Spectrum Technology Platform

Version 12.0 SP1

Guide de géocodage pour le Japon - SOAP

Table des matières

1 - GeocodeAddressGlobal

Ajouter le module Enterprise Geocoding de la ressource de base de données globale 4

2 - Entrée

Champs d'entrée 7
Directives pour l'entrée d'adresses 7
Entrée sur une seule ligne 10
Entrée d'une intersection de rues 12

3 - Options

Options de géocodage 14
Options de rapprochement 17
Options de données 22

4 - Sortie

Sortie d'adresse 25
Résultats de géocode 33
Codes de résultat 34
Codes de résultat pour le géocodage international 37

5 - ReverseGeocodeAddressGlobal

Input 44
Options 45
Sortie 47

1 - GeocodeAddressGlobal

GeocodeAddressGlobal fournit le niveau de géocodage de rue pour de nombreux pays. Il peut aussi déterminer les centroïdes de ville ou de localité, ainsi que les centroïdes de codes postaux. GeocodeAddressGlobal manipule les adresses de rue dans leur langue et leur format natif. Par exemple, une adresse classique formatée pour la France doit comporter le nom de rue Rue des Remparts. Une adresse classique formatée pour l'Allemagne peut avoir le nom de rue Bahnhofstrasse.

> **Remarque :** GeocodeAddressGlobal ne prend pas en charge les adresses américaines. Pour géocoder des adresses américaines, utilisez GeocodeUSAddress.

Les pays dont vous disposez dépendent des bases de données de pays que vous avez installées. Par exemple, si vous avez une base de données installée pour le Canada, l'Italie et l'Australie, GeocodeAddressGlobal est capable de géocoder les adresses ce ces pays en une seule phase. Avant de pouvoir travailler avec GeocodeAddressGlobal, vous devez définir une ressource de base de données globale contenant une base de données pour un ou plusieurs pays. Une fois que vous créez la ressource de base de données, GeocodeAddressGlobal se rend disponible.

GeocodeAddressGlobal est un composant facultatif du module Enterprise Geocoding.

In this section

Ajouter le module Enterprise Geocoding de la ressource de base de données globale 4

Ajouter le module Enterprise Geocoding de la ressource de base de données globale

Contrairement aux autres phases, les phases Geocode Address Global et Reverse Geocode Global ne sont pas visibles dans Management Console ou Enterprise Designer jusqu'à ce que vous définissiez une ressource de base de données. De nouvelles phases sont créées pour chaque ressource de base de données globale que vous définissez. Par exemple, si vous définissez une ressource de base de données contenant des bases de données pour le Mexique et le Canada et une autre ressource de base de données contenant des données pour l'Australie et Singapour, vous verrez deux phases Geocode Address Global, une capable de géocoder les adresses au Mexique et au Canada et l'autre capable de géocoder des adresses en Australie et à Singapour. Vous verrez également deux phases Reverse Geocode Global, une pour le Mexique et le Canada et une pour l'Australie et Singapour.

Remarque :

- L'Australie, le Canada, la France, l'Allemagne et le Japon disposent d'importantes bases de données de géocodage. Ne mettez pas plus d'une ou deux de celles-ci dans la même ressource de base de données.
- Si vous exécutez le serveur Spectrum™ Technology Platformsur une machine 64 bits, les ressources de base de données ne doivent pas contenir plus de huit à dix pays. Si vous en voulez plus, les paramètres de mémoire Java doivent être modifiés. Pour obtenir de l'aide, contactez l'assistance technique.

Pour créer une ressource de base de données Geocode Address Global :

1. Si vous ne l'avez pas encore fait, installez les fichiers de la base de données sur votre système. Pour en savoir plus sur l'installation des bases de données, voir le *Spectrum™ Technology Platform Guide d'installation*.
2. Dans Management Console, accédez à **Ressources** et choisissez **Bases de données Spectrum**.
3. Cliquez sur le bouton Ajouter pour installer une nouvelle base de données ou sélectionnez une ressource de base de données existante, puis cliquez sur le bouton Modifier pour la modifier. Vous pouvez également créer une nouvelle ressource de base de données en copiant une existante, en cliquant sur le bouton Copier.
4. Si vous créez une nouvelle base de données, saisissez un nom pour la ressource de la base de données dans le champ **Nom**. Ce nom est entièrement de votre choix. Si vous créez une nouvelle base de données en copiant une existante, renommez le nom par défaut si nécessaire. Vous ne pouvez pas modifier le nom d'une ressource de base de données existante, puisque tous les services ou les jobs qui référencent la ressource de base de données par son nom d'origine échoueront.

5. Dans le champ **Pool size**, indiquez le nombre maximal de demandes simultanées que cette base de données doit gérer.

   La taille de pool optimale varie en fonction du module. En général, vous verrez les meilleurs résultats en définissant la taille de pool entre la moitié à deux fois le nombre d'unités centrales sur le serveur, avec une taille de pool optimale de la plupart des modules identique au nombre d'unités centrales. Par exemple, si votre serveur dispose de quatre unités centrales que vous souhaitez expérimenter avec une taille de pool comprise entre 2 (la moitié du nombre d'unités centrales) et 8 (deux fois le nombre d'unités centrales) avec la taille optimale étant probablement 4 (le nombre d'unités centrales).

6. Dans le champ **Module**, sélectionnez InternationalGeocoder GLOBAL.
7. Dans le champ **Type**, sélectionnez Geocode Address Global.

   Si vous avez extrait vos fichiers .SPD et si vous les avez placés dans le dossier `\server\app\dataimport`, Spectrum les ajoute automatiquement au dossier `\repository\datastorage`. Vous voyez apparaître une liste de jeux de données sur l'écran Ajouter une base de données.

8. Sélectionnez le ou les jeux de données que vous souhaitez ajouter à la base de données comme ressource. Utilisez la zone de texte Filtre pour rechercher un jeu de données lorsque vous disposez d'une longue liste.
9. Enregistrez la base de données.
10. Si vous disposez d'un dictionnaire personnalisé par rapport auquel vous souhaitez effectuer un géocodage, cliquez sur le bouton Ajouter [+] et fournir un nom, le pays et le chemin d'accès au dictionnaire. N'utilisez pas le bouton Ajouter pour ajouter des jeux de données à la base de données standard.

    Une base de données personnalisée est une base de données définie par l'utilisateur qui contient des adresses et des coordonnées latitude/longitude que vous pouvez utiliser pour le géocodage.

    > **Remarque :** Vous devez disposer d'une base de données standard sous licence sur votre système afin de configurer et d'effectuer un géocodage en fonction d'un dictionnaire personnalisé.

11. Si vous avez ouvert des sessions d'Enterprise Designer, cliquez sur le bouton Actualiser pour voir le nouveau stage.

2 - Entrée

GeocodeAddressGlobal prend une adresse ou une intersection comme entrée. Pour obtenir la meilleure performance et le plus grand nombre de correspondances possibles, vos listes d'adresses d'entrée doivent être aussi complètes que possible, et être aussi exemptes de fautes d'orthographe et d'adresses incomplètes que possible, et enfin elles doivent respecter les normes des services postaux autant que possible. La plupart des services postaux possèdent des sites Internet contenant les informations nécessaires à l'égard des normes d'adresses pour leur propre pays.

In this section

Champs d'entrée 7
Directives pour l'entrée d'adresses 7
Entrée sur une seule ligne 10
Entrée d'une intersection de rues 12

Champs d'entrée

GeocodeAddressJapon prend une adresse ou une intersection comme entrée. Pour Japon, GeocodeAddressGlobal prend une adresse ou une intersection comme entrée. Pour obtenir la meilleure performance et le plus grand nombre de correspondances possibles, vos listes d'adresses d'entrée doivent être aussi complètes que possible, et être aussi exemptes de fautes d'orthographe et d'adresses incomplètes que possible, et enfin elles doivent respecter les normes des services postaux autant que possible. La plupart des services postaux possèdent des sites Internet contenant les informations nécessaires à l'égard des normes d'adresses pour leur propre pays.

Le tableau suivant répertorie les champs d'entrée utilisés pour les emplacements de géocodage dans Japon.

Directives pour l'entrée d'adresses

Suivez ces suggestions pour garantir que vos données d'entrée de rue sont au meilleur format possible pour un géocodage optimal.

Directives d'adresses pour le Japon

Pour obtenir davantage d'informations sur les adresses au Japon, consultez le site Web postal du Japon à l'adresse : **http://www.post.japanpost.jp**.

Un adresses japonaise typique ressemble à ceci :

北海道札幌市中央区大通西２８丁目３番２２号

Les éléments de cette adresse sont décrits dans le tableau ci-dessous.

Tableau 1 : Éléments d'adresse japonais

Élément d'adresse	Nom du champ	Exemple
Préfecture	StateProvince	北海道

Élément d'adresse	Nom du champ	Exemple
Ville (Shi)	Comté	札幌市中央区
Sous-division de municipalité (Oaza)	City	大通西
District de la ville (Chome)	Localité	２８丁目
Numéros de blocs ou de lots	AddressLine1	３番２２号 Les numéros de blocs ou de lots sont les éléments les plus spécifiques d'une adresse au Japon. Les adresses Japonaises ne comportent normalement pas de noms de rue.

Pour les adresses sur plusieurs lignes en Kanji, la règle générale consiste à saisir le code postal sur la première ligne. Sur la deuxième ligne, saisissez les autres éléments d'adresse, du plus grand (préfecture) au plus petit. Le nom du destinataire, de l'entreprise ou de l'organisation est saisi sur la troisième ligne. Par exemple :

100-8994
東京都中央区八重洲一丁目5番3号
東京中央郵便局

Pour les adresses sur plusieurs lignes suivant les conventions occidentales, l'ordre des éléments d'adresse est inversé. Par exemple :

Tokyo Central Post Office
5-3, Yaesu 1-Chome
Chuo-ku, Tokyo 100-8994

Les adresses japonaises peuvent être renvoyées dans le jeu de caractères dans lequel l'adresse a été saisie. Cela signifie que les adresses saisies en anglais (jeu de caractères Latin) sont renvoyées en anglais et que les adresses saisies en japonais sont renvoyées en japonais (jeu de caractères Kanji).

Par convention, les adresses japonaises en Kanji sont écrites avec la plus grande division administrative en premier, suivie des divisions plus petites, avec le numéro de lot en dernier. Les adresses traduites en anglais peuvent conserver cet ordre d'adressage japonais. Cependant, dans certaines pratiques commerciales, les adresses traduites en anglais sont écrites avec les plus petites unités administratives en premier, pour conserver les conventions d'adressage occidentalisées. Le

module Enterprise Geocoding accepte les adresses en langue anglaise dans l'une ou l'autre des conventions d'adressage. Par exemple, les deux formats d'adressage suivants sont acceptables.

```
Tokyo Shibuya-ku Hiroo 1-1-39
1-1-39 Hiroo, Shibuya-ku, Tokyo
```

Gestion des correspondances de numéro de résidence

Au Japon, étant donné la forme irrégulière des blocs de rue et le fait que les numéros de résidence ne sont pas linéaires, le numéro suivant le plus proche ne correspond pas nécessairement à la résidence la plus proche d'un point de vue géographique. Par conséquent, au lieu de renvoyer une adresse avec le numéro de résidence suivant le plus proche, un résultat sans numéro de résidence est renvoyé.

Adresses à Kyoto

Dans la ville de Kyoto, le chome (zone urbaine ou district, AreaName 4) est un nom et non un numérique. Cela rend plus difficile de distinguer le chome des autres éléments d'adresse numériques. Prenez l’adresse suivante :

```
Nishikubo Keihokuakashicho Ukyo-ku Kyoto-shi Kyoto-fu 601-0273
```

Dans cette adresse, les données d'adresse correspondante contiennent les éléments d'adresse suivants :

```
AN4 (chome): Nishikubo
AN3 (subcity): keihokuakeshichou
AN2 (city): Kyoto-shi Ukyo-ku
```

Il existe d'autres exemples dans lesquels les données sources des adresses à Kyoto n'ont pas de chome ou dont le chome est présent, mais où il n'existe aucune sous-ville (AreaName 3).

Adresses à Sapporo

Les adresses de la ville de Sapporo ont un format unique, différent du format des autres villes japonaises. Prenez les adresses suivantes :

```
5-26 Minami 2 Jo Nishi 6 Chome Sapporo
```

Cette adresse est interprétée comme suit :

```
Minami 2 Jo -> means 2 blocks south of intersection
Nishi 6 Chome -> means 6 blocks west of intersection
Minami 2 Jo Nishi -> these combine to form the subcity name (AN3)
```

Les cardinaux utilisés dans les adresses de Sapporo sont :

```
KITA - north
MINAMI - south
```

```
NISHI - west
HIGASHI - east
```

Il existe de nombreux autres variations des adresses de Sapporo, y compris le placement variable du chome, l'inversion du chome et du jo et la présence/l'absence et le placement du bloc/lot. Ces facteurs peuvent rendre difficile le renvoi des adresses de Sapporo à une précision exacte.

Gestion des noms de zone concaténés

L'élément AreaName3 (sous-ville) des adresses peut apparaître sous forme de termes distincts, avec un trait d'union ou concaténés. Par exemple :

```
ogi machi
ogi-machi
ogimachi
```

Tous ces variations peuvent être reconnues et le candidat correct est renvoyé.

Il est également courant de saisir les adresses sans espace entre les noms de zone. Par exemple :

```
MASHIKO 2070 HAGAGUNMASHIKOMACHI TOCHIGI 3214299
```

L'adresse peut être reconnue et géocodée. La même adresse avec un espace entre AreaName3 (sous-ville) et AreaName2 (ville) est également traitée correctement :

```
MASHIKO 2070 HAGAGUN MASHIKOMACHI TOCHIGI 3214299
```

Entrée sur une seule ligne

Au lieu de saisir chaque élément d'adresse dans des champs distincts, vous pouvez entrer l'adresse complète dans le champ de saisie AddressLine1.

Pour tous les pays sauf le Japon, vous pouvez entrer des adresses dans un ou plusieurs de ces formats sur une seule ligne.

> **Remarque :** Tous les formats ne fonctionnent pas pour tous les pays.

```
StreetAddress;PostalCode;City

StreetAddress;City;PostalCode

StreetAddress;City

StreetAddress;City;StateProvince;PostalCode

StreetAddress;Locality
```

```
StreetAddress;County;City
```

```
PostalCode;StreetAddress
```

```
PostalCode;StreetAddress;City
```

```
City;PostalCode;StreetAddress
```

Où :

- *StreetAddress* peut être le numéro de maison ou le nom de rue, dans n'importe quel ordre (avec le type de rue immédiatement avant ou après le nom de rue).
- *City* est la ville.
- *Locality* est le nom de la localité.

> **Remarque :** Tous ces éléments d'adresse ne sont pas utilisés dans tous les pays.

D'autres formats sur une seule ligne peuvent également être acceptables pour de nombreux pays.

La précision de la correspondance pour les entrées à une seule ligne est comparable à celle d'une entrée d'adresse structurée. Les performances pour une adresse à une seule ligne doivent être légèrement plus lentes que celles d'une entrée d'adresse structurée.

Pour obtenir des résultats optimaux, utilisez des délimiteurs (virgule, point-virgule ou deux points) entre chaque élément d'adresse. Par exemple,

La ponctuation est ignorée pour le géocodage.

Format pour le Japon

Les adresses Japonaises sont normalement écrites avec un format sur une seule ligne, dans aucun délimiteur pour séparer les champs d'adresse. Le format classique est :

```
<prefecture><city><municipality subdivision><city
district><block><lot><other>
```

où :

- prefecture = ken
- ville = shi
- subdivision municipale = oaza
- District de la ville = chome
- bloc = bloc de la ville numéroté (ban)
- lot = numéro de sous-blocs ou d'immeuble (go)
- autre = noms d'immeubles, numéros d'étages, ou autres identifiants. Ces informations sont ignorées par le géocodeur Japonais.

> **Remarque :** Les numéros de blocs ou de lots sont les éléments les plus spécifiques d'une adresse au Japon. Les adresses Japonaises ne comportent normalement pas de noms de rue.

Tableau 2 : Exemple d'adresse japonaise

Adresse	Description
東京都渋谷区広尾1-1-39	Chome, block, et lot séparés par un trait d'union.
東京都渋谷区広尾1丁目1-39	Block et lot séparés par un trait d'union, chome indiqué par l'identifiant chome.
東京都渋谷区広尾1丁目1番39号	Chome, block, et lot séparés par leurs identifieurs.

Directives pour une entrée sur une seule ligne

- La ponctuation est généralement ignorée. Cependant, vous pouvez améliorer les résultats et les performances en utilisant des séparateurs (virgules, points-virgules, etc.) entre différents éléments d'adresse.
- L'indication du pays n'est pas requise. Chaque géocodeur de pays considère que l'adresse se trouve dans son pays.
- Les informations d'entreprise (nom d'endroit, nom d'immeuble ou immeuble gouvernemental) sont renvoyées s'il est disponible.

Entrée d'une intersection de rues

Si vous saisissez une intersection de rues comme entrée, le géocodeur fournira les coordonnées de l'intersection.

Pour entrer une intersection, spécifiez les deux noms de rue séparés par une double esperluette (&&) dans AddressLine1. Pour certains pays, le terme AND peut également être utilisé pour délimiter des intersections. Le délimiteur && peut être utilisé pour tous les pays. Par exemple :

> **Remarque :** La double esperluette (&&) peut toujours être utilisée comme séparateur d'intersections de rue. Pour certains pays, vous pouvez utiliser des symboles ou des termes supplémentaires pour délimiter les intersections de rue.

Tous les critères de correspondance proche sont appliqués pour les géocodages d'intersections, comme pour tout autre niveau de géocodage de rue.

3 - Options

Geocode Address Global inclut des options de géocodage, de correspondance et de données.

In this section

Options de géocodage 14
Options de rapprochement 17
Options de données 22

Options de géocodage

La table suivante énumère les options qui contrôlent la façon dont les coordonnées d'emplacement sont déterminées.

> **Remarque :** Comme le Module EGM transfère ses tâches administratives à Management Console sur le Web, les étiquettes pour les options peuvent utiliser différents libellés que vous pouvez afficher dans Enterprise Designer. Il n'existe aucune différence de comportement.

Tableau 3 : par défaut pour Japon

Paramètre	Description	
GeocodeLevel	Précise la manière dont vous souhaitez géocoder les adresses. L'un des éléments suivants :	
	StreetAddress	Le géocodeur tente de géocoder les adresses de rue, mais certaines correspondances peuvent arriver sur des endroits moins précis comme un centroïde de code postal, une intersection, ou un chemin de structure.
	PostalCentroid	Si des données de code postal sont disponibles, le géocodeur tente de géocoder les adresses au code postal le plus précis qu'il trouve. L'avantage de la correspondance de centroïde de code postal réside dans la vitesse de l'opération. L'inconvénient de la correspondance de code postal réside dans le fait que le géocodeur se contente d'examiner le champ PostalCode. Si vous utilisez une précision d'adresse postale, le géocodeur examine le nom de rue et le champ PostalCode et tente de renvoyer des coordonnées de niveau de rue ou peut revenir à des coordonnées de code postal.
	GeographicCentroid	Le géocodeur tente de géocoder des adresses en fonction du centroïde géographique d'une ville ou d'un État.
Interpolation	**Y**	Oui, effectuer l'interpolation de point d'adresse.
	N	Non, ne pas effectuer l'interpolation de point d'adresse.

Paramètre	Description
FallbackToGeographic	Spécifie sil faut ou non tenter de déterminer un centroïde de région géographique lorsqu'un niveau d'adresse de géocode ne peut être déterminé. **Y** Oui, déterminer un centroïde géographique lorsqu'un niveau d'adresse de centroïde ne peut être déterminé. Par défaut. **N** Non, ne pas déterminer de centroïde géographique lorsqu'un niveau d'adresse de centroïde ne peut être déterminé.
FallbackToPostal FallbackToPostal	Indique s'il convient de tenter de déterminer un centroïde de code postal lorsqu'il n'est pas possible de déterminer un géocode au niveau de l'adresse. **Y** Oui, déterminer un centroïde de code postal lorsqu'un niveau d'adresse de centroïde ne peut être déterminé. Par défaut. **N** Non, ne pas déterminer de centroïde de code postal lorsqu'un niveau d'adresse de centroïde ne peut être déterminé.
CoordinateSystem	Un système de coordonnées est un système de référence pour l'emplacement unique d'un point dans l'espace. Les coordonnées cartésiennes (planaires) et géodésiques (géographiques) sont des exemples de systèmes de référence basés sur la géométrie Euclidiéene. Spectrum™ Technology Platform prend en charge les systèmes reconnus par l'EPSG (European Petroleum Survey Group). Chaque pays prend en charge différents systèmes de coordonnées. En fonction du pays, vous disposez d'une ou plusieurs des options suivantes : **EPSG:4301** Également connu sous le nom de système de coordonnées Tokyo. **EPSG:4326** Également connu sous le nom de système de coordonnées WGS84.

Paramètre	Description
IncludeInputs	Spécifie s'il faut renvoyer l'adresse de rue d'entrée mise en forme et chaque élément d'adresse d'entrée dans un champ distinct. Cette fonction peut vous aider à comprendre la manière dont l'adresse d'entrée a été analysée et à identifier les éléments d'entrée spécifiques qui n'ont pas pu être géocodés. Par exemple, un élément HouseNumber.Input renvoyé peut contenir un numéro de résidence non valide dans votre adresse d'entrée. Vous pouvez spécifier des renvois d'entrée analysés pour un pays donné. Par exemple, un exemple d'API REST pour le Canada se présente comme suit : `Option.CAN.IncludeInputs=Y` **Remarque :** Pour obtenir des renvois d'entrée d'adresse analysés, il faut que le millésime de données soit 2014 Q4. Notez également que les éléments d'entrée d'adresse analysés ne sont pas renvoyés pour tous les pays. Les éléments d'entrée d'adresse analysés sont renvoyés dans des noms de champ étiquetés séparément avec une extension .Input. Par exemple : • FormattedInputStreet.Input • City.Input • Country.Input • HouseNumber.Input • Locality.Input • PostalCode.Base.Input • StreetName.Input • StreetSuffix.Input D'autres champs libellés sont possibles suivant l'adresse d'entrée, le pays et la source de données. **Remarque :** Les éléments d'entrée d'adresse analysés ne sont pas renvoyés pour tous les pays. En outre, parce que Geocode Address World géocode uniquement au niveau géographique ou postal (et non au niveau d'adresse de rue), cette opération ne renvoie pas d'entrée d'adresse analysée. Pour de nombreux pays, si une partie de l'adresse d'entrée n'a pas pu être reconnue comme un élément d'adresse spécifique, ce contenu est renvoyé dans UnparsedWords.Input. Pour les adresses d'intersection, la première rue saisie est renvoyée dans StreetName.Input et le deuxième nom de rue saisi est renvoyé dans IntersectionIdStreet2.Input.

Options de rapprochement

Les options de rapprochement vous permettent de définir des restrictions de rapprochement, de retour et plusieurs paramètres de rapprochement pour que la correspondance puisse être stricte ou souple, selon vos besoins. Les conditions de correspondance les plus strictes nécessitent une correspondance exacte sur le numéro de la maison, le nom de la rue, le code postal et aucun retour vers les centroïdes de code postal. Le géocodeur cherche une correspondance d'adresse de rue exacte dans le code postal de l'adresse d'entrée. L'assouplissement des conditions élargit la zone dans laquelle il cherche une correspondance. Par exemple, en assouplissant le code postal, le géocodeur recherche les candidats en dehors du code postal, mais dans la ville de votre adresse d'entrée.

Remarque : Comme le Module EGM transfère ses tâches administratives à Management Console sur le Web, les étiquettes pour les options peuvent utiliser différents libellés que vous pouvez afficher dans Enterprise Designer. Il n'existe aucune différence de comportement.

Tableau 4 : par défaut pour Japon

Paramètre	Description
KeepMultimatch	Spécifie s'il faut ou non renvoyer les résultats lorsque les adresses correspondent à plusieurs candidats dans la base de données. Si cette option n'est pas sélectionnée, une adresse ayant pour résultat plusieurs candidats échouera au géocodage. Si vous sélectionnez cette option, précisez le nombre maximal de candidats à renvoyer à l'aide de l'option MaxCandidates (voir ci-dessous) **Y** Oui, renvoie des candidats lorsque plusieurs candidats sont trouvés. Par défaut. **N** Non, ne renvoie pas de candidats. Les adresses renvoyant plusieurs candidats échoueront au géocodage.
MaxCandidates	Si vous spécifiez KeepMultimatch=Y, cette option spécifie le nombre maximum de résultats à envoyer. La valeur par défaut est 1. Pour renvoyer tous les candidats possibles, indiquez -1 (moins un).

Paramètre	Description
ReturnRanges	Détermine si les informations de plage d'adresse doivent être renvoyées. Si vous activez cette option, le champ de sortie`Ranges` sera inclus dans la sortie. Une plage est une série d'adresse avec un segment de rue. Par exemple, 5400-5499 Main St. est une plage d'adresses représentant des adresses du bloc 5400 de Main St. Une plage peut représenter juste des adresses paires et/ou impaires au sein d'un segment. Une plage peut également représenter un bâtiment unique doté de plusieurs unités, tel qu'une résidence d'appartements. **Y** Oui, renvoie des informations de plage d'adresses. **N** Non, ne renvoie pas d'informations de plage d'adresses. Par défaut.
MaxRanges	Si vous choisissez de renvoyer les plages, cette option indique le nombre maximal de plages à renvoyer pour chaque candidat. Dans la mesure où le géocodeur renvoie un candidat par segment et où un segment peut contenir plusieurs plages, cette option vous permet de voir les autres plages d'un segment de candidat.
MaxRangeUnits	Si vous choisissez de renvoyer les plages, cette option indique le nombre maximal d'unités (par exemple, des appartements ou des suites) à renvoyer pour chaque plage. Par exemple, pour géocoder un immeuble de bureaux au 65 Main St. contenant quatre suites, un maximum de quatre unités sont renvoyées pour la plage de l'immeuble (65 Suite 1, 65 Suite 2, 65 Suite 3 et 65 Suite 4). Si vous aviez indiqué un nombre maximal d'unités de 2, seules deux unités auraient été renvoyées au lieu des quatre.
CloseMatchesOnly	Spécifie s'il faut ne renvoyer que les résultats géocodés qui sont des candidats de correspondance proche. Par exemple, s'il y a 10 candidats et que deux d'entre eux sont des candidats proches, et que vous activez cette option seuls les deux candidats de correspondance proche seront renvoyés au lieu de tous les 10. Pour spécifier ce qui est considéré comme une correspondance proche, utilisez les options **MustMatch**. Les candidats adresses sont ordonnés selon la proximité avec laquelle leur adresse d'entrée correspond à ces préférences. **Y** Oui, ne revoie que les correspondances proches. **N** Non, ne renvoie pas uniquement les correspondances proches. Par défaut.

Paramètre	Description
MatchMode	Spécifie comment déterminer si un candidat est une correspondance proche. L'un des éléments suivants : **CustomMode** Cette option vous permet de spécifier quelles parties de l'adresse d'un candidat doivent correspondre à l'adresse d'entrée pour être considérée comme une correspondance proche. Utilisez les options **MustMatch<Element>** cases à cocher pour spécifier les éléments d'adresse que vous désirez. Il s'agit de la valeur par défaut pour la plupart des pays. **RelaxedMode** Toutes les adresses candidates sont considérées comme des correspondances proches. Il s'agit de la valeur par défaut pour le Japon.
MustMatchInput	Spécifie si les candidats doivent correspondre à tous les champs d'entrée non vides pour être considérés comme des correspondances proches. Par exemple, si une adresse d'entrée contient une ville et un code postal, alors les candidats pour cette adresse doivent correspondre à la ville et au code postal pour être considérés comme des correspondances proches. **Y** Oui, un candidat doit correspondre à toutes les entrées pour être considéré comme une correspondance proche. **N** Non, un candidat n'a pas à correspondre à toutes les entrées pour être considéré comme une correspondance proche. Par défaut.
MustMatchHouseNumber	**Y** Oui, un candidat doit correspondre au numéro de maison pour être considéré comme une correspondance proche. **N** Non, un candidat n'a pas à correspondre au numéro de maison pour être considéré comme une correspondance proche.
MustMatchStreet	Spécifie si les candidats doivent correspondre au nom de rue pour être considérés comme des correspondances proches. Cette option n'est pas utilisée dans ce pays. **Y** Oui, un candidat doit correspondre au nom de rue pour être considéré comme une correspondance proche. **N** Non, un candidat n'a pas à correspondre au nom de rue pour être considéré comme une correspondance proche.

Paramètre	Description
MustMatchLocality	• JPN (Japon)—District de la ville (chome) **Y** Oui, un candidat doit correspondre à la localité pour être considéré comme une correspondance proche. **N** Non, un candidat n'a pas à correspondre à la localité pour être considéré comme une correspondance proche.
MustMatchCity	Spécifie si les candidats doivent correspondre à la sous-division municipale (oaza) pour être considérés comme des correspondances proches. Si vous n'avez pas besoin de correspondance exacte pour la ville, le géocodeur recherche le code postal particulier dans les adresses de rue correspondantes, et considère les autres villes dont le nom ne correspond pas, mais dont le code postal correspond. **Y** Oui, un candidat doit correspondre à la ville pour être considéré comme une correspondance proche. **N** Non, un candidat n'a pas à correspondre à la ville pour être considéré comme une correspondance proche.
MustMatchCounty	Spécifie si les candidats doivent correspondre au comté (ou équivalent) pour être considérés comme des correspondances proches. Le sens du terme « comté » varie pour de nombreux pays. • JPN (Japon)—Ville (shi) L'un des éléments suivants : **Y** Oui, un candidat doit correspondre au comté pour être considéré comme une correspondance proche. **N** Non, un candidat n'a pas à correspondre au comté pour être considéré comme une correspondance proche..
MustMatchStateProvince	Spécifie si les candidats doivent correspondre à l'état ou à la province (ou équivalent) pour être considérés comme des correspondances proches. Cette option n'est pas utilisée dans ce pays. • JPN (Japon)—Préfecture L'un des éléments suivants : **Y** Oui, un candidat doit correspondre à l'état ou à la province pour être considéré comme une correspondance proche. **N** Non, un candidat n'a pas à correspondre à l'état ou à la province pour être considéré comme une correspondance proche.

Paramètre	Description
MustMatchPostalCode	Spécifie si les candidats doivent correspondre au code postal pour être considérés comme des correspondances proches. Si vous n'exigez pas une correspondance exacte sur les codes postaux, le géocodeur recherche une zone plus large de correspondance. Alors que ceci résulte en une performance plus lente, le taux de réponse est plus élevé car la requête n'a pas besoin de correspondre exactement lorsqu'il compare les candidats de correspondance. **Y** Oui, un candidat doit correspondre au code postal pour être considéré comme une correspondance proche. **N** Non, un candidat n'a pas à correspondre au code postal pour être considéré comme une correspondance proche.
SortCandidatesUsingLocale	Cette option de géocodage inverse s'applique à la Grèce, à la Russie, à l'Ukraine et à tout autre pays prenant en charge les jeux de caractères doubles (comme les pays du Moyen-Orient). Indique si les candidats sont triés et renvoyés en fonction de la langue d'entrée. En d'autres termes, si l'entrée était en russe, le candidat en caractères russes est renvoyé en premier, suivi du candidat en langue anglaise. Cette fonctionnalité remplacera l'ordre du dictionnaire. **Y** Oui, les candidats sont triés et renvoyés en fonction de la langue d'entrée. **N** Non, les candidats sont renvoyés dans l'ordre d'ajout du dictionnaire à la base de données, quelle que soit la langue d'entrée.

Vous pouvez avoir besoin d'une stratégie d'équilibrage entre le taux de correspondance et la précision géographique. Cela étant, vous pouvez avoir besoin de géocoder autant d'enregistrements automatiques que possible, mais vouloir en même temps minimiser le nombre de correspondances approximatives (faux positifs). Par exemple, il peut se produire des faux positifs quand le géocodeur :

- trouve une rue dont le nom ressemble au nom de rue d'entrée ;
- trouve la même rue dans une autre ville (si la correspondance de code postal n'est pas requise) ;
- trouve la rue, mais avec un numéro de maison différent (si le numéro de rue n'est pas requis).

Les paramètres suivants peuvent permettre d'obtenir un bon équilibre entre taux de correspondance et précision :

- **CloseMatchesOnly**—Spécifiez Y.
- **MustMatchHouseNumber**—Spécifiez Y.
- **MustMatchStreet**—Spécifiez Y.
- **FallbackToPostal**—Spécifiez N.

Options de données

L'onglet Données vous permet de spécifier quelles bases de données utiliser pour le géocodage. Les bases de données contiennent l'adresse et les données de géocode nécessaires pour déterminer le géocode d'une adresse donnée. Il existe deux types de base de données : les bases de données standard et les bases de données personnalisées. Les bases de données standard sont fournies par Pitney Bowes et sont basées sur les adresses et les données de géocodage des autorités postales et des fournisseurs de données géographiques. Les bases de données personnalisées sont celles que vous créez pour améliorer ou augmenter les bases de données standard en fonction de vos propres besoins.

Le tableau suivant énumère les options disponibles pour spécifier quelle base de données utiliser et l'ordre dans lequel faire la recherche.

Tableau 5 : par défaut pour Japon

Paramètre	Description
Database	Spécifie la base de données à utiliser pour le géocodage. Seules les bases de données définies dans Management Console sont disponibles.

Paramètre	Description
DatabasePreference	Spécifie quelles bases de données de géocodage utiliser. L'un des éléments suivants : **PreferCustom** Utilise à la fois des bases de données standard et personnalisées, mais donne la préférence aux candidats des bases de données personnalisées. Utilisez cette option si vous pensez que votre base de données est supérieure à la base de données standard. **PreferStandard** Utilise à la fois des bases de données standard et personnalisées, mais donne la préférence aux candidats de la base de données standard. **CustomOnly** Utilise uniquement des bases de données personnalisées. Ignorer les bases de données standard. **StandardOnly** Utilise uniquement des bases de données standard. Ignorer les bases de données personnalisées. **Both** Utilise à la fois les bases de données standard et les bases de données personnalisées. Au cas où des candidats sont renvoyés par les deux, la base de données standard est préférée. Par défaut. Les bases de données personnalisées comportent un « U » à la fin du code de résultat. Les résultats d'une base de données d'adresse portent la lettre « A » à la fin du score de résultat. Par exemple : S5HPNTSCZA est un score de correspondance provenant d'une base de données d'adresses, tandis que S5HPNTSCZU provient d'une base de données personnalisée. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section **Codes de résultat pour le géocodage international** à la page 37.
DatabaseSearchOrder	Le nom d'une ou de plusieurs ressources de base de données à utiliser dans le processus de recherche. Utilisez le nom de la base de données spécifié dans Management Console. Vous pouvez spécifier plusieurs ressources de base de données. Si vous spécifiez plus d'une base de données, répertoriez-les dans l'ordre de préférence. L'ordre des bases de données a un effet lorsqu'il y a des candidats de correspondance proche à partir de bases de données différentes. Les correspondances proches renvoyées viennent de la base de données qui est la première dans la liste de recherche. Les correspondances proches des bases de données de rang inférieur sont rétrogradées aux correspondances non proches. Vous pouvez également utiliser l'ordre des bases de données pour traiter le retour à l'envoyeur si vous avez une base de données d'adresse et une base de données de niveau de rue installées pour le pays. Répertoriez la base de données d'adresse d'abord et la base de données de rue ensuite. Si l'adresse ne peut pas être géocodée au niveau du point d'adresse, le géocodeur tentera de la géocoder au niveau de la rue.

4 - Sortie

Le géocodeur renvoie la latitude/longitude, l'adresse standardisée et les indicateurs de résultat. Les indicateurs de résultat décrivent à quel point le géocodeur a correspondu avec l'adresse entrée pour une adresse donnée et un emplacement assigné ; ils décrivent également le statut global d'une tentative de correspondance. Les informations sont renvoyées en majuscules.

Si vous utilisez l'API, la sortie renvoyée se trouve dans la classe `DataTable`. Pour plus d'informations, reportez-vous au Guide de l'API Spectrum™ Technology Platform.

In this section

Sortie d'adresse 25
Résultats de géocode 33
Codes de résultat 34
Codes de résultat pour le géocodage international 37

Sortie d'adresse

L'adresse peut être identique à l'adresse d'entrée si l'adresse d'entrée est exacte, ou elle peut être une version normalisée de l'adresse d'entrée, ou bien, elle peut être une adresse candidat lorsque plusieurs correspondances sont trouvées.

> **Remarque :** La casse de sortie des champs pour la Grande-Bretagne est maintenant en majuscules, à compter de la mise à jour des données Q1 2016.

Tableau 6 : Sortie d'adresse pour Japon

Élément de réponse	Description
AddressLine1	La première ligne de l'adresse.
AddressLine2	La seconde ligne de l'adresse.
ApartmentLabel	Le type d'unité, comme appartement, suite ou lot.
ApartmentLabel.Input	Le type d'unité, comme appartement, suite ou lot tel que saisi.
ApartmentNumber	Numéro d'unité.
ApartmentNumber.Input	Numéro d'unité tel que saisi.
City	Le nom de la . Pour le Japon, la sous-division de la municipalité (sous-ville).
City.Input	Le nom de tel que saisi. Pour le Japon, la sous-division de la municipalité (sous-ville). Pour le Japon, la sous-division de la municipalité (sous-ville).

Élément de réponse	Description
Country	Les trois lettres du code de pays ISO 3166-1 Alpha 3. Pour le Japon, le code pays est JPN. Les adresses des pays ne disposant pas d'un stage de géocodage dédié renvoient le code de pays associé à l'adresse d'entrée. Par exemple, les adresses de la Cité du Vatican renvoient VAT dans le champ Pays, que VAT ou ITA (Italie) ait été transmis comme code de pays. De même, les adresses en Martinique renvoient MTQ (et non FRA) dans le champ Pays.
Country.Input	Les trois lettres du code de pays ISO 3166-1 Alpha 3 tel que saisi. Pour le Japon, le code pays est JPN. Les adresses des pays ne disposant pas d'un stage de géocodage dédié renvoient le code de pays associé à l'adresse d'entrée. Par exemple, les adresses de la Cité du Vatican renvoient VAT dans le champ Pays, que VAT ou ITA (Italie) ait été transmis comme code de pays. De même, les adresses en Martinique renvoient MTQ (et non FRA) dans le champ Pays.
Comté	La signification du mot comté varie selon le pays. • JPN (Japon)—Ville (shi) Le nom de la ville (shi).
FirmName	Nom d'une société ou nom d'un lieu.
FirmName.Input	Nom d'une société ou nom d'un lieu tel que saisi.
FormattedInputStreet.Input	Rue telle que saisie.
Geocoder.MatchCode	
HouseNumber	Le numéro de bâtiment pour l'emplacement de correspondance. Pour le Japon, ce champ contient le numéro de lot.
HouseNumber.Input	Le numéro de bâtiment pour l'emplacement de correspondance tel que saisi Pour le Japon, ce champ contient le numéro de lot.

Élément de réponse	Description
HouseNumberHigh	Le numéro de maison le plus élevé dans la plage dans laquelle l'adresse se trouve.
HouseNumberLow	Le numéro de maison le plus bas dans la plage dans laquelle l'adresse se trouve.
HouseNumberParity	Indique si la plage de numéros d'habitation contient des numéros pairs ou impairs, ou les deux. **E** Pair **O** Impair **B** Les deux **U** Inconnu
IntersectionIdStreet2.Input	La seconde rue d'une adresse d'intersection telle que saisie.
IsCloseMatch	Indique si le candidat est une correspondance proche.
Language	Pour les candidats inversement géocodés, le code de langue à deux caractères est renvoyé.
LastLine	Compléter la dernière liste d'adresse (ville, état/province et code postal).
Latitude	Latitude du candidat.
LeadingDirectional	Direction de rue précédent le nom de la rue. Par exemple, le N du 138 N Main Street.
LeadingDirectional.Input	Cardinal de rue précédent le nom de la rue tel que saisi.

Élément de réponse	Description
Localité	La signification du terme localité varie selon le pays. En règle générale, une localité est un village dans les zones rurales ou une banlieue dans les zones urbaines. Lorsqu'elle est utilisée, une localité apparaît généralement sur la dernière ligne de l'adresse avec le code postal. • JPN (Japon)—District de la ville (chome)
Locality.Input	Localité telle que saisie. • JPN (Japon)—District de la ville (chome)
Longitude	Longitude du candidat.
NumberOfCandidateRanges	Indique le nombre de plages dont le candidat est membre. Un candidat peut faire partie de plusieurs plages si celui-ci représente une rue et non un bâtiment. Pour indiquer le nombre de plages à renvoyer pour chaque candidat, utilisez l'option `MaxRanges`.
NumberOfRangeUnits	Indique le nombre d'unités incluses dans la plage. Une unité représente une adresse dans un bâtiment, par exemple, un appartement ou un bureau.
PostalCode	Le code postal de l'adresse. Le format du code postal varie par pays. Les données de code postal ne sont pas disponibles pour tous les pays.
PostalCode.Addon	Deuxième partie du code postal. Ce champ n'est pas utilisé par la plupart des pays.
PostalCode.Addon.Input	La deuxième partie d'un code postal telle que saisie. Ce champ n'est pas utilisé par la plupart des pays.
PostalCode.Base	La première partie d'un code postal. Ce champ n'est pas utilisé par la plupart des pays.
PostalCode.Base.Input	La première partie d'un code postal. Ce champ n'est pas utilisé par la plupart des pays.

Élément de réponse	Description
PreAddress	Informations diverses qui s'affichent avant le nom de rue.
PrivateMailbox	Actuellement, ce champ n'est pas utilisé.

Élément de réponse	Description
Ranges	

Élément de réponse	Description
	Il s'agit d'un champ de liste contenant les plages d'adresse qui existent sur le segment de rue dans lequel se trouve l'adresse candidate. Une plage est une série d'adresse avec un segment de rue. Par exemple, 5400-5499 Main St. est une plage d'adresses représentant des adresses du bloc 5400 de Main St. Une plage peut représenter juste des adresses paires et/ou impaires au sein d'un segment. Une plage peut également représenter un bâtiment unique doté de plusieurs unités, tel qu'une résidence d'appartements. Le champ Plages contient les sous-champs suivants :
Adresse	Il s'agit d'un champ de liste contenant des sous-champs pour des éléments d'adresse (AddressLine1, Ville, etc.) qui diffèrent de l'adresse du candidat.
AdditionalFields	Listing d'informations propres au pays, relatives à l'adresse. Les informations contenues dans AdditionalFields varient selon le pays.
HouseNumberHigh	Numéro d'adresse le plus élevé dans la plage.
HouseNumberLow	Numéro d'adresse le plus faible dans la plage.
SegmentParity	Indique le côté de la rue où se situe la plage. L'un des éléments suivants : **0** Le côté de la rue sur lequel se situe la plage est inconnu. **1** La plage se trouve du côté gauche de la rue. **2** La plage se trouve du côté droit de la rue.
HouseNumberParity	Indique si la plage contient des numéros d'adresse pairs ou impairs. L'un des éléments suivants : **0** La plage contient des numéros d'adresse pairs et impairs. **1** La plage contient des numéros d'adresse impairs. **2** La plage contient des numéros d'adresse pairs. **-1** Vous savez si la plage contient des numéros de maison pairs ou impairs.
TotalRangeUnitsReturned	Nombre de plages d'unités renvoyées pour l'adresse. Une unité représente une adresse dans un bâtiment, par exemple, un appartement ou un bureau.
RangeUnits	Liste des plages des unités dans le bâtiment. Par exemple, des unités peuvent représenter des appartements ou des bureaux.

Élément de réponse	Description
	Adresse Il s'agit d'un champ de liste contenant des sous-champs pour des éléments d'adresse (AddressLine1, Ville, etc.) qui diffèrent de l'adresse du candidat. **UnitNumberHigh** Nombre d'unités le plus élevé. **UnitNumberLow** Nombre d'unités le plus faible.
SegmentCode	ID unique qui identifie et une adresse individuelle. Au Japon, il s'agit du code Jusho. Un code Jusho est un ID de point représentant une adresse unique.
SegmentParity	Indique le côté de la rue avec le numéros impairs. **L** Côté gauche de la rue **R** Côté droit de la rue **B** Les deux côtés de la rue **U** Indéterminé
StateProvince	La signification d'état/province varie selon le pays. • JPN (Japon)—Préfecture
StreetDataType	L'ordre de recherche par défaut de la base de données utilisé pour géocoder l'adresse. Une valeur de « 1 » indique que la base de données est première dans l'ordre de recherche par défaut, « 2 » indique que la base de données est deuxième dans l'ordre de recherche par défaut, etc. L'ordre de recherche de la base de données par défaut est spécifié dans Management Console.
StreetName	Pour la plupart des pays, le nom de rue y est contenu. Au Japon, il contient le bloc. Les adresses Japonaises ne comportent normalement pas de noms de rue.
StreetPrefix	Le type de rue lorsque le type de rue apparaît avant le nom de rue de base.

Élément de réponse	Description
StreetSuffix	Le type de rue lorsque le type de rue apparaît après le nom de rue de base.
TrailingDirectional	Cardinal de rue qui suit le nom de la rue.
UnitNumberHigh	Le numéro d'unité le plus élevé de la plage dans laquelle l'unité se trouve.
UnitNumberLow	Le numéro d'unité le plus bas de la plage dans laquelle l'unité se trouve.
Renvoyer une adresse analysée	L'adresse d'entrée mise en forme peut être renvoyée avec un champ renvoyé distinct pour chaque élément d'adresse d'entrée. Les éléments d'entrée d'adresse analysés sont renvoyés dans des noms de champ étiquetés séparément avec une extension .Input. Voir **Codes de résultat** à la page 34

Résultats de géocode

Tableau 7 : Résultats de géocodage pour Japon

Élément de réponse	Description
CoordinateSystem	Le système de coordonnées utilisé pour déterminer les coordonnées de latitude et longitude. Un système de coordonnées spécifie une projection cartographique, des unités de coordonnées, etc. Par exemple, EPSG:4326. EPSG sont les initiales d'European Petroleum Survey Group.
Latitude	Nombre à 7 chiffres en degrés et calculé à 4 décimales (au format que vous avez spécifié).
Longitude	Nombre à 7 chiffres en degrés et calculé à 4 décimales (au format que vous avez spécifié).

Codes de résultat

Les codes de résultat contiennent des informations relatives à la réussite ou à l'échec de la tentative de géocodage, ainsi que des informations concernant la précision du géocode.

> **Remarque :** Comme le Module EGM transfère ses tâches administratives à Management Console sur le Web, les étiquettes pour les options peuvent utiliser différents libellés que vous pouvez afficher dans Enterprise Designer. Il n'existe aucune différence de comportement.

Tableau 8 : Sortie de code de résultat pour Japon

Élément de réponse	Description
Geocoder.MatchCode	Indique la proximité du rapprochement entre l'adresse d'entrée et l'adresse du candidat. Pour plus d'informations, voir **Codes de résultat pour le géocodage international** à la page 37.
IsCloseMatch	Indique si l'adresse est considérée, ou non, comme une correspondance proche. Une adresse est considérée proche selon les options de « Critères de correspondance proche » définies dans l'onglet Correspondance. **Y** Oui, l'adresse est une correspondance proche. **N** Non, l'adresse n'est pas une correspondance proche.
MultiMatchCount	Pour le géocodage des adresses de rue, le nombre de positions d'adresses correspondantes trouvé pour l'adresse spécifiée. Pour le géocodage d'intersections, le nombre de positions d'intersection de rues correspondantes trouvé pour les adresses spécifiées.
Status	Signale la réussite ou l'échec de la tentative de correspondance **null** Réussie **F** Échec

Élément de réponse	Description
Status.Code	Si le géocodeur n'a pas été en mesure de traiter l'adresse, la raison apparaîtra dans ce champ. • Erreur système interne • Géocode introuvable • Données d'entrée insuffisantes • Plusieurs correspondances ont été trouvées • Une exception s'est produite • Impossible d'initialiser le géocodeur • Aucune correspondance n'a été trouvée
Status.Description	Si le géocodeur n'a pas été en mesure de traiter l'adresse, la description de cet échec apparaîtra dans ce champ. **Problème + explication** — Renvoyé quand Status.Code = Internal System Error. **Geocoding Failed** — Renvoyé quand Status.code = No Geocode Found. **No location returned** — Renvoyé quand Status.code = No Geocode Found. **No Candidates Returned** — Le géocodeur n'a pas pu identifier de correspondance du candidat pour cette adresse. **Multiple Candidates Returned and Keep Multiple Matches not selected** — L'adresse a produit plusieurs candidats Pour que l'adresse du candidat soit renvoyée, vous devez spécifier `KeepMultimatch=Y` et sélectionner l'option .

Élément de réponse	Description	
LocationPrecision	Code permettant d'évaluer la précision du géocode. L'un des éléments suivants :	
	0	Aucune information de coordonnées n'est disponible pour cette adresse du candidat.
	1	Adresse postale interpolée.
	2	Point de milieu du segment de rue.
	3	Centroïde de code postal 1.
	4	Centroïde de code postal 2 partiel.
	5	Centroïde de code postal 2.
	6	Intersection.
	7	Point d'intérêt. Il s'agit d'une valeur de paramètre fictif. Les bases de données Spectrum ne comportent pas de données POI, raison pour laquelle il n'est pas possible d'obtenir ce renvoi.
	8	Centroïde d'état/province.
	9	Centroïde de comté.
	10	Centroïde de ville.
	11	Centroïde de localité
	12 - 15 (codes LocationPrecision)	Pour la plupart des pays, les codes LocationPrecision 12 à 15 sont réservés aux éléments personnalisés non spécifiés.
	13	Précision relative à un point supplémentaire pour un élément personnalisé non spécifié.
	14	Précision relative à un point supplémentaire pour un élément personnalisé non spécifié.
	15	Précision relative à un point supplémentaire pour un élément personnalisé non spécifié.
	16	Le résultat est un point d'adresse.
	17	Le résultat a été généré à l'aide de données de points d'adresse pour modifier les données de segment candidats.
	18	Le résultat est un point d'adresse qui a été projeté via la fonction de décalage d'axe. Pour utiliser la fonction de décalage de ligne centrale, et par conséquent renvoyer une valeur LocationPrecision de 18, vous devez disposer à la fois de la base de données de plages de points et de rues.

Élément de réponse	Description
StreetDataType	L'ordre de recherche par défaut de la base de données utilisé pour géocoder l'adresse. Une valeur de « 1 » indique que la base de données est première dans l'ordre de recherche par défaut, « 2 » indique que la base de données est deuxième dans l'ordre de recherche par défaut, etc. L'ordre de recherche de la base de données par défaut est spécifié dans Management Console.

Codes de résultat pour le géocodage international

Les candidats renvoyés par les géocodeurs Spectrum renvoient une autre classe de codes de renvoi dits Codes de résultat de géocodage internationaux. Chaque tentative de correspondance renvoie un code de résultat dans le champ de sortie Geocoder.MatchCode.

Codes de résultat de géocodage de rues internationaux (codes S)

Les candidats géocodés au niveau des rues renvoient un code de résultat commençant par la lettre S. Le second caractère du code indique la précision positionnelle du point résultant pour l'enregistrement géocodé.

Tableau 9 : Codes de résultat de rue (S)

Code de résultat de rue	Description
S1	Correspondance proche unique avec le point situé au niveau du centroïde de code postal. Pour le Japon, S1 indique que le candidat a correspondu à la préfecture, mais à rien de plus précis.
S3	Correspondance proche unique avec le point situé au niveau du centroïde de code postal. Pour le Japon, S3 indique que le candidat a correspondu à la préfecture, à la ville et à la sous-division de la municipalité (comme chome, oaza).

Code de résultat de rue	Description
S4	Correspondance proche unique avec le point situé au niveau du centroïde de rue. Pour les millésimes de bases de données 2014 Q4 ou ultérieurs, le numéro de résidence d'entrée est renvoyé avec le candidat, même si aucun numéro de résidence n'a été trouvé. Le code S4 est suivi de lettres et de tirets indiquant la précision de la correspondance. Pour le Japon, S4 indique que le candidat a correspondu à la préfecture, à la ville, à la sous-division de la municipalité et à la sous-région, mais à rien de plus précis. Reportez-vous à la section **Interprétation des codes de résultat S** à la page 38.
S5	Correspondance proche unique avec le point situé à l'emplacement d'adresse de rue. Pour le Japon, S5 indique que le candidat a correspondu au bloc, mais que le lot n'a pas été fourni en entrée.Le code S5 est suivi de lettres et de tirets indiquant la précision de la correspondance. Pour des informations sur ces lettres, voir **Interprétation des codes de résultat S** à la page 38.
S7	Correspondance unique avec le point situé à un point interpolé le long du segment de rue du candidat. Lorsque le candidat potentiel n'est pas un point d'adresse candidat et qu'il n'y a pas de numéro de maison exact correspondant parmi les autres points d'adresse candidats, le résultat S7 est renvoyé en utilisant l'interpolation du point d'adresse. Le point est interpolé d'après le candidat d'adresse suivant le plus élevé ou le plus bas intersectant tous deux le segment, et dont le numéro de maison est contenu dans la plage de maisons du candidat d'origine. En utilisant les points de référence d'adresse connus dans le segment de rue, le point S7 peut être ajusté à un emplacement plus précis. Pour le Japon, S7 indique que le candidat a correspondu au bloc; mais que le lot n'a pas été fourni. Dans ces cas, le bloc inclut le numéro de bâtiment, si bien qu'un numéro de lot n'est pas nécessaire.
S8	Correspondance proche unique avec le point situé soit au niveau du point unique associé à un candidat de point d'adresse, soit au niveau d'un candidat de point d'adresse partageant le même numéro de maison. Aucune interpolation n'est requise. Les renvois S8 sont possibles uniquement avec les bases de données de points.
SX	Correspondance proche unique avec le point situé à une intersection de rue.

Interprétation des codes de résultat S

Pour les codes de résultat internationaux S (géocodés au niveau des rues), huit caractères supplémentaires décrivent à quel point l'adresse correspond à une adresse de la base de données. Les caractères apparaissent dans l'ordre listé dans le tableau suivant. Tout élément d'adresse n'ayant pas de correspondance est représenté par un tiret.

Par exemple, le code de résultat S5--N-SCZA représente une correspondance proche unique sur le nom de rue, la direction du suffixe de rue, la ville et le code postal. Les tirets indiquent l'absence de numéro de maison, de direction de préfixe de rue ou de type de route La correspondance provient

de la base de données Street Range Address. Cet enregistrement serait géocodé au niveau de la position de l'adresse postale du candidat

Catégorie	Description	Exemple
H	Numéro de la maison	18
P	Direction du préfixe de rue P apparaît si n'importe laquelle des conditions suivantes est remplie : • L'élément prédirectionnel du candidat correspond à l'élément prédirectionnel saisi. • L'élément postdirectionnel du candidat correspond à l'élément prédirectionnel saisi après l'échange des éléments prédirectionnel et postdirectionnel. • L'entrée n'a pas d'élément prédirectionnel	Nord
N	Nom de rue	Merivale
T	Type de rue	St
S	Direction de suffixe de rue S apparaît dans le code de résultat si n'importe laquelle des conditions suivantes est remplie : • L'élément postdirectionnel du candidat correspond à l'élément postdirectionnel saisi. • L'élément prédirectionnel du candidat correspond à l'élément postdirectionnel saisi après l'échange des éléments prédirectionnel et postdirectionnel. • L'entrée n'a pas d'élément postdirectionnel	W
C	Nom de la ville	South Brisbane
Z	Code postal	4101

Catégorie	Description	Exemple
A, G ou U	Type de base de données utilisée pour obtenir la correspondance. • A : base de données Street Range Address. • U : base de données client (définie par l'utilisateur).	A

Codes de résultat de géocodage postal internationaux (codes Z)

Les correspondance de catégorie Z indiquent que la correspondance a été réalisée au niveau du code postal. Une correspondance de code postal est renvoyée dans l'un des cas suivants :

- Vous avez spécifié de correspondre aux centroïdes de code postal. Le point résultant est situé au niveau du centroïde de code postal avec les niveaux de précision possibles suivants.
- Il n'existe pas de correspondance proche au niveau des rues et vous avez indiqué un retour au centroïde de code postal.

Tableau 10 : Codes de résultat postaux (Z)

Code de résultat Z	Description
Z1	Correspondance de centroïde de code postal.
Z3	Correspondance de centroïde de code postal complet. Pour le Canada, c'est un centroïde FSALDU.

Les candidats géocodés au niveau postal renvoient un code de résultat commençant par la lettre Z. Japon peut générer un code de résultat Z1. Les géocodeurs propres au pays peuvent souvent générer des résultats de code postal plus précis (avec les codes de résultat Z2 ou Z3).

Si le candidat postal provient d'un dictionnaire utilisateur, la lettre U est ajoutée au résultat. Par exemple, Z1U indique une correspondance de centroïde postal provenant d'un dictionnaire utilisateur personnalisé.

Codes de résultat de géocodage géographique internationaux (codes G)

Les candidats géocodés au niveau géographique renvoient un code de résultat commençant par la lettre G. Les nombres suivant la lettre G du code de résultat fournissent des informations plus détaillées sur la précision du candidat.

Tableau 11 : Codes de résultat géographiques (G)

Code de résultat G	Description
G1	Correspondance de centroïde d'état correspondance. Pour le Japon, il indique une correspondance de préfecture (ken).
G2	Correspondance de centroïde de comté (district ou région). Pour le Japon, il indique une correspondance de ville (shi).
G3	Correspondance de centroïde de ville (municipalité). Pour le Japon, cela indique une correspondance de sous-ville (oaza).
G4	Correspondance de centroïde de localité (village, ville de banlieue ou voisinage). Pour le Japon, il indique une correspondance de district de la ville (chome).

Si le candidat géographique provient d'un dictionnaire utilisateur, la lettre U est ajoutée au code de résultat. Par exemple, G4U indique une correspondance de centroïde de localité provenant d'un dictionnaire utilisateur personnalisé.

Codes de géocodage inverse (codes R)

Les correspondances dans la série R indiquent que l'enregistrement a été apparié par géocodage inversé. Les deux caractères en second dans le code de résultat R indiquent le type de correspondance trouvé. Les résultats de géocode R comprennent une lettre supplémentaire pour indiquer le dictionnaire à partir duquel la correspondance a été faite.

Exemple de codes de géocodages inverses :

Tableau 12 : Codes de résultat de géocodage inverse (R)

Code de géocodage inverse	Description
RS8A	Précision de niveau point/parcelle pour le géocodage inverse. Candidat renvoyé du dictionnaire d'adresses.
RS5A	Candidat de rue interpolé pour le géocodage inverse. Candidat renvoyé du dictionnaire d'adresses.
RS4A	Candidat de centroïde de rue pour le géocodage inverse. Candidat renvoyé du dictionnaire d'adresses.

Si le candidat inversement géocodé provient d'un dictionnaire utilisateur, la lettre U est ajoutée au résultat. Par exemple, RS8U indique une correspondance de géocode inverse au niveau point/parcelle provenant d'un dictionnaire utilisateur personnalisé.

Codes de non-correspondance

Les codes de résultat suivants indiquent qu'aucune correspondance n'a été faite :

- **N** : aucune correspondance proche.
- **NX** : aucune correspondance proche pour les intersections de rue.
- **ND** : Spectrum™ Technology Platform n'a pas pu trouver la base de données de géocodage pour le code postal donné ou pour municipalité/état/province.

5 - ReverseGeocodeAddressGlobal

ReverseGeocodeAddressGlobal détermine l'adresse pour un point de latitude/longitude donné. ReverseGeocodeAddressGlobal peut déterminer des adresses dans de nombreux pays. Les pays dont vous disposez dépendent des bases de données de pays que vous avez installées. Par exemple, si vous avez des bases de données installées pour le Canada, l'Italie et l'Australie, ReverseGeocodeAddressGlobal est capable de géocoder les adresses de ces pays en un seul stage.

> **Remarque :** ReverseGeocodeAddressGlobal ne prend pas en charge les adresses américaines. Pour géocoder des adresses américaines, vous devez utiliser ReverseGeocodeUSLocation. Cela permet d'effectuer le géocodage inverse spécifiquement des adresses aux États-Unis.

Avant d'être en mesure de travailler avec ReverseGeocodeAddressGlobal, vous devez définir une ressource de base de données globale contenant une base de données pour un ou plusieurs pays. Une fois que vous créez la ressource de base de données, ReverseGéocodeAddressGlobal est disponible.

In this section

Input 44
Options 45
Sortie 47

Input

ReverseGeocodeAddressGlobal prend comme entrée les longitudes et latitudes.

Pour GRC, RUS et JPN, les paramètres régionaux de l'utilisateur déterminent la langue des candidats renvoyés pour le géocodage inverse. Il peut s'agir du grec, du russe ou du japonais pour GRC, RUS et JPN, respectivement. L'anglais est la langue par défaut.

Tableau 13 : Entrée ReverseGeocodeGlobal

Paramètre	Format	Description
Latitude	Chaîne	La latitude du point pour lequel vous voulez obtenir des informations d'adresse.
Longitude	Chaîne	La longitude du point pour lequel vous voulez obtenir des informations d'adresse.
Country	Chaîne	L'un des éléments suivants : • Le nom du pays en anglais. • Le code pays Alpha-2 ISO 3116-1 sur deux caractères. • Le code pays Alpha-3 ISO 3116-1 sur trois caractères.

Options

Options de géocodage

Tableau 14 : par défaut pour Japon

Paramètre	Description
SearchDistance	Le rayon à partir des coordonnées d'entrée dans lequel la recherche d'adresse doit s'exécuter. Les segments de rue et les points compris dans le rayon sont considérés. Le rayon de recherche par défaut est de 150 mètres et le rayon de recherche maximal est 1600 mètres.
Units	Les unités par lesquelles la distance de recherche est spécifiée. L'un des éléments suivants : • Feet • Miles • Meters • Kilometers
CoordinateSystem	Un système de coordonnées est un système de référence pour l'emplacement unique d'un point dans l'espace. Les coordonnées cartésiennes (planaires) et géodésiques (géographiques) sont des exemples de systèmes de référence basés sur la géométrie Euclidiéene. Spectrum™ Technology Platform prend en charge les systèmes reconnus par l'EPSG (European Petroleum Survey Group). Chaque pays prend en charge différents systèmes de coordonnées. En fonction du pays, vous disposez d'une ou plusieurs des options suivantes : **EPSG:4301** Également connu sous le nom de système de coordonnées Tokyo. **EPSG:4326** Également connu sous le nom de système de coordonnées WGS84.

Options de rapprochement

Tableau 15 : par défaut pour Japon

Paramètre	Description
KeepMultimatch	Spécifie s'il faut ou non renvoyer des résultats quand les coordonnées correspondent à plusieurs adresses de candidat dans la base de données. Si cette option n'est pas sélectionnée, les coordonnées ayant pour résultat plusieurs adresses de candidat échoueront au géocodage. Si vous sélectionnez cette option, précisez le nombre maximal de candidats à renvoyer à l'aide de l'option MaxCandidates (voir ci-dessous. **Y** Oui, renvoie des candidats lorsque plusieurs candidats sont trouvés. Par défaut. **N** Non, ne renvoie pas de candidats. Les adresses renvoyant plusieurs candidats échoueront au géocodage.
SortCandidatesUsingLocale	Cette option de géocodage inverse s'applique à la Grèce, à la Russie, à l'Ukraine et à tout autre pays prenant en charge les jeux de caractères doubles (comme les pays du Moyen-Orient). Indique si les candidats sont triés et renvoyés en fonction de la langue d'entrée. En d'autres termes, si l'entrée était en russe, le candidat en caractères russes est renvoyé en premier, suivi du candidat en langue anglaise. Cette fonctionnalité remplacera l'ordre du dictionnaire. **Y** Oui, les candidats sont triés et renvoyés en fonction de la langue d'entrée. **N** Non, les candidats sont renvoyés dans l'ordre d'ajout du dictionnaire à la base de données, quelle que soit la langue d'entrée.

Options de données

L'onglet Données vous permet de spécifier quelles bases de données doivent être utilisées pour le géocodage inverse. Les bases de données contiennent les données d'adresse et de géocode nécessaires pour déterminer l'adresse pour un point donné. Le tableau suivant énumère les options disponibles pour spécifier l'ordre de la recherche de base de données.

Tableau 16 : par défaut pour Japon

Paramètre	Description
DatabaseSearchOrder	Le nom d'une ou de plusieurs ressources de base de données à utiliser dans le processus de recherche. Utilisez le nom de la base de données spécifié dans Management Console. Vous pouvez spécifier plusieurs ressources de base de données. Si vous spécifiez plus d'une base de données, répertoriez-les dans l'ordre de préférence. L'ordre des bases de données a un effet lorsqu'il y a des candidats de correspondance proche à partir de bases de données différentes. Les correspondances proches renvoyées viennent de la base de données qui est la première dans la liste de recherche. Les correspondances proches des bases de données de rang inférieur sont rétrogradées aux correspondances non proches. Vous pouvez également utiliser l'ordre des bases de données pour traiter le retour à l'envoyeur si vous avez une base de données d'adresse et une base de données de niveau de rue installées pour le pays. Répertoriez la base de données d'adresse d'abord et la base de données de rue ensuite. Si l'adresse ne peut pas être géocodée au niveau du point d'adresse, le géocodeur tentera de la géocoder au niveau de la rue.

Sortie

Tableau 17 : Champs de sortie Reverse Geocode Address Global

Élément de réponse	Description
AddressLine1	La première ligne de l'adresse.
AddressLine2	La seconde ligne de l'adresse.
ApartmentLabel	Le type d'unité, comme appartement, suite ou lot.

Élément de réponse	Description
ApartmentNumber	Numéro d'unité.
City	Le nom de la . Pour le Japon, la sous-division de la municipalité (sous-ville).
County	La signification du mot comté varie selon le pays. • JPN (Japon)—Ville (shi) Le nom de la ville (shi).
Distance	La distance depuis l'emplacement d'entrée, en mètres. Si les coordonnées d'entrée offrent une correspondance exacte pour l'adresse, la valeur est 0.
FirmName	Nom d'une société ou nom d'un lieu.
Geocoder.MatchCode	Indique le degré de proximité entre les coordonnées d'entrée et l'adresse du candidat. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section **Codes de géocodage inverse (codes R)** à la page 41.
HouseNumber	Le numéro de bâtiment pour l'emplacement de correspondance. Pour le Japon, ce champ contient le numéro de lot.
HouseNumberHigh	Le numéro de maison le plus élevé dans la plage dans laquelle l'adresse se trouve.
HouseNumberLow	Le numéro de maison le plus bas dans la plage dans laquelle l'adresse se trouve.

Élément de réponse	Description
HouseNumberParity	Indique si la plage de numéros d'habitation contient des numéros pairs ou impairs, ou les deux. **E** Pair **O** Impair **B** Les deux **U** Inconnu
Language	Pour les candidats inversement géocodés, le code de langue à deux caractères est renvoyé.
LastLine	Compléter la dernière liste d'adresse (ville, état/province et code postal).
LeadingDirectional	Direction de rue précédent le nom de la rue. Par exemple, le N du 138 N Main Street.
Locality	La signification du terme localité varie selon le pays. En règle générale, une localité est un village dans les zones rurales ou une banlieue dans les zones urbaines. Lorsqu'elle est utilisée, une localité apparaît généralement sur la dernière ligne de l'adresse avec le code postal. • JPN (Japon)—District de la ville (chome)
NumberOfCandidateRanges	Indique le nombre de plages dont le candidat est membre. Un candidat peut faire partie de plusieurs plages si celui-ci représente une rue et non un bâtiment. Pour indiquer le nombre de plages à renvoyer pour chaque candidat, utilisez l'option `MaxRanges`.
NumberOfRangeUnits	Indique le nombre d'unités incluses dans la plage. Une unité représente une adresse dans un bâtiment, par exemple, un appartement ou un bureau.
PostalCode	Le code postal de l'adresse. Le format du code postal varie par pays. Les données de code postal ne sont pas disponibles pour tous les pays.

Élément de réponse	Description
PostalCode.Addon	Deuxième partie du code postal. Ce champ n'est pas utilisé par la plupart des pays.
PreAddress	Informations diverses qui s'affichent avant le nom de rue.
PrivateMailbox	Actuellement, ce champ n'est pas utilisé.
SegmentCode	ID unique qui identifie et une adresse individuelle. Au Japon, il s'agit du code Jusho. Un code Jusho est un ID de point représentant une adresse unique.
SegmentParity	Indique le côté de la rue avec le numéros impairs. **L** Côté gauche de la rue **R** Côté droit de la rue **B** Les deux côtés de la rue **U** Indéterminé
StateProvince	La signification d'état/province varie selon le pays. • JPN (Japon)—Préfecture
StreetDataType	L'ordre de recherche par défaut de la base de données utilisé pour géocoder l'adresse. Une valeur de « 1 » indique que la base de données est première dans l'ordre de recherche par défaut, « 2 » indique que la base de données est deuxième dans l'ordre de recherche par défaut, etc. L'ordre de recherche de la base de données par défaut est spécifié dans Management Console.
StreetName	Pour la plupart des pays, le nom de rue y est contenu. Au Japon, il contient le bloc. Les adresses Japonaises ne comportent normalement pas de noms de rue.

Élément de réponse	Description
StreetPrefix	Le type de rue lorsque le type de rue apparaît avant le nom de rue de base.
StreetSuffix	Le type de rue lorsque le type de rue apparaît après le nom de rue de base.
TrailingDirectional	Cardinal de rue qui suit le nom de la rue.
UnitNumberHigh	Le numéro d'unité le plus élevé de la plage dans laquelle l'unité se trouve.
UnitNumberLow	Le numéro d'unité le plus bas de la plage dans laquelle l'unité se trouve.

Notices

© 2017 Pitney Bowes Software Inc. Tous droits réservés. MapInfo et Group 1 Software sont des marques commerciales de Pitney Bowes Software Inc. Toutes les autres marques et marques commerciales sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

Avis USPS®

Pitney Bowes Inc. détient une licence non exclusive pour la publication et la vente de bases de données ZIP + 4® sur des supports optiques et magnétiques. Les marques de commerce suivantes appartiennent à United States Postal Service : CASS, CASS Certified, DPV, eLOT, FASTforward, First-Class Mail, Intelligent Mail, LACS^{Link}, NCOA^{Link}, PAVE, PLANET Code, Postal Service, POSTNET, Post Office, RDI, Suite^{Link} , United States Postal Service, Standard Mail, United States Post Office, USPS, ZIP Code et ZIP + 4. Cette liste de marques de commerce appartenant à U.S. Postal Service n'est pas exhaustive.

Pitney Bowes Inc. détient une licence non exclusive de USPS® pour le traitement NCOA^{Link}®.

Les prix des produits, des options et des services de Pitney Bowes Software ne sont pas établis, contrôlés ni approuvés par USPS® ni par le gouvernement des États-Unis. Lors de l'utilisation de données RDI™ pour déterminer les frais d'expédition de colis, le choix commercial de l'entreprise de distribution de colis à utiliser n'est pas fait par USPS® ni par le gouvernement des État-Unis.

Fournisseur de données et avis associés

Les produits de données contenus sur ce support et utilisés au sein des applications Pitney Bowes Software sont protégés par différentes marques de commerce et par un ou plusieurs des copyrights suivants :

© Copyright United States Postal Service. Tous droits réservés.

© 2014 TomTom. Tous droits réservés. TomTom et le logo TomTom logo sont des marques déposées de TomTom N.V.

© 2016 HERE

Source : INEGI (Instituto Nacional de Estadística y Geografía)

Basées sur les données électroniques © National Land Survey Sweden.

© Copyright United States Census Bureau

© Copyright Nova Marketing Group, Inc.

Des portions de ce programme sont sous © Copyright 1993-2007 de Nova Marketing Group Inc. Tous droits réservés.

© Copyright Second Decimal, LLC

© Copyright Canada Post Corporation

Ce CD-ROM contient des données provenant d'une compilation dont Canada Post Corporation possède le copyright.

© 2007 Claritas, Inc.

Le jeu de données Geocode Address World contient des données distribuées sous licence de GeoNames Project (**www.geonames.org**) fournies sous la licence Creative Commons Attribution License (« Attribution License ») à l'adresse : **http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/legalcode**. Votre utilisation des données GeoNames (décrites dans le Manuel de l'utilisateur Spectrum™ Technology Platform) est régie par les conditions de la licence Attribution License et tout conflit entre votre accord avec Pitney Bowes Software, Inc. et la licence Attribution License sera résolu en faveur de la licence Attribution License uniquement s'il concerne votre utilisation des données GeoNames.

3001 Summer Street
Stamford CT 06926-0700
USA

www.pitneybowes.com

© 2017 Pitney Bowes Software Inc.
All rights reserved