiennes de Management Console sont disponibles.</p> |
| OutputVanityCity | <p>Indique s'il faut traiter les noms de ville non postaux dans la sortie. Un nom de ville non postale est un nom alternatif pour le nom de ville primaire. Par exemple, Hollywood est un nom de ville non postale pour Los Angeles.</p> <p>Y Oui, inclure les noms de ville non postale.</p> <p>N Non, ne pas inclure les noms de ville non postale (par défaut).</p> |
| MaximumResults | <p>Spécifie le nombre maximal de paires ville-État/province à renvoyer. La valeur par défaut est 10.</p> |

Réponse

GetCityStateProvince renvoie la ville correspondante et l'état/province pour le code postal d'entrée ainsi qu'un code qui indique la réussite ou l'échec de la tentative de correspondance. Si plus d'une ville/État ou ville/province correspond au code postal d'entrée, des enregistrements de sortie multiples sont renvoyés.

Tableau 71 : Sortie GetCityStateProvince

| columnName | Description |
|---------------|--|
| City | Le nom de ville correspondant. |
| City.Type | Type de nom de ville normalisé USPS® (adresses américaines uniquement). V Nom de ville de vanité (non postale). P Primaire. Le nom de ville est le nom de ville postale primaire. S Secondaire. Le nom de ville est un nom de ville alternatif mais est acceptable. Une ville peut avoir plusieurs noms de ville secondaire. |
| PostalCode | Le code postal d'entrée. |
| ProcessedBy | Indique quel codeur d'adresse a traité l'adresse. L'un des éléments suivants : USA Pour les États-Unis, américaines a traité l'adresse. CAN Le codeur d'adresse Canada a traité l'adresse. |
| StateProvince | L'abréviation de l'état ou de la province. |
| Status | Réussie ou échec de la tentative de correspondance. null Réussie F Échec |
| Status.Code | La raison de l'échec s'il y en a une. La seule valeur valide est : <ul style="list-style-type: none"> • DisabledCoder • UnrecognizedPostalCode |

| columnName | Description |
|--------------------|---|
| Status.Description | <p>La description de l'échec. Les valeurs valides sont :</p> <p>Postal code not found Cette valeur apparaît si Status.Code=UnrecognizedPostalCode.</p> <p>PerformUSProcessing disabled Cette valeur apparaît si Status.Code=DisabledCoder.</p> <p>PerformCanadianProcessing disabled Cette valeur apparaît si Status.Code=DisabledCoder.</p> |

GetCityStateProvinceLoqate

GetCityStateProvinceLoqate renvoie une ville et l'état/province pour un code postal d'entrée spécifié. Ce stage fait partie du module Universal Addressing.

Entrée

Le tableau suivant indique les champs de saisie.

Tableau 72 : Entrée GetCityStateProvinceLoqate

| columnName | Description |
|------------|---|
| Country | <p>Le code ou le nom de pays, dans un des formats suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le code pays ISO à 2 chiffres • Le code pays UPU à 3 chiffres • Le nom de pays en anglais <p>Pour obtenir la liste des codes ISO, voir Prise en charge du module et des codes ISO de pays à la page 511.</p> |
| PostalCode | Le code postal de l'adresse. |

Options

Tableau 73 : Options GetCityStateProvinceLoqate

| columnName | Description/Valeurs valides |
|---------------------------|--|
| Database.Loqate | Spécifie la base de données à utiliser pour le traitement d'adresses. Seules les bases de données ayant été définies dans le volet Ressources de bases de données de Management Console sont disponibles. |
| MaximumResults | Nombre maximal d'adresses que GetCityStateProvinceLoqate doit renvoyer. La valeur par défaut est 10. |
| OutputScript | <p>Spécifie l'alphabet ou script dans lequel la sortie doit être retournée. Cette option est bidirectionnelle et passe généralement de Natif à Latin, et de Latin à Natif.</p> <p>Input Ne procédez pas à la translittération et fournissez une sortie dans le même script en tant qu'entrée (par défaut).</p> <p>Native Sortie dans le script natif pour le pays sélectionné chaque fois que possible.</p> <p>Latn Utilisez des valeurs anglaises.</p> |
| FailJobOnDataLicenseError | <p>Indique la manière dont vous souhaitez que Spectrum Technology Platform réponde lorsqu'une erreur de licence de données se présente.</p> <p>Faire échouer la tâche Faire échouer la tâche entière si une erreur de licence de données se présente.</p> <p>Faire échouer l'enregistrement Faire échouer les enregistrements pour lesquels l'erreur de licence de données se présente et continuer le processus.</p> |

Réponse

GetCityStateProvinceLoqate renvoie la ville correspondante et l'état/province pour le code postal d'entrée ainsi qu'un code qui indique la réussite ou l'échec de la tentative de correspondance. Si plus d'une ville/État ou ville/province correspond au code postal d'entrée, des enregistrements de sortie multiples sont renvoyés.

Tableau 74 : Sortie GetCityStateProvinceLoqate

| columnName | Description |
|--------------------|---|
| City | Le nom de ville correspondant. |
| Country | Le pays au format déterminé par ce que vous avez sélectionné dans OutputCountryFormat : <ul style="list-style-type: none"> • Code ISO • Code UPU • Anglais |
| PostalCode | Le code postal d'entrée. |
| ProcessedBy | Indique quel codeur d'adresse a traité l'adresse. LOQATE Le codeur Loqate a traité l'adresse. |
| StateProvince | L'abréviation de l'état ou de la province. |
| Status | Réussie ou échec de la tentative de correspondance. null Réussie F Échec |
| Status.Code | La raison de l'échec s'il y en a une. La seule valeur valide est : <ul style="list-style-type: none"> • UnrecognizedPostalCode |
| Status.Description | La description de l'échec. La seule valeur valide est : Postal code not found Cette valeur apparaît si Status.Code=UnrecognizedPostalCode. |

GetPostalCodes

GetPostalCodes vous permet de rechercher les codes postaux pour une ville particulière. Le service sélectionne une ville, un État et un pays en entrée et renvoie les codes postaux pour cette ville. La saisie doit être tout à fait correcte pour renvoyer des codes postaux.

Remarque : GetPostalCodes ne fonctionne qu'avec des adresses aux États-Unis.

GetPostalCodes fait partie du module Universal Addressing.

Entrée

GetPostalCodes prend ville, état/province et pays en entrée.

Tableau 75 : Entrée GetPostalCodes

| columnName | Description |
|---------------|--|
| City | <p>La ville dont vous voulez voir les codes postaux.</p> <p>Vous pouvez indiquer la ville et l'état dans le champ City. Si vous le faites, vous devez laisser le champ StateProvince vierge.</p> <p>La longueur totale des champs City et StateProvince ne doit pas dépasser 100 caractères.</p> |
| StateProvince | <p>L'État ou la province de la ville pour laquelle vous souhaitez voir les codes postaux.</p> <p>Vous pouvez également indiquer l'état dans le champ City au lieu du champ StateProvince.</p> <p>La longueur totale des champs City et StateProvince ne doit pas dépasser 100 caractères.</p> |
| Country | <p>Le code du pays ou le nom de la ville pour laquelle vous souhaitez voir les codes postaux. La seule valeur valide est US.</p> |

Options

Tableau 76 : Options GetPostalCodes

| optionName | Description |
|-------------------|--|
| Database.US | Indique la base de données à utiliser pour la vérification des codes postaux. Seules les bases qui ont été définies dans le volet Ressources de bases de données US de Management Console sont disponibles. |
| IncludeVanityCity | Indique s'il faut, ou non, inclure les codes postaux pour les noms de ville non postale pour la ville. Un nom de ville non postale est un nom alternatif pour le nom de ville primaire. Par exemple, Hollywood est un nom de ville non postale pour Los Angeles. Y Oui, inclure les codes postaux pour les noms de ville non postale. N Non, ne pas inclure les codes postaux pour les noms de ville non postale (par défaut). |
| OutputCityType | Indique s'il faut renvoyer le type de ville dans la sortie. En cas de désactivation, le type de ville est renvoyé dans le champ City.Type. Y Oui, inclure le type de ville dans la sortie. N Non, ne pas inclure le type de ville dans la sortie (par défaut). |

Réponse

GetPostalCodes renvoie les codes postaux pour une ville spécifiée. Chaque code postal est renvoyé dans un enregistrement séparé avec les données reprises dans le tableau suivant.

Tableau 77 : Sortie GetPostalCodes

| columnName | Description |
|--------------------|--|
| City.Type | <p>Type de ville USPS® (adresses américaines uniquement.) Le type de ville est déterminé en regardant le code ZIP et le nom de la ville. Par exemple, la ville Lanham MD a les codes postaux 20703, 20706 et 20784. Lanham est la ville primaire dans 20703 et 20706 mais est une ville de vanité dans 20784.</p> <p>Cette colonne de champ est renseignée uniquement si <code>OutputCityType=Y</code>. Les valeurs possibles sont :</p> <p>V Nom de ville de vanité (non postale).</p> <p>P Primaire. Le nom de ville est le nom de ville postale primaire.</p> <p>S Secondaire. Le nom de ville est un nom de ville alternatif mais est acceptable. Une ville peut avoir plusieurs noms de ville secondaire.</p> |
| PostalCode | Un code postal dans la ville spécifiée. |
| ProcessedBy | Parce que ce service ne fonctionne que pour les adresses américaines, <code>ProcessedBy</code> contiendra toujours une valeur : ÉTATS-UNIS. |
| Status | <p>Réussie ou échec de la tentative de correspondance.</p> <p>null Réussie</p> <p>F Échec</p> |
| Status.Code | <p>Raison de l'échec, le cas échéant. L'un des éléments suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • CountryNotSupported • UnableToLookup |
| Status.Description | <p>Description de l'échec.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le pays d'entrée n'est pas pris en charge • La ville d'entrée était vide • La ville & l'État/la province d'entrée étaient vides, ou aucune correspondance trouvée • Correspondance Ville-état (orthographe différente trouvée ou ville-état était un nom de vanité et une correspondance de vanité n'était pas autorisée, ou ville-état ne correspondait pas au code ZIP) |

GetPostalCodesLoqate

GetPostalCodesLoqate vous permet de rechercher les codes postaux pour une ville particulière. Le service sélectionne une ville, un État et un pays en entrée et renvoie les codes postaux pour cette ville. La saisie doit être tout à fait correcte pour renvoyer des codes postaux.

GetPostalCodesLoqate fait partie du module Universal Addressing.

Entrée

GetPostalCodesLoqate prend une ville, un état/province et un pays comme entrée.

Tableau 78 : Entrée GetPostalCodesLoqate

| columnName | Description/Valeurs valides |
|---------------|---|
| City | <p>La ville dont vous voulez voir les codes postaux.</p> <p>Vous pouvez indiquer la ville et l'état dans la de champ City. Dans ce cas, vous devez laisser la de champ StateProvince vierge.</p> |
| Country | <p>Le code ou le nom de pays, dans un des formats suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le code pays ISO à 2 chiffres • Le code pays UPU à 3 chiffres • Le nom de pays en anglais <p>Pour obtenir la liste des codes ISO, voir Prise en charge du module et des codes ISO de pays à la page 511.</p> |
| StateProvince | <p>L'État ou la province de la ville pour laquelle vous souhaitez voir les codes postaux.</p> <p>Vous pouvez également indiquer l'état dans la de champCity au lieu de la de champ StateProvince.</p> |

Options

Tableau 79 : Options GetPostalCodesLoqate

| optionName | Description/Valeurs Valides | | | | |
|---------------------------------------|---|-------------------------------|---|---------------------------------------|---|
| Database.Loqate | Indique la base de données à utiliser pour la vérification des codes postaux. Seules les bases de données définies dans Management Console sont disponibles. | | | | |
| FailJobOnDataLicenseError | Indique la manière dont vous souhaitez que Spectrum Technology Platform réponde lorsqu'une erreur de licence de données se présente. <table border="0" data-bbox="552 745 1429 934"> <tr> <td>Faire échouer la tâche</td> <td>Faire échouer la tâche entière si une erreur de licence de données se présente.</td> </tr> <tr> <td>Faire échouer l'enregistrement</td> <td>Faire échouer les enregistrements pour lesquels l'erreur de licence de données se présente et continuer le processus.</td> </tr> </table> | Faire échouer la tâche | Faire échouer la tâche entière si une erreur de licence de données se présente. | Faire échouer l'enregistrement | Faire échouer les enregistrements pour lesquels l'erreur de licence de données se présente et continuer le processus. |
| Faire échouer la tâche | Faire échouer la tâche entière si une erreur de licence de données se présente. | | | | |
| Faire échouer l'enregistrement | Faire échouer les enregistrements pour lesquels l'erreur de licence de données se présente et continuer le processus. | | | | |

Sortie

GetPostalCodesLoqate renvoie les codes postaux pour une ville spécifiée. Chaque code postal est renvoyé dans un enregistrement séparé avec les données reprises dans le tableau suivant.

Tableau 80 : Sortie GetPostalCodesLoqate

| columnName | Description/Valeurs valides | | | | |
|---------------|---|---------------|--------------------------------------|----------|-------|
| PostalCode | Un code postal dans la ville spécifiée. | | | | |
| ProcessedBy | Indique quel codeur d'adresse a traité l'adresse. <table border="0" data-bbox="552 1554 1421 1606"> <tr> <td>LOQATE</td> <td>Le codeur Loqate a traité l'adresse.</td> </tr> </table> | LOQATE | Le codeur Loqate a traité l'adresse. | | |
| LOQATE | Le codeur Loqate a traité l'adresse. | | | | |
| Status | Réussie ou échec de la tentative de correspondance. <table border="0" data-bbox="552 1711 1421 1816"> <tr> <td>null</td> <td>Réussie</td> </tr> <tr> <td>F</td> <td>Échec</td> </tr> </table> | null | Réussie | F | Échec |
| null | Réussie | | | | |
| F | Échec | | | | |

| columnName | Description/Valeurs valides |
|--------------------|---|
| Status.Code | Raison de l'échec, le cas échéant. L'un des éléments suivants : <ul style="list-style-type: none"> InvalidCountry UnableToLookup |
| Status.Description | Description de l'échec. <ul style="list-style-type: none"> Le pays d'entrée n'est pas pris en charge La ville d'entrée était vide La ville & l'État/la province d'entrée étaient vides, ou aucune correspondance trouvée |

ValidateAddress normalise et valide les adresses en utilisant les données postales des services postaux officiels. ValidateAddress peut corriger les informations et mettre l'adresse en forme au format préféré par le service postal applicable. Il ajoute également les informations postales manquantes, comme les codes postaux, les noms de ville, les noms de l'État/province, et plus encore.

ValidateAddress renvoie également des indicateurs de résultat sur les tentatives de validation, comme la validation de l'adresse par ValidateAddress, le niveau de confiance dans l'adresse renvoyée, la raison de l'échec si l'adresse n'a pas pu être validée, etc.

Lors de la mise en correspondance et de la normalisation de l'adresse, ValidateAddress sépare les lignes d'adresse en composants et les compare au contenu des bases de données du module Universal Addressing. Si une correspondance existe, l'adresse d'entrée est *normalisée* en fonction des informations de la base de données. S'il n'existe pas de correspondance dans la base de données, ValidateAddress peut éventuellement *formater* les adresses d'entrée. Le processus de mise en forme tente de structurer les lignes d'adresse conformément aux conventions du service postal approprié.

ValidateAddress fait partie du module Universal Addressing.

Entrée

ValidateAddress prend une adresse en entrée. Toutes les adresses utilisent ce format sans tenir compte du pays de l'adresse. Voir [Traitement de la ligne d'adresse pour les États-Unis Adresses](#) à la page 326 pour les informations importantes sur la façon dont les données de ligne d'adresse sont traitées pour les adresses américaines.

Tableau 81 : Format d'entrée

| columnName | Format | Description |
|---------------|----------------|---|
| AddressLine1 | Chaîne [50] | La première ligne d'adresse. |
| AddressLine2 | Chaîne [50] | La deuxième ligne d'adresse. |
| AddressLine3 | Chaîne [50] | La troisième ligne d'adresse. Ne s'applique pas aux adresses canadiennes. |
| AddressLine4 | Chaîne [50] | La quatrième ligne d'adresse. Ne s'applique pas aux adresses canadiennes. |
| AddressLine5 | Chaîne [50] | La cinquième ligne d'adresse. S'applique uniquement aux adresses du Royaume-Uni. et non-américaines. Peut contenir le nom de rue, le numéro d'unité, le numéro de bâtiment, etc. |
| City | Chaîne [50] | Le nom de la ville. Pour les adresses américaines uniquement, vous pouvez mettre la ville, l'état, et le Code ZIP™ dans le champ City. Si vous faites cela, vous devez laisser les champs StateProvince et PostalCode vides. |
| StateProvince | Chaîne [50] | L'état ou la province. Pour les adresses aux États-Unis uniquement, vous devez mettre l'état dans le champ City au lieu du champ StateProvince. |

| columnName | Format | Description |
|-------------|----------------|--|
| PostalCode | Chaîne [10] | <p>Le code postal pour l'adresse dans l'un des formats suivants :</p> <p>99999 99999-9999 A9A9A9 A9A 9A9 9999 999</p> <p>Pour les adresses américaines uniquement, vous pouvez mettre le Code ZIP™ dans le champ City.</p> <p>Pour les adresses aux États-Unis uniquement, si la ville/l'état/le code Zip™ figure dans le champ PostalCode, ValidateAddress peut analyser les données et traiter correctement l'adresse. Pour de meilleurs résultats, mettez ces données dans les champs appropriés (Ville, StateProvince, et PostalCode).</p> |
| Country | Chaîne [50] | <p>Le code ou le nom de pays, dans un des formats suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le code pays Alpha-2 ISO 3116-1 sur deux caractères • Le code pays Alpha-3 ISO 3116-1 sur trois caractères • Le nom de pays en anglais • Le nom de pays en français • Le nom de pays en allemand • Le nom de pays en espagnol <p>Pour obtenir la liste des codes ISO, voir Prise en charge du module et des codes ISO de pays à la page 511.</p> |
| FirmName | Chaîne [50] | Nom de la société ou raison sociale |
| USUrbanName | Chaîne [50] | Pour les États-Unis, nom d'urbanisation de l'adresse. Ceci est principalement utilisé pour les adresses de Puerto Rico. |
| CustomerID | Chaîne [9] | Si ce courrier utilise un code barres générique, indiquez votre ID client assigné par USPS® dans ce champ. Le code barres générique ValidateAddress est utilisé pour les courriers qui utilisent le service OneCode ACS®. |

| columnName | Format | Description |
|-------------|--------|---|
| CanLanguage | Chaîne | <p>Pour les adresses au Canada uniquement, indique si l'adresse est en anglais ou en français, si l'option <code>CanFrenchFormat=T</code> est utilisée.</p> <p>Si ce champ est vide, l'adresse est formatée en anglais. Si le champ contient toute valeur non vierge, l'adresse est formatée en français. Veuillez noter que les adresses au Québec sont toujours formatées en français sans tenir compte de la valeur de ce champ.</p> |

Traitement de la ligne d'adresse pour les États-Unis Adresses

Les champs d'entrée `AddressLine1` à `AddressLine4` sont gérés différemment pour les adresses américaines selon si les options d'extracteur de nom d'entreprise ou d'extraction de code d'urbanisation sont activées. Si une de ces options est activée, `ValidateAddress` cherche les données dans les quatre champs pour valider l'adresse et extraire les données requises (nom de société et/ou code d'urbanisation). Si aucune de ces options n'est activée, `ValidateAddress` utilise seulement les deux premiers champs de ligne d'adresse renseignés dans sa tentative de validation. Les données dans les autres champs de ligne d'adresse sont renvoyées dans le champ de sortie `AdditionalInputData`. Par exemple,

AddressLine1 : A1 Calle A

AddressLine2 :

AddressLine3 : URB Alamar

AddressLine4 : Pitney Bowes

Dans cette adresse, si l'extraction du nom de société ou l'extraction du code d'urbanisation a été activée, `ValidateAddress` examine les quatre lignes d'adresse. Si ni l'extraction du nom de société, ni l'extraction du code d'urbanisation n'a été activée, `ValidateAddress` examine `AddressLine1` et `AddressLine3` (les deux premières lignes d'adresse renseignées) et tente de valider l'adresse à l'aide de ces données ; les données d'`AddressLine4` sont renvoyées dans le champ de sortie `AdditionalInputData`.

Options

Options de données de sortie

Le tableau suivant énumère les options qui contrôlent le type d'informations renvoyé par `ValidateAddress`. Certaines de ces options peuvent être remplacées pour les adresses canadiennes. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [Options pour adresse canadienne](#) à la page 357.

Tableau 82 : Options de données de sortie

| optionName | Description |
|------------------|---|
| OutputRecordType | <p>Type d'enregistrement de sortie. Pour plus d'un, fournir une liste.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="691 485 1421 957">A Renvoie 1 à 4 lignes de données d'adresse plus les informations de ville, d'état, de code postal, de nom de société et de nom d'urbanisation. Chaque ligne d'adresse représente une ligne réelle de l'adresse comme elle apparaîtrait sur une enveloppe. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Réponse à la page 368. Si l'adresse est validée, les lignes d'adresse contiennent l'adresse normalisée. Lorsque les adresses sont normalisées, la ponctuation est supprimée, les points cardinaux sont abrégés, les suffixes de rue sont abrégés, et les éléments d'adresse sont corrigés. Si ValidateAddress n'a pas pu valider l'adresse, la ligne d'adresse contient l'adresse telle qu'elle apparaît en sortie (« données d'intercommunication »). Les adresses non-validées sont toujours incluses comme des données de passe dans les champs d'adresse, même si vous ne spécifiez pas <code>OutputRecordType=A</code>. <li data-bbox="691 978 1421 1230">E Éléments d'adresse analysés. Chaque partie de l'adresse, telle que le numéro de maison, le nom de rue, le suffixe de rue, les nombres cardinaux, etc. est renvoyée dans un champ séparé. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Sortie d'éléments d'adresses analysés à la page 370. Notez que si vous indiquez « E » et <code>OutputFormattedOnFail=Y</code>, les éléments d'adresse analysés contiennent l'adresse d'entrée des adresses qui n'ont pas pu être validées. <li data-bbox="691 1251 1421 1629">I Entrée analysée. Cette option renvoie l'adresse d'entrée sous forme analysée sans tenir compte si l'adresse est validée. Chaque partie de l'adresse d'entrée, telle que le numéro de maison, le nom de rue, le suffixe de rue, les nombres cardinaux, etc. est renvoyée dans un champ séparé. L'entrée analysée (valeur « I ») est différente de la combinaison <code>OutputRecordType=E</code> et <code>OutputFormattedOnFail=Y</code> en ce sens que « I » renvoie toutes les adresses d'entrée au format d'adresse analysée et non uniquement celles qui n'ont pas pu être validées. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Saisie analysée à la page 373. <li data-bbox="691 1650 1421 1776">P Données postales. Les adresses de sortie contiennent des données supplémentaires pour chaque adresse validée. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Sortie des données postales à la page 375. <li data-bbox="691 1797 1421 1818">Blank Ne renvoyer aucune donnée d'adresse ou postale. |

| optionName | Description |
|-----------------------------|--|
| OutputFieldLevelReturnCodes | <p>Spécifie s'il faut inclure les indicateurs de résultat de champ. Indicateurs de résultat de champ décrivent la manière dont chaque élément d'adresse a été traité. Les indicateurs de résultat de champ sont renvoyés dans le qualificateur « Résultat ». Par exemple, l'indicateur de résultat de champ pour HouseNumber est contenu dans HouseNumber.Result. Pour la liste complète des champs de sortie de l'indicateur de résultat, voir Indicateurs de résultat de champ à la page 382.</p> <p>N Non, ne pas sortir les codes de renvoi de champ (par défaut).</p> <p>Y Oui, sortir les codes de renvoi de champ.</p> |

| optionName | Description |
|------------|-------------|
|------------|-------------|

| | |
|-----------------------|--|
| OutputFormattedOnFail | |
|-----------------------|--|

optionName

Description

Spécifie s'il faut ou non renvoyer une adresse formatée quand aucune adresse ne peut être validée. L'adresse est mise en forme selon le format d'adresse préféré pour le pays de l'adresse. Si cette option n'est pas sélectionnée, les champs d'adresse de sortie sont vierges lorsque Validate Address ne peut pas valider l'adresse.

Remarque : Cette option ne s'applique que pour les adresses américaines et canadiennes. Les données formatées ne seront pas renvoyées pour toute autre adresse.

N Non, ne pas mettre en forme les adresses incorrectes (par défaut).

Y Oui, mettre en forme les adresses incorrectes.

Les adresses mises en forme sont renvoyées au format indiqué par l'option `OutputRecordType`. Notez que si vous indiquez `OutputRecordType=E`, les éléments d'adresse analysée contiennent l'adresse analysée et validée des adresses qui ont pu être validées. Si l'adresse n'a pas pu être validée, les éléments des adresses décomposées contiendront l'adresse d'entrée sous forme décomposée. Si vous souhaitez que la sortie contienne toujours l'adresse d'entrée au format d'adresse analysée, que `ValidateAddress` puisse ou non valider l'adresse, indiquez `OutputRecordType=I`.

Les adresses mises en forme sont renvoyées au format indiqué par l'option `Option.OutputRecordType`. Notez que si vous indiquez `Option.OutputRecordType=E`, les éléments d'adresse analysée contiennent l'adresse analysée et validée des adresses qui ont pu être validées. Si l'adresse n'a pas pu être validée, les éléments des adresses décomposées contiendront l'adresse d'entrée sous forme décomposée. Si vous souhaitez que la sortie contienne toujours l'adresse d'entrée au format d'adresse analysée, que `ValidateAddress` puisse ou non valider l'adresse, indiquez `Option.OutputRecordType=I`.

Les adresses mises en forme sont renvoyées au format indiqué par les cases à cocher **Inclure une adresse standard**, **Inclure les éléments de ligne d'adresse** et **Inclure les informations postales**. Notez que si vous sélectionnez **Inclure les éléments de ligne d'adresse**, les éléments d'adresse analysée contiennent l'adresse analysée et validée des adresses qui ont pu être validées. Si l'adresse n'a pas pu être validée, les éléments des adresses décomposées contiendront l'adresse d'entrée sous forme décomposée. Si vous souhaitez que la sortie contienne toujours l'adresse d'entrée au format d'adresse analysée, que `ValidateAddress` puisse ou non valider l'adresse, sélectionnez **Inclure les éléments d'adresse de saisie normalisés**.

Si vous indiquez Y, vous devez indiquer « A » et/ou « E » pour `OutputRecordType`.

Si vous indiquez Y, vous devez indiquer « A » et/ou « E » pour

| optionName | Description |
|-----------------------|---|
| | <p data-bbox="680 338 1094 384"><code>Option.OutputRecordType</code>.</p> <p data-bbox="680 401 1429 464">Si vous cochez cette case, vous devez sélectionner Inclure une adresse standard et/ou Inclure les éléments de ligne d'adresse.</p> |
| OutputStreetNameAlias | <p data-bbox="680 527 1429 716">Pour les adresses américaines, uniquement, indique s'il faut ou non utiliser les alias d'une rue en sortie. Un alias de rue est un autre nom pour une rue qui s'applique généralement à une plage précise d'adresses dans la rue. Si vous ne permettez pas les alias de rue dans la sortie alors le nom de rue de base apparaîtra dans la sortie qu'il soit un alias de rue ou non. Le nom de base est le nom qui s'applique à toute la rue.</p> <p data-bbox="680 732 1429 842"> N Non, ne pas renvoyer les alias de nom de rue dans la sortie. Y Oui, renvoyer les alias de nom de rue dans la sortie s'il existe un alias pour la rue (par défaut). </p> |
| OutputStreetNameAlias | <p data-bbox="680 905 1429 1031">Pour les adresses américaines uniquement, spécifie comment gérer les alias de nom de rue utilisés dans l'entrée. Un alias de rue est un autre nom pour une rue qui s'applique généralement à une plage précise d'adresses dans la rue.</p> <p data-bbox="680 1052 1429 1178">Si vous activez cette option, les alias de nom de rue utilisés dans l'entrée apparaîtront dans la sortie. Si vous n'activez pas cette option, les alias de nom de rue dans l'entrée seront convertis en nom de rue de base dans la sortie, avec les exceptions suivantes :</p> <ul data-bbox="680 1194 1429 1320" style="list-style-type: none"> • Si un alias préféré est utilisé dans l'entrée, l'alias préféré sera toujours utilisé dans la sortie. • Les alias modifiés utilisés dans l'entrée sont toujours convertis en nom de rue de base dans la sortie. <p data-bbox="680 1337 1429 1463">Il s'agit de l'une des trois options qui contrôlent la façon dont <code>ValidateAddress</code> gère les alias de nom de rue. Les deux autres options sont <code>OutputPreferredAlias</code> et <code>OutputAbbreviatedAlias</code>.</p> <p data-bbox="680 1480 1429 1585">Remarque : Si <code>OutputAbbreviatedAlias</code> est activé, les alias abrégés figurent toujours en sortie, même si <code>OutputStreetNameAlias</code> est désactivé.</p> <p data-bbox="680 1602 1429 1774"> N Non, ne pas renvoyer les alias de nom de rue dans la sortie. Y Oui, renvoyer les alias de nom de rue dans la sortie si le nom de rue d'entrée est un alias (par défaut). </p> |

| optionName | Description |
|---------------------|---|
| OutputAddressBlocks | <p>Spécifie s'il faut renvoyer une version mise en forme de l'adresse, car elle sera imprimée sur un envoi physique. Chaque ligne de l'adresse est renvoyée dans un champ de bloc d'adresse séparé. Il peut exister jusqu'à neuf champs de sortie de bloc d'adresse : AddressBlock1 à AddressBlock9.</p> <p>Par exemple, cette adresse de saisie :</p> <p>AddressLine1: 4200 Parliament Place AddressLine2: Suite 600 City: Lanham StateProvince: MD PostalCode: 20706</p> <p>Résultats dans ce résultat de bloc d'adresse :</p> <p>AddressBlock1: 4200 PARLIAMENT PL STE 600 AddressBlock2: LANHAM MD 20706-1882 AddressBlock3: UNITED STATES OF AMERICA</p> <p>ValidateAddress formate l'adresse en blocs d'adresse à l'aide des normes du service postal. Le nom de pays est renvoyé à l'aide du nom de pays UPU (Union postale universelle). Notez que l'option <code>OutputCountryFormat</code> n'affecte pas le nom de pays dans le bloc d'adresse, il n'affecte que le nom renvoyé dans le champ de sortie Country.</p> <p>Pour les adresses en dehors des États-Unis et du Canada, si <code>ValidateAddress</code> n'est pas en mesure de valider l'adresse, aucun bloc d'adresse n'est renvoyé. Pour les adresses aux États-Unis et au Canada, les blocs d'adresse sont renvoyés, même en cas d'échec de validation.</p> <p>N Non, ne pas renvoyer les blocs d'adresse. Par défaut.</p> <p>Y Oui, renvoyer les blocs d'adresse.</p> |

| optionName | Description |
|------------|---|
| OutputAMAS | <p>Spécifie s'il faut renvoyer une version mise en forme de l'adresse, car elle sera imprimée sur un envoi physique. Chaque ligne de l'adresse est renvoyée dans un champ de bloc d'adresse séparé. Il peut exister jusqu'à neuf champs de sortie de bloc d'adresse : AddressBlock1 à AddressBlock9.</p> <p>Par exemple, cette adresse de saisie :</p> <p>AddressLine1: 4200 Parliament Place AddressLine2: Suite 600 City: Lanham StateProvince: MD PostalCode: 20706</p> <p>Résultats dans ce résultat de bloc d'adresse :</p> <p>AddressBlock1: 4200 PARLIAMENT PL STE 600 AddressBlock2: LANHAM MD 20706-1882 AddressBlock3: UNITED STATES OF AMERICA</p> <p>ValidateAddress formate l'adresse en blocs d'adresse à l'aide des normes du service postal. Le nom de pays est renvoyé à l'aide du nom de pays UPU (Union postale universelle). Notez que l'option <code>OutputCountryFormat</code> n'affecte pas le nom de pays dans le bloc d'adresse, il n'affecte que le nom renvoyé dans le champ de sortie Country.</p> <p>Pour les adresses en dehors des États-Unis et du Canada, si <code>ValidateAddress</code> n'est pas en mesure de valider l'adresse, aucun bloc d'adresse n'est renvoyé. Pour les adresses aux États-Unis et au Canada, les blocs d'adresse sont renvoyés, même en cas d'échec de validation.</p> <p>N Non, ne pas renvoyer les blocs d'adresse. Par défaut. Y Oui, renvoyer les blocs d'adresse.</p> |

Obtention des circonscriptions

`ValidateAddress` peut déterminer les États Unis. circonscription pour une adresse.

Pour obtenir les circonscriptions, `OutputRecordType` doit contenir P. Pour plus d'informations sur `OutputRecordType`, voir [Options de données de sortie](#) à la page 326.

Tableau 83 : Sortie circonscription

| Nom de colonne | Description |
|-------------------------|---|
| USCongressionalDistrict | Numéro de circonscription. Si l'adresse est une adresse non étatique (par exemple Porto Rico ou Washington D.C.) ce champ est vide. |

Obtenir des noms de comté

ValidateAddress peut déterminer le comté d'une adresse donnée et renvoyer le nom de comté.

Remarque : Les noms de comté sont disponibles pour les adresses américaines seulement. uniquement.

Pour obtenir les noms de comté, `OutputRecordType` doit contenir P. Pour obtenir davantage informations sur `OutputRecordType`, reportez-vous à la section [Options de données de sortie](#) à la page 326.

Tableau 84 : Sortie du nom du comté

| Nom de colonne | Description |
|----------------|-------------|
| USCountyName | County name |

Obtenir les numéros de comté FIPS

Les numéros de comté des Standards Fédéraux de traitement de l'information (FIPS) sont des numéros qui identifient chaque comté d'un état. Notez que ces numéros sont uniques seulement au niveau de l'état, pas au niveau national. Pour plus d'informations, voir <http://www.census.gov>.

Remarque : Les numéros du comté FIPS sont disponibles pour les adresses américaines uniquement.

Pour obtenir les numéros de comté FIPS, `OutputRecordType` doit contenir P. Pour obtenir davantage informations sur `OutputRecordType`, reportez-vous à la section [Options de données de sortie](#) à la page 326.

Tableau 85 : Sortie du numéro de comté FIPS

| columnName | Description |
|--------------------|--|
| USFIPSCountyNumber | Numéro de comté FIPS (Standards Fédéraux de traitement de l'information) |

Obtention des codes Carrier Route

Les codes Carrier route sont des identificateurs uniques assignés à chaque transporteur qui distribue le courrier, permettant une identification unique de chaque itinéraire de distribution aux États-Unis. `ValidateAddress` peut renvoyer le code qui représente l'itinéraire de distribution d'un destinataire.

Remarque : Les codes carrier route sont disponibles pour les adresses américaines uniquement.

Pour obtenir les codes carrier route, `OutputRecordType` doit contenir P. Pour plus d'informations sur `OutputRecordType`, voir [Options de données de sortie](#) à la page 326.

Tableau 86 : Sortie du code Carrier Route

| columnName | Description |
|--------------------|--------------------|
| USCarrierRouteCode | Code Carrier route |

Création des codes barres des points de livraison

Un code barres de point de livraison (DPBC) est une représentation de l'adresse sous forme de code barres POSTNET™. Il se compose de 62 barres avec des barres d'encadrement de début et de fin et chaque fois cinq barres pour le code ZIP + 4®, une valeur calculée en fonction du numéro d'adresse de la rue et un chiffre de correction. Le DPBC permet le tri automatique du courrier au niveau du service de livraison postal selon l'itinéraire de déplacement. `ValidateAddress` génère les données dont vous avez besoin pour assembler un DPBC.

Remarque : Les codes barres des points de livraison sont disponibles pour les adresses américaines uniquement. Pour plus d'informations sur les codes barres des points de livraison, voir <http://www.usps.com>.

Pour générer les données nécessaires à l'assemblage d'un DPBC, `OutputRecordType` doit contenir P. Pour plus d'informations sur `OutputRecordType`, reportez-vous à la section [Options de données de sortie](#) à la page 326.

Tableau 87 : Sortie des codes barres des points de livraison

| columnName | Description |
|----------------|---|
| PostalBarCode | La portion du point de livraison du code barre du point de livraison. |
| USBCCheckDigit | La portion de chiffres de contrôle du code barre du point de livraison à 11 chiffres. |

Pour assembler un DPBC, concaténez les valeurs trouvées dans les de sortie ValidateAddress comme suit :

CodePostal.Base + CodePostal.Addon + PostalBarcode + USBCCheckDigit

Par exemple, si vous avez les éléments suivants :

- **PostalCode.Base** = 49423
- **PostalCode.Addon** = 4506
- **PostalBarcode** = 29
- **USBCCheckDigit** = 2

Le code barre assemblé est :

494234506292

Options par défaut

Le tableau suivant énumère les options qui contrôlent le format et le traitement des adresses. Ce sont les « options par défaut » car par défaut, elles s'appliquent à toutes les adresses. Certaines de ces options peuvent être remplacées pour les adresses canadiennes. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [Options pour adresse canadienne](#) à la page 357.

Tableau 88 : Options par défaut

| optionName | Description |
|-------------------------------|--|
| OutputCasing | <p>Spécifie la casse de l'adresse de sortie. L'un des éléments suivants :</p> <p>M Renvoie le résultat en majuscules et en minuscules (par défaut). Par exemple :</p> <p style="padding-left: 40px;">123 Main St Mytown FL 12345</p> <p>U Renvoie le résultat en majuscules. Par exemple :</p> <p style="padding-left: 40px;">123 MAIN ST MYTOWN FL 12345</p> |
| OutputPostalCodeSeparator | <p>Indique s'il faut, ou non, utiliser des séparateurs (espaces ou traits d'union) dans les codes ZIP™ ou les codes postaux canadiens.</p> <p>Par exemple, un code ZIP + 4® écrit avec un séparateur donnerait 20706-1844, et sans le séparateur : 207061844. Un code postal canadien écrit avec un séparateur donnerait P5E"1S7, et sans le séparateur : P5E1S7.</p> <p>Y Oui, utiliser des séparateurs (par défaut).</p> <p>N Non, ne pas utiliser de séparateurs.</p> <p>Remarque : Les espaces sont employés dans les codes postaux canadiens et les traits d'union aux États-Unis. Codes ZIP + 4®.</p> |
| OutputMultinationalCharacters | <p>Indique s'il faut, ou non, renvoyer les caractères internationaux, y compris les marques diacritiques tels que les trémats ou les accents. (Non pris en charge pour les adresses américaines).</p> <p>N Non, ne pas utiliser de caractères internationaux dans la sortie (par défaut). Seuls les caractères ASCII standard sont renvoyés.</p> <p>Y Oui, utiliser des caractères internationaux dans la sortie.</p> |

| optionName | Description |
|-----------------------|--|
| KeepMultimatch | <p>Indique s'il faut ou non renvoyer plusieurs adresses pour les adresses de saisie qui ont plus d'une correspondance possible.</p> <p>Y Oui, renvoyer plusieurs adresses (par défaut).</p> <p>N Non, ne pas renvoyer plusieurs adresses.</p> <p>Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Renvoi de correspondances multiples à la page 342.</p> |
| StandardAddressFormat | <p>Spécifie à quel endroit placer les informations d'adresse secondaire pour les adresses américaines. Les informations d'adresse secondaire font référence aux numéros d'appartement, aux numéros de suite et aux désignations similaires. Par exemple dans cette adresse, L'information d'adresse secondaire est « Apt 10E » et l'information d'adresse primaire est « 424 Washington Blvd ».</p> <p>Apt 10E 424 Washington Blvd Springfield MI 49423</p> <p>C Placez à la fois les informations d'adresse primaire et secondaire dans AddressLine1 (par défaut).</p> <p>S Placez les informations d'adresse primaire dans AddressLine1 et les informations d'adresse secondaire dans AddressLine2.</p> <p>D Placez à la fois les informations d'adresse primaire et secondaire dans AddressLine1 et placez les informations ignorées des adresses doubles dans AddressLine2. Une adresse double est une adresse qui contient à la fois un nom de rue et une boîte postale, une route rurale ou un HCR (Highway Contract Route). Pour plus d'informations, reportez-vous à la section À propos de la Logique double adresse à la page 341.</p> |

| optionName | Description |
|---------------------|---|
| OutputShortCityName | <p>Indique comment formater les noms de ville qui ont un nom de ville court ou des alternatives de nom de ville non postale. S'applique aux adresses aux États-Unis et au Canada.</p> <ul style="list-style-type: none"> Y Renvoie l'abréviation approuvée USPS® pour la ville, le cas échéant. USPS® fournit des abréviations pour tout nom de ville comportant 14 caractères ou plus. Les abréviations de ville comptent 13 caractères, ou moins, et peuvent servir lorsque l'espace dont on dispose sur une étiquette d'envoi est limité. Si aucun nom court n'existe pour une ville, le nom de ville non abrégé vous est renvoyé. N Renvoie le nom de ville long (par défaut). S Renvoie le nom de ville abrégé seulement si un nom de ville abrégé est utilisé dans l'adresse de saisie. Si l'adresse de saisie n'utilise pas un nom de ville court, soit le nom de ville court ou long peut être renvoyé, en fonction des réglementations USPS® pour la ville particulière. Sélectionnez cette option si vous effectuez un test CASS™. V Sortir le nom de ville de vanité (non postale) si le nom de ville saisie est le nom de ville non postale. Par exemple, « Hollywood » est un nom de ville non postale pour « Los Angeles ». Si vous ne sélectionnez pas cette option et que le nom de ville saisie est un nom de ville non postale, la version longue de la ville postale est renvoyée. |
| OutputCountryFormat | <p>Spécifie le format à utiliser pour le nom de pays renvoyé dans le champ de sortie Country. Par exemple, si vous sélectionnez Français, le nom du pays « Deutschland » serait renvoyé comme « Allemagne ».</p> <ul style="list-style-type: none"> E Utiliser les noms de pays anglais (par défaut). S Utiliser les noms de pays espagnols. F Utiliser les noms de pays français. G Utiliser les noms de pays allemands. I Utiliser l'abréviation ISO à deux lettres pour les pays au lieu des noms de pays. U Utiliser l'abréviation Union Postale Universelle pour les pays au lieu des noms de pays. |

| optionName | Description |
|-------------|---|
| HomeCountry | <p>Indique le pays par défaut. Vous devez indiquer le pays où la plupart de vos adresses se trouvent. Par exemple, si la plupart des adresses que vous traitez sont au Canada, précisez Canada. ValidateAddress emploie le pays que vous indiquez pour tenter de procéder à la validation quand le programme n'est pas en mesure de déterminer le pays à partir des champs d'adresse StateProvince, PostalCode et Country. Les noms de pays valides sont :</p> <p>Afghanistan, Albania, Algeria, American Somoa, Andorra, Angola, Anguilla, Antigua And Barbuda, Argentina, Armenia, Aruba, Australia, Austria, Azerbaijan, Bahamas, Bahrain, Bangladesh, Barbados, Belarus, Belgium, Belize, Benin, Bermuda, Bhutan, Bolivia, Bosnia And Herzegovina, Botswana, Brazil, British Virgin Islands, Brunei Darussalam, Bulgaria, Burkina Faso, Burundi, Cambodia, Cameroon, Canada, Cape Verde, Cayman Islands, Central African Republic, Chad, Chile, China, Colombia, Comoros Islands, Congo, Cook Islands, Costa Rica, Cote D'Ivoire, Croatia, Cuba, Cyprus, Czech Republic, Democratic Republic Of Congo, Denmark, Djibouti, Dominica, Dominican Republic, East Timor, Ecuador, Egypt, El Salvador, Equitorial Guinea, Eritrea, Estonia, Ethiopia, Falkland Islands, Faroe Islands, Federated States Of Micronesia, Fiji, Finland, France, French Guiana, Gabon, Gambia, Germany, Ghana, Gibraltar, Greece, Greenland, Grenada, Guadeloupe, Guam, Guatemala, Guinea, Guinea Bissau, Guyana, Haiti, Holy See, Honduras, Hong Kong, Hungary, Iceland, India, Indonesia, Iran, Iraq, Ireland, Israel, Italy, Jamaica, Japan, Jordan, Kazakhstan, Kenya, Kiribati, Korea, Kuwait, Kyrgyzstan, Laos, Latvia, Lebanon, Lesotho, Liberia, Libya, Liechtenstein, Lithuania, Luxembourg, Macau, Macedonia, Madagascar, Malawi, Malaysia, Maldives, Mali, Malta, Marshall Islands, Martinique, Mauritania, Mauritius, Mayotte, Mexico, Moldova, Monaco, Mongolia, Monserrat, Morocco, Mozambique, Myanmar, Namibia, Nauru, Nepal, Netherlands Antilles, New Caledonia, New Zealand, Nicaragua, Niger, Nigeria, Niue, Norway, Oman, Pakistan, Palau, Panama, Papua New Guinea, Paraguay, Peru, Philippines, Pitcairn Islands, Poland, Portugal, Puerto Rico, Qatar, Republic Of Georgia, Republic Of Korea, Republic Of Singapore, Reunion, Romania, Russia, Rwanda, Saint Helena, Saint Kitts And Nevis, Saint Lucia, Saint Pierre And Miquelon, Saint Vincent and the Grenadines, Samoa, San Marino, Sao Tome and Principe, Saudi Arabia, Senegal, Seychelles, Sierra Leone, Slovakia, Slovenia, Solomon Islands, Somalia, South Africa, Spain, Sri Lanka, Sudan, Surivalue, Swaziland, Sweden, Switzerland, Syria, Tahiti, Taiwan, Tajikistan, Tanzania, Thailand, The Netherlands, Togo, Tonga, Trinidad And Tobago, Tristan Da Cunha, Tunisia, Turkey, Turkmenistan, Turks And Caicos Islands, Tuvalu, Uganda, Ukraine, United Arab Emirates, United Kingdom, United States, Uruguay, Uzbekistan, Vanuatu, Venezuela, Vietnam, Virgin Islands (US), Wallis And Futuna, Yemen, Yugoslavia, Zambia, Zimbabwe</p> |

| optionName | Description |
|------------------|--|
| DualAddressLogic | <p>Spécifie comment renvoyer une correspondance si plusieurs lignes d'adresse non vides sont présentes ou si plusieurs types d'adresse figurent sur la même ligne d'adresse (adresses américaines uniquement).</p> <p>N (Par défaut) Les règlements USPS® CASS™ déterminent l'adresse renvoyée dans l'ordre de priorité suivant :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Boîte postale 2. Firm 3. Immeuble 4. Street 5. Route rurale 6. Service d'acheminement <p>S Renvoie une correspondance d'adresse sans tenir compte de la ligne d'adresse.</p> <p>P Renvoie une correspondance de boîte postale sans tenir compte de la ligne d'adresse.</p> <p>Pour plus d'informations, reportez-vous à la section À propos de la Logique double adresse à la page 341.</p> |

À propos de la Logique double adresse

Pour les adresses américaines uniquement, l'option `Logique adresse double` contrôle s'il faut que `Validate Address` renvoie une correspondance de rue ou une correspondance de Boîte postale/Route rurale/HCR lorsque l'adresse contient à la fois un nom de rue et une boîte postale, une route rurale ou un HCR (Highway Contract Route) dans la même ligne d'adresse.

Remarque : L'option `Logique adresse double` n'a aucun effet si les informations de rue se trouvent dans un champ d'entrée de ligne d'adresse différent de celui des informations de boîte postale/route rurale/autoroute.

Par exemple, considérons l'adresse de saisie suivante :

AddressLine1: 401 N Main St Apt 1 POB 1
 City: Kemp
 StateProvince: TX
 PostalCode: 75143

`ValidateAddress` renvoie un des éléments suivants :

- Si `DualAddressLogic` est défini sur N ou P :

AddressLine1: PO Box 1
 City: Kemp

StateProvince: TX
PostalCode: 75143-0001

- Si `DualAddressLogic` est défini sur `S` :

AddressLine1: 401 N Main St Apt 1
City: Kemp
StateProvince: TX
PostalCode: 75143-4806

Les données d'adresse utilisées pour normaliser l'adresse peuvent être renvoyées dans l'un des deux lieux :

- **AddressLine2** : les informations d'adresse non utilisées pour normaliser l'adresse sont renvoyées dans le champ **AddressLine2** si vous spécifiez `StandardAddressFormat=D`. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [Options par défaut](#) à la page 336. Par exemple, si vous choisissez de renvoyer une correspondance de rue pour des adresses doubles,

AddressLine1: 401 N Main St Apt 1
AddressLine2: PO Box 1
City: Kemp
StateProvince: TX
PostalCode: 75143-0001

- **AdditionalInputData** : Si vous ne spécifiez pas `StandardAddressFormat=D`, les informations d'adresse non utilisées pour normaliser l'adresse sont renvoyées dans le champ **AdditionalInputData**. Pour plus d'informations à propos de cette option, voir [Options par défaut](#) à la page 336. Par exemple, si vous choisissez de renvoyer une correspondance de rue pour des adresses doubles,

AddressLine1: 401 N Main St Apt 1
City: Kemp
StateProvince: TX
PostalCode: 75143-0001
AdditionalInputData: PO Box 1

Les informations d'adresse qui sont ignorées peuvent être récupérées en définissant l'option `StandardAddressFormat` sur `D`. Pour plus d'informations, voir [Options par défaut](#) à la page 336 .

Renvoi de correspondances multiples

Si `ValidateAddress` trouve plusieurs adresses dans la base de données susceptibles de correspondre à l'adresse d'entrée, `ValidateAddress` peut renvoyer les correspondances possibles. Par exemple, l'adresse suivante correspond à plusieurs adresses dans la base de données américaine :

PO BOX 1
New York, NY

Options

Pour renvoyer des correspondances multiples, utilisez les options décrites dans le tableau suivant.

Tableau 89 : Option de correspondances multiple

| optionName | Description |
|-----------------------------|---|
| KeepMultimatch | <p>Indique s'il faut ou non renvoyer plusieurs adresses pour les adresses de saisie qui ont plus d'une correspondance possible.</p> <p>Y Oui, renvoyer plusieurs adresses (par défaut).</p> <p>N Non, ne pas renvoyer plusieurs adresses.</p> |
| MaximumResults | <p>Nombre compris entre 1 et 10 indiquant le nombre maximal d'adresses à renvoyer. La valeur par défaut est 1.</p> <p>Remarque : La différence entre Keepmultimatch=N et KeepMultimatch=Y/MaximumResults=1 réside dans le fait qu'une correspondance multiple renvoie un échec si KeepMultimatch=N, tandis qu'une correspondance multiple renvoie un enregistrement si KeepMultimatch=Y et MaximumResults=1.</p> |
| OutputFieldLevelReturnCodes | <p>Pour identifier les adresses de sortie candidates, vous devez indiquer une valeur Y pour OutputFieldLevelReturnCodes. En faisant ça, les résultats qui sont des adresses de candidats ont une ou plusieurs valeurs « M » dans les indicateurs de résultats de champ.</p> |

Sortie

Lorsque vous choisissez de renvoyer des correspondances multiples, les adresses sont renvoyées dans le format d'adresse que vous spécifiez. Pour plus d'informations sur la précision de format d'adresse, voir [Options de données de sortie](#) à la page 326. Pour identifier les enregistrements qui sont les adresses de candidats, cherchez les valeurs « M » multiples dans les indicateurs de résultat de champ. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [Indicateurs de résultat de champ](#) à la page 382.

U.S. Options d'adresse

| optionName | Description |
|---------------------|---|
| PerformUSProcessing | <p>Indique s'il faut traiter les adresses américaines. Si vous activez le traitement des adresses américaines ValidateAddress tente de valider les adresses américaines. Si vous désactivez le traitement des adresses américaines, les adresses américaines échoueront, ce qui signifie qu'elles seront renvoyées avec un « F » dans le champ de sortie de Statut. Le champ de sortie Status.Code affichera « DisabledCoder. » Si vous ne possédez pas de licence pour les adresses américaines, vous devez désactiver le traitement des adresses américaines pour que vos tâches se terminent correctement, qu'elles contiennent ou non des adresses américaines.</p> <p>Remarque : Vous devez posséder une licence valide pour traiter correctement les adresses américaines. Si vous activez le traitement Si vous activez le traitement d'adresses pour le Canada, mais que vous ne possédez pas de licence pour cette fonctionnalité ou que votre licence a expiré, vous recevez un message d'erreur.</p> <p>N Non, ne pas traiter les adresses américaines. américaines.</p> <p>Y Oui, traiter les adresses américaines. américaines. Par défaut.</p> |
| Database.US | <p>Spécifie la base de données à utiliser pour la validation des adresses américaines. américaines. Seules les bases qui ont été définies dans le volet Ressources de bases de données US de Management Console sont disponibles.</p> |
| PerformLOT | <p>Le traitement Enhanced Line of Travel (eLOT) assigne un code de séquence d'itinéraire de livraison à vos adresses. Notez que les adresses ne sont pas triés en séquence eLOT, mais ils sont affectés à un code de séquence d'itinéraire de livraison qui vous permet de trier les adresses en séquence eLOT.</p> <p>Pour exécuter un traitement eLOT vous devez avoir installé la base de données eLOT.</p> <p>N Non, ne pas exécuter le traitement d'itinéraire de livraison. Par défaut.</p> <p>Y Oui, exécuter le traitement d'itinéraire de livraison.</p> <p>Pour une liste des champs de sortie renvoyés par cette option, voir Sortie d'Enhanced Line of Travel à la page 398.</p> |

| optionName | Description |
|------------|--|
| PerformRDI | <p>Le traitement Residential Delivery Indicator (RDI™, indicateur de livraison à la résidence) vérifie qu'une adresse est une adresse résidentielle (et non une adresse professionnelle). Pour exécuter le traitement RDI™, vous devez installer la base de données RDI™.</p> <p>Si vous activez le traitement DPV® et le traitement RDI™, les informations RDI™ sont renvoyées uniquement si l'adresse est un point de livraison valide. Si DPV® ne valide pas l'adresse, aucune donnée RDI™ n'est renvoyée.</p> <p>N Non, ne pas exécuter le traitement Residential Delivery Indicator. Par défaut.</p> <p>Y Oui, exécuter le traitement Residential Delivery Indicator.</p> |
| PerformESM | <p>La mise en correspondance de rues améliorée (ESM) applique une logique de mise en correspondance supplémentaire pour corriger les noms de rues mal orthographiés ou complexes et obtenir une correspondance. ESM permet à plusieurs adresses être validée, mais il réduit ses performances. Vous ne pouvez pas exécuter ESM quand ASM est activé.</p> <p>N Non, ne pas exécuter la mise en correspondance de rues améliorée. Par défaut.</p> <p>Y Oui, exécuter la mise en correspondance de rues améliorée.</p> |
| PerformASM | <p>Toutes les rues en correspondance (ASM) appliquent le traitement ESM comme une logique de correspondance supplémentaire pour corriger des erreurs dans les noms de rues et obtenir une correspondance. Il est efficace dans la mise en correspondance des rues où la première lettre de la rue est incorrecte. ASM fournit la meilleure validation d'adresse, mais réduit les performances.</p> <p>N Non, ne pas exécuter l'option Toutes les rues en correspondance.</p> <p>Y Oui, exécuter l'option Toutes les rues en correspondance. Par défaut.</p> |

| optionName | Description |
|-----------------|---|
| PerformDPV | <p>L'option Delivery Point Validation (DPV[®], validation du point de livraison) vérifie qu'une adresse donnée existe, par opposition à la vérification qu'une adresse spécifique figure dans une plage d'adresses valides. Le traitement CMRA vérifie si une adresse est celle d'une boîte aux lettres louée auprès d'une société privée, appelée Commercial Mail Receiving Agent (CMRA).</p> <p>Pour exécuter les traitements DPV et CMRA, vous devez avoir installé la base de données DPV. La base de données DPV database contient à la fois les données DPV et CMRA.</p> <p>N Non, ne pas exécuter le traitement Delivery Point Validation ou CMRA. Par défaut.</p> <p>Y Oui, exécuter les traitements Delivery Point Validation et CMRA.</p> <p>Pour une liste des champs de sortie renvoyés par cette option, voir Sortie DPV et CMRA à la page 401.</p> |
| PerformLACSLink | <p>L'option USPS[®] Locatable Address Conversion System (LACS) corrige les adresses modifiées, par exemple après un changement de route rurale en rue, une renumérotation de boîte postale ou un changement de nom de rue. Lorsqu'il est activé, un traitement LACS^{Link} est tenté sur les adresses qui ne peuvent pas être validées ou les adresses qui ont été validées et repérées pour la conversion LACS^{Link}.</p> <p>Pour exécuter le traitement LACS^{Link}, vous devez avoir installé la base de données LACS^{Link}.</p> <p>N Non, ne pas utiliser la conversion LACS^{Link}. Par défaut.</p> <p>Y Oui, utiliser la conversion LACS^{Link}.</p> <p>Pour une liste des champs de sortie renvoyés par cette option, voir Sortie LACSLink à la page 399</p> |
| PerformEWS | <p>Le système Early Warning System (EWS) utilise le fichier USPS[®] EWS pour valider les adresses qui ne figurent pas dans la base de données ZIP + 4[®].</p> <p>Pour exécuter un traitement EWS, la base de données EWS doit être installée.</p> <p>Si une adresse d'entrée correspond à une adresse du fichier EWS, ValidateAddress renvoie les indicateurs de résultat d'enregistrement suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Status="F" • Status.Code="EWSFailure" • Status.Description="Adresse trouvée dans tableau EWS" <p>N Non, ne pas exécuter de traitement EWS. Par défaut.</p> <p>Y Oui, exécuter un traitement EWS.</p> |

| optionName | Description |
|------------|-------------|
|------------|-------------|

| | |
|-------------|--|
| ExtractFirm | |
|-------------|--|

optionName

Description

Spécifie s'il faut extraire le nom de la société à partir d'AddressLine1 à AddressLine4 et s'il faut le placer dans le champ de sortie FirmName. Cette option fonctionne dans les cas où le champ FirmName du dossier d'entrée est vide et qu'il y a plus d'une ligne d'adresse.

Y Oui, extraire le nom de la société.

N Non, ne pas extraire le nom de la société. Par défaut.

Pour identifier les noms de société et les lignes d'adresse, ValidateAddress recherche dans les lignes d'adresse des mots-clés et des modèles permettant d'identifier les champs qui sont des lignes d'adresse et ceux qui sont des lignes FirmName. Étant donné que c'est basé sur des modèles, les champs peuvent être déversé. Les conseils suivants peuvent aider à assurer une extraction optimale du nom de la société :

- Si possible, placez les éléments d'adresse primaires dans AddressLine1, les éléments secondaires dans AddressLine2, l'urbanisation dans AddressLine3 et la société dans AddressLine4. Si l'adresse n'a pas de code d'urbanisation, placez alors le nom de la société dans AddressLine3 et laissez AddressLine4 vide. Par exemple,

AddressLine1 : 4200 Parliament Place

AddressLine2 : Suite 600

AddressLine3 :Pitney Bowes

AddressLine4 : <blank>

- Lorsque vous définissez seulement deux lignes d'adresse, la plupart du temps AddressLine2 est assigné à l'adresse secondaire. Si vous souhaitez augmenter les chances que ValidateAddress traite AddressLine2 comme un nom de société, indiquez le nom de société dans AddressLine3 et laissez AddressLine2 vierge.
- Les chiffres d'un nom de société (tels que « 1 » dans « 1 Stop Software ») augmentent la probabilité que ValidateAddress traite le champ comme une ligne d'adresse.

Voici des exemples d'extraction de nom de société :

- Dans cet exemple, AddressLine2 est extrait dans le champ de sortie FirmName

FirmName : <blank>

AddressLine1 : 4200 Parliament Place Suite 600

AddressLine2 : International Goose Feathers inc.

- Dans cet exemple, AddressLine3 est extrait dans le champ de sortie FirmName.

FirmName : <blank>

AddressLine1 : 4200 Parliament Place

AddressLine2 : Suite 600

AddressLine3 : Pitney Bowes

- Dans cet exemple, AddressLine3 est placé dans le champ de sortie AdditionalInputData. Le nom de la société n'est pas extrait car le champ d'entrée FirmName n'est pas vide.

FirmName : International Goose Feathers Inc.

| optionName | Description |
|------------|--|
| | <p>AddressLine1 : 4200 Parliament Place AddressLine2 : Suite 600 AddressLine3 : Pitney Bowes</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dans cet exemple, aucun nom de société n'est extrait car il n'y a qu'une seule ligne d'adresse non vide, elle est toujours traitée comme un élément d'adresse primaire. <p>FirmName : <blank> AddressLine1 : 4200 Parliament Place Suite 600</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dans cet exemple, AddressLine2 est traité comme un élément d'adresse secondaire, car le chiffre « 1 » fait que ValidateAddress traite ce champ comme un élément d'adresse secondaire. <p>FirmName : <blank> AddressLine1 : 4200 Parliament Place Suite 600 AddressLine2 : 1 Stop Software</p> |
| ExtractUrb | <p>Spécifie s'il faut extraire le nom d'urbanisation à partir d'AddressLine1 à AddressLine4 et s'il faut le placer dans le champ de sortie USUrbanName. Cette option fonctionne dans les cas où le champ USUrbanName du dossier des entrées est vide et s'il y a plus d'une ligne d'adresse.</p> <p>Y Oui, extraire le nom d'urbanisation.</p> <p>N Non, ne pas extraire le nom d'urbanisation. Par défaut.</p> <p>Pour identifier les noms d'urbanisation, ValidateAddress recherche dans les lignes d'adresse des mots-clés et des modèles qui aident à identifier les champs qui sont des lignes d'adresse et les champs qui sont des lignes de nom d'urbanisation. Étant donné que c'est basé sur des modèles, il est possible pour les champs à identifier correctement. Pour s'assurer d'une extraction d'urbanisation optimale, placez les éléments d'adresse primaires dans AddressLine1, les éléments secondaires dans AddressLine2, l'urbanisation dans AddressLine3 et la société dans AddressLine4, si possible. Par exemple,</p> <p>AddressLine1 : A1 Calle A AddressLine2 : AddressLine3 : URB Alamar AddressLine4 : Pitney Bowes</p> |

| optionName | Description |
|------------------|---|
| PerformSuiteLink | <p>Indique s'il faut exécuter le traitement Suite^{Link™}.</p> <p>Suite^{Link} corrige les informations d'adresse secondaires pour les adresses professionnelles aux États-Unis dont les informations d'adresse secondaires n'ont pas pu être validées. Si le traitement Suite^{Link} est activé, la raison sociale est comparée à une base de données de raisons sociales connues et à leurs informations d'adresse secondaires.</p> <p>Par exemple,</p> <p>Raison sociale : Pitney Bowes Address Line 1: 4200 Parliament Place Address Line 2: STE 1 Code postal : 20706</p> <p>Dans ce cas, le traitement SuiteLink remplace le numéro par le numéro de suite correct :</p> <p>Raison sociale : Pitney Bowes Address Line 1: 4200 Parliament Place Address Line 2: STE 600 Postal Code: 20706-1844</p> <p>Pour exécuter le traitement Suite^{Link™}, vous devez avoir installé la base de données Suite^{Link™}.</p> <p>Cette option prend l'une des valeurs suivantes :</p> <p>N Non, ne pas utiliser Suite^{Link™}. Par défaut.</p> <p>Y Oui, utiliser le traitement Suite^{Link™}.</p> <p>Pour la liste des champs renvoyés par cette option, veuillez vous reporter à Sortie SuiteLink à la page 403.</p> |

| optionName | Description |
|----------------------|---|
| OutputPreferredAlias | <p data-bbox="553 373 1198 407">Spécifie s'il faut utiliser un alias préféré de rue dans la sortie.</p> <p data-bbox="553 420 1377 478">Les alias de nom de rue aux États-Unis sont des noms alternatifs donnés aux sections d'une rue. Il existe quatre types d'alias de noms de rue :</p> <ul data-bbox="553 499 1429 835" style="list-style-type: none"> <li data-bbox="553 499 1429 558">• Préféré—Un alias préféré est le nom de rue préféré localement. Il s'applique généralement à une plage spécifique d'adresses dans la rue. <li data-bbox="553 562 1429 680">• Abrégé—Un alias abrégé est une variation du nom de rue qui peut être utilisée dans des cas où la longueur de AddressLine1 est supérieure à 31 caractères. Par exemple, le nom de la rue 1234 BERKSHIRE VALLEY RD APT 312A peut être abrégé en 1234 BERKSHIRE VLLY RD APT 312A. <li data-bbox="553 684 1429 772">• Modifié—Il y a eu un changement de nom officiel de la rue et l'alias reflète le nouveau nom. Par exemple si SHINGLE BROOK RD est modifié en CANNING DR, alors CANNING DR est le type d'alias modifié. <li data-bbox="553 777 1429 835">• Autre—L'alias de la rue est composé d'autres noms pour la rue ou d'abréviations courantes de la rue. <p data-bbox="553 856 1338 890">La version non-alias du nom de la rue est appelée le nom de rue de base.</p> <p data-bbox="553 898 1412 957">Si l'alias préféré est utilisé dans la sortie, alors l'alias préféré est le nom de la rue dans la sortie peu importe que l'option soit activée ou non.</p> <p data-bbox="553 974 1429 1062">Il s'agit de l'une des trois options qui contrôlent la façon dont ValidateAddress gère les alias de nom de rue. Les deux autres sont OutputStreetNameAlias et OutputAbbreviatedAlias.</p> <p data-bbox="553 1079 1429 1226">Dans la plupart des cas, si vous sélectionnez à la fois OutputPreferredAlias et OutputAbbreviatedAlias, et si ValidateAddress trouve un alias préféré et un alias abrégé dans la base de données postale, l'alias abrégé est utilisé en sortie. L'exception de cette règle est si le nom de rue saisi est un alias préféré. Dans ce cas, l'alias préféré est utilisé dans la sortie.</p> <p data-bbox="553 1243 1159 1276">Y Oui, exécuter le traitement de l'alias préféré.</p> <p data-bbox="553 1289 1370 1323">N Non, ne pas exécuter le traitement de l'alias préféré. Par défaut.</p> <p data-bbox="639 1344 1419 1430">Remarque : Si l'adresse de saisie contient un alias de nom de rue de type « modifié », l'adresse de sortie contient toujours un nom de rue de base sans tenir compte des options spécifiées.</p> |

| optionName | Description |
|------------------------|---|
| OutputAbbreviatedAlias | <p>Spécifie s'il faut utiliser l'alias abrégé d'une rue dans la sortie si la ligne d'adresse de sortie contient plus de 31 caractères.</p> <p>Il s'agit de l'une des trois options qui contrôlent la façon dont ValidateAddress gère les alias de nom de rue. Les deux autres sont OutputStreetNameAlias et OutputPreferredAlias.</p> <p>Remarque : Si un alias préféré est spécifié dans l'entrée, le nom de rue de sortie sera toujours l'alias préféré, même si vous activez le traitement des alias de nom de rue abrégés.</p> <p>Y Oui, exécuter le traitement d'alias abrégé.</p> <p>N Non, ne pas exécuter le traitement d'alias abrégé. Par défaut.</p> <p>Remarque : Si l'adresse de saisie contient un alias de nom de rue de type « modifié », l'adresse de sortie contient toujours un nom de rue de base sans tenir compte des options spécifiées.</p> |
| DPVDetermineNoStat | <p>Il détermine le statut « no stat » d'une adresse. Une adresse est considérée comme « no stat » si elle existe mais qu'elle ne peut pas recevoir de courrier. Par conséquent, elle n'est pas comptabilisée comme une statistique de livraison sur l'itinéraire du transporteur (d'où le terme « no stat »). Par exemple, les bâtiments en construction ou celles que le facteur n'a pas identifiées comme susceptibles de recevoir du courrier.</p> <p>N Non, ne pas déterminer de statut "no stat". Par défaut.</p> <p>Y Oui, déterminer le statut "no stat".</p> <p>Remarque : Vous devez activer le traitement DPV pour utiliser cette option.</p> <p>Le résultat est renvoyé dans le champ DPVNoStat. Pour plus d'informations, voir Sortie LACSLink à la page 399</p> |
| DPVDetermineVacancy | <p>Il détermine si l'emplacement a été inoccupé pendant au moins 90 jours.</p> <p>N Non, ne pas déterminer s'il est vacant. Par défaut.</p> <p>Y Oui, déterminer s'il est vacant.</p> <p>Remarque : Vous devez activer le traitement DPV pour utiliser cette option.</p> <p>Le résultat est renvoyé dans le champ DPVVacant. Pour plus d'informations, voir Sortie LACSLink à la page 399</p> |

| optionName | Description |
|---------------------------------|--|
| ReturnVerimove | <p>Renvoie les détails VeriMove en sortie.</p> <p>N Non, ne pas renvoyer pas les détails VeriMove. Par défaut.</p> <p>Y Oui, renvoyer les détails VeriMove.</p> |
| SuppressZplusPhantomCarrierR777 | <p>Spécifie s'il faut supprimer les adresses avec Carrier Route R777. Ces adresses sont itinéraires fantômes et ne sont pas éligibles pour une distribution de rue. Étant donné que ces adresses sont assignées à un code ZIP + 4[®] par USPS[®], Validate Address marque ces adresses comme distribuables. Sélectionnez cette option si vous ne souhaitez pas que les adresses avec Carrier Route R777 soient marquées comme distribuables. Cela entraîne les actions suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le code ZIP + 4 n'est pas assigné. • L'adresse n'est pas comptabilisée sur le formulaire USPS 3553 (rapport de synthèse CASS). • Le bas de page DPV de R7 est renvoyé. <p>N Non, ne pas supprimer les adresses avec Carrier Route R777.</p> <p>Y Oui, supprimer les adresses avec Carrier Route R777.</p> |
| StreetMatchingStrictness | <p>Définit l'algorithme à utiliser lorsqu'il détermine si une adresse d'entrée correspond à une adresse dans la base de données postale. L'un des éléments suivants :</p> <p>E L'entrée des noms de rue doit correspondre exactement avec la base de données.</p> <p>T L'algorithme de correspondance est « serré ».</p> <p>M L'algorithme de correspondance est « moyen » (par défaut).</p> <p>L L'algorithme de correspondance est « lâche ».</p> |
| FirmMatchingStrictness | <p>Définit l'algorithme à utiliser lorsqu'il détermine si une adresse d'entrée correspond à une adresse dans la base de données postale. L'un des éléments suivants :</p> <p>E L'entrée des noms de raison sociale doit correspondre exactement avec la base de données.</p> <p>T L'algorithme de correspondance est « serré ».</p> <p>M L'algorithme de correspondance est « moyen » (par défaut).</p> <p>L L'algorithme de correspondance est « lâche ».</p> |

| optionName | Description |
|-------------------------------|--|
| DirectionalMatchingStrictness | <p>Définit l'algorithme à utiliser lorsqu'il détermine si une adresse d'entrée correspond à une adresse dans la base de données postale. L'un des éléments suivants :</p> <p>E Les cardinaux d'entrée, tels que « N » dans 123 N Main St., doivent correspondre exactement avec la base de données.</p> <p>T L'algorithme de correspondance est « serré ».</p> <p>M L'algorithme de correspondance est « moyen ». Par défaut.</p> <p>L L'algorithme de correspondance est « lâche ».</p> |
| DPVSuccessfulStatusCondition | <p>Sélectionnez la condition de correspondance là où le résultat DPV ne fait PAS échouer un enregistrement.</p> <p>F Correspondance parfaite</p> <p>P Correspondance partielle.</p> <p>A Toujours. Par défaut.</p> <p>Remarque : Vous devez activer le traitement DPV pour utiliser cette option.</p> |
| FailOnCMRAMatch | <p>Traiter les correspondances Commercial Mail Receiving Agency (CMRA) comme des échecs ?</p> <p>N Non, ne pas traiter les correspondances CMRA comme des échecs. Par défaut.</p> <p>Y Oui, traiter les correspondances CMRA comme des échecs.</p> <p>Remarque : Vous devez activer le traitement DPV pour utiliser cette option.</p> |
| StandardAddressPMBLine | <p>Indique où se trouve les informations de boîte aux lettres privées (PMB).</p> <p>N Aucun(e) Ne pas inclure d'informations PMB dans la sortie d'adresse standard (par défaut).</p> <p>1 Placer les informations PMB dans AddressLine1. Si vous indiquez 1, vous devez définir StandardAddressFormat sur C ou D.</p> <p>2 Placer les informations PMB dans AddressLine2.</p> |

| optionName | Description |
|---------------|---|
| PreferredCity | <p>Indique si le nom de ville en dernière ligne préféré doit être stocké.</p> <p>Z Stocker le nom de ville en dernière ligne préféré du fichier USPS ZIP+4 (remplacer le nom de ville).</p> <p>Remarque : Si vous sélectionnez cette option, Validate Address génère une configuration certifiée CASS et le rapport USPS 3553.</p> <p>C Stocker le nom de ville préféré par USPS du fichier USPS City/State.</p> <p>Remarque : Si vous sélectionnez cette option, Validate Address ne génère pas de configuration certifiée CASS ni de rapport USPS 3553.</p> <p>P Stocker le nom de ville principal du fichier USPS City/State.</p> <p>Remarque : Si vous sélectionnez cette option, Validate Address ne génère pas de configuration certifiée CASS ni de rapport USPS 3553.</p> |

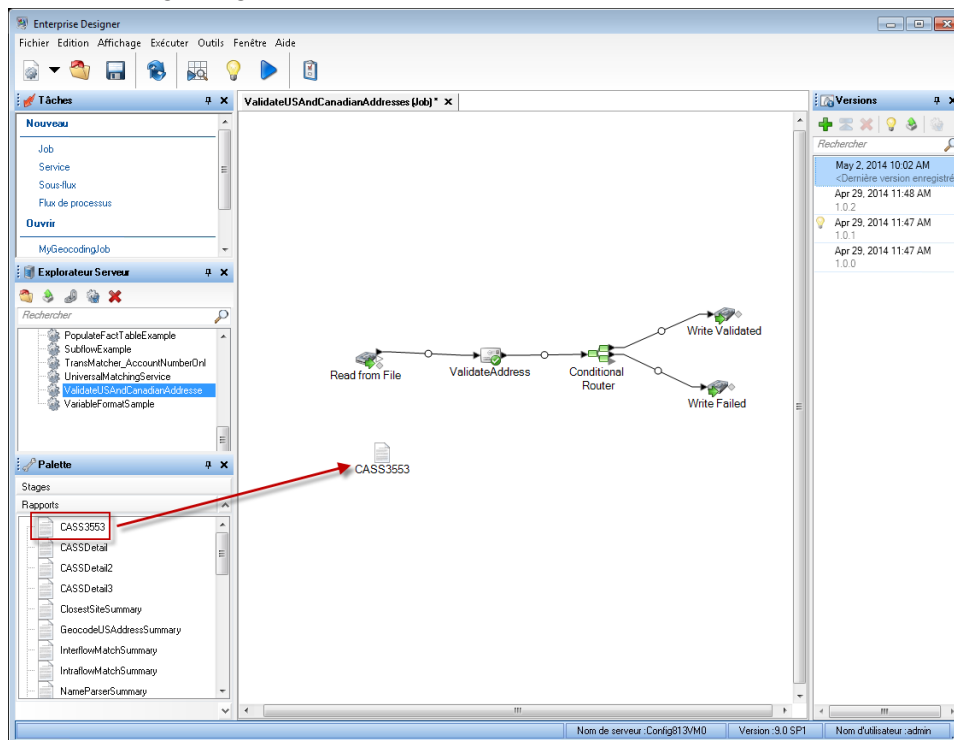
Traitement certifié CASS

Le traitement Certifié CASS™ génère également le USPS CASS Detailed Report, qui contient certaines informations figurant également dans le rapport 3553, mais fournit des statistiques DPV, LACS et SuiteLink beaucoup plus détaillées. Le USPS CASS Detailed Report n'est pas obligatoire pour les remises sur les tarifs postaux et il n'est pas nécessaire de le soumettre avec votre courrier.

1. Validate Address doit être en mode Certifié CASS™. Si **(Non certifié CASS)** apparaît en haut de la fenêtre, cliquez sur le bouton **Activer CASS**. La case à cocher **Appliquer les règles CASS** s'affiche.
2. Cliquez sur **Configurer CASS 3553**. La boîte de dialogue **Champs de rapport CASS** apparaît.
3. Saisissez le nom de société **Liste de processeurs**, le **Nom de liste ou N° d'identifiant** et le **Nombre de listes** faisant l'objet du traitement pour cette tâche.
4. Renseignez **Nom d'expéditeur et adresse** et **Ville, État, Code Postal**.
5. Cliquez sur **OK**.

Les informations de la Liste s'affichent dans la Section B et les Informations du préposé à l'expédition dans la Section D du formulaire USPS® CASS 3553 généré.

6. Dans Enterprise Designer, glissez le rapport **CASS3553** de la palette des Rapports sur le



canevas.

7. Double-cliquez sur l'icône **CASS3553** du canevas.
8. Dans l'onglet **Stages**, cochez la case **Validate Address**. Notez que si vous avez renommé la phase Validate Address en autre chose, vous devrez cocher la case avec le nom que vous avez donné à la phase de validation d'adresse.
9. Dans l'onglet **Paramètres**, sélectionnez le format du rapport. Vous pouvez créer le rapport au format PDF, HTML ou texte en clair.
10. Cliquez sur **OK**.
11. Recommencez les étapes 6 à 10 pour **CASSDetail** si vous souhaitez générer le rapport détaillé CASS.

Options pour adresse canadienne

| optionName | Description |
|---------------------------|---|
| PerformCanadianProcessing | <p>Indique s'il faut traiter les adresses canadiennes. Si vous activez le traitement des adresses au Canada, ValidateAddress tente de valider les adresses au Canada. Si vous désactivez le traitement d'adresse canadienne, les adresses canadiennes échoueront, ce qui signifie qu'elles sont renvoyées avec un « F » dans le champ de sortie Status. Le champ de sortie Status.Code affichera « DisabledCoder. » Si vous ne possédez pas de licence pour traiter les adresses canadiennes, vous devez désactiver le traitement des adresses canadiennes pour que vos tâches se terminent avec succès, qu'il y ait ou non des adresses canadiennes.</p> <p>Remarque : Vous devez posséder une licence valide pour le traitement des adresses canadiennes pour traiter avec succès les adresses canadiennes. Si vous activez le traitement des adresses canadiennes mais ne possédez pas de licence pour cette fonctionnalité, ou que votre licence a expiré, et vous recevrez un message d'erreur.</p> <p>N Non, ne pas traiter les adresses canadiennes.</p> <p>Y Oui, traiter les adresses canadiennes (par défaut).</p> |
| Database.Canada | <p>Spécifie la base de données que vous souhaitez utiliser pour la validation des adresses canadiennes. Pour indiquer une base de données de validation des adresses au Canada, sélectionnez une base de données dans la liste déroulante Base de données. Seules les bases de données définies dans le volet Ressources de bases de données CAN de Management Console sont disponibles.</p> |

| optionName | Description |
|--------------------------|---|
| CanFrenchFormat | <p>Spécifie la manière de déterminer la langue (anglais ou français) à utiliser pour mettre en forme l'adresse et l'élément directionnel. L'exemple suivant montre une adresse mise en forme en anglais et en français :</p> <p>Anglais : 123 Main St W Français : 123 Rue Main O</p> <p>Le paramètre contrôle la mise en forme de l'adresse. Il affecte également l'orthographe de l'élément directionnel, mais pas l'orthographe du suffixe.</p> <p>C Utilisez le suffixe de rue renvoyé par le processus de correspondance pour déterminer la langue. Le suffixe de rue renvoyé par le processus de correspondance, qui est utilisé en interne par <code>ValidateAddress</code> pendant le processus, peut être différent de celui de l'adresse d'entrée. Les enregistrements ambigus sont mis en forme comme l'entrée. Par défaut. Toutes les adresses au Québec sont mises en forme en utilisant le français.</p> <p>S Utilisez la base de données canadienne pour déterminer la langue. La base de données canadienne contient les données de la Canada Post Corporation (CPC). Toutes les adresses au Québec sont mises en forme en utilisant le français.</p> <p>T Utilisez le champ d'entrée <code>CanLanguage</code> pour déterminer la langue. Les adresses sont mises en forme en français si ce champ contient une valeur non vide.</p> |
| CanEnglishApartmentLabel | <p>Pour les adresses en anglais, l'étiquette d'appartement à utiliser par défaut est spécifiée dans la sortie s'il n'existe pas d'étiquettes d'appartement dans l'adresse d'entrée. Ce paramètre est ignoré si vous indiquez <code>CanStandardAddressFormat=F</code>.</p> <p>Apt Utilisez "Apt" comme étiquette. Par défaut.</p> <p>Apartment Utilisez "Appartement" comme étiquette.</p> <p>Suite Utilisez "Suite" comme étiquette.</p> <p>Unit Utilisez "Unité" comme étiquette.</p> |

| optionName | Description | | | | | | | | | | |
|-------------------------|--|------------|---|--------------------|---------------------------------|---------------|----------------------------|--------------|---------------------------|--------------|---------------------------|
| CanFrenchApartmentLabel | <p>Pour les adresses en français, l'étiquette d'appartement à utiliser par défaut est spécifiée dans la sortie s'il n'existe pas d'étiquettes d'appartement dans l'adresse d'entrée. Ce paramètre est ignoré si vous indiquez <code>CanStandardAddressFormat=F</code>.</p> <table border="0"> <tr> <td data-bbox="816 548 862 581">App</td> <td data-bbox="1019 548 1382 604">Utilisez App comme étiquette. Par défaut.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="816 627 964 661">Appartement</td> <td data-bbox="1019 627 1360 661">Use "Appartement" as the label.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="816 674 899 707">Bureau</td> <td data-bbox="1019 674 1300 707">Use "Bureau" as the label.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="816 720 878 753">Suite</td> <td data-bbox="1019 720 1279 753">Use "Suite" as the label.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="816 766 878 800">Unite</td> <td data-bbox="1019 766 1279 800">Use "Unite" as the label.</td> </tr> </table> | App | Utilisez App comme étiquette. Par défaut. | Appartement | Use "Appartement" as the label. | Bureau | Use "Bureau" as the label. | Suite | Use "Suite" as the label. | Unite | Use "Unite" as the label. |
| App | Utilisez App comme étiquette. Par défaut. | | | | | | | | | | |
| Appartement | Use "Appartement" as the label. | | | | | | | | | | |
| Bureau | Use "Bureau" as the label. | | | | | | | | | | |
| Suite | Use "Suite" as the label. | | | | | | | | | | |
| Unite | Use "Unite" as the label. | | | | | | | | | | |
| ForceCorrectionLVR | <p>Modifie les informations civiques et/ou de suite pour qu'elles correspondent à l'enregistrement LVR (Large Volume Receiver – Récepteur gros volumes) ou à l'enregistrement Unique-Unique (utilisé quand il n'existe qu'un seul enregistrement pour ce code postal/nom de rue/type de rue).</p> <p>N Ne modifiez pas les informations civiques ni de suite pour qu'elles correspondent à l'enregistrement LVR ou Unique-Unique. L'enregistrement LVR sera repéré comme un enregistrement valide, mais non rectifiable (VN). L'enregistrement Unique-Unique sera corrigé, si possible, ou traité comme un enregistrement non rectifiable.</p> <p>Y Modifiez les informations civiques et/ou de suite pour qu'elles correspondent à l'enregistrement LVR ou Unique-Unique.</p> <p>Remarque : Si vous cochez cette case, la Déclaration d'exactitude de l'adresse ne sera pas imprimée, car il ne s'agit pas d'un paramètre SERP reconnu.</p> | | | | | | | | | | |

| optionName | Description |
|--------------------|--|
| CanPreferHouseNum | <p>Dans les cas où le numéro de résidence et le code postal sont tous deux valides, mais en conflit, vous pouvez forcer la correction du code postal en fonction du numéro de résidence en sélectionnant <code>CanPreferHouseNum=Y</code>. Si vous ne sélectionnez pas cette option, le numéro de résidence est modifié pour correspondre au code postal.</p> <p>N Modifier le numéro de résidence pour correspondre avec le code postal. Par défaut.</p> <p>Y Modifier le code postal pour correspondre au numéro de résidence.</p> |
| CanOutputCityAlias | <p>Spécifie ou non de retourner l'alias de la ville lorsque l'alias est l'adresse d'entrée. Cette option est désactivée si vous indiquez <code>CanOutputCityFormat=D</code>.</p> <p>Y Sortir l'alias de ville quand l'entrée est l'alias de ville. Par défaut.</p> <p>N Ne jamais sortir l'alias de ville même si l'alias de ville est dans l'entrée.</p> |
| CanNonCivicFormat | <p>Spécifie si les mots-clés non civiques sont abrégés dans la sortie. Par exemple Boîte postale vs. Boite postale.</p> <p>A Abréger les mots clés non civiques. Par défaut.</p> <p>F Ne pas abréger les mots clés non civiques Le mot-clé complet est utilisé.</p> |
| EnableSERP | <p>Spécifie s'il faut utiliser des options SERP.</p> <p>Y Activer les options SERP.</p> <p>N Ne pas activer les options SERP. Par défaut.</p> |

| optionName | Description |
|--------------------------|--|
| CanStandardAddressFormat | <p>Spécifie à quel endroit placer les informations d'adresse secondaire dans l'adresse de sortie. Les informations d'adresse secondaire font référence aux numéros d'appartement, aux numéros de suite et aux désignations similaires.</p> <ul style="list-style-type: none"> D Placer les informations de l'appartement à l'emplacement spécifié dans le champ option StandardAddressFormat. Par défaut. B Placer les informations de l'appartement à la fin (retour) du champ Ligned'adresse1. F Placer le numéro de l'appartement uniquement (pas d'étiquette) au début du champ Ligned'adresse1. Par exemple, 400-123 Rue Main E Placer le numéro de l'appartement et l'étiquette au début du champ Ligned'adresse1. Par exemple, Apt 400 123 Rue Main S Placer les informations de l'appartement sur une ligne à part. S Placer les informations de l'appartement au même emplacement que l'adresse d'entrée. |
| CanOutputCityFormat | <p>Spécifie s'il faut utiliser une version longue, moyenne, ou courte de la ville si la ville a un nom long. Par exemple,</p> <p>Longue : BUFFALO HEAD PRAIRIE Moyenne : BUFFALO-HEAD-PR Courte : BUFFALO-HD-PR</p> <ul style="list-style-type: none"> D Utilisez l'option par défaut indiquée par l'option OutputShortCityName. Par défaut. Si vous indiquez OutputShortCityName=V, la ville est mise en forme comme si vous sélectionniez L pour cette option (voir ci-dessous) et Y pour CanOutputCityAlias. S Nom de ville de sortie court L Nom de ville de sortie long M Nom de ville de sortie moyen I Utiliser le même format de ville que celui utilisé dans l'adresse d'entrée. La sortie est L, M, ou C. |

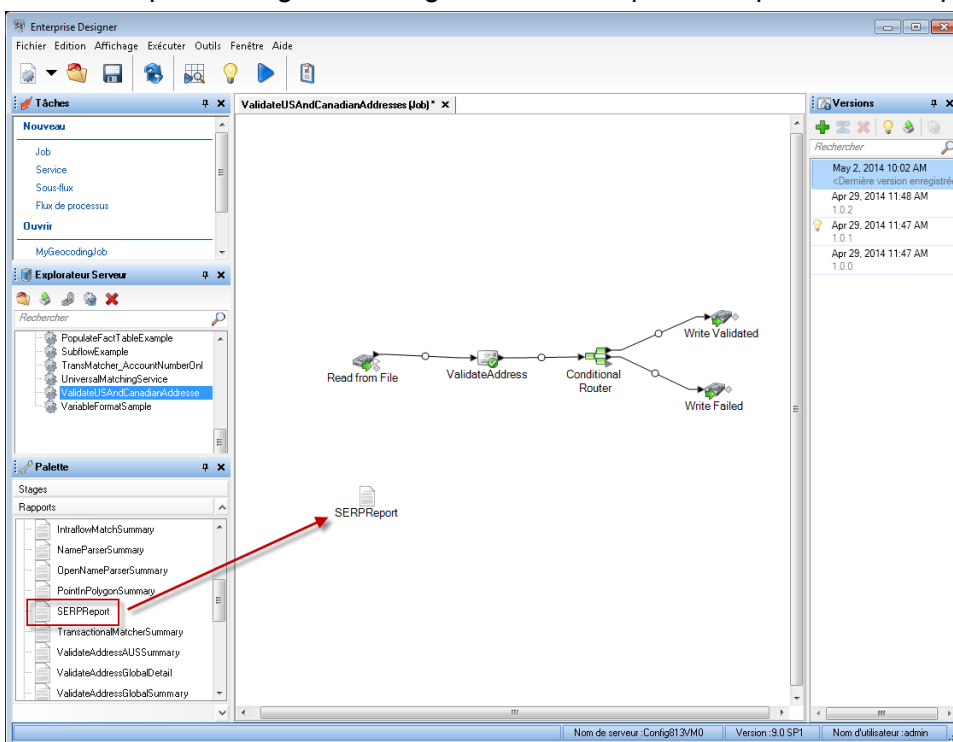
| optionName | Description |
|-------------------------|--|
| CanRuralRouteFormat | <p>Spécifie à quel endroit placer les informations de livraison par une route rurale. Voici un exemple d'adresse avec des informations de livraison par route rurale :</p> <p>36 GRANT RD RR 3 ANTIGONISH NS</p> <p>Dans cette adresse, « RR 3 » représente l'information de livraison par une route rurale.</p> <ul style="list-style-type: none">A Placer les informations de livraison par route rurale sur la même ligne que l'adresse, après les informations d'adresse. Par défaut. Par exemple, 36 GRANT RD RR 3S Placer les informations de livraison par route rurale sur une ligne d'adresse à part. Par exemple, 36 GRANT RD RR 3 |
| CanDeliveryOfficeFormat | <p>Spécifie à quel endroit placer les informations de bureau distributeur. Exemple d'une adresse avec les informations de bureau distributeur :</p> <p>PO BOX 8625 STN A ST. JOHN'S NL</p> <ul style="list-style-type: none">I Placer les informations de bureau distributeur dans le même emplacement car il se trouve dans l'adresse de saisie. Par défaut.A Placer les informations de bureau distributeur sur la même ligne que l'adresse, après les informations d'adresse. Par exemple, PO BOX 8625 STN AS Placer les informations de bureau distributeur sur une ligne d'adresse séparée. Par exemple, PO BOX 8625 STN A |

| optionName | Description |
|---------------------|--|
| CanDualAddressLogic | <p>Indique si <code>ValidateAddress</code> doit renvoyer une correspondance de rue ou une correspondance non-officielle/de boîte postale lorsque l'adresse contient à la fois des informations officielles et non-officielles. L'un des éléments suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> D Utilisez l'option globale <code>DualAddressLogic</code>. Par défaut. P Rapprochez de boîte postale ou d'autres données non-rue. S Rapprochez de rue. <p>Par exemple, considérons l'adresse de saisie suivante :</p> <p>AddressLine1: 36 GRANT RD AddressLine2: RR 4 City: ANTIGONISH StateProvince: NS</p> <p><code>Validate Address</code> renvoie un des éléments suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si <code>CanDualAddressLogic</code> est défini sur <code>S</code>, <code>ValidateAddress</code> renvoie les informations suivantes : <p>AddressLine1: 36 GRANT RD AddressLine2: RR 3 City: ANTIGONISH StateProvince: NS PostalCode: B2G 2L1</p> • Si <code>CanDualAddressLogic</code> est défini sur <code>P</code>, <code>ValidateAddress</code> renvoie les informations suivantes : <p>AddressLine1: RR 4 City: ANTIGONISH StateProvince: NS PostalCode: B2G 2L2</p> <p>Les données d'adresses non utilisées pour normaliser l'adresse sont renvoyées dans le champ AdditionalInputData. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Options de données de sortie à la page 326.</p> |

Traitement SERP

1. `Validate Address` doit être en mode Certifié SERP™. Si (**Non certifié SERP**) apparaît en haut de la fenêtre, cliquez sur le bouton **Activer les paramètres SERP**. La boîte de dialogue **Configurer SERP** apparaît.

2. Cliquez sur **Configurer SERP**. La boîte de dialogue **Champs de rapport SERP** apparaît.
3. Saisissez votre **Numéro CPC** marchand.
4. Renseignez les champs **Name, Address** et **City, State, ZIP** de l'expéditeur.
5. Cliquez sur **OK**.
6. Dans Enterprise Designer, faites glisser SERPReport de la palette des Rapports sur le canevas.



7. Double-cliquez sur l'icône **SERPReport** du canevas.
8. Dans l'onglet **Stages**, assurez-vous que la case **Valider l'adresse** est cochée. Notez que si vous avez renommé la phase Valider l'adresse en autre chose, vous devrez cocher la case avec le nom que vous avez donné à la phase de validation d'adresse.
9. Dans l'onglet **Paramètres**, sélectionnez le format du rapport. Vous pouvez créer le rapport au format PDF, HTML ou texte en clair. Le format PDF est le format par défaut.
10. Cliquez sur **OK**.

Obtention des codes de renvoi SERP

Les codes de renvoi SERP indiquent la qualité de l'adresse d'entrée telle que déterminée par le Programme d'évaluation et de reconnaissance de logiciel de Canada Post.

Pour obtenir les codes de renvoi SERP, indiquez OutputRecordType=P. Pour plus d'informations sur OutputRecordType, voir [Options de données de sortie](#) à la page 326.

Les codes de renvoi SERP sont fournis dans le champ de sortie suivant.

Tableau 90 : Sortie code de renvoi SERP

| columnName | Description |
|------------------|--|
| CanadianSERPCode | <p>Validation/correction code de renvoi (adresses canadiennes uniquement) :</p> <p>V L'entrée était valide. Canada Post définit comme entrée « valide » une adresse qui remplit toutes les conditions suivantes :</p> <p style="text-align: center;">Remarque : Il existe des exceptions. Pour de plus amples renseignements, contactez la CPC.</p> <ul style="list-style-type: none"> • L'adresse doit contenir tous les composants que l'on trouve dans les fichiers de données de code postal de la CPC. • L'adresse doit fournir une correspondance exacte sur tous les composants pour une seule adresse dans les fichiers de données de code postal de la CPC, en autorisant des mots de rechange acceptables et des noms figurant dans les fichiers de données de code postal de la CPC. • Les composants des adresses doivent être sous une forme qui permet la reconnaissance sans ambiguïté. Certains éléments peuvent nécessiter des « qualifiants » pour les identifier. Par exemple, une adresse de Route Service exige les mots clés « route rurale » ou « RR » pour se différencier d'une adresse de « Service de banlieue » ou « SS » avec le même numéro. <p>I L'entrée était non valide. Une adresse « non valide » est celle qui ne satisfait pas aux exigences de la CPC pour une adresse valide (voir ci-dessus). Des composants d'adresse manquants, non valides ou incohérents constituent des exemples de ce type d'entrée.</p> <p>C L'entrée était rectifiable. Une adresse « rectifiable » est celle qui peut être corrigée pour correspondre à une seule adresse.</p> <p>N L'entrée était non rectifiable. Une adresse « non rectifiable » est une adresse qui peut être corrigée de plusieurs façons différentes de sorte que ValidateAddress ne puisse pas identifier une seule version correcte.</p> <p>F L'adresse d'entrée était étrangère (en dehors du Canada).</p> |

Options pour les adresses internationales

Les adresses en dehors des États-Unis et du Canada sont dites « adresses internationales ». Les options suivantes contrôlent le traitement d'adresse internationale :

| optionName | Description |
|--------------------------------|--|
| PerformInternationalProcessing | <p>Indique s'il faut traiter les adresses internationales (adresses hors des États-Unis et du Canada). Si vous activez le traitement d'adresse internationale, ValidateAddress tentera de valider les adresses internationales. Si vous désactivez le traitement d'adresse internationale, les adresses internationales échoueront, ce qui signifie qu'elles seront renvoyées avec un « F » dans le champ de sortie Statut. Le champ de sortie Status.Code affiche « DisabledCoder ». Si vous ne possédez pas de licence pour traiter les adresses internationales, vous devez désactiver le traitement d'adresses internationales pour que vos tâches se terminent correctement, qu'elles contiennent ou non des adresses internationales.</p> <p>Remarque : Vous devez posséder une licence valide pour le traitement des adresses internationales pour traiter avec succès les adresses internationales. Si vous activez le traitement d'adresses internationales, mais que vous ne possédez pas de licence pour cette fonctionnalité ou que votre licence a expiré, vous recevez un message d'erreur.</p> <p>N Non, ne pas traiter les adresses internationales.</p> <p>Y Oui, traiter les adresses internationales (par défaut).</p> |
| Database.International | <p>Spécifie la base de données que vous souhaitez utiliser pour la validation des adresses internationales. Pour spécifier une base de données pour la validation d'adresse internationale, sélectionnez une base de données dans la liste déroulante Base de données. Seules les bases de données qui ont été définies dans le volet Ressources de bases de données INTL de Management Console sont disponibles.</p> |

| optionName | Description |
|----------------------------------|--|
| InternationalCityStreetSearching | <p>Par défaut, ValidateAddress fournit un résultat équilibré entre précision de correspondance d'adresse et performances. Si vous souhaitez accélérer les performances au détriment de la précision de correspondance, utilisez l'option InternationalCityStreetSearching pour augmenter la vitesse de traitement. Lorsque vous faites cela, vous perdez de la précision. Cette option ne contrôle que la performance pour les adresses hors des États-Unis et du Canada. Ce paramètre touche un petit pourcentage d'enregistrements, principalement les adresses au Royaume-Uni. Il n'existe aucun contrôle de performance pour les adresses américaines et canadiennes.</p> <p>Si vous utilisez GetCandidateAddresses, les adresses candidates renvoyées par GetCandidateAddresses peuvent différer des correspondances multiples renvoyées par ValidateAddress si vous définissez l'option de réglage des performances pour les adresses internationales sur toute autre valeur que 100.</p> <p>Pour contrôler la performance, spécifiez une valeur entre 0 et 100. Un paramètre de 100 maximise la précision alors qu'un paramètre de 0 maximise la vitesse. La valeur par défaut est 100.</p> |
| AddressLineSearchOnFail | <p>Cette option active ValidateAddress pour chercher les champs d'entrée AddressLine pour la ville, l'état/la province, le code postal et le pays lorsque l'adresse ne peut pas être rapprochée avec les valeurs des champs de saisie City, StateProvince et PostalCode.</p> <p>Envisagez d'activer cette option si vos adresses de saisie disposent des informations de ville, état/province et de code postal dans les champs AddressLine.</p> <p>Envisagez de désactiver cette option si vos adresses de saisie utilisent les champs Ville, État/Province et Code postal. Si vous activez cette option et que ces champs sont utilisés, il y a une possibilité accrue que ValidateAddress échoue dans la correction des valeurs de ces champs (par exemple un nom de ville mal orthographié).</p> <p>N Non, ne pas chercher les champs AddressLine.</p> <p>Y Oui, chercher les champs de ligne d'adresse. Par défaut.</p> |

Réponse

La sortie de `ValidateAddress` contient des informations différentes suivant les catégories de sortie sélectionnées.

Sortie d'adresse standard

La sortie d'adresse standard consiste en quatre lignes d'adresse qui correspondent à la façon dont l'adresse apparaîtrait sur une étiquette d'envoi réel. Ville, État/province, code postal et d'autres données sont également incluses dans la sortie d'adresse standard. Une sortie d'adresse standard est renvoyée pour les adresses validées si vous définissez `OutputRecordType=A`. Les champs d'adresse standard sont toujours renvoyés pour les adresses qui n'ont pas pu être validées. Pour les adresses non-validées, les champs de sortie d'adresse standard contiennent l'adresse comme si elle apparaissait dans la saisie (données de passe). Si vous souhaitez que les adresses soient normalisées conformément aux normes des autorités postales en cas d'échec de validation, indiquez `OutputFormattedOnFail=Y` dans votre requête.

Tableau 91 : Sortie d'adresse standard

| columnName | Description |
|----------------------------------|---|
| <code>AdditionalInputData</code> | Données d'entrée non utilisées par le processus de validation. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Données d'entrée supplémentaires à la page 404. |
| <code>AddressLine1</code> | Si l'adresse a été validée, la première ligne de l'adresse validée et normalisée. Si l'adresse n'a pas pu être validée, la première ligne de l'adresse d'entrée sans aucune modification. |
| <code>AddressLine2</code> | Si l'adresse a été validée, la deuxième ligne de l'adresse validée et normalisée. Si l'adresse n'a pas pu être validée, la deuxième ligne de l'adresse d'entrée sans aucune modification. |
| <code>AddressLine3</code> | Si l'adresse a été validée, la troisième ligne de l'adresse validée et normalisée. Si l'adresse n'a pas pu être validée, la troisième ligne de l'adresse d'entrée sans aucune modification. |
| <code>AddressLine4</code> | Si l'adresse a été validée, la quatrième ligne de l'adresse validée et normalisée. Si l'adresse n'a pas pu être validée, la quatrième ligne de l'adresse d'entrée sans aucune modification. |

| columnName | Description |
|------------------|--|
| AddressLine5 | Pour les adresses au Royaume-Uni uniquement. Si l'adresse a été validée, la cinquième ligne de l'adresse validée et normalisée. Si l'adresse n'a pas pu être validée, la cinquième ligne de l'adresse d'entrée sans aucune modification. |
| City | Le nom de la ville validé. |
| Country | Le pays au format déterminé par ce que vous avez sélectionné dansOutputCountryFormat : <ul style="list-style-type: none"> • Code ISO • Code UPU • Anglais • Français • Allemand • Espagnol |
| DepartmentName | Pour les adresses au Royaume-Uni uniquement, sous-division d'une société. Par exemple, le département d'ingénierie. |
| FirmName | Le nom d'une société ou d'une entreprise validé. |
| PostalCode | Le Code ZIP™ ou le code postal validé. |
| PostalCode.AddOn | L'extension à 4 chiffres du Code ZIP™. Par exemple, dans le Code Zip™ 60655-1844, 1844 est l'extension à 4 chiffres. (adresses américaines uniquement.) |
| PostalCode.Base | Code ZIP™ à cinq chiffres ; par exemple 20706 (adresses américaines uniquement.) |
| StateProvince | L'abréviation d'un état ou d'une province validée. |
| USUrbanName | Nom d'urbanisation validé. (adresses américaines uniquement). Ceci est principalement utilisé pour les adresses de Puerto Rico. |

Sortie d'éléments d'adresses analysés

Les adresses de sortie sont mises en forme au format d'adresse analysée si vous avez défini `OutputRecordType=E`. Si vous souhaitez que les données mises en forme au format d'adresse analysée soient renvoyées en cas d'échec de validation (c'est-à-dire, une adresse normalisée), indiquez `OutputFormattedOnFail=Y`.

Remarque : Si vous souhaitez toujours que les données d'entrée analysées soient renvoyées, que la validation réussisse ou non, indiquez `OutputRecordType=I`. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [Saisie analysée](#) à la page 373.

Tableau 92 : Sortie d'adresse analysée

| columnName | Description |
|-------------------------------|---|
| AdditionalInputData | Données d'entrée non utilisées par <code>ValidateAddress</code> . Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Données d'entrée supplémentaires à la page 404. |
| AdditionalInputData.Base | Données d'entrée non émises dans l'adresse normalisée par <code>ValidateAddress</code> . Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Données d'entrée supplémentaires à la page 404. |
| AdditionalInputData.Unmatched | Données d'entrée transmises au module de correspondance, mais non utilisées par <code>ValidateAddress</code> pour la validation. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Données d'entrée supplémentaires à la page 404. |
| ApartmentLabel | Indicateur d'appartement (comme STE ou APT), par exemple : 123 E Main St APT 3 |
| ApartmentLabel2 | Indicateur d'appartement secondaire, par exemple : 123 E Main St APT 3, 4th Floor Remarque : Dans cette version, ce champ sera toujours vide. |
| ApartmentNumber | Numéro d'appartement. Par exemple : 123 E Main St APT 3 |

| columnName | Description |
|---|--|
| ApartmentNumber2 | <p>Numéro d'appartement secondaire. 123 E Main St APT 3, 4ème étage .</p> <p>Remarque : Dans cette version, ce champ sera toujours vide.</p> |
| CanadianDeliveryInstallationAreaName | Nom du centre de distribution (adresses canadiennes seulement) |
| CanadianDeliveryInstallationQualifierName | Qualificateur du centre de distribution (adresses canadiennes seulement) |
| CanadianDeliveryInstallationType | Type du centre de distribution (adresses canadiennes seulement) |
| City | Nom de ville validé |
| Country | <p>Pays, Le format est déterminé par ce que vous avez sélectionné dans <code>OutputCountryFormat</code>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Code ISO • Code UPU • Anglais • Français • Allemand • Espagnol |
| DepartmentName | Pour les adresses au Royaume-Uni uniquement, sous-division d'une société. Par exemple, le département d'ingénierie. |
| FirmName | Le nom d'une société ou d'une entreprise validé |
| HouseNumber | Numéro de résidence, par exemple : 123 E Main St Apt 3 |

| columnName | Description |
|---------------------|--|
| LeadingDirectional | Cardinal de début, par exemple : 123 E Main St Apt 3 |
| POBox | Numéro de la boîte postale. Si l'adresse est une adresse de route rurale, le numéro de la boîte de route rurale apparaît ici. |
| PostalCode | Code postal validé. Pour les adresses aux États-Unis, il s'agit du code ZIP. |
| PrivateMailbox | Indicateur de boîte postale privée. |
| PrivateMailbox.Type | <p>Le type de boîte postale privée. Les valeurs possibles comprennent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Standard • Non-Standard <p>Remarque : Ceci remplace PrivateMailboxType (pas de point dans le nom de champ). Veuillez modifier vos appels API en conséquence.</p> |
| RRHC | Indicateur Route Rurale/Highway Contract |
| StateProvince | Nom de province ou d'état validé |
| StreetName | Nom de rue, par exemple : 123 E Main St Apt 3 |
| StreetSuffix | Suffixe de rue, par exemple : 123 E Main St Apt 3 |
| TrailingDirectional | Cardinal de fin, par exemple : 123 Pennsylvania Ave NW |
| USUrbanName | Nom d'urbanisation USPS®. Adresses portoricaines uniquement. |

Saisie analysée

La sortie peut inclure l'adresse de saisie analysée. Ce type de sortie est dit « entrée analysée ». Les champs d'entrée analysée contiennent les données d'adresse utilisées en entrée, que ValidateAddress ait ou non validé l'adresse. L'entrée analysée est différente de la sortie « d'éléments d'adresse analysés » dans ces éléments d'adresse analysée contiennent l'adresse validée si l'adresse n'a pas pu être validée, et, facultativement, l'adresse de saisie si l'adresse n'a pas pu être validée. L'entrée analysée contient toujours l'adresse d'entrée, que ValidateAddress ait ou non validé l'adresse.

Pour inclure les champs d'entrée analysés en sortie, définissez `OutputRecordType=I`.

Tableau 93 : Saisie analysée

| columnName | Description |
|---|---|
| ApartmentLabel.Input | Indicateur d'appartement (comme STE ou APT), par exemple : 123 E Main St APT 3 |
| ApartmentNumber.Input | Numéro d'appartement, par exemple : 123 E Main St APT 3 |
| CanadianDeliveryInstallationAreaName.Input | Nom du centre de distribution (adresses canadiennes seulement) |
| CanadianDeliveryInstallationQualifierName.Input | Qualificateur du centre de distribution (adresses canadiennes seulement) |
| CanadianDeliveryInstallationType.Input | Type du centre de distribution (adresses canadiennes seulement) |
| City.Input | Nom de ville validé |

| columnName | Description |
|---------------------------|---|
| Country.Input | <p>Pays, Le format est déterminé par ce que vous avez sélectionné dans OutputCountryFormat:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Code ISO • Code UPU • Anglais • Français • Allemand • Espagnol |
| FirmName.Input | Le nom d'une société ou d'une entreprise validé |
| HouseNumber.Input | Numéro de résidence, par exemple : 123 E Main St Apt 3 |
| LeadingDirectional.Input | Cardinal de début, par exemple : 123 E Main St Apt 3 |
| POBox.Input | Numéro de la boîte postale. Si l'adresse est une adresse de route rurale, le numéro de la boîte de route rurale apparaît ici. |
| PostalCode.Input | Code postal validé. Pour les adresses il s'agit du code ZIP. |
| PrivateMailbox.Input | Indicateur de boîte postale privée |
| PrivateMailbox.Type.Input | <p>Le type de boîte postale privée. Les valeurs possibles comprennent :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Standard • Non-Standard |
| RRHC.Input | Indicateur Route Rurale/Highway Contract |
| StateProvince.Input | Nom de province ou d'état validé |

| columnName | Description |
|---------------------------|---|
| StreetName.Input | Nom de rue, par exemple : 123 E Main St Apt 3 |
| StreetSuffix.Input | Suffixe de rue, par exemple : 123 E Main St Apt 3 |
| TrailingDirectional.Input | Cardinal de fin, par exemple : 123 Pennsylvania Ave NW |
| USUrbanName.Input | Nom d'urbanisation USPS® |

Sortie des données postales

Si `OutputRecordType` contient P, les champs suivants sont renvoyés en sortie.

Tableau 94 : Sortie des données postales

| columnName | Description |
|------------------|---|
| CanadianSERPCode | Validation/correction code de renvoi (adresses canadiennes seulement). Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Obtention des codes de renvoi SERP à la page 364. |
| IntHexaviaCode | Pour les adresses en France seulement, un code numérique qui représente la rue. Pour plus d'informations sur les codes Hexavia, voir www.laposte.fr . |
| IntINSEECODE | Pour les adresses en France seulement, un code numérique qui représente la ville. Pour obtenir une liste des codes INSEE, voir www.insee.fr . |
| PostalBarCode | La portion du point de livraison à deux chiffres du code-barres du point de livraison (adresses américaines uniquement). Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Création des codes barres des points de livraison à la page 335. |

| columnName | Description |
|-------------------------|---|
| USAltAddr | <p>Indique si une autre logique de correspondance d'adresse a été utilisée et si c'est le cas, quelle logique a été utilisée (adresses américaines uniquement). L'un des éléments suivants :</p> <p>null Aucun autre schéma d'adresse utilisé.</p> <p>D La logique alternative de point de livraison a été utilisée.</p> <p>E La logique de correspondance alternative d'highrise amélioré a été utilisée.</p> <p>S La logique par défaut pour les petites villes a été utilisée.</p> <p>U Logique de Code ZIP unique a été utilisée.</p> |
| USBCCheckDigit | <p>La portion de chiffres de contrôle du code-barres du point de livraison à 11 chiffres (adresses américaines uniquement). Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Création des codes barres des points de livraison à la page 335.</p> |
| USCarrierRouteCode | <p>Code Carrier route (adresses américaines uniquement). Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Obtention des codes Carrier Route à la page 335.</p> |
| USCongressionalDistrict | <p>Circonscription (adresses américaines uniquement). Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Obtention des circonscriptions à la page 333.</p> |
| USCountyName | <p>Nom du comté (adresses américaines uniquement). Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Obtenir des noms de comté à la page 334.</p> |
| USFinanceNumber | <p>Le numéro de finance dans lequel l'adresse se trouve (adresses américaines uniquement). Le numéro de finance est un numéro assigné par l'USPS à une zone qui couvre des codes ZIP multiples. Une adresse est validée uniquement si son numéro de finance correspond au numéro de finance de l'adresse du candidat dans la base de données américaine.</p> |
| USFIPSCountyNumber | <p>le code de comté selon les Normes Fédérales de traitement de l'information (FIPS) (adresses américaines uniquement). Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Obtenir les numéros de comté FIPS à la page 334.</p> |

| columnName | Description |
|------------------|---|
| USLACS | <p>Indique si l'adresse est un candidat à la conversion LACS^{Link} (adresses américaines uniquement). L'un des éléments suivants :</p> <p>Y Oui, l'adresse est un candidat pour le traitement LACS^{Link}. Si l'option LACS^{Link} est activée, Validate Address tente de convertir l'adresse à l'aide de la base de données LACSLink. Si la tentative de conversion réussit, l'adresse de sortie est la nouvelle adresse obtenue à partir de la base de données LACS^{Link}. Si la tentative échoue, l'adresse ne sera pas convertie.</p> <p>N Non, l'adresse n'est pas un candidat au traitement LACS^{Link}. Le traitement LACS^{Link} peut encore être tenté si le traitement LACS^{Link} est demandé, si la base de données LACS^{Link} est installée et si l'une des conditions suivantes est remplie :</p> <ul style="list-style-type: none"> • L'adresse correspond à une adresse de route rurale et le champ RecordType.Default renvoie un Y. • L'adresse d'entrée ne correspond pas à une adresse de la U.S. Postal Database (échecs suite à des correspondances multiples qui ne sont pas des candidats LACS^{Link}). |
| USLastLineNumber | <p>Une valeur alphanumérique de six caractères qui regroupe les Codes ZIP qui partagent la même ville principale. Par exemple, les adresses avec les deux dernières lignes suivantes ont le même numéro de dernière ligne :</p> <p>Chantilly VA 20151 Chantilly VA 20152</p> |

Indicateurs de résultat

Les indicateurs de résultat fournissent des informations sur les genres de traitement effectués sur une adresse. Il existe deux types d'indicateurs de résultat :

Indicateurs de résultats d'enregistrement

Les indicateurs de résultat d'enregistrement fournissent des données sur les résultats du traitement ValidateAddress pour chaque enregistrement, comme la réussite ou l'échec d'une tentative de correspondance, le codeur qui a traité l'adresse, etc. Le tableau suivant répertorie les indicateurs de résultat d'enregistrement renvoyés par ValidateAddress.

Tableau 95 : Indicateurs d'enregistrement

| columnName | Description |
|------------------|---|
| AddressFormat | <p>Le type de données d'adresse renvoyé :</p> <ul style="list-style-type: none"> F Format français (par exemple : 123 Rue Main) E Format anglais (par exemple : 123 Main St) |
| Confidence | <p>Le niveau de confiance affecté à l'adresse renvoyée. La plage va de zéro (0) à 100 ; zéro indique un échec, 100 indique un très haut niveau de confiance que les résultats de la correspondance sont corrects. Pour les correspondances multiples, le niveau de confiance est 0. Pour obtenir des détails sur la façon de calculer ce nombre, voir Introduction à l'algorithme Confidence de Validate Address à la page 476.</p> |
| CouldNotValidate | <p>Si aucune correspondance n'est trouvée, quel composant d'adresse n'a pas pu être validé :</p> <ul style="list-style-type: none"> • ApartmentNumber • HouseNumber • StreetName • PostalCode • City • Directional • StreetSuffix • Entreprise • POBoxNumber • RuralRoute <p>Remarque : Plus d'un composant peut être renvoyé, dans une liste séparée par une virgule.</p> |

| columnName | Description |
|--------------|--|
| CountryLevel | <p>La catégorie de la correspondance d'adresse disponible. Il s'agit toujours de « A » pour les adresses aux États-Unis et au Canada. L'un des éléments suivants :</p> <p>A L'adresse se trouve dans un pays pour lequel des données postales hautement détaillées sont disponibles. Les adresses à ce niveau de correspondance peuvent avoir les éléments d'adresse suivants validés et corrigés, et ajoutés si manquants lors de la saisie :</p> <ul style="list-style-type: none">• Code postal• Nom de la ville• Nom de l'état/du comté• Éléments d'adresse de rue• Nom du pays <p>B L'adresse se trouve dans un pays pour lequel des données postales de niveau moyen sont disponibles. Les adresses à ce niveau de correspondance peuvent avoir les éléments d'adresse suivants validés et corrigés, et ajoutés si manquants lors de la saisie :</p> <ul style="list-style-type: none">• Code postal• Nom de la ville• Nom de l'état/du comté• Nom du pays <p>C L'adresse se trouve dans un pays pour lequel les données postales sont moins détaillées. Il est possible que les actions suivantes soient exécutées sur les adresses avec ce niveau de correspondance :</p> <ul style="list-style-type: none">• Valider et corriger le nom du pays (impossible de fournir le nom de pays manquant)• Valider le format du code postal (impossible de fournir le code postal ou de valider le code) |

| columnName | Description |
|-----------------|---|
| MatchScore | <p>MatchScore fournit une indication du degré auquel l'adresse de sortie est correct. Il est considérablement différent de la Confiance, en ce que la Confiance indique dans quelle mesure l'adresse de saisie a changé pour obtenir une correspondance, alors que la signification de Match Score varie entre les adresses américaines et non-américaines.</p> <p>Pour les adresses américaines, MatchScore est un score à un chiffre sur une échelle de 0 à 9 qui reflète la proximité d'estimation de la correspondance du nom de rue (après les transformations par ValidateAddress, le cas échéant). Zéro indique une correspondance exacte et 9 indique la correspondance la moins probable. Si aucune correspondance n'a été trouvée, ce champ est vide.</p> <p>Pour les adresses non-américaines et non-canadiennes, MatchScore est un score à cinq chiffres, avec une valeur maximale de 00999. Les numéros plus élevés indiquent une correspondance plus proche.</p> <p>Ce champ ne s'applique pas aux adresses canadiennes.</p> <p>Notez que vous ne pouvez pas faire correspondre les scores de correspondances des adresses américaines à ceux des adresses non-américaines. Par exemple, un score de correspondance de 4 pour une adresse américaine n'indique pas le même niveau de correspondance qu'un 00004 pour une adresse non-américaine.</p> <p>Remarque : Les composants de Validate Address et du module Advanced Matching utilisent tous les deux le champ MatchScore. La valeur du champ MatchScore dans la sortie d'un flux de données est déterminée par le dernier stage pour modifier la valeur avant qu'elle soit envoyée sur le stage de sortie. Si vous avez un flux de données qui contient les composants Validate Address et le module Advanced Matching et que vous souhaitez voir la sortie de champ MatchScore pour chaque stage, utilisez un stage Transformer pour copier la valeur MatchScore sur un autre champ. Par exemple, Validate Address produit un fichier de sortie appelé MatchScore, puis un stage Transformer copie le champ MatchScore à partir de Validate Address sur un champ appelé AddressMatchScore. Lorsque le stage de mise en correspondance fonctionne, il remplit le champ MatchScore avec la valeur de la mise en correspondance et passe par la valeur AddressMatchScore à partir de Validate Address.</p> |
| MultimatchCount | <p>Si des correspondances multiples ont été trouvées, il indique le nombre d'enregistrements qui sont des correspondances multiples.</p> |

| columnName | Description |
|--------------------|--|
| MultipleMatches | <p>Indique quel composant d'adresse avait des correspondances multiples, si des correspondances multiples ont été trouvées :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Entreprise • LeadingDirectional • PostalCode • StreetName • StreetSuffix • TrailingDirectional • Urbanization <p>Remarque : Plus d'un composant peut être renvoyé, dans une liste séparée par une virgule.</p> |
| ProcessedBy | <p>Codeur d'adresse qui a traité l'adresse :</p> <p>USA Codeur d'adresse américaine</p> <p>CAN Codeur d'adresse canadienne</p> <p>INT Codeur d'adresse internationale</p> |
| RecordType | <p>Type d'enregistrement d'adresse, tel que défini par les autorités postales américaines et canadiennes (pris en charge pour les adresses aux États-Unis et au Canada uniquement) :</p> <ul style="list-style-type: none"> • FirmRecord • GeneralDelivery • HighRise • PostOfficeBox • RRHighwayContract • Normal |
| RecordType.Default | <p>Code indiquant la correspondance « par défaut » :</p> <p>Y L'adresse correspond à un enregistrement par défaut.</p> <p>null L'adresse ne correspond pas à un enregistrement par défaut.</p> |
| Status | <p>Réussie ou échec de la tentative de correspondance. Pour les correspondances multiples, ce champ est « F » pour toutes les correspondances possibles.</p> <p>null Effectué</p> <p>F Échec</p> |

| columnName | Description |
|--------------------|---|
| Status.Code | <p>Raison de l'échec, le cas échéant. Pour les correspondances multiples, toutes les correspondances possibles sont « MultipleMatchesFound ».</p> <ul style="list-style-type: none"> • DisabledCoder • InsufficientInputData • MultipleMatchesFound • UnableToValidate |
| Status.Description | <p>Une description du problème, le cas échéant.</p> <p>Possible Multiple Addresses Found Cette valeur apparaît si Status.Code=MultipleMatchesFound.</p> <p>Address Not Found Cette valeur apparaît si Status.Code=UnableToValidate.</p> <p>PerformUSProcessing disabled Cette valeur apparaît si Status.Code=DisabledCoder.</p> <p>PerformCanadianProcessing disabled Cette valeur apparaît si Status.Code=DisabledCoder.</p> <p>PerformInternationalProcessing disabled Cette valeur apparaît si Status.Code=DisabledCoder.</p> |

Indicateurs de résultat de champ

Les indicateurs de résultat de champ décrivent comment ValidateAddress a géré chaque élément d'adresse. Les indicateurs de résultat de champ sont renvoyés dans le qualificateur « Résultat ». Par exemple, l'indicateur de résultat de champ pour HouseNumber est contenu dans **HouseNumber.Result**.

Pour activer les indicateurs de résultat au niveau des champs, indiquez OutputFieldLevelReturnCodes=Y. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [Options de données de sortie](#) à la page 326.

Le tableau suivant énumère les indicateurs de résultat de champ. Si un champ particulier ne s'applique pas à une adresse, l'indicateur de résultat peut être vide.

Tableau 96 : Indicateurs de résultat de champ

| columnName | Description |
|-----------------------|--|
| AddressRecord.Result | <p>Ces codes de résultat s'appliquent aux adresses internationales seulement.</p> <ul style="list-style-type: none"> M Multiple. L'adresse de saisie a rapproché de multiples enregistrements dans la base de données postale, et chaque enregistrement de rapprochement a une valeur différente dans ce champ. S Normalisé. Cette option comprend toutes les abréviations standard. U Sans correspondance V Validé. Les données ont été confirmées correctes et sont restées inchangées depuis l'entrée. |
| ApartmentLabel.Result | <ul style="list-style-type: none"> A Ajouté. Le champ a été ajouté à un champ de saisie vide. Adresses aux États-Unis Et au Canada uniquement. C Corrigé. U.S. et au Canada uniquement. D Ignoré Le champ fourni à la saisie a été supprimé. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Données d'entrée supplémentaires à la page 404. F Formaté. L'espacement et/ou la ponctuation ont été modifiés pour répondre aux normes postales. Ne s'applique pas aux adresses pour les États-Unis et le Canada. P Passé. Les données n'ont pas été utilisées dans le processus de validation, mais elles ont été conservées dans la sortie. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement. R L'étiquette d'appartement est requise mais est absente de l'adresse de saisie. Adresses aux États-Unis uniquement. S Normalisé. Cette option comprend toutes les abréviations standard. U Sans correspondance Ne s'applique pas aux adresses canadiennes. V Validé. Les données ont été confirmées correctes et sont restées inchangées depuis l'entrée. |

| columnName | Description |
|------------------------|--|
| ApartmentNumber.Result | <p>A Ajouté. Le champ a été ajouté à un champ de saisie vide. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement.</p> <p>C Corrigé. Adresses canadiennes uniquement.</p> <p>D Ignoré Le champ fourni à la saisie a été supprimé. Adresses aux États-Unis uniquement. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Données d'entrée supplémentaires à la page 404.</p> <p>F Formaté. L'espacement et/ou la ponctuation ont été modifiés pour répondre aux normes postales. Ne s'applique pas aux adresses pour les États-Unis et le Canada.</p> <p>P Passé. Les données n'ont pas été utilisées dans le processus de validation, mais elles ont été conservées dans la sortie. Les adresses américaines qui ont une correspondance EWS auront une valeur de P. Les adresses américaines et au Canada uniquement.</p> <p>R Le numéro d'appartement est requis mais est manquant de l'adresse de saisie. Les adresses américaines uniquement.</p> <p>S Normalisé. Cette option comprend toutes les abréviations standard. Ne s'applique pas aux adresses pour les États-Unis américaines.</p> <p>U Sans correspondance</p> <p>V Validé. Les données ont été confirmées correctes et sont restées inchangées depuis l'entrée.</p> |

| columnName | Description |
|----------------|--|
| City.Result | <p>A Ajouté. Le champ a été ajouté à un champ de saisie vide. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement.</p> <p>C Corrigé. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement.</p> <p>F Traits d'union manquants ou erreurs de ponctuation. Adresses canadiennes uniquement.</p> <p>M Multiple. L'adresse de saisie a rapproché de multiples enregistrements dans la base de données postale, et chaque enregistrement de rapprochement a une valeur différente dans ce champ. Ne s'applique pas aux adresses pour les États-Unis et le Canada.</p> <p>P Passé. Les données n'ont pas été utilisées dans le processus de validation, mais elles ont été conservées dans la sortie.</p> <p>R La ville est requise mais est manquante dans l'adresse de saisie. Adresses aux États-Unis uniquement.</p> <p>S Normalisé. Cette option comprend toutes les abréviations standard. Ne s'applique pas aux adresses pour les États-Unis américaines.</p> <p>U Sans correspondance Ne s'applique pas aux adresses canadiennes.</p> <p>V Validé. Les données ont été confirmées correctes et sont restées inchangées depuis l'entrée.</p> |
| Country.Result | <p>Ces codes de résultats ne s'appliquent pas aux adresses américaines et le Canada.</p> <p>M Multiple. L'adresse de saisie a rapproché de multiples enregistrements dans la base de données postale, et chaque enregistrement de rapprochement a une valeur différente dans ce champ.</p> <p>S Normalisé. Cette option comprend toutes les abréviations standard.</p> <p>U Sans correspondance</p> <p>V Validé. Les données ont été confirmées correctes et sont restées inchangées depuis l'entrée.</p> |

| columnName | Description |
|--------------------|--|
| FirmName.Result | <p>C Corrigé. Adresses aux États-Unis uniquement.</p> <p>P Passé. Les données n'ont pas été utilisées dans le processus de validation, mais elles ont été conservées dans la sortie. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement.</p> <p>U Sans correspondance Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement.</p> <p>V Validé. Les données ont été confirmées correctes et sont restées inchangées depuis l'entrée. U.S. uniquement.</p> |
| HouseNumber.Result | <p>A Ajouté. Le champ a été ajouté à un champ de saisie vide. Adresses canadiennes uniquement.</p> <p>C Corrigé. Adresses canadiennes uniquement.</p> <p>D Ignoré Le champ fourni à la saisie a été supprimé. Adresses aux États-Unis uniquement. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Données d'entrée supplémentaires à la page 404.</p> <p>F Formaté. L'espacement et/ou la ponctuation ont été modifiés pour répondre aux normes postales. Ne s'applique pas aux adresses pour les États-Unis et le Canada.</p> <p>O Hors plage. Ne s'applique pas aux adresses pour les États-Unis et le Canada.</p> <p>P Passé. Les données n'ont pas été utilisées dans le processus de validation, mais elles ont été conservées dans la sortie. Adresses canadiennes uniquement.</p> <p>R Le numéro de maison est requis mais est manquant de l'adresse de saisie. Adresses canadiennes uniquement.</p> <p>S Normalisé. Cette option comprend toutes les abréviations standard. Ne s'applique pas aux adresses pour les États-Unis et le Canada.</p> <p>U Sans correspondance</p> <p>V Validé. Les données ont été confirmées correctes et sont restées inchangées depuis l'entrée.</p> |

| columnName | Description |
|---------------------------|--|
| LeadingDirectional.Result | <p>A Ajouté. Le champ a été ajouté à un champ de saisie vide. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement.</p> <p>C Corrigé. Le champ de saisie rempli a été corrigé en valeur non-vide. Adresses aux États-Unis uniquement.</p> <p>D Ignoré. Le champ fourni à la saisie a été supprimé. Adresses aux États-Unis uniquement. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Données d'entrée supplémentaires à la page 404.</p> <p>F Formaté. L'espacement et/ou la ponctuation ont été modifiés pour répondre aux normes postales. Ne s'applique pas aux adresses pour les États-Unis et le Canada.</p> <p>M Multiple. L'adresse de saisie a rapproché de multiples enregistrements dans la base de données postale, et chaque enregistrement de rapprochement a une valeur différente dans ce champ. Adresses aux États-Unis uniquement.</p> <p>P Passé. Les données n'ont pas été utilisées dans le processus de validation, mais elles ont été conservées dans la sortie. Adresses canadiennes uniquement.</p> <p>S Normalisé. Cette option comprend toutes les abréviations standard.</p> <p>U Sans correspondance</p> <p>V Validé. Les données ont été confirmées correctes et sont restées inchangées depuis l'entrée. Ne s'applique pas aux adresses canadiennes.</p> |

| columnName | Description |
|--------------|---|
| POBox.Result | <p>A Ajouté. Le champ a été ajouté à un champ de saisie vide. Adresses canadiennes uniquement.</p> <p>C Corrigé. Adresses canadiennes uniquement.</p> <p>D Ignoré Le champ fourni à la saisie a été supprimé. Adresses aux États-Unis uniquement. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Données d'entrée supplémentaires à la page 404.</p> <p>F Formaté. L'espace et/ou la ponctuation ont été modifiés pour répondre aux normes postales. Ne s'applique pas aux adresses pour les États-Unis et le Canada.</p> <p>M Correspondances multiples. L'adresse de saisie a rapproché de multiples enregistrements dans la base de données postale, et chaque enregistrement de rapprochement a une valeur différente dans ce champ. Adresses aux États-Unis uniquement.</p> <p>P Passé. Les données n'ont pas été utilisées dans le processus de validation, mais elles ont été conservées dans la sortie. Adresses canadiennes uniquement.</p> <p>R La boîte postale Le numéro de la boîte postale est requis mais est manquant dans l'adresse de saisie. Adresses aux États-Unis uniquement.</p> <p>S Normalisé. Cette option comprend toutes les abréviations standard.</p> <p>U Sans correspondance</p> <p>V Validé. Les données ont été confirmées correctes et sont restées inchangées depuis l'entrée.</p> |

| columnName | Description |
|-------------------|---|
| PostalCode.Result | <p>A Ajouté. Le champ a été ajouté à un champ de saisie vide. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement.</p> <p>C Corrigé. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement.</p> <p>F Formaté. L'espacement et/ou la ponctuation ont été modifiés pour répondre aux normes postales. Ne s'applique pas aux adresses pour les États-Unis et le Canada.</p> <p>M Multiple. L'adresse de saisie a rapproché de multiples enregistrements dans la base de données postale, et chaque enregistrement de rapprochement a une valeur différente dans ce champ. Ne s'applique pas aux adresses canadiennes.</p> <p>P Passé. Les données n'ont pas été utilisées dans le processus de validation, mais elles ont été conservées dans la sortie. Ne s'applique pas aux adresses pour les États-Unis américaines.</p> <p>R Le code postal est requis mais est manquant de l'adresse de saisie. Adresses aux États-Unis uniquement.</p> <p>S Normalisé. Cette option comprend toutes les abréviations standard. Ne s'applique pas aux adresses pour les États-Unis et le Canada.</p> <p>U Sans correspondance Par exemple, si le nom de la rue ne correspond pas au code postal, StreetName.Result et PostalCode.Result contiendront U.</p> <p>V Validé. Les données ont été confirmées correctes et sont restées inchangées depuis l'entrée.</p> |

| columnName | Description |
|-----------------------|---|
| PostalCodeCity.Result | <p>Ces codes de résultat s'appliquent aux adresses internationales seulement.</p> <ul style="list-style-type: none"> M Multiple. L'adresse de saisie a rapproché de multiples enregistrements dans la base de données postale, et chaque enregistrement de rapprochement a une valeur différente dans ce champ. P Passé. Les données n'ont pas été utilisées dans le processus de validation, mais elles ont été conservées dans la sortie. S Normalisé. Cette option comprend toutes les abréviations standard. U Sans correspondance V Validé. Les données ont été confirmées correctes et sont restées inchangées depuis l'entrée. |
| PostalCode.Source | <p>Ces codes de résultat s'appliquent aux adresses américaines uniquement.</p> <ul style="list-style-type: none"> FinanceNumber Le Code ZIP™ de l'entrée a été vérifié à l'aide des groupements de numéro de finance USPS®. ZIPMOVE Le Code ZIP™ de l'adresse d'entrée a été corrigé, parce qu'USPS® a redessiné les limites du Code ZIP™ et, maintenant, l'adresse a un Code ZIP™ différent. |
| PostalCode.Type | <ul style="list-style-type: none"> P Le Code ZIP™ contient uniquement des adresses de boîtes postales. Adresses aux États-Unis uniquement. U Le Code ZIP™ est un Code ZIP™ unique attribué à une entreprise ou à un emplacement spécifique. Adresses aux États-Unis uniquement. M Le Code ZIP™ est destiné aux adresses militaires. Adresses aux États-Unis uniquement. null Le Code ZIP™ est un Code ZIP™ standard. |

| columnName | Description |
|-------------|---|
| RRHC.Result | <p>C Corrigé. Adresses canadiennes uniquement.</p> <p>D Ignoré Le champ fourni à la saisie a été supprimé. Adresses aux États-Unis uniquement. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Données d'entrée supplémentaires à la page 404.</p> <p>M Correspondances multiples. L'adresse de saisie a rapproché de multiples enregistrements dans la base de données postale, et chaque enregistrement de rapprochement a une valeur différente dans ce champ. Adresses aux États-Unis uniquement.</p> <p>P Passé. Les données n'ont pas été utilisées dans le processus de validation, mais elles ont été conservées dans la sortie. Adresses canadiennes uniquement.</p> <p>R La Route rurale/Highway Contract est requise mais est manquant dans l'adresse de saisie. Adresses aux États-Unis uniquement.</p> <p>S Normalisé. Cette option comprend toutes les abréviations standard. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement.</p> <p>U Sans correspondance Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement.</p> <p>V Validé. Les données ont été confirmées correctes et sont restées inchangées depuis l'entrée. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement.</p> |
| RRHC.Type | <p>Ces codes de résultat s'appliquent aux adresses américaines uniquement.</p> <p>HC L'adresse est une HCR.</p> <p>RR L'adresse est une adresse de route rurale.</p> |

| columnName | Description |
|----------------------|--|
| StateProvince.Result | <p>A Ajouté. Le champ a été ajouté à un champ de saisie vide. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement.</p> <p>C Corrigé. Adresses aux États-Unis uniquement.</p> <p>M Multiple. L'adresse de saisie a rapproché de multiples enregistrements dans la base de données postale, et chaque enregistrement de rapprochement a une valeur différente dans ce champ. Ne s'applique pas aux adresses pour les États-Unis et le Canada.</p> <p>P Passé. Les données n'ont pas été utilisées dans le processus de validation, mais elles ont été conservées dans la sortie.</p> <p>R L'État est requis mais est absent dans l'adresse de saisie. Adresses aux États-Unis uniquement.</p> <p>S Normalisé. Cette option comprend toutes les abréviations standard. Ne s'applique pas aux adresses américaines.</p> <p>U Sans correspondance Ne s'applique pas aux adresses canadiennes.</p> <p>V Validé. Les données ont été confirmées correctes et sont restées inchangées depuis l'entrée.</p> |

| columnName | Description |
|------------------------------------|--|
| Street.Result | <p>Ces codes de résultat s'appliquent aux adresses internationales seulement.</p> <ul style="list-style-type: none"> M Multiple. L'adresse de saisie a rapproché de multiples enregistrements dans la base de données postale, et chaque enregistrement de rapprochement a une valeur différente dans ce champ. P Passé. Les données n'ont pas été utilisées dans le processus de validation, mais elles ont été conservées dans la sortie. R Rue corrigée. Le numéro de maison est en dehors de la plage. S'applique aux enregistrements britanniques, français et japonais uniquement. S Normalisé. Cette option comprend toutes les abréviations standard. U Sans correspondance V Validé. Les données ont été confirmées correctes et sont restées inchangées depuis l'entrée. |
| StreetName.AbbreviatedAlias.Result | <p>Indique le résultat du traitement de l'alias abrégé. L'un des éléments suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> null Aucune tentative de traitement d'alias abrégé. B Le champ StreetName contient le nom de rue de base. L La longueur de l'adresse normalisée est inférieure à 31 caractères pour que le champ StreetName contienne le nom de base. N Aucun alias abrégé trouvé. Y Un alias abrégé a été trouvé pour l'adresse de saisie. Le champ StreetName contient l'alias abrégé. |

| columnName | Description |
|----------------------------------|---|
| StreetName.Alias.Type | <p>Ce code de résultat s'applique aux adresses américaines uniquement.</p> <p>Remarque : Dans les versions précédentes, ce champ était nommé StreetName.AliasType sans « . » entre « Alias » et « Type ». Cet ancien nom est obsolète. Veuillez mettre à jour vos processus pour utiliser le nouveau nom StreetName.Alias.Type.</p> <p>Abbreviated L'alias est une abréviation du nom de rue. Par exemple, HARTS-NM RD est un alias abrégé de HARTSVILLE NEW MARLBORO RD.</p> <p>Changed Il y a eu un changement de nom officiel de la rue et l'alias reflète le nouveau nom. Par exemple si SHINGLE BROOK RD est modifié en CANNING DR, alors CANNING DR est le type d'alias modifié.</p> <p>Other L'alias de la rue est composé d'autres noms pour la rue ou d'abréviations courantes de la rue.</p> <p>Preferred L'alias de rue est l'alias localement préféré. Par exemple, une rue est nommée « South Shore Dr. » car elle se trouve le long de la côte sud d'un lac, pas parce qu'elle est au sud de la ligne de démarcation municipale. Ainsi, « South » n'est pas une indication pré-directionnelle dans ce cas et ne devrait pas être abrégé en « S ». Ainsi, « South Shore Dr. » serait l'alias préféré.</p> |
| StreetName.PreferredAlias.Result | <p>Indique le résultat du traitement de l'alias préféré. L'un des éléments suivants :</p> <p>null Aucune tentative de traitement d'alias préféré.</p> <p>A Le traitement de l'alias préféré n'a pas été tenté car l'adresse de saisie correspondait à un alias. Le traitement d'alias préféré est seulement tenté pour les adresses de base.</p> <p>N Aucun alias préféré trouvé.</p> <p>Y Un alias préféré a été trouvé pour l'adresse de saisie. Le champ StreetName contient l'alias préféré.</p> |

| columnName | Description |
|-------------------|--|
| StreetName.Result | <p>A Ajouté. Le champ a été ajouté à un champ de saisie vide. Adresses canadiennes uniquement.</p> <p>C Corrigé. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement.</p> <p>D Ignoré Le champ fourni à la saisie a été supprimé. Adresses aux États-Unis uniquement. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Données d'entrée supplémentaires à la page 404.</p> <p>F Formaté. L'espacement et/ou la ponctuation ont été modifiés pour répondre aux normes postales. Ne s'applique pas aux adresses pour les États-Unis et le Canada.</p> <p>M Multiple. L'adresse de saisie a rapproché de multiples enregistrements dans la base de données postale, et chaque enregistrement de rapprochement a une valeur différente dans ce champ. Adresses aux États-Unis uniquement.</p> <p>P Passé. Les données n'ont pas été utilisées dans le processus de validation, mais elles ont été conservées dans la sortie. Ne s'applique pas aux adresses américaines.</p> <p>S Normalisé. Cette option comprend toutes les abréviations standard. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement.</p> <p>U Sans correspondance</p> <p>V Validé. Les données ont été confirmées correctes et sont restées inchangées depuis l'entrée.</p> |

| columnName | Description |
|---------------------|--|
| StreetSuffix.Result | <p>A Ajouté. Le champ a été ajouté à un champ de saisie vide. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement.</p> <p>C Corrigé. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement.</p> <p>D Ignoré Le champ fourni à la saisie a été supprimé. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Données d'entrée supplémentaires à la page 404.</p> <p>F Formaté. L'espacement et/ou la ponctuation ont été modifiés pour répondre aux normes postales. Ne s'applique pas aux adresses pour les États-Unis et le Canada.</p> <p>M Multiple. L'adresse de saisie a rapproché de multiples enregistrements dans la base de données postale, et chaque enregistrement de rapprochement a une valeur différente dans ce champ. Adresses aux États-Unis uniquement.</p> <p>P Passé. Les données n'ont pas été utilisées dans le processus de validation, mais elles ont été conservées dans la sortie. Adresses canadiennes uniquement.</p> <p>S Normalisé. Cette option comprend toutes les abréviations standard.</p> <p>U Sans correspondance Ne s'applique pas aux adresses américaines.</p> <p>V Validé. Les données ont été confirmées correctes et sont restées inchangées depuis l'entrée.</p> |

| columnName | Description |
|----------------------------|--|
| TrailingDirectional.Result | <p>A Ajouté. Le champ a été ajouté à un champ de saisie vide. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement.</p> <p>C Corrigé. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement.</p> <p>D Ignoré Le champ fourni à la saisie a été supprimé. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Données d'entrée supplémentaires à la page 404.</p> <p>F Formaté. L'espacement et/ou la ponctuation ont été modifiés pour répondre aux normes postales. Ne s'applique pas aux adresses pour les États-Unis et le Canada.</p> <p>M Multiple. L'adresse de saisie a rapproché de multiples enregistrements dans la base de données postale, et chaque enregistrement de rapprochement a une valeur différente dans ce champ. Adresses aux États-Unis uniquement.</p> <p>P Passé. Les données n'ont pas été utilisées dans le processus de validation, mais elles ont été conservées dans la sortie. Adresses canadiennes uniquement.</p> <p>S Normalisé. Cette option comprend toutes les abréviations standard.</p> <p>U Sans correspondance Ne s'applique pas aux adresses canadiennes.</p> <p>V Validé. Les données ont été confirmées correctes et sont restées inchangées depuis l'entrée.</p> |

| columnName | Description |
|--------------------|--|
| USUrbanName.Result | <p>Ces codes de résultat s'appliquent aux adresses américaines uniquement.</p> <p>A Ajouté. Le champ a été ajouté à un champ de saisie vide.</p> <p>C Corrigé.</p> <p>M Multiple. L'adresse de saisie a rapproché de multiples enregistrements dans la base de données postale, et chaque enregistrement de rapprochement a une valeur différente dans ce champ.</p> <p>U Sans correspondance</p> <p>V Validé. Les données ont été confirmées correctes et sont restées inchangées depuis l'entrée.</p> |

Sortie à partir des options

ValidateAddress renvoie des données supplémentaires suivant les options sélectionnées. Pour plus d'informations sur la sortie générée par chaque option, voir les options listées dans les sections suivantes :

Sortie d'Enhanced Line of Travel

Le traitement d'Enhanced Line of Travel produit la sortie suivante.

| columnName | Description |
|------------|--|
| USLOTCode | <p>Le code de séquence de l'itinéraire de livraison et un indicateur indiquant la séquence LOT USPS®. Ce champ est dans le format nnnnY où :</p> <p>nnnn Le code LOT à 4 chiffres.</p> <p>Y L'un des éléments suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • A : séquence LOT ascendante • D : séquence LOT descendante |
| USLOTHex | <p>Une valeur hexadécimale qui permet de trier votre fichier en ordre croissant uniquement. La plage de valeurs hexadécimales ascendantes de 0 à FF, puis descendantes de FF à 0.</p> |

| columnName | Description |
|---------------|--|
| USLOTSequence | Une valeur de deux octets utilisée pour le tri final à la place du code DPC. Elle consiste en une lettre majuscule suivie d'un chiffre de 0 à 9. Les valeurs vont d'A0 (99 descendant) à J9 (00 descendant), et K0 (00 ascendant) à T9 (99 ascendant). |

Sortie LACS^{Link}

| columnName | Description |
|------------|--|
| USLACS | <p>Indique si l'adresse est un candidat à la conversion LACS^{Link} (adresses américaines uniquement). L'un des éléments suivants :</p> <p>Y Oui, l'adresse est un candidat pour le traitement LACS^{Link}. Si l'option LACS^{Link} est activée, ValidateAddress tente de convertir l'adresse à l'aide de la base de données LACS^{Link}. Si la tentative de conversion réussit, l'adresse de sortie est la nouvelle adresse obtenue à partir de la base de données LACS^{Link}. Si la tentative échoue, l'adresse ne sera pas convertie.</p> <p>N Non, l'adresse n'est pas un candidat au traitement LACS^{Link}. Le traitement LACS^{Link} peut encore être tenté si le traitement LACS^{Link} est demandé, si la base de données LACS^{Link} est installée et si l'une des conditions suivantes est remplie :</p> <ul style="list-style-type: none"> • L'adresse correspond à une adresse de route rurale et le champ RecordType.Default renvoie un Y. • L'adresse d'entrée ne correspond pas à une adresse aux États-Unis. Base de données postale (échecs suite à des correspondances multiples qui ne sont pas des candidats LACS^{Link}.) |

| columnName | Description |
|-------------------|---|
| USLACS.ReturnCode | Indique la réussite ou l'échec du traitement LACS ^{Link} . (adresses américaines uniquement). |
| A | Traitement LACS ^{Link} réussi L'enregistrement correspond via le traitement LACS ^{Link} . |
| 00 | Le traitement LACS ^{Link} a échoué. Aucun enregistrement de rapprochement trouvé pendant le traitement LACS ^{Link} . |
| 09 | Le traitement LACS ^{Link} correspond à l'adresse d'entrée d'une ancienne adresse d'immeuble par défaut. L'adresse a été convertie. Plutôt que de fournir une adresse imprécise, le traitement LACS ^{Link} ne fournit pas de nouvelle adresse. |
| 14 | Le traitement LACS ^{Link} a échoué. Correspondance trouvée pendant le traitement LACS ^{Link} , mais la conversion n'a pas eu lieu en raison d'autres réglementations USPS [®] . |
| 92 | Traitement LACS ^{Link} réussi L'enregistrement correspond via le traitement LACS ^{Link} . Le numéro de l'unité a été supprimé dans l'entrée. |
| null | LACS ^{Link} n'a pas traité l'enregistrement, ou le traitement LACS ^{Link} n'a pas été tenté. |

Sortie RDI

| columnName | Description |
|-------------|---|
| RDI | Valeurs de renvoi indiquant le type d'adresse |
| B | L'adresse est une adresse d'entreprise. |
| R | L'adresse est une adresse résidentielle. |
| M | L'adresse est à la fois résidentielle et une adresse d'entreprise. |
| null | Non vérifié, car l'adresse n'a pas codé au niveau ZIP + 4 [®] ou le RDI [™] n'a pas été effectué. |

Sortie DPV et CMRA

| columnName | Description |
|------------|---|
| DPV | <p>Indique les résultats du traitement Delivery Point Validation (DPV).</p> <p>Y DPV confirmé. Le courrier peut être distribué à l'adresse.</p> <p>N Le courrier ne peut pas être distribué à l'adresse.</p> <p>S Le numéro de bâtiment a été validé, mais le numéro d'unité n'a pas pu être confirmé. Un numéro de bâtiment est le premier numéro d'adresse d'un bâtiment. Un numéro d'unité est un numéro d'une adresse postale distincte au sein d'un bâtiment, comme un appartement, une suite, un étage, etc. Par exemple, dans cette adresse, 424 est le numéro de bâtiment et 12 le numéro d'unité :</p> <p>424 Washington Blvd. Apt. 12 Oak Park IL 60302 USA</p> <p>D Le numéro de bâtiment a été validé, mais le numéro d'unité était absent de l'entrée. Un numéro de bâtiment est le premier numéro d'adresse d'un bâtiment. Un numéro d'unité est un numéro d'une adresse postale distincte au sein d'un bâtiment, comme un appartement, une suite, un étage, etc. Par exemple, dans cette adresse, 424 est le numéro de bâtiment et 12 le numéro d'unité :</p> <p>424 Washington Blvd. Apt. 12 Oak Park IL 60302 USA</p> <p>M L'adresse correspond à de multiples points de livraison valides.</p> <p>U L'adresse n'a pas pu être confirmée, parce que l'adresse n'a pas codé au niveau ZIP + 4[®].</p> <p>V L'adresse a provoqué une violation faux-positif.</p> |
| CMRA | <p>Indique si l'adresse est un CMRA</p> <p>Y Oui, l'adresse est un CMRA.</p> <p>N Non, l'adresse n'est pas un CMRA.</p> <p>U Non confirmé.</p> |

| columnName | Description |
|-------------|---|
| DPVFootnote | <p>Codes de notes de bas de page DPV.</p> <p>AA L'adresse d'entrée correspond au fichier ZIP + 4[®].</p> <p>A1 L'adresse d'entrée ne correspond pas au fichier ZIP + 4[®].</p> <p>BB L'adresse d'entrée correspond au DPV (tous les composants).</p> <p>CC Le premier numéro de l'adresse d'entrée correspond au DPV mais le second numéro ne correspond pas (présent mais non valide).</p> <p>F1 Adresse d'entrée est militaire ; DPV dérivée.</p> <p>G1 Adresse d'entrée est livraison générale ; DPV dérivée.</p> <p>M1 Le premier numéro de l'adresse d'entrée est manquant.</p> <p>M3 Le premier numéro de l'adresse d'entrée est non valide.</p> <p>N1 Le premier numéro de l'adresse d'entrée correspond au DPV mais le second numéro de l'adresse de l'immeuble est manquant.</p> <p>P1 L'adresse d'entrée ne contient pas les numéros PO, RR ou HC Box.</p> <p>P3 L'adresse d'entrée ne contient pas les numéros PO, RR ou HC Box.</p> <p>RR L'adresse d'entrée correspond au CMRA.</p> <p>R1 L'adresse d'entrée correspond au CMRA mais le second numéro n'est pas présent.</p> <p>R7 Adresse d'entrée correspondant à phantom carrier route R777 (non éligible pour la livraison dans la rue).</p> <p>U1 Adresse d'entrée est ZIP unique ; DPV dérivée.</p> |
| DPVVacant | <p>Indique si le bâtiment est inoccupé (inoccupé depuis 90 jours). L'un des éléments suivants :</p> <p>Y Oui, le bâtiment est inoccupé.</p> <p>N Non, le bâtiment n'est pas inoccupé.</p> <p>null L'option DPVDetermineVacancy n'a pas été activée.</p> |
| DPVNoStat | <p>Indique si le bâtiment est un bâtiment « no stat » et donc dans l'impossibilité de recevoir du courrier. L'un des éléments suivants :</p> <p>Y Oui, le bâtiment est un bâtiment « no stat », ce qui signifie que le bâtiment ne reçoit pas de courrier.</p> <p>N Non, le bâtiment n'est pas un bâtiment « no stat », ce qui signifie que le bâtiment reçoit du courrier.</p> <p>null L'option DPVDetermineNoStat n'a pas été activée.</p> |

Sortie Suite^{Link}

| columnName | Description |
|---------------------|---|
| SuiteLinkReturnCode | <p>Indique si ValidateAddress a corrigé ou non les informations d'adresse secondaire (adresses américaines uniquement). L'un des éléments suivants :</p> <p>A ValidateAddress a corrigé les informations d'adresse secondaire.</p> <p>00 ValidateAddress n'a pas corrigé les informations d'adresse secondaire.</p> <p>null Suite^{Link} n'a pas été exécuté.</p> <p>XX Le traitement de Suite^{Link} a rencontré une erreur. Par exemple, une erreur se produit si la base de données Suite^{Link} a expiré.</p> |
| SuiteLinkMatchCode | <p>Fournit des informations supplémentaires sur la tentative de correspondance de Suite^{Link}. (adresses américaines uniquement.)</p> <p>A ValidateAddress a corrigé les informations d'adresse secondaire.</p> <p>B ValidateAddress n'a pas corrigé les informations d'adresse secondaire. Aucun détail supplémentaire sur la tentative de correspondance n'est disponible.</p> <p>C Les mots dans le champ FirmName sont des mots « parasites ». Les mots parasites sont définis par USPS[®] et sont ignorés lors d'une tentative de correspondance du nom de société. « Company » et « corporation » sont des mots parasites. ValidateAddress n'est pas en mesure de corriger les informations d'adresse secondaire pour les noms de société qui ne sont constitués que de mots parasites. Par exemple, « Company and Corporation » est un ensemble de mots parasites.</p> <p>D L'adresse n'est pas une adresse high-rise par défaut. La correspondance Suite^{Link} est faite uniquement pour les adresses high-rise par défaut. Une valeur high-rise par défaut est la valeur par défaut à utiliser lorsque l'adresse ne contient pas des informations secondaires valides (le numéro d'appartement ou le type d'appartement est manquant).</p> <p>E Le traitement Suite^{Link} a échoué, parce que la base de données Suite^{Link} a expiré.</p> <p>null Suite^{Link} n'a pas été exécuté ou une erreur s'est produite.</p> |

| columnName | Description |
|-------------------|---|
| SuiteLinkFidelity | Indique la précision avec laquelle ValidateAddress a fait correspondre le nom de société aux noms de société présents dans la base de données Suite ^{Link} . <ul style="list-style-type: none"> 1 Le nom de société correspond exactement à la base de données Suite^{Link}. 2 Bonne correspondance Tous les mots du nom de société sauf un correspondent au nom de société de la base de données Suite^{Link}. 3 Mauvaise correspondance. Plusieurs mots du nom de la société ne correspondent pas au nom de société de la base de données SuiteLink. null SuiteLink ne trouve pas de correspondance au nom de la société, ou bien il n'a pas été exécuté ou une erreur s'est produite. |

Sortie VeriMove

| columnName | Description |
|-------------------|--|
| VeriMoveDataBlock | Indique si ValidateAddress doit renvoyer un champ de 250 octets contenant les données d'entrée à transmettre à VeriMove Express. Ce champ contient les données de Detail Results Indicator requises par VeriMove. Pour plus d'informations sur le contenu de ce champ, voir le Guide de l'utilisateur VeriMove. L'un des éléments suivants : <ul style="list-style-type: none"> Y Oui, renvoyer le champ VeriMoveDataBlock. N Non, ne pas renvoyer le champ VeriMoveDataBlock. |

Données d'entrée supplémentaires

Certaines données d'entrée sont ignorées pendant le processus de normalisation des adresses. Ces données superflues (parfois appelées « dropped data » (données abandonnées)) sont renvoyées dans le champ AdditionalInputData. Voici des exemples de dropped data :

- Instructions de livraison (par exemple « Déposer à la porte de derrière »)
- Numéros de téléphone (par exemple, « 555-135-8792 »)
- Lignes d'attention (par exemple, « Attn : John Smith »)

Les données de ce genre ne sont généralement pas intégrées dans une adresse. Si elles sont intégrées, les données superflues peuvent généralement être identifiées et renvoyées dans le champ AdditionalInputData.

Remarque : Les données abandonnées d'adresses d'indices divisés ne sont pas renvoyées. Une adresse d'indices de scission est une adresse principale qui est partagée entre plusieurs

lignes d'adresse. Par exemple, si l'adresse principale est « 1 Green River Valley Rd » alors ce qui suit est une version d'indices de scission de cette adresse :

```
1 Green River
Valley Rd
01230
```

S'il y a plus d'un élément de dropped data dans une adresse, chaque élément de données est séparé par un point-virgule et un espace ("; ") pour les adresses américaines et un espace pour les adresses en dehors des États-Unis. L'ordre des dropped data dans AdditionalInputData est le suivant :

1. Attention, mail stop (arrêt de courrier) (adresses américaines seulement)
2. Toutes les autres données superflues trouvées dans les lignes d'adresse
3. Les lignes de données inutilisées entières

Par exemple, s'il s'agit de l'adresse d'entrée :

```
123 Main St C/O John Smith
Apt 5 Drop at back dock
jsmith@example.com
555-123-4567
05674
```

Alors AdditionalInputData contient :

```
C/O John Smith ; Apt 5 Déposer sur le quai à l'arrière; 555-123-4567 ; Jsmith@example.Com ;
555-123-4567
```

Données « attention »

Pour les adresses américaines uniquement, les données « attention » sont renvoyées dans AdditionalInputData. Les adresses suivantes contiennent des exemples de donnée d'attention :

```
123 Main St C/O John Smith
Apt 5
05674
```

```
123 Main St
Apt 5 ATTN John Smith
05674
```

```
123 Main St Apt 5
MailStop 2
05674
```

Données superflues sur sa propre ligne d'adresse

ValidateAddress renvoie des données superflues sur sa propre ligne d'adresse pour les adresses américaines et canadiennes.

Pour les adresses américaines, ValidateAddress utilise les deux premières lignes non-vides de l'adresse pour effectuer la normalisation d'adresse, sauf si les options d'extraction du nom de

l'entreprise ou d'extraction du code d'urbanisation sont activées (voir [Traitement de la ligne d'adresse pour les États-Unis Adresses](#) à la page 326 pour plus d'informations). Les données des autres lignes d'adresse sont renvoyées dans `AdditionalInputData`. Dans l'adresse suivante, « John Smith » est renvoyé dans `AdditionalInputData`, parce qu'il apparaît dans la troisième ligne d'adresse non vide et que `ValidateAddress` utilise uniquement les deux premières lignes d'adresse non vides pour les adresses américaines.

```
123 Main St
Apt 5
John Smith
05674
```

Si l'une ou l'autre des deux premières lignes de l'adresse non vides contient des données superflues, ces données sont renvoyées dans `AdditionalInputData`. Par exemple, dans l'adresse suivante « John Smith » est renvoyé dans `AdditionalAddressData`.

```
123 Main St
John Smith
05674
```

```
John Smith
123 Main St
05674
```

Dans l'adresse suivante, « John Smith » et « Apt 5 » sont tous deux renvoyés dans `AdditionalInputData`. « John Smith » est renvoyé, parce qu'il s'agit de données superflues figurant sur l'une des deux premières lignes d'adresse, et « Apt 5 » est renvoyé, parce que les données d'adresse aux États-Unis doivent figurer sur les deux premières lignes d'adresse non vierges.

```
John Smith
123 Main St
Apt 5
05674
```

Données superflues dans une ligne d'adresse

Les données superflues qui sont dans une ligne d'adresse sont renvoyées dans `AdditionalInputData`. Par exemple, dans l'adresse suivante « John Smith » est renvoyé dans `AdditionalInputData`.

```
123 Main St John Smith
05674
```

```
123 Main St Apt 5 John Smith
05674
```

```
123 Main St John Smith
Apt 5
05674
```

```
123 Main St
Apt 5 John Smith
05674
```

Pour les adresses américaines, seules les données superflues à la fin de la ligne d'adresse sont renvoyées dans `AdditionalInputData`. Les données superflues qui ne sont pas à la fin d'une ligne d'adresse ne sont pas renvoyées pour les adresses américaines. Par exemple, dans les adresses suivantes « John Smith » n'est pas renvoyé.

```
John Smith 123 Main St  
05674
```

```
123 Main John Smith St  
05674
```

La colonne du champ `AdditionalInputData` contient parfois le nom de rue ou le suffixe d'origine si le nom de rue a été modifié à des fins de correspondance et si le nom de rue ou le suffixe se trouve à la fin d'une ligne. Par exemple dans l'adresse suivante :

```
Pitney Bowes  
4200 Parliament  
Lanham MD
```

`ValidateAddress` permet de corriger l'orthographe du nom de rue et d'ajouter le suffixe, en renvoyant « 4200 Parliament Pl » comme adresse de rue corrigée et « Parliament » dans `AdditionalInputData`.

Doubles adresses

Une adresse double est une adresse contenant à la fois un nom de rue et une boîte postale, une route rurale ou un HCR (Highway Contract Route). Selon les options de traitement sélectionnées, la partie de l'adresse double qui n'est pas utilisée pour la normalisation des adresses peut être renvoyée dans `AdditionalInputData`. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [À propos de la Logique double adresse](#) à la page 341.

`ValidateAddressAUS`

`ValidateAddressAUS` standardise et valide les adresses australiennes à l'aide des données d'adresse d'Australia Post. Il ajoute également les informations postales manquantes, comme les codes postaux, les noms de ville, les noms de l'état/territoire, et plus encore.

`ValidateAddressAUS` renvoie également des indicateurs de résultat sur les tentatives de validation, indiquant par exemple si `ValidateAddressAUS` a pu ou non valider l'adresse et la raison de l'échec en cas de non validation de l'adresse.

Lors de la mise en correspondance et de la standardisation de l'adresse, `ValidateAddressAUS` sépare les lignes d'adresse en composants et les compare au contenu de la base de données du module Universal Addressing. Si une correspondance existe, l'adresse d'entrée est *normalisée* en fonction des informations de la base de données.

`ValidateAddressAUS` fait partie du module Universal Addressing.

Entrée

`ValidateAddressAUS` prend une adresse standard en entrée. Toutes les adresses utilisent ce format.

Tableau 97 : Format d'entrée

| columnName | Format | Description |
|---------------|-----------------|---|
| AddressLine1 | Chaîne [288] | La première ligne d'adresse. |
| AddressLine2 | Chaîne [288] | La deuxième ligne d'adresse. |
| AddressLine3 | Chaîne [288] | La troisième ligne d'adresse. |
| AddressLine4 | Chaîne [288] | La quatrième ligne d'adresse. |
| City | Chaîne [48] | Le nom de ville/localité/banlieue. Ces informations peuvent éventuellement être saisies dans l'un des champs AddressLine avec l'état et le code postal. |
| StateProvince | Chaîne [4] | L'état. Ces informations peuvent éventuellement être saisies dans l'un des champs AddressLine avec la ville et le code postal. |
| PostalCode | Chaîne [8] | Le code postal. Ces informations peuvent éventuellement être saisies dans l'un des champs AddressLine avec l'état et la ville. |

Options

ValidateAddressAUS fournit plusieurs options qui vous permettent de contrôler la manière dont les adresses sont traitées et le type d'informations renvoyé.

Tableau 98 : Options

| optionName | Description/Valeurs Valides |
|-----------------------------|--|
| Database | Indique la base de données à utiliser pour la validation d'adresses en Australie. Seules les bases qui ont été définies dans le volet Ressources de bases de données de l'Australie de Management Console sont disponibles. |
| OutputFieldLevelReturnCodes | <p>Renvoie les champs de résultat associés à certains éléments de sortie. Reportez-vous à la section Codes de résultat à la page 412.</p> <p>Les valeurs valides sont les suivantes :</p> <p>N Non, ne pas inclure de codes de résultat pour les différents champs de la sortie (par défaut).</p> <p>Y Oui, Inclure les codes de résultat pour les différents champs dans la sortie.</p> |
| OutputOriginalInputFields | <p>Renvoie les données d'entrée d'origine. Reportez-vous à la section Données de saisie d'origine à la page 414.</p> <p>Les valeurs valides sont les suivantes :</p> <p>N Non, ne pas inclure de données d'entrée initiales dans la sortie (par défaut).</p> <p>Y Oui, inclure les données d'entrée initiales dans la sortie.</p> |
| OutputMatchedAddressFields | <p>Renvoie les éléments d'adresse analysés. Reportez-vous à la section Éléments d'adresse analysés à la page 413.</p> <p>Les valeurs valides sont les suivantes :</p> <p>N Non, ne pas inclure les éléments d'adresse analysés dans la sortie (par défaut).</p> <p>Y Oui, inclure les éléments d'adresse analysés dans la sortie.</p> |

| optionName | Description/Valeurs Valides | | | | |
|----------------|--|----------|--|----------|--|
| AmasFormatting | <p>Indique que les données d'adresse de sortie doivent être mise en forme conformément aux conventions Address Matching Approval System (AMAS).</p> <p>Cette option oblige Validate Address AUS à utiliser les règles AMAS lors de la normalisation d'une adresse. AMAS est un programme d'application de normes d'adressage d'Australia Post. Pour plus d'informations sur les conventions de mise en forme AMAS, consultez le manuel Address Matching Approval System (AMAS).</p> <p>Cette option modifie les données de sortie comme suit.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Des zéros sont ajoutés aux champs numériques. Cela affecte les champs de sortie suivants : HouseNumber, HouseNumber2, PostalDeliveryNumber et DPID. Par exemple, si l'adresse d'entrée est 298 New South Head Rd Double Bay NSW 2028, le format du champ HouseNumber passe de 298 à 00298. • En l'absence de correspondance, tous les chiffres du champ DPID sont des zéros. Par exemple, 00000000. • En l'absence de correspondance, tous les champs renvoyés (éléments d'adresse analysés) sont vierges, sauf les champs numériques, qui ne contiennent tous que des zéros. • Le champ CCD n'est pas renvoyé. <p>Les valeurs valides sont les suivantes :</p> <table border="0"> <tr> <td>N</td> <td>Non, ne pas formater les données de sortie à l'aide des conventions AMAS (par défaut).</td> </tr> <tr> <td>Y</td> <td>Oui, formater les données de sortie à l'aide des conventions AMAS.</td> </tr> </table> | N | Non, ne pas formater les données de sortie à l'aide des conventions AMAS (par défaut). | Y | Oui, formater les données de sortie à l'aide des conventions AMAS. |
| N | Non, ne pas formater les données de sortie à l'aide des conventions AMAS (par défaut). | | | | |
| Y | Oui, formater les données de sortie à l'aide des conventions AMAS. | | | | |

Sortie

Au minimum, la sortie de ValidateAddressAUS est constituée des champs de sortie standard répertoriés dans [Champs de sortie standard](#) à la page 410. Outre ces champs standard, la sortie peut également inclure d'autres informations, suivant les options de sortie que vous avez sélectionnées. Pour plus d'informations sur les champs de sortie en option, voir [Codes de résultat](#) à la page 412, [Éléments d'adresse analysés](#) à la page 413 et [Données de saisie d'origine](#) à la page 414.

Champs de sortie standard

Le tableau suivant répertorie les champs standard renvoyés par ValidateAddressAUS.

Tableau 99 : Champs de sortie

| columnName | Description |
|--------------|--------------------------------|
| AddressLine1 | Ligne d'adresse mise en forme. |

| columnName | Description |
|--------------------|--|
| BuildingName | Nom d'immeuble. |
| City | Nom de ville/localité/banlieue 1. |
| City2 | Nom de ville/localité/banlieue 2 - noms scindés, par exemple, VIA. |
| StateProvince | L'état. |
| PostalCode | Le code postal. |
| CCD | CCD (Census Collection District, district de collecte du recensement). Unité géographique de base pour la collecte, le traitement et le résultat des données de recensement. En règle générale, chaque CCD compte entre 200 et 250 foyers, et il existe quelque 37 000 CCD dans toute l'Australie. |
| DPID | DPI (Delivery Point Identifier, identifiant du point de livraison). Nombre à huit chiffres du fichier d'adresses postales d'Australia Post qui identifie de manière unique un point de distribution de courrier, comme une adresse de rue. |
| Status | Signale la réussite ou l'échec de la tentative de correspondance : F Échec (aucun DPID ni CCD trouvé) null Réussie |
| Status.Code | Raison de l'échec, le cas échéant. <ul style="list-style-type: none"> • UnableToValidate • InsufficientInputData |
| Status.Description | Une description du problème s'il y en a une. |
| AMAS.ResultCode | Code de résultat renvoyé par le moteur sous-jacent. |

| columnName | Description |
|--------------------|---|
| AMAS.ResultMessage | Tout message de résultat renvoyé par le moteur sous-jacent. |

Codes de résultat

Cette option renvoie les champs de résultat associés à certains éléments de sortie ainsi qu'un code de résultat pour chaque champ de résultat, le cas échéant. Si un champ de résultat n'est pas accompagné d'un code de résultat, cela peut indiquer l'une des situations suivantes :

- Aucune modification n'a été apportée à l'élément analysé.
- L'élément analysé a été normalisé (par exemple, « Street » remplacé par « ST »).
- Aucune donnée n'a été analysée en élément d'adresse analysé correspondant.

Tableau 100 : Codes de résultat

| columnName | Code du résultat | |
|-----------------------|------------------|---------------------------------------|
| City.Result | C | Corrigé |
| HouseNumber.Result | U | Sans correspondance, absent ou ambigu |
| PostalCode.Result | C | Corrigé |
| PostalDelivery.Result | C | Corrigé |
| | D | Ignoré |
| | U | Sans correspondance |
| StateProvince.Result | C | Corrigé |
| StreetName.Result | C | Corrigé |
| | U | Sans correspondance, absent ou ambigu |
| StreetSuffix.Result | C | Corrigé |

Éléments d'adresse analysés

Cette option renvoie les éléments d'adresse analysés.

Tableau 101 : Éléments d'adresse analysés

| columnName | Description |
|----------------------|--|
| ApartmentLabel | Type d'appartement ou d'unité (comme STE ou APT), par exemple : 123 E Main St Apt 3 |
| ApartmentNumber | Numéro d'appartement ou d'unité, par exemple : 123 E Main St Apt 3 |
| FloorLabel | Type d'étage/de niveau, par exemple : 123 E Main St Apt 3, 4th Floor |
| FloorNumber | Numéro d'étage/de niveau, par exemple : 123 E Main St Apt 3, 4th Floor |
| LotNumber | Numéro de lot, par exemple : Lot 7 Caldwell Hwy |
| PostalDeliveryLabel | Type de distribution postale, par exemple : PO Box 42 |
| PostalDeliveryNumber | Numéro de distribution postale, par exemple : PO Box 42 |
| PostalDeliveryPrefix | Préfixe du numéro de distribution postale, par exemple : PO Box A42 |
| PostalDeliverySuffix | Suffixe du numéro de distribution postale, par exemple : PO Box 42B |
| HouseNumber | Numéro de résidence 1, par exemple : 298A-1B New South Head Rd |
| HouseSuffix | Suffixe de numéro de résidence 1, par exemple : 298A-1B New South Head Rd |
| HouseNumber2 | Numéro de résidence 2, par exemple : 298A-1B New South Head Rd |

| columnName | Description |
|---------------------|--|
| HouseSuffix2 | Suffixe de numéro de résidence 2, par exemple : 298A-1B New South Head Rd |
| StreetName | Nom de rue d'emplacement de la propriété, par exemple : 123 E Main St Apt 3 |
| StreetSuffix | Suffixe de rue, par exemple : 123 E Main St Apt 3 |
| TrailingDirectional | Cardinal de fin, par exemple : 123 Pennsylvania Ave NW |

Données de saisie d'origine

Cette option sort les données d'entrées d'origine dans les champs <FieldName>.Input.

Tableau 102 : Données d'entrée

| columnName | Description |
|---------------------|--|
| AddressLine1.Input | Première ligne d'adresse transmise en entrée. |
| AddressLine2.Input | Deuxième ligne d'adresse transmise en entrée. |
| AddressLine3.Input | Troisième ligne d'adresse transmise en entrée. |
| AddressLine4.Input | Quatrième ligne d'adresse transmise en entrée. |
| City.Input | Nom de ville/localité/banlieue transmis en entrée. |
| StateProvince.Input | État transmis en entrée. |
| PostalCode.Input | Code postal transmis en entrée. |

ValidateAddressGlobal

ValidateAddressGlobal fournit une normalisation et une validation d'adresse améliorées des adresses en dehors des États-Unis et du Canada. ValidateAddressGlobal peut également valider des adresses aux États-Unis et au Canada, néanmoins la force de ce composant réside dans la validation des adresses situées dans les autres pays. Si vous traitez un grand nombre d'adresses en dehors des États-Unis et du Canada, il est recommandé d'utiliser ValidateAddressGlobal.

ValidateAddressGlobal fait partie du module Universal Addressing.

ValidateAddressGlobal effectue plusieurs étapes pour obtenir une adresse de qualité, notamment la translittération, l'analyse, la validation et la mise en forme.

Mappage de jeu de caractères et Translittération

ValidateAddressGlobal gère les chaînes internationales et leurs complexités. Il utilise un traitement de chaînes entièrement activé par Unicode qui permet la translittération des caractères non-romans en jeu de caractères Latin et le mappage entre différents jeux de caractères.

Le mappage de jeu de caractères et les fonctionnalités de translittération comprennent :

- La prise en charge de plus de 30 jeux de caractères différents comprenant UTF-8, ISO 8859-1, GBK, BIG5, JIS, EBCDIC
- « Élimination » correcte de caractères diacritiques selon les règles de langage
- Translittération de différents alphabets en Latin Script
- Grec (BGN/PCGN 1962, ISO 843 - 1997)
- Cyrillique (BGN/PCGN 1947, ISO 9 - 1995)
- Hébreu
- Katakana, Hiragana et Kanji japonais
- Pinyin chinois (Mandarin, Cantonais)
- Hangul coréen

Analyse syntaxique d'adresse, Formatage et Standardisation

Restructurer des données d'adresse incorrectement renseignées est une tâche complexe et difficile surtout pour les adresses internationales. Les gens introduisent de nombreuses ambiguïtés en entrant des données d'adresse dans les systèmes informatiques. Parmi les problèmes, on trouve les éléments mal placés (tels que les noms personnels ou de société dans les champs d'adresse) ou des abréviations variantes qui ne sont pas seulement spécifiques à la langue mais aussi au pays. ValidateAddressGlobal identifie les éléments d'adresse des lignes d'adresse et les assigne aux champs appropriés. C'est un précurseur important à la validation effective. Sans restructuration, des situations de « aucune correspondance » peuvent en résulter.

Des éléments d'adresse correctement identifiés sont également importants lorsque les adresses doivent être tronquées ou raccourcies pour correspondre aux exigences spécifiques de longueur. Avec les bonnes informations dans les bons champs, les règles de troncation spécifiques peuvent être appliquées.

- Analyse et vérifie les lignes d'adresse et identifie les éléments individuels d'adresse

- Traite plus de 30 jeux de caractères différents
- Formate les adresses selon les règles postales du pays de destination
- Normalise les éléments d'adresse (tels que changer AVENUE en AVE)

Global Address Validation

La validation d'adresse est le traitement de la correction où les données d'adresse correctement analysées sont comparées aux bases de données de référence fournies par les organisations postales ou d'autres fournisseurs de données. `ValidateAddressGlobal` valide les éléments d'adresse individuels pour vérifier leur exactitude à l'aide de la technologie sophistiquée de correspondance approximative et produit une sortie standardisée et formatée conformément aux normes postales et aux préférences utilisateur. Le type de validation `FastCompletion` peut être utilisé dans les applications de saisie rapide d'adresse. Cela permet d'entrer des données tronquées dans plusieurs champs d'adresse et génère des suggestions sur la base de cette saisie.

Dans certains cas, il est impossible de valider complètement une adresse. Ici, `ValidateAddressGlobal` a une fonctionnalité unique d'évaluation de la livrabilité qui classe les adresses en fonction de leur livrabilité probable.

Entrée

`ValidateAddressGlobal` prend une adresse standard en entrée. Toutes les adresses utilisent ce format sans tenir compte du pays dont l'adresse vient.

Tableau 103 : Entrée `ValidateAddressGlobal`

| Nom de colonne | Format | Description |
|-------------------------------|----------------|---|
| D'AddressLine1 à AddressLine6 | Chaîne [79] | <p>Ces champs contiennent des données de ligne d'adresse. <code>AddressLine1</code> contient la première ligne d'adresse, <code>AddressLine2</code> contient la deuxième ligne d'adresse... Notez que les informations de la ville, état/province et code postal doivent être placées dans leur champs respectif, pas dans les champs de ligne d'adresse. Par exemple :</p> <p>AddressLine1: 17413 Blodgett Road AddressLine2: PO Box 123 City: Mount Vernon StateProvince: WA PostalCode: 97273 Country: USA</p> <p>Si l'adresse de saisie n'est pas déjà intégrée dans la ligne d'adresse appropriée et dans les champs <code>City</code>, <code>StateProvince</code>, et <code>PostalCode</code>, utilisez les champs <code>UnformattedLine</code> au lieu des champs de ligne d'adresse.</p> |
| City | Chaîne [79] | Nom de la ville |

| Nom de colonne | Format | Description |
|-----------------|---|---|
| StateProvince | Chaîne [79] | État ou province. |
| PostalCode | Chaîne [79]: 99999 99999-9999 A9A9A9 A9A 9A9 9999 999 | Le code postal de l'adresse. Aux États-Unis, il s'agit du Code ZIP®. |
| Contact | Chaîne [79] | Le nom du destinataire. Par exemple, « Mr. Jones ». |
| Country | Chaîne [79] | Le nom du pays. Si aucune valeur n'est indiquée dans l'option <code>Input.ForceCountryISO3</code> ou <code>Input.DefaultCountryISO3</code> , vous devez indiquer un pays. |
| FirmName | Chaîne [79] | Nom de la société ou raison sociale |
| Street | Chaîne [79] | Street |
| Number | Bâtiment [79] | Numéro |
| Building | Chaîne [79] | Building |
| SubBuilding | Chaîne [79] | SubBuilding |
| DeliveryService | Chaîne [79] | DeliveryService |

| Nom de colonne | Format | Description |
|--|-------------|---|
| D'UnformattedLine1 à UnformattedLine10 | Chaîne [79] | <p>Utilisez ces champs si l'adresse d'entrée n'est pas du tout analysée et si vous souhaitez que ValidateAddressGlobal tente d'analyser l'adresse dans les champs appropriés. Par exemple :</p> <p>UnformattedLine1: 17413 Blodgett Road UnformattedLine2: PO Box 123 UnformattedLine3: Mount Vernon WA 97273 UnformattedLine4: USA</p> <p>Cette adresse est analysée dans ces champs de sortie :</p> <p>AddressLine1: 17413 Blodgett Road AddressLine2: PO Box 123 City: Mount Vernon StateProvince: WA PostalCode: 97273 Country: USA</p> <p>Remarque : Si vous précisez l'entrée dans les champs de ligne non formatés, vous devez préciser l'adresse entière seulement à l'aide des champs de ligne non formatés. Ne pas utiliser d'autres champs tels que City ou StateProvince en combinaison avec des champs de ligne non formatés.</p> |

Options

Options de saisie

Tableau 104 : Options d'entrée ValidateAddressGlobal

| optionName | Description/Valeurs valides |
|--------------------------|--|
| Database.AddressGlobal | Spécifie la ressource de base de données contenant les données postales à utiliser pour la validation d'adresse. Seules les bases de données définies dans le volet Ressources de bases de données globales de Management Console sont disponibles. Pour plus d'informations, voir le <i>Guide d'administration Spectrum™ Technology Platform</i> . |
| Input.DefaultCountryISO3 | Spécifie un pays de défaut à utiliser lorsqu'un enregistrement des données ne contient pas des informations pays explicites. Spécifier le pays avec le code pays ISO3. Si vous ne spécifiez pas un pays par défaut, chaque enregistrement des données doit avec le pays précisé dans le champ d'entrée Pays. Pour obtenir une liste des codes ISO, reportez-vous à la section Prise en charge du module et des codes ISO de pays à la page 511. |

| optionName | Description/Valeurs valides |
|------------------------|--|
| Input.ForceCountryISO3 | Permet aux enregistrements d'adresse de toujours être traités comme provenant du pays spécifié ici, remplaçant le pays dans l'enregistrement d'adresse et le pays par défaut. Spécifier le pays avec le code pays ISO3. Pour obtenir la liste des codes ISO, voir Prise en charge du module et des codes ISO de pays à la page 511. |
| Input.FormatDelimiter | <p>Vous permet d'utiliser une mise en forme non standard pour des adresses sur plusieurs lignes de fichiers d'entrée. Les valeurs acceptables pour ce champ sont les suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • RETOUR CHARIOT SAUT DE LIGNE (CRLF) (par défaut) • SAUT DE LIGNE (LF) • RETOUR CHARIOT (CR) • POINT-VIRGULE (2101 MASSACHUSETTS AVE NW ; WASHINGTON DC 20008) • VIRGULE (2101 MASSACHUSETTS AVE NW , WASHINGTON DC 20008) • TABULATION (TAB) (2101 MASSACHUSETTS AVE NW WASHINGTON DC 20008) • BARRE VERTICALE (2101 MASSACHUSETTS AVE NW WASHINGTON DC 20008) • ESPACE (2101 MASSACHUSETTS AVE NW WASHINGTON DC 20008) <p>Remarque : La même valeur doit être sélectionnée pour l'option d'entrée et l'option de sortie.</p> |

Options de résultat

Tableau 105 : Options de sortie ValidateAddressGlobal

| optionName | Description |
|-----------------------|---|
| Result.MaximumResults | Cette option précise le nombre maximum d'adresses de candidat à renvoyer. Ce champ est désactivé pour le traitement par lots ; pour tous les autres modes de traitement, la valeur par défaut est 1 et la valeur maximale est 99. Si vous utilisez le mode FastCompletion, vous pourriez entrer un nombre supérieur à 1 pour vous assurer que des options multiples sont fournies pour compléter un champ. |
| Result.IncludeInputs | <p>Spécifie s'il faut inclure les données de saisie dans la sortie. Si l'option est désactivée, la sortie contient des champs qui se terminent avec .Input contenant le champ de saisie correspondant. Par exemple, le champ de sortie AddressLine1.Input contient les données spécifiées dans le champ de saisie AddressLine1.</p> <p>TRUE Inclure les données de saisie dans la sortie.</p> <p>FALSE Non, ne pas inclure de données d'entrée initiales dans la sortie (par défaut).</p> |

| optionName | Description |
|--------------------------|--|
| Result.StateProvinceType | <p>Spécifie le format du champ StateProvince. Un des éléments suivants.</p> <p>ABBREVIATION Renvoyer l'abréviation de l'état ou de la province. Par exemple, la Caroline du Nord est renvoyée comme « NC ».</p> <p>COUNTRY_STANDARD Renvoyer soit l'abréviation soit le nom complet selon le format utilisé par le service postal du pays. (Par défaut)</p> <p>EXTENDED Renvoyer le nom complet de l'état ou de la province, pas l'abréviation. Par exemple « Caroline du Nord ».</p> |
| Result.CountryType | <p>Indique la langue ou le code à utiliser pour le nom de pays renvoyé par ValidateAddressGlobal.</p> <p>ISO2 Le code ISO à deux caractères pour le pays</p> <p>ISO3 Le code ISO à trois caractères pour le pays</p> <p>ISO_NUMBER Le chiffre pays ISO</p> <p>NAME_CN Chinois</p> <p>NAME_DA Danois</p> <p>NAME_DE Allemand</p> <p>NAME_EN Anglais (par défaut)</p> <p>NAME_ES Espagnol</p> <p>NAME_FI Finnois</p> <p>NAME_FR Français</p> <p>NAME_GR Grec</p> <p>NAME_HU Hongrois</p> <p>NAME_IT Italien</p> <p>NAME_JP Japonais</p> <p>NAME_KR Coréen</p> <p>NAME_NL Néerlandais</p> <p>NAME_PL Polonais</p> <p>NAME_PT Portugais</p> <p>NAME_RU Russe</p> <p>NAME_SA Sanskrit</p> <p>NAME_SE Suédois</p> |

| optionName | Description |
|--------------------------|--|
| Result.PreferredScript | <p>Spécifie l'alphabet dans lequel la sortie doit être retournée. L'alphabet dans lequel les données sont renvoyées diffère de pays en pays. Pour la plupart des pays, la sortie est en Latin I sans tenir compte de la langue préférée sélectionnée.</p> <p>ASCII_Extended Les caractères ASCII avec une expansion de caractères spéciaux (par ex., Ã– = OE)</p> <p>ASCII_Simplified Caractères ASCII</p> <p>Database (Par défaut) Latin I ou caractères ASCII (selon la norme de la base de données de référence)</p> <p>Latin Caractères Latin I</p> <p>Latin_Alt Caractères Latin I (translittération alternative)</p> <p>Postal_Admin_Alt Caractères Latin I ou ASCII (administration postale locale alternative)</p> <p>Postal_Admin_Pref Caractères Latin I ou ASCII (comme préféré par l'administration postale locale)</p> <p>Pour les pays qui utilisent un alphabet autre que Latin I, l'alphabet renvoyé diffère de pays en pays. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Alphabets pour les pays Non-Latin 1 à la page 422.</p> |
| Result.PreferredLanguage | <p>Spécifie la langue dans laquelle la sortie doit être retournée. L'alphabet dans lequel les données sont renvoyées diffère de pays en pays, mais pour la plupart des pays, la sortie est en Latin, sans tenir compte de la langue préférée sélectionnée.</p> <p>DATABASE Langue dérivée des données de référence pour chaque adresse. Par défaut.</p> <p>ENGLISH Localité anglaise et sortie des noms état/province, si disponible.</p> |

| optionName | Description |
|------------------------|---|
| Result.Casing | <p>Spécifie la casse de la sortie.</p> <p>NATIVE Le résultat est basé sur la norme de base de données de référence.</p> <p>UPPER Le résultat est en lettres majuscules pour tous les pays.</p> <p>LOWER Le résultat est en lettres minuscules pour tous les pays.</p> <p>MIXED Casse déterminée par les règles spécifiques à chaque pays.</p> <p>NOCHANGE Pour le mode parse, renvoie les données de la façon dont elles ont été saisies. Pour le mode validation, utilise la casse trouvée dans les données de référence et selon les règles postales. Les valeurs qui pourraient ne pas être vérifiées par rapport aux données de référence sont conservées dans leur casse de saisie.</p> |
| Result.FormatDelimiter | <p>Vous permet d'utiliser une mise en forme non standard pour des adresses sur plusieurs lignes en sortie. Les valeurs acceptables pour ce champ sont les suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> • RETOUR CHARIOT SAUT DE LIGNE (CRLF) (par défaut) • SAUT DE LIGNE (LF) • RETOUR CHARIOT (CR) • POINT-VIRGULE (2101 MASSACHUSETTS AVE NW ; WASHINGTON DC 20008) • VIRGULE (2101 MASSACHUSETTS AVE NW , WASHINGTON DC 20008) • TABULATION (TAB) (2101 MASSACHUSETTS AVE NW WASHINGTON DC 20008) • BARRE VERTICALE (2101 MASSACHUSETTS AVE NW WASHINGTON DC 20008) • ESPACE (2101 MASSACHUSETTS AVE NW WASHINGTON DC 20008) <p>Remarque : La même valeur doit être sélectionnée pour l'option d'entrée et l'option de sortie.</p> |

Alphabets pour les pays Non-Latin 1

Pour les pays qui utilisent un alphabet autre que Latin I, l'alphabet renvoyé diffère de pays en pays. Le tableau suivant indique comment la sortie est renvoyée pour les pays spécifiques. Tous les pays non énumérés utilisent la valeur indiquée dans le champ l'option `Result.PreferredScript`.

| Country | Base de données | Post_Admi_Pef | Post_Admi_At | Latin | Latin_Alt | ASCII_Simplified | ASCII_Extended |
|---------|-----------------|---------------|--------------|-----------------------|-----------------------|-------------------------------------|------------------------------|
| RUS | Cyrillique | Cyrillique | Cyrillique | CYRILLIC_ISO | CYRILLIC_BGN | CYRILLIC_ISO + LATIN_SIMPLE | CYRILLIC_ISO + LATIN |
| JPN | Kanji | Kanji | Kana | JAPONAIS | JAPONAIS | JAPONAIS + LATIN_SIMPLE | JAPONAIS + LATIN |
| CHN | Hanzi | Hanzi | Hanzi | CHINOIS_ MANDARIN | CHINOIS_ CANTONAIS | CHNCS_MANDARIN + LATIN_SIMPLE | CHNCS_MANDARIN + LATIN |
| HKG | Hanzi | Hanzi | Hanzi | CHINOIS_ CANTONAIS | CHINOIS_ MANDARIN | CHNCS_CANTONAS + LATIN_SIMPLE | CHNCS_CANTONAS + LATIN |
| TWN | Hanzi | Hanzi | Hanzi | CHINOIS_ CANTONAIS | CHINOIS_ MANDARIN | CHNCS_CANTONAS + LATIN_SIMPLE | CHNCS_CANTONAS + LATIN |
| GRC | Grec | Grec | Grec | GREC_ISO | GREC_BGN | GREC_ISO + LATIN_SIMPLE | GREC_ISO + LATIN |
| KOR | Latin | Hangul | Hanja | CORÉEN | CORÉEN | CORÉEN + LATIN_SIMPLE | CORÉEN + LATIN |
| ISR | Latin | Hébreu | Hébreu | HÉBREU | HÉBREU | HÉBREU + LATIN_SIMPLE | HÉBREU + LATIN |
| ROM | Latin-3 | Latin-3 | Latin-3 | Latin-3 | Latin-3 | LATIN_SIMPLE | LATIN |
| POL | Latin-2 | Latin-2 | Latin-2 | Latin-2 | Latin-2 | LATIN_SIMPLE | LATIN |
| CZE | Latin-2 | Latin-2 | Latin-2 | Latin-2 | Latin-2 | LATIN_SIMPLE | LATIN |
| CRI | Latin-2 | Latin-2 | Latin-2 | Latin-2 | Latin-2 | LATIN_SIMPLE | LATIN |
| HUN | Latin-2 | Latin-2 | Latin-2 | Latin-2 | Latin-2 | LATIN_SIMPLE | LATIN |
| MDA | Latin-2 | Latin-2 | Latin-2 | Latin-2 | Latin-2 | LATIN_SIMPLE | LATIN |

| Country | Base de données | Post_Admi_Pref | Post_Admi_Alt | Latin | Latin_Alt | ASCII_Simplified | ASCII_Extended |
|---------|-----------------|----------------|---------------|---------|-----------|------------------|----------------|
| SVK | Latin-2 | Latin-2 | Latin-2 | Latin-2 | Latin-2 | LATIN_SIMPLE | LATIN |
| LAT | Latin-7 | Latin-7 | Latin-7 | Latin-7 | Latin-7 | LATIN_SIMPLE | LATIN |

Option de processus

Tableau 106 : Options du processus ValidateAddressGlobal

| optionName | Description |
|---------------------------|---|
| Process.OptimizationLevel | <p>Utilisez cette option pour définir l'équilibre appropriée entre vitesse et qualité de traitement. L'un des éléments suivants :</p> <p>NARROW Le parser honorera strictement l'assignation de saisie, avec l'exception de séparation du numéro de maison à partir des informations de rue.</p> <p>STANDARD Le parser séparera l'élément d'adresse plus activement comme suit :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Province sera séparée des informations de localité • PostalCode sera séparé des informations de localité • Le numéro de maison sera séparé des informations de rue • SubBuilding sera séparé des informations de rue • DeliveryService sera séparé des informations de rue • SubBuilding sera séparé des informations de bâtiment • Locality sera séparée des informations PostalCode <p>WIDE La séparation Parser est similaire à celle de Standard, mais, en plus, jusqu'à 10 candidats d'analyse sont transmis à la validation à des fins de traitement. La validation élargira son arborescence de recherche et prendra les entrées de données de référence supplémentaires en compte pour la correspondance.</p> <p>Veillez noter que l'ajustement du niveau d'optimisation n'a aucun effet pour les pays pour lesquels il manque les données de référence postales requises pour le genre de séparation décrit ci-dessus.</p> <p>L'augmentation de la granularité de séparation de Narrow à Standard consomme une certaine puissance de traitement, mais l'impact majeur sur la vitesse de traitement provient de la validation d'une arborescence de recherche plus vaste, ce qui augmente le nombre d'accès aux données et aux comparaisons pour le niveau d'optimisation Wide, dans le but de tirer le meilleur parti des données d'entrée fournies.</p> |

| optionName | Description |
|--------------|--|
| Process.Mode | <p>Spécifie le type de traitement à réaliser sur les adresses. L'un des éléments suivants :</p> <p>BATCH Utilisez ce mode dans les environnements de traitement par lots lorsqu'aucune intervention humaine ou sélection n'est possible. Il est optimisé pour la vitesse et termine sa tentative de corriger une adresse lorsque des données ambiguës rencontrées ne peuvent pas être corrigées automatiquement. Le mode de traitement de Batch revient au mode Parse lorsque la base de données manque pour un pays spécifique.</p> <p style="padding-left: 40px;">Remarque : Lorsque Process Status renvoie une valeur I3, la tentative est considérée comme un échec et Status renvoie une valeur F.</p> <p>CERTIFIED Utilisez ce mode dans les environnements de traitement par lots pour le courrier en Australie. Validate Address Global est certifié par Australia Post's Address Matching Approval System (AMAS) (Système approuvé de correspondance d'adresse des postes australiennes). Il normalisera et validera votre courrier par rapport au fichier d'adresses postales, fournissant des réductions sur les tarifs postaux et minimisant le nombre d'éléments non distribuables.</p> <p>FASTCOMPLETION Utilisez ce mode si vous souhaitez utiliser le mode FastCompletion pour saisir des données tronquées dans les champs d'adresse et faire que Validate Address Global génère des suggestions. Par exemple, si vous travaillez dans un environnement de centre d'appels ou d'un point de vente, vous pouvez saisir seulement une partie de l'élément d'adresse et la fonctionnalité FastCompletion fournit les options valides de l'élément complet.</p> <p>INTERACTIVE Utiliser ce mode lors du travail en environnements interactifs pour générer des suggestions lorsqu'une saisie d'adresse est ambiguë. Ce type de validation est particulièrement utile dans les environnements de saisie de données lors de la capture de données des clients ou prospects. Il nécessite la saisie d'une adresse quasi-complète et tente de valider ou corriger les données fournies. Si des ambiguïtés sont détectées, ce type de validation génère jusqu'à 20 suggestions qui peuvent être utilisées pour les listes de choix. Le mode de traitement Interactif revient au mode Parse lorsque la base de données respective est manquante pour un pays spécifique.</p> <p>PARSE Utiliser ce mode pour séparer la saisie d'adresse en unités lexicales pour un traitement subséquent dans d'autres systèmes, évitant la validation. Par exemple, vous pouvez utiliser ce mode lorsque les données d'adresse de déjà grande qualité ont simplement besoin d'être mises en unités lexicales rapidement pour exporter un système externe ou pour une utilisation à une phase en aval.</p> |

| optionName | Description |
|-----------------------|---|
| Process.MatchingScope | <p>Spécifie à quel degré de correspondance une adresse doit être par rapport aux données de référence pour l'adresse à valider. L'un des éléments suivants :</p> <p>Remarque : Ces paramètres peuvent ne pas avoir d'effet sur les pays n'ayant pas le niveau de détails nécessaires dans les données de référence postale.</p> <p>ALL Tous les éléments d'adresse doivent correspondre.</p> <p>DELIVERYPOINT_LEVEL Validate Global Address doit atteindre une correspondance dans StateProvince, PostalCode, City/Locality/Suburb, rue, numéro de maison et sous-bâtiment.</p> <p>STREET_LEVEL Validate Global Address doit atteindre une correspondance dans StateProvince, PostalCode, City/Locality/Suburb et rue.</p> <p>LOCALITY_LEVEL Validate Global Address doit atteindre une correspondance dans StateProvince, PostalCode et City/Locality/Suburb.</p> |

Sortie

Données d'adresse

Tableau 107 : Éléments d'adresse analysés

| columnName | Description |
|-----------------|--|
| AddressBlock1-9 | <p>Les champs de sortie AddressBlock contiennent une version formatée de l'adresse standardisée ou normalisée car ils sont imprimés sur un courrier physique. Validate Address Global formate l'adresse en blocs d'adresse à l'aide des normes du service postal. Chaque ligne de l'adresse est renvoyée dans un champ de bloc d'adresse séparé. Il peut exister jusqu'à neuf champs de sortie de bloc d'adresse : AddressBlock1 à AddressBlock9. Par exemple, cette adresse de saisie :</p> <p>AddressLine1: 4200 Parliament Place AddressLine2: Suite 600 City: Lanham StateProvince: MD PostalCode: 20706</p> <p>Résultats dans ce résultat de bloc d'adresse :</p> <p>AddressBlock1: 4200 PARLIAMENT PL STE 600 AddressBlock2: LANHAM MD 20706-1882</p> |

| columnName | Description |
|------------------------|---|
| AddressLine1-6 | <p>Si l'adresse a été validée, les champs de la ligne d'adresse contiennent les lignes d'adresse validées et normalisées. Si l'adresse ne peut pas être validée, les champs de la ligne d'adresse contiennent l'adresse de saisie sans aucun changement. Notez que la dernière ligne de l'adresse est contenue dans le champ LastLine. Par exemple :</p> <p>AddressLine1: 4200 PARLIAMENT PL STE 600 LastLine: LANHAM MD 20706-1882</p> |
| AdministrativeDistrict | Une zone plus petite qu'un état/une province mais plus grand qu'une ville. |
| ApartmentLabel | Type d'appartement ou d'unité (comme STE ou APT), par exemple : 123 E Main St Apt 3 |
| ApartmentNumber | Numéro d'appartement ou d'unité, par exemple : 123 E Main St Apt 3 |
| BlockName | Un domaine ou un nom de bloc. |
| BuildingName | Le nom d'un bâtiment, par exemple Sears Tower. |
| City | Le nom de la ville ou cité. Par exemple, Vancouver , BC. |
| City.AddInfo | Informations supplémentaires sur la ville. |
| City.SortingCode | Un code utilisé par le service postal pour accélérer la livraison dans certains pays pour les grandes localités, par exemple Prague ou Dublin. |
| Contact | Le nom du destinataire. Par exemple, Mr. Jones . |
| Country | Pays dans la langue ou le code indiqué dans l'option <code>Result.CountryType</code> . |
| County | Informations dépendantes de l'état ou de la province qui sous-divisent encore un état ou une province. L'exemple serait un comté américain. |
| FirmName | Le nom d'une société. |
| Floor | Informations qui sous-divisent encore un bâtiment, e.g. le numéro de la suite ou de l'appartement. Par exemple : 123 E Main St Apt 3, 4th Floor |

| columnName | Description |
|--------------------|---|
| HouseNumber | Numéro de résidence 1, par exemple : 298A-1B New South Head Rd |
| LastLine | Compléter la dernière liste d'adresse (ville, état/province et code postal). |
| LeadingDirectional | Direction de rue précédant le nom de la rue. Par exemple, le N du 138 N Main Street. |
| Locality | Nom de la place dépendant qui sous-divise encore une localité. Les exemples sont les colonias au Mexique, les Urbanisaciones en Espagne. |
| POBox | Descripteur boîte postale (POBox, Postfach, Case Postale etc.) et numéro. |
| PostalCode | Le code postal de l'adresse. Le format du code postal varie par pays. |
| PostalCode.AddOn | Deuxième partie du code postal. Par exemple, pour les adresses canadiennes, ce sera l'UDL. Pour les adresses Américaines, il s'agit de l'extension ZIP + 4. Ce champ n'est pas utilisé par la plupart des pays. |
| PostalCode.Base | La partie de base du code postal. |
| Room | Un numéro de chambre dans un bâtiment. |
| SecondaryStreet | Le nom d'une rue secondaire ou une route rurale. |
| StateProvince | Le nom de l'État ou de la province. |
| StreetName | Nom de rue d'emplacement de la propriété, par exemple : 123 E Main St Apt 3 |
| StreetSuffix | Suffixe de rue, par exemple : 123 E Main St Apt 3 |
| SubBuilding | Une partie d'un bâtiment, comme une suite. Par exemple, Suite 102. |
| Suburb | Nom de la place dépendant qui sous-divise encore une localité. Un exemple serait Mahalle en Turquie. |
| Territory | Le nom d'un territoire. Les territoires sont plus grands qu'un état/province. |

| columnName | Description |
|---------------------|---|
| TrailingDirectional | Cardinal de fin, par exemple : 123 Pennsylvania Ave NW |

Données de saisie d'origine

Cette option sort les données d'entrées d'origine dans les champs <FieldName>.Input.

Tableau 108 : Données de saisie d'origine

| columnName | Format | Description |
|---------------------|----------------|---------------------------|
| AddressLine1.Input | Chaîne [79] | Première ligne d'adresse |
| AddressLine2.Input | Chaîne [79] | Deuxième ligne d'adresse |
| AddressLine3.Input | Chaîne [79] | Troisième ligne d'adresse |
| AddressLine4.Input | Chaîne [79] | Quatrième ligne d'adresse |
| AddressLine5.Input | Chaîne [79] | Cinquième ligne d'adresse |
| AddressLine6.Input | Chaîne [79] | Sixième ligne d'adresse |
| City.Input | Chaîne [79] | Nom de la ville |
| StateProvince.Input | Chaîne [79] | État ou province |

| columnName | Format | Description |
|-----------------------|------------------|---|
| PostalCode.Input | Chaîne [79]: | Le code postal de l'adresse. Aux États-Unis, il s'agit du Code ZIP. L'un des formats suivants : 99999 99999-9999 A9A9A9 A9A 9A9 9999 999 |
| Contact.Input | Chaîne [79] | Le nom du destinataire. Par exemple, « Mr. Jones". |
| Country.Input | Chaîne [79] | Spécifiez le pays à l'aide du format choisi pour saisir le format de pays (nom anglais ou code ISO, ou code UPU). Pour obtenir la liste des valeurs valides, voir Prise en charge du module et des codes ISO de pays à la page 511. |
| FirmName.Input | Chaîne [79] | Nom de la société ou raison sociale |
| Street.Input | Chaîne [79] | Street |
| Number.Input | Bâtiment [79] | Numéro |
| Building.Input | Chaîne [79] | Building |
| SubBuilding.Input | Chaîne [79] | SubBuilding |
| DeliveryService.Input | Chaîne [79] | DeliveryService |

Codes de résultat

Ces champs de sortie contiennent des informations sur le résultat du processus de validation.

Tableau 109 : Codes de résultat

| columnName | Code du résultat |
|--------------------|---|
| AddressType | <p>Pour les adresses américaines et canadiennes uniquement, le champ AddressType indique le type d'adresse. L'un des éléments suivants :</p> <p>F L'adresse a été validée/corrigée avec le nom de la société.</p> <p>B L'adresse a été validée/corrigée avec le nom de l'immeuble.</p> <p>G L'adresse est une adresse de livraison générale.</p> <p>H L'adresse a été validée/corrigée avec la valeur par défaut de l'immeuble.</p> <p>L L'adresse est un récepteur gros volumes.</p> <p>M L'adresse est une adresse militaire.</p> <p>P L'adresse a été validée/corrigée avec la boîte postale.</p> <p>R L'adresse a été validée/corrigée avec une route rurale.</p> <p>S L'adresse a été validée/corrigée avec une adresse postale.</p> <p>U L'adresse n'a pas pu être validée/corrigée ; le type est donc inconnu.</p> |
| Confidence | <p>Le niveau de confiance affecté à l'adresse renvoyée. La plage va de zéro (0) à 100 ; zéro indique un échec, 100 indique un très haut niveau de confiance que les résultats de la correspondance sont corrects.</p> |
| CountOverflow | <p>Indique si le nombre d'adresses de candidat dépasse le nombre renvoyé. L'un des éléments suivants :</p> <p>Oui Oui, il existe des adresses de candidat supplémentaires. Pour obtenir des candidats supplémentaires, augmentez la valeur de <code>MaximumResults</code>.</p> <p>Non Non, il n'y a pas de candidats supplémentaires.</p> |
| ElementInputStatus | <p>ElementInputStatus fournit des informations pour chaque élément sur la correspondance des éléments d'entrée aux données de référence. Les valeurs dans ce champ varient selon que vous utilisez un mode batch ou un mode parse. Pour plus d'information sur la valeur dans ce champ, voir Interprétation d'ElementInputStatus, ElementResultStatus et ElementRelevance à la page 436.</p> |
| ElementRelevance | <p>Indique quels éléments d'adresse sont réellement pertinents du point de vue de l'administration postale locale. Pour plus d'information sur la valeur dans ce champ, voir Interprétation d'ElementInputStatus, ElementResultStatus et ElementRelevance à la page 436.</p> |

| columnName | Code du résultat | | | | | | | | | | | | |
|---------------------|--|---|---------------------------------------|---|-------------------------|---|-------------------------|---|-------------|---|--------|---|---------------|
| ElementResultStatus | ElementResultStatus catégorise le résultat de façon plus détaillée que le champ ProcessStatus en indiquant si et comment les champs de sortie ont été modifiés à partir des champs d'entrée. Pour plus d'information sur la valeur dans ce champ, voir Interprétation d'ElementInputStatus, ElementResultStatus et ElementRelevance à la page 436. | | | | | | | | | | | | |
| MailabilityScore | Une estimation de la probabilité que le courrier envoyé parvienne à l'adresse de son destinataire. L'un des éléments suivants : <table><tbody><tr><td>5</td><td>Confiance absolue en la délivrabilité</td></tr><tr><td>4</td><td>Certainement délivrable</td></tr><tr><td>3</td><td>Devrait être délivrable</td></tr><tr><td>2</td><td>Possibilité</td></tr><tr><td>1</td><td>Risqué</td></tr><tr><td>0</td><td>Aucune chance</td></tr></tbody></table> | 5 | Confiance absolue en la délivrabilité | 4 | Certainement délivrable | 3 | Devrait être délivrable | 2 | Possibilité | 1 | Risqué | 0 | Aucune chance |
| 5 | Confiance absolue en la délivrabilité | | | | | | | | | | | | |
| 4 | Certainement délivrable | | | | | | | | | | | | |
| 3 | Devrait être délivrable | | | | | | | | | | | | |
| 2 | Possibilité | | | | | | | | | | | | |
| 1 | Risqué | | | | | | | | | | | | |
| 0 | Aucune chance | | | | | | | | | | | | |
| ModeUsed | Indique le mode de traitement utilisé. Le mode de traitement est indiqué dans l'option <code>Process.Mode</code> . Pour obtenir une description complète des modes, voir Option de processus à la page 424. | | | | | | | | | | | | |
| MultimatchCount | Si l'adresse a été mise en correspondance avec des adresses multiples dans les données de référence, ce champ contient le nombre de correspondances de candidat trouvé. | | | | | | | | | | | | |

| columnName | Code du résultat |
|------------|------------------|
|------------|------------------|

| | |
|---------------|--|
| ProcessStatus | |
|---------------|--|

columnName

Code du résultat

Fournit une description générale de la qualité de sortie. Pour une description plus détaillée de la qualité de sortie, voir le champ ElementResultStatus.

L'un des éléments suivants :

- V4** Vérifiée(s). Les données d'entrée sont correctes. Tous les éléments ont été vérifiés et l'entrée correspond parfaitement.
- V3** Vérifiée(s). Les données d'entrée sont correctes à la saisie, mais certains ou tous les éléments ont été standardisés ou l'entrée contient des noms désuets ou des exonymes.
- V2** Vérifiée(s). Les données d'entrée sont correctes, mais certains éléments n'ont pas pu être vérifiés en raison de données de référence incomplètes.
- V1** Vérifiée(s). Les données d'entrée sont correctes, mais la standardisation utilisateur a détérioré la délivrabilité (mauvaise standardisation utilisateur d'élément - par exemple, la longueur choisie du code postal est trop courte). Non défini par validation.
- C4** Corrigé. Tous les éléments ont été vérifiés.
- C3** Corrigé, mais certains éléments n'ont pas pu être vérifiés.
- C2** Corrigé, mais le statut de livraison n'est pas clair (manque de données de référence).
- C1** Corrigé, mais le statut de livraison n'est pas clair car la standardisation utilisateur était erronée. Non défini par validation.
- I4** Les données n'ont pas pu être entièrement corrigées, mais sont susceptibles d'être livrées. Correspondance unique (e.g. HNO est faux mais seulement 1 HNO est trouvé dans les données de référence).
- I3** Les données n'ont pas pu être entièrement corrigées, mais sont susceptibles d'être livrées. Correspondances multiples (e.g. HNO est faux mais plus d'un 1 HNO est trouvé dans les données de référence).
- I2** Les données ne peuvent pas être corrigées, mais il y a une petite chance que l'adresse soit livrée.
- I1** Les données ne peuvent pas être corrigées et ne sont pas susceptibles d'être livrées.
- RA** Pays reconnu à partir du paramètre Force country
- R9** Pays reconnu à partir du paramètre DefaultCountryISO3
- R8** Pays reconnu à partir du nom sans erreur
- R7** Pays reconnu à partir du nom avec erreur
- R6** Pays reconnu à partir du territoire
- R5** Pays reconnu à partir de la province
- R4** Pays reconnu à partir de la ville principale

| columnName | Code du résultat |
|-------------|--|
| | R3 Pays reconnu à partir du format |
| | R2 Pays reconnu à partir du script |
| | R1 Pays non reconnu - correspondances multiples |
| | R0 Pays non reconnu |
| | S4 Parfaitement analysé |
| | S3 Analysé avec résultats multiples |
| | S2 Analysé avec erreurs. Les éléments changent la position. |
| | S1 Erreur d'analyse. Entrée Correspondance du Format. |
| | N1 Erreur de validation : aucune validation réalisée, parce que le pays n'a pas été reconnu. |
| | N2 Erreur de validation : aucune validation réalisée, parce que la base de données de référence requise n'est pas disponible. |
| | N3 Erreur de validation : aucune validation réalisée, parce que le pays n'a pas pu être déverrouillé. |
| | N4 Erreur de validation : aucune validation réalisée, parce que la base de données de référence est corrompue ou son format erroné. |
| | N5 Erreur de validation : aucune validation réalisée, parce que la base de données de référence est trop ancienne. |
| | N6 Erreur de validation : aucune validation réalisée, parce que les données d'entrée sont insuffisantes. |
| | Q3 Statut FastCompletion : des suggestions sont disponibles - adresse complète. |
| | Q2 Statut FastCompletion : l'adresse suggérée est complète, mais combinée à des éléments de l'entrée (ajoutés ou supprimés). |
| | Q1 Statut FastCompletion : l'adresse suggérée n'est pas complète (saisir plus d'informations). |
| | Q0 Statut FastCompletion : informations fournies insuffisantes pour générer des suggestions. |
| Status | Rapporte la réussite ou l'échec de la tentative de traitement. |
| | null Réussie |
| | F Échec |
| Status.Code | Raison de l'échec s'il y en a une. |

| columnName | Code du résultat |
|------------|------------------|
|------------|------------------|

| | |
|--------------------|---|
| Status.Description | Description de la raison de l'échec, s'il y en a une. |
|--------------------|---|

Interprétation d'ElementInputStatus, ElementResultStatus et ElementRelevance

Les champs de sortie ElementInputStatus, ElementResultStatus et ElementRelevance contiennent une série de chiffres qui décrivent le résultat de l'opération de validation en détails. ElementInputStatus contient certaines informations pour les opérations d'analyse.

Voici à quoi ressemble une valeur ElementInputStatus :

44606040600000000060

Voici à quoi ressemble une valeur ElementResultStatus :

88F0F870F00000000040

Voici à quoi ressemble une valeur ElementRelevance :

11101010100000000000

Pour comprendre les valeurs dans ces champs, vous devez connaître quel élément chaque position représente et la signification des valeurs de chaque position. Par exemple, le premier chiffre indique le résultat à partir du champ de sortie PostalCode.Base. Les significations de la position sont répertoriées ci-dessous.

- Position 1—PostalCode.Base
- Position 2—PostalCode.AddOn
- Position 3—City
- Position 4—Locality and Suburb
- Position 5—StateProvince
- Position 6—County
- Position 7—StreetName
- Position 8—SecondaryStreet
- Position 9—HouseNumber
- Position 10—Niveau de numéro 1
- Position 11—POBox
- Position 12—Niveau de service de livraison 1
- Position 13—Niveau de bâtiment 0
- Position 14—BuildingName
- Position 15—Sous-niveau de bâtiment 0
- Position 16—Floor and Room
- Position 17—FirmName
- Position 18—Niveau d'organisation 1
- Position 19—Country

- Position 20—Territory

Pour ElementInputStatus, les valeurs possibles pour la validation sont :

- 0—Vide
- 1—Non trouvée
- 2—Non vérifiée (pas de données de référence)
- 3—Fausse - Définir par validation uniquement : la base de données de référence suggère que Number ou DeliveryService se trouve hors de la plage de nombre valides. La saisie est copiée, non corrigée pour le mode batch, pour le mode interactif et les suggestions FastCompletion sont fournies.
- 4—Rapprochée avec des erreurs dans cet élément
- 5—Rapprochée avec des changements (insère et supprime) Par exemple :
 - Analyse : division d'un numéro de résidence pour la validation de « MainSt 1 » :
 - remplacement de l'entrée qui est un exonyme ou abandon des entrées de champ superflues non valide en fonction de la base de données de référence du pays
- 6—Rapprochée sans erreur

Pour ElementInputStatus, les valeurs possibles pour l'analyse sont :

- 0—Vide
- 1—Élément doit être relocalisé
- 2—Rapprochée mais a besoin d'être normalisée
- 3—Rapprochée

Pour ElementRelevance, les valeurs possibles pour l'analyse sont :

- 0—Vide
- 1—Élément doit être relocalisé
- 2—Rapprochée mais a besoin d'être normalisée
- 3—Rapprochée

Pour ElementResultStatus, les valeurs possibles sont (pour tous les éléments d'adresse à part le pays) :

- 0—Vide
- 1—Non validées et non changées. L'original est copié.
- 2—Non validées mais normalisées.
- 3—Validées mais non changées à cause de saisie non valide, la base de données suggère que le numéro est hors des intervalles valides. La saisie est copiée, pas corrigée - cette valeur de statut est seulement définie en mode batch.
- 4—Validées mais non changées à cause d'un manque de données de référence.
- 5—Validées mais non changées à cause de correspondances multiples. Seulement définies en mode batch, sinon suggestions multiples qui remplacent la saisie sont marquées comme corrigées (valeur de statut 7).
- 6—Validées et changées en éliminant la valeur de saisie

- 7—Validées et changées à cause de la correction basée sur les données de référence
- 8—Validées et changées en ajoutant une valeur basée sur les données de référence
- 9—Validées, non changées, mais statut de livraison non clair (e.g. valeur DPV erronée ; intervalles de nombre données qui ne correspondent que partiellement aux données de référence).
- C—Validées, vérifiées mais changées à cause d'un nom désuet
- D—Validées, vérifiées mais changées de l'exonyme au nom officiel
- E—Validées, vérifiées mais changées à cause de la standardisation basée sur la casse ou la langue. Seule la validation définit ce statut si la saisie correspond totalement à une langue alternative.
- F—Validées, vérifiées et non changées à cause d'une correspondance parfaite

Pour Pays (position 19 & 20), les valeurs suivantes sont possibles :

- 0—Vide
- 1—Pays non reconnu
- 4—Pays reconnu à partir du paramètre DefaultCountryISO3
- 5—Pays non reconnu - correspondances multiples
- 6—Pays reconnu à partir du script
- 7—Pays reconnu à partir du format
- 8—Pays reconnu à partir de la ville principale
- 9—Pays reconnu à partir de la province
- C—Pays reconnu à partir du territoire
- D—Pays reconnu à partir du nom avec erreur
- E—Pays reconnu à partir du nom sans erreur
- F—Pays reconnu à partir du paramètre ForceCountryISO3

ValidateAddressLoqate

ValidateAddress normalise et valide les adresses en utilisant les données d'adresse postale des services postaux officiels. ValidateAddress Loqate peut corriger les informations et mettre l'adresse en forme au format préféré par le service postal concerné. Elle ajoute également les informations postales manquantes, comme les codes postaux, les noms de ville, les noms d'état/province, et plus encore.

ValidateAddressLoqate renvoie également des indicateurs de résultat sur des tentatives de validation, indiquant par exemple si ValidateAddressLoqate a validé l'adresse, le niveau de confiance de l'adresse renvoyée, la raison de l'échec si l'adresse n'a pas pu être validée, etc.

Lors de la mise en correspondance et de la normalisation de l'adresse, ValidateAddressLoqate sépare les lignes d'adresse en composants et les compare aux contenus des bases de données du module Universal Addressing. Si une correspondance existe, l'adresse d'entrée est *normalisée* en fonction des informations de la base de données. En l'absence de correspondance dans la base de données, ValidateAddressLoqate peut éventuellement *formater* les adresses d'entrée. Le processus de mise en forme tente de structurer les lignes d'adresse conformément aux conventions du service postal approprié.

ValidateAddressLoqate fait partie du module Universal Addressing.

Entrée

Tableau 110 : Format d'entrée

| columnName | Format | Description |
|---------------|--------|--|
| AddressLine1 | Chaîne | La première ligne d'adresse. |
| AddressLine2 | Chaîne | La deuxième ligne d'adresse. |
| AddressLine3 | Chaîne | La troisième ligne d'adresse. |
| AddressLine4 | Chaîne | La quatrième ligne d'adresse. |
| City | Chaîne | Le nom de la ville. |
| Country | Chaîne | <p>Le code ou le nom de pays, dans un des formats suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le code pays Alpha-2 ISO 3116-1 sur deux caractères • Le code pays Alpha-3 ISO 3116-1 sur trois caractères • Le nom de pays en anglais <p>Pour obtenir une liste de codes ISO, reportez-vous à la section Prise en charge du module et des codes ISO de pays à la page 511.</p> |
| FirmName | Chaîne | Nom de la société ou raison sociale |
| PostalCode | Chaîne | <p>Le code postal pour l'adresse dans l'un de ces formats :</p> <p>99999 99999-9999 A9A9A9 A9A 9A9 9999 999</p> |
| StateProvince | Chaîne | L'état ou la province. |

Options

Le tableau suivant énumère les options qui contrôlent le type d'informations renvoyé par ValidateAddress Loqate.

Tableau 111 : Options de données de sortie

| optionName | Description |
|-----------------------------|---|
| Database.Loqate | Spécifie la base de données que vous souhaitez utiliser pour la validation des adresses internationales. Pour spécifier une base de données pour la validation d'adresse internationale, sélectionnez une base de données dans la liste déroulante Base de données . |
| OutputFieldLevelReturnCodes | <p>Spécifie s'il faut inclure les indicateurs de résultat de champ. Les indicateurs de résultat de champ décrivent comment ValidateAddressLoqate a géré chaque élément d'adresse. Les indicateurs de résultat de champ sont renvoyés dans le qualificateur « Résultat ». Par exemple, l'indicateur de résultat de champ pour HouseNumber est contenu dans HouseNumber.Result. Pour la liste complète des champs de sortie de l'indicateur de résultat, voir Indicateurs de résultat à la page 458.</p> <p>N Non, ne pas sortir les codes de renvoi de champ (par défaut).</p> <p>Y Oui, sortir les codes de renvoi de champ.</p> |

| optionName | Description |
|-----------------------|---|
| OutputFormattedOnFail | <p>Spécifie s'il faut ou non renvoyer une adresse formatée quand aucune adresse ne peut être validée. L'adresse est mise en forme selon le format d'adresse préféré pour le pays de l'adresse. Si cette option n'est pas sélectionnée, les champs d'adresse de sortie sont vides lorsque ValidateAddressLoqate ne peut pas valider l'adresse.</p> <p>N Non, ne pas mettre en forme les adresses incorrectes (par défaut).</p> <p>Y Oui, mettre en forme les adresses incorrectes.</p> <p>Les adresses mises en forme sont renvoyées au format indiqué par les cases à cocher Inclure une adresse standard, Inclure les éléments de ligne d'adresse et Inclure les informations postales. Notez que si vous sélectionnez Inclure les éléments de ligne d'adresse, les éléments d'adresse analysée contiennent l'adresse analysée et validée des adresses qui ont pu être validées. Si l'adresse n'a pas pu être validée, les éléments des adresses décomposées contiendront l'adresse d'entrée sous forme décomposée. Si vous voulez que la sortie contienne toujours l'adresse d'entrée sous forme analysée, que ValidateAddressLoqate puisse valider l'adresse ou non, sélectionnez Inclure les éléments d'adresse de saisie normalisés.</p> <p>Si vous cochez cette case, vous devez sélectionner Inclure une adresse standard et/ou Inclure les éléments de ligne d'adresse.</p> <p>Les adresses mises en forme sont renvoyées au format indiqué par l'option OutputRecordType. Notez que si vous indiquez OutputRecordType=E, les éléments d'adresse analysée contiennent l'adresse analysée et validée des adresses qui ont pu être validées. Si l'adresse n'a pas pu être validée, les éléments des adresses décomposées contiendront l'adresse d'entrée sous forme décomposée. Si vous voulez que la sortie contienne toujours l'adresse d'entrée sous forme analysée, que ValidateAddressLoqate puisse valider l'adresse ou non, précisez OutputRecordType=I.</p> <p>Si vous indiquez Y, vous devez indiquer « A » et/ou « E » pour OutputRecordType.</p> <p>Les adresses mises en forme sont renvoyées au format indiqué par l'option Option.OutputRecordType. Notez que si vous indiquez Option.OutputRecordType=E, les éléments d'adresse analysée contiennent l'adresse analysée et validée des adresses qui ont pu être validées. Si l'adresse n'a pas pu être validée, les éléments des adresses décomposées contiendront l'adresse d'entrée sous forme décomposée. Si vous voulez que la sortie contienne toujours l'adresse d'entrée sous forme analysée, que ValidateAddressLoqate puisse ou non valider l'adresse, précisez Option.OutputRecordType=I.</p> |

| optionName | Description | | | | |
|---------------------|--|----------|---|----------|------------------------------------|
| OutputAddressBlocks | <p data-bbox="690 373 1429 520">Spécifie s'il faut renvoyer une version mise en forme de l'adresse, car elle sera imprimée sur un envoi physique. Chaque ligne de l'adresse est renvoyée dans un champ de bloc d'adresse séparé. Il peut exister jusqu'à neuf champs de sortie de bloc d'adresse : AddressBlock1 à AddressBlock9.</p> <p data-bbox="690 541 1096 575">Par exemple, cette adresse de saisie :</p> <p data-bbox="690 590 1091 737">AddressLine1: 4200 Parliament Place AddressLine2: Suite 600 City: Lanham StateProvince: MD PostalCode: 20706</p> <p data-bbox="690 758 1172 791">Résultats dans ce résultat de bloc d'adresse :</p> <p data-bbox="690 806 1209 894">AddressBlock1: 4200 PARLIAMENT PL STE 600 AddressBlock2: LANHAM MD 20706-1882 AddressBlock3: UNITED STATES OF AMERICA</p> <p data-bbox="690 915 1429 1094">ValidateAddress Loqate formate l'adresse en blocs d'adresse à l'aide des normes du service postal. Le nom de pays est renvoyé à l'aide du nom de pays UPU (Union postale universelle). Notez que l'option OutputCountryFormat n'affecte pas le nom de pays dans le bloc d'adresse, il n'affecte que le nom renvoyé dans le champ de sortie Country.</p> <p data-bbox="690 1115 992 1148">L'un des éléments suivants :</p> <table data-bbox="690 1150 1382 1226"><tr><td data-bbox="690 1150 716 1184">N</td><td data-bbox="813 1150 1382 1184">Non, ne pas renvoyer les blocs d'adresse. Par défaut.</td></tr><tr><td data-bbox="690 1199 716 1232">Y</td><td data-bbox="813 1199 1172 1232">Oui, renvoyer les blocs d'adresse.</td></tr></table> | N | Non, ne pas renvoyer les blocs d'adresse. Par défaut. | Y | Oui, renvoyer les blocs d'adresse. |
| N | Non, ne pas renvoyer les blocs d'adresse. Par défaut. | | | | |
| Y | Oui, renvoyer les blocs d'adresse. | | | | |

| optionName | Description |
|----------------|---|
| AmasFormatting | <p>Indique que les données d'adresse de sortie doivent être mise en forme conformément aux conventions Address Matching Approval System (AMAS).</p> <p>Cette option oblige Validate Address Loqate à utiliser les règles AMAS lors de la normalisation d'une adresse. AMAS est un programme d'application de normes d'adressage d'Australia Post. Pour plus d'informations sur les conventions de mise en forme AMAS, consultez le manuel Address Matching Approval System (AMAS).</p> <p>Cette option modifie les données de sortie comme suit.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Des zéros sont ajoutés aux champs numériques. Cela affecte les champs de sortie suivants : HouseNumber, HouseNumber2, PostalDeliveryNumber et DPID. Par exemple, si l'adresse d'entrée est 298 New South Head Rd Double Bay NSW 2028, le format du champ HouseNumber passe de 298 à 00298. • En l'absence de correspondance, tous les chiffres du champ DPID sont des zéros. Par exemple, 00000000. • En l'absence de correspondance, tous les champs renvoyés (éléments d'adresse analysés) sont vierges, sauf les champs numériques, qui ne contiennent tous que des zéros. • Le champ CCD n'est pas renvoyé. <p>Les valeurs valides sont les suivantes :</p> <p>N Non, ne pas formater les données de sortie à l'aide des conventions AMAS (par défaut).</p> <p>Y Oui, formater les données de sortie à l'aide des conventions AMAS.</p> <p>Remarque : Lorsque cette option est sélectionnée, les résultats sont renvoyés avec la mise en forme AMAS, quelles que soient les sélections effectuées dans les champs Niveau d'acceptation et Score de correspondance minimal.</p> |
| OutputCasing | <p>Détermine la casse des données de sortie. L'un des éléments suivants :</p> <p>M Renvoie le résultat en majuscules et en minuscules (par défaut). Par exemple :</p> <p>123 Main St Mytown FL 12345</p> <p>U Renvoie le résultat en majuscules. Par exemple :</p> <p>123 MAIN ST MYTOWN FL 12345</p> |

| optionName | Description |
|-------------|--|
| HomeCountry | <p>Indique le pays par défaut. Vous devez indiquer le pays où la plupart de vos adresses se trouvent. Par exemple, si la plupart des adresses que vous traitez se trouvent en Allemagne, précisez Allemagne. ValidateAddressLoqate emploie le pays que vous indiquez pour tenter de procéder à la validation quand le programme n'est pas en mesure de déterminer le pays à partir des champs d'adresse StateProvince, PostalCode et Country. Les noms de pays valides sont :</p> <p>Afghanistan, Albania, Algeria, American Somoa, Andorra, Angola, Anguilla, Antigua And Barbuda, Argentina, Armenia, Aruba, Australia, Austria, Azerbaijan, Bahamas, Bahrain, Bangladesh, Barbados, Belarus, Belgium, Belize, Benin, Bermuda, Bhutan, Bolivia, Bosnia And Herzegovina, Botswana, Brazil, British Virgin Islands, Brunei Darussalam, Bulgaria, Burkina Faso, Burundi, Cambodia, Cameroon, Canada, Cape Verde, Cayman Islands, Central African Republic, Chad, Chile, China, Colombia, Comoros Islands, Congo, Cook Islands, Costa Rica, Cote D'Ivoire, Croatia, Cuba, Cyprus, Czech Republic, Democratic Republic Of Congo, Denmark, Djibouti, Dominica, Dominican Republic, East Timor, Ecuador, Egypt, El Salvador, Equitorial Guinea, Eritrea, Estonia, Ethiopia, Falkland Islands, Faroe Islands, Federated States Of Micronesia, Fiji, Finland, France, French Guiana, Gabon, Gambia, Germany, Ghana, Gibraltar, Greece, Greenland, Grenada, Guadeloupe, Guam, Guatemala, Guinea, Guinea Bissau, Guyana, Haiti, Holy See, Honduras, Hong Kong, Hungary, Iceland, India, Indonesia, Iran, Iraq, Ireland, Israel, Italy, Jamaica, Japan, Jordan, Kazakhstan, Kenya, Kiribati, Korea, Kuwait, Kyrgyzstan, Laos, Latvia, Lebanon, Lesotho, Liberia, Libya, Liechtenstein, Lithuania, Luxembourg, Macau, Macedonia, Madagascar, Malawi, Malaysia, Maldives, Mali, Malta, Marshall Islands, Martinique, Mauritania, Mauritius, Mayotte, Mexico, Moldova, Monaco, Mongolia, Monserrat, Morocco, Mozambique, Myanmar, Namibia, Nauru, Nepal, Netherlands Antilles, New Caledonia, New Zealand, Nicaragua, Niger, Nigeria, Niue, Norway, Oman, Pakistan, Palau, Panama, Papua New Guinea, Paraguay, Peru, Philippines, Pitcairn Islands, Poland, Portugal, Puerto Rico, Qatar, Republic Of Georgia, Republic Of Korea, Republic Of Singapore, Reunion, Romania, Russia, Rwanda, Saint Helena, Saint Kitts And Nevis, Saint Lucia, Saint Pierre And Miquelon, Saint Vincent And The Grenadines, Samoa, San Marino, Sao Tome and Principe, Saudi Arabia, Senegal, Seychelles, Sierra Leone, Slovakia, Slovenia, Solomon Islands, Somalia, South Africa, Spain, Sri Lanka, Sudan, Surivalue, Swaziland, Sweden, Switzerland, Syria, Tahiti, Taiwan, Tajikistan, Tanzania, Thailand, The Netherlands, Togo, Tonga, Trinidad And Tobago, Tristan Da Cunha, Tunisia, Turkey, Turkmenistan, Turks And Caicos Islands, Tuvalu, Uganda, Ukraine, United Arab Emirates, United Kingdom, United States, Uruguay, Uzbekistan, Vanuatu, Venezuela, Vietnam, Virgin Islands (US), Wallis And Futuna, Yemen, Yugoslavia, Zambia, Zimbabwe</p> |

| optionName | Description |
|---------------------|---|
| OutputCountryFormat | <p>Spécifie le format à utiliser pour le nom de pays renvoyé dans le champ de sortie Country. Par exemple, si vous sélectionnez Français, le nom du pays « Deutschland » serait renvoyé comme « Allemagne ».</p> <ul style="list-style-type: none">E Utiliser les noms de pays anglais (par défaut).I Utiliser l'abréviation ISO à deux lettres pour les pays au lieu des noms de pays.U Utiliser l'abréviation Union Postale Universelle pour les pays au lieu des noms de pays. |
| OutputScript | <p>Spécifie l'alphabet ou script dans lequel la sortie doit être retournée. Cette option est bidirectionnelle et passe généralement de Natif à Latin, et de Latin à Natif.</p> <ul style="list-style-type: none">Input Ne procédez pas à la translittération et fournissez une sortie dans le même script en tant qu'entrée (par défaut).Native Sortie dans le script natif pour le pays sélectionné chaque fois que possible.Latn Utilisez des valeurs anglaises. |

| optionName | Description |
|------------|-------------|
|------------|-------------|

| | |
|----------------------|--|
| Niveau d'acceptation | |
|----------------------|--|

| | |
|-----------------|--|
| AcceptanceLevel | |
|-----------------|--|

optionName

Description

Indique le niveau de vérification minimal qu'un enregistrement doit atteindre pour être considéré comme correctement traité. La valeur de ce champ correspond au deuxième caractère du Code de vérification d'adresse (AVC), appelé « Post-Processed Verification Match Level » (Niveau de correspondance de vérification post-traitement) :

- **5** : Point de livraison (immeuble ou boîte postale) L'enregistrement est accepté ou présente un haut niveau de confiance si ApartmentNumber, HouseNumber, Street, City et StateProvince, fournis dans l'enregistrement d'entrée, correspondent au jeu de données de référence Loqate. Il présente un niveau de confiance modéré si ApartmentNumber est correct, mais que les autres champs restants sont incorrects ; mais, dans ce cas, le moteur Loqate devrait être capable d'identifier ApartmentNumber, car ApartmentNumber se trouve à un niveau plus granulaire. Il présente un niveau de confiance zéro si le moteur Loqate n'est pas en mesure d'analyser ApartmentNumber ni d'autres champs.
- **4** : Établissement ou bâtiment. L'enregistrement est accepté ou présente un haut niveau de confiance si House Number, Street, City et StateProvince, fournis dans l'enregistrement d'entrée, correspondent au jeu de données de référence Loqate. Il présente un niveau de confiance modéré si HouseNumber est correct, mais que les autres champs ne le sont pas ; cependant, dans ce cas, le moteur Loqate devrait être capable d'identifier HouseNumber, car HouseNumber se trouve à un niveau plus granulaire. Il présente un niveau de confiance zéro si le moteur Loqate n'est pas en mesure d'analyser HouseNumber ni d'autres champs.
- **3** : Voie, route ou rue. L'enregistrement est accepté ou présente un haut niveau de confiance si Street, City et StateProvince, fournis dans l'enregistrement d'entrée, correspondent au jeu de données de référence Loqate. Il présente un niveau de confiance modéré si City est correct, mais que StateProvince ne l'est pas ; cependant, dans ce cas, le moteur Loqate devrait être capable d'identifier StateProvince, car City fait partie de StateProvince. Il présente un niveau de confiance zéro si le moteur Loqate n'est pas en mesure d'analyser City ou les deux champs (City et State Province).
- **2** : Localité (ville ou agglomération). L'enregistrement est accepté ou présente un haut niveau de confiance si City et StateProvince, fournis dans l'enregistrement d'entrée, correspondent au jeu de données de référence Loqate. Il présente un niveau de confiance modéré si City est correct, mais que StateProvince ne l'est pas ; cependant, dans ce cas, le moteur Loqate devrait être capable d'identifier StateProvince, car City fait partie de StateProvince. Il présente un niveau de confiance zéro si le moteur Loqate n'est pas en mesure d'analyser City ou les deux champs (City et StateProvince).
- **1** : Zone administrative (état ou région). L'enregistrement est accepté ou présente un haut niveau de confiance si StateProvince, fourni dans l'enregistrement d'entrée, correspond au jeu de données de référence Loqate.
- **0** : Aucun. Il s'agit de l'équivalent de l'option de correspondance la

| optionName | Description |
|-------------------------------|--|
| | plus lâche. |
| IsDuplicateHandlingMaskEnable | <p>Active le masque de gestion des doublons et spécifie le mode de traitement et de suppression des enregistrements doublons. Sélectionnez l'une et/ou l'autre des options suivantes :</p> <p>S Sélectionné par défaut. Pré-traite l'entrée et supprime les doublons qui se produisent dans un seul champ.</p> <p>C Sélectionné par défaut. Pré-traite l'entrée et supprime les doublons qui se produisent dans tous les champs.</p> <p>T Pré-traite l'entrée et supprime les doublons des champs qui ne sont pas des champs d'adresse standard.</p> <p>F Sélectionné par défaut. Post-traite la sortie de la vérification et supprime les doublons des champs non vérifiés.</p> |
| MinimumMatchScore | <p>Spécifie une valeur numérique comprise entre 0 et 100 qui indique le degré auquel Validate Address Loqate modifie une adresse afin d'obtenir une correspondance dans la base de données de référence Loqate. Plus le nombre est faible, plus la quantité de modifications autorisées est importante. Une valeur 100 signifie qu'après analyse, l'adresse d'entrée est presque identique à l'adresse validée. Une valeur 0 signifie que l'adresse d'entrée analysé peut être complètement modifiée afin d'obtenir une adresse validée.</p> |
| KeepMultimatch | <p>Indique s'il faut ou non renvoyer plusieurs adresses pour les adresses d'entrée qui ont plus d'une correspondance possible.</p> <p>Y Oui, renvoyer plusieurs adresses (par défaut).</p> <p>N Non, ne pas renvoyer plusieurs adresses.</p> <p>Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Renvoi de correspondances multiples à la page 448.</p> |
| FailMultipleMatches | <p>Fait échouer plusieurs adresses pour les adresses d'entrée qui ont plus d'une correspondance possible.</p> |

Renvoi de correspondances multiples

Si ValidateAddressLoqate trouve des adresses multiples dans la base de données qui sont des correspondances possibles pour l'adresse saisie, ValidateAddressLoqate peut renvoyer les correspondances possibles. Par exemple, l'adresse suivante correspond à plusieurs adresses dans la base de données américaine :

PO BOX 1 New York, NY

Options

Pour renvoyer des correspondances multiples, utilisez les options décrites dans le tableau suivant.

Tableau 112 : Option de correspondances multiple

| optionName | Description/Valeurs valides |
|-----------------------------|--|
| KeepMultimatch | Indique s'il faut ou non renvoyer plusieurs adresses pour les adresses de saisie qui ont plus d'une correspondance possible. Y Oui, renvoyer plusieurs adresses (par défaut). N Non, ne pas renvoyer plusieurs adresses. |
| MaximumResults | A compris entre 1 et 10, qui indique le nombre maximal d'adresses à renvoyer. La valeur par défaut est 1. Remarque : La différence entre Keepmultimatch=N et KeepMultimatch=Y/MaximumResults=1 réside dans le fait qu'une correspondance multiple renvoie un échec si KeepMultimatch=N, tandis qu'une correspondance multiple renvoie un enregistrement si KeepMultimatch=Y et MaximumResults=1. |
| OutputFieldLevelReturnCodes | Pour identifier les adresses de sortie candidates, vous devez indiquer une valeur Y pour OutputFieldLevelReturnCodes. En faisant ça, les résultats qui sont des adresses de candidats ont une ou plusieurs valeurs « M » dans les indicateurs de résultats de champ. |

Sortie

Lorsque vous choisissez de renvoyer des correspondances multiples, les adresses sont renvoyées dans le format d'adresse que vous spécifiez. Pour plus d'informations sur la précision de format d'adresse, voir [Options](#) à la page 440. Pour identifier les enregistrements qui sont les adresses de candidats, cherchez les valeurs « M » multiples dans les indicateurs de résultat de champ. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [Indicateurs de résultat](#) à la page 458.

Options de seuil de score de correspondance

Il existe deux options pour définir les seuils de score de correspondance.

Remarque : Ces options ne sont pas disponibles dans l'interface utilisateur Validate Address Loqate ; ils se trouvent dans le fichier suivant :

`SpectrumDirectory/server/modules/loqate/env.properties`

L'option **MatchScoreAbsoluteThreshold** sert à indiquer le score de correspondance minimal qu'un enregistrement doit atteindre pour être considéré comme un candidat pour la correspondance. La valeur minimale est 60 et la valeur maximale est 100.

L'option **MatchScoreThresholdFactor** est une valeur qui représente le facteur de résultat de correspondance le plus élevé. Cette valeur est utilisée comme limite pour prendre en compte les candidats de résultat. Plus la valeur du facteur est élevée, plus il existe de chances d'obtenir un bon résultat de vérification. La valeur par défaut est 95 et la valeur maximale est 100.

Réponse

La sortie de `ValidateAddressLoqate` contient des informations différentes suivant les catégories de sortie sélectionnées.

Sortie d'adresse standard

La sortie d'adresse standard consiste en quatre lignes d'adresse qui correspondent à la façon dont l'adresse apparaîtrait sur une étiquette d'envoi réel. Ville, État/province, code postal et d'autres données sont également incluses dans la sortie d'adresse standard. `ValidateAddressLoqate` renvoie la sortie d'adresse standard des adresses validées si vous définissez **OutputRecordType = A**. Les champs d'adresse standard sont toujours renvoyés pour les adresses qui n'ont pas pu être validées, que vous ayez ou non défini **OutputRecordType = A**. Pour les adresses non-validées, les champs de sortie d'adresse standard contiennent l'adresse comme si elle apparaissait dans la saisie (données de passe). Si vous souhaitez que `ValidateAddressLoqate` normalise l'adresse en fonction des normes du service postal lorsque la validation échoue, indiquez **OutputFormattedOnFail = Y** dans votre requête.

Tableau 113 : Sortie d'adresse standard

| columnName | Description |
|---------------------|--|
| AdditionalInputData | Données d'entrée qui n'ont pas pu être mises en correspondance avec un composant d'adresse particulier. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section À propos des données d'entrée supplémentaires . |
| AddressLine1-4 | Si l'adresse a été validée, la première ligne de l'adresse validée et normalisée. Si l'adresse n'a pas pu être validée, la première ligne de l'adresse d'entrée sans aucune modification. Il peut exister jusqu'à quatre champs de sortie de bloc d'adresse : AddressLine1 à AddressLine4. |
| City | Le nom de la ville validé. |

| columnName | Description |
|------------------|---|
| Country | Le pays au format déterminé par ce que vous avez sélectionné dans OutputCountryFormat : <ul style="list-style-type: none"> • Code ISO • Code UPU • Anglais |
| FirmName | Le nom d'une société ou d'une entreprise validé. |
| PostalCode | Le Code ZIP™ ou le code postal validé. |
| PostalCode.AddOn | L'extension à 4 chiffres du Code ZIP™. Par exemple, dans le Code Zip™ 60655-1844, 1844 est l'extension à 4 chiffres. |
| PostalCode.Base | Le Code ZIP™ à 5 chiffres, par exemple 20706. |
| StateProvince | L'abréviation d'un état ou d'une province validée. |

Sortie d'éléments d'adresses analysés

Les adresses de sortie sont au format d'adresse analysée si vous définissez **OutputRecordType = E**. Si vous souhaitez que ValidateAddressLoqate renvoie les données formatées au format d'adresse analysée lorsque la validation échoue (c'est-à-dire, une adresse normalisée), définissez **OutputFormattedOnFail = Y**.

Remarque : Si vous souhaitez que ValidateAddressLoqate renvoie toujours des données d'entrée analysées, que la validation ait réussi ou pas, définissez **OutputRecordType = I**. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section [Saisie analysée](#) à la page 454.

Tableau 114 : Sortie d'adresse analysée

| columnName | Description |
|------------------|--|
| AddressBlock1-9 | <p>Les champs de sortie AddressBlock contiennent une version formatée de l'adresse standardisée ou normalisée car ils sont imprimés sur un courrier physique. Validate Address Global formate l'adresse en blocs d'adresse à l'aide des normes du service postal. Chaque ligne de l'adresse est renvoyée dans un champ de bloc d'adresse séparé. Il peut exister jusqu'à neuf champs de sortie de bloc d'adresse : AddressBlock1 à AddressBlock9. Par exemple, cette adresse de saisie :</p> <p>AddressLine1: 4200 Parliament Place AddressLine2: Suite 600 City: Lanham StateProvince: MD PostalCode: 20706</p> <p>Résultats dans ce résultat de bloc d'adresse :</p> <p>AddressBlock1: 4200 PARLIAMENT PL STE 600 AddressBlock2: LANHAM MD 20706-1882</p> |
| ApartmentLabel | Indicateur d'appartement (comme STE ou APT), par exemple : 123 E Main St APT 3 |
| ApartmentNumber | Numéro d'appartement, par exemple : 123 E Main St APT 3 |
| ApartmentNumber2 | <p>Numéro d'appartement secondaire, par exemple : 123 E Main St APT 3, 4th Floor</p> <p>Remarque : Dans cette version, ce champ sera toujours vide.</p> |
| Building | Nom descriptif identifiant un emplacement individuel. |
| City | Nom de ville validé |

| columnName | Description |
|--------------------|---|
| Country | <p>Pays, Le format est déterminé par ce que vous avez sélectionné dans OutputCountryFormat:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Code ISO • Code UPU • Anglais |
| County* | Le plus petit élément de données géographiques d'un pays, par exemple, comté aux États-Unis |
| FirmName | Le nom d'une société ou d'une entreprise validé |
| HouseNumber | Numéro de résidence, par exemple : 123 E Main St Apt 3 |
| LeadingDirectional | Cardinal de début, par exemple : 123 E Main St Apt 3 |
| POBox | Numéro de la boîte postale. Si l'adresse est une adresse de route rurale, le numéro de la boîte de route rurale apparaît ici. |
| PostalCode | Code postal validé. Pour les adresses aux États-Unis, il s'agit du code ZIP. |
| Principality * | Le plus grand élément de données géographiques d'un pays |
| StateProvince | Nom de province ou d'état validé |
| StreetAlias | Nom de rue alternatif ; il s'applique généralement uniquement à une plage spécifique d'adresses dans la rue. Si vous ne permettez pas les alias de rue dans la sortie alors le nom de rue de base apparaîtra dans la sortie qu'il soit un alias de rue ou non. Par exemple : 123 E Main St Apt 3 |

| columnName | Description |
|---------------------|---|
| StreetName | Nom de rue, par exemple : 123 E Main St Apt 3 |
| StreetSuffix | Suffixe de rue, par exemple : 123 E Main St Apt 3 |
| Subcity* | Un élément de données centrales de population plus petit, suivant le contenu du champ Localité. Par exemple, Voisinage turc. |
| Substreet* | Élément de données de bloc ou de rue dépendant au sein d'un pays. Par exemple, rue dépendante du Royaume-Uni |
| TrailingDirectional | Cardinal de fin, par exemple : 123 Pennsylvania Ave NW |

*Il s'agit d'un sous-champ, qui peut ne contenir aucune donnée.

Saisie analysée

La sortie peut inclure l'adresse de saisie analysée. Ce type de sortie est dit « entrée analysée ». Les champs d'entrée analysée contiennent les données d'adresse utilisées en entrée, que ValidateAddress ait ou non validé l'adresse. L'entrée analysée est différente de la sortie « d'éléments d'adresse analysés » dans ces éléments d'adresse analysée contiennent l'adresse validée si l'adresse n'a pas pu être validée, et, facultativement, l'adresse de saisie si l'adresse n'a pas pu être validée. L'entrée analysée contient toujours l'adresse d'entrée, que ValidateAddress ait ou non validé l'adresse.

Pour inclure des champs d'entrée analysée dans la sortie, définissez **OutputRecordType = I**.

Tableau 115 : Saisie analysée

| columnName | Description |
|-----------------------|---|
| ApartmentLabel.Input | Indicateur d'appartement (comme STE ou APT), par exemple : 123 E Main St APT 3 |
| ApartmentNumber.Input | Numéro d'appartement, par exemple : 123 E Main St APT 3 |

| columnName | Description |
|--------------------------|---|
| City.Input | Nom de ville validé |
| Country.Input | <p>Pays, Le format est déterminé par ce que vous avez sélectionné dans OutputCountryFormat:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Code ISO • Code UPU • Anglais |
| County.Input* | Le plus petit élément de données géographiques d'un pays, par exemple, comté aux États-Unis |
| FirmName.Input | Le nom d'une société ou d'une entreprise validé |
| HouseNumber.Input | Numéro de résidence, par exemple : 123 E Main St Apt 3 |
| LeadingDirectional.Input | Cardinal de début, par exemple : 123 E Main St Apt 3 |
| POBox.Input | Numéro de la boîte postale. Si l'adresse est une adresse de route rurale, le numéro de la boîte de route rurale apparaît ici. |
| PostalCode.Input | Code postal validé. Pour les adresses aux États-Unis, il s'agit du code ZIP. |
| Principality.Input * | Le plus grand élément de données géographiques d'un pays |
| StateProvince.Input | Nom de province ou d'état validé |

| columnName | Description |
|---------------------------|---|
| StreetAlias.Input | Nom de rue alternatif ; il s'applique généralement uniquement à une plage spécifique d'adresses dans la rue. Si vous ne permettez pas les alias de rue dans la sortie alors le nom de rue de base apparaîtra dans la sortie qu'il soit un alias de rue ou non. Le nom de base est le nom qui s'applique à toute la rue. Par exemple : Si StreetName est « N MAIN ST », le champ StreetAlias contient « MAIN » et le type de voie, « ST », est renvoyé dans le champ StreetSuffix. |
| StreetName.Input | Nom de rue, par exemple : 123 E Main St Apt 3 |
| StreetSuffix.Input | Suffixe de rue, par exemple : 123 E Main St Apt 3 |
| Subcity.Input* | Un élément de données centrales de population plus petit, suivant le contenu du champ Localité. Par exemple, Voisinage turc . |
| Substreet.Input* | Élément de données de bloc ou de rue dépendant au sein d'un pays. Par exemple, rue dépendante du Royaume-Uni |
| TrailingDirectional.Input | Cardinal de fin, par exemple : 123 Pennsylvania Ave NW |

*Il s'agit d'un sous-champ, qui peut ne contenir aucune donnée.

Résultats de géocode

ValidateAddressLoqate renvoie la latitude/longitude, le code de correspondance de géocodage, les localités dépendantes et dépendantes doubles, les voies publiques dépendantes, les zones sous-administratives et superadministratives et la distance de recherche en tant que sortie. Les codes de correspondance décrivent à quel point le géocodeur a correspondu avec l'adresse entrée pour une adresse donnée ; ils décrivent également le statut global d'une tentative de correspondance. Les codes de distance de recherche représentent la proximité du géocode par rapport à l'emplacement physique d'une adresse.

Tableau 116 : Sortie Geocode Address

| columnName | Description |
|-------------------|--|
| Geocode.MatchCode | <p>Ce code à deux octets reflète le statut et le niveau de la correspondance de géocode d'une adresse.</p> <p>Le premier octet représente le statut de géocodage et est l'un des éléments suivants :</p> <p>A Plusieurs géocodes candidats correspondent à l'adresse entrée et une moyenne de ceux-ci a été renvoyée</p> <p>I Un géocode a pu être interpolé à partir de l'emplacement des adresses entrées dans une plage</p> <p>P Un géocode unique correspond à l'adresse entrée</p> <p>U Un géocode n'a pas pu être généré pour l'adresse entrée</p> <p>Le second octet représente le niveau de correspondance de géocodage et est l'un des éléments suivants :</p> <p>5 Point de livraison (boîte postale ou subbuilding)</p> <p>4 Etablissement ou bâtiment</p> <p>3 Voies publiques</p> <p>2 Localité</p> <p>1 Zone administrative</p> <p>0 Aucun</p> |
| Latitude | Nombre à huit chiffres en degrés et calculé à cinq décimales (au format spécifié). |
| Longitude | Nombre à huit chiffres en degrés et calculé à cinq décimales (au format spécifié). |
| SearchDistance | Rayon d'exactitude en mètres, fournissant une indication de la distance maximale probable entre le géocode donné et l'emplacement physique réel. Ce champ est dérivé et dépendant de l'exactitude et de la couverture des données de référence sous-jacentes. |

Tableau 117 : Codes de correspondance de centroïde de code postal/rue/ville

| Élément | Code de correspondance |
|-----------------|------------------------|
| Point d'adresse | P4 |

| Élément | Code de correspondance |
|--------------------------------|------------------------|
| Point d'adresse interpolé | I4 |
| Centroïde de rue | P3 |
| Centroïde de code postal/ville | A3/P2/A2 |

Remarque : Geocode.Match.Code ne renvoie pas deux coordonnées pour un segment de rue (comme le début et la fin d'une portion de rue). Au lieu de cela, avec une entrée obtenant des codes de renvoi I3 (interpolée au niveau de la voie publique ou de la rue, lorsque le numéro de lieu a été fourni en entrée), la rue complète est utilisée dans le calcul.

Indicateurs de résultat

Les indicateurs de résultat fournissent des informations sur les genres de traitement effectués sur une adresse. Il existe deux types d'indicateurs de résultat :

Indicateurs de résultats d'enregistrement

Les indicateurs de résultats d'enregistrement fournissent des données sur les résultats du traitement de ValidateAddressLoqate pour chaque enregistrement, tel que la réussite ou l'échec d'une tentative de correspondance, quel codeur a traité l'adresse et d'autres informations. Le tableau suivant énumère les indicateurs de résultats d'enregistrement renvoyés par ValidateAddressLoqate.

Tableau 118 : Indicateurs d'enregistrement

| columnName | Description |
|------------|--|
| Confidence | Le niveau de confiance affecté à l'adresse renvoyée. La plage va de zéro (0) à 100 ; zéro indique un échec, 100 indique un très haut niveau de confiance que les résultats de la correspondance sont corrects. Pour les correspondances multiples, le niveau de confiance est 0. Pour obtenir des détails sur la façon de calculer ce nombre, voir Introduction à l'algorithme Confidence de Validate Address Loqate . |

| columnName | Description |
|------------------|---|
| CouldNotValidate | <p>Si aucune correspondance n'est trouvée, quel composant d'adresse n'a pas pu être validé :</p> <ul style="list-style-type: none"> • ApartmentNumber • HouseNumber • StreetName • PostalCode • City • Directional • StreetSuffix • Firm • POBoxNumber <p>Remarque : Plus d'un composant peut être renvoyé, dans une liste séparée par une virgule.</p> |
| MatchScore | <p>MatchScore fournit une indication de la similitude entre les données entrées et la correspondance de données de référence la plus proche. Il est considérablement différent de Confidence, en ce sens que Confidence indique dans quelle mesure l'adresse d'entrée a changé pour obtenir une correspondance, alors que la signification de Match Score varie entre les adresses américaines et non-américaines.</p> <p>Le champ int getFieldMatchscore (enregistrement d'unité, const char*) est une valeur décimale entre 0 et 100 qui reflète la similitude entre les données entrées identifiées et la correspondance de données de référence la plus proche. Un résultat de 100 indique qu'aucune modification autre que l'alias, la casse ou des modifications diacritiques n'a été apportée aux données entrées. Un résultat de 0 indique qu'il n'existe pas de similitude entre les données entrées et la correspondance de données de référence la plus proche.</p> <p>Remarque : Les composants de Valider adresse Loqate et du module Advanced Matching utilisent tous les deux le champ MatchScore. La valeur du champ MatchScore dans la sortie d'un flux de données est déterminée par le dernier stage pour modifier la valeur avant qu'elle soit envoyée sur le stage de sortie. Si vous avez un flux de données qui contient les composants Valider adresse Loqate et le module Advanced Matching et que vous souhaitez voir la sortie de champ MatchScore pour chaque stage, utilisez un stage Transformer pour copier la valeur MatchScore sur un autre champ. Par exemple, Valider adresse Loqate produit un champ de sortie appelé MatchScore, puis un stage Transformer copie le champ MatchScore à partir de Valider adresse Loqate sur un champ appelé AddressMatchScore. Lorsque le stage de mise en correspondance fonctionne, il remplit le champ MatchScore avec la valeur de la mise en correspondance et passe par la valeur AddressMatchScore à partir de Valider adresse Loqate.</p> |

| columnName | Description |
|--------------------|---|
| ProcessedBy | <p>Quel codeur d'adresse ont traité l'adresse :</p> <p>LOQATE Le codeur Loqate a traité l'adresse.</p> |
| Status | <p>Réussie ou échec de la tentative de correspondance. Pour les correspondances multiples, ce champ est « F » pour toutes les correspondances possibles.</p> <p>null Réussie</p> <p>F Échec</p> |
| Status.Code | <p>Raison de l'échec, le cas échéant.</p> <ul style="list-style-type: none"> • UnableToValidate |
| Status.Description | <p>Une description du problème, le cas échéant.</p> <p>Address Not Found Cette valeur apparaît si Status.Code=UnableToValidate.</p> |

Indicateurs de résultat de champ

Les indicateurs de résultat de champ décrivent comment ValidateAddressLoqate a géré chaque élément d'adresse. Les indicateurs de résultat de champ sont renvoyés dans le qualificateur « Résultat ». Par exemple, l'indicateur de résultat de champ pour HouseNumber est contenu dans **HouseNumber.Result**.

Pour activer les indicateurs de résultat de champ, définissez **OutputFieldLevelReturnCodes=Y**.

Le tableau suivant énumère les indicateurs de résultat de champ. Si un champ particulier ne s'applique pas à une adresse, l'indicateur de résultat peut être vide.

Tableau 119 : Indicateurs de résultat de champ

| columnName | Description |
|---|--|
| ApartmentLabel.Result | A Ajouté. Le champ a été ajouté à un champ de saisie vide. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement. |
| | C Corrigé. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement. |
| | F Formaté. L'espacement et/ou la ponctuation ont été modifiés pour répondre aux normes postales. |
| | P Passé. Les données n'ont pas été utilisées dans le processus de validation, mais elles ont été conservées dans la sortie. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement. |
| | R L'étiquette d'appartement est requise mais est absente de l'adresse de saisie. Adresses aux États-Unis uniquement. |
| | S Normalisé. Cette option comprend toutes les abréviations standard. |
| | U Sans correspondance Ne s'applique pas aux adresses canadiennes. |
| V Validé. Les données ont été confirmées correctes et sont restées inchangées depuis l'entrée. | |
| ApartmentNumber.Result | A Ajouté. Le champ a été ajouté à un champ de saisie vide. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement. |
| | C Corrigé. Adresses canadiennes uniquement. |
| | F Formaté. L'espacement et/ou la ponctuation ont été modifiés pour répondre aux normes postales. Ne s'applique pas aux adresses pour les États-Unis et le Canada. |
| | P Passé. Les données n'ont pas été utilisées dans le processus de validation, mais elles ont été conservées dans la sortie. Les adresses américaines qui ont une correspondance EWS auront une valeur de P. Les adresses américaines et au Canada uniquement. |
| | R Le numéro d'appartement est requis mais est manquant de l'adresse de saisie. Les adresses américaines uniquement. |
| | S Normalisé. Cette option comprend toutes les abréviations standard. Ne s'applique pas aux adresses américaines. |
| | U Sans correspondance |
| V Validé. Les données ont été confirmées correctes et sont restées inchangées depuis l'entrée. | |

| columnName | Description |
|----------------|---|
| City.Result | <p>A Ajouté. Le champ a été ajouté à un champ de saisie vide. Les adresses américaines et au Canada uniquement.</p> <p>C Corrigé. Les adresses américaines et au Canada uniquement.</p> <p>F Traits d'union manquants ou erreurs de ponctuation. Adresses canadiennes uniquement.</p> <p>M Multiple. L'adresse de saisie a rapproché de multiples enregistrements dans la base de données postale, et chaque enregistrement de rapprochement a une valeur différente dans ce champ. Ne s'applique pas aux adresses pour les États-Unis et le Canada.</p> <p>P Passé. Les données n'ont pas été utilisées dans le processus de validation, mais elles ont été conservées dans la sortie.</p> <p>R La ville est requise mais est manquante dans l'adresse de saisie. Les adresses américaines uniquement.</p> <p>S Normalisé. Cette option comprend toutes les abréviations standard. Ne s'applique pas aux adresses américaines.</p> <p>U Sans correspondance Ne s'applique pas aux adresses canadiennes.</p> <p>V Validé. Les données ont été confirmées correctes et sont restées inchangées depuis l'entrée.</p> |
| Country.Result | <p>Ces codes de résultats ne s'appliquent pas aux adresses américaines et canadiennes.</p> <p>M Multiple. L'adresse de saisie a rapproché de multiples enregistrements dans la base de données postale, et chaque enregistrement de rapprochement a une valeur différente dans ce champ.</p> <p>S Normalisé. Cette option comprend toutes les abréviations standard.</p> <p>U Sans correspondance</p> <p>V Validé. Les données ont été confirmées correctes et sont restées inchangées depuis l'entrée.</p> |
| County.Result* | <p>Le plus petit élément de données géographiques d'un pays, par exemple, comté aux États-Unis</p> |

| columnName | Description |
|---|---|
| FirmName.Result | C Corrigé. Adresses aux États-Unis uniquement. |
| | P Passé. Les données n'ont pas été utilisées dans le processus de validation, mais elles ont été conservées dans la sortie. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement. |
| | U Sans correspondance Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement. |
| | V Validé. Les données ont été confirmées correctes et sont restées inchangées depuis l'entrée. Adresses aux États-Unis uniquement. |
| HouseNumber.Result | A Ajouté. Le champ a été ajouté à un champ de saisie vide. Adresses canadiennes uniquement. |
| | C Corrigé. Adresses canadiennes uniquement. |
| | F Formaté. L'espacement et/ou la ponctuation ont été modifiés pour répondre aux normes postales. Ne s'applique pas aux adresses pour les États-Unis et le Canada. |
| | O Hors plage. Ne s'applique pas aux adresses pour les États-Unis et le Canada. |
| | P Passé. Les données n'ont pas été utilisées dans le processus de validation, mais elles ont été conservées dans la sortie. Adresses canadiennes uniquement. |
| | R Le numéro de maison est requis mais est manquant de l'adresse de saisie. Adresses canadiennes uniquement. |
| | S Normalisé. Cette option comprend toutes les abréviations standard. Ne s'applique pas aux adresses pour les États-Unis et le Canada. |
| | U Sans correspondance |
| V Validé. Les données ont été confirmées correctes et sont restées inchangées depuis l'entrée. | |

| columnName | Description |
|---------------------------|--|
| LeadingDirectional.Result | A Ajouté. Le champ a été ajouté à un champ de saisie vide. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement. |
| | C Corrigé. Le champ de saisie rempli a été corrigé en valeur non-vide. Adresses aux États-Unis uniquement. |
| | F Formaté. L'espace et/ou la ponctuation ont été modifiés pour répondre aux normes postales. Ne s'applique pas aux adresses pour les États-Unis et le Canada. |
| | M Multiple. L'adresse de saisie a rapproché de multiples enregistrements dans la base de données postale, et chaque enregistrement de rapprochement a une valeur différente dans ce champ. Adresses aux États-Unis uniquement. |
| | P Passé. Les données n'ont pas été utilisées dans le processus de validation, mais elles ont été conservées dans la sortie. Adresses canadiennes uniquement. |
| | S Normalisé. Cette option comprend toutes les abréviations standard. |
| | U Sans correspondance |
| | V Validé. Les données ont été confirmées correctes et sont restées inchangées depuis l'entrée. Ne s'applique pas aux adresses canadiennes. |
| POBox.Result | A Ajouté. Le champ a été ajouté à un champ de saisie vide. Adresses canadiennes uniquement. |
| | C Corrigé. Adresses canadiennes uniquement. |
| | F Formaté. L'espace et/ou la ponctuation ont été modifiés pour répondre aux normes postales. Ne s'applique pas aux adresses pour les États-Unis et le Canada. |
| | M Correspondances multiples. L'adresse de saisie a rapproché de multiples enregistrements dans la base de données postale, et chaque enregistrement de rapprochement a une valeur différente dans ce champ. Adresses aux États-Unis uniquement. |
| | P Passé. Les données n'ont pas été utilisées dans le processus de validation, mais elles ont été conservées dans la sortie. Adresses canadiennes uniquement. |
| | R Le numéro de la boîte postale est requis mais est manquant dans l'adresse de saisie. Adresses aux États-Unis uniquement. |
| | S Normalisé. Cette option comprend toutes les abréviations standard. |
| | V Validé. Les données ont été confirmées correctes et sont restées inchangées depuis l'entrée. |

| columnName | Description |
|-----------------------|---|
| PostalCode.Result | <p>A Ajouté. Le champ a été ajouté à un champ de saisie vide. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement.</p> <p>C Corrigé. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement.</p> <p>F Formaté. L'espacement et/ou la ponctuation ont été modifiés pour répondre aux normes postales. Ne s'applique pas aux adresses pour les États-Unis et le Canada.</p> <p>M Multiple. L'adresse de saisie a rapproché de multiples enregistrements dans la base de données postale, et chaque enregistrement de rapprochement a une valeur différente dans ce champ. Ne s'applique pas aux adresses canadiennes.</p> <p>P Passé. Les données n'ont pas été utilisées dans le processus de validation, mais elles ont été conservées dans la sortie. Ne s'applique pas aux adresses américaines.</p> <p>R Le code postal est requis mais est manquant de l'adresse de saisie. Adresses aux États-Unis uniquement.</p> <p>S Normalisé. Cette option comprend toutes les abréviations standard. Ne s'applique pas aux adresses pour les États-Unis et le Canada.</p> <p>U Sans correspondance Par exemple, si le nom de la rue ne correspond pas au code postal, StreetName.Result et PostalCode.Result contiendront U.</p> <p>V Validé. Les données ont été confirmées correctes et sont restées inchangées depuis l'entrée.</p> |
| PostalCode.Type | <p>P Le Code ZIP™ contient uniquement des adresses de boîtes postales. Adresses aux États-Unis uniquement.</p> <p>U Le Code ZIP™ est un Code ZIP™ unique attribué à une entreprise ou à un emplacement spécifique. Adresses aux États-Unis uniquement.</p> <p>M Le Code ZIP™ est destiné aux adresses militaires. Adresses aux États-Unis uniquement.</p> <p>null Le Code ZIP™ est un Code ZIP™ standard.</p> |
| Principality.Result * | Le plus grand élément de données géographiques d'un pays |

| columnName | Description |
|----------------------|---|
| StateProvince.Result | <p>A Ajouté. Le champ a été ajouté à un champ de saisie vide. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement.</p> <p>C Corrigé. Adresses aux États-Unis uniquement.</p> <p>M Multiple. L'adresse de saisie a rapproché de multiples enregistrements dans la base de données postale, et chaque enregistrement de rapprochement a une valeur différente dans ce champ. Ne s'applique pas aux adresses pour les États-Unis et le Canada.</p> <p>P Passé. Les données n'ont pas été utilisées dans le processus de validation, mais elles ont été conservées dans la sortie. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement.</p> <p>R L'État est requis mais est absent dans l'adresse de saisie. Adresses aux États-Unis uniquement.</p> <p>S Normalisé. Cette option comprend toutes les abréviations standard. Ne s'applique pas aux adresses américaines.</p> <p>U Sans correspondance Ne s'applique pas aux adresses canadiennes.</p> <p>V Validé. Les données ont été confirmées correctes et sont restées inchangées depuis l'entrée.</p> |
| StreetAlias.Result | <p>Nom alternatif d'une rue ; il s'applique généralement uniquement à une plage spécifique d'adresses dans la rue. Si vous ne permettez pas les alias de rue dans la sortie alors le nom de rue de base apparaîtra dans la sortie qu'il soit un alias de rue ou non. Le nom de base est le nom qui s'applique à toute la rue. Par exemple : Si StreetName est « N MAIN ST », le champ StreetAlias contient « MAIN » et le type de voie, « ST », est renvoyé dans le champ StreetSuffix.</p> |

| columnName | Description |
|---------------------|---|
| StreetName.Result | A Ajouté. Le champ a été ajouté à un champ de saisie vide. Adresses canadiennes uniquement. |
| | C Corrigé. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement. |
| | F Formaté. L'espace et/ou la ponctuation ont été modifiés pour répondre aux normes postales. Ne s'applique pas aux adresses pour les États-Unis et le Canada. |
| | M Multiple. L'adresse de saisie a rapproché de multiples enregistrements dans la base de données postale, et chaque enregistrement de rapprochement a une valeur différente dans ce champ. Adresses aux États-Unis uniquement. |
| | P Passé. Les données n'ont pas été utilisées dans le processus de validation, mais elles ont été conservées dans la sortie. Ne s'applique pas aux adresses américaines. |
| | S Normalisé. Cette option comprend toutes les abréviations standard. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement. |
| | V Validé. Les données ont été confirmées correctes et sont restées inchangées depuis l'entrée. |
| StreetSuffix.Result | A Ajouté. Le champ a été ajouté à un champ de saisie vide. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement. |
| | C Corrigé. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement. |
| | F Formaté. L'espace et/ou la ponctuation ont été modifiés pour répondre aux normes postales. Ne s'applique pas aux adresses pour les États-Unis et le Canada. |
| | M Multiple. L'adresse de saisie a rapproché de multiples enregistrements dans la base de données postale, et chaque enregistrement de rapprochement a une valeur différente dans ce champ. Adresses aux États-Unis uniquement. |
| | P Passé. Les données n'ont pas été utilisées dans le processus de validation, mais elles ont été conservées dans la sortie. Adresses canadiennes uniquement. |
| | S Normalisé. Cette option comprend toutes les abréviations standard. |
| | V Validé. Les données ont été confirmées correctes et sont restées inchangées depuis l'entrée. |

| columnName | Description |
|----------------------------|---|
| Subcity.Result* | Un élément de données centrales de population plus petit, suivant le contenu du champ Localité. Par exemple, Voisinage turc . |
| Substreet.Result* | Élément de données de bloc ou de rue dépendant au sein d'un pays. Par exemple, rue dépendante du Royaume-Uni |
| TrailingDirectional.Result | <p>A Ajouté. Le champ a été ajouté à un champ de saisie vide. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement.</p> <p>C Corrigé. Adresses aux États-Unis et au Canada uniquement.</p> <p>F Formaté. L'espacement et/ou la ponctuation ont été modifiés pour répondre aux normes postales. Ne s'applique pas aux adresses pour les États-Unis et le Canada.</p> <p>M Multiple. L'adresse de saisie a rapproché de multiples enregistrements dans la base de données postale, et chaque enregistrement de rapprochement a une valeur différente dans ce champ. Adresses aux États-Unis uniquement.</p> <p>P Passé. Les données n'ont pas été utilisées dans le processus de validation, mais elles ont été conservées dans la sortie. Adresses canadiennes uniquement.</p> <p>S Normalisé. Cette option comprend toutes les abréviations standard.</p> <p>U Sans correspondance Ne s'applique pas aux adresses canadiennes.</p> <p>V Validé. Les données ont été confirmées correctes et sont restées inchangées depuis l'entrée.</p> |

*Il s'agit d'un sous-champ, qui peut ne contenir aucune donnée.

Code AVC

Le Code de vérification d'adresse (AVC) est un code de 11 octets qui est composé d'indicateurs de précision pour les adresses ; les codes vous renseignent sur la qualité des résultats du traitement et fournissent des directives sur la façon de corriger les données d'entrée si nécessaire. Chaque adresse individuelle reçoit son propre code. Ce code est automatiquement renvoyé dans la sortie de votre flux de données. Voici un exemple d'un AVC :

V44-I44-P6-100

Les codes AVC sont divisés en huit parties :

- État de vérification
- Niveau de correspondance de vérification post-traitement
- Niveau de correspondance de vérification pré-traitement

- État d'analyse
- Niveau de correspondance d'identification du lexique
- Niveau de correspondance d'identification du contexte
- État du code postal
- Score de correspondance

État de vérification

Le niveau auquel une adresse a été vérifiée.

- **V** : Vérifié. Une correspondance complète a été établie entre les données d'entrée et un seul enregistrement à partir de données de référence disponibles. Pour la validation d'adresse simple, celle-ci est considéré comme le meilleur code à renvoyer.
- **P** : Partiellement vérifié. Une correspondance partielle a été établie entre les données d'entrée et un seul enregistrement à partir de données de référence disponibles. Cela signifierait qu'il y a des données granulaires pour les informations d'adresse qui ont été fournies, mais que des informations supplémentaires sont requises pour renvoyer une validation complète.
- **A** : Ambigu. Il existe plusieurs adresses qui pourraient correspondre à l'entrée.
- **U** : Vérification impossible. Ceci obtient un renvoi quand il n'y a pas suffisamment d'informations pour vérifier une adresse ou lorsque la requête d'entrée n'est pas lisible. Les champs de sortie contiendront les données d'entrée.
- **R** : Inversé. L'enregistrement n'a pas pu être vérifié au niveau minimal acceptable spécifié. Cela se produit lorsque des options avancées telles que les niveaux de retour minimum sont définies sur un processus. Les champs de sortie contiendront les données d'entrée.
- **C** : Conflit. Il y a plusieurs correspondances de données de référence proche avec des valeurs en conflit.

Niveau de correspondance de vérification post-traitement

Le niveau auquel les données d'entrée correspondent aux données de référence disponibles après le traitement.

- **5** : Point de livraison (immeuble ou boîte postale) L'enregistrement est accepté ou présente un haut niveau de confiance si ApartmentNumber, HouseNumber, Street, City et StateProvince, fournis dans l'enregistrement d'entrée, correspondent au jeu de données de référence Loqate. Il présente un niveau de confiance modéré si ApartmentNumber est correct, mais que les autres champs restants sont incorrects ; mais, dans ce cas, le moteur Loqate devrait être capable d'identifier ApartmentNumber, car ApartmentNumber se trouve à un niveau plus granulaire. Il présente un niveau de confiance zéro si le moteur Loqate n'est pas en mesure d'analyser ApartmentNumber ni d'autres champs.
- **4** : Établissement ou bâtiment. L'enregistrement est accepté ou présente un haut niveau de confiance si House Number, Street, City et StateProvince, fournis dans l'enregistrement d'entrée, correspondent au jeu de données de référence Loqate. Il présente un niveau de confiance modéré si HouseNumber est correct, mais que les autres champs ne le sont pas ; cependant, dans ce cas, le moteur Loqate devrait être capable d'identifier HouseNumber, car HouseNumber se trouve

à un niveau plus granulaire. Il présente un niveau de confiance zéro si le moteur Loqate n'est pas en mesure d'analyser HouseNumber ni d'autres champs.

- **3** : Voie, route ou rue. L'enregistrement est accepté ou présente un haut niveau de confiance si Street, City et StateProvince, fournis dans l'enregistrement d'entrée, correspondent au jeu de données de référence Loqate. Il présente un niveau de confiance modéré si City est correct, mais que StateProvince ne l'est pas ; cependant, dans ce cas, le moteur Loqate devrait être capable d'identifier StateProvince, car City fait partie de StateProvince. Il présente un niveau de confiance zéro si le moteur Loqate n'est pas en mesure d'analyser City ou les deux champs (City et State Province).
- **2** : Localité (ville ou agglomération). L'enregistrement est accepté ou présente un haut niveau de confiance si City et StateProvince, fournis dans l'enregistrement d'entrée, correspondent au jeu de données de référence Loqate. Il présente un niveau de confiance modéré si City est correct, mais que StateProvince ne l'est pas ; cependant, dans ce cas, le moteur Loqate devrait être capable d'identifier StateProvince, car City fait partie de StateProvince. Il présente un niveau de confiance zéro si le moteur Loqate n'est pas en mesure d'analyser City ou les deux champs (City et StateProvince).
- **1** : Zone administrative (état ou région). L'enregistrement est accepté ou présente un haut niveau de confiance si StateProvince, fourni dans l'enregistrement d'entrée, correspond au jeu de données de référence Loqate.
- **0** : Aucun. Il s'agit de l'équivalent de l'option de correspondance la plus lâche.

Niveau de correspondance de vérification pré-traitement

Le niveau auquel les données d'entrée correspondent aux données de référence disponibles avant le traitement.

- **5** : Point de livraison (bâtiment ou boîte postale).
- **4** : Établissement ou bâtiment.
- **3** : Voie, route ou rue.
- **2** : Localité (ville ou agglomération).
- **1** : Zone administrative (état ou région).
- **0** : Aucun.

État d'analyse

Le niveau auquel une adresse a été analysée.

- **I** : identifiée et analysée. Les données d'entrée ont été identifiées et placées dans les composants. Par exemple, avec « 123 Kingston Av » Validate Address Loqate est capable de déterminer que « 123 » est un numéro d'établissement, « Kingston » est le nom de la voie et « Av » ou « Avenue » est le type de voie.
- **U** : Analyse impossible. Validate Address Loqate n'a pas pu identifier et analyser les données d'entrée. Comme pour l'état de vérification « Non vérifiée », les données d'entrée étaient incomplètes ou imprécises.

Niveau de correspondance d'identification du lexique

Le niveau auquel les données d'entrée ont une certaine forme reconnue grâce à l'utilisation de la correspondance de modèle (par exemple, une valeur numérique peut être un numéro d'établissement) et de la correspondance de lexique (par exemple, « rd » peut être le type de voie « road » ; « Londres » peut être une localité et ainsi de suite).

- **5** : Point de livraison (bâtiment ou boîte postale).
- **4** : Établissement ou bâtiment.
- **3** : Voie, route ou rue.
- **2** : Localité (ville ou agglomération).
- **1** : Zone administrative (état ou région).
- **0** : Aucun.

Niveau de correspondance d'identification du contexte

Le niveau auquel les données d'entrée peuvent être reconnues en fonction du contexte dans lequel elles apparaissent. C'est la forme la moins précise de mise en correspondance et elle est basée sur l'identification d'un mot comme un élément d'adresse particulière. Par exemple, une entrée peut être interprétée comme étant une voie publique parce qu'elle est précédée par quelque chose qui peut être un établissement et suivie par quelque chose qui peut être une localité, ces derniers éléments étant identifiés via une correspondance par rapport aux données de référence ou au lexique.

- **5** : Point de livraison (bâtiment ou boîte postale).
- **4** : Établissement ou bâtiment.
- **3** : Voie, route ou rue.
- **2** : Localité (ville ou agglomération).
- **1** : Zone administrative (état ou région).
- **0** : Aucun.

État du code postal

Le niveau auquel un code postal a été vérifié.

- **P8** : PostalCodePrimary et PostalCodeSecondary vérifiés.
- **P7** : PostalCodePrimary vérifié, PostalCodeSecondary ajouté ou modifié.
- **P6** : PostalCodePrimary vérifié.
- **P5** : PostalCodePrimary vérifié avec une petite modification.
- **P4** : PostalCodePrimary vérifié avec une grosse modification.
- **P3** : PostalCodePrimary ajouté.
- **P2** : PostalCodePrimary identifié par le lexique.
- **P1** : PostalCodePrimary identifié par le contexte.
- **P0** : PostalCodePrimary vierge.

Score de rapprochement

Une valeur numérique comprise entre 0 et 100 représentant la similitude entre les données d'entrée identifiées et les données de sortie pour l'enregistrement. Un résultat de 100 indique qu'aucune modification autres que les ajouts, l'alias, la casse ou des modifications diacritiques n'a été apportée aux données d'entrée. Un résultat de 0 indique qu'il n'existe pas de similitude entre les données d'entrée et les données de sortie fournies.

Sortie AMAS

Le tableau suivant répertorie les champs standard renvoyés par ValidateAddressAUS.

Tableau 120 : Champs de sortie

| columnName | Description |
|--------------|--|
| Barcode | Code-barres standard basé sur DPID. F Échec (aucun code-barres trouvé) Nombre à 20 chiffres Réussie |
| DPID | DPI (Delivery Point Identifier, identifiant du point de livraison). Nombre à huit chiffres du fichier d'adresses postales d'Australia Post qui identifie de manière unique un point de livraison de courrier, comme une adresse de rue. Remarque : Ce champ contient « 00000000 » pour les adresses australiennes non vérifiées par AMAS et il est vide pour les adresses non-australiennes. |
| FloorNumber | Numéro d'étage/de niveau, par exemple : 123 E Main St Apt 3, 4th Floor |
| FloorType | Type d'étage/de niveau, par exemple : 123 E Main St Apt 3, 4th Floor |
| PostalBoxNum | Numéro de distribution postale, par exemple : PO Box 42 |

Découverte de faux positifs

Qu'est-ce qu'un positif incorrect ?

Pour empêcher la génération de listes d'adresses, les bases de données DPV et LACS^{Link} comprennent des enregistrements positifs incorrects. Les enregistrements positifs incorrects sont des adresses artificiellement créées dans une table de positifs incorrects. Pour chaque réponse

négative qui survient dans une requête DPV ou LACS^{Link}, une requête est faite sur la table de positifs incorrects. Une correspondance avec cette table (appelée correspondance « positive incorrecte ») désactive la clé DPV ou LACS^{Link}. Dans le traitement par lots, le job contenant la violation se termine correctement, mais vous ne pouvez plus exécuter aucun job ultérieur utilisant DPV ou LACS^{Link} tant que vous ne signalez pas la violation et que vous n'obtenez pas de clé pour réactiver DPV ou LACS^{Link}.

Remarque : Le terme « violation de l'enregistrement d'origine » est également utilisé pour faire référence aux enregistrements positifs incorrects rencontrés. Ces deux termes ont la même signification.

Rapports de violations faux-positif DPV

Spectrum™ Technology Platform indique une correspondance faux-positif par l'intermédiaire de messages dans le journal du serveur.

Les appels client/serveur lèvent une exception si une correspondance faux-positif se produit. Lorsqu'un enregistrement faux-positif DPV se produit, le journal du serveur indique :

```
WARN [Log] Seed record violation for S<ZIP, ZIP+4, Address, Unit> ERROR
[Log] Feature Disabled: DPU: DPV Seed Record Violation. Seed Code:
S<Address, ZIP, ZIP+4, Unit>
```

Remarque : Lorsqu'un enregistrement faux-positif est trouvé, la méthode de processus() (COM, C++, Java, et .NET) lève une exception indiquant que la fonctionnalité DPU a été désactivée. Dans C, la fonction processMessage() renvoie une valeur différente de zéro.

Vous pouvez signaler la violation et obtenir une clé de redémarrage en suivant les étapes suivantes.

1. Dans votre navigateur, rendez-vous à l'adresse `http://<votreserveur>:<port>/<codeproduit>/dpv.jsp`. Par exemple, `http://localhost:8080/unc/dpv.jsp` pour le Module d'Adressage Universel et `http://localhost:8080/geostan/dpv.jsp` pour le Module Enterprise Geocoding.
2. Entrez les informations du préposé à l'expédition dans chaque champ. Le numéro entre parenthèses après chaque champ indique la longueur maximale du champ.
3. Cliquez sur **Envoyer** lorsque vous avez terminé. Une boîte de dialogue **Téléchargement de fichiers** apparaît.
4. Cliquez sur **Enregistrer** pour enregistrer le fichier sur votre ordinateur. Une boîte de dialogue **Enregistrer sous** apparaît.
5. Spécifiez un nom de fichier et un emplacement sur votre disque dur (par exemple `c:\DPVSeedFile.txt`) et cliquez sur **Enregistrer**.
6. Rendez-vous sur www.g1.com/support et connectez-vous.
7. Cliquez sur le lien **DPV & LACS^{Link} Faux-positif**.
8. Suivez les instructions à l'écran pour joindre votre fichier seed et obtenir une clé de redémarrage.

Disposition du fichier d'en-tête DPV positif incorrect

L'USPS® a déterminé la disposition requise du fichier d'en-tête positif incorrect DPV, ce qui est actuellement défini comme un fichier de longueur fixe contenant deux ou plusieurs enregistrements de 180 octets. Le premier enregistrement doit toujours être l'enregistrement d'en-tête dont la disposition est indiquée ci-dessous.

Tableau 121 : Disposition d'enregistrement d'en-tête faux positif DPV

| Position | Longueur | Description | Format |
|----------|----------|---|----------------|
| 1-40 | 40 | Nom de la société du préposé à l'expédition | Alphanumérique |
| 41-98 | 58 | Ligne d'adresse de l'expéditeur | Alphanumérique |
| 99-126 | 28 | Nom de la ville de l'expéditeur | Alphanumérique |
| 127-128 | 2 | Abréviation de l'état de l'expéditeur | Alphabétique |
| 129-137 | 9 | Code ZIP à 9 chiffres de l'expéditeur | numériques |
| 138-146 | 9 | Total des enregistrements traités | numériques |
| 147-155 | 9 | Total des enregistrements DPV avec correspondance | numériques |
| 156-164 | 9 | Taux de correspondance à DSF | numériques |
| 165-173 | 9 | Taux (%) de correspondance à ZIP + 4® | numériques |
| 174-178 | 5 | Nombre de Codes ZIP sur le fichier | numériques |
| 179-180 | 2 | Nombre de faux positifs | numériques |

L'enregistrement de terminaison contient les informations concernant la correspondance DPV faux positif. Il doit y avoir un enregistrement de terminaison ajouté au fichier faux positif pour chaque correspondance DPV faux positif. La disposition est indiquée ci-dessous.

Tableau 122 : Disposition de la terminaison DPV faux positif

| Position | Longueur | Description | Format |
|----------|----------|-------------------------------------|----------------|
| 1-2 | 2 | Pré-directionnel de rue | Alphanumérique |
| 3-30 | 28 | Nom de rue | Alphanumérique |
| 31-34 | 4 | Abréviation de suffixe de rue | Alphanumérique |
| 35-36 | 2 | Post-directionnel de rue | Alphanumérique |
| 37-46 | 10 | Numéro primaire de l'adresse | Alphanumérique |
| 47-50 | 4 | Abréviation secondaire de l'adresse | Alphanumérique |
| 51-58 | 8 | Numéro secondaire de l'adresse | numériques |
| 59-63 | 5 | ZIP Code avec correspondance | numériques |
| 64-67 | 4 | ZIP + 4 [®] correspondant | numériques |
| 68-180 | 113 | Remplisseur | Espaces |

Rapports de violations faux-positif LACS/Link

Spectrum™ Technology Platform indique une correspondance faux-positif par l'intermédiaire de messages dans le journal du serveur. Les traitements par lots échouent si une correspondance faux-positif se produit et les appels client/serveur génèrent une exception.

Remarque : Le terme « violation de l'enregistrement d'origine » est également utilisé pour faire référence aux enregistrements positifs incorrects rencontrés. Ces deux termes ont la même signification.

Lorsqu'un enregistrement faux-positif est rencontré, le journal du serveur indique :

```
2005-05-06 17:05:38,978 WARN [com.g1.component.ValidateAddress] Seed
record violation for RR 2 28562 31373
2005-05-06 17:05:38,978 ERROR [com.g1.component.ValidateAddress] Feature
Disabled: LLU: LACS Seed Record Violation. Seed Code: 28562 31373
2005-05-06 17:05:38,978 ERROR [com.g1.dcg.gateway.Gateway] Gateway
exception: com.g1.dcg.stage.StageException:
com.g1.dcg.component.ComponentException: Feature Disabled: LLU
2005-05-06 17:06:30,291 ERROR
[com.pb.spectrum.platform.server.runtime.core.license.impl.policy.Policy]
Feature LACSLink Real-time is disabled.
```

Remarque : Si un enregistrement faux-positif LACS^{Link} est trouvé, la méthode de processus() (COM, C++, Java, et .NET) lève une exception indiquant que la fonctionnalité LLU a été désactivée. Dans C, la fonction processMessage() renvoie une valeur différente de zéro.

1. Dans votre navigateur, rendez-vous à l'adresse `http://<NomDuServeur>:<port>/<codeproduit>/lacslink.jsp`. Par exemple, `http://localhost:8080/unc/lacslink.jsp` pour le Module Universal Addressing et `http://localhost:8080/geostan/lacslink.jsp` pour le Module Enterprise Geocoding.
2. Entrez les informations du préposé à l'expédition dans chaque champ. Le numéro entre parenthèses après le nom de champ indique la longueur maximale du champ. Cliquez sur **Envoyer** lorsque vous avez terminé. Une boîte de dialogue **Téléchargement de fichiers** apparaît.
3. Cliquez sur **Enregistrer** pour enregistrer le fichier sur votre ordinateur. Une boîte de dialogue **Enregistrer sous** apparaît.
4. Spécifiez un nom de fichier et un emplacement sur votre disque dur (par exemple `c:\lacslink.txt`) et cliquez sur **Enregistrer**.
5. Rendez-vous sur www.g1.com/support et connectez-vous.
6. Cliquez sur le lien **DPV & LACS^{Link} Faux-positif**.
7. Suivez les instructions à l'écran pour joindre votre fichier seed et obtenir une clé de redémarrage.

Algorithme Confidence de ValidateAddress

Introduction à l'algorithme Confidence de Validate Address

ValidateAddress calcule un score de confiance pour chaque adresse validée. Ce score décrit la probabilité que l'adresse validée est correcte. Les valeurs de code de confiance vont de 0 à 100, avec un niveau de confiance de zéro indiquant l'absence de confiance et 100 indiquant un très haut niveau de confiance et que les résultats du rapprochement sont corrects. Les codes de confiance

sont calculés sur la base d'un algorithme qui prend en compte les résultats de rapprochement pour les champs de sortie individuels. Les champs de sortie impliqués dans ce calcul sont les suivants :

- Pays
- City
- État
- PostalCode
- StreetName
- HouseNumber
- Préfixedirectionnel
- Suffixedirectionnel
- StreetSuffix
- ApartmentNumber

Chaque champ a sa propre pondération dans l'algorithme. De plus, pour chaque champ le résultat de rapprochement peut être étiqueté comme succès, échec ou modifié. (Le terme « modifié » fait référence aux cas où le contenu du champ a été corrigé à des fins de correspondance.) Le résultat de la correspondance (Succès, Échec ou Modifié) détermine le facteur de ce champ. Ainsi, le calcul pour le code de confiance désigne un produit de pondération par le facteur comme suit :

```
Confidence = (Weight * Factor) for City
+ (Weight * Factor) for Country
+ (Weight * Factor) for State
+ (Weight * Factor) for PostalCode
+ (Weight * Factor) for StreetName
+ (Weight * Factor) for HouseNumber
+ (Weight * Factor) for Directionals
+ (Weight * Factor) for Street Suffix
+ (Weight * Factor) for ApartmentNumber
```

Algorithme Confidence pour les adresses aux États-Unis et au Canada

Le tableau suivant détaille le calcul du score et la logique derrière l'algorithme Confidence de ValidateAddress pour les adresses aux États-Unis et le Canada.

Tableau 123 : Algorithme Confidence pour les adresses aux États-Unis et au Canada

| Champ | Pondération/Score de correspondance | Facteur si modification ¹ | Facteur si remplissage ² |
|-----------------|-------------------------------------|--------------------------------------|-------------------------------------|
| Pays | 10 | 100 % | 0 % |
| City | 10 | 50 % | 75 % |
| État | 15 | 50 % | 75 % |
| PostalCode | 15 | 25 % | 25 % |
| StreetName | 15 | 50 % | 75 % |
| HouseNumber | 15 | 50 % | 75 % |
| Directionals | 10 | 50 % | 75 % |
| StreetSuffix | 5 | 50 % | 75 % |
| ApartmentNumber | 5 | 50 % | 75 % |

Algorithme Confidence pour les adresses internationales

Il existe deux algorithmes Confidence pour les adresses en dehors des États-Unis et du Canada : l'un pour les adresses des pays qui utilisent des codes postaux, l'autre pour les adresses des pays qui n'utilisent pas de code postal.

Le tableau suivant détaille l'algorithme Confidence des adresses en dehors des États-Unis et du Canada des pays qui utilisent des codes postaux.

² Fait référence aux instances d'absence des données d'entrée de ce champ, renseigné à des fins de correspondance.

¹ Fait référence aux instances de modification des données d'entrée de ce champ à des fins de correspondance.

Tableau 124 : Algorithme Confiance pour les pays avec des codes postaux

| Champ | Pondération/Score de correspondance | Facteur si modification ³ | Facteur si remplissage ⁴ | Facteur si données postales indisponibles |
|--------------|-------------------------------------|--------------------------------------|-------------------------------------|---|
| Country | 11.11111111111111 | 100 % | 0 % | 0 % |
| City | 11.11111111111111 | 50 % | 75 % ⁵ | 0 % |
| State | 16.66666666666667 | 100 % | 100 | 80 % |
| PostalCode | 16.66666666666667 | 100 % | 100 % | 80 % |
| StreetName | 16.66666666666667 | 50 % | 75 % | 50 % |
| HouseNumber | 16.66666666666667 | 50 % | 75 % | 50 % |
| Directionals | 0 | 50 % | 75 % | 0 % |
| StreetSuffix | 5.55555555555556 | 50 % | 75 % | 50 % |

⁴ Fait référence aux instances d'absence des données d'entrée de ce champ, renseigné à des fins de correspondance.

³ Fait référence aux instances de modification des données d'entrée de ce champ à des fins de correspondance.

⁵ Si le pays est un pays de catégorie C, cette valeur est 50 %. Les pays tombent dans l'une des catégories suivantes :

- **Category A**—Permet la validation et la correction du code postal d'une adresse, d'un nom de ville, d'un nom d'état/de pays, des éléments d'adresse de rue et du nom de pays.
- **Category B**—Permet la validation et la correction du code postal d'une adresse, du nom de ville, du nom d'état/de pays et du nom de pays. Le système ne supporte pas la validation ou la correction des éléments de l'adresse de la rue.
- **Category C**—Permet la validation et la correction du nom du pays, et la validation du format du code postal.

| Champ | Pondération/Score de correspondance | Facteur si modification ³ | Facteur si remplissage ⁴ | Facteur si données postales indisponibles |
|-----------------|-------------------------------------|--------------------------------------|-------------------------------------|---|
| ApartmentNumber | 5.555555555555556 | 50 % | 75 % | 50 % |

Le tableau suivant détaille l'algorithme Confidence pour les pays qui n'utilisent pas de codes postaux.

Tableau 125 : Algorithme Confidence pour les pays sans code postal

| Champ | Pondération/Score de correspondance | Facteur si modification ⁶ | Facteur si remplissage ⁷ | Facteur si données postales indisponibles |
|---------|-------------------------------------|--------------------------------------|-------------------------------------|---|
| Country | 13.333333333333333 | 100 % | 0 % | 0 % |
| City | 13.333333333333333 | 50 % | 75 % ⁸ | 0 % |

⁴ Fait référence aux instances d'absence des données d'entrée de ce champ, renseigné à des fins de correspondance.

³ Fait référence aux instances de modification des données d'entrée de ce champ à des fins de correspondance.

⁷ Fait référence aux instances d'absence des données d'entrée de ce champ, renseigné à des fins de correspondance.

⁶ Fait référence aux instances de modification des données d'entrée de ce champ à des fins de correspondance.

⁸ Si le pays est un pays de catégorie C, cette valeur est 50 %. Les pays tombent dans l'une des catégories suivantes :

- **Category A**—Permet la validation et la correction du code postal d'une adresse, d'un nom de ville, d'un nom d'état/de pays, des éléments d'adresse de rue et du nom de pays.
- **Category B**—Permet la validation et la correction du code postal d'une adresse, du nom de ville, du nom d'état/de pays et du nom de pays. Le système ne supporte pas la validation ou la correction des éléments de l'adresse de la rue.
- **Category C**—Permet la validation et la correction du nom du pays, et la validation du format du code postal.

| Champ | Pondération/Score de correspondance | Facteur si modification ⁶ | Facteur si remplissage ⁷ | Facteur si données postales indisponibles |
|-----------------|-------------------------------------|--------------------------------------|-------------------------------------|---|
| State | 20 | 100 % | 100 | 80 % |
| StreetName | 20 | 50 % | 75 % | 50 % |
| HouseNumber | 20 | 50 % | 75 % | 50 % |
| Directionals | 0 | 50 % | 75 % | 0 % |
| StreetSuffix | 6.66666666666667 | 50 % | 75 % | 50 % |
| ApartmentNumber | 6.66666666666667 | 50 % | 75 % | 50 % |

Le tableau suivant énumère les pays sans codes postaux.

Tableau 126 : Pays sans codes postaux

| | | |
|-------------|--------------|---------|
| Afghanistan | Albanie | Angola |
| Anguilla | Bahamas | Barbade |
| Bélize | Bénin | Bhoutan |
| Botswana | Burkina Faso | Burundi |

⁷ Fait référence aux instances d'absence des données d'entrée de ce champ, renseigné à des fins de correspondance.

⁶ Fait référence aux instances de modification des données d'entrée de ce champ à des fins de correspondance.

| | | |
|---------------------------------|--------------------|-------------------------|
| Cameroun | Îles Caïmans | Rép. Centrale d'Afrique |
| Tchad | Îles Cocos | Colombie |
| Comores | Congo (Rép. Dém.) | Congo (Rép.du) |
| Côte d'Ivoire | Corée (Nord) | Djibouti |
| Dominique | Guinée équatoriale | Erythrée |
| Fiji | Gabon | Gambie |
| Ghana | Grenade | Guyane |
| Irlande | Jamaïque | Kiribati |
| Libye | Malawi | Mali |
| Mauritanie | Namibie | Nauru |
| Palaos | Panama | Pérou |
| Qatar | Rwanda | Sainte Lucie |
| Saint-Vincent-et-les-Grenadines | Samoa | Sao Tomé-et-Principe |
| Seychelles | Sierra Leone | Surinam |
| Tanzanie | Timor | Togo |

| | | |
|---------|---------------------|---------|
| Tonga | Trinité et Tobago | Tuvalu |
| Ouganda | Émirats Arabes Unis | Vanuatu |
| Yémen | Zimbabwe | |

Module Universal Name

OpenNameParser

L'option OpenNameParser décompose les noms personnels et d'entreprises et d'autres termes dans le champ de données nom en composantes. Ces éléments de nom analysés sont ensuite disponibles pour d'autres opérations automatisées telles que le rapprochement de noms, la standardisation de noms ou la consolidation de noms enregistrés plusieurs fois.

OpenNameParser effectue l'opération suivante :

- Détermine le type d'entité d'un nom afin de décrire la fonction que le nom remplit. Les types d'entité de nom sont divisés en deux principaux groupes : les noms de personnes et les noms d'entreprises. Au sein de chacun de ces principaux groupes figurent des sous-groupes.
- Détermine la forme d'un nom afin de comprendre la syntaxe que le parseur doit suivre pour le parsing. Les noms personnels prennent habituellement un ordre naturel (signature) ou un ordre inverse. Les noms d'entreprises sont généralement ordonnés hiérarchiquement.
- Détermine et classe les éléments constitutifs d'un nom afin que la relation syntaxique de chaque partie du nom complet soit identifiée. La syntaxe de nom de personne comprend des préfixes, des prénoms, des deuxièmes prénoms et des noms de famille, des suffixes et des termes de description du compte, entre autres parties de noms de personnes. La syntaxe de nom d'entreprise comprend des noms d'entreprises et des termes de suffixe.
- Les analyses lient les noms de personnes et d'entreprises et soit elles les conservent sous forme d'enregistrement unique, soit elles les divisent en plusieurs enregistrements. Exemple de noms liés : « Mr. and Mrs. John Smith » et « Baltimore Gas & Electric dba Constellation Energy ».
- Les résultats des analyses se présentent sous forme d'enregistrements ou de liste.
- Affecte un score d'analyse qui reflète le niveau de confiance vis-à-vis de l'exactitude de l'analyse.

Entrée

Tableau 127 : Entrée Open Name Parser

| columnName | Description | | | | | | | | |
|---------------------|--|---------------------|-------------------------------|-----------|----------|-----------|----------|-----------|----------|
| CultureCode | <p>Culture des données de nom en entrée. Une liste des options figure ci-dessous.</p> <table border="0"> <tr> <td>Null (empty)</td> <td>Culture mondiale (par défaut)</td> </tr> <tr> <td>de</td> <td>Allemand</td> </tr> <tr> <td>es</td> <td>Espagnol</td> </tr> <tr> <td>ja</td> <td>Japonais</td> </tr> </table> <p>Remarque : Si vous avez ajouté votre propre domaine via Open Parser Domain Editor, les cultures et les codes de culture de ce domaine sont également valides.</p> | Null (empty) | Culture mondiale (par défaut) | de | Allemand | es | Espagnol | ja | Japonais |
| Null (empty) | Culture mondiale (par défaut) | | | | | | | | |
| de | Allemand | | | | | | | | |
| es | Espagnol | | | | | | | | |
| ja | Japonais | | | | | | | | |
| Name | Nom à analyser. Ce champ est obligatoire. | | | | | | | | |

Options

Il est possible de configurer les options OpenNameParser au niveau du stage, via l'un des clients Spectrum™ Technology Platform, ou lors de l'exécution, à l'aide des options de flux de données.

Options de parsing

Le tableau suivant répertorie les options qui contrôlent l'analyse des noms.

Tableau 128 : Options de parsing Open Name Parser

| optionName | Description | | | | |
|--------------------------------|--|-------------|---|--------------|---|
| ParseNaturalOrderPersonalNames | <p>Indique s'il convient ou non d'analyser les noms lorsque l'ordre est Civilité, Prénom, Deuxième prénom, Nom de famille et Suffixe.</p> <table border="0"> <tr> <td>true</td> <td>Analyser les noms de personnes qui figurent dans l'ordre naturel.</td> </tr> <tr> <td>false</td> <td>Ne pas analyser pas les noms qui figurent dans l'ordre naturel.</td> </tr> </table> | true | Analyser les noms de personnes qui figurent dans l'ordre naturel. | false | Ne pas analyser pas les noms qui figurent dans l'ordre naturel. |
| true | Analyser les noms de personnes qui figurent dans l'ordre naturel. | | | | |
| false | Ne pas analyser pas les noms qui figurent dans l'ordre naturel. | | | | |

| optionName | Description |
|--------------------------------|---|
| ParseReverseOrderPersonalNames | <p>Indique s'il convient d'analyser les noms dont le nom de famille est indiqué en premier.</p> <p>true Analyser les noms de personnes en ordre inverse.</p> <p>false Ne pas analyser les noms en ordre inverse.</p> |
| ParseConjoinedNames | <p>Indique s'il convient d'analyser les noms liés.</p> <p>true Analyser les noms liés.</p> <p>false Ne pas analyser les noms liés.</p> |
| SplitConjoinedNames | <p>Indique s'il convient de séparer les noms contenant plus d'un individu en plusieurs enregistrements, par exemple, <i>Bill & Sally Smith</i>.</p> <p>true Scinder les noms liés.</p> <p>false Ne pas scinder les noms liés.</p> |
| ParseBusinessNames | <p>Indique s'il convient d'analyser les noms d'entreprises.</p> <p>true Analyser les noms professionnels</p> <p>false Ne pas analyser les noms professionnels.</p> |
| OutputAsList | <p>Indique s'il convient de renvoyer les éléments de nom analysés sous forme de liste.</p> <p>true Renvoyer les éléments analysés sous forme de liste.</p> <p>false Ne pas renvoyer les éléments analysés sous forme de liste.</p> |
| ShortcutThreshold | <p>Indique le mode d'équilibrage des performances par rapport à la qualité. Des performances plus rapides entraînent une sortie de moindre qualité ; en revanche, une qualité supérieure entraîne des performances plus lentes. Lorsque ce seuil est atteint, aucun autre traitement n'est réalisé sur l'enregistrement.</p> <p>Spécifiez une valeur comprise entre 0 et 100. La valeur par défaut est 100.</p> |

Options de cultures

Le tableau suivant répertorie les options qui contrôlent les cultures des noms.

Tableau 129 : Options de cultures Open Name Parser

| optionName | Description |
|----------------|--|
| DefaultCulture | <p>Indique la ou les cultures à inclure dans la grammaire d'analyse. Culture mondiale est la sélection par défaut.</p> <p>Indiquez les cultures en spécifiant le code de culture à deux caractères dans une liste de valeurs séparées par une virgule, dans l'ordre de priorité. Par exemple, pour essayer d'analyser le nom à l'aide de la culture espagnole d'abord, puis de la culture japonaise, vous devez indiquer :</p> <p><code>es, ja, ,</code></p> |

Options avancées

Le tableau suivant répertorie les options avancées de l'analyse de noms.

Tableau 130 : Options avancées Open Name Parser

| Option | Description |
|-----------------------------------|---|
| NaturalOrderPersonalNamesDomain | <p>Indique le domaine à utiliser lors de l'analyse des noms de personne dans l'ordre naturel. Les valeurs valides sont les noms de domaine définis dans Open Parser Domain Editor d'Enterprise Designer.</p> |
| NaturalOrderPersonalNamesPriority | <p>Indiquez un chiffre entre 1 et 5 indiquant la priorité du domaine de noms de personne dans l'ordre naturel relatif aux autres domaines que vous utilisez. Cela détermine l'ordre dans lequel les analyseurs doivent être exécutés.</p> <p>Les résultats sont renvoyés pour le premier domaine dont le score est supérieur à la valeur définie l'option Seuil de raccourci. Si aucun domaine n'atteint ce seuil, les résultats du domaine dont le score est le plus élevé sont renvoyés. Si plusieurs domaines atteignent le seuil en même temps, la priorité est donnée au domaine exécuté en premier (déterminé par l'ordre défini ici) et ses résultats sont renvoyés.</p> |

| Option | Description |
|--|--|
| ReverseOrderPersonalNamesDomain | Indique le domaine à utiliser lors de l'analyse des noms de personne dans l'ordre inverse. Les valeurs valides sont les noms de domaine définis dans Open Parser Domain Editor d'Enterprise Designer. |
| ReverseOrderPersonalNamesPriority | <p>Indiquez un chiffre entre 1 et 5 indiquant la priorité du domaine de noms de personne dans l'ordre inverse relatif aux autres domaines que vous utilisez. Cela détermine l'ordre dans lequel les analyseurs doivent être exécutés.</p> <p>Les résultats sont renvoyés pour le premier domaine dont le score est supérieur à la valeur définie l'option Seuil de raccourci. Si aucun domaine n'atteint ce seuil, les résultats du domaine dont le score est le plus élevé sont renvoyés. Si plusieurs domaines atteignent le seuil en même temps, la priorité est donnée au domaine exécuté en premier (déterminé par l'ordre défini ici) et ses résultats sont renvoyés.</p> |
| NaturalOrderConjoinedPersonalNamesDomain | Indique le domaine à utiliser lors de l'analyse des noms de personne liés dans l'ordre naturel. Les valeurs valides sont les noms de domaine définis dans Open Parser Domain Editor d'Enterprise Designer. |
| NaturalOrderConjoinedPersonalNamesPriority | <p>Indiquez un chiffre entre 1 et 5 indiquant la priorité du domaine de noms de personne liés dans l'ordre naturel relatif aux autres domaines que vous utilisez. Cela détermine l'ordre dans lequel les analyseurs doivent être exécutés.</p> <p>Les résultats sont renvoyés pour le premier domaine dont le score est supérieur à la valeur définie l'option Seuil de raccourci. Si aucun domaine n'atteint ce seuil, les résultats du domaine dont le score est le plus élevé sont renvoyés. Si plusieurs domaines atteignent le seuil en même temps, la priorité est donnée au domaine exécuté en premier (déterminé par l'ordre défini ici) et ses résultats sont renvoyés.</p> |
| ReverseOrderConjoinedPersonalNamesDomain | Indique le domaine à utiliser lors de l'analyse des noms de personne liés dans l'ordre inverse. Les valeurs valides sont les noms de domaine définis dans Open Parser Domain Editor d'Enterprise Designer. |

| Option | Description |
|--|--|
| ReverseOrderConjoinedPersonalNamesPriority | <p>Indiquez un chiffre entre 1 et 5 indiquant la priorité du domaine de noms de personne liés dans l'ordre inverse relatif aux autres domaines que vous utilisez. Cela détermine l'ordre dans lequel les analyseurs doivent être exécutés.</p> <p>Les résultats sont renvoyés pour le premier domaine dont le score est supérieur à la valeur définie l'option Seuil de raccourci. Si aucun domaine n'atteint ce seuil, les résultats du domaine dont le score est le plus élevé sont renvoyés. Si plusieurs domaines atteignent le seuil en même temps, la priorité est donnée au domaine exécuté en premier (déterminé par l'ordre défini ici) et ses résultats sont renvoyés.</p> |
| BusinessNamesDomain | <p>Indique le domaine à utiliser lors de l'analyse des noms commerciaux. Les valeurs valides sont les noms de domaine définis dans Open Parser Domain Editor d'Enterprise Designer.</p> |
| BusinessNamesPriority | <p>Indiquez un chiffre entre 1 et 5 indiquant la priorité du domaine de noms commerciaux relatif aux autres domaines que vous utilisez. Cela détermine l'ordre dans lequel les analyseurs doivent être exécutés.</p> <p>Les résultats sont renvoyés pour le premier domaine dont le score est supérieur à la valeur définie l'option Seuil de raccourci. Si aucun domaine n'atteint ce seuil, les résultats du domaine dont le score est le plus élevé sont renvoyés. Si plusieurs domaines atteignent le seuil en même temps, la priorité est donnée au domaine exécuté en premier (déterminé par l'ordre défini ici) et ses résultats sont renvoyés.</p> |

Configuration des options lors de l'exécution

Les options OpenNameParser peuvent être configurées et transmises lors de l'exécution si elles sont exposées sous forme d'options de flux de données. Cela vous permet de remplacer la configuration existante par des chaînes d'analyse de noms au format JSON. Vous pouvez également définir des options de stage lors de l'appel d'un job via un flux de processus ou l'outil de ligne de commande Exécuteur de job.

Pour définir des options OpenNameParser lors de l'exécution :

1. Dans Enterprise Designer, ouvrez un flux de données qui utilise le stage Open Name Parser.
2. Enregistrez et exposez ce flux de données.
3. Accédez à `Edit > Dataflow Options`.

4. Dans la table **Map dataflow options to stages**, développez Open Name Parser et modifiez les options, le cas échéant. Cochez la case de l'option que vous souhaitez modifier, puis modifiez la valeur dans la liste déroulante **Valeur par défaut**.
5. Facultatif : modifiez le nom des options du champ **Option label**.
6. Cliquez deux fois sur **OK**.

Réponse

Tableau 131 : Sortie Open Name Parser

| columnName | Format | Description |
|--------------------|--------|--|
| AccountDescription | Chaîne | Description de compte qui fait partie du nom. Par exemple, dans « Mary Jones Account # 12345 », la description de compte est « Account#12345 ». |
| Names | Chaîne | Champ hiérarchique contenant une liste d'éléments analysés. Ce champ est renvoyé lorsque vous cochez la case Résultats de sortie sous forme de liste sous Options de parsing. |

Champs liés aux noms de sociétés

| | | |
|-----------------|--------|--|
| FirmConjunction | Chaîne | Indique que le nom d'une société contient une conjonction comme « d/b/a » (doing business as), « o/a » (operating as) ou « t/a » (trading as). |
| FirmName | Chaîne | Le nom d'une société. Par exemple, « Pitney Bowes ». |
| FirmSuffix | Chaîne | Suffixe d'entreprise. Par exemple, « Co. » et « Inc. » |
| IsFirm | Chaîne | Indique que le nom est celui d'une entreprise et non d'un individu. |

Champs liés aux noms des personnes individuelles

| columnName | Format | Description | | | | | | | | |
|------------------------|-------------------------------|---|---------------------|-------------------------------|-----------|----------|-----------|----------|-----------|----------|
| Conjunction | Chaîne | Indique que le nom contient une conjonction comme « and », « or » ou « & ». | | | | | | | | |
| CultureCode | Chaîne | Les codes de culture contenus dans les données d'entrée. | | | | | | | | |
| CultureCodeUsedToParse | Chaîne | <p>Identifie la grammaire propre à une culture utilisée pour analyser les données.</p> <table border="0"> <tr> <td>Null (empty)</td> <td>Culture mondiale (par défaut)</td> </tr> <tr> <td>de</td> <td>Allemand</td> </tr> <tr> <td>es</td> <td>Espagnol</td> </tr> <tr> <td>ja</td> <td>Japonais</td> </tr> </table> <p>Remarque : Si vous avez ajouté votre propre domaine via Open Parser Domain Editor, les cultures et les codes de culture de ce domaine apparaissent eux aussi dans ce champ.</p> | Null (empty) | Culture mondiale (par défaut) | de | Allemand | es | Espagnol | ja | Japonais |
| Null (empty) | Culture mondiale (par défaut) | | | | | | | | | |
| de | Allemand | | | | | | | | | |
| es | Espagnol | | | | | | | | | |
| ja | Japonais | | | | | | | | | |
| FirstName | Chaîne | Prénom d'une personne. | | | | | | | | |
| GeneralSuffix | Chaîne | Suffixe général/professionnel d'une personne. Par exemple, MD ou PhD. | | | | | | | | |
| IsParsed | Chaîne | Indique si un enregistrement de sortie a été analysé ou non. Les valeurs valides sont true ou false. | | | | | | | | |
| IsPersonal | Chaîne | Indique si le nom est celui d'un individu et non d'une société. Les valeurs valides sont true ou false. | | | | | | | | |
| IsReverseOrder | Chaîne | Indique si le nom d'entrée est dans l'ordre inverse ou non. Les valeurs valides sont true ou false. | | | | | | | | |
| LastName | Chaîne | Nom de famille d'une personne. Inclut le nom de famille paternel. | | | | | | | | |
| LeadingData | Chaîne | Informations autres que le nom qui apparaissent avant un nom. | | | | | | | | |

| columnName | Format | Description |
|---------------------------------------|--------|--|
| MaturitySuffix | Chaîne | Suffixe de maturité/générationnel d'une personne. Par exemple, Jr. ou Sr. |
| MiddleName | Chaîne | Deuxième prénom d'une personne. |
| Name. | Chaîne | Nom de personne ou d'entreprise fourni en entrée. |
| NameScore | Chaîne | Indique le score moyen des jetons connus et inconnus pour chaque nom. La valeur de NameScore est comprise entre 0 et 100, tel que défini dans la grammaire d'analyse. 0 signifie qu'aucun résultat n'a été trouvé. |
| SecondaryLastName | Chaîne | Dans la grammaire d'analyse espagnole, nom de famille de la mère d'une personne. |
| TitleOfRespect | Chaîne | Informations qui apparaissent avant un nom, comme « Mr. », « Mrs. » ou « Dr. ». |
| TrailingData | Chaîne | Informations autres que le nom qui apparaissent après un nom. |
| Champs liés aux noms conjoints | | |
| Conjunction2 | Chaîne | Indique qu'un deuxième nom lié contient une conjonction comme « and », « or » ou « & ». |
| Conjunction3 | Chaîne | Indique qu'un troisième nom lié contient une conjonction comme « and », « or » ou « & ». |
| FirmName2 | Chaîne | Nom d'une deuxième entreprise liée. Par exemple : « Baltimore Gas & Electric dba Constellation Energy ». |
| FirmSuffix2 | Chaîne | Suffixe d'une deuxième entreprise liée. |

| columnName | Format | Description |
|-----------------|--------|--|
| FirstName2 | Chaîne | Prénom d'un deuxième nom lié. |
| FirstName3 | Chaîne | Prénom d'un troisième nom lié. |
| GeneralSuffix2 | Chaîne | Suffixe général/professionnel d'un deuxième nom lié. Par exemple, MD ou PhD. |
| GeneralSuffix3 | Chaîne | Suffixe général/professionnel d'un troisième nom lié. Par exemple, MD ou PhD. |
| IsConjoined | Chaîne | Indique que le nom d'entrée est lié. Exemple de nom conjoint : « John and Jane Smith ». |
| LastName2 | Chaîne | Nom de famille d'un deuxième nom lié. |
| LastName3 | Chaîne | Nom de famille d'un troisième nom lié. |
| MaturitySuffix2 | Chaîne | Suffixe de maturité/générationnel d'un deuxième nom lié. Par exemple, Jr. ou Sr. |
| MaturitySuffix3 | Chaîne | Suffixe de maturité/générationnel d'un troisième nom lié. Par exemple, Jr. ou Sr. |
| MiddleName2 | Chaîne | Deuxième prénom d'un deuxième nom lié. |
| MiddleName3 | Chaîne | Deuxième prénom d'un troisième nom lié. |
| TitleOfRespect2 | Chaîne | Informations qui apparaissent avant un deuxième nom lié, comme « Mr. », « Mrs. » ou « Dr. ». |

| columnName | Format | Description |
|-----------------|--------|---|
| TitleOfRespect3 | Chaîne | Informations qui apparaissent avant un troisième nom lié, comme « Mr. », « Mrs. » ou « Dr. ». |

8 - A propos de Spectrum™ Technology Platform

In this section

| | |
|--|-----|
| Qu'est-ce que Spectrum™ Technology Platform ? | 495 |
| Architecture de gestion des données d'entreprise | 496 |
| Architecture Spectrum™ Technology Platform | 500 |
| Modules et composants | 504 |

Qu'est-ce que Spectrum™ Technology Platform ?

Spectrum™ Technology Platform est un système permettant d'améliorer l'exhaustivité, la validité, la cohérence, la précision et la transmission en temps opportun de vos données par la standardisation, la vérification et l'amélioration. En recevant l'assurance que ses données sont précises, complètes, et à jour, votre entreprise est à même de mieux comprendre et mieux communiquer avec ses clients.

Spectrum™ Technology Platform facilite la conception et l'implémentation de votre politique métier concernant la qualité des données en remplissant les fonctions suivantes.

Parsing, normalisation des noms, et validation des noms.

Pour obtenir la plus grande précision de standardisation possible, vous devez décomposer les chaînes de données en plusieurs champs. Spectrum™ Technology Platform fournit des fonctionnalités d'analyse avancées vous permettant d'analyser les noms de personnes, les noms d'entreprises et de nombreux autres termes et abréviations. De plus, vous pouvez créer votre propre liste de termes personnalisés à utiliser comme base pour vos opérations d'analyse/extraction. Le module Universal Name fournit ces fonctionnalités.

Déduplication et consolidation

L'identification d'entité unique vous permet de consolider des enregistrements, d'éliminer des doublons et de développer des enregistrements de type Best of Breed (Best of Breed). Un enregistrement de type "Best of Breed" est un enregistrement composite élaboré à l'aide de données provenant d'autres enregistrements. Le module Advanced Matching et le module Data Normalization fournissent ces fonctionnalités.

Validation d'adresse

La validation d'adresse applique des règles en provenance des autorités postales appropriées afin d'écrire une adresse sous sa forme normalisée et même la valider comme adresse livrable. La validation d'adresse peut vous aider à être éligible à certaines réductions sur les tarifs postaux et améliorer la délivrabilité de vos courriers. Le module Universal Addressing et le module Address Now fournissent ces fonctionnalités.

Géocodage

Le géocodage est la procédure qui consiste à déterminer des coordonnées géographiques (latitude et longitude) à partir d'une adresse complète ou partielle. Le géocodage peut être utilisé pour la création de cartes, mais ce n'est pas sa seule application. Les données de localisation sous-jacentes peuvent vous servir dans vos décisions professionnelles. En renversant le processus, vous pouvez saisir un géocode (un point représenté par ses coordonnées de longitude et de latitude) et recevoir des informations d'adresse se rapportant à ce géocode. Le module Enterprise Geocoding fournit ces fonctionnalités.

Location Intelligence

La Location Intelligence (localisation avancée) génère de nouvelles informations sur vos données en évaluant, analysant et modélisant des liens entre territoires. En utilisant le traitement de Location Intelligence, vous pouvez vérifier des lieux et transformer des informations en renseignements commerciaux précieux. Le module Location Intelligence fournit ces fonctionnalités.

Master Data Management

Master Data Management vous permet de créer des vues de données de référence centrées sur les relations de vos actifs de données critiques. Le module Data Hub vous permet d'identifier les influenceurs et les relations non évidentes, de détecter les fraudes et d'améliorer la qualité, l'intégration et l'accessibilité de vos informations.

Assignment de juridiction fiscale

L'assignation de juridiction fiscale prend une adresse et en détermine les juridictions fiscales qui s'appliquent à l'emplacement correspondant à l'adresse en question. Une assignation la plus précise possible des juridictions fiscales peut réduire vos risques financiers et vos responsabilités en matière de réglementation.

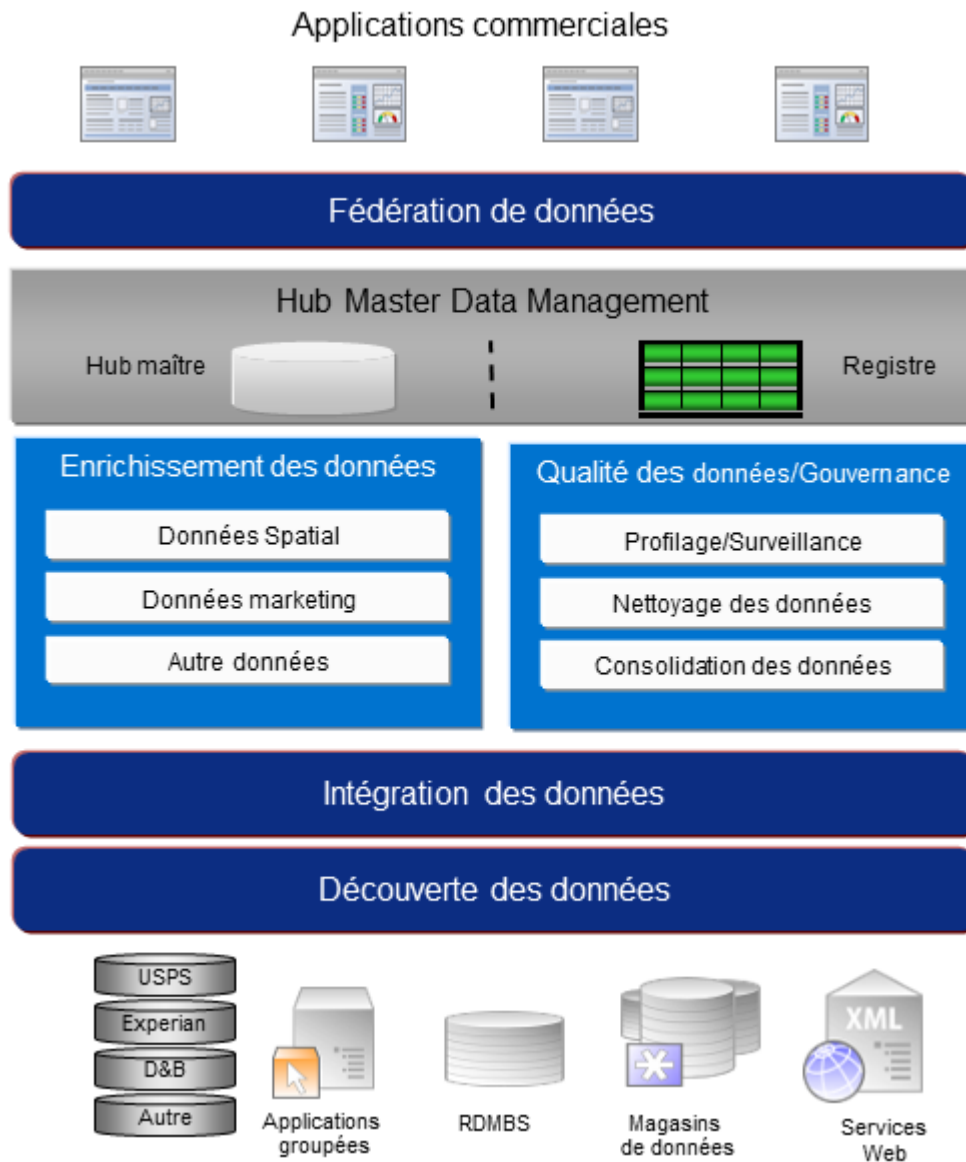
Le logiciel Spectrum™ Technology Platform de Pitney Bowes intègre les toutes dernières circonscriptions juridiques avec l'adresse postale exacte des enregistrements de votre client, vous permettant d'ajouter à vos enregistrements les informations sur l'État, le pays, le canton, la municipalité et des informations particulières à la juridiction fiscale. Quelques exemples d'utilisation de l'assignation de juridiction fiscale :

- Taxe sur les ventes et la consommation
- Impôt mobilier
- Taxe sur les primes d'assurance

Le module Enterprise Tax Module fournit ces fonctionnalités.

Architecture de gestion des données d'entreprise

Avec Spectrum™ Technology Platform, vous pouvez générer une procédure complète de gestion des données d'entreprise, ou vous pouvez l'utiliser comme une solution plus ciblée. Le schéma suivant illustre une solution complète qui extrait les données d'une source, les fiabilise et les enrichit, et qui alimente un hub de gestion de données de référence qui offre une vue unique des données pour différentes applications métier.



Data Discovery

Data Discovery est le processus de balayage de vos ressources de données visant à obtenir un inventaire complet de votre paysage de données. Spectrum™ Technology Platform peut balayer les données structurées, non structurées et semi-structurées à l'aide d'une grande variété de techniques de profilage de données. Les résultats du balayage sont utilisés pour générer automatiquement une bibliothèque de documentation décrivant les actifs de données de votre entreprise et pour créer un référentiel de métadonnées. Cette documentation et le référentiel de métadonnées associé vous fournissent les informations dont vous avez besoin avant de commencer des projets d'intégration de données, de gestion de la qualité des données, de gouvernance de données ou de gestion de données de référence.

Pour plus d'informations sur le module Data Discovery Spectrum™ Technology Platform, contactez votre responsable de compte.

Data Integration

Une fois que vous disposez d'un inventaire de votre paysage de données, vous devez envisager le mode d'accès aux données que vous devez gérer. Spectrum™ Technology Platform peut se connecter à vos données via plusieurs sources, soit directement, soit par l'intermédiaire d'une intégration à vos technologies d'accès aux données existantes. Il prend en charge des fonctionnalités d'intégration de données par lots et en temps réel pour une grande variété de besoins d'entreprise, notamment l'entreposage de données, la gestion de la qualité des données, l'intégration système et la migration. Spectrum™ Technology Platform peut accéder aux données de bases de données RDBMS, de magasins de données, de fichiers XML, de fichiers plats, etc. Spectrum™ Technology Platform prend en charge les requêtes SQL avec des agrégations et des jointures complexes et constitue un outil de développement de requêtes visuel. De plus, Spectrum™ Technology Platform peut accéder aux données via les services Web REST et SOAP.

Spectrum™ Technology Platform peut déclencher un traitement par lots en fonction de l'apparence d'un ou de plusieurs fichiers sources dans un dossier spécifié. Ce déclenchement de « dossier à chaud » permet de surveiller les chargements FTP et de les traiter à mesure qu'ils se produisent.

Certaines de ces fonctions d'intégration de données nécessitent une licence pour le module Enterprise Data Integration. Pour plus d'informations, contactez votre responsable de compte.

Enfin, Spectrum™ Technology Platform peut s'intégrer à des applications groupées, telles que SAP.

Qualité des données/gouvernance

Les procédures de gestion de la qualité et de gouvernance des données recherchent les enregistrements en double, les informations incohérentes et les informations inexacts dans vos données.

Le rapprochement de doublons identifie les enregistrements doublons potentiels ou les relations entre les enregistrements, si les données sont de type nom et adresse, ou appartiennent à un autre type d'informations clients. Spectrum™ Technology Platform vous permet d'indiquer un ensemble cohérent de règles de correspondance pour votre entreprise en utilisant des méthodes de correspondance booléennes, des méthodes de calcul du score, des seuils, des algorithmes et des pondérations afin de déterminer si un groupe d'enregistrements contient des doublons. Spectrum™ Technology Platform prend en charge une personnalisation étendue pour vous permettre d'ajuster ces règles aux besoins uniques de votre entreprise.

Une fois les enregistrements doublons identifiés, vous pouvez souhaiter consolider les enregistrements. Spectrum™ Technology Platform vous permet d'indiquer la manière de lier ou de fusionner les enregistrements doublons pour pouvoir créer l'enregistrement le plus complet et précis à partir de toute collecte d'informations client. Par exemple, un seul enregistrement de type best-of-breed (premier de groupe) peut être généré à partir de tous les enregistrements d'un même foyer. Le module Advanced Matching permet d'identifier les doublons et de les éliminer.

Les procédures de gestion de qualité des données normalisent également vos données. La normalisation est une procédure critique car les éléments de données normalisées sont requis pour

atteindre les meilleurs résultats possibles pour mettre en correspondance et identifier les relations entre les enregistrements. Tandis que plusieurs modules réalisent une normalisation d'un type ou d'un autre, c'est le module Data Normalization de la Spectrum™ Technology Platform qui fournit l'ensemble des fonctions de normalisation le plus complet. En outre, le module Universal Name fournit des fonctions de fiabilisation des données de noms personnel et de noms d'entreprises.

Des données normalisées ne sont pas forcément des données précises. Spectrum™ Technology Platform peut comparer vos données aux données de référence connues et à jour à des fins de correction. Les sources utilisées pour cette procédure peuvent inclure des organismes de réglementation (par exemple, l'U.S. Postal Service), des fournisseurs de données tiers (par exemple, Experian ou D&B) ou les sources de références internes d'une entreprise (par exemple, des données comptables). Spectrum™ Technology Platform est particulièrement efficace pour la validation de données d'adresse. Il peut valider ou normaliser les adresses de 250 pays et territoires dans le monde. Il existe deux modules de validation des adresses : le module Address Now et le module Universal Addressing.

Pour déterminer celui qui vous convient, parlez de vos besoins avec votre responsable de compte.

Alors que Spectrum™ Technology Platform peut gérer automatiquement un large éventail de problèmes de qualité des données, dans certains cas, une révision manuelle par un data steward est souhaitable. Pour cela, le module Business Steward permet d'indiquer les règles qui déclencheront une révision manuelle et fournit un outil Web pour la révision des enregistrements d'exception. Cela inclut l'accès intégré aux outils tiers, tels que les cartes Bing et les données Experian qui aident les data stewards dans la procédure de révision et de résolution.

Enrichissement des données

Les procédures d'enrichissement des données améliorent vos données avec des informations supplémentaires. L'enrichissement peut être basé sur des données spatiales, des données marketing ou des données d'autres sources à utiliser pour ajouter des détails supplémentaires à vos données. Par exemple, si vous disposez d'une base de données d'adresses de clients, vous pouvez géocoder l'adresse pour déterminer les coordonnées de latitude/longitude de l'adresse et stocker ces coordonnées dans l'enregistrement. Vos données client peuvent ensuite être utilisées pour réaliser divers calculs spatiaux, par exemple pour rechercher l'agence bancaire la plus proche du client. Spectrum™ Technology Platform vous permet d'enrichir vos données de différentes informations, comme le géocodage (à l'aide du module Enterprise Geocoding), l'affectation de juridictions fiscales (à l'aide du module Enterprise Tax), les calculs géospatiaux (à l'aide du module Location Intelligence) et les directions d'itinéraire à pied et à bord d'un véhicule entre des points (à l'aide du module Enterprise Routing).

Master Data Management Hub

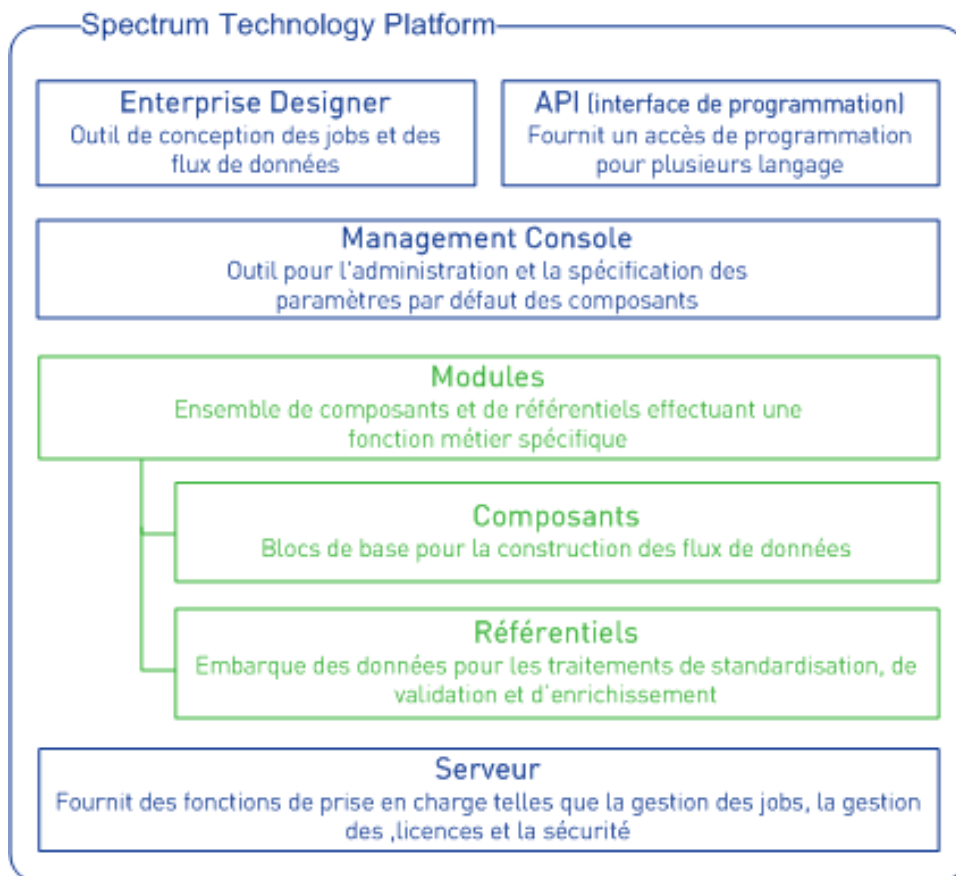
Le hub de gestion de données maître (MDM) permet une modélisation rapide des entités et de leurs relations complexes entre les rôles, les procédures et les interactions. Il fournit des fonctions d'analyse de réseau social intégrées qui vous permettent de comprendre les influenceurs, de prévoir les désabonnements, de détecter les relations non évidentes et les modèles frauduleux, et de fournir des recommandations.

Spectrum™ Technology Platform prend en charge deux approches pour le hub MDM. Dans l'approche de hub maître, les données sont gérées dans une base de données MDM unique et les applications accèdent aux données à partir de la base de données MDM. Dans l'approche registre, les données sont gérées dans chaque application métier et le registre du hub MDM contient les clés permettant de trouver les enregistrements associés. Par exemple, un enregistrement de client peut exister dans une base de données de saisie de commande et une base de données de support clientèle. Le registre MDM contient une clé unique qui permettrait d'accéder aux données client dans les deux emplacements.

Le module Data Hub fournit des fonctions MDM.

Architecture Spectrum™ Technology Platform

Spectrum™ Technology Platform de Pitney Bowes comprend un serveur qui exécute un certain nombre de modules. Ces modules proposent différentes fonctions, comme la validation d'adresses, le géocodage et le parsing avancé, entre autres. Le schéma suivant illustre l'architecture de Spectrum™ Technology Platform.



Serveur

Spectrum™ Technology Platform s'appuie principalement sur le serveur. Le serveur gère le traitement des données, synchronise les données du référentiel et gère la communication. Il met en œuvre les fonctionnalités de gestion des travaux et de sécurité.

Modules

Les modules regroupent des ensembles de fonctionnalités qui exécutent une fonction spécifique. Par exemple, le module Universal Addressing normalise les adresses conformément aux normes postales. Le module Enterprise Tax détermine les juridictions fiscales qui s'appliquent à une adresse donnée. Les modules sont regroupés ensemble pour résoudre des problèmes d'entreprise courants et ils sont distribués sous licence ensemble sous forme de lots.

Composants

Les modules sont constitués de composants qui remplissent une fonction spécifique dans un flux ou sous forme de service. Par exemple, le composant Geocode US Address du module Enterprise Geocoding prend une adresse et renvoie les coordonnées de latitude et longitude correspondantes ; le composant Get City State Province du module Universal Addressing prend un code postal et renvoie la ville et l'état/la province où ce code postal se situe.

Les composants disponibles sur votre système dépendent du lot Spectrum™ Technology Platform pour lequel vous possédez une licence.

Bases de données

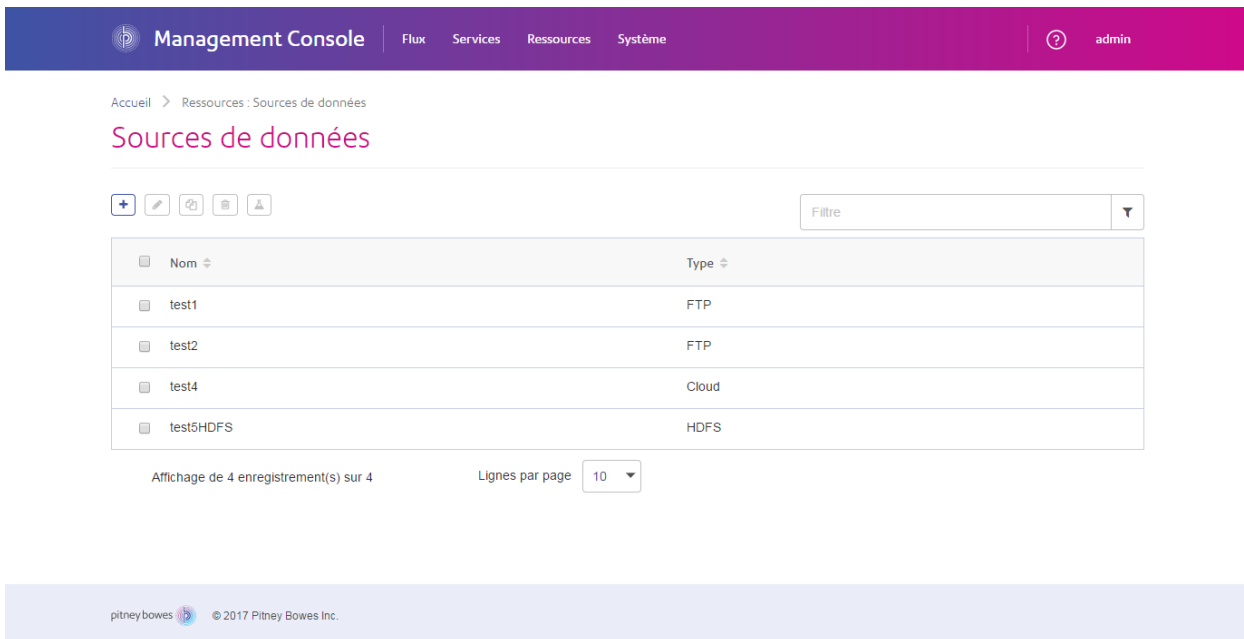
Certains modules dépendent des bases de données contenant des données de référence. Par exemple, le module Universal Addressing a besoin d'avoir accès aux données de U.S. Postal Service afin de vérifier et de normaliser les adresses aux États-Unis. Les bases de données sont installées séparément, et certaines sont mises à jour régulièrement pour vous fournir les données les plus récentes.

Les modules possèdent des bases de données requises et facultatives. Les bases de données facultatives fournissent les données nécessaires pour certaines fonctionnalités qui peuvent améliorer le processus de Spectrum™ Technology Platform.

Management Console

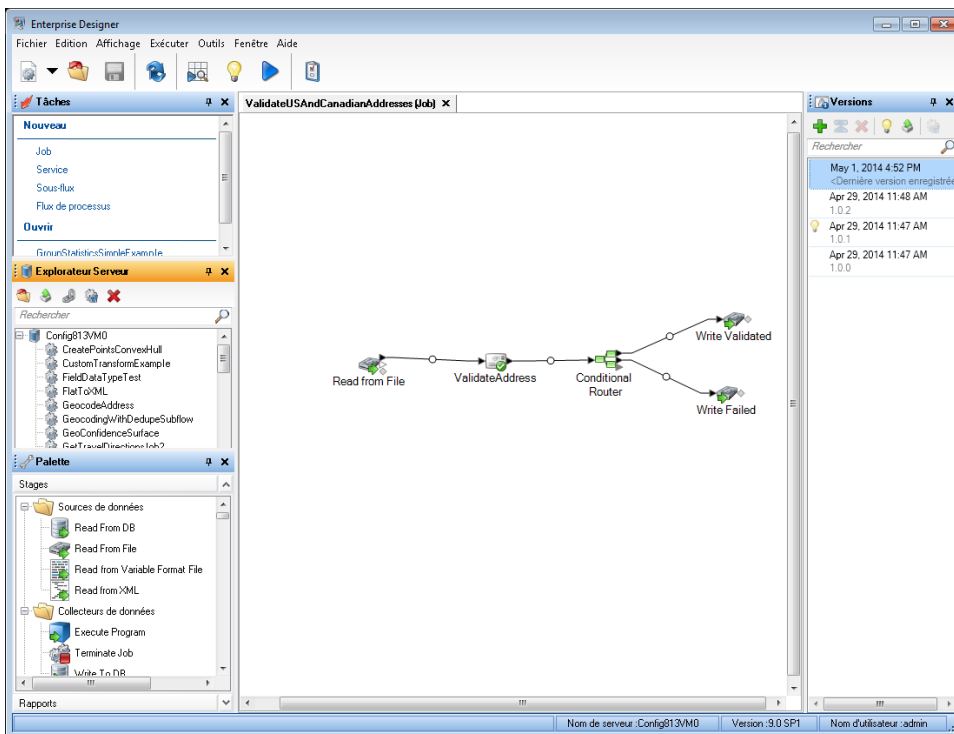
Management Console est un outil d'administration de Spectrum™ Technology Platform. Vous pouvez utiliser Management Console aux fins suivantes :

- Définir les connexions entre Spectrum™ Technology Platform et vos données
- Indiquer les paramètres par défaut pour les services et les flux
- Gérer les comptes utilisateurs, y compris autorisations et mots de passe.
- Afficher des journaux
- Afficher des licences, notamment des informations d'expiration de licence



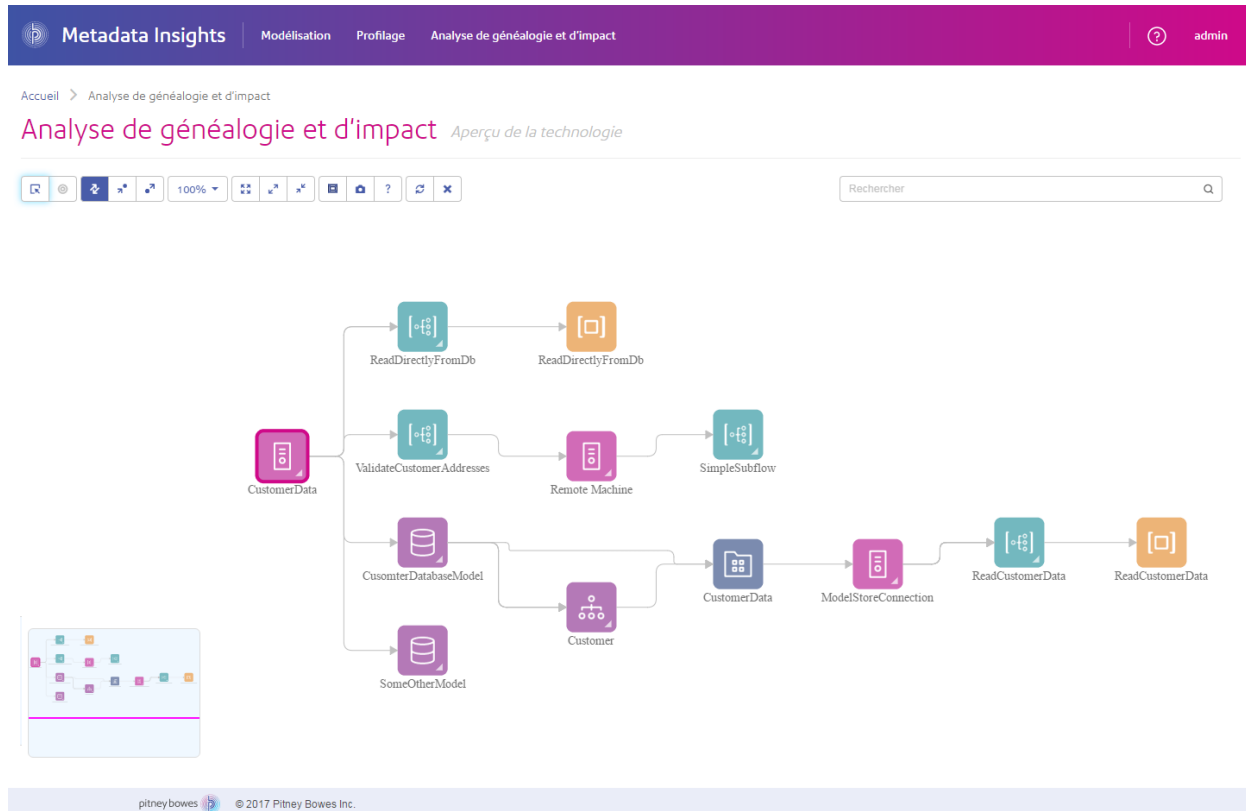
Enterprise Designer

Enterprise Designer est un outil permettant de créer des jobs, des services, des sous-flux et des flux de processus Spectrum™ Technology Platform. Il utilise une interface glisser-déposer facile à utiliser qui vous permet de créer des flux de données complexes au format graphique.



Metadata Insights

Metadata Insights vous donne le contrôle dont vous avez besoin pour fournir à votre entreprise des informations tirées de données précises et dans les temps impartis. Utilisez Metadata Insights pour développer des modèles de données, afficher le dataflow de la source vers l'application commerciale et évaluer la qualité de vos données grâce au profilage. Grâce à ces informations, vous pouvez identifier les ressources de données à utiliser pour répondre à des questions professionnelles spécifiques, adapter et optimiser les processus afin d'améliorer l'utilité et la cohérence des données au sein de l'entreprise toute entière et résoudre les problèmes de données.



Services Web et API

Vous pouvez intégrer les fonctionnalités Spectrum™ Technology Platform dans vos applications à l'aide de services Web et d'API de programmation. Ces interfaces fournissent une intégration simple, un traitement rationalisé des enregistrements et une prise en charge de la rétrocompatibilité des versions futures.

L'API Spectrum™ Technology Platform est disponible pour ces langages :

- C
- C++
- COM
- Java
- .NET

Les services Web sont disponibles via SOAP et REST.

Modules et composants

Tableau 132 : Modules et composants

| Module | Description | Composants |
|--------------------------|--|--|
| Module Advanced Matching | Rapproche les enregistrements dans des fichiers d'entrée et/ou entre ceux-ci. | Best of Breed Candidate Finder Duplicate Synchronization Filtre Interflow Match Intraflow Match Match Key Generator Transactional Match |
| Module Business Steward | Identifie les enregistrements d'exception et fournit un outil basé sur un navigateur pour vérifier manuellement les enregistrements d'exception. | Exception Monitor Read Exceptions Write Exceptions |
| Country Identifier | Prend un nom de pays ou une combinaison de code postal et d'État/province puis renvoie le code pays ISO à deux chiffres, le code de l'UPU (Union postale universelle) à trois caractères, et le nom de pays en français. | Country Identifier |

| Module | Description | Composants |
|-----------------------------|---|---|
| Metadata Insights | Vous donne le contrôle dont vous avez besoin pour fournir à votre entreprise des informations tirées de données précises et dans les temps impartis. Développe des modèles de données, vous offre une vue du dataflow de la source vers une application d'entreprise et évalue la qualité de vos données grâce au profilage. Vous permet d'identifier les ressources de données que vous devez utiliser pour répondre aux questions commerciales données et optimiser les processus afin d'améliorer l'utilité et la cohérence des données de votre entreprise. | Logical Models et Physical Models Model Store Profil Généalogie et analyse de l'impact |
| Module Data Hub | Lie et analyse les données en identifiant leurs relations et tendances. | Write to Hub Read From Hub Query Hub Graph Visualization |
| Module Data Integration | Fournit des fonctionnalités utiles pour l'entreposage de données, la gestion de la qualité des données, l'intégration système et la migration. | Field Selector Generate Time Dimension Query Cache Write To Cache |
| Module Data Normalization | Élimine les incohérences dans les données. | Advanced Transformer Open Parser Table Lookup Transliterator |
| Enterprise Data Integration | Se connecte aux données de différentes sources pour une variété de besoins d'entreprise, notamment l'entreposage de données, la gestion de la qualité des données, l'intégration système et la migration. | Call Stored Procedure Field Selector Generate Time Dimension Query Cache Write To Cache |

| Module | Description | Composants |
|-----------------------------|--|--|
| Module Enterprise Geocoding | Détermine les coordonnées géographiques d'une adresse. Détermine également l'adresse d'une latitude et longitude données. | <p>Geocode Address AUS</p> <p>Geocode Address GBR - déprécié. Utilisez le stage Geocoding du #appendix_modulematrix/GGM à la page 507 module Global Geocoding.</p> <p>Geocode Address Global</p> <p>Geocode Address World</p> <p>Geocode US Address</p> <p>GNAF PID Location Search</p> <p>Reverse APN Lookup</p> <p>Reverse Geocode Address Global</p> <p>Reverse Geocode US Location</p> |
| Module Enterprise Routing | Obtient les directions de conduite ou de marche, calcule le temps et la distance de conduite, et identifie les emplacements dans un certain temporel et géographique à partir d'un point de départ. | <p>Obtenir les données de l'itinéraire</p> <p>Get Travel Boundary</p> <p>Obtenir la matrice de coût de transport</p> <p>Obtenir les directions de trajet</p> <p>Mise à jour permanente</p> |
| Module Enterprise Tax | Détermine les juridictions fiscales qui s'appliquent à un lieu donné. | <p>Assign GeoTAX Info</p> <p>Calculate Distance</p> |
| Module GeoConfidence | Détermine la probabilité qu'une adresse ou une intersection de rues se situe à l'intérieur d'une zone donnée. | <p>Geo Confidence Surface</p> <p>CreatePointsConvexHull</p> |
| Module Global Addressing | Fournit une normalisation et une validation d'adresse améliorées. Suggère également automatiquement des adresses à mesure de la saisie et renvoie immédiatement des candidats en fonction de votre saisie. Divise les chaînes d'adresse postale en éléments d'adresse individuels à l'aide de techniques Machine Learning. | <p>Global Address Parser</p> <p>Global Address Validation</p> <p>Global Type Ahead</p> |

| Module | Description | Composants |
|------------------------------|--|---|
| Module Global Geocoding | Détermine les coordonnées géographiques d'une adresse. Détermine également l'adresse d'une latitude et longitude données. Le géocodage interactif est une fonction à saisie anticipée de GGM. Key Lookup utilise une clé pour géocoder des adresses. | Global Geocode Global Reverse Geocode Global Interactive Geocoding Global Key Lookup |
| Global Sentry | Tentatives de rapprochement des transactions avec les listes de surveillance fournies par les gouvernements qui contiennent des données de différents pays. | Global Sentry Global Sentry Address Check Global Sentry ID Number Check Global Sentry Name Check Global Sentry Other Data Check |
| Module Location Intelligence | Exécute l'analyse Point In Polygon (Point In Polygon) et l'analyse radiale par rapport à une variété de bases de données géospatiales. | Closest Site Find Nearest Point In Polygon Query Spatial Data Read Spatial Data Spatial Calculator Spatial Union Write Spatial Data |
| Module SAP | Permet à Spectrum™ Technology Platform d'être en interface avec les applications du Module SAP Customer Relationship Management. | SAP Generate Match Key SAP Generate Match Score SAP Generate Search Key SAP Generate Search Key Constant SAP Generate Search Key Metaphone SAP Generate Search Key Substring SAP Validate Address With Candidates |

| Module | Description | Composants |
|-----------------------------|--|---|
| Module Universal Addressing | Normalise et valide des adresses selon les normes des autorités postales. | Get Candidate Addresses Get City State Province Get Postal Codes Validate Address Validate Address AUS Validate Address Global |
| Module Universal Name | Analyse des noms personnels, des noms d'entreprises, des adresses, et plusieurs autres termes et abréviations. | Name Parser (déprécié) Name Variant Finder Open Name Parser |

Annexe

In this section

Prise en charge du module et des codes ISO de pays

510

A - Prise en charge du module et des codes ISO de pays

In this section

Prise en charge du module et des codes ISO de pays

511

Prise en charge du module et des codes ISO de pays

Ce tableau répertorie les codes ISO pour chaque pays, ainsi que les modules qui prennent en charge l'adressage, le géocodage et le routage pour chaque pays.

Notez que le module Enterprise Geocoding inclut des bases de données pour l'Afrique (30 pays), le Moyen-Orient (8 pays) et l'Amérique latine (20 pays). Ces bases de données couvrent les pays plus petits dans les régions qui ne disposent pas de leurs propres bases de données de géocodage. La colonne Modules pris en charge indique les pays couverts par ces bases de données pour l'Afrique, le Moyen-Orient et l'Amérique latine.

En outre, la base de données Geocode Address World fournit un géocodage géographique et un géocodage postal limité (mais pas de géocodage au niveau des rues) pour tous les pays.

| Nom de pays ISO | ISO 3116-1 Alpha-2 | ISO 3116-1 Alpha-3 | Modules pris en charge |
|-------------------|--------------------|--------------------|---|
| Afghanistan | AF | AFG | Module Universal Addressing |
| Aland, îles | AX | ALA | Module Universal Addressing |
| Albanie | AL ou SQ (Routage) | ALB | Module Universal Addressing Module Enterprise Geocoding Module Enterprise Routing |
| Algérie | DZ | DZA | Module Enterprise Geocoding (Afrique) Module Universal Addressing |
| Samoa américaines | AS | ASM | Module Universal Addressing |
| Andorre | AD | AND | Module Enterprise Geocoding (Andorre est couverte par le géocodeur de l'Espagne) Module Universal Addressing Module GeoComplete |

| Nom de pays ISO | ISO 3116-1 Alpha-2 | ISO 3116-1 Alpha-3 | Modules pris en charge |
|--------------------|-----------------------|-----------------------|---|
| Angola | AO | AGO | Module Enterprise Geocoding (Afrique) Module Universal Addressing |
| Anguilla | AI | AIA | Module Universal Addressing |
| Antarctique | AQ | ATA | Module Universal Addressing |
| Antigua et Barbuda | AG | ATG | Module Universal Addressing |
| Argentine | AR | ARG | Module Enterprise Geocoding Module Universal Addressing Module Enterprise Routing |
| Arménie | AM | ARM | Module Universal Addressing |
| Aruba | AW | ABW | Module Enterprise Geocoding (Amérique latine) Module Universal Addressing |
| Australie | AU | AUS | Module Enterprise Geocoding Module Enterprise Routing Module Universal Addressing |
| Autriche | AT | AUT | Module Enterprise Geocoding Module Enterprise Routing Module Universal Addressing Module GeoComplete |
| Azerbaïdjan | AZ | AZE | Module Universal Addressing |

| Nom de pays ISO | ISO 3116-1 Alpha-2 | ISO 3116-1 Alpha-3 | Modules pris en charge |
|-----------------|-----------------------|-----------------------|---|
| Bahamas | BS | BHS | Module Enterprise Geocoding Module Universal Addressing Module Enterprise Routing |
| Bahreïn | BH | BHR | Module Enterprise Geocoding (Moyen-Orient) Module Universal Addressing |
| Bangladesh | BD | BGD | Module Universal Addressing |
| Barbade | BB | BRB | Module Enterprise Geocoding (Amérique latine) Module Universal Addressing |
| Biélorussie | BY | BLR | Module Universal Addressing Module Enterprise Routing |
| Belgique | BE | BEL | Module Enterprise Geocoding Module Enterprise Routing Module Universal Addressing Module GeoComplete |
| Bélize | BZ | BLZ | Module Enterprise Geocoding (Amérique latine) Module Universal Addressing |
| Bénin | BJ | BEN | Module Enterprise Geocoding (Afrique) Module Universal Addressing |
| Bermudes | BM | BMU | Module Universal Addressing Module Enterprise Routing |

| Nom de pays ISO | ISO 3116-1 Alpha-2 | ISO 3116-1 Alpha-3 | Modules pris en charge |
|--|-----------------------|-----------------------|--|
| Bhoutan | BT | BTN | Module Universal Addressing |
| Bolivie | BO | BOL | Module Enterprise Geocoding (Amérique latine) Module Universal Addressing |
| Bonaire, Saint-Eustache et Saba | BQ | BES | Module Universal Addressing |
| Bosnie-Herzégovine | BA | BIH | Module Enterprise Geocoding Module Universal Addressing Module Enterprise Routing Module Enterprise Geocoding |
| Botswana | BW | BWA | Module Enterprise Geocoding (Afrique) Module Universal Addressing |
| Île Bouvet | BV | BVT | Module Universal Addressing |
| Brésil | BR | BRA | Module Enterprise Geocoding Module Enterprise Routing Module Universal Addressing Module GeoComplete |
| Territoire britannique de l'Océan indien | IO | IOT | Module Universal Addressing |
| Brunéi Darussalam | BN | BRN | Module Enterprise Geocoding Module Universal Addressing |
| Bulgarie | BG | BGR | Module Enterprise Geocoding Module Universal Addressing |

| Nom de pays ISO | ISO 3116-1 Alpha-2 | ISO 3116-1 Alpha-3 | Modules pris en charge |
|---------------------------|-----------------------|-----------------------|---|
| Burkina Faso | BF | BFA | Module Enterprise Geocoding (Afrique) Module Universal Addressing |
| Burundi | BI | BDI | Module Enterprise Geocoding (Afrique) Module Universal Addressing |
| Cambodge | KH | KHM | Module Universal Addressing |
| Cameroun | CM | CMR | Module Enterprise Geocoding (Afrique) Module Universal Addressing |
| Canada | CA | CAN | Module Enterprise Geocoding Module Enterprise Routing Module Universal Addressing Module GeoComplete |
| Cap-Vert | CV | CPV | Module Universal Addressing |
| Îles Caïmans | KY | CYM | Module Universal Addressing |
| République centrafricaine | CF | CAF | Module Universal Addressing |
| Tchad | TD | TCD | Module Universal Addressing |
| Chili | CL | CHL | Module Enterprise Geocoding Module Universal Addressing Module Enterprise Routing Module GeoComplete |

| Nom de pays ISO | ISO 3116-1 Alpha-2 | ISO 3116-1 Alpha-3 | Modules pris en charge |
|-----------------------------------|-----------------------|--------------------|---|
| Chine | CN ou zh_CN (Routage) | CHN | Module Enterprise Geocoding Module Universal Addressing Module Enterprise Routing |
| Île Christmas | CX | CXR | Module Universal Addressing |
| Îles Cocos (Keeling) | CC | CCK | Module Universal Addressing |
| Colombie | CO | COL | Module Enterprise Geocoding Module Universal Addressing |
| Comores | KM | COM | Module Universal Addressing |
| Congo, République du | CG | COG | Module Enterprise Geocoding (Afrique) Module Universal Addressing |
| Congo, République démocratique du | CD | COD | Module Enterprise Geocoding (Afrique) Module Universal Addressing Module Enterprise Routing |
| Îles Cook | CK | COK | Module Universal Addressing |
| Costa Rica | RETOUR CHARIOT (CR) | CRI | Module Enterprise Geocoding (Amérique latine) Module Universal Addressing |
| Côte d'Ivoire | CI | CIV | Module Universal Addressing |
| Croatie | HR | HRV | Module Enterprise Geocoding Module Enterprise Routing Module Universal Addressing |

| Nom de pays ISO | ISO 3116-1 Alpha-2 | ISO 3116-1 Alpha-3 | Modules pris en charge |
|------------------------|-----------------------|-----------------------|---|
| Cuba | CU | CUB | Module Enterprise Geocoding (Amérique latine) Module Enterprise Routing Module Universal Addressing |
| Curaçao | CW | CUW | Module Universal Addressing |
| Chypre | CY | CYP | Module Enterprise Geocoding Module Universal Addressing |
| République tchèque | CZ ou CS (Routage) | CZE | Module Enterprise Geocoding Module Universal Addressing Module Enterprise Routing Module GeoComplete |
| Danemark | DK | DNK | Module Enterprise Geocoding Module Enterprise Routing Module Universal Addressing Module GeoComplete |
| Djibouti | DJ | DJI | Module Universal Addressing |
| Dominique | DM | DMA | Module Universal Addressing |
| République dominicaine | DO | DOM | Module Enterprise Geocoding (Amérique latine) Module Universal Addressing |
| Équateur | EC | ECU | Module Enterprise Geocoding (Amérique latine) Module Universal Addressing |
| Égypte | EG | EGY | Module Enterprise Geocoding (Moyen-Orient) Module Universal Addressing |

| Nom de pays ISO | ISO 3116-1 Alpha-2 | ISO 3116-1 Alpha-3 | Modules pris en charge |
|---------------------------|-----------------------|-----------------------|---|
| El Salvador | SV | SLV | Module Enterprise Geocoding (Amérique latine) Module Universal Addressing |
| Guinée équatoriale | GQ | GNQ | Module Universal Addressing |
| Erythrée | ER | ERI | Module Universal Addressing |
| Estonie | EE | EST | Module Enterprise Geocoding Module Enterprise Routing Module Universal Addressing |
| Éthiopie | ET | ETH | Module Universal Addressing |
| Falkland, îles (Malvinas) | FK | FLK | Module Universal Addressing |
| Îles Féroé | FO | FRO | Module Universal Addressing |
| Fiji | FJ | FJI | Module Universal Addressing |
| Finlande | FI | FIN | Module Enterprise Geocoding Module Enterprise Routing Module Universal Addressing Module GeoComplete |
| France | FR | FRA | Module Enterprise Geocoding Module Enterprise Routing Module Universal Addressing Module GeoComplete |

| Nom de pays ISO | ISO 3116-1 Alpha-2 | ISO 3116-1 Alpha-3 | Modules pris en charge |
|-----------------------------|-----------------------|-----------------------|--|
| Guyane française | GF | GUF | Module Entreprise Geocoding (<i>La Guyane française est couverte par le géocodeur de la France</i>) Module Universal Addressing |
| Polynésie française | PF | PYF | Module Universal Addressing |
| Terres australes françaises | TF | ATF | Module Universal Addressing |
| Gabon | GA | GAB | Module Entreprise Geocoding (Afrique) Module Universal Addressing |
| Gambie | GM | GMB | Module Universal Addressing |
| Géorgie | GE | GEO | Module Universal Addressing |
| Allemagne | DE | DEU | Module Entreprise Geocoding Module Entreprise Routing Module Universal Addressing Module GeoComplete |
| Ghana | GH | GHA | Module Entreprise Geocoding (Afrique) Module Universal Addressing Module Entreprise Routing |
| Gibraltar | GI | GIB | Module Entreprise Geocoding (<i>Gibraltar est couverte par le géocodeur de l'Espagne</i>) Module Universal Addressing |
| Grèce | GR | GRC | Module Entreprise Geocoding Module Universal Addressing |

| Nom de pays ISO | ISO 3116-1 Alpha-2 | ISO 3116-1 Alpha-3 | Modules pris en charge |
|-------------------------|-----------------------|-----------------------|---|
| Groenland | GL | GRL | Module Universal Addressing |
| Grenade | GD | GRD | Module Universal Addressing |
| Guadeloupe | GP | GLP | Module Entreprise Geocoding (<i>La Guadeloupe est couverte par le géocodeur de la France.</i>) Module Universal Addressing |
| Guam | GU | GUM | Module Universal Addressing |
| Guatemala | GT | GTM | Module Entreprise Geocoding (Amérique latine) Module Universal Addressing |
| Guernesey | GG | GGY | Module Universal Addressing |
| Guinée | GN | GIN | Module Universal Addressing |
| Guinée-Bissau | GW | GNB | Module Universal Addressing |
| Guyane | GY | GUY | Module Entreprise Geocoding (Amérique latine) Module Universal Addressing |
| Haïti | HT | HTI | Module Universal Addressing |
| Îles Heard-et-MacDonald | HM | HMD | Module Universal Addressing |

| Nom de pays ISO | ISO 3116-1 Alpha-2 | ISO 3116-1 Alpha-3 | Modules pris en charge |
|--|-----------------------|-----------------------|---|
| Saint-Siège (État de la cité du Vatican) | VA | TVA | Module Entreprise Geocoding (<i>Le Vatican est couvert par le géocodeur de l'Italie</i>) Module Universal Addressing |
| Honduras | HN | HND | Module Entreprise Geocoding (Amérique latine) Module Universal Addressing |
| Hong Kong | HK | HKG | Module Entreprise Geocoding Module Universal Addressing |
| Hongrie | HU | HUN | Module Entreprise Geocoding Module Entreprise Routing Module Universal Addressing Module GeoComplete |
| Islande | IS | ISL | Module Entreprise Geocoding Module Universal Addressing |
| Inde | IN | IND | Module Entreprise Geocoding Module Universal Addressing |
| Indonésie | ID | IDN | Module Entreprise Geocoding Module Universal Addressing |
| Iran, République islamique d' | IR | IRN | Module Universal Addressing |
| Irak | IQ | IRQ | Module Entreprise Geocoding (Moyen-Orient) Module Universal Addressing |

| Nom de pays ISO | ISO 3116-1 Alpha-2 | ISO 3116-1 Alpha-3 | Modules pris en charge |
|-----------------|-----------------------|-----------------------|---|
| Irlande | IE | IRL | Module Enterprise Geocoding Module Enterprise Routing Module Universal Addressing Module GeoComplete |
| île de Man | IM | IMN | Module Universal Addressing |
| Israël | IL | ISR | Module Universal Addressing Module Enterprise Routing |
| Italie | IT | ITA | Module Enterprise Geocoding Module Enterprise Routing Module Universal Addressing Module GeoComplete |
| Jamaïque | JM | JAM | Module Enterprise Geocoding (Amérique latine) Module Universal Addressing |
| Japon | JP | JPN | Module Enterprise Geocoding Module Enterprise Routing Module Universal Addressing Module GeoComplete |
| Jersey | JE | JEY | Module Universal Addressing |
| Jordanie | JO | JOR | Module Universal Addressing Module Enterprise Geocoding (Moyen-Orient) Module Enterprise Routing |
| Kazakhstan | KZ | KAZ | Module Universal Addressing |

| Nom de pays ISO | ISO 3116-1 Alpha-2 | ISO 3116-1 Alpha-3 | Modules pris en charge |
|--|-----------------------|-----------------------|---|
| Kenya | KE | KEN | Module Enterprise Geocoding (Afrique) Module Universal Addressing Module Enterprise Routing |
| Kiribati | KI | KIR | Module Universal Addressing |
| Corée, République populaire démocratique de | KP | PRK | Module Universal Addressing |
| Corée, République de | KR | KOR | Module Enterprise Geocoding Module Universal Addressing |
| Kosovo | KS | KOS | Module Enterprise Geocoding Module Universal Addressing Module GeoComplete |
| Koweït | KW | KWT | Module Enterprise Geocoding (Moyen-Orient) Module Universal Addressing |
| Kirghizistan | KG | KGZ | Module Universal Addressing |
| République démocratique populaire Lao | LA | LAO | Module Universal Addressing |
| Lettonie | LV | LVA | Module Enterprise Geocoding Module Enterprise Routing Module Universal Addressing |
| Liban | LB | LBN | Module Enterprise Geocoding (Moyen-Orient) Module Universal Addressing |

| Nom de pays ISO | ISO 3116-1 Alpha-2 | ISO 3116-1 Alpha-3 | Modules pris en charge |
|--|-----------------------|-----------------------|--|
| Lesotho | LS | LSO | Module Entreprise Geocoding (Afrique) Module Universal Addressing Module Entreprise Routing |
| Libéria | LR | LBR | Module Universal Addressing |
| Libyenne, Jamahiriya arabe | LY | LBY | Module Universal Addressing |
| Liechtenstein | LI | LIE | Module Entreprise Geocoding (<i>Le Liechtenstein est couvert par le géocodeur de la Suisse</i>). Module Entreprise Routing Module Universal Addressing Module GeoComplete |
| Lituanie | LT | LTU | Module Entreprise Geocoding Module Entreprise Routing Module Universal Addressing |
| Luxembourg | LU | LUX | Module Entreprise Geocoding (<i>Le Luxembourg est couvert par le géocodeur de la Belgique</i>). Module Entreprise Routing Module Universal Addressing Module GeoComplete |
| Macao | MO | MAC | Module Entreprise Geocoding Module Universal Addressing |
| Macédoine, ancienne République yougoslave de | MK | MKD | Module Entreprise Geocoding Module Universal Addressing |
| Madagascar | MG | MDG | Module Universal Addressing |

| Nom de pays ISO | ISO 3116-1 Alpha-2 | ISO 3116-1 Alpha-3 | Modules pris en charge |
|-----------------|--------------------|--------------------|---|
| Malawi | MW | MWI | Module Entreprise Geocoding (Afrique) Module Universal Addressing |
| Malaisie | MY | MYS | Module Entreprise Geocoding Module Entreprise Routing Module Universal Addressing |
| Maldives | MV | MDV | Module Universal Addressing |
| Mali | ML | MLI | Module Entreprise Geocoding (Afrique) Module Universal Addressing |
| Malte | ML | MLT | Module Entreprise Geocoding Module Universal Addressing |
| Îles Marshall | MH | MHL | Module Universal Addressing |
| Martinique | MQ | MTQ | Module Entreprise Geocoding (<i>La Martinique est couverte par le géocodeur de la France</i>). Module Universal Addressing |
| Mauritanie | MR | MRT | Module Entreprise Geocoding (Afrique) Module Universal Addressing |
| Maurice | MU | MUS | Module Entreprise Geocoding (Afrique) Module Universal Addressing |
| Mayotte | YT | MYT | Module Entreprise Geocoding (<i>Mayotte est couverte par le géocodeur de la France</i>) Module Universal Addressing |

| Nom de pays ISO | ISO 3116-1 Alpha-2 | ISO 3116-1 Alpha-3 | Modules pris en charge |
|------------------------------|-----------------------|-----------------------|--|
| Mexique | MX | MEX | Module Entreprise Geocoding Module Universal Addressing |
| Micronésie, États fédérés de | FM | FSM | Module Universal Addressing |
| Moldova, République de | MD | MDA | Module Universal Addressing Module Entreprise Routing |
| Monaco | MC | MCO | Module Entreprise Geocoding (<i>Monaco est couverte par le géocodeur de la France</i>). Module Universal Addressing |
| Mongolie | MN | MNG | Module Universal Addressing |
| Monténégro | ME | MNE | Module Entreprise Geocoding Module Universal Addressing |
| Montserrat | MS | MSR | Module Universal Addressing |
| Maroc | MA | MAR | Module Entreprise Geocoding (Afrique) Module Universal Addressing |
| Mozambique | MZ | MOZ | Module Entreprise Geocoding (Afrique) Module Universal Addressing Module Entreprise Routing |
| Myanmar | MM | MMR | Module Universal Addressing |
| Namibie | NA | NAM | Module Entreprise Geocoding (Afrique) Module Universal Addressing |

| Nom de pays ISO | ISO 3116-1 Alpha-2 | ISO 3116-1 Alpha-3 | Modules pris en charge |
|------------------------|-----------------------|-----------------------|---|
| Nauru | NR | NRU | Module Universal Addressing |
| Népal | NP | NPL | Module Universal Addressing |
| Pays-Bas | NL | NLD | Module Enterprise Geocoding Module Enterprise Routing Module Universal Addressing Module GeoComplete |
| Nouvelle-Calédonie | NC | NCL | Module Universal Addressing |
| Nouvelle-Zélande | NZ | NZL | Module Enterprise Geocoding Module Enterprise Routing Module Universal Addressing |
| Nicaragua | NI | NIC | Module Enterprise Geocoding (Amérique latine) Module Universal Addressing |
| Niger | NE | NER | Module Enterprise Geocoding (Afrique) Module Universal Addressing |
| Nigéria | NG | NGA | Module Enterprise Geocoding (Afrique) Module Universal Addressing |
| Niué | NU | NIU | Module Universal Addressing |
| Île Norfolk | NF | NFK | Module Universal Addressing |
| Îles Mariannes du Nord | MP | MNP | Module Universal Addressing |

| Nom de pays ISO | ISO 3116-1 Alpha-2 | ISO 3116-1 Alpha-3 | Modules pris en charge |
|------------------------------|-----------------------|-----------------------|---|
| Norvège | NO | NOR | Module Enterprise Geocoding Module Enterprise Routing Module Universal Addressing Module GeoComplete |
| Oman | OM | OMN | Module Enterprise Geocoding (Moyen-Orient) Module Universal Addressing |
| Pakistan | PK | PAK | Module Universal Addressing |
| Palaos | PW | PLW | Module Universal Addressing |
| Palestine, territoire occupé | PS | PSE | Module Universal Addressing |
| Panama | PA | PAN | Module Enterprise Geocoding (Amérique latine) Module Universal Addressing |
| Papouasie - Nouvelle-Guinée | PG | PNG | Module Universal Addressing |
| Paraguay | PY | PRY | Module Enterprise Geocoding (Amérique latine) Module Universal Addressing |
| Pérou | PE | PER | Module Enterprise Geocoding (Amérique latine) Module Universal Addressing |
| Philippines | PH | PHL | Module Enterprise Geocoding Module Universal Addressing Module Enterprise Routing |
| Pitcairn | PN | PCN | Module Universal Addressing |

| Nom de pays ISO | ISO 3116-1 Alpha-2 | ISO 3116-1 Alpha-3 | Modules pris en charge |
|-----------------------|-----------------------|-----------------------|--|
| Pologne | PL | POL | Module Entreprise Geocoding Module Entreprise Routing Module Universal Addressing Module GeoComplete |
| Portugal | PT | PRT | Module Entreprise Geocoding Module Entreprise Routing Module Universal Addressing Module GeoComplete |
| Porto Rico | PR | PRI | Module Universal Addressing |
| Qatar | QA | QAT | Module Entreprise Geocoding (Moyen-Orient) Module Universal Addressing |
| Réunion | RE | REU | Module Entreprise Geocoding (<i>La Réunion est couverte par le géocodeur de la France</i>). Module Universal Addressing |
| Roumanie | RO | ROU | Module Entreprise Geocoding Module Entreprise Routing Module Universal Addressing |
| Russie, Fédération de | RU | RUS | Module Entreprise Geocoding Module Universal Addressing Module GeoComplete |
| Rwanda | RW | RWA | Module Entreprise Geocoding (Afrique) Module Universal Addressing |
| Saint-Barthélemy | BL | BLM | Module Universal Addressing |

| Nom de pays ISO | ISO 3116-1 Alpha-2 | ISO 3116-1 Alpha-3 | Modules pris en charge |
|--|-----------------------|-----------------------|---|
| Sainte-Hélène, Ascension et Tristan da Cunha | SH | SHE | Module Universal Addressing |
| Saint-Christophe-et-Niévès | KN | KNA | Module Entreprise Geocoding (Amérique latine) Module Universal Addressing |
| Sainte Lucie | LC | LCA | Module Universal Addressing |
| Saint-Martin (partie française) | MF | MAF | Module Universal Addressing |
| Saint-Pierre-et-Miquelon | PM | SPM | Module Universal Addressing |
| Saint-Vincent-et-les-Grenadines | VC | VCT | Module Universal Addressing |
| Samoa | WS | WSM | Module Universal Addressing |
| Saint-Marin | SM | SMR | Module Entreprise Geocoding (<i>Saint-Marin est couvert par le géocodeur de l'Italie</i>). Module Universal Addressing |
| Sao Tomé-et-Principe | ST | STP | Module Universal Addressing |
| Arabie saoudite | SA | SAU | Module Entreprise Geocoding (Moyen-Orient) Module Universal Addressing |
| Sénégal | SN | SEN | Module Entreprise Geocoding (Afrique) Module Universal Addressing |

| Nom de pays ISO | ISO 3116-1 Alpha-2 | ISO 3116-1 Alpha-3 | Modules pris en charge |
|-----------------------------------|-----------------------|-----------------------|---|
| Serbie | RS | SRB | Module Enterprise Geocoding Module Universal Addressing |
| Seychelles | SC | SYC | Module Universal Addressing |
| Sierra Leone | SL | SLE | Module Universal Addressing |
| Singapour | SG | SGP | Module Enterprise Geocoding Module Enterprise Routing Module Universal Addressing Module GeoComplete |
| Saint-Martin (partie hollandaise) | SX | SXM | Module Universal Addressing |
| Slovaquie | SK | SVK | Module Enterprise Geocoding Module Enterprise Routing Module Universal Addressing Module GeoComplete |
| Slovénie | SI | SVN | Module Enterprise Geocoding Module Enterprise Routing Module Universal Addressing Module GeoComplete |
| Îles Salomon | SB | SLB | Module Universal Addressing |
| Somalie | SO | SOM | Module Universal Addressing |
| Afrique du Sud | ZA | ZAF | Module Enterprise Geocoding Module Universal Addressing Module GeoComplete |

| Nom de pays ISO | ISO 3116-1 Alpha-2 | ISO 3116-1 Alpha-3 | Modules pris en charge |
|---|-----------------------|-----------------------|---|
| Géorgie du Sud et les îles Sandwich du Sud | GS | SGS | Module Enterprise Geocoding Module Universal Addressing |
| Soudan du Sud | SS | SSD | Module Universal Addressing |
| Espagne | ES | ESP | Module Enterprise Geocoding Module Enterprise Routing Module Universal Addressing Module GeoComplete |
| Sri Lanka | LK | LKA | Module Universal Addressing |
| Soudan | SD | SDN | Module Universal Addressing |
| Surinam | SR | SUR | Module Enterprise Geocoding (Amérique latine) Module Universal Addressing |
| Svalbard et Jan Mayen | SJ | SJM | Module Universal Addressing |
| Swaziland | SZ | SWZ | Module Enterprise Geocoding (Afrique) Module Universal Addressing |
| Suède | SE | SWE | Module Enterprise Geocoding Module Enterprise Routing Module Universal Addressing Module GeoComplete |
| Suisse | CH | CHE | Module Enterprise Geocoding Module Enterprise Routing Module Universal Addressing Module GeoComplete |

| Nom de pays ISO | ISO 3116-1 Alpha-2 | ISO 3116-1 Alpha-3 | Modules pris en charge |
|------------------------------|--------------------------|-----------------------|---|
| République arabe syrienne | SY | SYR | Module Universal Addressing |
| Taïwan, province de Chine | TW ou zh_TW (Routage) | TWN | Module Universal Addressing Module Enterprise Routing |
| Tadjikistan | TJ | TJK | Module Universal Addressing |
| Tanzanie, République unie de | TZ | TZA | Module Enterprise Geocoding (Afrique) Module Universal Addressing Module Enterprise Routing |
| Thaïlande | th | THA | Module Enterprise Geocoding Module Enterprise Routing Module Universal Addressing |
| Timor-Leste | TL | TLS | Module Universal Addressing |
| Togo | TG | TGO | Module Enterprise Geocoding (Afrique) Module Universal Addressing |
| Tokelau | TK | TKL | Module Universal Addressing |
| Tonga | TO | TON | Module Universal Addressing |
| Trinité-et-Tobago | TT | TTO | Module Enterprise Geocoding (Amérique latine) Module Universal Addressing |
| Tunisie | TN | TUN | Module Enterprise Geocoding (Afrique) Module Universal Addressing |

| Nom de pays ISO | ISO 3116-1 Alpha-2 | ISO 3116-1 Alpha-3 | Modules pris en charge |
|--|--------------------|--------------------|---|
| Turquie | TR | TUR | Module Enterprise Geocoding Module Universal Addressing Module GeoComplete |
| Turkménistan | TM | TKM | Module Universal Addressing |
| Îles Turques-et-Caïques | TC | TCA | Module Universal Addressing |
| Tuvalu | TV | TUV | Module Universal Addressing |
| Ouganda | UG | UGA | Module Enterprise Geocoding (Afrique) Module Universal Addressing |
| Ukraine | UA | UKR | Module Enterprise Geocoding Module Universal Addressing |
| Émirats Arabes Unis | AE | ARE | Module Enterprise Geocoding (Moyen-Orient) Module Universal Addressing |
| Royaume-Uni | Go | GBR | Module Enterprise Geocoding Module Enterprise Routing Module Universal Addressing Module GeoComplete |
| États-Unis | US | USA | Module Enterprise Geocoding Module Enterprise Routing Module Universal Addressing Module GeoComplete |
| Îles mineures éloignées des États-Unis | UM | UMI | Module Universal Addressing |

| Nom de pays ISO | ISO 3116-1 Alpha-2 | ISO 3116-1 Alpha-3 | Modules pris en charge |
|---|-----------------------|-----------------------|---|
| Uruguay | UY | URY | Module Enterprise Geocoding Module Universal Addressing |
| Ouzbékistan | UZ | UZB | Module Universal Addressing |
| Vanuatu | UV | VUT | Module Universal Addressing |
| Venezuela (République bolivarienne du) | VE | VEN | Module Enterprise Geocoding Module Universal Addressing |
| Vietnam | VN | VNM | Module Enterprise Geocoding Module Universal Addressing |
| Îles Vierges britanniques | VG | VGB | Module Universal Addressing |
| Îles Vierges des États-Unis | VI | VIR | Module Universal Addressing |
| Wallis-et-Futuna | WF | WLF | Module Universal Addressing |
| Sahara occidental | EH | ESH | Module Universal Addressing |
| Yémen | YE | YEM | Module Enterprise Geocoding (Moyen-Orient) Module Universal Addressing |
| Zambie | ZM | ZMB | Module Enterprise Geocoding (Afrique) Module Universal Addressing |
| Zimbabwe | ZW | ZWE | Module Enterprise Geocoding (Afrique) Module Universal Addressing |

Notices

© 2018 Pitney Bowes Software Inc. Tous droits réservés. MapInfo et Group 1 Software sont des marques commerciales de Pitney Bowes Software Inc. Toutes les autres marques et marques commerciales sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

Avis USPS®

Pitney Bowes Inc. détient une licence non exclusive pour la publication et la vente de bases de données ZIP + 4® sur des supports optiques et magnétiques. Les marques de commerce suivantes appartiennent à United States Postal Service : CASS, CASS Certified, DPV, eLOT, FASTforward, First-Class Mail, Intelligent Mail, LACS^{Link}, NCOA^{Link}, PAVE, PLANET Code, Postal Service, POSTNET, Post Office, RDI, Suite^{Link}, United States Postal Service, Standard Mail, United States Post Office, USPS, ZIP Code et ZIP + 4. Cette liste de marques de commerce appartenant à U.S. Postal Service n'est pas exhaustive.

Pitney Bowes Inc. détient une licence non exclusive de USPS® pour le traitement NCOA^{Link®}.

Les prix des produits, des options et des services de Pitney Bowes Software ne sont pas établis, contrôlés ni approuvés par USPS® ni par le gouvernement des États-Unis. Lors de l'utilisation de données RDI™ pour déterminer les frais d'expédition de colis, le choix commercial de l'entreprise de distribution de colis à utiliser n'est pas fait par USPS® ni par le gouvernement des États-Unis.

Fournisseur de données et avis associés

Les produits de données contenus sur ce support et utilisés au sein des applications Pitney Bowes Software sont protégés par différentes marques de commerce et par un ou plusieurs des copyrights suivants :

© Copyright United States Postal Service. Tous droits réservés.

© 2014 TomTom. Tous droits réservés. TomTom et le logo TomTom logo sont des marques déposées de TomTom N.V.

© 2016 HERE

Source : INEGI (Instituto Nacional de Estadística y Geografía)

Basées sur les données électroniques © National Land Survey Sweden.

© Copyright United States Census Bureau

© Copyright Nova Marketing Group, Inc.

Des portions de ce programme sont sous © Copyright 1993-2007 de Nova Marketing Group Inc. Tous droits réservés.

© Copyright Second Decimal, LLC

© Copyright Canada Post Corporation

Ce CD-ROM contient des données provenant d'une compilation dont Canada Post Corporation possède le copyright.

© 2007 Claritas, Inc.

Le jeu de données Geocode Address World contient des données distribuées sous licence de GeoNames Project (www.geonames.org) fournies sous la licence Creative Commons Attribution License (« Attribution License ») à l'adresse :

<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/legalcode>. Votre utilisation des données GeoNames (décrites dans le Manuel de l'utilisateur Spectrum™ Technology Platform) est régie par les conditions de la licence Attribution License et tout conflit entre votre accord avec Pitney Bowes Software, Inc. et la licence Attribution License sera résolu en faveur de la licence Attribution License uniquement s'il concerne votre utilisation des données GeoNames.



3001 Summer Street
Stamford CT 06926-0700
USA

www.pitneybowes.com