

Spectrum™ Technology Platform

バージョン 12.0

管理ガイド



目次

1 - はじめに

新規システムの設定	5
Management Console へのアクセス	6
サーバーの起動および停止	22
クライアント ツールのインストール	23
ネットワーク ポート	24

2 - セキュリティ

セキュリティ モデル	28
ユーザ	29
役割	34
アクセス制御	46
Location Intelligence モジュールのセキュリティ	49
サーバー ディレクトリ アクセスの制限	55
HTTPS 通信の設定	57
Web サービスの認証	61
LDAP または Active Directory による認証	67

3 - データ ソース

データ ソースの概要	74
接続の種類	78
接続の削除	130

4 - Spectrum のデータベース

Spectrum データベースの概要	132
Spectrum データベースの追加	132

データベース リソースのプール サイズの設定	132
Spectrum データベースの削除	133

5 - サービス

Spectrum サービス	136
外部の Web サービス	145

6 - フロー

フロー デフォルトの構成	161
フローのスケジュール	171
フロー ステータスと履歴の表示	174
コントロール ファイルによるフローのトリガー	176
コマンド ライン実行	181

7 - パフォーマンス

パフォーマンス チューニングのチェックリスト	203
パフォーマンスのモニタリング	220

8 - の監視

電子メール通知	227
監査ログ	230
システム ログ	233
フロー失敗の原因となったレコードのログ記録	234
トランザクション上限に関する警告	235
バージョン情報の表示	236
ライセンス情報の表示とエクスポート	236

9 - バックアップと復旧

バックアップのスケジュール化	238
バックアップを手動で作成する	240
サーバーの復元	242

10 - 管理ユーティリティ

管理ユーティリティを使用する前に	245
管理ユーティリティをスクリプトから使用する	246
データ ソース	248
データフロー	257
Enterprise Routing モジュール	264
フォルダ	285
ジョブ	288
Location Intelligence モジュール	298
マッチ ルール	305
通知	308
Open Parser カルチャー	312
Open Parser ドメイン	313
パフォーマンス モニタ	315
権限	318
プロセス フロー	319
リモート サーバー	329
役割	333
検索インデックス	337
サービス	342
Spectrum のデータベース	346
システム	385
テーブル	393
トークン	396
ユーザ アカウント	398

11 - クラスタ化

クラスタ アーキテクチャ	405
クラスタでの Enterprise Designer の使用	406
クラスタの起動	407

クラスタの停止	408
クラスタからのノードの削除	408
Location Intelligence モジュール用のクラスタの管理	409

12 - Spectrum™ Technology Platform について

Spectrum™ Technology Platform とは	417
エンタープライズ データ管理アーキテクチャ	418
Spectrum™ Technology Platformのアーキテクチャ	422
モジュールとコンポーネント	427

1 - はじめに

このセクションの構成

新規システムの設定	5
Management Console へのアクセス	6
サーバーの起動および停止	22
クライアント ツールのインストール	23
ネットワーク ポート	24

新規システムの設定

Spectrum™ Technology Platformを初めてインストールする際には、システムが基本レベルのセキュリティで保護されていることと、処理対象のデータに Spectrum™ Technology Platformを介してアクセスできることを確認するために、いくつかの操作を行う必要があります。

1. admin ユーザのパスワードを変更します。

重要: システムに対して不正な管理者アクセスが行われることを回避するために、Spectrum™ Technology Platform をインストールした後すぐに admin パスワードを変更してください。

a) Web ブラウザで次の URL を表示します。

`http://server.port/managementconsole`

ここで `server` は、Spectrum™ Technology Platform サーバーの名前または IP アドレスで、`port` は Spectrum™ Technology Platform が使用する HTTP ポートです。デフォルトの HTTP ポートは 8080 です。

b) デフォルトの管理者資格情報でログインします。

ユーザ名: admin

パスワード: admin

c) [システム] > [セキュリティ] を選択します。

d) "admin" アカウントの横にあるボックスをチェックしてから、編集ボタン をクリックします。

e) [新しいパスワード] フィールドに、新しいパスワードを入力します。[パスワードの確認] フィールドに、同じパスワードを再度入力します。

f) [保存] をクリックします。

2. 必要に応じて、ユーザと役割を作成します。

詳細については、[ユーザの追加](#) (30ページ) を参照してください。

3. ユーザのアクセスを許可する Spectrum™ Technology Platformサーバー上のフォルダを指定します。

詳細については、[サーバー ディレクトリ アクセスの制限](#) (55ページ) を参照してください。

4. Spectrum™ Technology Platformサーバーへの Web サービス要求に対して、ベーシック認証を許可するか、トークン認証を求めるかを決定します。トークン認証を求める場合は、ベーシック認証を無効にします。手順については、「[Web サービスのベーシック認証の無効化](#) (62ページ)」を参照してください。

5. 必要に応じて、データベース リソースを定義します。

データベース リソースを定義する必要があるか確認するには、[リソース]>[Spectrum データベース]を選択します。[Spectrum データベース]メニューが表示されなければ、データベース リソースを定義する必要はありません。

6. Spectrum™ Technology Platformからアクセスするデータベース、ファイル サーバー、および他のデータソースを定義します。データ ソースを定義するには、[リソース]>[データ ソース]を選択します。

7. Spectrum™ Technology Platformサーバーのバックアップ スケジュールを構成して、深刻なシステム障害や災害が発生した場合もサーバーを復旧できるようにします。手順については、「[バックアップのスケジュール化 \(238ページ\)](#)」を参照してください。

Management Console へのアクセス

Management Console は、Spectrum™ Technology Platform を管理するためのツールです。Management Console を使用すると、次のようなタスクを実行できます。

- ユーザと他のセキュリティ オプションを管理する。
- データベースや Web サービスなどのデータソースへの接続を定義する。
- サービスのデフォルト設定を指定します。
- ジョブ実行をスケジュールする。

Management Console にアクセスするには

1. Web ブラウザで次の URL を表示します。

`http://server.port/managementconsole`

ここで `server` は、Spectrum™ Technology Platform サーバーの名前または IP アドレスで、`port` は Spectrum™ Technology Platform が使用する HTTP ポートです。デフォルトの HTTP ポートは 8080 です。

2. 有効なユーザ名とパスワードを入力します。

管理ユーザ名は "admin" で、そのデフォルトのパスワードは "admin" です。

重要: システムに対して不正な管理者アクセスが行われることを回避するために、Spectrum™ Technology Platform をインストールした後すぐに admin パスワードを変更してください。

言語と地域の設定

Management Console は、英語、フランス語、日本語、ポルトガル語、スペイン語で表示することができます。デフォルトでは、Management Console は Web ブラウザの言語設定で設定された表示言語で表示されます。Management Console を Web ブラウザで設定されている言語とは別の言語で使用するには、以下の手順に従います。

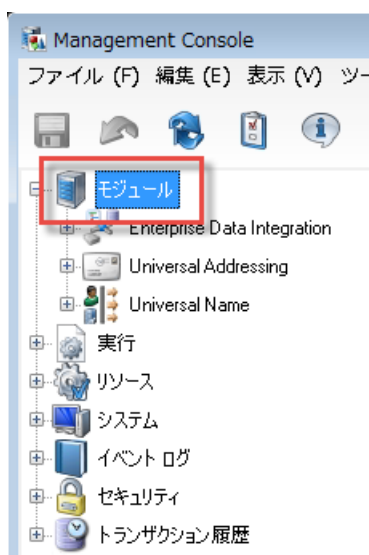
1. Management Console にログインします。
2. 右上隅のユーザメニューをクリックします。
3. [プロフィール] を選択します。
4. [言語] フィールドで、使用する言語を選択します。
5. [国] フィールドで、地域を選択します。この設定は、日付および時刻を表示する際に使う書式を制御します。
6. [保存] をクリックします。

Windows 版と Web 版の Management Console の比較

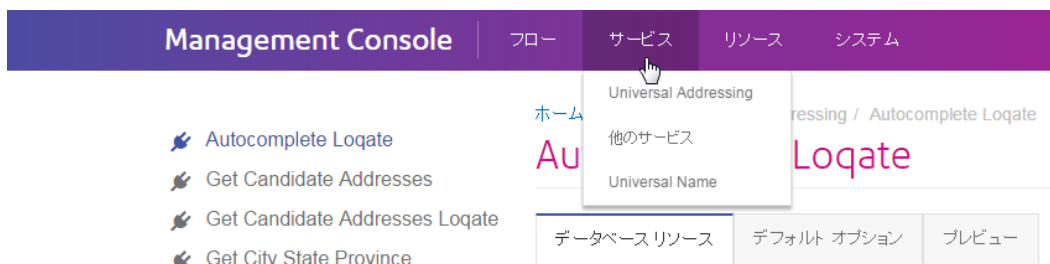
Management Console は、Spectrum™ Technology Platformを管理するためのツールです。バージョン 11.0 以降の Management Console は、Windows クライアントとして使えなくなりました。過去のリリースに含まれていた Windows バージョンの Management Console をお使いだった場合は、Web ブラウザバージョンを使う前に以下の注意事項に目を通してください。

モジュール

Windows クライアントでは、[モジュール] セクションに、サービスのデフォルト設定や、データベース リソースなどのモジュール固有ツールの設定がありました。



Web バージョンの Management Console は、2 つの場所でモジュールへのアクセスを提供します。モジュール サービスには、**[サービス]** メニューからアクセスできます。

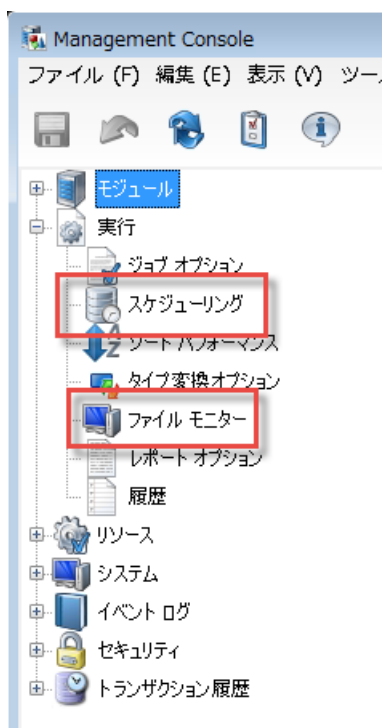


データベース リソースやその他のモジュール ツールは、**[リソース]** メニューの下にあります。



実行 - ファイル モニターとスケジューリング

Windows クライアントでは、ファイルモニターとスケジューリングの機能が**[実行]**の下での個別のセクションにあります。

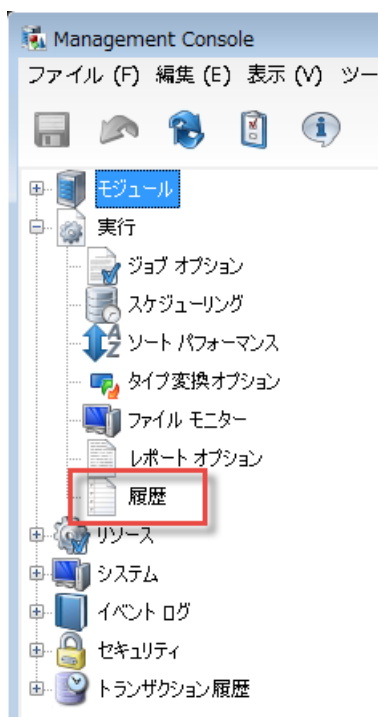


ブラウザ版の Management Console では、これらの設定が **[フロー] > [スケジュール]** の下にまとめられています。これによって、ジョブとプロセスフローの全体像を 1 箇所ではっきりと把握することができます。



実行 - 履歴

Windows クライアントの **[履歴]** セクションには、実行されたジョブとプロセスフローの一覧が表示されていました。実行履歴には、データフローとプロセスフローの実行日時、正しく実行されたかどうか、処理されたレコードの数などの情報が表示されます。

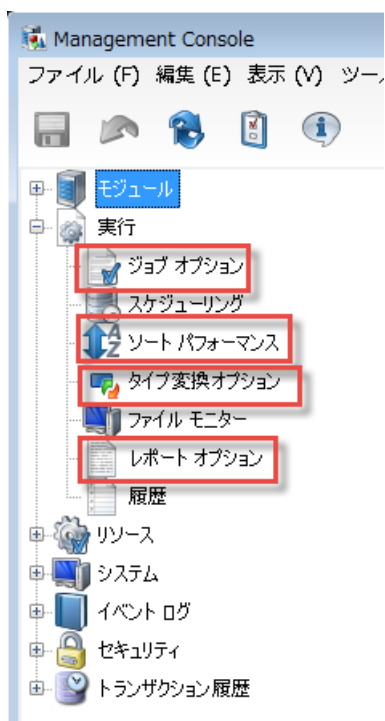


ブラウザ版の Management Console では、【フロー】>【履歴】の下で実行履歴を参照できます。

ID	名前	ユーザ	フロータイプ	開始時間	終了時間	期間
6	ExampleJob1	system	ジョブ	2016/04/21 0:00	2016/04/21 0:00	00:00

実行-オプション

Windows 版の Management Console では、形式に誤りのあるレコード、レポート、ソートパフォーマンス、データタイプ変換の処理を制御するためのオプションは、4つの異なるセクションにあります。

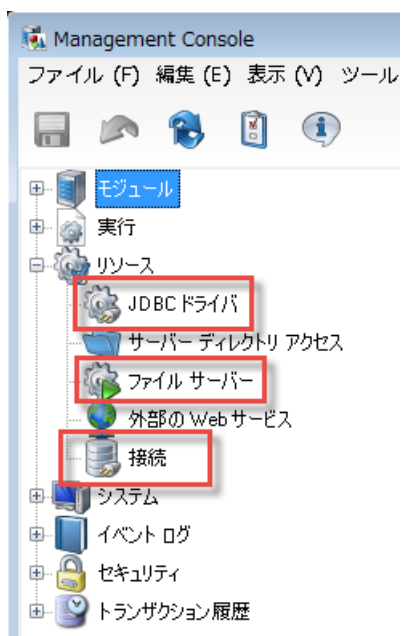


ブラウザ版の Management Console では、これらの設定が **[フロー] > [デフォルト]** の下にまとめられています。



リソース - 接続、ファイル サーバー、および JDBC ドライバ

Windows 版の Management Console では、データベース接続、ファイル サーバー接続、JDBC ドライバの設定は、**[リソース]** の下の個別のセクションにありました。

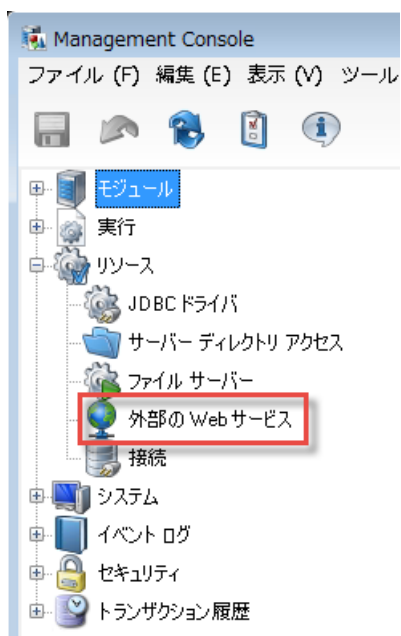


ブラウザ版の Management Console では、これらの設定が [リソース]>[データソース] の下にまとめられています。



リソース - 外部の Web サービス

Windows 版の Management Console では、外部 Web サービスの設定が [リソース] ノードの下にあります。

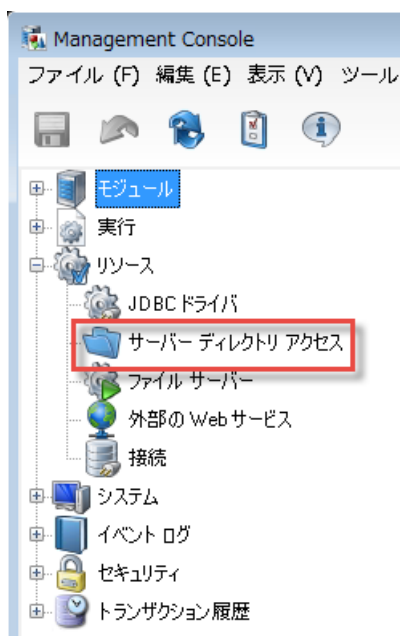


ブラウザ版の Management Console では、外部の Web サービスは、[リソース] > [外部の Web サービス] の下にあります。



リソース - サーバー ディレクトリ アクセス

Windows 版の Management Console では、サーバー上のディレクトリへのアクセスを制限するための設定が [リソース] ノードの下にあります。

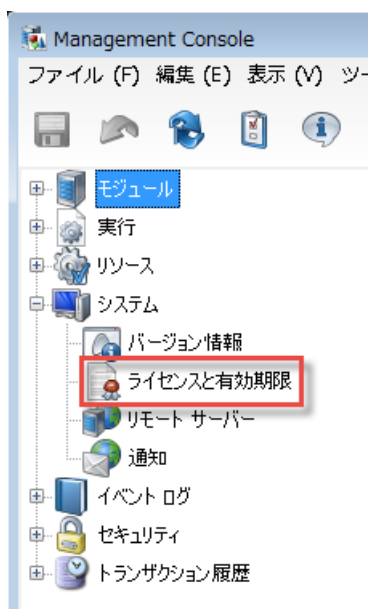


ブラウザ版の Management Console では、これらの設定が **[システム] > [セキュリティ]** の下に
あります。



システム - ライセンスと有効期限

Windows 版の Management Console では、ライセンスとその有効期限の情報が **[システム]** の下
の **[ライセンスと有効期限]** セクションにあります。

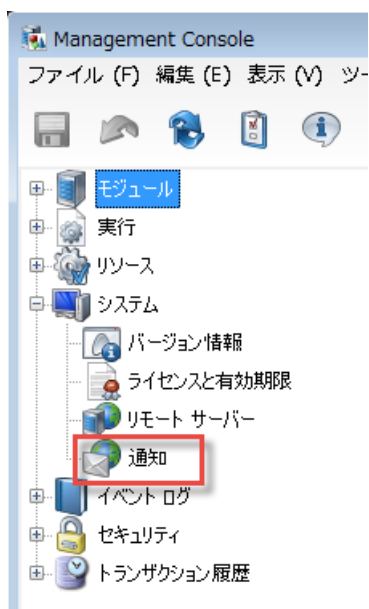


ブラウザ版の Management Console では、この情報が **[システム] > [ライセンスと有効期限]** の下にあります。



システム - 通知

Windows 版の Management Console では、電子メール通知を制御するための設定が **[システム]** の下にあります。



ブラウザ版の Management Console では、これらの設定が 2 つの異なる場所にあります。SMTP サーバーの設定は、[システム] > [メール サーバー] の下にあります。



受信を希望する有効期限通知と通知の受信者を指定するための設定は、[システム] > [ライセンスと有効期限] > [通知の設定] の下にあります。

Management Console

フロー

サービス

リソース

システム

ホーム / システム: ライセンスと有効期限

ライセンスと有効期限



データ

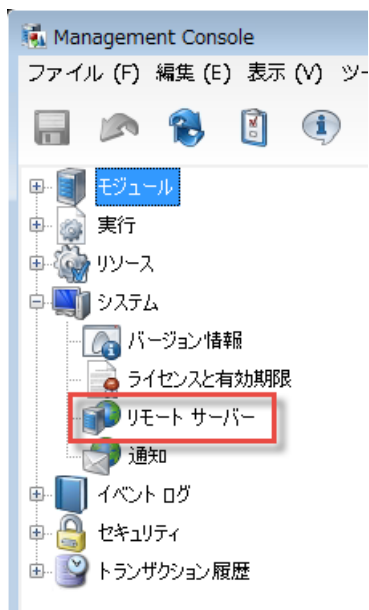
モジュール

フィルタ

ステータス	データベース リソース	モジュール	データベース	有効期限の最終日
!	USA	c1p	USA Coding Engine	2016/07/31

システム - リモート サーバー

Windows 版の Management Console では、リモート サーバーの設定が [システム] セクションの下にあります。

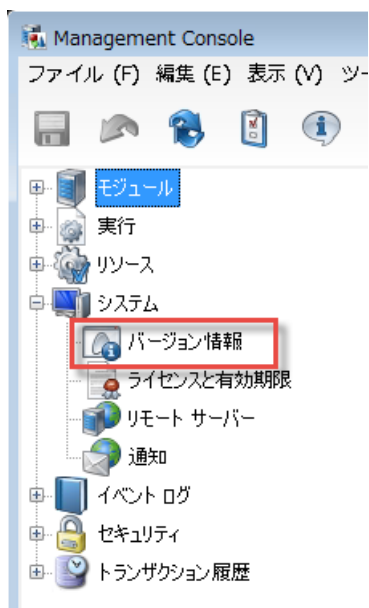


ブラウザ版の Management Console では、これらの設定が [リソース]>[リモート サーバー] の下にあります。



システム - バージョン情報

Windows 版の Management Console では、バージョン情報は [システム] ノードの下にあります。

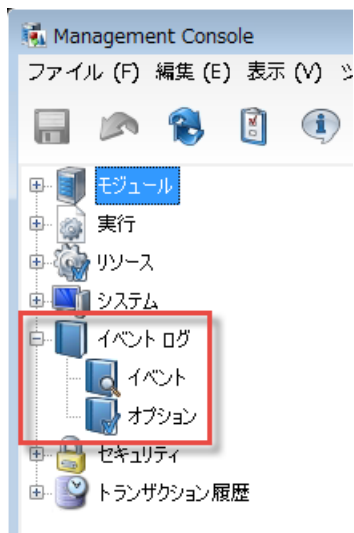


ブラウザ版の Management Console では、バージョン情報は [システム] > [バージョン] の下に
あります。

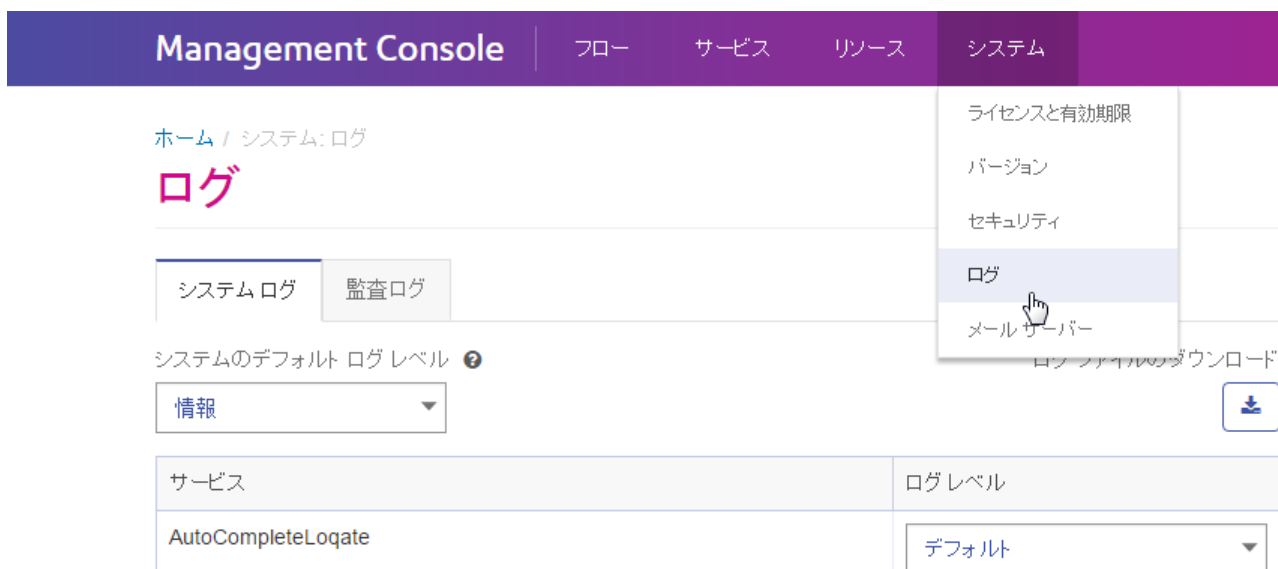


イベント ログ

Windows 版の Management Console では、[イベント ログ] ノードの下で各サービスのログ レベルを設定し、イベント ログを表示することができます。

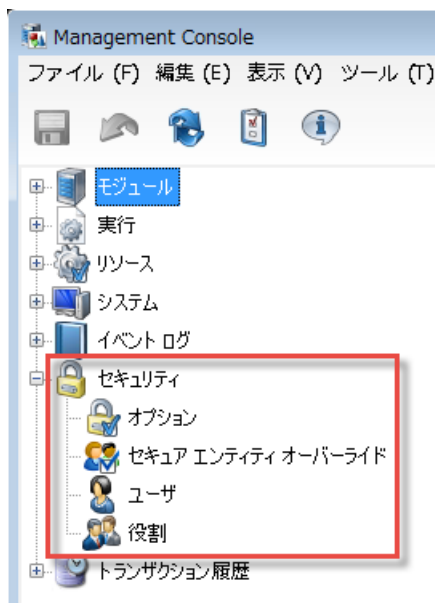


ブラウザ版の Management Console では、[システム] > [ログ] でサービスのログ レベルを設定できます。また、システム ログ (別名 wrapper.log) をダウンロードし、監査ログを参照することもできます。



セキュリティ

Windows 版の Management Console では、ユーザ、役割、セキュア エンティティ オーバーライドの設定は [セキュリティ] ノードにあります。



ブラウザ版の Management Console では、[オプション]、[役割]、[ユーザ] の設定が [システム] > [セキュリティ] の下にありますが、セキュア エンティティ オーバーライドは現在、ブラウザでは設定できません。

Management Console | フロー | サービス | リソース | システム

ホーム / システム: セキュリティ

セキュリティ

ユーザ | 役割 | アクセス制御 | ディレクトリアクセス

+ | ✎ | 🗑️

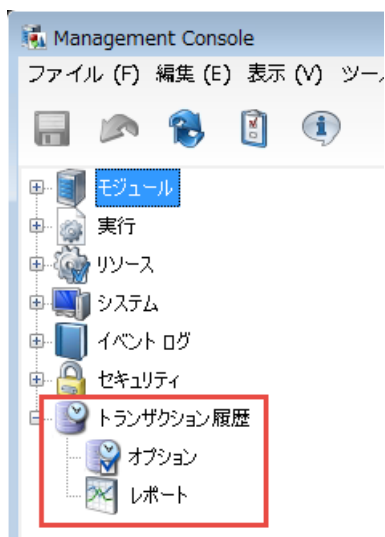
フィルタ

名前 ▲	役割 ▼
admin	RetentionDepartmentDesigner, admin, designer, integrator, user

注：Windows クライアントでは、ユーザにエンティティの変更を許可する権限を「変更」と呼びますが、Web ブラウザ版ではこれを「編集」と呼びます。

トランザクション履歴

Windows 版の Management Console では、トランザクションレポートとその設定は、[トランザクション履歴] の下にあります。



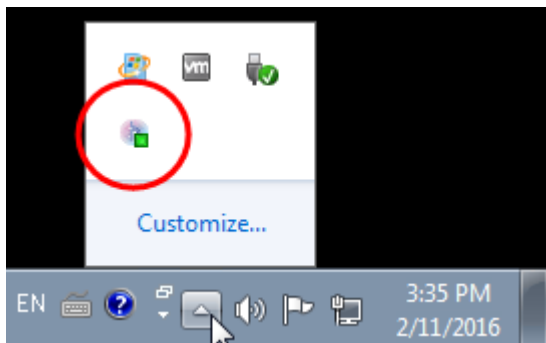
ブラウザ版の Management Console では、トランザクション履歴は [フロー] > [履歴] の下にあります。



サーバーの起動および停止

検索テーブルのインストール、製品アップデートの適用などのメンテナンスを実行するために、Spectrum™ Technology Platform サーバーの停止と起動が必要になることがあります。

- Windows の場合、Spectrum™ Technology Platform は、Windows の起動時に自動的に起動するように設定されます。Spectrum™ Technology Platform が起動したことを確認するには、Windows システム タスクの Spectrum™ Technology Platform アイコンを右クリックします。アイコンが緑色である場合、サーバーは起動しています。



Spectrum™ Technology Platform を停止するには、アイコンを右クリックして **[Spectrum™ を停止する]** を選択します。

- Unix または Linux 上のサーバーを起動するには
 - a) 作業ディレクトリを、bin のインストール場所の Spectrum™ Technology Platform ディレクトリに変更します。
例:

```
cd /usr/g1/tst/server/bin
```
 - b) セットアップ ファイルのソースを指定します。

例:

```
./setup
```

c) Spectrum™ Technology Platform を起動します。

- Spectrum™ Technology Platform をバックグラウンドで起動するには、次のコマンドを入力します。

```
./server.start
```

- Spectrum™ Technology Platform をフォアグラウンドで起動するには、次のコマンドを入力します。

```
./server.start console
```

- Unix または Linux 上で Spectrum™ Technology Platform を停止するには、次のコマンドを入力します。

```
./server.stop
```

注：Java は、デフォルトで /var/tmp を一時ディレクトリとして使用します。このディレクトリに十分な空きスペースがない場合、Spectrum™ Technology Platform サーバーは起動しません。

クライアント ツールのインストール

Spectrum™ Technology Platform クライアント ツールは、サーバーの管理や、データフローとプロセスフローの設計および実行に使用するアプリケーションです。クライアント ツールをインストールする前に、Spectrum™ Technology Platform サーバーをインストールする必要があります。

インストールする前に、リリースノートに目を通してください。リリースノートには、互換性に関する重要な情報やリリースに固有のインストール上の注意事項が記載されています。

この手順では、以下のクライアント ツールのインストール方法について説明します。

- **Enterprise Designer** — データフローの作成、変更、実行に使用します。
- **Job Executor** — コマンドラインまたはスクリプトからジョブを実行できるコマンドラインツールです。ジョブは、Enterprise Designer を使用して、Spectrum™ Technology Platform で作成および保存されたものである必要があります。
- **Process Flow Executor** — コマンドラインまたはスクリプトからプロセスフローを実行することのできるコマンドラインツールです。プロセスフローは、Enterprise Designer を使用して、Spectrum™ Technology Platform で作成および保存されたものである必要があります。

- **Administration Utility** — 管理ユーティリティでは、いくつかの管理機能をコマンドラインから実行できます。この機能はスクリプトで利用できるため、特定の管理タスクを自動化できます。対話式の操作で機能を実行することもできます。

注：Spectrum バージョン 11.0 から Management Console は、これまでのリリースのようなインストール可能なクライアントではなく、Web ベースのツールになりました。

クライアント ツールをインストールするには、次の操作を行います。

1. Web ブラウザを起動し、次の Spectrum™ Technology Platform の Welcome ページを開きます。

`http://<サーバー名>:<ポート>`

例えば、Spectrum™ Technology Platform が "myspectrumplatform" という名前のコンピュータにインストールされており、デフォルトの HTTP ポート 8080 を使用している場合は、次のアドレスに移動します。

`http://myspectrumplatform:8080`

2. [プラットフォーム クライアント ツール] をクリックします。
3. インストールするクライアント ツールをダウンロードします。

ネットワーク ポート

Spectrum™ Technology Platform サーバーは、通信にいくつかのネットワーク ポートを使用します。ネットワーク ポートに競合があると、モジュールコンポーネントが起動に失敗する恐れがあります。コンポーネントが Management Console に表示されない場合は、コンポーネントが起動に失敗したことを表しています。この問題をトラブルシューティングするには、Spectrum™ Technology Platform の wrapper.log を確認してください。このログには、どのポートが問題を起こしているかが示されています。Spectrum™ Technology Platform の wrapper.log は、次の場所にあります。

```
server\app\repository\logs\wrapper.log
```

以下のファイルのプロパティを修正してサーバーを再起動することによって、ポートを変更できます。

```
server\app\conf\spectrum-container.properties
```

注：クラスタ環境では、クラスタ内のノードごとに spectrum-container.properties ファイルを変更する必要があります。

ポート	説明
5001	<p>このポートは、Spectrum™ Technology Platform構成データベースが使用します。非クラスタ環境で別のポートを使用するには、次のプロパティを変更します。</p> <pre>spectrum.repository.server.coordinator.port</pre> <p>クラスタ環境で別のポートを使用するには:</p> <ul style="list-style-type: none">• 5001 の代わりに使用するポートを <code>spectrum.repository.server.coordinator.port</code> に指定します。• 構成データベースのシード ノードを <code>spectrum.repository.server.cluster.seeds</code> に指定します。
5701	<p>このポートは、クラスタ内の Spectrum™ Technology Platformサーバー間の分散処理を管理するために Hazelcast が使用します。非クラスタ環境で別のポートを使用するには、次のプロパティを変更します。</p> <pre>spectrum.hazelcast.port</pre> <p>クラスタ環境で別のポートを使用するには:</p> <ul style="list-style-type: none">• 5701 の代わりに使用するポートを <code>spectrum.hazelcast.port</code> に指定します。• <code>spectrum.cluster.seeds</code> に指定したすべての IP アドレスの最後に Hazelcast ポート番号を追加します。例えば、<code>spectrum.hazelcast.port</code> が 5702 に設定され、シード ノードの IP アドレスが 1.2.3.4.5 である場合、<code>1.2.3.4.5:5702</code> を <code>spectrum.cluster.seeds</code> に指定します。
6362	<p>このポートは、Spectrum™ Technology Platform構成データベースのバックアップが有効になっている場合に使用されます。別のポートを使用するには、次のプロパティを変更します。</p> <pre>spectrum.backup.http.port</pre>
7474	<p>このポートは、Spectrum™ Technology Platform構成データベースが使用します。別のポートを使用するには、次のプロパティを変更します。</p> <pre>spectrum.repository.server.connector.http.port</pre>
7687	<p>このポートは、Spectrum™ Technology Platform構成データベースが使用します。別のポートを使用するには、次のプロパティを変更します。</p> <pre>spectrum.repository.server.connector.bolt.port</pre>

ポート	説明
8080	<p>サーバーと Enterprise Designer と Management Console の間の通信に使用するポート。このポートは Web サービスも使用します。別のポートを使用するには、次のプロパティを変更します。</p> <p><code>spectrum.http.port</code></p>
9200	<p>このポートは、Advanced Matching モジュールで使用される検索インデックス エンジンで使用されます。別のポートを使用するには、次のプロパティを変更します。</p> <p><code>spectrum.index.http.port</code></p>
9300	<p>このポートは、Advanced Matching モジュールで使用される検索インデックス エンジンで使用されます。</p> <p>非クラスタ環境で別のポートを使用するには、次のプロパティを変更します。</p> <p><code>spectrum.index.tcp.port</code></p> <p>クラスタ環境で別のポートを使用するには:</p> <ul style="list-style-type: none">• 9300 の代わりに使用するポートを <code>spectrum.index.tcp.port</code> と、<code>spectrum.index.client.addresses</code> のコロンの後に指定します。• 検索エンジンで使用するシード ノードを <code>spectrum.index.server.cluster.seeds</code> に指定します。
10119	<p>このポートは、サービスに対する API 呼び出しで使用されます。別のポートを使用するには、次のプロパティを変更します。</p> <p><code>spectrum.socketgateway.port</code></p>
15431	<p>このポートは、Machine Learning モジュールで使用されます。</p>
15432	<p>このポートは、Machine Learning モジュールで使用されます (デフォルト)。</p>
32750	<p>このポートは、Metadata Insights で作成される JDBC 接続モデル ストアで使用されます。別のポートを使用するには、次のプロパティを変更します。</p> <p><code>spectrum.metadata.jdbc.port</code></p>
32751	<p>このポートは、Metadata Insights で作成される ODBC 接続モデル ストアで使用されます。別のポートを使用するには、次のプロパティを変更します。</p> <p><code>spectrum.metadata.odbc.port</code></p>

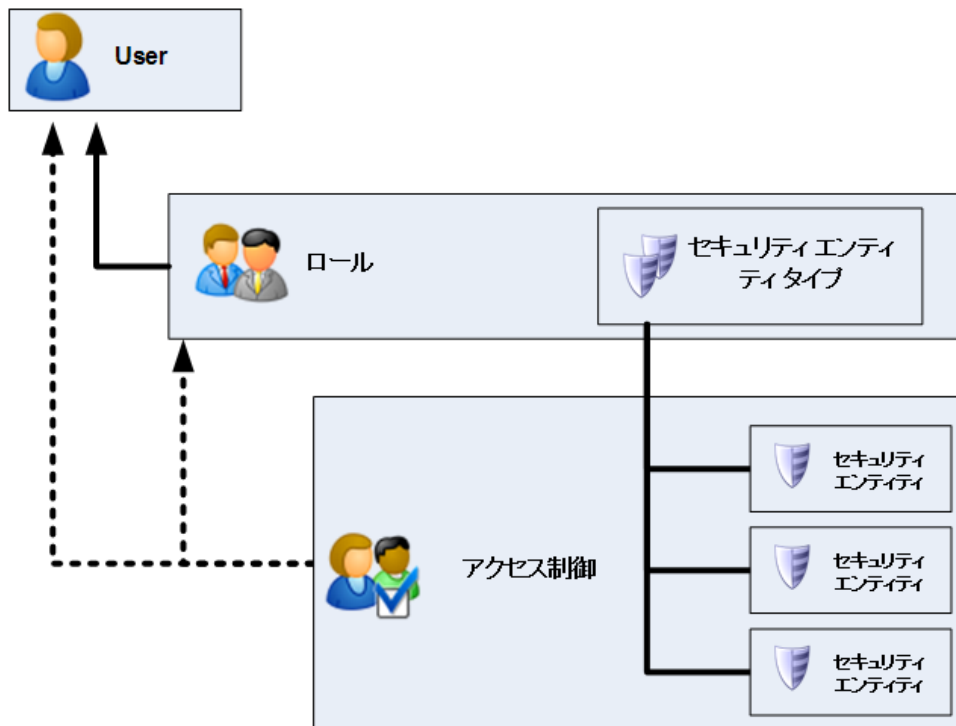
2 - セキュリティ

このセクションの構成

セキュリティ モデル	28
ユーザ	29
役割	34
アクセス制御	46
Location Intelligence モジュールのセキュリティ	49
サーバー ディレクトリ アクセスの制限	55
HTTPS 通信の設定	57
Web サービスの認証	61
LDAP または Active Directory による認証	67

セキュリティ モデル

Spectrum™ Technology Platform は、役割ベースのセキュリティ モデルを使用して、システムへのアクセスを制御します。以下の図に、Spectrum™ Technology Platform セキュリティ モデルの重要な概念を示します。



ユーザとは、各個人に割り当てられるアカウントのことで、Spectrum™ Technology Platform に対する認証、つまり Enterprise Designer や Management Console などのクライアント ツールに対する認証、または Web サービスや API を介してサービスを呼び出すときの認証で使用されます。

ユーザには 1 つ以上の役割が割り当てられます。役割とは、システムのさまざまな部分に対するアクセスを付与または拒否する権限の集合です。通常、役割は、特定のタイプのユーザがシステムとの間で行う対話操作の種類を表します。例えば、データフローの作成および変更アクセスを付与する、データフロー設計者向けの役割や、既存のデータフローを利用したデータ処理のみを必要とするユーザ向けの役割があります。

役割は、セキュアエンティティタイプに権限を付与します。セキュアエンティティタイプとは、アクセスを付与または拒否するアイテムのカテゴリです。例えば、"データフロー" というセキュアエンティティタイプは、システム上のすべてのデータフローに対するデフォルトの権限を制御します。

アクセスをきめ細かく制御する必要がある場合は、アクセス制御を設定すれば役割またはユーザの設定をオーバーライドすることができます。アクセス制御設定は、役割と連動して、ユーザの権限を定義します。役割は、すべてのデータフローやすべてのデータベース リソースなど、エンティティのカテゴリに対する権限を定義し、アクセス制御設定は、セキュア エンティティと呼ばれる特定のエンティティに対する権限を定義します。セキュア エンティティの例として、特定のジョブや特定のデータベース接続などがあります。アクセス制御設定の定義は必須ではありません。アクセス制御設定を定義しない場合は、役割に定義された権限により、ユーザの権限が制御されます。

アクセス制御設定は、役割と連動して、ユーザの権限を定義します。役割は、すべてのデータフローやすべてのデータベース リソースなど、エンティティのカテゴリに対する権限を定義し、アクセス制御設定は、セキュア エンティティと呼ばれる特定のエンティティに対する権限を定義します。セキュア エンティティの例として、特定のジョブや特定のデータベース接続などがあります。例えば、ある役割によって "データフロー" というセキュア エンティティ タイプに対する変更権限が付与されているが、特定のデータフローをユーザが変更できないようにしたいとします。アクセス制御を使用して変更したくない特定のデータフローへの変更権限を削除することにより、これが可能になります。アクセス制御設定は、ユーザまたは役割に対して指定できます。ユーザに対するアクセス制御設定は、ユーザの役割によって付与された特定のユーザの権限をオーバーライドします。役割に対するアクセス制御設定は、その役割を持つすべてのユーザに適用されます。

ユーザ

Spectrum™ Technology Platform ユーザ アカウントは、ユーザがシステムで実行できるアクションのタイプを制御します。以下のアクションを行うには、ユーザ アカウントが必要です。

- Use Management Console または Enterprise Designer
- ジョブをスケジュールどおりに実行する。
- ジョブをコマンド ラインから実行する。
- Web サービスまたは API を介してサービスにアクセスする。


admin という管理アカウントが付属しています。このアカウントは、完全アクセスを持ちます。初期パスワードは "admin" です。

重要： システムに対して不正な管理者アクセスが行われることを回避するために、Spectrum™ Technology Platform をインストールした後すぐに **admin** パスワードを変更してください。

これらのデフォルトアカウント以外にも、必要に応じて必要な数だけユーザアカウントを作成できます。

ユーザの追加

この手順では、Spectrum™ Technology Platformユーザ アカウントを作成し、そのユーザ アカウントに役割を割り当てる方法について説明します。


1. Management Console を開きます。
2. [システム] > [セキュリティ] を選択します。
3. [追加] ボタン  をクリックします。
4. このユーザ アカウントを使用できるようにする場合は、[有効] スイッチを [オン] のままにしておきます。
5. [ユーザ名] フィールドにユーザ名を入力します。

注：ユーザ名には ASCII 文字のみを使用できます。ユーザ名は大文字と小文字が区別されます。

6. [パスワードの確認] フィールドにユーザのパスワードを再入力します。
7. [電子メール アドレス] フィールドにユーザの電子メール アドレスを入力します。電子メール アドレスは、ユーザに通知を送信するために一部のモジュールで使用されます。
8. [説明] フィールドにユーザの説明を入力します。
9. [パスワード] フィールドにユーザのパスワードを入力します。
10. [パスワードの確認] フィールドにユーザのパスワードを再入力します。
11. このユーザに付与する役割を選択します。
12. [保存] をクリックします。

パスワードの変更

この手順は、ユーザのパスワードの変更方法を示しています。

1. Management Console を開きます。
2. [システム] > [セキュリティ] を選択します。
3. ユーザを選択し、編集ボタン  をクリックします。
4. [パスワードの変更] をクリックします。
5. 新しいパスワードを入力し、確認のためにもう一度入力します。
6. [保存] をクリックします。

最小パスワード長の設定

この最小パスワード長は、パスワードの作成または変更時に適用されます。既存のパスワードについては、この最小長よりも短いものであっても引き続き有効となります。

1. Web ブラウザを開いて に移動します。 `http://server:port/jmx-console`

説明：

`server` は、Spectrum™ Technology Platform サーバーの IP アドレスまたはホスト名です。

`port` は、Spectrum™ Technology Platform が使用する HTTP ポートです。デフォルト値は 8080 です。

2. 管理者アカウントでログインします。
3. "Domain: com.pb.spectrum.platform.config" の下にある **[com.pb.spectrum.platform.config:manager=AccountConfigurationManager]** をクリックします。
4. **[updatePasswordPolicy]** 操作の **[enableAdvanceControl]** オプションを **[True]** に設定します。
5. **[minLength]** フィールドに最小パスワード長を入力します。
6. **[Invoke]** をクリックします。
7. **[Return to MBean View]** をクリックして、アカウント構成マネージャーの画面に戻ります。

電子メール アドレスの変更


ユーザ アカウントに関連付けられた電子メール アドレスは、ユーザに通知を送信する一部のモジュールによって使用されます。電子メール アドレスを変更するには、以下の手順に従います。

1. Management Console にログインします。
2. 右上隅のユーザ メニューをクリックします。
3. **[プロフィール]** を選択します。
4. **[電子メール]** フィールドに、新しい電子メール アドレスを入力します。
5. **[保存]** をクリックします。

ユーザ アカウントの無効化

ユーザアカウントを無効にすると、そのユーザアカウントを Spectrum™ Technology Platform へのアクセスに使用できなくなります。無効にされたユーザアカウントを使用して実行がスケジュールされているジョブもすべて実行されなくなります。

注: "admin" ユーザ アカウントは無効にできません。


1. Management Console を開きます。
2. [システム] > [セキュリティ] を選択します。
3. 変更するユーザの横にあるチェックボックスをオンにし、編集ボタン  をクリックします。
4. [有効] スイッチを [オフ] にします。
5. [保存] をクリックします。

これで、ユーザ アカウントが無効になり、Spectrum™ Technology Platform へのアクセスに使用できなくなります。

ユーザの削除

この手順では、Spectrum™ Technology Platform ユーザ アカウントを完全に削除する方法について説明します。

ヒント: また、ユーザアカウントは無効にすることもできます。ユーザアカウントを無効にすると、アカウントを削除しなくても、システムへのアクセスにそのアカウントを使用できなくなります。

1. Management Console を開きます。
2. [システム] > [セキュリティ] を選択します。
3. 削除するユーザの横にあるチェックボックスをオンにし、削除ボタン  をクリックします。

注: "admin" ユーザ アカウントは削除できません。

ユーザアカウントのロック

セキュリティ対策として、ユーザの認証が 5 回連続で失敗した場合はユーザアカウントが無効になります。この回数には、Enterprise Designer、Management Console、Web サービス、またはクライアント API への認証失敗も含まれます。

管理者は、Management Console にログインし、ユーザを編集して **[有効]** スイッチを **[オン]** に切り替えてユーザアカウントを再び有効にすることができます。ユーザアカウントは、管理ユーティリティを使って有効にすることもできます。ユーザ自身がアカウントのロックを解除することはできません。

注： 認証に LDAP または Active Directory を使っている場合は、それらのサービスのアカウントロックルールが適用されます。LDAP または Active Directory のルールでは、許容されるログイン失敗の回数が Spectrum™ Technology Platform よりも少ない場合があります。

admin アカウントのロック解除

ログインに数回失敗すると、ユーザアカウントがロックされます。大部分のユーザアカウントは Management Console でのロック解除できますが、admin アカウントはこの方法でロック解除できません。admin アカウントをロック解除するには、サーバー上でスクリプトを実行する必要があります。

1. Spectrum™ Technology Platform を実行しているサーバーにログインします。

クラスターで Spectrum™ Technology Platform を実行している場合は、いずれかのノードにログインします。ロック解除スクリプトは、いずれか 1 つのノードで実行するだけで済みます。

2. コマンドプロンプトを開き、*Spectrum Folder\server\bin* フォルダに移動します。
3. (Unix および Linux のみ) 次のコマンドを実行します。

```
./setup
```

4. 次のコマンドを入力して、enableadmin スクリプトを実行します。

Windows の場合:

```
enableadmin.bat -h HostAndPort -p AdminPassword [-s]
```

UNIX/Linux の場合:

```
./enableadmin.sh -h HostAndPort -p AdminPassword [-s]
```

説明：

- HostAndPort** Spectrum™ Technology Platform が使用するホスト名と HTTP ポートです。
例: spectrumserver:8080
- AdminPassword** admin アカウントのパスワードです。ロックされた admin アカウントのパスワードが不明な場合は、Pitney Bowes テクニカル サポートまでご連絡ください。
- s** Spectrum™ Technology Platform が HTTPS を使用するように設定されている場合は、-s を指定します。

非アクティブ状態による自動ログアウト

Enterprise Designer や Management Console、Relationship Analysis Client、Business Steward Portal などの Web クライアントのユーザは、30 分間動作がない状態が続くと自動的にログアウトされます。

役割

役割とは、システムのさまざまな部分に対するアクセスを付与または拒否する権限の集合です。通常、役割は、特定のタイプのユーザがシステムとの間で行う対話操作の種類を表します。例えば、データフローの作成および変更アクセスを付与する、データフロー設計者向けの役割や、既存のデータフローを利用したデータ処理のみを必要とするユーザ向けの役割があります。

あらかじめ定義されている役割を以下に示します。

- admin** この役割は、システムのすべての部分に対する完全アクセスを持ちます。
- designer** この役割は、Enterprise Designer でデータフローとプロセスフローを作成するユーザを対象としています。この役割では、データフローを設計および実行できます。
- integrator** この役割は、Spectrum™ Technology Platform を介してデータを処理する必要があるが、データフローを作成または変更する必要のないユーザを対象としています。この役割では、Web サービスと API を介してサービスにアクセスし、ジョブを実行できます。
- user** これはデフォルトの役割です。この役割は、システムに対するアクセスを持ちません。この役割を持つユーザは、セキュア エンティティ オーバーライドを介して権限が付与された場合にのみシステムにアクセスできます。


注：Location Intelligence モジュールの定義済みの spatial 役割については、[Location Intelligence モジュールのセキュリティ](#)（49ページ）を参照してください。


これらの各役割に付与されている権限を表示するには、Management Console を開き、**[セキュリティ]** に移動して **[役割]** をクリックします。次に、表示する役割を選択し、**[表示]** をクリックします。

ヒント：あらかじめ定義されている役割は変更できません。ただし、あらかじめ定義されている役割を基に新しい役割をできます。

役割の作成

役割とは、ユーザに割り当てる権限の集合です。Spectrum™ Technology Platform にあらかじめ定義されている役割が組織のニーズに合わない場合は、独自の役割を作成できます。

1. Management Console を開きます。
2. **[システム]** > **[セキュリティ]** を選択します。
3. **[役割]** をクリックします。
4. **[追加]** ボタン  をクリックします。

ヒント：既存の役割とよく似た役割を作成する場合は、コピーしたい役割の横にあるチェックボックスをオンにしてからコピー ボタン  をクリックすると、既存の役割のコピーを作成できます。続いて、その新しい役割を編集してから以下の手順に進みます。

5. **[役割名]** フィールドに、この役割に付与する名前を入力します。任意の名前にすることができます。
6. オプション: セキュア エンティティ タイプの一覧は長くなることがあり、その場合は、セキュア エンティティ タイプの特定のグループのみを表示することもできます。同じ権限をグループ内のすべてのエンティティに適用する場合は、その特定のグループのみを表示すると便利です。例えば、すべてのデータベースリソースから変更権限を削除する場合は、フィルタリングしてデータベースリソースグループのみを表示できます。1つのグループのみを表示して変更するには:
 - a) **[グループのフィルタリングを有効にする]** ボックスをオンにします。
 - b) **[グループ]** 列のヘッダにある漏斗（ろうと）アイコンをクリックし、表示するグループを選択します。
 - c) 適用する権限の列ヘッダにあるボックスをオンまたはオフにします。
 - d) セキュア エンティティ タイプの完全な一覧に戻るには、フィルタアイコンをクリックし、**[(すべて)]** を選択して、**[グループのフィルタリングを有効にする]** ボックスをオフにします。
7. 各エンティティ タイプに付与する権限を選択します。権限は以下のとおりです。

ビュー	ユーザは、エンティティタイプに含まれるエンティティを表示できます。例えば、JDBC 接続エンティティタイプに対する表示権限を許可すると、この役割を持つユーザは Management Console でデータベース接続を表示できます。
変更	ユーザは、エンティティタイプに含まれるエンティティを変更できます。例えば、JDBC 接続エンティティタイプに対する変更権限を許可すると、この役割を持つユーザは Management Console でデータベース接続を変更できます。
作成	ユーザは、このエンティティタイプのカテゴリに分類されるエンティティを作成できます。例えば、JDBC 接続エンティティタイプに対する作成権限を許可すると、この役割を持つユーザは Management Console で新しいデータベース接続を作成できます。
削除	ユーザは、エンティティタイプに含まれるエンティティを削除できます。例えば、JDBC 接続エンティティタイプに対する削除権限を許可すると、この役割を持つユーザは Management Console でデータベース接続を削除できます。
実行	ユーザは、ジョブ、サービス、プロセスフローの処理を開始できます。例えば、ジョブエンティティタイプに対する実行権限を許可すると、この役割を持つユーザはバッチジョブを実行できます。例えば、サービスエンティティタイプに対する実行権限を許可すると、この役割を持つユーザは Spectrum™ Technology Platform 上で実行されるサービスに API または Web サービスを介してアクセスできます。


8. [保存] をクリックします。

これで、ユーザに役割を割り当てることができます。

役割の削除

どのユーザにも割り当てられていない役割は、削除できます。

注：ただし、admin、user、designer、integrator の役割は削除できません。

1. Management Console を開きます。
2. [システム] > [セキュリティ] を選択します。
3. [ユーザ] タブで、削除したい役割がどのユーザにも割り当てられていないことを確認します。ユーザに割り当てられている役割は、削除できません。
4. [役割] をクリックします。
5. 削除する役割の横にあるチェックボックスをオンにし、削除ボタン  をクリックします。

役割ベースのセキュリティの無効化

役割ベースのセキュリティは、デフォルトで有効になっています。つまり、役割を通じてユーザに割り当てられているセキュリティ制約が適用されます。役割ベースのセキュリティを無効にした場合、ユーザに割り当てられているセキュリティ制約は適用されなくなり、すべてのユーザがシステムのすべての部分にアクセスできるようになります。役割ベースのセキュリティを無効にした場合でも、サービスにアクセスするには有効なユーザアカウントが必ず必要であることに注意してください。

この手順は、役割ベースのセキュリティを無効化する方法を示しています。

警告： この手順を実行した場合、すべてのユーザが Spectrum™ Technology Platform システムへの完全アクセスを持つようになります。

1. Management Console を開きます。
2. [システム] > [セキュリティ] を選択します。
3. [役割による制限アクセス] スイッチを [オフ] にします。

セキュア エンティティ タイプ - Advanced Matching モジュール

エンティティ タイプとは、アクセスを付与または拒否するアイテムのカテゴリです。以下のエンティティ タイプは、Advanced Matching モジュールの各部分へのアクセスを制御します。

マッチ ルール管理 Enterprise Designer の Interflow Match ステージ、Intraflow Match ステージ、Transactional Match ステージ、およびマッチ ルール管理ツールへのアクセスを制御します。

検索インデックスの管理 Write to Search Index、Candidate Finder、および Enterprise Designer の検索インデックスの管理ツールにおける、検索インデックスへのアクセスを制御します。

セキュア エンティティ タイプ - Business Steward モジュール

エンティティ タイプとは、アクセスを付与または拒否するアイテムのカテゴリです。以下のエンティティ タイプは、Business Steward モジュールの各部分へのアクセスを制御します。

例外 Read Exceptions ステージと例外エディターの他のユーザに割り当てられている例外レコードを変更または削除する機能を制御します。また、例外の管理で例外レコードアク

ティビティを確認および管理する機能も制御し、**Business Steward Portal** のパフォーマンス データへのアクセスを可能にします。

また、**Business Steward Portal** グループに対する編集権限を持つユーザが、例外レコードを割り当てまたは再割り当てするには、プラットフォーム グループに対するセキュリティ - ユーザ表示権限も必要です。

セキュア エンティティ タイプの作成に加えて、特定のデータフローまたは特定のステージに対する制限を指定するセキュア エンティティ オーバーライドを作成することもできます。こうしたオーバーライドは、より制限の厳しい権限を作成するという点で、ユーザベースまたは役割ベースのセキュア エンティティ タイプの設定よりも優先されます。

Business Steward モジュールでは、次のようにしてデータフローおよびステージに対するオーバーライドを作成できます。

- **Business Steward Portal** の [パフォーマンス] ページで情報を表示するには
- **Business Steward Portal** のダッシュボードおよび例外エディターでデータを変更するには
- **Business Steward Portal** の例外の管理で例外の再割り当てやステータスの変更を行うには
- **Business Steward Portal** の例外の管理でデータフローを削除するには

例えば、ユーザ **JohnSmith** がセキュア エンティティ タイプに基づいた変更権限を持っていて、彼の管理者が特定のデータフローをだれにも変更させたくないと考えている場合、管理者は **John** によるそのデータフローの変更を制限するアクセス制御設定を定義できます。この場合、**John** は、彼による操作を制限するアクセス制御設定が存在するデータフローを編集できなくなりますが、その他のデータフローは編集できます。また **John** は、自分に割り当てられている例外レコードの表示や更新を例外エディター内の制限されたデータフローから行うこともできます。

セキュア エンティティ タイプ - Data Federation モジュール

エンティティ タイプとは、アクセスを付与または拒否するアイテムのカテゴリです。例えば、"Baseview" というエンティティ タイプは、**Data Federation** モジュールのすべての **Baseview** の権限を制御します。

注：Spectrum Data Federation エンティティ タイプは、**Data Federation** モジュールのみに適用されます。

Data Federation のエンティティ タイプを以下に示します。

Baseview	Data Federation モジュール内のすべての Baseview へのアクセスを制御します。
データソース - Amazon DynamoDB	Data Federation モジュールで作成されたすべての Amazon DynamoDB 接続へのアクセスを制御します。

データソース - Amazon SimpleDB	Data Federation モジュールで作成されたすべての Amazon SimpleDB 接続へのアクセスを制御します。
データソース - Apache Cassandra	Data Federation モジュールで作成されたすべての Apache Cassandra 接続へのアクセスを制御します。
データソース - フラットファイル	Data Federation モジュールで作成されたすべてのフラットファイル接続(固定長フラットファイルと区切り記号付きフラットファイルの両方)へのアクセスを制御します。
データソース - Marketo	Data Federation モジュールで作成されたすべての Marketo 接続へのアクセスを制御します。
データソース - MS Dynamics CRM	Data Federation モジュールで作成されたすべての MS Dynamics CRM オンライン接続へのアクセスを制御します。
データソース - NetSuite	Data Federation モジュールで作成されたすべての NetSuite 接続へのアクセスを制御します。
データソース - Salesforce	Data Federation モジュールで作成されたすべての Salesforce 接続へのアクセスを制御します。
データソース - SAP	Data Federation モジュールで作成されたすべての SAP NetWeaver 接続へのアクセスを制御します。
データソース - Siebel	Data Federation モジュールで作成されたすべての Siebel 接続へのアクセスを制御します。
データソース - Splunk	Data Federation モジュールで作成されたすべての Splunk へのアクセスを制御します。
データソース - SuccessFactors	Data Federation モジュールで作成されたすべての SuccessFactors へのアクセスを制御します。
データソース - SugarCRM On-Demand	Data Federation モジュールで作成されたすべての SugarCRM On-Demand 接続へのアクセスを制御します。
Metaview	Data Federation モジュールで作成されたすべての Metaview へのアクセスを制御します。
Virtual Data Source	Data Federation モジュールで作成されたすべての Virtual Data Source へのアクセスを制御します。

注：Data Federation モジュールでは、役割がなんであれ、'実行' 権限を与えることができるのは Virtual Data Source エンティティ タイプへアクセスする場合に限られます。

セキュア エンティティ タイプ - Data Hub モジュール

エンティティ タイプとは、アクセスを付与または拒否するアイテムのカテゴリです。以下のエンティティ タイプは、Data Hub モジュールの各部分へのアクセスを制御します。

アルゴリズム Relationship Analysis Client でアルゴリズムを実行する機能を制御します。

モデル管理 Data Hub ステージと Relationship Analysis Client を使用して以下のアクションを実行するユーザの機能を制御します。

- モデル データ (エンティティ、関連性、およびプロパティ) を読み込む。
- モデルとモデル データ (エンティティ、関連性、およびプロパティ) を作成する。
- モデル データ (エンティティ、関連性、およびプロパティ) を変更する。
- モデルとモデル データ (エンティティ、関連性、およびプロパティ) を削除する。

例えば、モデルが保険データで構成されている場合、医師と患者がエンティティ、"訪問" や "保険請求" などが関連性、訪問や保険請求の日付を示すのがプロパティとなります。この例では、モデル管理エンティティタイプを使用すると、以下のアクションを行う権限を付与できます。

- 医師と患者のデータと、訪問または保険請求プロパティを読み込む。
- 医師および患者エンティティを作成し、それらを訪問または保険請求の関連性によって関連付けて、住所、保険請求 ID、日付などのプロパティを含める。
- 医師および患者エンティティ、それらの関連性、住所、保険請求 ID、日付などのプロパティを変更する。
- 医師と患者をモデルから削除する。

モデルメタデータ Data Hub ステージと Relationship Analysis Client を使用して以下のアクションを実行するユーザの機能を制御します。

- エンティティ タイプと関連性タイプを読み込む。
- エンティティ タイプ、関連性タイプ、およびプロパティを作成する。
- エンティティ タイプのプロパティと関連性タイプのプロパティを変更する。
- エンティティと関連性を削除する。

注： Write to Hub ステージでは、この権限でモデルをクリアすることもできます。

モニター管理 Relationship Analysis Client で、モデルのエンティティや関連性の変更を検出するモニターを作成する機能を制御します。

テーマ管理 Relationship Analysis Client でモデルのテーマを定義する機能を制御します。

セキュア エンティティ タイプ - Data Normalization モジュール

エンティティ タイプとは、アクセスを付与または拒否するアイテムのカテゴリです。以下のエンティティ タイプは、Data Normalization モジュールの各部分へのアクセスを制御します。

Advanced Transformer の テーブル	Enterprise Designer のテーブル管理ツールで各 Advanced Transformer テーブルへのアクセスを制御します。
Open Parser カルチャー	Enterprise Designer の Open Parser ドメインエディタ ツールでカルチャーへのアクセスを制御します。
Open Parser ドメイン	Enterprise Designer の Open Parser ドメインエディタ ツールでドメインへのアクセスを制御します。
Open Parser のテーブル	Enterprise Designer のテーブル管理ツールで各 Open Parser テーブルへのアクセスを制御します。
正規化のテーブル	Enterprise Designer のテーブル管理ツールで各正規化テーブルへのアクセスを制御します。

セキュア エンティティ タイプ - データベース リソース

エンティティ タイプとは、アクセスを付与または拒否するアイテムのカテゴリです。使用できるデータベース リソースは、インストールされているモジュールによって異なります。以下に例を示します。

- **Centrus** データベース リソース
- **Enterprise Routing**
- 空間データベース リソース

セキュア エンティティ タイプ - Enterprise Data Integration モジュール

エンティティ タイプとは、アクセスを付与または拒否するアイテムのカテゴリです。以下のエンティティ タイプは、Enterprise Data Integration モジュールの各部分へのアクセスを制御します。

キャッシュ	Write to Cache および Query Cache ステージと Management Console のキャッシュ管理ツールで使用するキャッシュへのアクセスを制御します。
-------	--

セキュア エンティティ タイプ - 外部の Web サービス

エンティティ タイプとは、アクセスを付与または拒否するアイテムのカテゴリです。

[外部の Web サービス] カテゴリのセキュア エンティティ タイプは、**[接続]** の 1 つだけです。このセキュア エンティティ タイプは、Management Console と Enterprise Designer において外部の Web サービスへのアクセスを制御します。

セキュア エンティティ タイプ - Location Intelligence モジュール

エンティティ タイプとは、アクセスを付与または拒否するアイテムのカテゴリです。Location Intelligence モジュールには、以下のモジュール固有のエンティティ タイプがあります。

名前付きリソース Location Intelligence モジュール内のすべての名前付きリソースに対する権限を制御します。Location Intelligence モジュール サービスのユーザには、最低限、使用するリソースとその従属リソースに対する読み込み権限が必要です。(Spatial Manager、管理ユーティリティ、Named Resource Service、WebDAV などの任意のツールを使用して) 名前付きリソースが作成されると、新しい LocationIntelligence.Named Resource セキュア エンティティがその名前付きリソースに対して自動的に作成されます。

Dataset.DML Location Intelligence モジュール内で使用される、名前付きテーブルに関連付けられたデータセットに対する権限を制御します。(Spatial Manager、管理ユーティリティ、Named Resource Service、WebDAV などの任意のツールを使用して) 名前付きテーブルが作成またはアップロードされると、新しい LocationIntelligence.Dataset セキュア エンティティがその名前付きテーブルに対して自動的に作成されます。ユーザが、書き込み可能 (JDBC ベース) テーブルで DML 操作を行うには、名前付きテーブルに対する表示権限、およびデータセットに対する作成/変更/削除権限が必要です。DML 操作には挿入、更新、および削除の操作があり、Write Spatial Data ステージまたは Feature Service を使用して実行します。

セキュア エンティティ タイプ - Metadata Insights

エンティティ タイプとは、アクセスを付与または拒否するアイテムのカテゴリです。Metadata Insights のセキュア エンティティ タイプは、Metadata Insights Web アプリケーションのモデリング、プロファイリング、系統および影響分析の各機能へのアクセスを制御します。

系統および影響分析 Metadata Insights の **[系統および影響分析]** ビューへのアクセスを制御します。系統および影響分析では、情報を表示することしかできないので、適用可能な権限は **[表示]** のみです。

注：**[系統および影響分析]** の **[表示]** 権限をユーザに与えると、そのユーザは、論理モデル、物理モデル、データストアの各セキュアエンティティタイプに対する **[表示]** 権限がなくても、それらを表示できます。

論理モデル	Metadata Insights の [モデリング] セクションの論理モデルへのアクセスを制御します。
モデル ストア	Metadata Insights の [モデリング] セクションのモデル ストアへのアクセスを制御します。
物理モデル	Metadata Insights の [モデリング] セクションの物理モデルへのアクセスを制御します。

セキュア エンティティ タイプ - プラットフォーム

エンティティタイプとは、アクセスを付与または拒否するアイテムのカテゴリです。例えば、"データフロー" というエンティティタイプは、システム上のすべてのデータフローに対する権限を制御します。プラットフォーム エンティティタイプは、Spectrum™ Technology Platform のすべてのインストールに適用され、モジュール固有のエンティティタイプは、その特定のモジュールをインストールした場合にのみ適用されます。プラットフォームレベルのエンティティタイプを以下に示します。

監査ログ	Management Console の [システム] > [ログ] > [監査ログ] エリアへのアクセスを制御します。
データフロー	Enterprise Designer ですべてのデータフロー (ジョブ、サービス、およびサブフロー) へのアクセスを制御します。 注：編集権限がないユーザには、エクスポートされたバージョンと最終保存バージョンのみが Enterprise Designer の [バージョン] ウィンドウに表示されます。
データフロー - エクスポート	データフローを実行のために使用可能にできるかどうかを制御します。 注：データフローの最終保存バージョン (Enterprise Designer の [バージョン] ウィンドウで常に最上位にあるバージョン) をエクスポートするためには、ユーザが [データフロー - エクスポート] セキュア エンティティタイプに対する編集権限に加え

て **[データフロー]** セキュア エンティティ タイプに対する編集権限も持っている必要があります。最終保存バージョンは、エクスポート前にまずバージョンとして保存する必要があります、そのためにはデータフローに対する編集権限が必要になるからです。

フローのデフォルト - データ タイプの変換	Management Console の [フロー] > [デフォルト] > [データ タイプの変換] エリアへのアクセスを制御します。すべてのユーザがデータ タイプの変換オプションに対する View アクセスを持ちます。View アクセスを削除することはできません。
フローのデフォルト - 形式に誤りのあるレコード	Management Console の [フロー] > [デフォルト] > [形式に誤りのあるレコード] エリアへのアクセスを制御します。すべてのユーザが形式に誤りのあるレコード オプションに対する View アクセスを持ちます。View アクセスを削除することはできません。
フローのデフォルト - レポート	Management Console の [フロー] > [デフォルト] > [レポート] エリアへのアクセスを制御します。すべてのユーザがレポートオプションに対する View アクセスを持ちます。View アクセスを削除することはできません。
フローのデフォルト - ソート パフォーマンス	Management Console の [フロー] > [デフォルト] > [ソート パフォーマンス] エリアへのアクセスを制御します。すべてのユーザがソート パフォーマンス オプションに対する View アクセスを持ちます。View アクセスを削除することはできません。
フロー履歴 - ジョブ	Enterprise Designer と Management Console のジョブ実行履歴への表示アクセスを制御します。
フロー履歴 - プロセス フロー	Management Console と Enterprise Designer でプロセス フロー実行履歴へのアクセスを制御します。
フロー履歴 - トランザクション	Management Console の [フロー] > [履歴] > [トランザクション] エリアへのアクセスを制御します。
フロー スケジューリング	Management Console の [フロー] > [スケジュール] エリアへのアクセスを制御します。
ジョブ	Enterprise Designer、Management Console、Job Executor、および管理ユーティリティでのジョブ実行を制御します。
通知 - ライセンス有効期限	Management Console でライセンス有効期限通知の電子メール設定へのアクセスを制御します。
通知 - SMTP 設定	Management Console の [システム] > [メール サーバー] エリアへのアクセスを制御します。

プロセス フロー	Enterprise Designer でプロセス フローへのアクセスを制御します。
	注: 編集権限がないユーザには、エクスポートされたバージョンと最終保存バージョンのみが Enterprise Designer の【バージョン】ウィンドウに表示されます。
プロセス フロー - エクスポート	プロセス フローを実行で使えるようにする Enterprise Designer の機能を制御します。
	注: プロセス フローの最終保存バージョン (Enterprise Designer の【バージョン】ウィンドウで常に最上位にあるバージョン) をエクスポートするためには、ユーザが【プロセス フロー - エクスポート】セキュア エンティティ タイプに対する編集権限に加えて【プロセス フロー】セキュア エンティティ タイプに対する編集権限も持っている必要があります。最終保存バージョンは、エクスポート前にまずバージョンとして保存する必要があります。そのためにはデータフローに対する編集権限が必要になるからです。
リソース - データベース接続	Management Console でデータベース接続を設定する機能を制御します。
リソース - 外部の Web サービス	Management Console で外部の Web サービスの管理へのアクセスを制御します。
リソース - ファイル サーバー接続	Management Console でファイルサーバーを設定する機能を制御します。
リソース - JDBC ドライバ	Management Console で JDBC ドライバを設定する機能を制御します。
リソース - リモート サーバー	Management Console の【リソース】>【リモート サーバー】エリアへのアクセスを制御します。
セキュリティ - アクセス制御	Management Console の【システム】>【セキュリティ】>【アクセス制御】エリアのアクセス制御設定へのアクセスを制御します。
セキュリティ - アクセス トークン	ユーザのトークンを表示し、トークンを削除する機能を制御します。トークンは、クライアントとサーバーとの間の認証に使用されます。読み取り権限があれば、それぞれアクティブなセッションを表すアクティブなトークンのリストを表示できます。削除権限があれば、ユーザのトークンを削除し、そのセッションを終了させることができます。
セキュリティ - ディレクトリ アクセス	Management Console の【システム】>【セキュリティ】>【ディレクトリ アクセス】エリアを使ってサーバーディレクトリ リソースの制限を有効または無効にする機能を制御します。

セキュリティ - ディレク トリパス	Management Console の [システム] > [セキュリティ] > [ディレクトリ アクセス] エリアでサーバー ディレクトリ リソースを設定する機能を 制御します。
セキュリティ - オプショ ン	Management Console の [システム] > [セキュリティ] > [役割] エリア でセキュリティを有効または無効に切り替える機能へのアクセスを制 御します。
セキュリティ - 役割	Management Console の [システム] > [セキュリティ] > [役割] エリア の役割設定機能へのアクセスを制御します。
セキュリティ - ディレク トリパス	Management Console の [システム] > [セキュリティ] > [ディレクトリ アクセス] エリアでサーバー ディレクトリ リソースを設定する機能を 制御します。
セキュリティ - ユーザ	Management Console の [システム] > [セキュリティ] > [ユーザ] エリア のユーザ アカウント管理機能へのアクセスを制御します。
サービス	API と Web サービスを介してサービスを実行する機能を制御します。
ステージ	エクスポートされたサブフローを Enterprise Designer のデータフロー のステージとして使用できるかどうかを制御します。
システム - ライセンス	Management Console の [システム] > [ライセンスと有効期限] エリア に表示されるライセンス情報へのアクセスを制御します。
システム - バージョン情 報	Management Console の [システム] > [バージョン] エリアへのアクセ スを制御します。
システム ログ	Management Console のシステム ログへのアクセスを制御します。

アクセス制御

アクセス制御設定は、役割と連動して、ユーザの権限を定義します。役割は、すべてのデータフローやすべてのデータベース リソースなど、エンティティのカテゴリに対する権限を定義し、アクセス制御設定は、セキュア エンティティと呼ばれる特定のエンティティに対する権限を定義します。セキュア エンティティの例として、特定のジョブや特定のデータベース接続などがあります。例えば、ある役割によって "データフロー" というセキュア エンティティ タイプに対する変更権限が付与されているが、特定のデータフローをユーザが変更できないようにしたいとします。アクセス制御を使用して変更したくない特定のデータフローへの変更権限を削除することにより、これが可能になります。アクセス制御設定は、ユーザまたは役割に対して指定できます。ユーザに対するアクセス制御設定は、ユーザの役割によって付与された特定のユーザの権限をオーバーライドします。役割に対するアクセス制御設定は、その役割を持つすべてのユーザに適用されません。



アクセス制御の設定

アクセス制御設定は、役割と連動して、ユーザの権限を定義します。役割は、すべてのデータフローやすべてのデータベースリソースなど、エンティティのカテゴリに対する権限を定義し、アクセス制御設定は、特定のジョブや特定のデータベース接続など、特定のエンティティに対する権限を定義します。

アクセス制御を設定するには、これらのセキュアエンティティタイプに対する表示と変更の権限が必要です。

- セキュリティ - アクセス制御
- セキュリティ - 役割
- セキュリティ - ユーザ

アクセス制御を設定するには、次の手順を実行します。

1. Management Console で、**[システム]** > **[セキュリティ]** に移動します。
2. **[アクセス制御]** タブをクリックします。
3. **[追加]** ボタン  をクリックします。
4. 以下のいずれかの方法を実行します。
 - 役割に対するアクセス制御を指定する場合は、**[役割]** をクリックします。指定するアクセス制御権限は、選択した役割を持つすべてのユーザに影響します。
 - 単一のユーザに対するアクセス制御を指定する場合は、**[ユーザ]** をクリックします。指定するアクセス制御権限は、選択したユーザにのみ影響します。
5. アクセス制御を定義する役割またはユーザを選択します。
6. **[追加]** ボタン  をクリックします。
7. 該当するセキュアエンティティが含まれるセキュアエンティティタイプを選択します。例えば、データフローに対するアクセス制御を設定する場合は、**Platform.Dataflows** を選択します。
8. アクセス制御を設定するセキュアエンティティを選択して **>>** ボタンをクリックし、**[選択中のエンティティ]** リストに追加します。
9. **[追加]** をクリックします。

選択したセキュアエンティティが表示されます。チェックボックスにより、選択した役割またはユーザに適用されている権限が示されます。
10. 各セキュアエンティティに付与する権限を指定します。各セキュアエンティティには、次のいずれかの権限を付与できます。

- 権限は、役割から継承されます。

- 権限は、役割から継承され、オーバーライドできません。

- この権限は、ユーザまたは役割で指定された権限をオーバーライドする形で付与されます。

- この権限は、ユーザまたは役割で指定された権限をオーバーライドする形で拒否されます。

アクセス制御の例

以下に、役割 `RetentionDepartmentDesigner` のアクセス制御設定を示します。

ホーム / システム: セキュリティ / アクセス制御を追加

アクセス制御を追加

保存 キャンセル

役割 ユーザ

RetentionDepartmentDesigner

+ -


▼ Platform.Dataflow

	作成	表示	変更	削除	実行
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> ExampleJob1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

この例では、プラットフォーム.データフローセキュアエンティティタイプに表示および変更権限が許可されていますが、削除権限は許可されていません。したがって、デフォルトでは、`RetentionDepartmentDesigner` の役割を持つどのユーザも、すべてのデータフローに対して表示および変更権限を持ちます。ただし、この役割を持つユーザに対し、`ExampleJob1` データフローについてのみは変更を許可しないように制限するとします。この場合、`ExampleJob1` の [変更] 列のチェックボックスをオフにします。これで、この役割を持つユーザは、このデータフローを変更できなくなりますが、他のデータフローは引き続き変更可能です。

アクセス制御設定の削除

ユーザまたは役割のアクセス制御設定を削除すると、そのアクセス制御設定で定義されていた権限オーバーライドがユーザまたは役割から削除されます。ユーザの場合は、ユーザの役割によって付与された権限がオーバーライドなしで効力を持つことになります。役割の場合は、その役割に定義された権限がオーバーライドなしで効力を持つことになります。

1. Management Console を開きます。
2. [システム] > [セキュリティ] を選択します。
3. [アクセス制御] をクリックします。
4. アクセス制御を削除するユーザまたは役割の横にあるボックスをチェックし、削除ボタン  をクリックします。

Location Intelligence モジュールのセキュリティ

Location Intelligence モジュールは、Spectrum™ Technology Platform に対して使用される役割ベースのセキュリティを使用します。セキュリティはプラットフォーム レベルで処理されるので、Location Intelligence モジュールのすべてのセキュリティ アクティビティの管理には Management Console を使用できます。これには、ユーザアカウントの管理(ユーザアカウントの作成、変更、削除)に加えて、名前付きリソースの権限の設定が含まれます。

定義済みの *spatial* の役割

Location Intelligence モジュールをインストールすると、Management Console で 3 つの定義済み役割が使用可能になります。

spatial-admin spatial-admin 役割は、すべての名前付きリソースと、名前付きテーブルに関連付けられたすべてのデータセットに対する全権限 (作成/表示/変更/削除) を提供できます。これらの権限は、Location Intelligence モジュールのセキュア エンティティ タイプ Location Intelligence.Named Resources および Location Intelligence.Dataset.DML を使用して制御します。Location Intelligence モジュール サービスのユーザには、最低限、使用するリソースとその従属リソースに対する表示権限が必要です。データセットの権限の制御については、[データセットに対するアクセス制御](#) (50ページ) を参照してください。

spatial-user spatial-user 役割は、名前付きリソースの表示権限のみを提供します。これらの権限は、Location Intelligence モジュールのセキュア エンティティ タイプ Location Intelligence.Named Resources を使用して制御されます。Location Intelligence モジュール サービスのユーザには、最低限、使用するリソースとその従属リソースに対する表示権限が必要です。

spatial-dataset-editor spatial-dataset-editor 役割は、データセットに対するすべての権限 (作成/表示/変更/削除) を提供します。これらの権限は、Location Intelligence モジュールのセキュア エンティティ タイプ Location Intelligence.Dataset.DML を使用して制御します。この役割と、データセットでの権限の制御については、[データセットに対するアクセス制御](#) (50ページ) を参照してください。

名前付きリソースにアクセスする必要があるデータフロー設計者は、"designer" 役割では付与されない権限を必要とします。空間データフロー設計者の作成方法については、[空間データフロー設計者の作成](#) (53ページ) を参照してください。

カスタムの *spatial* の役割とアクセス制御の設定

定義済みの *spatial* の役割を基にしてカスタム役割を作成し、それをユーザアカウントに割り当てた後、個別の名前付きリソース、データセット、フォルダまたはディレクトリにアクセス制御設定 (オーバーライド) を適用することによって、これらの役割およびユーザの名前付きリソースに対するアクセスを微調整できます。Location Intelligence モジュールにおけるセキュリティの設定については、権限なしの役割を作成して、その役割にアクセス制御設定を適用し (例えば、特定のフォルダ内の名前付きリソースに対する変更および削除権限を許可するなど)、そのカスタム役割や、いずれかの定義済みの *spatial* の役割をユーザに割り当てるとというのが、典型的なシナリオであり、ベスト プラクティスです。よくある別のシナリオとしては、1 人のユーザに対してオーバーライド権限を設定するというものがあります。例えば、名前付きリソースに対する表示権限のみを持つユーザアカウントを作成してから、特定のフォルダ内の名前付きリソースの変更と削除を許可するアクセス制御設定を、そのユーザに適用します。

フォルダ

フォルダ権限は、下位のリソースおよびフォルダにそれをオーバーライドする特定のアクセス制御設定がない限り、それらのリソースおよびフォルダに継承されます。これは、一連のリソースに権限を設定したい場合に便利です。指定したユーザまたは役割のみがアクセスできるフォルダを作成できます。このフォルダおよびその下位にあるすべての要素は他のユーザには表示されません。Location Intelligence Named Resources エンティティ タイプでは、スラッシュ (/) で終わるすべての表示リソースがリポジトリ内のフォルダまたはディレクトリです。

ただし、このフォルダレベルの権限は、下位の個別リソースレベルで設定された権限をオーバーライドしません。例えば、あるフォルダに対する作成権限を持つ特定の役割またはユーザに対し、そのフォルダ内の 1 つのリソース (名前付きテーブルなど) の表示権限のアクセス制御設定が適用されている場合、その 1 つのリソースに対する表示 (読み取り専用) 権限がフォルダに対する作成権限よりも優先されます。

データセットに対するアクセス制御

データセットとは

データセットは、テーブル形式のデータ値のコレクションで、一般に行 (またはレコード) と列で構成されています。Location Intelligence モジュールでは、データセットは、TAB ファイルのフォーラム、シェイプファイル、GeoPackage ファイル、または MS SQL Server のテーブルなどの JDBC ベースのテーブルを取得できます。

データセットのアクセス制御の利点

データセットのアクセス制御により、管理者は名前付きテーブルがポイントするデータセットの編集権限から名前付きテーブルのアクセス権の関連付けを切断できます。例えば管理者は、名前付きテーブルへの読み取り専用の権限 (表示権限) を変更することなく、データセットへ完全な編集権限 (作成、変更、削除の権限) を与えることができます。ユーザが、データ操作言語 (DML) の操作 (Feature Service と Write Spatial Data ステージのいずれかによる挿入、更新、削除の操作) を実行しようとする、指定された名前付きテーブルに対するそのユーザの権限が、Location Intelligence.Named Resources エンティティ タイプだけでなく、Location Intelligence.Dataset.DML エンティティ タイプに対しても検証されます。表示権限がないと判定された場合、その名前付きテーブルはユーザのリポジトリに表示されません。

データセット セキュア エンティティとは

LocationIntelligence.Dataset.DML セキュア エンティティは、Location Intelligence モジュールの 2 種類のセキュア エンティティのうちの 1 つです。このセキュア エンティティによって、名前付きテーブルに関連付けられたデータセットへの DML 権限を制御できます。名前付きテーブルが作成またはアップロードされると (Spatial Manager、管理ユーティリティ、Named Resource Service、WebDAV などの任意のツールを使用)、新しい LocationIntelligence.Dataset.DML セキュア エンティティがその名前付きテーブルに関連付けられたデータセットに対して自動的に作成されます。ユーザが、書き込み可能 (JDBC ベース) テーブルで DML 操作を行うには、名前付きテーブルに対する表示権限、およびデータセットに対する作成/変更/削除権限が必要です。DML 操作には挿入、更新、および削除の操作があり、Write Spatial Data ステージまたは Feature Service を使用して実行します。

注: .TAB ファイルやシェイプファイルなど、書き込みできないデータセットのデータセット セキュア エンティティにも作成/変更/削除権限を設定できますが、DML 操作をそれらのデータセットに実行することはできません。

ヒント: データセットのセキュア エンティティに対する表示権限は、名前付きリソースに対する権限に影響しません。データセット セキュア エンティティに対する表示権限をオフにした場合も、テーブル内のデータを表示できます。ユーザにテーブルを表示したくない場合は、名前付きリソースのセキュア エンティティに対する表示権限を削除します。

名前付きテーブルの名前変更、移動、削除が行われると、Spectrum Spatial はそのデータセットに関連するセキュア エンティティの名前変更または削除を行います。

spatial 役割とデータセット アクセス

役割はシステムの別の部分へのアクセスを許可または拒否するために使用します。役割によって、権限の管理が容易になります。Management Console では、Location Intelligence モジュールのユーザに次の 3 つの定義済み役割を使用できます。

spatial-admin spatial-admin 役割は、すべての名前付きリソースとデータセットに対して、すべての権限 (作成/表示/変更/削除) を提供できます。spatial-admin

の役割を持つユーザは、名前付きリソースの表示と、データセットの編集ができます。

spatial-user

spatial-user 役割は、名前付きリソースの表示権限のみを提供します。**spatial-user** の役割を持つユーザは、リソースを表示できますが、データセットを編集できません。


spatial-dataset-editor

spatial-dataset-editor 役割は、データセットに対するすべての権限 (作成/表示/変更/削除) を提供します。例えば、管理者は現在 **spatial-user** 役割を持つユーザに **spatial-dataset-editor** の役割を追加することにより、すべての権限を容易に与えることができます。

これらの定義済みの役割は変更できません。ただし、定義済みの **spatial** の役割を基にしてカスタム役割を作成し、それをユーザアカウントに割り当てた後に、データセット、個別の名前付きリソース、または名前付きリソースを含むフォルダにアクセス制御設定 (オーバーライド) を適用することによって、これらの役割およびユーザに対するアクセスを微調整できます。詳細については、[アクセス制御の設定](#) (47ページ) を参照してください。

名前付きリソース管理者の作成



Management Console を使用してリポジトリ内の名前付きリソースを管理するには、定義済みの **spatial** の役割によって提供されるアクセスに加えて、これらのリソースへのフルアクセスを許可する役割がユーザに割り当てられている必要があります。定義済みの **spatial** の役割は変更できず、定義済みの "名前付きリソース管理者" の役割は Spectrum™ Technology Platform では提供されません。ただし、定義済みの **spatial** の役割を基にしてこのような役割を作成できます。

1. Management Console を開きます。
2. [システム] > [セキュリティ] を選択します。
3. [役割] をクリックします。
4. **spatial-admin** または **spatial-user** の横のチェックボックスをオンにすることによって開始点として使用する役割を選択し、コピー ボタン  をクリックします。**spatial-admin** 役割には、Location Intelligence モジュール、Named Resources および Location Intelligence モジュール、Dataset セキュア エンティティ タイプに対する表示、変更、作成、削除の各権限があります。**spatial-user** 役割には表示権限があります。
5. [役割名] フィールドに、この役割の名前を入力します (例: "resource-admin")。
6. 以下のセキュア エンティティ タイプに対して次のように追加の権限を設定します。

データベース リソース:

- **Centrus** データベース リソース: 表示/変更/生成/削除/実行 (必要な場合)
- **Enterprise Routing**: 表示/変更/生成/削除/実行 (必要な場合)

プラットフォーム:

- リソース - ファイルサーバを表示
 - リソース - JDBC ドライバを表示
 - サービスを表示/変更/実行
 - システム - バージョン情報を表示
7. [保存] をクリックして、新しい resource-admin 役割を保存します。
 8. [ユーザ] をクリックします。
 9. 既存のユーザを選択して編集ボタン  をクリックしてそれを変更するか、追加ボタン  をクリックして新しいユーザを作成します。
 10. 新しい "resource-admin" 役割をユーザアカウントに割り当てて、ユーザが Management Console で名前付きリソースを管理できるようにします。
- 以上でユーザに、Management Console で名前付きリソースを管理するために必要なアクセス権が付与されます。

空間データフロー設計者の作成

Location Intelligence モジュールのステージとサービスに対するデータフローを作成するには、ユーザに designer と spatial-user の両方の役割が割り当てられている必要があります。spatial-user の役割は、Location Intelligence.Named Resources セキュア エンティティ タイプの下にある名前付きリソースへの View アクセスを提供します。designer の役割は、Platform セキュア エンティティ タイプ (Dataflow など) への必要なアクセスを提供します。

1. Management Console で、[システム] > [セキュリティ] に移動します。
2. 既存のユーザを選択して [編集] ボタン  をクリックするか、[追加] ボタン  をクリックして新しいユーザを作成します。
3. [役割] セクションで、designer と spatial-user の両方の役割をユーザ アカウントに割り当てます。

これで、ユーザは名前付きリソースを表示したり、Location Intelligence モジュールのステージとサービスのリソースを使用してデータフローを設計したりできる権限を持つことになります。

リポジトリに対する WebDAV アクセスの制限

WebDAV は、Spectrum Spatial リポジトリ内のリソースにアクセスするためのプロトコルとして使用されます。デフォルトでは、WebDAV を使用したりリポジトリへのアクセスは特定のサーバーに制限されるものではなく、リポジトリにアクセス可能なすべてのサーバーに公開されています。空間 java プロパティファイルを変更することによって、アクセスを特定のサーバーに制限するこ

とができます。これを行うには、WebDAV を公開するホスト名 (IP) の (カンマ区切りの) リストを含む、次のプロパティを追加します。変更後に、Spectrum™ Technology Platform サーバーを再起動する必要があります。

WebDAV を使用したリポジトリ アクセスを制限するには、次の手順に従います。

1. `modules/spatial/java.properties` ファイルをエディタで開きます。
2. 次のプロパティをこのファイルに追加します。

```
repository.accesscontrol.allows=
```

3. WebDAV アクセスを許可する IP アドレスのリストを含めます。IP アドレスのカンマ区切りリストを使用して、複数のサーバーを追加できます。このプロパティを空のままにすると、Spectrum™ Technology Platform がインストールされているコンピュータを除くすべてのサーバーに対して、WebDAV を使用したすべてのアクセスが無効になります。

```
repository.accesscontrol.allows=192.168.2.1,192.168.2.2
```

4. サーバを再起動します。

以上の操作を完了すると、リポジトリに対する WebDAV アクセスが制限されます。

WebDAV を HTTPS で使用する場合

HTTPS を介してサーバーと通信し、ドライブをリポジトリにマッピングする場合、WebDAV クライアントでは TLS v1.2 プロトコルの使用が必要です。クライアント コンピュータが Windows 7 SP1、Windows Server 2008 R2 SP1、および Windows Server 2012 上で稼働している場合、このプロトコルを利用するために、セキュリティパッチとレジストリの更新を適用する必要があります。

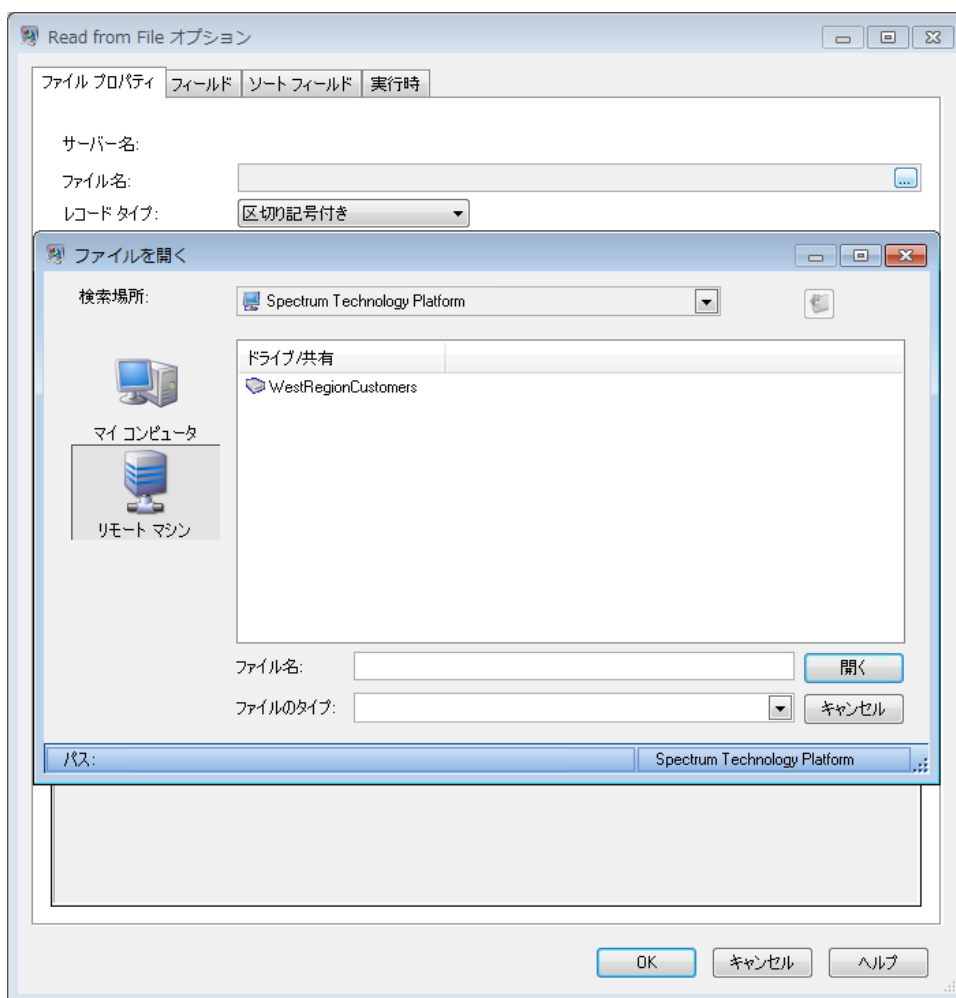
1. クライアント コンピュータ上で、使用しているオペレーティングシステムに該当するパッチをマイクロソフト サポート技術情報 (<https://support.microsoft.com/ja-jp/kb/3140245>) から適用します。
2. サポート技術情報の記事に記載されている手順に従って、レジストリを更新し、TLS v1.2 のサポートを追加します。DefaultSecureProtocols の値を少なくとも 0x00000800 にする必要があります。

3. レジストリのエントリを変更した後、クライアント コンピュータを再起動します。

サーバー ディレクトリ アクセスの制限

ファイルの選択が必要なタスクを実行するときに、ユーザはSpectrum™ Technology Platformサーバーのフォルダを参照できます。例えば、ユーザは、Enterprise Designer のソースまたはシンクステージで入力ファイルや出力ファイルを選択する際にサーバーを参照できます。管理者としては、サーバー内の慎重な取り扱いを要する部分を参照したり変更したりできないように、アクセスを制限したいことがあります。


サーバーのファイル システムへのアクセスを防ぐための1つの方法は、プラットフォームのセキュリティ権限である **[セキュリティ-ディレクトリ パス]** を決してユーザに与えないことです。これにより、サーバー上のすべてのフォルダへのアクセスを防ぐことができます。サーバー上の一部のフォルダへのアクセスを禁止して、その他のフォルダへのアクセスを許可することもできます。部分的なアクセスを許可する場合、アクセスを許可したフォルダが、ユーザのファイル参照ウィンドウの最上位フォルダとして表示されます。例えば、サーバー上にある **WestRegionCustomers** という名前のフォルダへのアクセスのみを許可している場合、ユーザがそのサーバーを参照すると、次のように、そのフォルダのみが表示されます。



重要： 次の2つの場合は、部分的なアクセスしか許可されていなくても、サーバーのファイルシステム全体をユーザが参照できます。

- Management Console で Spectrum データベースを作成するときに、データベース ファイルを参照する場合
 - Management Console でドライバを作成するときに、JDBC ドライバ ファイルを参照する場合
- サーバーのファイルシステム全体をユーザが参照できないようにするには、Spectrum データベースと JDBC ドライバに対するユーザのアクセスを制限する役割を使用します。

サーバー上の一部のフォルダへのアクセスのみを許可するには、以下の手順に従います。

1. Management Console を開きます。
2. [システム] > [セキュリティ] を選択します。
3. [ディレクトリ アクセス] をクリックします。
4. [追加] ボタン  をクリックします。
5. [名前] フィールドに、アクセスを付与するフォルダの名前を指定します。

ここで指定した名前は、ユーザがサーバーを参照する際に、ディレクトリのルート名として表示されます。このトピックの冒頭で示した例では、アクセス可能なディレクトリに付与された名前は `WestRegionCustomers` です。

6. **[パス]** フィールドに、アクセスを付与するフォルダを指定します。ユーザは、指定されたフォルダ内に含まれるすべてのファイルとサブフォルダにアクセスできます。
7. **[保存]** をクリックします。
8. 他のフォルダへのアクセスを追加で指定する場合は、前の手順を必要に応じて繰り返します。
9. 制限を適用するには、**[サーバー ディレクトリへのアクセスを制限]** スイッチを **[オン]** に設定します。

これで、ユーザは指定されたフォルダにのみアクセスが許可されます。サーバーのディレクトリにアクセスするには、ユーザーがプラットフォーム セキュリティ権限 **[セキュリティ - ディレクトリ パス]** を持つ必要があることに注意してください。

注：以前はアクセスできたが、ファイル参照の制限によって現在はアクセスできないファイルがデータフローにある場合、そのデータフローは正しく実行されません。

HTTPS 通信の設定

デフォルトで Spectrum™ Technology Platform サーバーは、Enterprise Designer との通信、Management Console や Metadata Insights などのブラウザアプリケーションとの通信、Web サービス リクエストや API 呼び出しの処理、リモート サーバーとの通信に HTTP を利用します。これらのネットワーク通信をセキュリティ保護する場合は、HTTPS を使用するように Spectrum™ Technology Platform を設定できます。

注：Spectrum™ Technology Platform では、通信の暗号化に TLS 1.2 を使用します。Spectrum™ Technology Platform の Web サービスや API にアクセスするアプリケーションは、HTTPS を介して接続するために TLS 1.2 をサポートする必要があります。

以下では、HTTPS 通信を Spectrum™ Technology Platform の単一サーバー インストール環境で有効にする手順を説明します。HTTPS を使用する必要があるが、Spectrum™ Technology Platform をクラスタで実行している場合は、この手順を行わないでください。そのようなケースでは、クライアントとの通信に HTTPS を使用するようにロード バランサーを設定します。ロード バランサーと Spectrum™ Technology Platform ノードとの通信、およびノード間の通信は、Spectrum™ Technology Platform クラスタリングが HTTPS をサポートしないことから、暗号化されます。ロード バランサーとクラスタ内の Spectrum™ Technology Platform サーバーは、セキュアな環境を提供するため、ファイアウォールの反対側にある必要があります。

HTTPS 通信を Spectrum™ Technology Platformの単一サーバー インストール環境で設定するには:

1. Spectrum™ Technology Platformサーバーを停止します。
 - Windows 上のサーバーを停止するには、Windows システムトレイの Spectrum™ Technology Platformアイコンを右クリックして、**[Spectrum™ を停止する]**を選択します。または、Windows の [コントロールパネル] の [サービス] を使用して、Pitney Bowes Spectrum™ Technology Platformサービスを停止できます。
 - UnixまたはLinux 上のサーバーを停止するには、`SpectrumLocation/server/bin/setup` スクリプトをソースとして、`SpectrumLocation/server/bin/server.stop` スクリプトを実行します。
2. 信頼できる認証局 (CA) によって署名された証明書を作成します。
3. この証明書を JSSE キーストアに読み込みます。詳細については、www.eclipse.org/jetty/documentation/current/configuring-ssl.html#loading-keys-and-certificates を参照してください。
4. `spectrum-override-container-ssl.xml` という XML ファイルを作成し、次の内容を含めます。

```
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xmlns:util="http://www.springframework.org/schema/util"
  xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
    http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-3.0.xsd

    http://www.springframework.org/schema/util
    http://www.springframework.org/schema/util/spring-util-3.0.xsd">

  <bean id="defaultWebServerConnector"
class="org.eclipse.jetty.server.ServerConnector">
  <constructor-arg ref="webServer"/>
  <constructor-arg>
    <bean class="org.eclipse.jetty.util.ssl.SslContextFactory">

      <property name="keyStorePath"
value="/SpectrumKeystore"/>
      <property name="keyManagerPassword" value="password"/>

      <property name="keyStorePassword" value="password"/>
    </bean>
  </constructor-arg>
  <property name="host" value="{spectrum.bind.address}"/>
  <property name="port" value="{spectrum.http.port}"/>
  <property name="idleTimeout" value="-1"/>
</bean>
</beans>
```

5. 必要に応じて、使用している環境を反映するように以下の行を変更します。

<code><property name="keyStorePath" value="/SpectrumKeystore"/></code>	value 属性の値を Java キーストアへのフルパスに変更します。
<code><property name="keyManagerpassword" value="password"/></code>	value 属性の値をキーストアに対するパスワードに変更します。
<code><property name="keyStorePassword" value="password"/></code>	value 属性の値をキーストア内のキーに対するパスワードに変更します。

6. `spectrum-override-container-ssl.xml` ファイルを `SpectrumLocation/server/app/conf/spring` に保存します。
7. 適当なテキスト エディタでファイル `spectrum-container.properties` を開きます。ファイルの場所は `SpectrumLocation/server/app/conf` です。コメントを解除して、以下のプロパティを設定します。

```
spectrum.http.port=port
spectrum.runtime.port=port
spectrum.runtime.hostname=dnsname
```

`port` はクライアントとの通信に使用するネットワーク ポート (例: 8443) で、`dnsname` は Spectrum™ Technology Platform サーバーのホスト名です。指定するポートは、`spectrum.http.port` と `spectrum.runtime.port` の両方に対して同じでなければなりません。

8. Location Intelligence モジュールと Spectrum Spatial サービスに対して HTTPS 通信を設定する場合は、追加設定を実行してから Spectrum™ Technology Platform サーバーを再起動する必要があります。
- a) `java.properties` ファイル (`SpectrumLocation\server\modules\spatial`) を変更して、すべてのホスト名とポートが Spectrum™ Technology Platform サーバーで使用されているものとまったく同じになります。ホスト名はサーバーの DNS 名と証明書の CN に一致する必要があります。プロパティ `repository.useSecureConnection` を `true` に設定します。例を次に示します。

```
images.webapp.url=https://www.spectrum.com:8443/Spatial/images
thumbnail.location=https://www.spectrum.com:8443/Spatial/Thumbnails

repository.host=www.spectrum.com
repository.port=8443
repository.useSecureConnection=true
```

b) 以下の要素の値で URL を変更して、HTTPS を使用するようにします。

```
MappingConfiguration - <AccessBaseURL>
WFSCONFIGURATION, WMSConfiguration - <OnlineResource>
WMTSCONFIGURATION - <ServiceURL>
```

9. Spectrum™ Technology Platformサーバーを開始します。

- Windows 上のサーバーを開始するには、Windows システムトレイの Spectrum™ Technology Platformアイコンを右クリックして、**[Spectrum™ を起動する]** を選択します。または、Windows の [コントロールパネル] の [サービス] を使用して、Pitney Bowes Spectrum™ Technology Platformサービスを開始できます。
- Unix または Linux 上のサーバーを開始するには、`SpectrumLocation/server/bin/server.start` スクリプトを実行します。

10. Location Intelligence モジュールや Spectrum Spatial サービス向けに HTTPS 通信を設定する場合は、変更したファイルを WebDAV を使ってリポジトリにアップロードします (手順については [WebFolders を使用して Spectrum Spatial リポジトリ リソースにアクセスする](#) (60ページ) を参照)。

WebFolders を使用して Spectrum Spatial リポジトリ リソースにアクセスする

名前付きリソースを追加または変更するには、WebDAV ツールを使用してリソースをリポジトリへ、またはリポジトリからコピーすることができます。WebFolders を使用すると、Spectrum Spatial リポジトリとそれに含まれるリソースに簡単にアクセスできます。

注：リポジトリにアクセスするには、Spectrum™ Technology Platform とリポジトリがインストールされているマシンと同じマシンにログインする必要があります。

Windows 7 で WebFolder を設定するには

1. Windows エクスプローラで、[ネットワークドライブの割り当て] を選択します。
2. ポップアップウィンドウで、[ドキュメントと画像の保存に使用できるWebサイトに接続します] のリンクをクリックして、ネットワークの場所の追加ウィザードを開きます。
3. [次へ] をクリックし、[カスタムのネットワークの場所を選択] を選択します。[次へ] をクリックします。
4. [インターネットまたはネットワークのアドレス] フィールドに、リポジトリ URL を追加します。例えば、`http://<サーバー>:<ポート>/RepositoryService/repository/default/` と入力します。[次へ] をクリックします。

5. 入力を求められた場合は、資格情報 (ユーザ名とパスワード) を入力します。
6. この接続に名前を付けます。例えば、Spectrum Spatial Repository とします。[次へ] をクリックします。

完了すると、指定したネットワーク プレースの下にリポジトリのコンテンツへのフォルダ接続が作成されます。

リポジトリへの WebFolder 接続は、他のすべての Windows エクスプローラと同じように使用できます。

注：もしあなたが WebDAV を使って名前付きリソースやメタデータリソースのレコードを変更する場合、同じベース名を同じフォルダには配置しない様に注意してください。そうしないと、リソースに対する移動・名前変更・削除などの操作が、Spatial Manager のメタデータ更新に反映されなくなります。

Web サービスの認証

Spectrum™ Technology Platform Web サービスは要求元に対し、有効なユーザ資格情報による認証を求めます。認証方法には、ベーシック認証とトークンベースの認証の 2 種類があります。

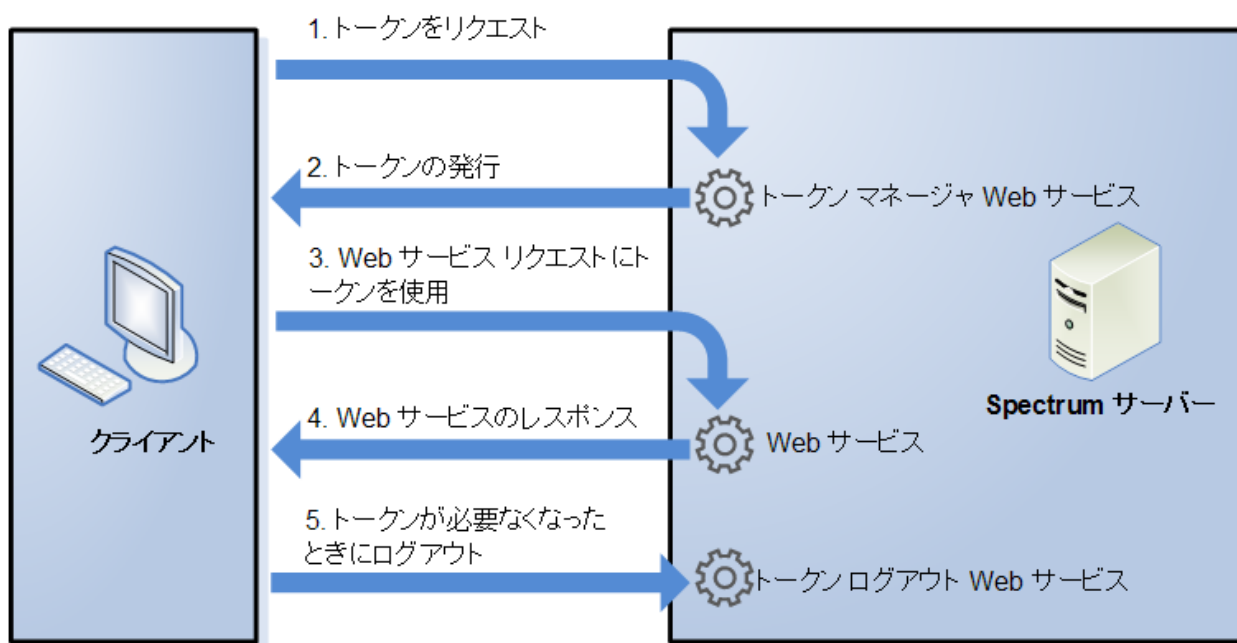
ベーシック認証

ベーシック認証では、ユーザ ID とパスワードが Web サービスへの各要求の HTTP ヘッダに付加されて Spectrum™ Technology Platform に引き渡されます。ベーシック認証はデフォルトで許可されていますが、管理者によってベーシック認証が無効化されている場合もあります。ベーシック認証が無効化されている場合は、トークンベースの認証を使用して Web サービスにアクセスする必要があります。

トークンベースの認証

トークンベースの認証では、要求元は Spectrum™ Technology Platform サーバーからトークンを取得し、そのトークンを使用して Web サービスに要求を送信します。要求ごとにユーザの資格情報を送信する代わりに、トークンがサーバーに送信され、サーバーはトークンが有効であるかどうかを確認します。

次の図は、このプロセスを表したものです。



1. トークン管理サービスに要求を送信することにより、Spectrum™ Technology Platformサーバーからトークンを取得します。
2. トークン管理サービスがトークンを発行します。セッショントークンを要求した場合は、セッション ID も発行されます。
3. HTTP ヘッダにトークンを入れて、対象の Web サービスに要求を送信します。セッショントークンの場合は、セッション ID を HTTP ヘッダに含めます。
4. Web サービスが応答を発行します。そのトークンを使用して、同じ Web サービス、または Spectrum™ Technology Platformサーバー上の他の任意の Web サービスに対して、追加の Web サービス要求を送信することができます。1つのトークンで送信可能な Web サービス要求数に上限はありませんが、トークンに有効期限 (Time To Live と呼ばれます) がある場合は、Time To Live の時間が経過するとトークンは無効になります。セッショントークンの場合は、操作がない状態が 30 分間続くと無効になります。
5. トークンが不要になった場合は、トークン ログアウト Web サービスに要求を送信することによって、ログアウトする必要があります。それによってトークンは、Spectrum™ Technology Platformサーバー上の有効トークンのリストから削除されます。

Web サービスのベーシック認証の無効化

Spectrum™ Technology Platform では、Web サービス要求を認証する方法としてベーシック認証とトークン認証の 2 つの方法をサポートしています。デフォルトでは、両方の認証方法が有効です。Web サービス要求に対してベーシック認証ではなくトークン認証を適用したい場合は、以下の手順でベーシック認証を無効にすることができます。

注：ベーシック認証を無効にすると、既存クライアントは失敗することに注意してください。Location Intelligence モジュールの場合、WMS、WMTS、およびWFSクライアントでは、ベーシック認証または認証なしが想定されます。トークンベースの認証のみを有効にすると、これらのクライアントは失敗する可能性があります。

1. Spectrum™ Technology Platform サーバーを停止します。
2. 次のファイルをテキスト エディターで開きます。

```
SpectrumLocation/server/app/conf/spectrum-container.properties
```

3. 次のプロパティに **false** を設定します。

```
spectrum.security.authentication.webservice.basicauth.enabled=false
```

4. サーバーを開始します。

Web サービスの認証の無効化

Spectrum™ Technology Platformで使用されるすべてのサービスおよびリソースへのアクセスは、デフォルトで認証がオンになるように設定されています。

すべての SOAP または REST Web サービス (あるいはその両方) のサービス レベル認証を無効にすることができます。これは例えば、Location Intelligence モジュール サービスを使用しているソリューションに独自の高レベル認証を組み込む場合に役立ちます。

Spectrum™ Technology Platform上の Web サービスの認証を無効にするには

1. Spectrum™ Technology Platformサーバーを停止します。
2. この設定ファイルをテキスト エディタで開きます。

```
SpectrumLocation\server\app\conf\spectrum-container.properties
```

3. 各プロパティの値を必要に応じて変更します。例えば、すべての SOAP サービスの認証を無効にする場合は、次のようにします。

```
spectrum.security.authentication.webservice.enabled.REST=true  
spectrum.security.authentication.webservice.enabled.SOAP=false
```

注：Location Intelligence モジュールの場合、REST サービスには OGC Web サービスも含まれます。

4. プロパティ ファイルを保存して閉じます。
5. Spectrum™ Technology Platformサーバーを開始します。

以上の操作を完了すると、指定したタイプの Web サービスで認証がオフになります。

CORS の有効化

Cross-Origin Resource Sharing (CORS) は、ドメイン間のデータ共有を可能にする W3C 標準仕様です。CORS により、1つのドメインで実行している Web アプリケーションが他のドメインからのデータにアクセスできるようになります。Spectrum™ Technology Platform サーバー上で CORS を有効にすることで、他のドメインでホストされている Web アプリケーションに Spectrum™ Technology Platform Web サービスへのアクセスを許可できます。

例えば、**webapp.example.com** でホストされている Web アプリケーションがあるとします。この Web アプリケーションには、**spectrum.example.com** でホストされている Spectrum™ Technology Platform Web サービスを呼び出す JavaScript 関数が含まれています。CORS がない場合は、プロキシサーバーを使用してこの要求を処理する必要があり、それによって実装は複雑になります。CORS があれば、プロキシサーバーは必要ありません。**webapp.example.com** を "allowed origin" (許可された生成元) として指定することで、Spectrum™ Technology Platform がドメイン **webapp.example.com** からの Web サービス要求に応答することを許可します。

Spectrum™ Technology Platform サーバー上で CORS を有効にするには

1. Spectrum™ Technology Platform サーバーを停止します。
2. 次のファイルをテキスト エディターで開きます。

```
SpectrumLocation/server/app/conf/spectrum-advanced.properties
```

3. 次のパラメータを編集します。

spectrum.jetty.cors.enabled

このプロパティに **true** を設定して CORS を有効にします。デフォルトは **false** です。

spectrum.jetty.cors.allowedOrigins

Spectrum™ Technology Platform サーバー上のリソースへのアクセスを許可された生成元のカンマ区切りリスト。デフォルト値は **http://localhost:8080,http://localhost:443** で、デフォルトの HTTP ポート 8080 とデフォルトの HTTPS ポート 443 を使用したリソースへのアクセスを許可します。

例えば **http://*.domain.com** のように、許可された生成元に 1つ以上のアスタリスク ("*") が含まれる場合、アスタリスクは ***** に変換され、ドット文字 (".") は **\.** とエスケープされて、その結果の許可された生成元が正規表現として解釈されます。つまり、許可された生成元として、より複雑な表現が使用できます。例えば **https?://*.domain.[a-z]{3}** は、**http** または **https**、複数のサブドメイン、そして任意の 3 文字のトップレベルドメイン (**.com**、**.net**、**.org** など) にマッチします。

spectrum.jetty.cors.allowedMethods

Spectrum™ Technology Platform サーバー上のリソースにアクセスするときに使用できる HTTP メソッドのカンマ区切りリスト。デフォルト値は POST,GET,OPTIONS,PUT,DELETE,HEAD です。

spectrum.jetty.cors.allowedHeaders

Spectrum™ Technology Platform サーバー上のリソースにアクセスするときに使用できる HTTP ヘッダのカンマ区切りリスト。デフォルト値は X-PINGOTHER, Origin, X-Requested-With, Content-Type, Accept です。値がアスタリスク ("*") 1つである場合、すべてのヘッダが使用可能です。

spectrum.jetty.cors.preflightMaxAge

クライアントが preflight 要求をキャッシュできる秒数。デフォルト値は 1800 秒、つまり 30 分です。

spectrum.jetty.cors.allowCredentials

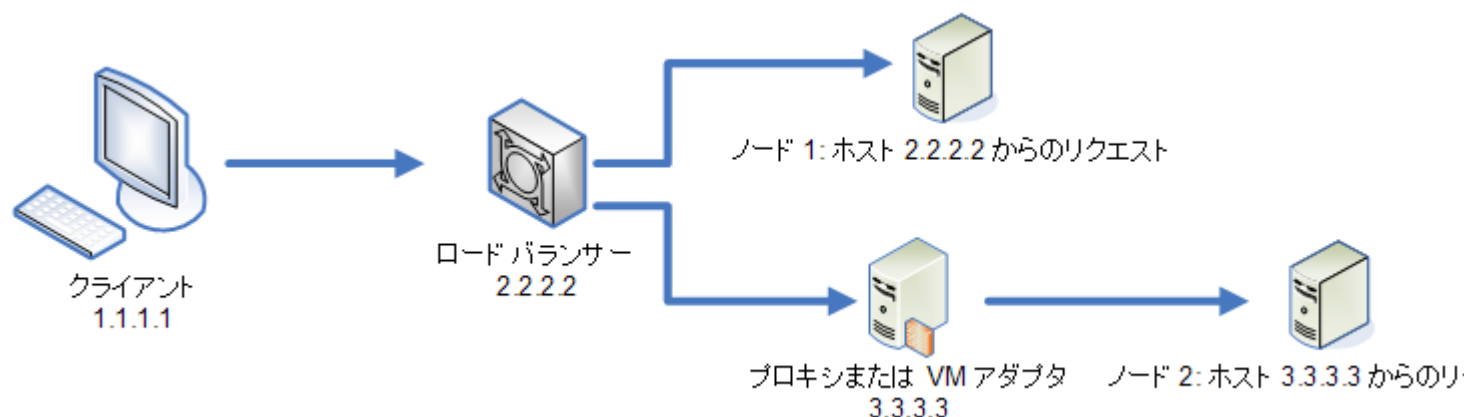
リソースに対し、資格情報付きの要求が可能かどうかを示します。デフォルト値は true です。

4. ファイルを保存して閉じます。
5. Spectrum™ Technology Platform サーバーを開始します。

トークン認証におけるホスト チェックの無効化

トークン認証において、Spectrum™ Technology Platform サーバーは要求に応答する前に、クライアントによって提示されたトークンをチェックします。サーバーは、トークンが失効していないか、正しく暗号化されているか、また、正しいホストからのものであるかを確認します。セッショントークンの場合は、セッションIDも確認します。そのいずれかのチェックに失敗すると、トークンは拒否され、サーバーはその要求に応答しません。

クラスタ環境では、要求がリダイレクトされることによって、トークンに指定されているホストとは異なるホストが要求元であるように見えてしまい、"無効なトークン" というエラーが発生する可能性があります。例えば、以下に示す 2 つのノードを持つクラスタがあるとします。



クライアントが要求を発行し、それがノード 1 にルーティングされたとします。トークンが作成され、ホスト 2.2.2.2 (ロード バランサー) に結び付けられます。ロード バランサーが要求元であると、ノードが認識するためです。同じクライアントからの次の要求がノード 2 にルーティングされた場合、トークンはホスト 2.2.2.2 に結び付けられたままと見えますが、要求元はプロキシサーバー 3.3.3.3 であるように見えます。この場合、トークンが要求元のホストに関連付けられていないように見えることから、ノードはこのトークンを拒否します。

このような場合には、トークンに含まれるホスト情報を無視するように Spectrum™ Technology Platform サーバーを設定する必要があります。この操作は、ロード バランサーとノードの間に異なるネットワーク デバイスが存在する環境においてのみ、実行してください。すべてのノードが同じネットワーク デバイスの背後にある場合は、ホスト チェックを無効にする必要はありません。

注: 以下の手順を実行すると、ホスト チェックは無効になるため、クライアント トークンは実質的にオープン トークンとなります。セッション トークンは、引き続き特定のセッション ID に結び付けられますが、特定のホストには結び付けられません。

1. Spectrum™ Technology Platform サーバー上で以下のプロパティ ファイルを開きます。

```
SpectrumLocation/server/app/conf/spectrum-container.properties
```

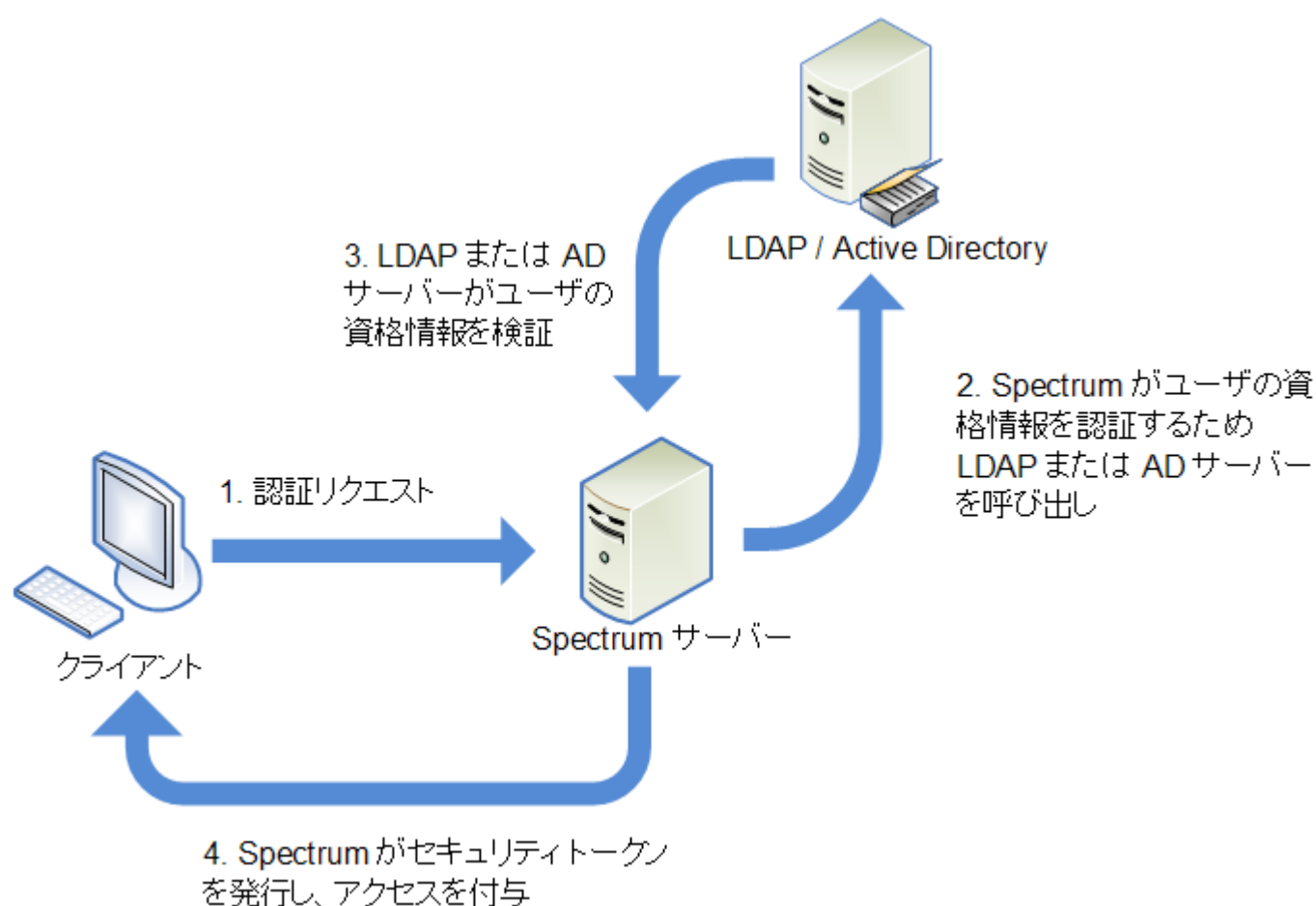
2. 次のプロパティを **false** に設定します。

```
spectrum.security.authentication.token.remoteClientCheck.enabled=false
```

3. プロパティ ファイルを保存して閉じます。
4. クラスタ内のすべてのノードに対して、この処理を繰り返します。

LDAP または Active Directory による認証

Spectrum™ Technology Platformは、LDAP または Active Directory サーバーを認証に使うために設定できます。ユーザがSpectrum™ Technology Platformにログインすると、LDAP または Active Directory を使ってユーザの資格情報が検証されます。その後で、同じ名前のSpectrum™ Technology Platformユーザが存在するかどうかシステムで確認されます。存在する場合は、ユーザがログインされます。存在しない場合は、そのユーザのために Spectrum™ Technology Platformユーザアカウントが自動的に作成されます。



ディレクトリ サービスを使用して認証するように Spectrum™ Technology Platformを設定する前に、お使いのディレクトリ サービスが以下の要件を満たすことを確認してください。

- LDAP の場合、ディレクトリ サーバーは、LDAP バージョン 3 に準拠する必要があります。
- Active Directory サーバーに固有の要件はありません。

注：この処理手順の説明については、Pitney Bowesテクニカル サポートまたはプロフェッショナル サービスにお問い合わせいただくことを推奨します。

1. Management Console で設定した既存のユーザが存在し、LDAP 認証または Active Directory 認証を有効にした後で、それらのユーザを使用する場合は、LDAP システムまたは Active Directory システムにそれらのユーザを作成します。Spectrum™ Technology Platformと同じユーザ名を使うようにしてください。

注：LDAP または Active Directory で "admin" ユーザを作成する必要はありません。このユーザは、LDAP または Active Directory を有効にした後も引き続き、認証に Spectrum™ Technology Platformを使用します。

2. Spectrum™ Technology Platformサーバーを停止します。

3. LDAP または Active Directory の認証を有効にします。

- a) この設定ファイルをテキスト エディターに開きます。

```
server\app\conf\spectrum-container.properties
```

- b) プロパティ `spectrum.security.authentication.basic.authenticator` を LDAP に設定します。

```
spectrum.security.authentication.basic.authenticator=LDAP
```

設定 LDAP は、LDAP だけでなく Active Directory を有効化する際も使用されます。

- c) ファイルを保存して閉じます。

4. 接続プロパティの設定:

- a) この設定ファイルをテキスト エディターに開きます。

```
server\app\conf\spring\security\spectrum-config-ldap.properties
```

- b) 次のプロパティを変更します。

spectrum.ldap.url

LDAP サーバまたは Active Directory サーバの URL (ポートを含む)。例を次に示します。

```
spectrum.ldap.url=ldap://ldapservers.example.com:389/
```

spectrum.ldap.dn.format

LDAP または Active Directory のユーザアカウントを検索するためのフォーマット。ユーザ名には変数 `%s` を使用します。例を次に示します。

LDAP:

```
spectrum.ldap.dn.format=uid=%s,ou=users,dc=example,dc=com
```

Active Directory:

```
spectrum.ldap.dn.format=%s@example.com
```

spectrum.ldap.dn.base

LDAP または Active Directory のユーザ アカウントを検索するための識別名 (dn)。例を次に示します。

LDAP:

```
spectrum.ldap.dn.base=ou=users,dc=example,dc=com
```

Active Directory:

```
spectrum.ldap.dn.base=cn=Users,dc=example,dc=com
```

spectrum.ldap.search.filter

役割などの属性の検索に使用される検索フィルタ。検索フィルタには以下の変数を含めることができます。

- {user} は Spectrum™ Technology Platform へログインするためのユーザ名
- {dn} は spectrum.ldap.dn.base で指定された識別名

例:

LDAP:

```
spectrum.ldap.search.filter=uid={user}
```

Active Directory:

```
spectrum.ldap.search.filter=userPrincipalName={dn}
```

spectrum.ldap.attribute.roles

これはオプションです。ユーザの Spectrum™ Technology Platform 役割の名前が含まれる LDAP 属性または Active Directory 属性を指定します。例えば、属性 `gecos` に定義された役割を適用するには、次のように指定します。

```
spectrum.ldap.attribute.roles=gecos
```

`gecos` 属性に含まれる値が `designer` であれば、`designer` 役割がユーザに付与されます。

注：LDAP の属性値を Spectrum™ Technology Platform の役割にマッピングした場合を除き、LDAP または Active Directory の属性の値は、Spectrum™ Technology Platform に定義された役割の名前と一致する必要があります。詳細については、[LDAP 属性値を役割にマッピングする](#) (71ページ) を参照してください。

複数の属性を指定する場合は、カンマで区切ってください。

単一値の属性と複数値の属性を指定できます。単一値の属性には、1つの役割、またはカンマで区切られた複数の役割を格納できます。複数値の属性では、属性のインスタンスごとに異なる 1つの役割を格納できます。

`spectrum.ldap.attribute.roles` の値を指定しないと、Spectrum™ Technology Platform ユーザ アカウントを持たないユーザがログインした場合に、アカウントが自動的に作成され、デフォルトで `user` 役割がこのユーザに与えられます。

Spectrum™ Technology Platform でユーザに役割が割り当てられている場合、ユーザの権限は、LDAP または Active Directory から付与される権限と Spectrum™ Technology Platform からの権限を結合したものになります。

spectrum.ldap.pool.min

LDAP サーバーまたは Active Directory サーバーに接続するための接続プールの最小サイズ。

spectrum.ldap.pool.max

LDAP サーバーまたは Active Directory サーバーに同時に接続できる接続の最大数。

spectrum.ldap.timeout.connect

LDAP サーバーまたは Active Directory サーバーへの接続が確立されるまで待機する時間 (ミリ秒)。デフォルトでは、1000 ミリ秒に設定されます。

spectrum.ldap.timeout.response

接続が確立された後で、LDAP サーバーまたは Active Directory サーバーからの応答を待機する時間 (ミリ秒)。デフォルトでは、5000 ミリ秒に設定されます。

c) プロパティ ファイルを保存して閉じます。

5. Spectrum™ Technology Platform サーバーを開始します。

Spectrum™ Technology Platform をクラスタ内で実行している場合は、クラスタ内の各サーバー上で `spectrum-container.properties` ファイルと `spectrum-config-ldap.properties` ファイルを変更する必要があります。ファイルを変更する前にサーバーを停止し、ファイルの変更を終えてからサーバーを起動します。LDAP 属性値を役割にマッピングすると、このマッピングはクラスタ内のすべてのノードに複製されるため、このマッピング操作を JMX コンソールで繰り返す必要はありません。

LDAP 属性値を役割にマッピングする

この手順を実行する前に、LDAP 認証を有効にする必要があります。詳細については、[LDAP または Active Directory による認証](#) (67ページ) を参照してください。

LDAP または Active Directory による認証を使用するために Spectrum™ Technology Platformを設定するには、ユーザに付与する役割を決定する LDAP 属性を設定プロパティの 1 つ (ファイル `spectrum-config-ldap.properties` 内の `spectrum.ldap.attribute.roles` プロパティ) で指定する必要があります。デフォルトで、この属性値は Spectrum™ Technology Platform の役割名に正確に一致する必要があります。そうでなければ、役割が付与されません。例えば、`designer` 役割を付与するには、属性に値 `designer` を設定する必要があります。

役割の割り当てに使用する LDAP 属性値が Spectrum™ Technology Platform の役割名に一致しない場合は、LDAP 属性値を役割名にマッピングすることができます。また、Spectrum™ Technology Platform の役割と同じ名前の LDAP 属性値を別の役割にマッピングすることもできます。例えば、組み込まれている役割の 1 つとして `designer` があります。`designer` という名前の LDAP 属性値があり、これを別の役割にマッピングしたい場合は、マッピングを作成することができます。

1. Web ブラウザを開いて に移動します。 `http://server:port/jmx-console`

説明：

`server` は、Spectrum™ Technology Platform サーバーの IP アドレスまたはホスト名です。

`port` は、Spectrum™ Technology Platform が使用する HTTP ポートです。デフォルト値は 8080 です。

2. 次のプロパティをクリックします。

```
com.pb.spectrum.platform.common.security.ldap:mappings
```

注：このプロパティは、LDAP 認証を有効にし、サーバが完全に起動した後で表示されます。LDAP 認証を有効にしていない場合は、[LDAP または Active Directory による認証](#) (67ページ) を参照してください。

3. **addMapping** セクションの **ldapValue** フィールドに、Spectrum™ Technology Platform 役割にマッピングする LDAP 属性値を入力します。
4. **roleName** フィールドに、LDAP 属性にマッピングする Spectrum™ Technology Platform 役割を入力します。
5. **[Invoke]** をクリックします。

この LDAP 属性を持つユーザは、次回から Spectrum™ Technology Platform にログインすると、指定された役割が付与されます。

マッピングを削除するには、**ldapValue**フィールド (**removeMapping** セクション内) に、マッピングを解除する LDAP 属性を入力します。

例

例えば、gecos 属性の値を使用して Spectrum™ Technology Platform の役割を割り当てるケースを想定します。gecos に値 data-quality-user が設定されている場合に、designer 役割を Spectrum™ Technology Platform へのログイン時にユーザに付与したいとします。

これを行うには、役割の割り当てに使用される属性として gecost 属性をファイル spectrum-config-ldap.properties 内で指定します。

```
spectrum.ldap.attribute.roles=gecos
```

次に、JMX コンソールで、data-quality-user 値を designer 役割にマッピングします。

JMX Console

Checking authority: superuser

MBean: com.pb.spectrum.platform.common.security.ldap:mappings=LdapRoleMappings				All MBeans
Description: Handles mapping LDAP role attribute values to Spectrum roles				
Attributes				
Name	Value	Description	Type	
MappingsString		Defined role mappings (ldap -> spectrum)	java.lang.String	
Operations				
Name	Return type	Description		
addMapping	void	Add an LDAP role mapping		
Parameters		Name	Value	Description
		ldapValue	data-quality-user	LDAP attribute value to map from
		roleName	designer	Spectrum role name to map to
		Invoke		
removeMapping	void	Remove an LDAP role mapping		
Parameters		Name	Value	Description
		ldapValue		LDAP attribute value to map from
		Invoke		

これにより、gecos 属性の値が data-quality-user に設定されているユーザに役割 designer が付与されます。

3 - データ ソース

このセクションの構成

データ ソースの概要	74
接続の種類	78
接続の削除	130

データ ソースの概要

データ ソースとは、データベース、ファイル サーバー、クラウド サービスなど、Spectrum™ Technology Platformから処理したいデータが入っているさまざまなソースを指します。Spectrum™ Technology Platformは、次のような複数のタイプのデータ ソースに接続できます。

- データベース
- ファイル サーバー
- Hadoop
- Amazon や Google などが提供するクラウド サービス

Spectrum™ Technology Platformをデータ ソースに接続するには、Management Console で接続を定義します。例えば、リモート ファイル サーバー上にある XML ファイルのデータをデータフローに読み込む場合は、データフローに入力 XML ファイルを定義する前に、そのファイル サーバーへの接続を定義する必要があります。同様に、データフローの出力をデータベースに書き込む場合は、最初に、データベースを外部リソースとして定義する必要があります。

注： Spectrum™ Technology Platformサーバー上のローカルファイルのデータに対する読み書き操作を行う場合は、接続を定義する必要はありません。

クラウド ファイル サーバーの圧縮のサポート

Amazon S3、Google クラウド ストレージ、MS Azure Blobstore の各ファイル サーバーは、gzip (.gz) と zip (.zip) の圧縮形式をサポートしています。

Spectrum™ Technology Platformは、ファイル サーバーに対して読み書きするファイルの圧縮と解凍を処理します。

注： 同じファイル サーバーを、ファイルの通常の読み書きと、ファイルの圧縮および解凍の両方に使用できます。

圧縮形式ファイルの読み取り

サーバーからファイルを読み取るとき、その圧縮形式は、サーバーから受け取ったメタデータ キー プロパティ Content-Encodingから得られます。

圧縮形式ファイルの書き込み

サーバーにファイルを書き込むときには、必要な圧縮形式として .gzまたは.zipを指定します。ファイルは、指定された圧縮拡張子に基づいて圧縮されます。

メタデータ キー プロパティ Content-Encoding も、選択された圧縮形式に基づいて設定されます。このプロパティ値は、ファイルの書き込み時にクラウド ファイル サーバーに引き渡されません。

サポートされているエンティティと操作

Spectrum™ Technology Platform では、各接続タイプに対して以下のエンティティと操作がサポートされています。

接続タイプ	テーブルのプロパティ
Marketo	<p>次のタイプのエンティティがあります。</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. エンティティ 2. エンティティ更新 <p>注：エンティティ更新は、Lead エンティティの更新に使用される仮想テーブルです。例えば、Merge_Leads は異なる Marketo Lead の結合に使用します。</p>
Netsuite	<p>次のタイプのエンティティがあります。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 標準レコード • カスタム レコード • 結合 • 保存済み検索 <p>作成された物理モデルのスキーマを表示すると、各エンティティ タイプに応じたスキーマが表示されます。</p> <p>例えば、Saved Search レコードの場合、検索結果のスキーマが表示されます。Join レコードの場合は、結合結果のスキーマが表示されます。</p> <p>注：NetSuite 接続テーブルでは、プライマリ キー列は internalId です。</p>

接続タイプ テーブルのプロパティ

SAP NetWeaver

次の 2 タイプのエンティティがあります。

- **ネイティブ**: ネイティブのデータ タイプを持つ列が、それぞれのデータ タイプで表示されます。
- **カスタム定義**: カスタム定義のデータ タイプを持つ列が、空白のデータ タイプで表示されます。

SAP 接続に基づくモデル ストアを展開するには、その論理モデルと物理モデルに、ネイティブなデータ タイプの列を持つエンティティしか含まれないようにしてください。物理モデルと論理モデルに、カスタム定義のデータ タイプを持つエンティティがあると、モデル ストアは展開できません。

SAP OData サービスは、

<http://www.odata.org/documentation/odata-version-2-0/uri-conventions/>に一覧表示されている限定された演算子しかサポートしません。例えば、IsNull や Is not Null の演算子はサポートされていません。

Siebel

このビジネス コンポーネントは、Business Object.Business Component形式で表示されます。

Splunk

サポートされている操作	LIKE、ORDER BY、LIMIT、IN、BETWEEN、!=、<=、>=、<、>、複数の AND/OR 演算子				
サポートされている関数	<table> <tr> <td>文字列関数</td> <td>upper、lower、length、len、ltrim、rtrim、substring、max、min</td> </tr> <tr> <td>算術関数</td> <td>abs、ceil、exp、floor、sqrt、round</td> </tr> </table>	文字列関数	upper、lower、length、len、ltrim、rtrim、substring、max、min	算術関数	abs、ceil、exp、floor、sqrt、round
文字列関数	upper、lower、length、len、ltrim、rtrim、substring、max、min				
算術関数	abs、ceil、exp、floor、sqrt、round				

注: その他すべてのクエリ操作については、以下で説明するように Splunk search列を使用します。

Metadata Insights では、Splunk テーブル内に search列が提供されており、これによって、Splunk 接続で必要なデータを検索することができます。

selectに対して SplunkTable クエリを実行する際に、次のどちらの目的にも search 列を where 句で使用できます。

1. ANSI SQL 構文では指定できない検索条件を含める。
2. メインの SQL クエリの一部としては含められない Splunk 固有の検索条件を含める。

例えば、以下のクエリは、値が _rawであるキー opp を含む ACC 値を検索します。

```
select "_raw" from SplunkTable where "search"='search opp=ACC'
```

接続タイプ テーブルのプロパティ

SuccessFactors

次の 2 タイプのエンティティがあります。

1. **エンティティ**: ビジネス エンティティを表すテーブルを表します。
2. **結合**: 2つのエンティティ タイプ テーブルを結び付ける、親テーブルと子テーブルの関係でのマッピングを表します。

注: SuccessFactors 接続に基づく物理モデル スキーマでは、テーブル間のリンクは提供されません。これは外部キーが SuccessFactors テーブルに存在しないからで、テーブル間の結合は Spectrum™ Technology Platformの結合タイプ テーブルで示されます。

結合テーブルには次の機能があります。

1. 結合テーブルの名前は、互いにマッピングされている2つのエンティティテーブルを示します。
2. 結合テーブルの各レコードには、親エンティティのプライマリキーと子エンティティの列が含まれます。これで、特定の親エンティティのプライマリキーが子エンティティの詳細にマッピングされます。

例えば、User#HRという名前の結合テーブルがあれば、Userが親エンティティで、Hrが子エンティティです。この結合は、すべてのユーザと各自のHR情報を表します。したがって、結合テーブル User#HRには親テーブル User のプライマリキー UserIdがあり、これが子テーブル HR の列であるhr_userId、hr_username、hr_emailなどにマッピングされます。

3. 結合テーブルの場合、insert 機能と update 機能はupsert 機能のように動作します。これは結合テーブルが SuccessFactors のエンティティではなく、エンティティとエンティティのナビゲーションプロパティまたは子テーブルとの間のマッピングだからです。

insert/update を結合テーブルに実行する場合、親エンティティが更新されると、子テーブルでは親レコードに対応して新しいレコードが挿入されるか、既存のレコードが更新されます。

注: 更新中に親と子の間のマッピングが変更されます。必要であれば、子の属性を個別に変更することも可能です。

SugarCRM

サポートされている操作:

LIKE(その操作は指定された値で始まる取得オプションに制限されています。例えば、ステートメント WHERE name LIKE 's%' はアルファベット S で始まるすべての名前を取得します)、ISNULL、IS NOT NULL、IN、NOT IN、>、>=、<、<=、=、<>、AND、OR


接続の種類

Amazon への接続

Amazon DynamoDB への接続

Spectrum™ Technology PlatformでAmazon DynamoDB のデータにアクセスするには、Management Console を使って Amazon DynamoDB への接続を定義する必要があります。接続を定義した後は、Amazon DynamoDB に対してデータの読み書きを行うデータフローを Enterprise Designer で作成できます。

注：この接続は、Metadata Insights モジュールで使用されます。

1. Management Console を開きます。
2. [リソース] > [データソース] に移動します。
3. [追加] ボタン  をクリックします。
4. [名前] フィールドに、接続の名前を入力します。任意の名前にすることができます。

注：接続をいったん保存すると、名前の変更は不可能になります。


5. [タイプ] フィールドで、[Amazon DynamoDB] を選択します。
6. [アクセス キー ID] フィールドに、Amazon AWS アカウントにアクセスするために与えられている 20 文字の英数字列を入力します。
7. [シークレット アクセス キー] フィールドに、接続を認証するために必要な 40 文字のキーを入力します。
8. [リージョン] フィールドで、Amazon AWS アカウントのリージョンを選択します。
9. 接続をテストするには、[テスト] をクリックします。
10. [保存] をクリックします。

Amazon DynamoDB の制限事項

1. リスト、セット、マップなどの階層構造のデータタイプは、String データタイプとして解釈されます。これらのデータタイプはサポートされていないためです。
2. DynamoDB データソースの null 値は、空の列値として解釈されます。

Amazon S3 への接続

Spectrum™ Technology Platformで Amazon S3 のデータにアクセスするには、Management Console を使って Amazon S3 への接続を定義する必要があります。接続を定義した後は、Amazon S3 に対してデータの読み書きを行うフローを Enterprise Designer で作成できます。

1. Management Console を開きます。
2. [リソース] > [データソース] に移動します。
3. [追加] ボタン  をクリックします。
4. [名前] フィールドに、接続の名前を入力します。任意の名前にすることができます。

注：接続をいったん保存すると、名前の変更は不可能になります。

5. [タイプ] フィールドで、[クラウド] を選択します。
6. [クラウドサービス] フィールドで、[AmazonS3] を選択します。
7. [バケット名] フィールドに、お使いの Amazon S3 クラウド サービスで定義されているバケット名を入力します。Spectrum™ Technology Platformはこのバケットにファイルを読み書きします。
8. Amazon によって割り当てられたアクセス キーと秘密鍵を入力します。
9. [ストレージタイプ] フィールドで、データストレージに対して許容する冗長性レベルを選択します。

標準 Amazon S3 で提供されるデフォルトの冗長性レベルです。

低冗長化 重要性が低く、簡単に再作成可能なデータを、低いレベルの冗長性で保存します。このオプションを使用すると、適度に信頼できるストレージが低いコストで利用できます。

10. [暗号] セクションで、データ暗号化方式を選択します。サーバー側の暗号化、クライアント側の暗号化、または両方を選択できます。

サーバー側のキー データはサーバー側で暗号化および復号化されます。データはプレーンテキストで Amazon クラウド サービスに送信され、そこで暗号化および格納されます。取得時には、Amazon クラウド サービスによって復号化されたデータが、プレーンテキストでユーザのシステムに送信されます。

キーの指定方法は、2 つあります。

- **AWS 管理:** キーは、Amazon S3 クラウド サービスによって自動的に生成されます。
- **ユーザ提供:** Amazon S3 クラウド サービスがサーバー側でデータを暗号化/復号化するために使用するキーを入力します。

クライアント側のキー データはクライアント側で暗号化および復号化されます。データは、ユーザのクライアントシステム上でローカルに暗号化されてから、Amazon S3 クラウドストレージに送信されます。取得時には、暗号化形式で送り返されたデータが、クライアントシステム上で復号化されます。

クライアント側のキー: クライアントシステムがデータを暗号化/復号化するために使用するキーを入力します。

[サーバー側のキー] と **[クライアント側のキー]** の両方を選択した場合、暗号化と復号化は、サーバー側とクライアント側の両方で行われます。データはまず、クライアント側のキーで暗号化されて暗号化形式で Amazon に送信され、そこでサーバー側のキーによって再度暗号化されて格納されます。取得時には、Amazon がまずサーバー側のキーによってデータを復号化してから、暗号化形式でユーザのシステムに送信し、そこで最後に、クライアント側のキーによる復号化が行われます。

注：Amazon S3 クラウドの暗号化機能を利用するには、Amazon S3 Security JAR ファイルをインストールする必要があります。詳細については、[Amazon S3 クラウド暗号 \(81ページ\)](#) を参照してください。

Amazon S3 暗号化機能の詳細については、以下を参照してください。

docs.aws.amazon.com/AmazonS3/latest/dev/UsingEncryption.html

11. アクセス権を設定する場合は、**[権限]** セクションで  をクリックします。

被付与者は次の 3 種類です。

Everyone	Authenticated Users と Log Delivery グループ以外のすべてのユーザ。
AuthenticatedUsers	Amazon にログインしたユーザ。
LogDelivery	Bucket Logging が有効である場合に、ユーザ指定のバケットにアクティビティ ログを書き込むユーザ。

それぞれの被付与者に対し、必要な権限を次の中から選択します。

開く/ダウンロード	ファイルのダウンロードが可能です。
表示	ファイルに対する現在の権限を表示できます。
編集	ファイルに対する権限を変更および設定できます。

- 12 接続をテストするには、**[テスト]** をクリックします。

- 13 **[保存]** をクリックします。

Amazon S3 クラウド暗号

Amazon S3 クラウド サービスの暗号セキュリティ機能を使うには、セキュリティ JAR ファイルをダウンロードし、Spectrum™ Technology Platformサーバーに配置する必要があります。暗号の使用は任意です。

1. ダウンロード サイトに移動します。

Java 7 を使用する Windows または Linux プラットフォームの場合、JAR ファイルは次の場所からダウンロードできます。

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jce-7-download-432124.html>

Java 7 を使用する AIX プラットフォームの場合、JAR ファイルは次の場所からダウンロードできます。

<https://www14.software.ibm.com/webapp/iwm/web/preLogin.do?source=jcesdk>

2. 次の 2 つの JAR ファイルをダウンロードします。

- local_policy.jar
- US_export_policy.jar

3. JAR ファイルを次の場所に配置します。


```
SpectrumFolder\Pitney Bowes\Spectrum\java64\jre\lib\security
```

4. サーバーを再起動します。

Amazon SimpleDB への接続

Spectrum™ Technology Platformで Amazon SimpleDB のデータにアクセスするには、Management Console を使って Amazon SimpleDB への接続を定義する必要があります。接続を定義した後は、Amazon SimpleDB に対してデータの読み書きを行うフローを Enterprise Designer で作成できます。

注：この接続は、Metadata Insights モジュールで使用されます。

1. Management Console を開きます。
2. [リソース] > [データソース] に移動します。
3. [追加] ボタン  をクリックします。
4. [名前] フィールドに、接続の名前を入力します。任意の名前にすることができます。

注：接続をいったん保存すると、名前の変更は不可能になります。

5. [タイプ] フィールドで、[Amazon SimpleDB] を選択します。

6. **[アクセス キー ID]** フィールドに、Amazon AWS アカウントにアクセスするために与えられている 20 文字の英数字列を入力します。
7. **[シークレット アクセス キー]** フィールドに、接続を認証するために必要な 40 文字のキーを入力します。
8. 接続をテストするには、**[テスト]** をクリックします。
9. **[保存]** をクリックします。

Amazon SimpleDB の制限事項


Write to DB ステージで、Amazon SimpleDB テーブルに書き込む場合は **[更新]** の書き込みモードは使用できません。**[挿入]** オプションで、挿入と更新の両方の操作が処理されます。挿入と更新の区別は、すべての Amazon SimpleDB テーブルに存在する `ItemName` 列の一意の値を使用して行われます。

この制限は、更新クエリで更新対象のテーブルのレコードごとにプライマリ キーが必要になることによるものであり、これは Amazon SimpleDB データベースではサポートされていません。

Apache Cassandra への接続

Spectrum™ Technology Platform で Cassandra データベースのデータにアクセスするには、Management Console を使って Cassandra データベースへの接続を定義する必要があります。接続を定義した後は、Cassandra データベースに対してデータの読み書きを行うフローを Enterprise Designer で作成できます。

注：この接続は、Metadata Insights モジュールで使用されます。

1. Management Console を開きます。
2. **[リソース]** > **[データ ソース]** に移動します。
3. **[追加]** ボタン  をクリックします。
4. **[名前]** フィールドに、接続の名前を入力します。任意の名前にすることができます。


注：接続をいったん保存すると、名前の変更は不可能になります。

5. **[タイプ]** フィールドで、**[Apache Cassandra]** を選択します。
6. **[ホスト]** フィールドに、Apache Cassandra データベースがインストールされているマシン名または IP を入力します。
7. **[キースペース]** フィールドに、アクセスするデータセンターのキースペース名を入力します。
8. **[ポート]** フィールドに、Apache Cassandra データベースが設定されているポートを入力します。

9. **Cassandra** データベースの認証に使用するユーザ名とパスワードを入力します。
10. **[一貫性レベル]** フィールドで、データトランザクションを正常に実行するために、複製ノードにおいてデータ行がどれだけ一致する必要があるかを選択します。使用可能なノードの少なくとも1つ、すべて、または組み合わせとすることができます。
11. **[フェッチ サイズ]** に、各読み取りトランザクションで取得する結果セット行の数を入力します。
12. 接続をテストするには、**[テスト]** をクリックします。
13. **[保存]** をクリックします。

Azure クラウドへの接続

Spectrum™ Technology Platformで Microsoft Azure のデータにアクセスするには、Management Console を使って Microsoft Azure への接続を定義する必要があります。接続を定義した後は、Microsoft Azure に対してデータの読み書きを行うフローを Enterprise Designer で作成できます。

1. Management Console を開きます。
2. **[リソース]** > **[データソース]** に移動します。
3. **[追加]** ボタン  をクリックします。
4. **[名前]** フィールドに、接続の名前を入力します。任意の名前にすることができます。

注：接続をいったん保存すると、名前の変更は不可能になります。


5. **[タイプ]** フィールドで、**[クラウド]** を選択します。
6. **[クラウドサービス]** フィールドで、**[AzureBlobStorage]** を選択します。
7. **[プロトコル]** フィールドで、Azure と Spectrum™ Technology Platform の間の接続に HTTP と HTTPS のどちらを使用するかを選択します。
8. **[アカウント名]** フィールドに、Azure ストレージアカウントの名前を入力します。
9. **[アクセスキー]** フィールドに、Azure アカウントへのアクセスキーを入力します。
10. クラウド接続をテストするには、**[テスト]** をクリックします。
11. **[保存]** をクリックします。

フラット ファイルへの接続

区切り記号付きフラット ファイルへの接続

新しい区切り記号付きフラット ファイル接続を追加するには、**[接続] > [フラット ファイル]** に移動して、**[レコードタイプ]** として **[区切り記号付き]** を選択します。ファイルのアクセスとコンテンツ タイプの詳細情報を入力して、Data Federation モジュールがファイルを正しく読み取れるようにします。

注：この接続は、Metadata Insights モジュールで使用されます。

1. **[接続] > [フラット ファイル]** に移動します。
2. デフォルトで、画面が作成モードで開きます。あるいは、 をクリックして新しいフラット ファイル接続を追加します。
3. フラット ファイル データ接続の **[接続名]** を入力します。
4. **[参照]** をクリックしてファイルのディレクトリを選択することにより、**[ファイルパス]** を入力します。
5. フラット ファイルの **[文字エンコーディング]** をドロップダウン リストから選択します。
6. **[レコードタイプ]** として **[区切り記号付き]** を選択します。
7. **[フィールド区切り文字]** で、ファイルレコードの任意の2つのフィールドの間の区切り文字を選択します。
8. ファイルレコードのフィールド値を囲む **[テキスト修飾子 (オプション)]** を必要に応じて選択します。
9. **[行区切り文字]** では [デフォルト] が選択されており、Spectrum™ Technology Platform が Unix と Windows のどちらのシステム上で稼働しているかによって行区切り文字が異なることを表します。
10. ファイルの先頭行がヘッダ行であるかどうかを指定するには、**[最初の行はヘッダレコード]** スライダを **[はい]** または **[いいえ]** のいずれかに移動します。
11. ファイルの任意のレコードの多様なフィールドのデータタイプを自動的に検出するかどうかを指定するには、**[ファイルからデータタイプを検出]** スライダを **[はい]** または **[いいえ]** のいずれかに移動します。
12. ファイルのパーシング時に形式に誤りのあるレコードを飛ばすには、**[形式に誤りのあるレコードをスキップ]** スライダを **[オン]** に移動します。
13. **[テスト]** をクリックします。
接続のテストが正常に終了したことを示すメッセージが表示されます。
14. **[保存]** をクリックします。


接続が正常に作成されたことを示すメッセージが表示されます。

作成された区切り記号付きフラットファイル接続を使用して取得されたサンプルレコードを表示するには、ヘッダバーの **[プレビュー]** をクリックします。ファイルレコードが取得され、ユーザが指定した設定に基づいてフィールドがソートされます。

固定長フラットファイルへの接続

新しい固定長フラットファイル接続を追加するには、**[接続] > [フラットファイル]** に移動して、**[レコードタイプ]** として **[固定長]** を選択します。ファイルのアクセスとコンテンツタイプの詳細情報を入力して、Data Federation モジュールがファイルを正しく読み取れるようにします。

注：この接続は、Metadata Insights モジュールで使用されます。

1. **[接続] > [フラットファイル]** に移動します。
2. デフォルトで、画面が作成モードで開きます。あるいは、 をクリックして新しいフラットファイル接続を追加します。
3. フラットファイルデータ接続の **[接続名]** を入力します。
4. **[参照]** をクリックしてファイルのディレクトリを選択することにより、**[ファイルパス]** を入力します。
5. フラットファイルの **[文字エンコーディング]** をドロップダウンリストから選択します。
6. **[レコードタイプ]** として **[固定長]** を選択します。
7. **[レコード長]** フィールドに、ファイルレコード内の文字総数を入力します。
ステップ 8 ~ 13 を繰り返して、ファイルレコード内で想定されるすべてのフィールドに対して情報を入力します。
8. **[フィールドの追加]** をクリックして、ファイルレコード内のフィールド用の行を追加します。
9. **[名前]** 列に、フィールド値の名前を入力します。
10. **[タイプ]** 列で、フィールド値のデータタイプを選択します。
11. **[開始位置]** 列に、ファイルレコード内におけるそのフィールド値の開始位置を入力します。
ファイルレコードの最初のフィールドから順に **[開始位置]** は 1 から開始します。
12. **[長さ]** フィールドに、**[開始位置]** の文字を含むそのフィールドの文字総数を入力します。
どのフィールドについても、**[開始位置]** と **[長さ]** の値の合計は、**[レコード長]** を超えてはいけません。
次のファイルレコードがあるとします。

```
01234Rob Smith29PitneyBowes
```

レコード長 = 27

フィールド 'Name' の各列の値は次のとおりです。

開始位置 = 6

長さ = 9

```
Name = Rob Smith
```

13 フィールド値の先頭または末尾の空白を削除する場合は、**[トリム]** チェックボックスをオンにします。

14 **[テスト]** をクリックします。

接続のテストが正常に終了したことを示すメッセージが表示されます。

15 **[保存]** をクリックします。

接続が正常に作成されたことを示すメッセージが表示されます。

作成された固定長フラット ファイル接続を使用して取得されたサンプル レコードを表示するには、ヘッダ バーの **[プレビュー]** をクリックします。ファイル レコードが取得され、ユーザが指定した設定に基づいてフィールドがソートされます。

ファイル接続における日付/時刻形式

モジュールにおいてファイル接続を用いてファイルから日付および時刻値を読み込む場合、それらの値はある特定の日付/時刻形式に従う必要があります。

許容される日付/時刻形式

- Date: "yyyy-mm-dd"
- Datetime: "yyyy-mm-dd HH:mm:ss"
- Time: "HH:mm:ss"

これらの形式は、標準の日付/時刻表記に基づきます。

区切り記号付きファイル

区切り記号付きファイルの設定時に **[検出タイプ]** 機能をオンにすると、上記の形式に従うファイル レコード内の日付値と時刻値が自動的に **Date** タイプとして検出されます。

許容される形式のいずれにも従わない日付/時刻値は、**Date** タイプではなく **String** タイプの値として読み込まれます。

固定長ファイル

固定長ファイルの場合、固定長ファイル接続を作成する際に **date** タイプの値が設定されます。そのため、これらの値は、許容形式に従っているかどうかにかかわらず **Date** タイプ値として読み込まれます。

固定長ファイルの中の日付/時刻値が許容形式に従っていない場合は、論理モデル作成ステージにおいて**変換**を使用してそれを処理する必要があります。これを行うには、以下の **[変換]** カテゴリの関数を値に適用します。

```
parsedate(String date, String format)
```

ここで、**date** はファイルから受け取った値で、**format** はファイルから受け取った値の日付/時刻形式です。これによって、この日付/時刻値を正しくパースできるようになります。

例えば、**date** = 23-Feb-2008 の場合、**format** = dd-**MMM**-yyyy となります。

結果の値形式

モデルストアでデータをプレビューする場合:


- 日付/時刻値として読み込まれている値は、許容されるいずれかの日付/時刻形式でプレビューに表示されます。
- **String** 値として読み込まれている値は、そのままプレビューに表示されます。

FTP サーバーへの接続

Spectrum™ Technology PlatformからFTPサーバー上のファイルにアクセスするには、**Management Console** を使ってFTPサーバーへの接続を定義する必要があります。接続を定義した後は、FTPサーバー上のファイルに対してデータの読み書きを行うデータフローを**Enterprise Designer** で作成できます。

FTPサーバーに接続する前に、FTPサーバー上のタイムアウトの設定が、この接続を使うジョブに適しているか確認します。ジョブの設計によっては、接続がアイドルになる時間があり、それが接続のタイムアウトを引き起こす可能性があります。例えば、2つの**Read from File** ステージが1つの**Import To Hub** ステージに接続されているデータフローがあるとします。**Import To Hub** ステージが一方の**Read from File** ステージからレコードを読み込んでいる間にもう一方がアイドルとなり、FTPサーバーへの接続がタイムアウトになる可能性があります。接続がタイムアウトにならないように、FTPサーバー上のタイムアウト値に**0**を設定することを検討してください。

注：FTPサーバーは、能動的接続モードで実行されている必要があります。受動的接続モードはサポートされていません。


1. **Management Console** を開きます。
2. **[リソース]** > **[データソース]** に移動します。
3. **[追加]** ボタン  をクリックします。
4. **[名前]** フィールドに、接続の名前を入力します。任意の名前にすることができます。

注：接続をいったん保存すると、名前の変更は不可能になります。

5. **[タイプ]** フィールドで、**FTP** を選択します。
6. **[ユーザ名]** と **[パスワード]** のフィールドに、FTP サーバーを認証するために使用する資格情報を入力します。これは、FTP サーバーがユーザ名を要求する場合にのみ必要です。
7. **[ホスト]** フィールドに、FTP サーバーのホスト名または IP アドレスを入力します。
8. **[ポート]** フィールドに、サーバーで FTP に使用されるネットワーク ポートを入力します。
9. **[テスト]** をクリックして、Spectrum™ Technology Platform サーバーが FTP サーバーに接続できることを確認します。
10. **[保存]** をクリックします。

Google Cloud Storage への接続

Spectrum™ Technology Platformで Google Cloud Storage のデータにアクセスするには、Management Console を使って Google Cloud Storage への接続を定義する必要があります。接続を定義した後は、Google Cloud Storage に対してデータの読み書きを行うフローを Enterprise Designer で作成できます。

1. Management Console を開きます。
2. **[リソース]** > **[データ ソース]** に移動します。
3. **[追加]** ボタン  をクリックします。
4. **[名前]** フィールドに、接続の名前を入力します。任意の名前にすることができます。

注：接続をいったん保存すると、名前の変更は不可能になります。

5. **[タイプ]** フィールドで、**[クラウド]** を選択します。
6. **[クラウド サービス]** フィールドで、**[GoogleCloudStorage]** を選択します。
7. **[バケット名]** フィールドに、お使いの Google クラウド サービスで定義されているバケット名を入力します。Spectrum™ Technology Platformはこのバケットにファイルを読み書きします。
8. アプリケーション名、サービス アカウント、Google によって提供された秘密鍵ファイルを入力します。

注：秘密鍵ファイルが Spectrum™ Technology Platformサーバー上に存在することを確認してください。

9. アクセス権限は、**[権限]** セクションで設定できます。

データと権限の管理

ユーザは、データと権限を管理できます。

データを表示	ユーザは、データを表示できます。
データを管理	ユーザは、データを管理できます。

10. 接続をテストするには、**[テスト]** をクリックします。


11. **[保存]** をクリックします。

詳細については、Google の [サービス アカウント 認証情報](#) を参照してください。

Hadoop への接続

Spectrum™ Technology Platformで Hadoop のデータにアクセスするには、Management Console を使って Hadoop への接続を定義する必要があります。接続を定義した後は、Hadoop に対してデータの読み書きを行うフローを Enterprise Designer で作成できます。

重要： Spectrum™ Technology Platformは、Windows プラットフォーム上の Kerberos 認証に対して *Hadoop 2.x* をサポートしません。

1. Management Console を開きます。
2. **[リソース]** > **[データ ソース]** に移動します。
3. **[追加]** ボタン  をクリックします。
4. **[名前]** フィールドに、接続の名前を入力します。任意の名前にすることができます。

注：接続をいったん保存すると、名前の変更は不可能になります。

5. **[タイプ]** フィールドで、**[HDFS]** を選択します。
6. **[ホスト]** フィールドに、HDFS クラスタ内の NameNode のホスト名または IP アドレスを入力します。
7. **[ポート]** フィールドに、ネットワーク ポート番号を入力します。
8. **[ユーザ]** で、次のいずれかを選択します。

サーバー ユーザ HDFS クラスタで認証が有効になっている場合は、このオプションを選択します。このオプションでは、Spectrum™ Technology Platformサーバーを実行するユーザ資格情報を使用して HDFS を認証します。

ユーザ名 HDFS クラスタで認証が無効になっている場合は、このオプションを選択します。

9. この HDFS ファイルサーバー接続に対して Kerberos 認証機能を有効にする場合は、**[Kerberos]** チェックボックスをオンにします。
10. **[Kerberos]** 認証を有効にした場合は、**[Keytab ファイルパス]** フィールドに Keytab ファイルのパスを入力します。

注：Keytab ファイルが Spectrum™ Technology Platform サーバー上に存在することを確認してください。

11. [プロトコル] フィールドで、次のいずれかを選択します。

- WEBHDFS** HDFS クラスタで HDFS 1.0 以降を実行している場合は、このオプションを選択します。このプロトコルは、読み込みと書き込みの両方の操作をサポートしています。
- HFTP** HDFS クラスタで HDFS 1.0 よりも古いバージョンを実行している場合、または組織で WEBHDFS プロトコルが許可されていない場合は、このオプションを選択します。このプロトコルは、読み込み操作のみをサポートしています。
- HAR** Hadoop アーカイブ ファイルにアクセスする場合は、このオプションを選択します。このオプションを選択する場合は、アーカイブ ファイルへのパスを **[パス]** フィールドに指定します。このプロトコルは、読み込み操作のみをサポートしています。

12 [詳細オプション] を展開します。


13. WEBHDFS プロトコルを選択した場合は、必要に応じて次の詳細オプションを指定できます。

- 複製係数** 各ブロックを複製するデータ ノードの数を指定します。例えば、デフォルト設定の 3 は、各ブロックをクラスタ内の異なる 3 つのノードに複製します。最大複製係数は 1024 です。
- ブロック サイズ** 各ブロックのサイズを指定します。HDFS は、ここで指定するサイズのブロックにファイルを分割します。例えば、デフォルトの 64 MB を指定した場合、各ファイルは 64 MB ブロックに分割されます。その後、各ブロックは、**[複製係数]** フィールドに指定された、クラスタ内のノード数に複製されます。
- ファイル権限** Spectrum™ Technology Platform によって HDFS クラスタに書き込まれるファイルに対するアクセス レベルを指定します。次の各オプションに対して、読み取り権限および書き込み権限を指定できます。

注：実行権限は Spectrum™ Technology Platform に適用されません。

- ユーザ** これは前の手順で指定した、**[サーバー ユーザ]** のユーザか、**[ユーザ名]** フィールドに指定したユーザのいずれかです。
- グループ** これは、ユーザがメンバーとして所属する任意のグループを指します。例えば、ユーザが john123 の場合、グループ権限は john123 がメンバーとして所属するグループにすべて適用されます。
- その他** これは、他のすべてのユーザと、指定されたユーザがメンバーとして所属しないグループを指します。

14 [ファイル権限] テーブルの下のグリッドで、Hadoop のサーバー プロパティを指定し、ステージやアクティビティで接続が使用される場合にソートとフィルタが正しく機能するようにします。

新しいプロパティを追加する場合は、 をクリックします。

Hadoop 接続を使用するステージまたはアクティビティと、*Hadoop 1.x* と *Hadoop 2.x* のどちらが使用されるかに応じて、次の表に示されているようにプロパティを定義します。

HDFS 接続を使用しているス 必要なサーバー プロパティ
テージまたはアクティビティ

- ステージ **Read from Sequence File**
- アクティビティ **Run Hadoop Pig**

HDFS 接続を使用しているス 必要なサーバー プロパティ
ページまたはアクティビティ

Hadoop 1.x のパラメータ

fs.default.name

Hadoop が実行するノードとポートを指定します。

例えば、`hdfs://152.144.226.224:9000` とします。

mapred.job.tracker

MapReduce ジョブトラッカーが実行するホスト名または IP アドレスと、ポートを指定します。ホスト名をローカルとして入力した場合は、ジョブは単一のマップとして実行され、タスクが少なくなります。

例えば、`152.144.226.224:9001` とします。

dfs.namenode.name.dir

DFS 名前ノードが名前テーブルを格納する、ローカル ファイルシステム上の場所を指定します。ディレクトリのカンマ区切りリストである場合、名前テーブルは冗長性のためにすべてのディレクトリに複製されます。

例えば、
`file:/home/hduser/Data/namenode` とします。

dfs.datanode.data.dir

DFS データ ノードがブロックを格納する、ローカル ファイルシステム上の場所を指定します。ディレクトリのカンマ区切りリストである場合、データは、通常は異なるデバイス上にあるすべての名前付きディレクトリに格納されます。存在しないディレクトリは無視されます。

例えば、
`file:/home/hduser/Data/datanode` と

HDFS 接続を使用しているス 必要なサーバー プロパティ
ページまたはアクティビティ

します。

hadoop.tmp.dir

他の一時ディレクトリのベース ディレクト
リを指定します。

例えば、/home/hduser/Data/tmp としま
す。

Hadoop 2.x のパラメータ

HDFS 接続を使用しているス 必要なサーバー プロパティ
ページまたはアクティビティ

fs.defaultFS

Hadoop が実行するノードとポートを指定します。

例えば、`hdfs://152.144.226.224:9000` とします。

注： Spectrum™ Technology Platform11 SP1 以降では、パラメータ名 `fs.defaultFS` を使用することを推奨します。

yarn.resourcemanager.resource-tracker.address

Resource Manager のホスト名または IP アドレスを指定します。

例えば、`152.144.226.224:8025` とします。

yarn.resourcemanager.scheduler.address

Scheduler Interface のアドレスを指定します。

例えば、`152.144.226.224:8030` とします。

yarn.resourcemanager.address

Resource Manager に含まれる Applications Manager インターフェイスのアドレスを指定します。

例えば、`152.144.226.224:8041` とします。

mapreduce.jobhistory.address

MapReduce Job History Server が実行するホスト名または IP アドレスと、ポートを指定します。

例えば、`152.144.226.224:10020` とします。

HDFS 接続を使用しているス 必要なサーバー プロパティ
ページまたはアクティビティ

mapreduce.application.classpath

Map Reduce アプリケーション用の CLASSPATH を指定します。この CLASSPATH は、Map Reduce アプリケーションに関連するクラスが存在する場所を表します。

注： エントリをカンマで区切って指定する必要があります。

例を次に示します。

```
$HADOOP_CONF_DIR,  
$HADOOP_COMMON_HOME/share/hadoop/common/*,  
$HADOOP_COMMON_HOME/share/hadoop/common/lib/*,  
$HADOOP_HDFS_HOME/share/hadoop/hdfs/*,  
$HADOOP_HDFS_HOME/share/hadoop/hdfs/lib/*,  
$HADOOP_MAPRED_HOME/share/hadoop/mapreduce/*,  
$HADOOP_MAPRED_HOME/share/hadoop/mapreduce/lib/*,  
$HADOOP_YARN_HOME/share/hadoop/yarn/*,  
$HADOOP_YARN_HOME/share/hadoop/yarn/lib/*
```


HDFS 接続を使用しているス 必要なサーバー プロパティ
ページまたはアクティビティ

mapreduce.app-submission.cross-platform

Spectrum サーバーが Windows コンピュータ上で実行しており、そこに Cloudera をインストールする場合に生じる、さまざまなプラットフォームの問題を処理します。

Spectrum サーバーと Cloudera が異なるオペレーティングシステム上で実行している場合は、このパラメータの値として `true` を入力します。それ以外の場合は、`false` にします。

注： Cloudera は Windows クライアントをサポートしません。
このパラメータを設定することは回避策であり、結果として生じるすべてのプラットフォームの問題を解決するものではありません。

上で **[Kerberos]** チェックボックスをオンにした場合は、以下の Kerberos 設定プロパティをさらに追加します。

HDFS 接続を使用しているス 必要なサーバー プロパティ
ページまたはアクティビティ

hadoop.security.authentication

使用される認証セキュリティの種類。
kerberos という値を入力します。

yarn.resourcemanager.principal

Hadoop YARN リソース ネゴシエータ用の
リソース マネージャに対して使用される
Kerberos プリンシパル。

例えば、yarn/_HOST@HADOOP.COM。

dfs.namenode.kerberos.principal

Hadoop 分散ファイル システム (HDFS) の
NameNode に対して使用される Kerberos プ
リンシパル。

例えば、hdfs/_HOST@HADOOP.COM。

dfs.datanode.kerberos.principal

Hadoop 分散ファイル システム (HDFS) の
DataNode に対して使用される Kerberos プ
リンシパル。

例えば、hdfs/_HOST@HADOOP.COM。

HDFS 接続を使用しているス テージまたはアクティビティ
必要なサーバー プロパティ

-
- ステージ **Read from File**
 - ステージ **Write to File**
 - ステージ **Read from Hive ORC File**
 - ステージ **Write to Hive ORC File**
- Hadoop 1.x のパラメータ*
fs.default.name
- Hadoop が実行するノードとポートを指定します。
- 例えば、`hdfs://152.144.226.224:9000` とします。

Hadoop 2.x のパラメータ

fs.defaultFS

Hadoop が実行するノードとポートを指定します。

例えば、`hdfs://152.144.226.224:9000` とします。

注： Spectrum™ Technology Platform11 SP1 以降では、パラメータ名 `fs.defaultFS` を使用することを推奨します。

15. 接続をテストするには、**[テスト]** をクリックします。

16. **[保存]** をクリックします。


HDFS クラスタへの接続を定義した後は、Enterprise Designer のソース ステージとシンク ステージ (Read from File、Write to File など) でその接続を使用できるようになります。ソースまたはシンク ステージでファイルを定義するときに **[リモート マシン]** をクリックすると、HDFS クラスタを選択できます。

Hadoop に対する圧縮サポート

Spectrum™ Technology Platformは、Hadoop 上の圧縮形式として gzip (.gz) と bzip2 (.bz2) をサポートします。HDFS 接続で **Read from File** および **Write to File** ステージを使用している場合は、**[ファイル名]** フィールドで、必要な圧縮形式に対応する拡張子 (.gz または .bz2) を指定する必要があります。ファイルは、指定された圧縮拡張子に基づいて解凍または圧縮されます。Spectrum™ Technology Platformは、ファイルの圧縮と解凍を処理します。

JDBC データベースへの接続

Spectrum™ Technology Platformで JDBC データベースからのデータにアクセスするには、Management Console を使ってデータベースへの接続を定義する必要があります。接続を定義した後は、JDBC データベースに対してデータの読み書きを行うフローを Enterprise Designer で作成できます。

1. Management Console を開きます。
2. [リソース] > [データソース] に移動します。
3. [追加] ボタン  をクリックします。
4. [名前] フィールドに、接続の名前を入力します。任意の名前にすることができます。

注：接続をいったん保存すると、名前の変更は不可能になります。


5. [タイプ] フィールドで、接続したいデータベースのタイプを選択します。

Spectrum™ Technology Platformには、SQL Server と Oracle のデータベース用の JDBC ドライバが付属しています。別のデータベースタイプに接続する場合は、接続を定義する前に JDBC ドライバを追加する必要があります。

6. [URL] フィールドに、JDBC 接続の URL を入力します。この URL はデータベース管理者から提供されます。

例えば、サーバー "MyServer" でホストされている MySQL データベース "SampleDatabase" に接続するには、次のように入力します。

```
jdbc:mysql://MyServer/SampleDatabase
```

7. JDBC ドライバによっては、他のフィールドにも入力する必要があります。それらのフィールドは、[タイプ] フィールドで選択した JDBC ドライバの接続文字列のさまざまなプロパティを表します。接続の種類によって異なる接続のプロパティと値の詳細については、JDBC ドライバ提供業者のドキュメントを参照するか、データベース管理者に問い合わせてください。
8. [保存] をクリックします。
9. 新しい接続の横にあるチェック ボックスをオンにして、[テスト] ボタン  をクリックすることによって、接続をテストします。

JDBC ドライバのインポート

Spectrum™ Technology Platformでは、JDBC ドライバを使用して任意のデータベース内のデータにアクセスできます。SQL および Oracle 用のドライバは Spectrum™ Technology Platform と共に提供されます。また、一部のモジュールには、その他のタイプのデータベースのドライバが含ま

れています。必要とするデータベース タイプのドライバが Spectrum™ Technology Platform で提供されていない場合は、JDBC ドライバを追加します。

この手順では、ドライバ ファイルを Spectrum™ Technology Platform サーバーにコピーすることにより、JDBC ドライバをインポートします。この手順を実行した後、Management Console で JDBC データベース接続を定義すると、ドライバが利用できるようになります。

注：この手順は JDBC 4.x ドライバに対して有効です。以前のバージョンの JDBC を使うドライバを追加する場合は、Management Console でドライバを手動で追加する必要があります。詳細については、[JDBC ドライバの手動による追加](#) (101ページ)

1. 目的のデータベース用のすべての JDBC ドライバ ファイルを適切なフォルダに入れます。

`Name.jdbc`

ここで、フォルダの名前は適当に決めてかまいません。ただし、名前の末尾に `.jdbc` を付けてください。

2. Spectrum™ Technology Platform を実行しているサーバーにログインします。
3. ドライバが入っているフォルダを、このフォルダにコピーします。

`Spectrum Location\server\app\drivers`

ドライバが自動的にインポートされます。

4. ドライバが正常にインポートされたことを確認するには、Management Console にログインし、**[システム] > [ドライバ]** に移動します。ドライバがリストされているはずです。


ドライバがリストにない場合は、Management Console でシステム ログを開き、JDBC ドライバの展開関連のエラーが発生していないか確認します。

JDBC ドライバの手動による追加

Spectrum™ Technology Platform では、JDBC ドライバを使用して任意のデータベース内のデータにアクセスできます。SQL および Oracle 用のドライバは Spectrum™ Technology Platform と共に提供されます。また、一部のモジュールには、その他のタイプのデータベースのドライバが含まれています。必要とするデータベース タイプのドライバが Spectrum™ Technology Platform で提供されていない場合は、JDBC ドライバを追加します。

この手順では、JDBC ドライバのファイルをサーバーに追加し、接続文字列と接続のプロパティを手動で定義します。作業を開始する前に、ドライバで必要とされている接続文字列の形式とプロパティについて十分に理解してください。これらを正確に定義しないと、ドライバーは正常に機能しません。通常、ドライバの接続文字列とプロパティに関する情報は、ドライバ提供業者の Web サイトで入手できます。

注：JDBC 1.x、2.x、または 3.x を使う JDBC ドライバを追加するときだけ、この手順を使用することをお勧めします。JDBC 4.x を使うドライバの場合は、import メソッドを使用してドライバを追加することをお勧めします。詳細については、[JDBC ドライバのインポート](#)（100ページ）を参照してください。

1. Management Console を開きます。
2. [システム] > [ドライバ] に移動します。
3. [追加] ボタン  をクリックします。
4. [名前] フィールドに、ドライバの名前を入力します。任意の名前にすることができます。
5. [JDBC ドライバ クラス名] フィールドにドライバの Java クラス名を入力します。通常は、JDBC ドライバのドキュメントにクラス名が記載されています。

例えば、Microsoft JDBC ドライバを使用するには、次のように入力します。

```
com.microsoft.sqlserver.jdbc.SQLServerDriver
```

6. [接続文字列テンプレート] フィールドに、データベースへの接続に使用する JDBC 接続 URL を、接続文字列に設定するプロパティがあればそれらを含めて入力します。データベースベンダーによって接続文字列は異なるため、接続文字列の詳細については、お使いのデータベースのドキュメントを確認してください。

ドライバを複数のデータベース接続で使用する場合は、各接続によって異なる可能性があるプロパティ値をハードコーディングする代わりに、接続文字列にプロパティトークンを使用することを検討してください。例えば、暗号化を使用する接続と使用しない接続が存在する場合は、暗号化プロパティ用のプロパティ トークンを定義することができます。

接続文字列にプロパティ トークンを使用するには、次の構文を使用します。

```
${PropertyToken}
```

接続文字列テンプレートに含めるすべてのプロパティトークンが、データベース接続を定義する際の必須フィールドになります。

例えば、次の SQL の接続文字列には、ホスト、ポート、インスタンス、暗号化用のプロパティ トークンが含まれています。

```
jdbc:sqlserver://${host}:${port};databaseName=${instance};encrypt=${encryption};TrustServerCertificate=true
```

これらのトークンは、このドライバを使用するデータベース接続を定義する際の必須フィールドです。

ホーム > リソース:データソース > データソースの追加

データソースの追加

*名前

接続

*タイプ


*Host

*Port

*Instance

*encryption

テスト

7. データベース接続のオプションにするプロパティは、**[接続プロパティ]** セクションで定義します。
 - a) **[接続プロパティ]** セクションで、**[追加]** ボタン  をクリックします。
 - b) **[ラベル]** フィールドに、プロパティをわかりやすく説明するラベルを入力します。ここに入力したラベルが、このドライバを使用して接続を作成する際に、接続ウィンドウのフィールドラベルとして使用されます。

- c) **プロパティ トークン** フィールドに、オプションのプロパティのトークンを入力します。データベースドライバでサポートされているプロパティについては、そのドライバのドキュメントを参照してください。

例えば、暗号化をこのドライバを使用するデータベース接続のオプションにする場合は、暗号化プロパティを次のように定義できます。

ホーム > システム:ドライバ > ドライバの編集

展開済みドライバの編集

*名前

com.mysql.jdbc.Driver.5.1

*JDBC ドライバクラス名 ⓘ

com.mysql.jdbc.Driver

*接続文字列テンプレート ⓘ

jdbc:mysql://\${host}/\${instance}

プロパティおよびドライバ

接続プロパティ ⓘ



ラベル	プロパティ トークン
<input type="checkbox"/> username	user
<input type="checkbox"/> password	password
<input type="checkbox"/> Use SSL	useSSL

データベース接続がこのドライバを使用する際に、暗号化プロパティは、データベース接続におけるオプションのプロパティとして表示されます。

ホーム > リソース:データソース > データソースの追加

データソースの追加

*名前

MyConnection

接続

*タイプ

com.mysql.jdbc.Driver.5.1


*Host

*Instance

User Name


Password

Use SSL

8. Spectrum™ Technology Platformを実行しているサーバーにログインし、データベースドライバファイルをサーバー上の適切なフォルダに入れます。フォルダの位置は特に重要ではありません。
9. [ドライバファイル] セクションで、[追加] ボタン  をクリックします。
10. [ファイルパス] フィールドに、サーバー上のデータベースドライバファイルへのパスを入力します。
11. [保存] をクリックします。

JDBC ドライバの編集

Spectrum™ Technology Platformに追加した任意の JDBC ドライバを編集できます。Spectrum™ Technology Platform付属のドライバは編集も削除もできません。SQL Server や Oracle のドライバ、その他のモジュールに付属するすべてのドライバがそれに該当します。

1. Management Console を開きます。
2. [システム] > [ドライバ] に移動します。
3. 編集したいドライバを選択し、[編集] ボタン  をクリックします。
4. **[JDBC ドライバ クラス名]** フィールドにドライバの Java クラス名を入力します。通常は、JDBC ドライバのドキュメントにクラス名が記載されています。

例えば、Microsoft JDBC ドライバを使用するには、次のように入力します。

```
com.microsoft.sqlserver.jdbc.SQLServerDriver
```

注：Spectrum Location\server\app\driversフォルダにコピーしてインポートしたドライバファイルについては、クラス名を編集することはできません。

5. **[接続文字列テンプレート]** フィールドに、データベースへの接続に使用する JDBC 接続 URL を、接続文字列に設定するプロパティがあればそれらを含めて入力します。データベースベンダーによって接続文字列は異なるため、接続文字列の詳細については、お使いのデータベースのドキュメントを確認してください。

ドライバを複数のデータベース接続で使用する場合は、各接続によって異なる可能性があるプロパティ値をハードコーディングする代わりに、接続文字列にプロパティトークンを使用することを検討してください。例えば、暗号化を使用する接続と使用しない接続が存在する場合は、暗号化プロパティ用のプロパティ トークンを定義することができます。

接続文字列にプロパティ トークンを使用するには、次の構文を使用します。

```
${PropertyToken}
```

接続文字列テンプレートに含めるすべてのプロパティトークンが、データベース接続を定義する際の必須フィールドになります。

例えば、次の SQL の接続文字列には、ホスト、ポート、インスタンス、暗号化用のプロパティ トークンが含まれています。

```
jdbc:sqlserver://${host}:${port};databaseName=${instance};encrypt=${encryption};TrustServerCertificate=true
```

これらのトークンは、このドライバを使用するデータベース接続を定義する際の必須フィールドです。

ホーム > リソース:データソース > データソースの追加

データソースの追加

*名前

接続

*タイプ


*Host

*Port

*Instance

*encryption

テスト

6. データベース接続のオプションにするプロパティは、**[接続プロパティ]** セクションで定義します。
 - a) **[接続プロパティ]** セクションで、**[追加]** ボタン  をクリックします。
 - b) **[ラベル]** フィールドに、プロパティをわかりやすく説明するラベルを入力します。ここに入力したラベルが、このドライバを使用して接続を作成する際に、接続ウィンドウのフィールドラベルとして使用されます。

- c) **[プロパティ トークン]** フィールドに、オプションのプロパティのトークンを入力します。データベースドライバでサポートされているプロパティについては、そのドライバのドキュメントを参照してください。

例えば、暗号化をこのドライバを使用するデータベース接続のオプションにする場合は、暗号化プロパティを次のように定義できます。

ホーム > システム:ドライバ > ドライバの編集

展開済みドライバの編集

*名前

com.mysql.jdbc.Driver.5.1

*JDBC ドライバクラス名 ⓘ

com.mysql.jdbc.Driver

*接続文字列テンプレート ⓘ

jdbc:mysql://\${host}/\${instance}

プロパティおよびドライバ

接続プロパティ ⓘ



ラベル	プロパティ トークン
<input type="checkbox"/> username	user
<input type="checkbox"/> password	password
<input type="checkbox"/> Use SSL	useSSL

データベース接続がこのドライバを使用する際に、暗号化プロパティは、データベース接続におけるオプションのプロパティとして表示されます。

ホーム > リソース:データソース > データソースの追加

データソースの追加

*名前

MyConnection

接続

*タイプ

com.mysql.jdbc.Driver.5.1

*Host

*Instance

User Name

Password

Use SSL

7. **[保存]** をクリックします。

インポートした JDBC ドライバの削除

JDBC ドライバをSpectrum™ Technology Platformにインポートするときに Management Console から手動で追加しなかった場合、そのドライバを Management Console で削除することはできません。その場合は、次の手順でドライバを削除します。

重要: ドライバを削除する前に、そのドライバを使用しているデータベース接続が存在しないことを確認します。

1. Spectrum™ Technology Platformサーバーを停止します。
2. 次のフォルダに移動します。

```
Spectrum Location\server\app\drivers
```

3. driversフォルダで、ドライバが入っているフォルダを削除します。
4. Spectrum™ Technology Platformサーバーを開始します。
5. ドライバが削除されたことを確認するには、Management Console にログインし、[システム]> [ドライバ] に移動し、ドライバがもうリストにないことを確認します。

サポートされるデータベースのデータタイプ

Spectrum™ Technology Platformは、データベースで一般的に使用されるこれらのデータタイプをサポートしています。

bigdecimal	小数点以下 38 桁の精度をサポートする数値データタイプ。高い精度が必要な算術計算で使用されるデータ (特に金融データ) には、このデータタイプを使用してください。bigdecimal データタイプは、double データタイプより正確な計算をサポートします。
boolean	true と false の 2 つの値を持つ論理タイプ。
date	月、日、年を含むデータタイプ。例: 2012-01-30、January 30, 2012。デフォルトの日付の形式は Management Console で指定できます。
datetime	月、日、年、時、分、秒を含むデータタイプ。例: 2012/01/30 6:15 PM。
double	正と負の倍精度数を含む数値データタイプ。値の範囲は、 $2^{-1074} \sim (2 \cdot 2^{-52}) \times 2^{1023}$ 。指数表記すると、値の範囲は、 $-1.79769313486232E+308 \sim 1.79769313486232E+308$ となります。
float	正と負の単精度数を含む数値データタイプ。値の範囲は、 $2^{-149} \sim (2 \cdot 2^{23}) \times 2^{127}$ 。指数表記すると、値の範囲は、 $-3.402823E+38 \sim 3.402823E+38$ となります。
integer	正と負の整数を含む数値データタイプ。値の範囲は、 $-2^{31} (-2,147,483,648) \sim 2^{31}-1 (2,147,483,647)$ 。
long	正と負の整数を含む数値データタイプ。値の範囲は、 $-2^{63} (-9,223,372,036,854,775,808) \sim 2^{63}-1 (9,223,372,036,854,775,807)$ 。
string	文字シーケンス。
time	時刻を含むデータタイプ。例: 21:15:59 or 9:15:59 PM。
Raw	可変長のバイナリ データを格納するための Oracle データタイプ。最大サイズは 2000 バイト (Oracle 7 では最大長は 255 バイトでした)

他のデータベースのデータタイプは、次のように、サポートされるデータタイプのいずれかに自動的に対応付けられます。

データベースのデータタイプ	サポートされるデータタイプ
日付/時間タイプ	
TIMESTAMP	datetime
文字列タイプ	
char	string
CLOB	string
LONGVARCHAR	string
NCHAR	string
NVARCHAR	string
VARCHAR	string
数値タイプ	
bigint	long
DECIMAL	double
FLOAT	double
NUMERIC	bigdecimal
real	float
SMALLINT	integer
tinyint	integer
Boolean タイプ	

データベースのデータタイプ

サポートされるデータタイプ

データベースのデータタイプ	サポートされるデータタイプ
BIT	boolean

Location Intelligence モジュールでサポートされるデータベースのデータタイプ

これらのデータベースのデータタイプは、Location Intelligence モジュールでサポートされるデータタイプのいずれかに自動的に対応付けられます。

データベースのデータタイプ

サポートされるデータタイプ

SQL Server

tinyint	SHORT_INTEGER
smallint	SHORT_INTEGER
int	INTEGER
bigint	LONG_INTEGER
float	DOUBLE
real	DOUBLE
decimal(10, 5)	DOUBLE
numeric(10, 5)	DOUBLE
date	DATE
time	TIME
datetime	DATE_TIME
smalldatetime	DATE_TIME
char(10)	STRING
varchar(10)	STRING

データベースのデータタイプ

サポートされるデータタイプ

nchar(10)

STRING

nvarchar(10)G

STRING

binary(10)

BINARY

varbinary(10)

BINARY

PostGIS

smallint

SHORT_INTEGER

integer

INTEGER

bigint

LONG_INTEGER

numeric(10, 5)

DOUBLE

real

DOUBLE

double precision

DOUBLE

serial

INTEGER

bigserial

LONG_INTEGER

bytea

BINARY

date

DATE

time

TIME

timestamp

DATE_TIME

character(10)

STRING

character varying(10)

STRING

データベースのデータタイプ

サポートされるデータタイプ

nchar(10)

STRING

Oracle

NUMBER

DOUBLE

CHAR(10)

STRING

VARCHAR(10)

STRING

VARCHAR2(10)

STRING

NCHAR(10)

STRING

NVARCHAR2(10)

STRING

DATE

DATE_TIME

TIMESTAMP

DATE_TIME

BLOB

BINARY

SAP HANA

tinyint

SHORT_INTEGER

smallint

SHORT_INTEGER

integer

INTEGER

bigint

LONG_INTEGER

smalldecimal

DOUBLE


decimal(10, 5)

DOUBLE

データベースのデータタイプ	サポートされるデータタイプ
real	DOUBLE
double	DOUBLE
float(30)	DOUBLE
varchar(30)	STRING
nchar(10)	STRING
nvarchar(30)	STRING
alphanum(30)	STRING
date	DATE
time	TIME
seconddate	DATE_TIM
timestamp	DATE_TIM
varbinary(30)	BINARY

Knox への接続

Apache Knox Gateway を使用すると、Knox セキュリティ レイヤを経由して Hadoop サービスにアクセスできます。Spectrum™ Technology Platform で Knox を介して Hadoop のデータにアクセスするには、Management Console を使って Knox への接続を定義する必要があります。接続を定義した後は、Knox を介して Hadoop に対してデータの読み書きを行うフローを Enterprise Designer で作成できます。

1. Management Console を開きます。
2. [リソース] > [データソース] に移動します。
3. [追加] ボタン  をクリックします。
4. [名前] フィールドに、接続の名前を入力します。任意の名前にすることができます。

注：接続をいったん保存すると、名前の変更は不可能になります。


5. [タイプ] フィールドで、[ゲートウェイ] を選択します。
6. [ゲートウェイタイプ] フィールドで、[Knox] を選択します。
7. [ホスト] フィールドに、このゲートウェイを実行している HDFS クラスタ内ノードのホスト名または IP アドレスを入力します。
8. [ポート] フィールドに、Knox ゲートウェイのポート番号を入力します。
9. [ユーザ名] フィールドに、Knox ゲートウェイのユーザ名を入力します。
10. [パスワード] フィールドに、Knox ゲートウェイへのアクセスを認証するパスワードを入力します。
11. [ゲートウェイ名] フィールドに、アクセスする Knox ゲートウェイの名前を入力します。
12. [クラスタ名] フィールドに、アクセスする Hadoop クラスタの名前を入力します。
13. [プロトコル] フィールドで、webhdfs を選択します。
14. [サービス名] フィールドに、アクセスする Hadoop サービスの名前を入力します。
15. 接続をテストするには、[テスト] をクリックします。
16. [保存] をクリックします。

HDFS クラスタへの Knox 接続を定義した後で、この接続を Enterprise Designer において、**Read from File** ステージと **Write to File** ステージで使用できます。ソースまたはシンクステージでファイルを定義するときに [リモートマシン] をクリックすると、HDFS クラスタを選択できます。

Marketo への接続

Spectrum™ Technology Platform で Marketo のデータにアクセスするには、Management Console を使って Marketo への接続を定義する必要があります。接続を定義した後は、Marketo に対してデータの読み書きを行うフローを Enterprise Designer で作成できます。

注：この接続は、Metadata Insights モジュールで使用されます。

1. Management Console を開きます。
2. [リソース] > [データソース] に移動します。
3. [追加] ボタン  をクリックします。
4. [名前] フィールドに、接続の名前を入力します。任意の名前にすることができます。

注：接続をいったん保存すると、名前の変更は不可能になります。

5. [タイプ] フィールドで、**Marketo** を選択します。

6. **[エンドポイント URL]** フィールドに、Marketo アカウントのエンドポイント URL を入力します。

エンドポイント URL を確認するには、Marketo アカウントにログインして **[管理] > [統合] > [ウェブ サービス]** に移動します。エンドポイント URL は、**[REST API]** という見出しの下に、次の形式で記載されています。

```
https://AccountID.mktorest.com/rest
```

URL の /rest の前の部分をコピーします。(例: https://AccountID.mktorest.com)。

7. Marketo アカウントのクライアント ID と秘密鍵を入力します。

クライアント ID と秘密鍵を確認するには、Marketo アカウントにログインして **[管理] > [統合] > [LaunchPoint] > [API Rest] > [詳細の表示]** に移動します。ポップアップ ウィンドウに詳細情報が表示されます。

8. 接続をテストするには、**[テスト]** をクリックします。
9. **[保存]** をクリックします。

Marketo の制限事項

1. 以下のクエリは、List エンティティと Activity_type エンティティのみに適用されます。それ以外に対しては、フィルタ タイプを指定してください。

```
Select * from Marketo_Table
```

。


2. Marketo は、Lead エンティティと Lead_List エンティティの結合を除き、結合操作をサポートしていません。Lead と Lead_List を List_Id で結合するクエリは、次のように記述します。

```
Select Lead.* from Lead Inner Join Lead_List
On Lead.ID = Lead_List.Lead_ID
And Lead_List.List_ID = <List ID>
```

Microsoft Dynamics 365 Online への接続

Spectrum™ Technology Platform で Microsoft Dynamics 365 Online のデータにアクセスするには、Management Console を使って Microsoft Dynamics 365 Online への接続を定義する必要があります。接続を定義した後は、Microsoft Dynamics 365 Online に対してデータの読み書きを行うフローを Enterprise Designer で作成できます。

注：この接続は、Metadata Insights モジュールで使用されます。

1. Management Console を開きます。
2. [リソース] > [データソース] に移動します。
3. [追加] ボタン  をクリックします。
4. [名前] フィールドに、接続の名前を入力します。任意の名前にすることができます。

注：接続をいったん保存すると、名前の変更は不可能になります。


5. [タイプ] フィールドで、[Dynamics 365 Online] を選択します。
6. [ユーザ名] フィールドに、Microsoft Dynamics ユーザ名を入力します。
7. [パスワード] フィールドに、Microsoft Dynamics パスワードを入力します。
8. [組織名] フィールドに、CRM インスタンスの識別に使われる、組織の一意の名前を入力します。

組織の一意の名前を確認するには、Microsoft Dynamics にログインして [設定] > [カスタマイズ] > [カスタマイズ] > [開発者リソース] に移動します。組織の一意の名前が表示されます。

9. [地域] フィールドで、Microsoft Dynamics アカountの地理的な地域を選択します。
10. 接続をテストするには、[テスト] をクリックします。
11. [保存] をクリックします。

モデルストアへの接続

データベース、ファイルサーバー、クラウドサービスなど、さまざまなソースから連携したデータを使用するには、モデルストアに接続します。接続を定義すると、Enterprise Designer の **Read from DB** および **Write to DB** ステージで、モデルストアの論理モデルと物理モデルのデータを使用できます。モデルストアの詳細については、[モデルストア](#)を参照してください。

1. Management Console を開きます。
2. [リソース] > [データソース] に移動します。
3. [追加] ボタン  をクリックします。
4. [名前] フィールドに、接続の名前を入力します。任意の名前にすることができます。

注：接続をいったん保存すると、名前の変更は不可能になります。

5. [タイプ] フィールドで、[Model Store] を選択します。
6. [Model Store] フィールドに、接続を確立するモデルストアの名前を入力します。

使用可能なモデルストアの名前を検索するには、Metadata Insights を開いて [モデリング] に移動し、[Model Store] タブをクリックします。

7. **[ホスト]** フィールドに、Spectrum™ Technology Platform サーバーのホスト名または IP アドレスを入力します。

注：サーバーが localhost で実行している場合は、**[ホスト]** フィールドを空のままにすることができます。

8. **[ユーザ名]** フィールドに、サーバーにアクセスするユーザ名を入力します。

9. **[パスワード]** フィールドに、サーバーへのアクセスを認証するためのパスワードを入力します。

10. 接続をテストするには、**[テスト]** をクリックします。

11. **[保存]** をクリックします。

NetSuite への接続

Spectrum™ Technology Platformで NetSuite のデータにアクセスするには、Management Console を使って NetSuite への接続を定義する必要があります。接続を定義した後は、NetSuite に対してデータの読み書きを行うフローを Enterprise Designer で作成できます。NetSuite 接続に対する読み込みと書き出しに対し、インタラクティブモードとバッチモードの両方がサポートされています。

注：この接続は、Metadata Insights モジュールで使用されます。

Spectrum™ Technology Platformでは、以下の NetSuite エンティティ タイプがサポートされています。

- 標準レコード
- カスタム レコード
- 保存済み検索
- 標準レコード間の結合

NetSuite に接続するには

1. Management Console を開きます。

2. **[リソース]** > **[データ ソース]** に移動します。

3. **[追加]** ボタン  をクリックします。

4. **[名前]** フィールドに、接続の名前を入力します。任意の名前にすることができます。

注：接続をいったん保存すると、名前の変更は不可能になります。

5. **[タイプ]** フィールドで、**[NetSuite]** を選択します。

6. **[電子メール]** フィールドに、接続に使用する NetSuite アカウントにリンクされた電子メールを入力します。
7. **[パスワード]** フィールドに、NetSuite アカウントのパスワードを入力します。
8. **[アカウント]** フィールドに、NetSuite アカウントのユーザ名を入力します。
9. **[役割]** フィールドで、特定の NetSuite ユーザアカウントにマッピングされた複数の役割から、この接続に対する適切な役割を選択します。

[役割] フィールドはオプションです。**[役割]** フィールドを空白のままにした場合は、デフォルトの役割が接続を介したログインに使用されます。

重要： 標準の役割のみがサポートされています。カスタム役割はサポートされていません。

10. 接続をテストするには、**[テスト]** をクリックします。
11. **[保存]** をクリックします。

注： NetSuite 接続を使用してレコードを INSERTするには、プライマリ キー (UPSERT) を空白にして internalId クエリを使用します。

NetSuite の制限事項

1. 結合を使用してクエリを実行する場合は、具体的な列を指定する必要があります。例えば、以下のクエリはサポートされていません。

```
select * from CUSTOMER_M
```

2. NetSuite への同時接続はサポートされていません。NetSuite では、1つのアカウントにつき単一のログインしか許可されないためです。
3. Standard (標準) と Custom (カスタム) のレコードしか書き込むことはできません。
4. UPDATEクエリと UPSERT クエリの双方では、UPSERT 操作が実行されます。
5. Write to DB ステージで許容される最大バッチ サイズは、insert操作で 200、update 操作で 100 です。
- 6.

NoSQL への接続


Spectrum™ Technology Platformで NoSQL データベースのデータにアクセスするには、Management Console を使って NoSQL データベースへの接続を定義する必要があります。

以下の種類の NoSQL データベースがサポートされています。

1. Couchbase

2. MongoDB

必要な NoSQL 接続を定義した後は、そのデータベースに対してデータの読み書きを行うフローを Enterprise Designer で作成できます。

1. Management Console を開きます。
2. [リソース] > [データ ソース] に移動します。
3. [追加] ボタン  をクリックします。
4. [名前] フィールドに、接続の名前を入力します。任意の名前にすることができます。


注：接続をいったん保存すると、名前の変更は不可能になります。

5. [タイプ] フィールドで、次のいずれかを選択します。
 - Couchbase
 - MongoDB
6. アクセスする特定の NoSQL データベースの [ホスト]、[ポート]、[データベース]、[ユーザ名]、および [パスワード] を指定します。
7. [テスト] をクリックして、データベースに正しく接続されていることを確認します。
8. [OK] をクリックします。

Salesforce への接続

Spectrum™ Technology Platform で Salesforce のデータにアクセスするには、Management Console を使って Salesforce への接続を定義する必要があります。接続を定義した後は、Salesforce に対してデータの読み書きを行うフローを Enterprise Designer で作成できます。

注：この接続は、Metadata Insights モジュールで使用されます。

1. Management Console を開きます。
2. [リソース] > [データ ソース] に移動します。
3. [追加] ボタン  をクリックします。
4. [名前] フィールドに、接続の名前を入力します。任意の名前にすることができます。

注：接続をいったん保存すると、名前の変更は不可能になります。

5. [タイプ] フィールドで、[Salesforce] を選択します。
6. [ユーザ名] フィールドに、Salesforce データ ストアに登録されている電子メール ID を入力します。

7. **[パスワード]** フィールドに、Salesforce ポータルのパスワードと、Salesforce ポータルによって生成されたセキュリティ トークンの組み合わせを入力します。

例えば、パスワードが Sales@Test で、Salesforce によって与えられたセキュリティ トークンが 56709367 である場合、この Salesforce 接続を認証するためのパスワードは Sales@Test56709367 となります。

8. 接続をテストするには、**[テスト]** をクリックします。

9. **[保存]** をクリックします。

注：監査フィールドは、デフォルトですべてのテーブルに対して有効です。Salesforce には、次の監査フィールドがあります。


- 作成日
- 最終更新日
- 作成者
- 最終更新者

重要： Salesforce 接続を使用して Spectrum™ Technology Platformバージョン 10 以前で作成された物理モデルのテーブルに対して、監査フィールドを有効にするには、モデルを開いて保存し直す必要があります。

SAP NetWeaver への接続

Management Console で OData サービスを使用して SAP NetWeaver 接続を作成すると、CRM データや ERP データの読み込み、書き出し、同期が可能です。SAP 接続に対する読み込みと書き出しに対し、インタラクティブ モードとバッチ モードの両方がサポートされています。

注：この接続は、Metadata Insights モジュールで使用されます。

1. Management Console を開きます。
2. **[リソース]** > **[データ ソース]** に移動します。
3. **[追加]** ボタン  をクリックします。
4. **[名前]** フィールドに、接続の名前を入力します。任意の名前にすることができます。

注：接続をいったん保存すると、名前の変更は不可能になります。

5. **[タイプ]** フィールドで、**[SAP]** を選択します。
6. **[ユーザ名]** フィールドに、SAP Web サービスにアクセスするユーザ名を入力します。
7. **[パスワード]** フィールドに、SAP Web サービスのパスワードを入力します。

8. [OdataURL] フィールドに、この接続に対して使用する Odata Web サービスのアドレスを入力します。
9. [テスト] をクリックします。
接続のテストが正常に終了したことを示すメッセージが表示されます。
10. [保存] をクリックします。
接続が正常に作成されたことを示すメッセージが表示されます。


注：取得操作を実行するには、OData サービスが \$skip と \$top の操作をサポートする必要があります。サービスがこれらの操作をサポートしない場合、取得されたレコードはモデルストアのプレビューにおいて矛盾を示します。

SAP NetWeaver の制限事項

UPDATE と UPSERT の両方の操作に対し、UPDATE 操作が実行されます。

SharePoint への接続

Spectrum™ Technology Platform で SharePoint のデータにアクセスするには、Management Console を使って SharePoint への接続を定義する必要があります。接続を定義した後は、SharePoint に対してデータの読み書きを行うフローを Enterprise Designer で作成できます。

1. Management Console を開きます。
2. [リソース] > [データソース] に移動します。
3. [追加] ボタン  をクリックします。
4. [名前] フィールドに、接続の名前を入力します。任意の名前にすることができます。

注：接続をいったん保存すると、名前の変更は不可能になります。

5. [タイプ] フィールドで、[クラウド] を選択します。
6. [クラウドサービス] フィールドで、[Sharepoint] を選択します。
7. [バージョン] フィールドで、v2010 を選択します。Spectrum™ Technology Platform は現在、Sharepoint バージョン 2010 をサポートしています。
8. [プロトコル] フィールドで、Sharepoint の接続に必要なプロトコルを選択します。
9. [サーバーアドレス] フィールドに、接続する SharePoint サーバーのホスト名または IP アドレスを入力します。
10. SharePoint の認証に使用するユーザ名とパスワードを入力します。
11. [プロジェクト] フィールドに、アクセスする Sharepoint ロケーションを含む特定のプロジェクトを入力します。

12 接続をテストするには、**[テスト]** をクリックします。

13 **[保存]** をクリックします。

例

例えば、次の SharePoint URL への接続を作成するとします。

```
https://sharepoint.example.com/sites/myportal
```


[プロトコル]、**[サーバー アドレス]**、**[プロジェクト]** の各フィールドを次のように設定します。

- プロトコル: https
- サーバー アドレス: sharepoint.example.com
- プロジェクト: myportal

Siebel への接続

Spectrum™ Technology Platformで Siebel のデータにアクセスするには、Management Console を使って Siebel への接続を定義する必要があります。接続を定義した後は、Siebel に対してデータの読み書きを行うフローを Enterprise Designer で作成できます。

注：この接続は、Metadata Insights モジュールで使用されます。

1. Management Console を開きます。
2. **[リソース]** > **[データ ソース]** に移動します。
3. **[追加]** ボタン  をクリックします。
4. **[名前]** フィールドに、接続の名前を入力します。任意の名前にすることができます。

注：接続をいったん保存すると、名前の変更は不可能になります。

5. **[タイプ]** フィールドで、**[Siebel]** を選択します。
6. **[ホスト]** フィールドに、Siebel がインストールされているサーバーのホスト名を入力します。
7. **[ポート]** フィールドに、SCBroker コンポーネントのリッスン ポート番号を入力します。

注：SCBPort には 2321 を使用します。

8. **[サーバー]** フィールドに、Siebel Enterprise Server の名前を入力します。
9. **[オブジェクト マネージャ]** フィールドに、オブジェクト マネージャの名前を入力します。
10. Siebel の認証に使用するユーザ名とパスワードを入力します。

11. **[ロケール]** フィールドで、**Siebel Business** アプリケーションのオブジェクト マネージャと言語パックのタイプを選択します。

注： **[英語]** 以外のロケールを使用する場合は、ロケール固有の **JAR** ファイルをインストールする必要があります。詳細については、**必須JARファイル**を参照してください。

12. 接続をテストするには、**[テスト]** をクリックします。

13. **[保存]** をクリックします。

物理モデルにおいて、**Siebel** のビジネス コンポーネントは <Business Object>.<Business Component>という形式で表示されます。

注： どのビジネス オブジェクトにも含まれないビジネス コンポーネントは、物理モデルに表示されません。

Siebel の制限事項

1. 同一名だが大文字か小文字かの違いがある **Siebel** ビジネス コンポーネントのフィールドは、最初の出現は変更せず、その後の出現にはすべて **_PB_** と通し番号を付加することによって処理されます。

例えば、**Siebel** ビジネス コンポーネントの DeDup Token、Dedup Token、DEdup Token などのフィールドは、それぞれ DeDup Token、Dedup Token_PB_1、DEdup Token_PB_2 に名前が変更されます。

2. **Siebel** スキーマにおいてフィールド名にピリオド(.)が含まれる場合は、**Spectrum™ Technology Platform**で使用するためにピリオドがフィールド名から削除されます。
3. **Siebel** 接続から物理モデルを作成する際に、任意の 2 つの **Siebel** ビジネス コンポーネントの間のリンクは、そのリンク名が **Siebel** スキーマにおけるビジネス コンポーネント名と一致する場合のみ表示されます。


例えば、**Siebel** スキーマにおいて、Accountと Contact というビジネス コンポーネントの間にリンクが定義されており、別のビジネス コンポーネントである Contact Customが Custom のリンクを使用している場合、この **Siebel** 接続に対して作成された物理モデルにおいて、Accountと Contact Customの間にリンクは表示されません。リンクはAccountと Contact の間にのみ表示されます。**Siebel** スキーマにおいて、元のリンクがこれら 2 つの間にあるためです。

4. **Siebel** スキーマで無効とマーク付けされたビジネス コンポーネントのフィールドは、物理モデル、論理モデル、およびモデル ストアに表示されません。

Splunk への接続

Spectrum™ Technology Platformで Splunk のデータにアクセスするには、Management Console を使って Splunk への接続を定義する必要があります。接続を定義した後は、Splunk に対してデータの読み書きを行うフローを Enterprise Designer で作成できます。

注：この接続は、Metadata Insights モジュールで使用されます。

1. Management Console を開きます。
2. [リソース] > [データソース] に移動します。
3. [追加] ボタン  をクリックします。
4. [名前] フィールドに、接続の名前を入力します。任意の名前にすることができます。

注：接続をいったん保存すると、名前の変更は不可能になります。

5. [タイプ] フィールドで、[Splunk] を選択します。
6. [ユーザ名] フィールドに、Splunk インスタンスを認証するための Splunk アカウント ユーザ名を入力します。
7. [パスワード] フィールドに、Splunk アカウントのパスワードを入力します。
8. [ホスト] フィールドに、Splunk データソースがホストされているサーバーのアドレスまたはホスト名を入力します。
9. [ポート] フィールドに、Splunk データソースのポート番号を入力します。
10. 接続をテストするには、[テスト] をクリックします。
11. [保存] をクリックします。

Splunk の制限事項


以下のクエリはサポートされていません。

```
select count(*) from SplunkTable
```

SuccessFactors への接続

Spectrum™ Technology Platformで SuccessFactors のデータにアクセスするには、Management Console を使って SuccessFactors への接続を定義する必要があります。接続を定義した後は、SuccessFactors に対してデータの読み書きを行うフローを Enterprise Designer で作成できます。

注：この接続は、Metadata Insights モジュールで使用されます。

1. Management Console を開きます。
2. [リソース] > [データソース] に移動します。
3. [追加] ボタン  をクリックします。
4. [名前] フィールドに、接続の名前を入力します。任意の名前にすることができます。

注：接続をいったん保存すると、名前の変更は不可能になります。

5. [タイプ] フィールドで、[SuccessFactors] を選択します。
6. [企業 ID] フィールドに、企業 ID を入力します。この ID によって、特定の SuccessFactors データセンターにおける企業の一意のインスタンスが識別されます。
7. [サービス URL] フィールドに、接続先の SuccessFactors サーバーの URL を入力します。この URL は、企業 ID がマッピングされたグローバル データセンターに固有のものです。
8. SuccessFactors クライアント インスタンスに対するユーザ名とパスワードを入力します。
9. 接続をテストするには、[テスト] をクリックします。
10. [保存] をクリックします。


SuccessFactors の制限事項

1. バッチ処理は、upsertクエリのみで実行できます。したがってバッチ処理では、insertと update のクエリも、upsert クエリとして実行されます。
2. SuccessFactors 接続の物理モデル スキーマに表示されるテーブル列プロパティは、対応する操作の使用時に期待どおりに機能しないことがあります。例えば、更新可能とマーク付けされた列を更新しようとしてシステム例外が生成される場合があります。

SugarCRM への接続

Spectrum™ Technology Platformで SugarCRM のデータにアクセスするには、Management Console を使って SugarCRM への接続を定義する必要があります。接続を定義した後は、SugarCRM に対してデータの読み書きを行うフローを Enterprise Designer で作成できます。SugarCRM のオンライン版とオンプレミス版の両方がサポートされています。

注：この接続は、Metadata Insights モジュールで使用されます。

1. Management Console を開きます。
2. [リソース] > [データソース] に移動します。
3. [追加] ボタン  をクリックします。

4. **[名前]** フィールドに、接続の名前を入力します。任意の名前にすることができます。

注：接続をいったん保存すると、名前の変更は不可能になります。

5. **[タイプ]** フィールドで、**[SugarCRM]** を選択します。
6. SugarCRM のユーザ名とパスワードを入力します。
7. **[URL]** フィールドに、この接続で使用する SugarCRM アカウントの URL を入力します。
8. SugarCRM アカウントの **[クライアント ID]** と **[クライアント シークレット]** を入力します。
9. 接続をテストするには、**[テスト]** をクリックします。
10. **[保存]** をクリックします。

SugarCRM の制限事項

1. UPDATEクエリと UPSERT クエリの双方では、UPsert 操作が実行されます。
2. バッチでのレコードの書き込み時に、インストーラで指定されているよりも長い時間がジョブにかかる場合、ロールバック例外が発生する可能性があります。そうした場合は、バッチサイズを縮小するか、タイムアウト制限を拡大する必要があります。

注：タイムアウト制限は、<Spectrum Install Directory>\server\modules\datafederation\conf にある federation_transaction.properties ファイルの中で、com.atomikos.icatch.default_jta_timeout = 300000 のように設定する必要があります。

3. 接続の **[物理モデル スキーマ]** に表示されるテーブル プロパティの **[Null 可]** 列と **[更新可能]** 列は、正しい操作を表していない場合があります。例えば、更新可能となっていない列を更新しようとしてもシステム例外が発生しなかったり、逆に、Null 可とマークされている列に Null を設定すると例外が発生したりすることがあります。
4. 結合を使用してクエリを実行する場合は、エイリアスを使用する必要があります。

Windows のマッピングされたドライブへの接続

Spectrum™ Technology Platformサーバーを Windows サーバー上で実行している場合は、Enterprise Designer および Management Console ユーザに、マッピングされたドライブに保存されるデータへのアクセスを提供できます。例えば、Spectrum™ Technology Platformを実行する Windows サーバーにマップされるドライブ上にあるファイルに対してデータの読み書きを行うデータフローを設計できます。Spectrum™ Technology Platformサーバーは、特定のユーザアカウント (通常はローカル システム アカウント) によって Windows サービスとして実行されるため、サーバーの

スタートアッププロセスでマッピングされたドライブを定義して、そのマッピングされたドライブを Enterprise Designer と Management Console に表示する必要があります。

1. Spectrum™ Technology Platformサーバーを停止します。
2. Spectrum™ Technology Platformサーバーがインストールされているフォルダの `server\bin\wrapper` に移動します。例えば、`C:\Program Files\Pitney Bowes\Spectrum\server\bin\wrapper` です。
3. ファイル `wrapper.conf` をテキスト エディタで開きます。

重要: 以下の手順では、このファイルに新しいプロパティを追加します。これらの手順に正確に従って、記載されるプロパティの追加と変更のみを行うことが重要です。このファイルに含まれるそれ以外のプロパティを変更しないでください。

4. 以下の行を追加します。

```
wrapper.share.1.location  
wrapper.share.1.target  
wrapper.share.1.type  
wrapper.share.1.account  
wrapper.share.1.password
```

5. `wrapper.share.1.location` プロパティで、マッピングされたドライブの場所を UNC 形式で指定します。

注: UNC に後続バックスラッシュを含めないでください。

例を次に示します。

```
wrapper.share.1.location=\\myserver\share
```

6. `wrapper.share.1.target` プロパティで、このマッピングされたドライブに割り当てるドライブ文字を指定します。

例を次に示します。

```
wrapper.share.1.target=Y:
```

7. `type` プロパティで、DISK を指定します。

例を次に示します。

```
wrapper.share.1.type=DISK
```

8. 接続先の共有がユーザ名とパスワードを要求する場合は、`wrapper.share.1.account` プロパティにユーザ名を指定し、`wrapper.share.1.password` プロパティにパスワードを指定します。

例を次に示します。

```
wrapper.share.1.account=domain\user123  
wrapper.share.1.password=mypassword1
```


注：Spectrum™ Technology Platformサーバー サービスがローカル システム ユーザによって実行されている場合は、ユーザ名とパスワードを指定できません。共有がユーザ名とパスワードを要求する場合は、別のアカウントで実行するようにサービスを変更する必要があります。

Wrapper.conf のマッピングされたドライブ プロパティの例

以下の例は、wrapper.confファイルに定義される2つのマッピングされたドライブを示しています。

```
wrapper.share.1.location=\\myserver\data  
wrapper.share.1.target=Y:  
wrapper.share.1.type=DISK  
wrapper.share.1.account=sample\user  
wrapper.share.1.password=samplepass  
wrapper.share.2.location=\\myserver\moredata  
wrapper.share.2.target=Z:  
wrapper.share.2.type=DISK  
wrapper.share.2.account=sample\user  
wrapper.share.2.password=samplepass
```

接続の削除

1. Management Console を開きます。
2. [リソース] > [データ ソース] に移動します。
3. 削除する接続の横にあるチェックボックスをオンにして、[削除] ボタン  をクリックします。

4 - Spectrum のデータベース

このセクションの構成

Spectrum データベースの概要	132
Spectrum データベースの追加	132
データベース リソースのプール サイズの設定	132
Spectrum データベースの削除	133

Spectrum データベースの概要

Spectrum データベースには、サービスやデータフロー ステージが情報を検索して返すために使用する参照データが含まれます。例えば、**Universal Addressing** モジュールはデータベース リソースを使用して住所を検索し、**Enterprise Geocoding** モジュールは Spectrum データベースを使用して与えられた住所の座標を検索します。

Spectrum データベースは、Spectrum で使用されるデータを含む、1つ以上のファイルで構成されます。Spectrum データベース ファイルをインストールした後は、**Management Console** でそのデータベースをリソースとして定義する必要があります。リソースは、データベース ファイルの場所、リソース名、その他の設定を定義します。Spectrum データベースに対してリソースを作成したら、そのデータベースを使用するようにサービスとステージを設定できます。

Pitney Bowes は Spectrum データベースを定期的に更新し、サードパーティ データ プロバイダからの最新データをユーザに提供します。データベースの更新は、ソフトウェアのアップデートとは独立して行われ、四半期ごとの場合もあれば、毎月行われる場合もあります。データベースが更新された場合は、更新されたデータベースをダウンロードするためのリンクを含む電子メールによって、ユーザへの通知が行われます。提供されている最も正確なデータを使用するために、できる限り早くこれをインストールすることをお勧めします。

お使いのシステムにインストールされている Spectrum データベースを確認するには、**Management Console** を開き、**[リソース] > [Spectrum データベース]** に移動します。

Spectrum データベースの追加


Spectrum データベースには、住所の検証で使用する住所データや、ジオコーディングで使用する空間データなどの参照データが含まれます。Spectrum データベース リソースを追加する場合は、使用している特定のモジュール用の手順を参照してください。

データベース リソースのプール サイズの設定

Spectrum データベースには、住所の検証で使用する郵便データや、住所のジオコードで使用するジオコーディングデータなど、特定のステージで使用するリファレンス データが含まれます。こ

これらのデータベースは、それを使用するデータフロー ステージやサービスから同時に行われる複数の要求を受け付け、データフローの要求やサービスの要求のパフォーマンスを高めるように設定することが可能です。データベースのプール サイズを変更すると、Spectrum データベースが受け付ける同時要求の数を変更できます。データベースが処理できる同時要求の最大数は、プール サイズによって決まります。デフォルトでは、Spectrum データベースのプール サイズは 4 で、データベースは 4 つの要求を同時に処理できることを意味します。ただし、データベースには別のプール サイズを設定できます。

注：パフォーマンスのチューニング時には、データベースのプール サイズを調整する前にデータフローのプール サイズを最適化します。

1. Management Console を開きます。
2. [リソース] > [Spectrum データベース] に移動します。
3. 最適化するデータベース リソースを選択し、変更ボタン  をクリックします。
4. [プールサイズ] フィールドで、このデータベースで処理する同時要求の最大数を指定します。

最適なプールサイズはモジュールによって異なります。一般的には、サーバーが搭載する CPU の数の半分から 2 倍のプール サイズを設定すると、最適な結果が得られます。ほとんどのモジュールに最適なプールサイズは CPU 数と同数です。例えば、サーバーが 4 つの CPU を搭載している場合は、プール サイズを 2 (CPU 数の半分) ~ 8 (CPU 数の 2 倍) の間で試すことができ、多くの場合、最適なサイズは 4 (CPU 数と同数) です。

プールサイズを変更するときは、データベースにアクセスするステージ用としてデータフローに指定されている実行時インスタンスの数を考慮する必要もあります。例えば、1 つの実行時インスタンスを使用するように設定された Geocode US Address ステージを持つデータフローがあるとします。この場合、米国ジオコーディング データベースのプール サイズを 4 に設定しても、パフォーマンスは向上しません。実行時インスタンスが 1 つしかないので、データベースへの要求は一度に 1 つになります。ただし、Geocode US Address の実行時インスタンスの数を 4 つに増やすと、パフォーマンスが向上します。データベースに同時にアクセスする Geocode US Address のインスタンスが 4 つあるので、プール全体を使用できます。


ヒント：さまざまな設定でパフォーマンス テストを行って、環境にとって最適なプール サイズと実行時インスタンスの設定を特定してください。

Spectrum データベースの削除

Spectrum データベースには、住所の検証で使用する住所データや、ジオコーディングで使用する空間データなどの参照データが含まれます。システムで使用されていない Spectrum データベ

スは、削除できます。例えば、データベースの更新バージョンをインストールした後は、Spectrum データベースを削除したいと考える可能性があります。

重要： リソースを削除する前に、それを使用するジョブまたはサービスが存在しないことを確認してください。ジョブまたはサービスによって参照されるリソースを削除すると、それらのジョブまたはサービスは機能しなくなります。

1. Management Console を開きます。
2. [リソース] > [Spectrum データベース] に移動します。
3. 削除する Spectrum データベースの横にあるチェックボックスをオンにして、削除ボタン  をクリックします。

Spectrum データベース リソースを削除しても、データベース ファイルそのものは削除されません。システム上の領域を解放するには、リソースを削除した後にデータベース ファイルを削除する必要があります。

5 - サービス

このセクションの構成

Spectrum サービス	136
外部の Web サービス	145


Spectrum サービス

サービスとは、REST や SOAP Web サービス インターフェイス、または Spectrum™ Technology Platform API を介してアクセスする処理機能です。1つ以上のレコードをサービスに渡し、レコードを処理する際に使用するオプションを任意で指定できます。サービスはデータを処理し、そのデータを返します。

一部のサービスは、モジュールをインストールしたときに使用可能になります。例えば、**Universal Addressing** モジュールをインストールすると、お使いのシステム上で **ValidateAddress** サービスが使用可能になります。**Enterprise Designer** でサービスを作成し、そのサービスをシステム上でユーザ定義サービスとしてエクスポートしなければならない場合もあります。例えば、**Location Intelligence** モジュールのステージは、このモジュールのステージを使用するサービスをまず作成しなければ、サービスとして使用できません。

デフォルト サービス オプションの指定

デフォルト サービス オプションは、システム上の各サービスのデフォルトの動作を制御します。サービス内の各オプションのデフォルト値を指定できます。デフォルト オプション設定は、API 呼び出しまたは Web サービス リクエストで、オプションの値が明示的に定義されていない場合に有効です。また、デフォルト サービス オプションは、**Enterprise Designer** でこのサービスを使用してデータフローを作成する際にデフォルトとして使用される設定です。

1. **Management Console** を開きます。
2. **[サービス]** をクリックします。
3. 必要なサービスの横にあるチェックボックスをオンにして、編集ボタン  をクリックします。
4. サービスのオプションを設定します。サービスのオプションの詳細については、そのサービスのモジュールのソリューション ガイドを参照してください。
5. **[保存]** をクリックします。

サービスのプレビュー

Management Console でサービスの [プレビュー] タブを使うと、サービスの結果をプレビューできます。プレビューは、どのオプションを指定するかを決める際に便利です。異なるオプションが、サービスから返されるデータに与える影響を直ちに確認できるためです。

1. Management Console を開きます。
2. [サービス] メニューを開き、プレビューするサービスを選択します。
3. [プレビュー] タブをクリックします。
4. テスト用のデータを各フィールドに入力します。

プレビューを使用する際には、次の点に注意してください。

- すべてのフィールドにデータを入力する必要はありません。フィールドを空のままにすると、空の文字列がプレビューに使用されます。
- フィールドに null 値を引き渡した場合の影響をプレビューするには、そのフィールドの横の無効アイコンをクリックします。

入力レコード





▼ 入力レコード 1

AddressLine1



AddressLine2

- 複数のレコードを同時にプレビューできます。レコードを追加するには、追加ボタン  をクリックします。
- テスト用のデータはファイルからインポートできます。データをインポートするには、インポート ボタン  をクリックします。次のことに注意してください。
 - ファイルの最初の行は、ヘッダーレコードでなければなりません。ヘッダー内のフィールド名は、サービスで必要とされるフィールド名と一致する必要があります。
 - フィールドの区切り文字がスペースの場合、フィールド値を引用符で囲む必要があります。スペースをフィールドの区切り文字に使うファイルの例を以下に示します。

```
AddressLine1 AddressLine2 City StateProvince PostalCode
"One Global View" "" "Troy" "NY" "12180"
"3001 Summer St" "" "Stamford" "CT" "06926"
"224 N Michigan Ave" "Suite 300" "Chicago" "IL" ""
```

- すべてのレコードを削除するには、プレビューエリアの上部にある削除ボタンをクリックします。



- 特定のレコードを削除するには、入力レコード名 ("Input Record 1" など) の上にカーソルを合わせてレコード名の横の削除ボタンをクリックします。



- サービスが階層化されたデータを入力として受け取る場合
 - 子レコードを追加するには、親レコードの上にカーソルを合わせて追加ボタンをクリックします。
 - 親からすべての子レコードを削除するには、親レコードの上にカーソルを合わせて削除ボタンをクリックします。
 - 特定の子レコードを削除するには、そのレコードの上にカーソルを合わせて削除ボタンをクリックします。

5. [プレビューを実行] をクリックします。

サービスは入力レコードを処理し、結果を表示します。

入力レコード		出力レコード	
<div style="display: flex; align-items: center; gap: 10px;"> + ↓ 🗑️ </div>		<div style="background-color: #0056b3; color: white; padding: 5px 10px; border-radius: 3px; display: inline-block;">プレビューを実行</div>	
▼ 入力レコード 1		▼ 出力レコード 1	
AddressLine1	33 Monroe	Confidence	80
AddressLine2	Suite 20	RecordType	HighRise
AddressLine3		RecordType.Default	Y
AddressLine4		CountryLevel	A
AddressLine5		ProcessedBy	USA
City	Chicago	MatchScore	0
StateProvince		AddressLine1	33 W Monroe St Ste 20
PostalCode		City	Chicago
Country		StateProvince	IL
FirmName		PostalCode	60603-5300
USUrbanName		PostalCode.Base	60603
CanLanguage		PostalCode.AddOn	5300
		Country	United States Of America
		AdditionalInputData.Base	
		AdditionalInputData.Unmatched	
		POBoxOnlyDeliveryZone	

6. 出力データをプレビューして、適切な結果が得られることを確認します。必要に応じて、サービスの設定に変更を加えて、**[プレビューを実行]**を再度クリックすることができます(データを再度入力する必要はありません)。

サービスの最適化

Spectrum™ Technology Platform サービスを呼び出す方法は多数あり、そのいくつかは他に比べてパフォーマンスに優れています。Spectrum™ Technology Platform サービスを呼び出すさまざまな方法を最も速いものから順に並べると、おおよそ次のようになります。

- ソケットを使用したクライアント API
- HTTP を使用したクライアント API
- HTTPS を使用したクライアント API
- HTTP を使用した XML
- Web サービス - HTTP を使用した SOAP および REST

一般的に、クライアント API によるサービスの起動は、Web サービスの呼び出しより速くなります。ネットワークプロトコルは、サービス呼び出しのラウンドトリップタイムに大きな影響を与えることがあります。例えば、HTTP の代わりに持続的なソケット接続を使用すると、応答時間を 30% ~ 50% 向上させることができます。

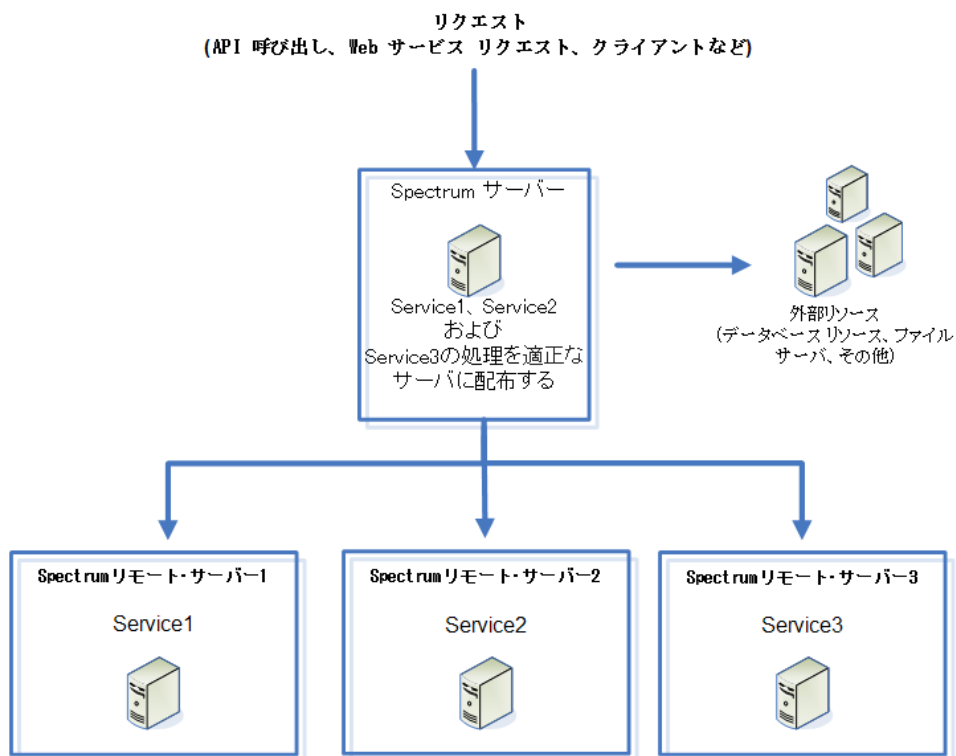
リアルタイム アプリケーションによる Spectrum™ Technology Platform サービス呼び出しのパフォーマンスは、アプリケーションがシングルスレッドかマルチスレッドか、またサーバーがサービス要求を満たすだけのリソースを使用できるかどうかにも依存します。シングルスレッドのクライアントアプリケーションでは、リモート コンポーネントのインスタンスやステージの実行時インスタンスを追加で指定しても、応答時間に及ぼす影響は最小限です。マルチスレッドのクライアントアプリケーションは、通常、リモート コンポーネント インスタンスおよび実行時インスタンスを複数にする (最大で同時並行スレッド数) ことによって恩恵を受けます。

リモート サーバー

リモート サーバーとは、1 つ以上の特定のサービスを処理する、別個の Spectrum™ Technology Platform サーバーのことです。サービス要求またはフローの実行によってメインの Spectrum™ Technology Platform サーバーに処理要求が入ると、そのサービスの処理がリモート サーバーにルーティングされます。

リモート サーバーは、ライセンス取得済みのモジュールが多数ある場合に便利です。リモートサーバーを使用するには、Spectrum™ Technology Platform を複数の異なるサーバーにインストールしたうえで、各サーバーに別々のモジュールをインストールします。その後、個々のサービスをリモートサーバーのうち 1 台で実行するように設定します。この方法には、次の利点があります。

- パフォーマンスが向上します (特に Web サービスや API 呼び出し)。ジョブに関しては、パフォーマンスがある程度向上する可能性はありますが、ネットワークの向こう側にあるリモートサーバーにデータを送信するのにかかる時間によってパフォーマンスの向上が相殺される可能性もあります。
- 他のモジュールの可用性に支障をきたすことなく、個々のモジュール上でデータベースの更新を実行できます。例えば、Universal Addressing モジュールの郵便データベースの更新が必要な場合、Universal Addressing モジュールを処理しているリモートサーバーを停止するだけで更新のインストールが可能であり、ほかのリモートサーバー上にあるその他のモジュールは使用可能な状態を維持できます。
- 起動時間を短縮できます。1 台のサーバー上にすべてのモジュールがある場合は、そのサーバーの起動に長い時間がかかることがあります。それぞれのモジュールが別々のサーバー上にインストールされていると、各サーバーの起動時間が短くなります。



サービスをリモートサーバーにルーティングできるかどうかを確認するには、**Management Console**を開き、そのサービスをクリックして、**[オプション]** タブの下部にある **[ルーティング]** ボタンが有効になるかどうかを調べます。


リモートサーバーの一覧を表示するには、**Management Console**を開いて **[リソース]** > **[リモートサーバー]** に移動します。

データベースリソースツールなど、特定のモジュールで展開されているツールは、そのモジュールがインストールされているサーバーでのみ使用できます。例えば、**Enterprise Geocoding** モジュールがリモートサーバーのみにインストールされている場合、データベースリソースツールなどのツールは、ユーザがリモートサーバーにログインする場合のみ **Management Console** に表示されます。ローカルサーバー上の **Management Console** にログインしても、**Enterprise Geocoding** ツールは表示されません。

リモートサーバーの追加

リモートサーバーを追加するには、次の手順に従います。

1. **Spectrum™ Technology Platform**を別のサーバーにインストールします。これがリモートサーバーになります。インストール手順については、『**Spectrum™ Technology Platform**インストールガイド』を参照してください。
2. メインサーバー (インストールしたばかりの新しいリモートサーバーではありません) で、**Management Console**を開きます。

3. **[リソース]** > **[リモート サーバー]** に移動します。
4. **[追加]** ボタン  をクリックします。
5. **[名前]** フィールドに、リモート サーバーの名前を入力します。
6. **[ホスト]** フィールドに、リモート サーバーのホスト名または IP アドレスを入力します。
7. **[ポート]** フィールドに、リモート Spectrum™ Technology Platform サーバーが使用する HTTP ポートを入力します。デフォルトのポート番号は 8080 です。
8. **[ユーザ名]** と **[パスワード]** のフィールドに、リモート サーバー上でサービスを実行するために使用する資格情報を入力します。
9. 接続先のリモートサーバーが HTTPS を使用するように設定されている場合は、**[セキュアな接続を使用]** チェックボックスをオンにします。
10. 接続をテストする場合は、**[テスト]** をクリックします。

リモート サーバーのテストに長い時間がかかる場合は (テストの失敗が予測されます)、**[停止]** をクリックしてテストをキャンセルできます。

11. **[マイクロバッチサイズ]** フィールドに、1回のバッチでリモートサーバーに引き渡すレコード数を入力します。デフォルトは 50 です。このフィールドに大きい値を入力すると、入力と出力は速くなりますが、データ転送は遅くなります。

お使いの環境における最適なマイクロバッチサイズを判断するために、いずれかのステージでリモートサーバーを使用するテストデータフローを作成します。マイクロバッチサイズを 50 にしてデータフローを実行し、データフローの実行にかかる時間を記録します。続いてマイクロバッチサイズを 60 にしてテストを実行し、70 にしてまた実行して、結果を観測します。40 と 30 のマイクロバッチサイズでもテストを実行して、サイズが小さい方が実行時間が短縮されるかどうか確認してもよいでしょう。環境に対する最良の設定が明らかになるまで、異なる設定でテストを続けます。

12. **[タイムアウト]** フィールドに、接続がタイムアウトするまでにシステムがリモートサーバーからの応答を待つ時間を秒数で入力します。デフォルトでは、2 秒に設定されています。
13. **[保存]** をクリックします。

リモートサーバーへのサービスのルーティング

サービスをリモートサーバーにルーティングする場合、サービスに対する処理要求は別の Spectrum™ Technology Platform サーバー (リモートサーバー) に転送されます。

注: Enterprise Designer または Spectrum™ Technology Platform API で、サービスのリモートサーバー設定をオーバーライドできます。

リモートサーバーにサービスをルーティングするには


1. **Management Console** を開きます。

2. まだの場合は、**Management Console** でリモート サーバーを追加します。
3. リモート サーバーにルーティングするサービスを選択します。
4. **[ルーティング]** フィールドで、このサービスに対するサービス要求をルーティングするリモートサーバーを選択します。**[ルーティング]** フィールドが1つも表示されない場合、お使いのシステムに対して設定済みのリモート サーバーはありません。サービスをリモート サーバーにルーティングするにはまず、**Management Console** でリモートサーバーを設定する必要があります。
5. **[保存]** をクリックします。


ローカル サーバーにはインストールされていないサービスを含むリモート サーバーを追加すると、そのリモートサーバーのデフォルト オプションが使用されます。

リモートサーバー上でサービスに変更を加えても、その変更はローカルサーバーには反映されません。ローカルの **Management Console** では、ローカルのデフォルト オプションが使用されます。

リモートサーバーの変更

リモートサーバーに、モジュールを追加または削除したり、新しいサービスを作成したりといった変更を加えた場合は、ローカルサーバー上のリモートサーバー情報を更新する必要があります。これを行うには、**Management Console** を開いて **[リソース]** > **[リモートサーバー]** に移動し、更新ボタン  をクリックします。すべてのリモートサーバーの情報が、各リモートサーバーからの最新設定情報によって更新されます。更新処理には数分かかる場合があります。


リモートサーバーへの接続に使用するユーザ名やパスワードなど、リモートサーバーの接続プロパティを変更するには、以下の手順に従います。

1. **Management Console** を開きます。
2. **[リソース]** > **[リモートサーバー]** に移動します。
3. 変更するリモートサーバーの横にあるチェックボックスをオンにし、変更ボタン  をクリックします。
4. 必要な変更を加えて、**[保存]** をクリックします。

リモートサーバーの削除

リモートサーバーをもう使用していない場合は、**Management Console** でリモートサーバー接続を削除して、ユーザがサービスやデータフロー ステージをそのサーバーにルーティングできないようにします。

1. **Management Console** を開きます。
2. **[リソース]** > **[リモートサーバー]** に移動します。

3. 削除するリモート サーバーの横にあるチェックボックスをオンにして、削除ボタン  をクリックします。

ルーティングされているサービスが存在するリモートサーバーを削除すると、それらのサービスは次のように自動的に再ルーティングされます。

- サービスがローカルサーバーにインストールされている場合は、ローカルサーバーにサービスが再ルーティングされます。
- サービスがローカルサーバーにインストールされていない場合は、そのサービスがインストールされているリモートサーバーにサービスが再ルーティングされます。

サービスがローカルサーバーにも別のリモートサーバーにもインストールされていない場合は、そのサービスをローカルにインストールするか、サービスがインストールされている別のリモートサーバーを定義するまで、リモートサーバーを削除することはできません。

リモートサーバーのエラーのトラブルシューティング

ここでは、リモートサーバーの使用中に発生する可能性があるエラーについて説明します。

モジュールのライセンスがない

リモートサーバーは、モジュールと実行モード (バッチまたはリアルタイム) の両方に対して、ライセンスが必要です。リモートサーバー上のライセンスは、ローカルサーバー上のライセンスとは異なる可能性があります。Management Console を使用してリモートサーバーにログインし、正しいライセンスがインストールされていることを確認してください。ライセンス情報を表示するには、管理者権限を持つアカウントでログインする必要があります。

リモートサーバーは使用できません

リモートサーバーが実行されていない場合、またはリモートサーバーが何かの理由で到達不能な場合、Enterprise Designer と Management Console ではリモートサービスを使用できません。画面下部のステータスバーに黄色のハザードアイコンが表示されます。



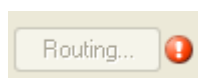
このアイコンをクリックすると、使用できないリモートサーバーについて説明するエラーメッセージが表示されます。

また、Enterprise Designer では、リモートステージを使用するすべてのステージが、今後ステージを使用できないことを示すアイコンに置き換えられます。



ルーティングが変化した

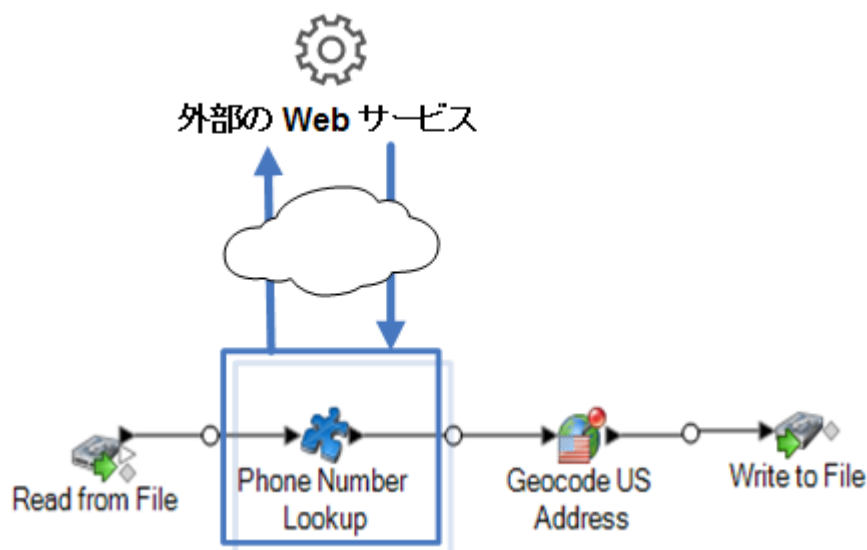
ローカルとリモートの両方にインストールされていて、リモートサーバーにルーティングされるサービスを、削除または展開解除した後、**Management Console** でそのサービスをクリックすると、そのサービスの [オプション] タブのルーティング ボタンの横に、ルーティング変更インジケータ (点滅する感嘆符) が表示されます。このインジケータは、そのサービスのルーティングが変化したことを意味します。



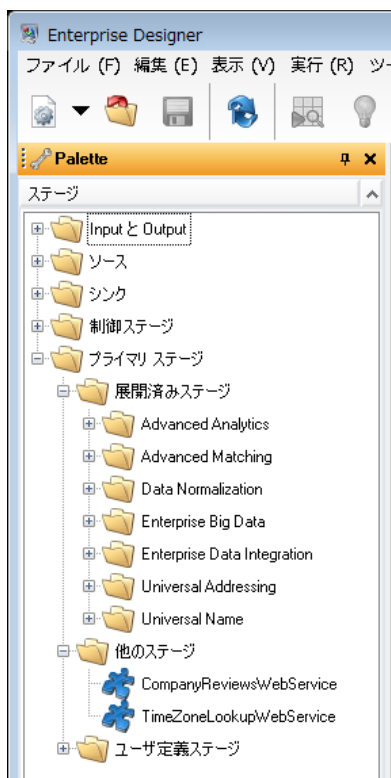
外部の Web サービス

外部の Web サービスとは、サードパーティがインターネット上で提供しているデータ処理サービスのことです。外部の Web サービスを **Management Console** で定義し、それをデータフローのステージとして使用することができます。したがって、インターネット上には多種多様な Web サービスが公開されているので、ほとんどすべての種類の処理を **Spectrum™ Technology Platform** 環境に組み込むことができます。

外部の Web サービスの概念を次の図に示します。ここでは、**Phone Number Lookup** という名前の外部の Web サービスがデータフローに追加されています。データフローの実行時、**Spectrum™ Technology Platform** は外部の Web サービスに各レコードを送信します。外部の Web サービスはそのレコードを処理してステージに返します。電話番号を追加して更新されたレコードは、データフローの次のステージ (この例では **Geocode US Address**) で引き続き使用されます。



外部の Web サービスは Enterprise Designer のパレットに表示され、他のステージを実行しながら、それらのサービスを実行できます。以下に外部の Web サービスの例として、CompanyReviewsWebService と TimeZoneLookupWebService の 2 つを示します。



要件と制約

Spectrum™ Technology Platform は、REST、SOAP 1.1、または SOAP 1.2 メッセージングを使用する外部の Web サービスをサポートしますが、次の制約があります。


- 複数の表現を持つ WADL 要求および応答はサポートされていません。
- 再帰的なスキーマはサポートされていません。

外部 Web サービスの追加

外部の Web サービスとは、サードパーティがインターネット上で提供しているデータ処理サービスのことです。外部 Web サービスをフローのステージとして使用し、Spectrum™ Technology Platform サーバーの機能を拡張することができます。

この手順では、Spectrum™ Technology Platform サーバーとサードパーティ Web サービスとの間の接続を定義します。手順が完了すると、Enterprise Designer に、外部 Web サービスを表す新

しいステージが追加されます。この外部 Web サービスは、フローの他のステージと同様に使用できます。

1. Management Console を開きます。
2. [リソース] > [外部の Web サービス] に移動します。
3. [追加] ボタン  をクリックします。
4. [記述子] ステップで、次の手順を実行します。
 - a) 次のいずれかの方法で、Web サービスの WADL または WSDL を指定します。

URL からの Web サービス記述子のロード

[記述子をロード] フィールドで、[URL によって] を選択し、[URL] フィールドで WADL または WSDL の URL を指定します。Web サービスの資格情報を求められた場合は、資格情報を入力します。

ファイルからの Web サービス記述子のロード

[記述子をロード] フィールドで、[アップロード] を選択し、[ファイルのアップロード] フィールドでファイルを選択します。Web サービスベンダーによっては、WSDL または WADL の提供方法として、URL 経由ではなく、ファイルを指定している場合があります。

WADL を持たない REST Web サービスの場合

[記述子をロード] フィールドで、[なし] を選択します。

- b) [次へ] をクリックします。
5. [設定] ステップで、次の手順を実行します。
 - a) [名前] フィールドに、外部の Web サービスが Spectrum™ Technology Platform で公開される時の名前を入力します。この名前は、Enterprise Designer に表示されるステージ名となります。どのような名前を付けてもかまいませんが、システム上の他の Web サービスで使用されている名前と重複してはなりません。
 - b) [タイムアウト] フィールドに、Web サービスに送信したリクエストがタイムアウトするまでの経過時間を秒数で入力します。

注：ここで指定したタイムアウト値は、Web サービスに対するすべてのリクエストに適用されます。これには、公開された Web サービスに対するトランザクションだけでなく、Web サービスの設定の過程で送信されるリクエストも含まれます。このような設定のリクエストは、[リクエスト] ページで新しい項目を選択した時や、プレビューを実行したときに送信されます。タイムアウトは、これらのどのアクションを実行する場合にも生じる可能性があります。タイムアウトが生じる場合、Web サービスが実際に稼働中であるならば、[タイムアウト] の値を大きくすることによってそれを回避できる可能性があります。

- c) 外部の Web サービスでユーザ名とパスワードが必要とされる場合は、**[セキュリティ設定]** の **[タイプ]** フィールドで、ユーザ名とパスワードを Spectrum™ Technology Platform サーバーから外部の Web サービスに転送する方法を選択します。

なし 外部の Web サービスの使用にユーザ名とパスワードの入力が必要とされない場合は、このオプションを選択します。

ベーシック認証 ユーザ名およびパスワード情報を HTTP ヘッダで外部の Web サービスに渡す場合は、このオプションを選択します。

WS-Security (SOAP サービスのみ) ユーザ名およびパスワード情報を SOAP メッセージのヘッダーを通じて外部の Web サービスに渡す場合は、このオプションを選択します。

- d) 外部 Web サービスへのアクセスに必要なならば、ユーザ名とパスワードを入力します。

- e) **[次へ]** をクリックします。

6. **[リクエスト]** ステップで、次の手順を実行します。

- a) 外部の Web サービスへの要求に含めるパラメータを設定します。

REST 要求の設定

REST Web サービスを設定する場合は、**[リクエスト]** ステップで次の項目を設定します。

表 1 : REST 要求の設定

設定	説明
URL	<p>[記述子] ステップで WADL を指定しなかった場合は、パスパラメータ (あれば) と、要求に含めるクエリパラメータを含む、サンプル要求 URL を入力します。</p> <p>例:</p> <pre>http://example.com/rest/customers/{state}?age=31</pre> <p>ここには、1つのパスパラメータ {state} と1つのクエリパラメータ age があります。</p> <p>[記述子] ステップで WADL を指定した場合は、指定した WADL に基づくエンドポイントが [URL] フィールドに表示されます。このエンドポイントを編集することはできません。</p>

設定	説明
Resource	<p>この設定は、[記述子] ステップで WADL を指定した場合のみ表示されます。Spectrum™ Technology Platform 上に公開する Web サービスのリソースを選択します。</p> <p>注: 2つ以上のリソースを公開したい場合は、各リソースに対して個別の外部 Web サービスを定義する必要があります。</p>
方法	<p>外部の Web サービスへの要求に使用する HTTP メソッドを選択します。</p> <p>[記述子] ステップで WADL を指定した場合は、その外部 Web サービスによってサポートされている HTTP メソッドのみがリストに表示されます。</p>

[パス パラメータ] セクションには、その外部 Web サービスがパス パラメータを使用する場合は、URL パスに含まれるパラメータが一覧表示されます。例えば、この URL にはパス パラメータ {state} が含まれます。

http://example.com/rest/customers/{state}?age=31


[記述子] ステップで WADL を指定した場合は、Web サービスのパス パラメータがリストに表示されます。**[記述子]** ステップで WADL を指定しなかった場合は、**[URL]** フィールドに入力したサンプル要求 URL からパス パラメータのリストが生成されます。パス パラメータを追加または削除するには、URL からそれを追加または削除します。URL 中の波括弧で囲まれた部分はすべて、パス パラメータとして解釈されます。

[クエリ パラメータ] セクションには、要求 URL 内で "?" の後に記述されるパラメータのリストが表示されます。例えば、この URL にはクエリ パラメータ age が含まれます。

http://example.com/rest/customers/{state}?age=31

[記述子] ステップで WADL を指定した場合は、Web サービスのクエリ パラメータがリストに表示されます。**[記述子]** ステップで WADL を指定しなかった場合は、**[URL]** フィールドに入力したサンプル要求 URL からクエリ パラメータのリストが生成されます。クエリ パラメータを追加または削除するには、URL からそれを追加または削除します。

表 2 : REST パス パラメータとクエリ パラメータ


設定	説明
エクスポート	Spectrum™ Technology Platform ステージでパラメータを使用可能にするには、この列のチェックボックスをオンにします。
要求	この列には、外部 Web サービスへの要求に使用されるパラメータ名がリスト表示されます。
入力	この列には、フローで表示される時の入力フィールドの名前がリストされます。サードパーティの Web サービスで使用されていたものと同じ名前を使用することも、変更することもできます。名前を変更するには、名前の上にカーソルを合わせて編集ボタン  をクリックします。
デフォルト値	<p>フィールドのデフォルト値を指定する場合は、このチェックボックスをオンにします。チェックボックスをオンにした後に表示されるフィールドにデフォルト値を入力します。</p> <p>フローからオーバーライドできないデフォルト値を指定するには、[デフォルト値] 列のチェックボックスをオンにして、[要求] 列の対応するボックスをオフにします。これによって、外部の Web サービスへの要求でデフォルト値を指定する場合に、フローにおいてそのフィールドは非表示となります。要求ごとに指定する必要があるアクセスキーがある場合は、これが便利です。例:</p>

<input type="checkbox"/> AccessKey	
<input checked="" type="checkbox"/> FirmName	FirmName
<input checked="" type="checkbox"/> AddressLine1	AddressLine1
<input checked="" type="checkbox"/> LastLine	LastLine
<input checked="" type="checkbox"/> City	City
<input checked="" type="checkbox"/> StateProvince	StateProvince
<input checked="" type="checkbox"/> PostalCode	PostalCode
<input checked="" type="checkbox"/> HouseNumber	HouseNumber

SOAP 要求の設定

SOAP Web サービスを設定する場合は、**[リクエスト]** ステップで次の項目を設定します。

表 3 : SOAP 要求の設定

設定	説明
URL	このフィールドには、 [記述子] ステップで指定した WADL に基づくエンドポイントが表示されます。このフィールドは編集できません。
操作	実行する Web サービスの操作を選択します。 注：2 つ以上の操作を公開したい場合は、各操作に対して個別の外部 Web サービスを定義する必要があります。
要求	この列では、Spectrum™ Technology Platform を通じて利用可能にするフィールドとオプションを選択します。
入力	この列には、フローで表示される時の入力フィールドの名前がリストされます。サードパーティの Web サービスで使用されていたものと同じ名前を使用することも、変更することもできます。名前を変更するには、名前の上にカーソルを合わせて編集ボタン  をクリックします。

設定

説明

デフォルト値

フィールドのデフォルト値を指定する場合は、このチェックボックスをオンにします。チェックボックスをオンにした後に表示されるフィールドにデフォルト値を入力します。

フローからオーバーライドできないデフォルト値を指定するには、**[デフォルト値]**列のチェックボックスをオンにして、**[要求]**列の対応するボックスをオフにします。これによって、外部のWebサービスへの要求でデフォルト値を指定する場合に、フローにおいてそのフィールドは非表示となります。要求ごとに指定する必要のあるアクセスキーがある場合は、これが便利です。例:

<input type="checkbox"/> AccessKey	
<input checked="" type="checkbox"/> FirmName	FirmName
<input checked="" type="checkbox"/> AddressLine1	AddressLine1
<input checked="" type="checkbox"/> LastLine	LastLine
<input checked="" type="checkbox"/> City	City
<input checked="" type="checkbox"/> StateProvince	StateProvince
<input checked="" type="checkbox"/> PostalCode	PostalCode
<input checked="" type="checkbox"/> HouseNumber	HouseNumber

- b) **[メソッド]** フィールドで POST または PUT を選択した場合は、POST または PUT 操作で Web サービスに送信するデータの構造を定義します。これを定義するには、**[フォーマット]** ボタンをクリックし、次のオプションのいずれかを選択します。

スキーマのアップロード POST または PUT 操作で Web サービスに送信するデータの構造を定義する XML スキーマを用意している場合は、このオプションを選択します。このオプションを選択した後、スキーマファイルの場所を参照して指定します。

サンプルの提供 POST または PUT 操作で Web サービスに送信するデータのサンプルを用意している場合は、このオプションを選択します。このオプションを選択した後、手動でサンプルを入力するか、ウィンドウにサンプルをペーストします。

スキーマかサンプルを提供したら、フロー ステージで利用可能にする各データ要素の隣にあるボックスをチェックします。

- c) **[次へ]** をクリックします。

7. **[ヘッダー]** ステップで、次の手順を実行します。

- a) **[HTTP ヘッダ]** で、各ヘッダについて、外部の Web サービスに渡す値を指定します。ここで指定した値は、Spectrum™ Technology Platform から外部の Web サービスに送信されるすべてのリクエストで使用されます。ヘッダが表示されていない場合、その外部の Web サービスでは HTTP ヘッダの使用が必須ではありません。
- b) SOAP Web サービスで、その外部の Web サービスが SOAP ヘッダをサポートしている場合は、**[SOAP ヘッダ]** でヘッダを選択することが可能です。各 SOAP ヘッダにデフォルト値を指定できます。このデフォルト値は、Spectrum™ Technology Platform への各リクエストにおいて上書きすることができます。**[入力]** 列には、Spectrum™ Technology Platform へのリクエストで使用されるヘッダの名前が表示されます。名前を変更する場合は、名前の上にカーソルを合わせて、編集ボタン  をクリックします。

チェックボックスがオンで、グレー表示されている場合は、そのヘッダは必須で、無効にできないことを意味します。

- c) **[次へ]** をクリックします。


8. [応答] ステップで、次の手順を実行します。

- a) 外部の Web サービスから、単一のフィールドでレスポンスが返されるようにしたい場合は、**Return payload as field** のボックスをチェックします。これにより、すべてのレスポンス要素が個別フィールドではなく、単一のフィールドに配置されます。フィールド名は、REST Web サービスの場合は RestReponse で、SOAP Web サービスの場合は SoapResponse です。
- b) REST Web サービスを設定している場合は、**[フォーマット]** ボタンが表示されます。このボタンをクリックすると、Spectrum™ Technology Platform によって返される Web サービスレスポンスの構造を定義する方法を選択できます。

スキーマのアップロード Spectrum™ Technology Platform が返すレスポンスの構造を定義する XML スキーマを用意している場合は、このオプションを選択します。このオプションを選択した後、スキーマファイルの場所を参照して指定します。

サンプルの提供 Spectrum™ Technology Platform からのレスポンスを定義するための、外部の Web サービスからのレスポンスのサンプルを用意している場合は、このオプションを選択します。このオプションを選択した後、手動でサンプルを入力するか、ウィンドウにサンプルをペーストします。


- c) **[レスポンス]** 列で、Spectrum™ Technology Platform で利用可能にするフィールドを選択します。

このアイコン  は、フィールドがリストフィールドとして返されることを意味します。リストは、反復可能な階層データを含む、Spectrum™ Technology Platform のデータタイプで

す。例えば、[PhoneNumbers] フィールドには、複数の [Phone] フィールドが含まれる可能性があります。

```
<PhoneNumbers>
  <Phone>
    <Type>Cell</Type>
    <Number>312-123-4567</Number>
  </Phone>
  <Phone>
    <Type>Home</Type>
    <Number>773-123-4567</Number>
  </Phone>
</PhoneNumbers>
```

この場合、[PhoneNumbers] フィールドは、[Phone] 要素のリストを含むリスト フィールドとなります。

- d) [出力] 列には、フローで表示される出力フィールドの名前がリストされます。サードパーティの Web サービスで使用されていたものと同じ名前を使用することも、変更することもできます。名前を変更するには、名前の上にカーソルを合わせて編集ボタン  をクリックします。
- e) [次へ] をクリックします。
9. [プレビュー] ステップでは、サンプル データを入力して [プレビューを実行] をクリックすることで、外部の Web サービスをテストできます。この手順は省略可能です。


サンプル データを入力する際は、次の点に注意してください。

- すべてのフィールドにデータを入力する必要はありません。フィールドを空のままにすると、空の文字列がプレビューに使用されます。
- フィールドにデフォルト値または null 値を引き渡した場合の影響をプレビューしたい場合は、フィールドの横にある無効アイコン

入力レコード





▼ 入力レコード 1

AddressLine1 

AddressLine2

をクリックします。[要求] タブでフィールドのデフォルト値を定義した場合は、デフォルト値が使用されます。デフォルト値を定義しなかった場合は、null 値が使用されます。

- 複数のレコードを同時にプレビューできます。レコードを追加するには、追加ボタン  をクリックします。

- テスト用のデータはファイルからインポートできます。データをインポートするには、インポート ボタン  をクリックします。次のことに注意してください。
- ファイルの最初の行は、ヘッダー レコードでなければなりません。ヘッダー内のフィールド名は、サービスで必要とされるフィールド名と一致する必要があります。
- インポートできるレコードは、最大 5 個です。
- フィールドの区切り文字がスペースの場合、フィールド値を引用符で囲む必要があります。スペースをフィールドの区切り文字に使うファイルの例を以下に示します。

```
AddressLine1 AddressLine2 City StateProvince PostalCode
"One Global View" "" "Troy" "NY" "12180"
"3001 Summer St" "" "Stamford" "CT" "06926"
"224 N Michigan Ave" "Suite 300" "Chicago" "IL" ""
```

- すべてのレコードを削除するには、プレビューエリアの上部にある削除ボタンをクリックします。



- 特定のレコードを削除するには、入力レコード名 ("Input Record 1" など) の上にカーソルを合わせてレコード名の横の削除ボタンをクリックします。



10. 外部の Web サービスをフローで利用可能にするには、**[有効]** スイッチを **[On]** に切り替えます。

11. **[保存]** をクリックします。

以上で外部の Web サービスが定義され、Enterprise Designer のフロー内のステージとして使用できるようになります。

外部 Web サービスのプレビュー

テスト要求を送信することによって、外部の Web サービスからの応答をプレビューすることができます。**[Web サービスの追加]** ウィザードの最後のステップで、新しい外部 Web サービスを追加するときこの操作を実行できます。Spectrum™ Technology Platform サーバーに既に追加されている外部 Web サービスからの応答をプレビューすることもできます。以下では、既に追加されている外部の Web サービスをプレビューする方法について説明します。

注：外部の Web サービスをプレビューできるようにするには、**[外部の Web サービス - 接続]** の表示および変更権限に加えて、**[プラットフォーム - サービス]** の表示および実行権限が必要です。

1. Management Console で、**[サービス]** > **[外部の Web サービス]** を選択します。
2. プレビューする外部 Web サービスをクリックします。
3. 外部 Web サービスへのテスト要求に使用するサンプル データを入力します。

サンプル データを入力する際は、次の点に注意してください。

- すべてのフィールドにデータを入力する必要はありません。フィールドを空のままにすると、空の文字列がプレビューに使用されます。
- フィールドにデフォルト値または null 値を引き渡した場合の影響をプレビューしたい場合は、フィールドの横にある無効アイコン

入力レコード





▼ 入力レコード 1

AddressLine1



AddressLine2

をクリックします。**[要求]** タブでフィールドのデフォルト値を定義した場合は、デフォルト値が使用されます。デフォルト値を定義しなかった場合は、null 値が使用されます。

- 複数のレコードを同時にプレビューできます。レコードを追加するには、追加ボタン  をクリックします。
- テスト用のデータはファイルからインポートできます。データをインポートするには、インポート ボタン  をクリックします。次のことに注意してください。
 - ファイルの最初の行は、ヘッダー レコードでなければなりません。ヘッダー内のフィールド名は、サービスで必要とされるフィールド名と一致する必要があります。
 - インポートできるレコードは、最大 5 個です。
 - フィールドの区切り文字がスペースの場合、フィールド値を引用符で囲む必要があります。スペースをフィールドの区切り文字に使うファイルの例を以下に示します。

```
AddressLine1 AddressLine2 City StateProvince PostalCode
"One Global View" "" "Troy" "NY" "12180"
"3001 Summer St" "" "Stamford" "CT" "06926"
"224 N Michigan Ave" "Suite 300" "Chicago" "IL" ""
```

- すべてのレコードを削除するには、プレビューエリアの上部にある削除ボタンをクリックします。



- 特定のレコードを削除するには、入力レコード名 ("Input Record 1" など) の上にカーソルを合わせてレコード名の横の削除ボタンをクリックします。




4. **[プレビューを実行]** をクリックします。

外部 Web サービスからの結果が入力データの右側に表示されます。

外部の Web サービスの定義のエクスポート

外部の Web サービスの定義には、Spectrum™ Technology Platform からインターネットを經由して第三者の Web サービスにアクセスするための接続プロパティが格納されます。接続プロパティとは、外部の Web サービスの URL やユーザの資格情報などです。この情報はファイルに保存できるので、外部の Web サービスを別の Spectrum™ Technology Platform サーバーに簡単に追加できます。


1. Management Console を開きます。
2. [リソース] > [外部の Web サービス] に移動します。
3. エクスポートする外部の Web サービスの定義の横にあるボックスをチェックし、エクスポート ボタン  をクリックします。
4. ファイルを保存する場所を選択します。

外部の Web サービスの定義は、.ews ファイル拡張子を付けてファイルに保存されます。

外部の Web サービスの定義のインポート


外部の Web サービスの定義には、Spectrum™ Technology Platform からインターネットを經由して第三者の Web サービスにアクセスするための接続プロパティが格納されます。接続プロパティとは、外部の Web サービスの URL やユーザの資格情報などです。外部の Web サービスの定義

ファイルをインポートすると、Spectrum™ Technology Platform サーバー間で外部の Web サービスの定義を受け渡し、別のサーバー上にそのサービスを実装することができます。

1. Web サービスの定義をインポートするサーバーで **Management Console** にログインします。
2. **[リソース]** > **[外部の Web サービス]** に移動します。
3. インポート ボタン  をクリックします。
4. インポートする外部の Web サービスの定義ファイルを選択します。外部の Web サービスの定義ファイルは、.ews ファイル拡張子が付いています。
5. **[OK]** をクリックします。

外部 Web サービスの削除

外部 Web サービスを削除すると、その外部 Web サービスを参照する既存のフローは正常に実行できなくなります。外部 Web サービスを参照するフローがなければ、サービスは差し支えなく削除できます。

1. **Management Console** で、**[リソース]** > **[外部 Web サービス]** を選択します。
2. 削除する Web サービスの横にあるボックスをチェックして、削除ボタン  をクリックします。
3. **[OK]** をクリックして確認します。

6 - フロー

このセクションの構成

フロー デフォルトの構成	161
フローのスケジュール	171
フロー ステータスと履歴の表示	174
コントロール ファイルによるフローのトリガー	176
コマンド ライン実行	181

フロー デフォルトの構成

データ タイプ変換のデフォルト値の設定

データ タイプ変換は、データフローがフィールドを、ステージで必要なデータ タイプに自動的に変換する際に行われます。データ タイプ変換は、一部のステージ内でも行われます。例えば、**Read from DB** では、ソース データが数値データ タイプであっても、フィールドで文字列データ タイプを使用することができます。データは、データフローに読み込まれる際に文字列データ タイプに変換されます。

データ タイプ変換を制御するために使用できる設定が 2 つあります。1 つは、数値、日付、および時間データを書式設定して文字列に変換する方法を決定する設定です。例えば、文字列に変換される日付データを `dd/mm/yyyy` ではなく `mm/dd/yyyy` のフォーマットで表現したい場合があります。もう 1 つは、システムがあるデータ タイプのフィールドを別のデータ タイプに変換できない場合にどうするかを制御する設定です。

システムに対するデフォルトのデータ タイプ変換は、**Management Console** で設定できます。**Enterprise Designer** では、デフォルト フォーマットを個別のデータフローについてオーバーライドできます。

システムでデフォルトのデータ タイプ変換オプションを設定するには、次の手順に従います。

1. **Management Console** を開きます。
2. **[フロー]** > **[デフォルト]** を選択します。
3. **[データ タイプの変換]** をクリックします。
4. 文字列に変換する日付および時間データで使用する形式を指定します。日付または時間を文字列に変換する場合、文字列にはここで指定する形式が使用されます。
 - a) **[ロケール]** フィールドで、文字列に変換する日付で使用する形式を持つ国を選択します。**[日付]**、**[時間]**、および **[日付/時刻]** フィールドのデフォルト値は、ここでの選択によって決まります。また、月のスペルを表記するときの言語も、ここでの選択によって決まります。例えば、英語を指定した場合、1 年の最初の月は **"January"** ですが、フランス語を指定した場合は **"Janvier"** になります。
 - b) **[日付]** フィールドで、日付データを文字列に変換するときに使用する形式を指定します。選択したロケールで最も一般的に使用される形式の一覧が表示されます。

例えば、形式として **[M/D/YY]** を選択し、日付フィールドに **2012-3-2** が含まれている場合、日付データは文字列 **3/2/12**。

- c) **[時間]** フィールドで、時間データを文字列に変換するときに使用する形式を指定します。選択したロケールで最も一般的に使用される形式の一覧が表示されます。

例えば、形式として **[h:mm a]** を選択し、時間フィールドに 23:00 が含まれている場合、時間データは文字列 11:00 PM。

- d) **[日付/時刻]** フィールドで、DateTime データ タイプを含むフィールドを文字列に変換するときに使用する形式を選択します。選択したロケールで最も一般的に使用される形式の一覧が表示されます。

例えば、形式として **[M/d/yy h:mm a]** を選択し、DateTime フィールドに 2012-3-2 23:00 が含まれている場合、DateTime データは文字列 3/2/12 11:00 PM。

- e) **[整数]** フィールドで、数値型 (Float および Double データ タイプ) で使用する書式設定を選択します。

例えば、形式 **[#,###]** を選択すると、数字 4324 は 4,324。

注：このフィールドを空白にしておくと、数字には Spectrum™ Technology Platform 8.0 以降と同じ形式が使用されます。特に、桁区切り文字は使用されません。小数点記号としてドット (".") が使用されます。 10^{-3} 未満または 10^7 以上の数字は指数表示されます。負の数には先頭にマイナス記号 ("-") が付きます。また、このフィールドを空白にしておくと、BigDecimal データタイプを使用する数字には常に形式 **[#,###.000]** が使用されます。

- f) **[小数]** フィールドで、Decimal (Integer および Long データ タイプ) を含む数字で使用する書式設定を選択します。

例えば、形式 **[#,###0.0#]** を選択すると、数字 4324.25 は 4,324.25。

注：このフィールドを空白にしておくと、数字には Spectrum™ Technology Platform 8.0 以降と同じ形式が使用されます。特に、桁区切り文字は使用されません。小数点記号としてドット (".") が使用されます。 10^{-3} 未満または 10^7 以上の数字は指数表示されます。負の数には先頭にマイナス記号 ("-") が付きます。また、このフィールドを空白にしておくと、BigDecimal データタイプを使用する数字には常に形式 **[#,###.000]** が使用されます。

また、ニーズを満たす形式がない場合は、独自の日付、時間、および数値形式を指定することもできます。独自の日付または時間形式を指定するには、[日付および時間パターン](#)（163ページ）に記載される表記を使用して、その形式をフィールドに入力します。独自の数値形式を指定するには、[数字パターン](#)（166ページ）に記載される表記を使用して、形式をファイルに入力します。

5. **[Null の処理]** で、フィールドに NULL 値が含まれている場合にタイプ変換を実行するかどうかを選択します。次のいずれかのオプションを選択すると、NULL 値を含むデータフローまたはレコードが、**[エラーハンドリング]** フィールドの選択に基づきエラーを返します。

文字列型の Null のエラー NULL 値を含む文字列フィールドでタイプ変換が必要な場合に、データフローまたはレコードでエラーを返します。

Boolean 型の Null のエラー NULL 値を含む Boolean フィールドでタイプ変換が必要な場合に、データフローまたはレコードでエラーを返します。

数値型の Null のエラー NULL 値を含む数値フィールドでタイプ変換が必要な場合に、データフローまたはレコードでエラーを返します。数値フィールドには、double、float、long、integer、および Big Decimal フィールドが含まれます。

日付型の Null のエラー NULL 値を含む日付フィールドでタイプ変換が必要な場合に、データフローまたはレコードでエラーを返します。これには、date、time、および DateTime フィールドが含まれます。

6. **[エラーハンドリング]** フィールドで、フィールドの値をステージで必要とされるデータタイプに自動変換できない場合の対処方法を指定します。

データフローの処理を失敗として扱う フィールドを変換できない場合、データフローは失敗します。

レコードのエラー フィールドを変換できない場合、レコードは失敗しますが、データフローの実行は続行されます。

フィールドをデフォルト値で初期化する フィールドを変換できない場合、フィールドの値はここで指定する値に置き換えられます。一部のレコードに不正なデータが含まれることがわかっていて、不正なデータをデフォルト値に置き換える場合、このオプションが役に立ちます。各データタイプの値を指定します。

日付および時間パターン

日付および時間データのデータタイプオプションを定義する場合、あらかじめ定義されているオプションでニーズを満たすことができないときは、独自の日付または時間パターンを作成できます。日付または時間パターンを作成するには、次の表に記載される表記法を使用します。例えば、次のパターンを使用します。

```
dd MMMM yyyy
```

これは、次のような日付を生成します。

```
14 December 2012
```

文字	説明	例
G	年代指示子	AD
yy	年数の 2 桁表記	96
yyyy	年数の 4 桁表記	1996
M	月の数字表記。	7
MM	月の数字表記。数字が 10 未満の場合は、2 桁の数字にするためにゼロが付加されます。	07
MMM	月の名前の短縮表記	Jul
MMMM	月の名前の完全表記	July
w	年の週数	27
ww	年の週数の 2 桁表記。週が 10 未満の場合はゼロが付加されます。	06
W	月の週数	2
D	年の日数	189
DDD	年の日数の 3 桁表記。数字が 3 桁未満の場合はゼロが付加されます。	006
d	月の日数	10
dd	月の日数の 2 桁表記。数字が 10 未満の場合はゼロが付加されます。	09
F	週の日数	2
E	曜日の短縮表記	Tue
EEEE	曜日の完全表記	Tuesday

文字	説明	例
a	AM/PM マーカー	PM
H	1 日の時間。最初の時間は 0 で表記し、最後の時間は 23 で表記	0
HH	1 日の時間の 2 桁表記。最初の時間は 0 で表記し、最後の時間は 23 で表記します。数字が 10 未満の場合はゼロが付加されます。	08
k	1 日の時間。最初の時間は 1 で表記し、最後の時間は 24 で表記	24
kk	1 日の時間の 2 桁表記。最初の時間は 1 で表記し、最後の時間は 24 で表記します。数字が 10 未満の場合はゼロが付加されます。	02
k	午前中 (AM) または午後 (PM) の時間。最初の時間は 0 で表記し、最後の時間は 11 で表記	0
KK	1 日の時間の 2 桁表記。最初の時間は 1 で表記し、最後の時間は 24 で表記します。数字が 10 未満の場合はゼロが付加されます。	02
h	午前中 (AM) または午後 (PM) の時間。最初の時間は 1 で表記し、最後の時間は 12 で表記します。	12
hh	午前中 (AM) または午後 (PM) の時間の 2 桁表記。最初の時間は 1 で表記し、最後の時間は 12 で表記します。数字が 10 未満の場合はゼロが付加されます。	09
m	1 時間の分数	30
mm	1 時間の分数の 2 桁表記。数字が 10 未満の場合はゼロが付加されます。	05
s	1 分の秒数	55
ss	1 分の秒数の 2 桁表記。数字が 10 未満の場合はゼロが付加されます。	02

文字	説明	例
S	1 秒のミリ秒数	978
SSS	1 秒のミリ秒数の 3 桁表記。数字が 3 桁未満の場合は、3 桁にするために 1 つまたは 2 つのゼロが付加されます。	978 078 008
Z	時間帯の名前の省略形。時間帯に名前がない場合は GMT オフセットを使用	PST GMT-08:00
ZZZZ	時間帯の名前の完全表記。時間帯に名前がない場合は GMT オフセットを使用	太平洋標準時 GMT-08:00
Z	RFC 822 時間帯	-0800
X	ISO 8601 時間帯	-08Z
XX	分を付加した ISO 8601 時間帯	-0800Z
XXX	分、およびコロン区切り文字を時間と分の間に付加した ISO 8601 時間帯	-08:00Z

数字パターン

数値データのデータタイプオプションを定義する場合、あらかじめ定義されているオプションでニーズを満たすことができないときは、独自の数字パターンを作成できます。基本的な数字パターンは、次の要素で構成されます。

- 通貨記号などの接頭辞 (オプション)
- オプションのグループ文字を含む数字のパターン (例えば、桁区切り文字として使用するカンマ)
- 接尾辞 (オプション)

例えば、次のパターンを使用します。

\$ ###,###.00

次のような形式の数字が生成されます (最初の 3 桁の数字の後に桁区切り文字を使用していることに注意)。

\$232,998.60

負の数のパターン

デフォルトでは、負の数は、正の数と同じ形式で表記されますが、数字の先頭に負記号が追加されます。数字記号に使用される文字はロケールに基づきます。マイナス記号 "-" は、ほとんどのロケールで使用されます。例えば、次の数字パターンを指定するとします。

0.00

マイナス 10 は、ほとんどのロケールで次の形式で表記されます。

-10.00

ただし、負の数に使用する別の接頭辞または接尾辞を定義する場合は、2 つ目のパターンを指定し、そのパターンと 1 つ目のパターンをセミコロン (;) で区切ります。例:

0.00; (0.00)

このパターンでは、負の数は、次のように括弧で囲んで表記されます。

(10.00)

指数表記

数字を指数表示する場合は、文字 E の後に続けて、指数に含める最小桁数を指定します。例えば、次のパターンを使用するとします。

0.###E0

数字 1234 は、次のような形式で表記されます。

1.234E3

つまり、これは 1.234×10^3 を表します。

次のことに注意してください。

- 指数文字の後に続く桁数は、指数の最小桁数を表します。最大桁数はありません。
- 負の指数は、このパターンの接頭辞や接尾辞ではなく、ローカライズされた負の記号を使用した形式で表記されます。
- 指数表記パターンにグループ区切り文字 (桁区切り文字など) を含めることはできません。

特殊な数字パターン文字

次の文字は、その文字自体では別の文字を表しますが、実際には結果の数字で再現されます。次の特殊文字を数字パターンの接頭辞または接尾辞のリテラル文字として使用する場合は、特殊文字を引用符で囲みます。

記号	説明
0	<p>必要な位置にゼロを含むパターン内の桁を表します。例えば、数字 27 に次のパターンを適用するとします。</p> <p>0000</p> <p>次のように表されます。</p> <p>0027</p>
#	<p>桁を表しますが、ゼロは省略されます。例えば、数字 27 に次のパターンを適用するとします。</p> <p>####</p> <p>次のように表されます。</p> <p>27</p>
.	<p>選択したロケールで使用される小数点記号または通貨区切り文字。例えば、米国の場合、小数点記号にはドット (.) が使用されますが、フランスの場合、小数点記号にはカンマ (,) が使用されます。</p>
-	<p>選択したロケールで使用される負の記号。ほとんどのロケールでは、マイナス記号 (-) が使用されます。</p>
,	<p>選択されたロケールで使用されるグループ文字。選択されたロケールの適切な文字が使用されます。例えば、米国の場合、区切り文字にはカンマ (,) が使用されず。</p> <p>一般に、グループ区切り文字は千の位を区切るのに使用されますが、一部の国では一万の位を区切るのに使用されます。グループのサイズは、グループ区切り文字間の桁数を指定する定数です。例えば、3 は 100,000,000、4 は 1,0000,0000 になります。パターンに複数のグループ区切り文字を指定すると、最後のグループ区切り文字と数値の末尾との間隔が、使用される間隔です。例えば、次のパターンはすべて同じ結果を生成します。</p> <p>#, ##, ###, ####</p> <p>#####, #####</p> <p>##, ####, #####</p>
E	<p>指数表記の仮数と指数を区切ります。パターン内で E を引用符で囲む必要はありません。指数表記 (167ページ) を参照してください。</p>

記号	説明
;	正のサブパターンと負のサブパターンを区切ります。 負の数のパターン （167ページ）を参照してください。
%	数字を 100 で乗算し、その数字をパーセンテージで表示します。例えば、数字 .35 に次のパターンを適用するとします。 ##% 次のような結果が生成されます。 35%
¤	選択したロケールの通貨記号。double の場合、国際通貨記号が使用されます。パターンで表す場合、小数点記号ではなく、通貨区切り文字が使用されます。
'	接頭辞または接尾辞の特殊文字を引用符で囲むのに使用されます。例: "'#'#" 123 は次のように表記されます。 "#123" 単一引用符自体を作成するには、2 つの単一引用符を続けて使用します。 "# o'clock"

形式に誤りのあるレコード数のデフォルト値の設定

形式に誤りのあるレコードとは、Spectrum™ Technology Platform が解析できない入力レコードです。デフォルトでは、形式に誤りのあるレコードが 1 つでもジョブの入力データに含まれていると、ジョブは停止します。この設定を変更すると、形式に誤りのあるレコードを複数許容したり、そうしたレコードを無制限に許容したりできます。この手順では、システム上のジョブに対して形式に誤りのあるレコード数の最大値のデフォルトを設定する方法について説明します。

注： Enterprise Designer でジョブを開き、**[編集] > [ジョブ オプション]** に移動して、形式に誤りのあるレコード数の最大数のデフォルトをオーバーライドできます。

1. Management Console を開きます。
2. [フロー] > [デフォルト] を選択します。
3. [形式に誤りのあるレコード] をクリックします。

4. 以下のオプションのいずれかを選択します。

形式に誤りのあるレコードがこれだけ多く含まれているジョブを停止
形式に誤りのあるレコードが複数含まれている場合は、このオプションを選択します。ジョブ停止のトリガとして設定する、形式に誤りのあるレコードの数を入力します。デフォルト値は 1 です。

形式に誤りのあるレコードによってフローを終了しない
入力データに含まれる、形式に誤りのあるレコードの数を無制限に許容する場合は、このオプションを選択します。

レポートに関するデフォルト値の設定

レポートは、レポート ステージが含まれているジョブによって生成されます。レポートには、処理の概要 (ジョブによって処理されたレコード数など) や郵便フォーム (USPS CASS 3553 フォームなど) を含めることができます。一部のモジュールには、定義済みレポートが付属しています。カスタム レポートを作成することもできます。レポートに関するデフォルト値を設定すると、レポートを保温するためのデフォルト設定が定められます。こうしたデフォルト設定は、Enterprise Designer を使用すると、特定のジョブやあるジョブ内の特定のレポートについてオーバーライドできます。

ここでは、システムに対するデフォルト レポート オプションを設定する方法を示します。

1. Management Console を開きます。
2. [フロー] > [デフォルト] を選択します。
3. [レポート] をクリックします。
4. レポートの保存に使用する形式を選択します。レポートは HTML、PDF、またはテキストとして保存できます。
5. レポートの保存場所を選択します。

レポートをジョブ履歴に保存
レポートをジョブ履歴の一部としてサーバーに保存します。こうすると、Management Console および Enterprise Designer ユーザはレポートを実行履歴で参照できるようになって便利です。

レポートをファイルに保存
指定した場所にあるファイルにレポートを保存します。これは、Spectrum™ Technology Platform ユーザではない人とレポートを共有したい場合に便利です。また、レポートのアーカイブを別の場所に作成したい場合にも便利です。この方法で保存されたレポートを表示する場合は、そのレポートの形式を開くことができる任意のツール (PDF レポートの場合は PDF ビューア、HTML レポートの場合は Web ブラウザ) を使用できます。

6. レポートをファイルに保存を選択したは、次のフィールドに入力します。

レポートの場所 レポートの保存先フォルダです。

レポート名に追加 ファイル名に含める変数の情報を指定します。以下から 1 つ以上を選択できます。

ジョブ ID ジョブの実行に対して割り当てられる一意の ID です。システムで初めて実行したジョブの ID は 1 になります。2 回目にジョブを実行したときには、それが前回と同じジョブでも異なるジョブでも、ジョブ ID は 2 になります (3 回目以降も同様)。

ステージ レポートにデータを提供したステージの名前であり、Enterprise Designer 内のレポート ステージで指定されているものです。

日付 レポートが作成された年月日です

既存のレポートを上書きする 以前のレポートを、同じファイル名を持つ新しいレポートで置き換えます。新しいレポートと同じ名前の既存レポートがあるのにこのオプションを選択していない場合、ジョブは正常に完了しますが、新しいレポートは保存されません。その場合は、レポートが保存されなかったことを示すコメントが実行履歴に表示されます。

フローのスケジュール

フローのスケジュール


フローのスケジュールを行うと、ジョブまたはデータフローを指定した時間に自動的に実行することができます。Management Console で、実行するフローをスケジュールできます。

- 日付と時間を指定して実行
- 日付と時間を指定して周期的に実行

注：スケジュールの作成、編集、表示を行うには、スケジュールするセキュア エンティティ タイプであるデータフローまたはプロセス フローへの表示権限が必要です。

1. フローをエクスポートしていない場合は、エクスポートします。

フローをエクスポートするには、Enterprise Designer でフローを開き、**[ファイル] > [エクスポート/アンエクスポートして保存]** を選択します。

2. Management Console を開きます。
3. **[フロー] > [スケジュール]** に移動します。
4. **[追加]** ボタン  をクリックします。
5. **[名前]** フィールドに、このスケジュールに付ける名前を入力します。これがスケジュールの一覧に表示される名前になります。
6. **[フロー]** フィールドに、実行するジョブまたはプロセスフローを入力します。保存およびエクスポートされたジョブとプロセス フローだけが、ここで使用可能です。
7. フローを指定した後で、追加のフィールドが**[フロー]** フィールドの下に表示されます。フローの各ソース ステージ (Read from File など) と各シンク ステージ (Write to File など) に対応するフィールドが提供されます。これらのフィールドは、このスケジュールに従ってフローが実行されるときに使われるファイルを示します。デフォルトで、フローのソースとシンクで指定されたファイルが使用されます。スケジュールで使われるファイルを変えるには、ファイルパスを別のファイルへのパスに置き換えます。例えば、フローで使う Read from File ステージでデータがC:\FlowInput\Customers.csvから読み込まれるが、このスケジュールの実行にC:\FlowInput\UpdatedCustomers.csv のデータを使いたい場合は、C:\FlowInput\UpdatedCustomers.csv を **[Read from File]** フィールドに指定します。

注： ソース ステージやシンク ステージで使われるファイルを変更するには、リソース - ファイル サーバー セキュア エンティティ タイプの読み取り権限が必要です。

フローがスケジュールによって実行される場合、フローで使われるファイルは Management Console で外部リソースとして定義されたSpectrum™ Technology Platformサーバーまたはファイル サーバーに存在する必要があります。これはジョブと、プロセス フロー内のジョブ アクティビティの両方に適用されます。ソース ステージまたはシンク ステージがクライアント コンピュータ上のファイルを参照している場合は、次の手順のいずれかを実行します。

オプション	説明
オプション 1: データフローを変更する	<p>ファイルを Spectrum™ Technology Platformサーバーまたはファイルサーバーに移動し、データフローを変更します。</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Enterprise Designer でデータフローを開きます。 2. ソースまたはシンク ステージをダブルクリックします。 3. [ファイル名] フィールドで、参照ボタンをクリックします。 4. [リモートマシン] をクリックして、必要なファイルを選択します。

注： Spectrum™ Technology Platformサーバーと同じコンピュータ上で Enterprise Designer を実行している場合、**[リモートマシン]** のクリックは、**[マイコンピュータ]** をクリッ

オプション

説明

クするのと同じであるように見えます。しかし、ファイルが Spectrum™ Technology Platformサーバー上に存在することをシステムに認識させるためには、[リモート マシン]を使用してファイルを選択する必要があります。

オプション2: このスケジュールの実行時に、フロー内のファイル参照をオーバーライドします。これを行うには、ソース フィールドとシンク データフローのファイル フィールドに表示されているデフォルト ファイルを Management Console で定義された Spectrum™ Technology Platformサーバー上のファイルまたはファイルサーバーリソースへのパスで置き換えます。

8. [トリガー] フィールドで、次のいずれかを選択します。

Date/Time	日付と時刻を指定してフローを実行します。
Recurring Date/Time	繰り返しのパターンを使用して、複数の日付と時刻にフローを実行します。
Control File	指定のディレクトリにファイルが存在する場合にフローを実行します。コントロール ファイルの使い方については、 コントロール ファイルによるフローのトリガー （176ページ）を参照してください。

9. フローを実行する日付と時刻または繰り返す間隔を指定します。

注： [トリガー] フィールドで **[Recurring Date/Time]** を選択した場合は、必ず、繰り返しのパターンに一致する開始日を選択するようにしてください。例えば、月の最初の月曜日にフローを実行することを選択した場合は、月の最初の月曜日にあたる日付を選択する必要があります。繰り返しのパターンと一致しない日付を選択すると、フローが予期しない時間に実行される可能性があります。また、開始日に過去の日付を選択した場合も、フローが予期しない時間に実行される可能性があります。

10. フローが電子メール通知用に設定されている場合は、スケジュールの実行時に通知が送信される受信者を追加で指定できます。ここで指定した受信者は、フローの通知設定で指定された受信者に追加される形で通知を受け取ります。通知を送信するフローを設定するには、Enterprise Designer でフローを開き、**[編集]** > **[通知]** を選択します。

11. **[保存]** をクリックします。

スケジュールの表示

フロー スケジュールは、ジョブまたはプロセスフローをいつ実行するかを定義します。システム上のフロー スケジュールとフロー実行結果を表示できます。

1. Management Console を開きます。
2. [フロー] > [スケジュール] に移動します。

フロー スケジュールのリストが表示されます。スケジュールのリストを並べ替えるには、列の見出しをクリックします。リストは、[フィルタ] フィールドにキーワードを入力することでフィルタリングできます。このフィルタ フィールドによるフィルタリングは、[スケジュール名]、[ユーザ]、[次回実行予定日時]、および[前回実行日時] 列に対してのみ実行できることに注意してください。

スケジュールの削除

スケジュールが設定されたフローは、設定された時間または繰り返しのスケジュールに従って自動的に実行されます。フローをスケジュールに従って実行する必要がなくなった場合は、スケジュールを削除できます。スケジュールを削除しても、フローは削除されません。

スケジュールを削除するには

1. Management Console を開きます。
2. [フロー] > [スケジュール] に移動します。
3. 削除するスケジュールの横にあるボックスをチェックし、削除ボタン をクリックします。

フロー ステータスと履歴の表示


ジョブ、プロセス フロー、およびサービス実行の履歴は、Management Console と Enterprise Designerで表示できます。

Management Console の場合

Management Console でフロー ステータスや履歴を表示するには、[フロー] > [履歴] を選択します。[フロー] タブにはジョブとプロセス フローの履歴が表示され、[トランザクション] タブにはサービス履歴が表示されます。

注：フローの履歴の場合、**[結果]**列の上にカーソルを置くと表示されるレコード数は、データフローのすべてのシンクによって出力として書き出されるレコードの総数です。データフローにおいてレコードが結合または分割されたり、新しいレコードが作成されたりする場合は、この数は入力レコード数とは異なる可能性があります。

デフォルトで、トランザクションの履歴は無効になっています。トランザクションの履歴を有効にすると、パフォーマンスに悪影響が出るためです。トランザクションの履歴を表示する場合は、**[トランザクションのログ記録]** スイッチをクリックしてトランザクション履歴のログへの記録を有効にする必要があります。ユーザの操作履歴を表示するには、**[システム] > [ログ]** でアクセスできる監査ログを使うことをお勧めします。

フローの履歴リストは、30 秒ごとに自動的に更新されます。それよりも先に更新するには、更新ボタン  をクリックします。

Enterprise Designer の場合

Enterprise Designer でフロー ステータスや履歴を表示するには、**[表示] > [実行履歴]** を選択します。

フローの履歴リストは、30 秒ごとに自動的に更新されます。実行履歴の表示が遅いと感じる場合は、**[自動更新]** チェックボックスをオフにします。

[ジョブ] タブでは、ジョブ ステータスの監視、実行中のジョブの一時停止、再開、またはキャンセル、完了したジョブの削除を行います。

注：**[ジョブ]** タブに表示されるレコード数は、データフローのすべてのシンクによって出力として書き出されるレコードの総数です。データフローにおいてレコードが結合または分割されたり、新しいレコードが作成されたりする場合は、この数は入力レコード数とは異なる可能性があります。

- **[Succeeded]** 列には、データフローのすべてのシンクによって出力として書き出されるレコードで、**[ステータス]** フィールドの値が空であるものの総数が表示されます。
- **[Failed]** 列には、データフローのシンクによって出力として書き出されるレコードで、**[ステータス]** フィールドの値が F であるものの総数が表示されます。
- **[Malformed]** 列には、ソース ステージのすべてのエラー ポートからのレコードの総数が表示されます。


[プロセスフロー] タブでは、プロセスフロー ステータスの監視、実行中のプロセスフローのキャンセル、完了したプロセスフローの削除を行います。各プロセス フローの横にある **[+]** 記号をクリックすると、そのプロセスフローのアクティビティステータス情報が表示されます。このエリアには、次の情報が表示されます。

アクティビティ名	成功アクティビティを含む、プロセスフローを構成するすべてのアクティビティの名前が含まれます
ステータス	アクティビティのステータスです (失敗、成功、実行中、キャンセル)

リターン コード	プロセス フローの結果を示すコード。次のいずれかです。
1	プロセス フローは失敗しました。
0	プロセス フローは正常終了しました。
-1	プロセス フローはキャンセルされました。
その他の 数値	プロセス フローに「プログラムの実行」アクティビティが含まれる場合は、外部プログラムが独自のコードを返す可能性があります。ReturnCode 列の値が 1、0、-1 以外である場合、それは外部プログラムによるものです。外部プログラムのリターンコードの説明については、そのプログラムのドキュメントを参照してください。
開始	アクティビティが開始した日時です
終了	アクティビティが終了した日時です
コメント	アクティビティに関するコメントです

フロー履歴のダウンロード

Management Console の [履歴] 画面に表示される情報を Microsoft Excelファイルにダウンロードできます。

1. Management Console を開きます。
2. [フロー] > [履歴] に移動します。
3. サービスの履歴情報をダウンロードするには、[トランザクション履歴] をクリックします。ジョブとプロセス フローの履歴をダウンロードするには、[フロー] タブを選択します。
4. ダウンロード ボタン  をクリックします。

ヒント：履歴リストから特定の項目だけをダウンロードするには、フィルタ設定を変更してダウンロードしたい履歴だけを表示します。

コントロール ファイルによるフローのトリガー

モニタリング対象のディレクトリ内でコントロール ファイルが検出されたときに、フローを自動的に実行することができます。この機能は、フローの実行の前に別のプロセスの完了が必要という状況において便利です。例えば、別のビジネス プロセスによって生成される入力ファイルを必要とするフローが考えられます。コントロール ファイルをフォルダに配置するように別のプロセ

スを設定し、そのコントロール ファイルを検出したらフローを実行するように Spectrum™ Technology Platformを設定することができます。

注: 必ず、フローで必要なすべてのファイルの準備が整い、処理できる状態になった後に、コントロールファイルをモニタリング対象のディレクトリに配置するようにしてください。

1. フローをエクスポートしていない場合は、エクスポートします。

フローをエクスポートするには、Enterprise Designer でフローを開き、**[ファイル] > [エクスポート/アンエクスポートして保存]** を選択します。

2. Management Console を開きます。

3. **[フロー] > [スケジュール]** に移動します。

4. **[追加]** ボタン  をクリックします。

5. **[名前]** フィールドに、このスケジュールに付ける名前を入力します。これがスケジュールの一覧に表示される名前になります。

6. **[フロー]** フィールドに、実行するジョブまたはプロセスフローを入力します。保存およびエクスポートされたジョブとプロセス フローだけが、ここで使用可能です。

7. フローを指定した後で、追加のフィールドが**[フロー]** フィールドの下に表示されます。フローの各ソース ステージ (Read from File など) と各シンク ステージ (Write to File など) に対応するフィールドが提供されます。これらのフィールドは、このスケジュールに従ってフローが実行される時に使われるファイルを示します。デフォルトで、フローのソースとシンクで指定されたファイルが使用されます。スケジュールで使われるファイルを変えるには、ファイルパスを別のファイルへのパスに置き換えます。例えば、フローで使う Read from File ステージでデータがC:\FlowInput\Customers.csvから読み込まれるが、このスケジュールの実行にC:\FlowInput\UpdatedCustomers.csv のデータを使いたい場合は、C:\FlowInput\UpdatedCustomers.csv を **[Read from File]** フィールドに指定します。

注: ソース ステージやシンク ステージで使われるファイルを変更するには、リソース - ファイル サーバー セキュア エンティティ タイプの読み取り権限が必要です。

フローがスケジュールによって実行される場合、フローで使われるファイルは Management Console で外部リソースとして定義されたSpectrum™ Technology Platformサーバーまたはファイル サーバーに存在する必要があります。これはジョブと、プロセス フロー内のジョブ アクティビティの両方に適用されます。ソース ステージまたはシンク ステージがクライアント コンピュータ上のファイルを参照している場合は、次の手順のいずれかを実行します。

オプション

説明

オプション 1: データフローを変更する ファイルを Spectrum™ Technology Platformサーバーまたはファイルサーバーに移動し、データフローを変更します。

1. Enterprise Designer でデータフローを開きます。

オプション

説明

2. ソースまたはシンク ステージをダブルクリックします。
3. [ファイル名] フィールドで、参照ボタンをクリックします。
4. [リモートマシン]をクリックして、必要なファイルを選択します。

注：Spectrum™ Technology Platformサーバーと同じコンピュータ上でEnterprise Designerを実行している場合、[リモートマシン]のクリックは、[マイコンピュータ]をクリックするのと同じであるように見えます。しかし、ファイルがSpectrum™ Technology Platformサーバー上に存在することをシステムに認識させるためには、[リモートマシン]を使用してファイルを選択する必要があります。

オプション2: このスケジュールの実行時にデータフローのファイルの場所をオーバーライドする このスケジュールを実行するときに、フロー内のファイル参照をオーバーライドします。これを行うには、ソース フィールドとシンク フィールドに表示されているデフォルト ファイルを Management Console で定義された Spectrum™ Technology Platformサーバー上のファイルまたはファイルサーバーリソースへのパスで置き換えます。

8. [トリガー] フィールドで、[コントロール ファイル] を選択します。
9. [コントロール ファイル] フィールドで、フローをトリガするコントロール ファイルのフルパスと名前を指定します。ファイル名は、そのまま指定するか、ワイルドカードとしてアスタリスク (*) を使用できます。たとえば、*.trg と指定すると、フォルダに拡張子 .trg の任意のファイルが現れたときフローがトリガされます。

コントロールファイルの存在は、フローで必要とされるファイルがすべて揃っていて、フローで使用される準備が整っていることを意味します。

コントロールファイルは空白のファイルでもかまいません。ジョブの場合、コントロールファイルは、Write to File ステージまたは Read from File ステージで設定されるファイルパスのオーバーライドを指定できます。コントロール ファイルを使用してファイルパスをオーバーライドするには、Read from File ステージまたは Write from File ステージの名前と、その入力ファイルまたは出力ファイルを最後の引数として指定します。

```
stagename=filename
```

例:

```
Read\ from\ File=file:C:/myfile_input.txt
Write\ to\ File=file:C:/myfile_output.txt
```

コントロールファイルで指定するステージ名は、データフロー内のステージのアイコンの下に表示されるステージラベルと一致する必要があります。例えば、入力ステージのラベルが "Read From File" である場合は、次のように指定します。

```
Read\ From\ File=file:C:/inputfile.txt
```

入力ステージのラベルが "Illinois Customers" である場合は、次のように指定します。

```
Illinois\ Customers=file:C:/inputfile.txt
```

Read from File または Write to File の場所をオーバーライドする場合は、次のガイドラインに従ってください。

- パスの先頭に "file:" プロトコルを付けます。例えば、Windows では、"file:C:/myfile.txt" と指定し、Unix または Linux では、"file:/testfiles/myfile.txt" と指定します。
- ファイルのコンテンツには、ASCII ベースの ISO-8559-1 (Latin-1) 互換文字エンコーディングを使用する必要があります。
- ファイルのパスには、バックスラッシュではなくスラッシュ (/) を使用する必要があります。
- ステージ名に含まれるスペースは、バックスラッシュでエスケープする必要があります。
- ステージ名は大文字と小文字を区別します。

注: コントロールファイルによるトリガーを使うスケジュールが複数ある場合は、それぞれで異なるコントロールファイルをモニタリングする必要があります。そうしなければ、同じコントロールファイルで複数のジョブまたはプロセス フローがトリガされ、予期せぬ動作を引き起こす恐れがあります。構造上の理由から、すべての必要なファイルとコントロール ファイルを専用ディレクトリに配置することをお勧めします。

10. [ポーリング間隔] フィールドに、コントロールファイルの有無をチェックする間隔を指定します。例えば、10 を指定するとモニタリング対象フォルダ内にコントロール ファイルがないか 10 秒間隔でチェックされます。

デフォルトでは、60 秒に設定されています。

11. [作業フォルダ] フィールドに、フローの実行中にコントロール ファイルを一時的に配置するフォルダを指定します。Spectrum™ Technology Platform は、フローの実行前に、モニタリング対象フォルダから作業フォルダにファイルをコピーします。これによりモニタリング対象フォルダが空になるため、同じコントロールファイルによって再びフローが開始されることがなくなります。

12. [作業フォルダのオプション] フィールドで、データフローの実行終了時に作業フォルダ内のファイルをどう処理するかを指定します。

Keep ファイルを現在の場所に現在の名前で保持します。このオプションを選択した場合、作業フォルダ内のファイルはこのスケジュールが実行されるたびに上書きされます。

Move to ファイルを作業フォルダから指定のフォルダに移動します。これにより、作業フォルダにあったファイルを別の場所に移動し、次回ファイル モニターが実行される際に上書きされないよう、これらのファイルを保持することができます。また、このオプションを使用して、別のデータフローなどの下流プロセスをトリガするように、ファイルを別のモニタリング対象フォルダに移動することもできます。

Rename with time stamp 作業フォルダ内のファイル名にタイムスタンプを付加します。これにより、作業フォルダ内のファイルのコピーを保持できます。フォルダの名前を変更すれば一意の名前が与えられるので、ファイル モニターがデータフローを次回実行してもファイルが上書きされなくなるからです。

Delete フローの実行終了時に作業フォルダ内のファイルを削除します。

13. フローが電子メール通知用に設定されている場合は、スケジュールの実行時に通知が送信される受信者を追加で指定できます。ここで指定した受信者は、フローの通知設定で指定された受信者に追加される形で通知を受け取ります。通知を送信するフローを設定するには、Enterprise Designer でフローを開き、**[編集] > [通知]** を選択します。

14. **[保存]** をクリックします。

例: モニタリング対象フォルダと作業フォルダ

例えば、あなたは自動車修理店を営んでいるとします。あなたは、毎日、前日に訪れた顧客に、今後のサービスの割引クーポンを送付したいと考えています。これを達成するために、この日の顧客のリストを取得し、顧客名の大きい文字と小さい文字の区別が正しいことを確認し、住所を検証するデータフローを用意しているとします。また、別のシステムによって、その日の顧客のリストが毎日夕方に生成されます。あなたは、このシステムにより生成される顧客リストを含むファイルを、データフローへの入力として使用しようと考えています。

顧客リストを生成するシステムにより、顧客リストがDailyCustomerReportという名前のフォルダに格納されます。さらに、完了すると、空白のトリガ ファイルがこのフォルダに格納されます。このフォルダを監視するようにSpectrum™ Technology Platformを設定するには、トリガ ファイルとして次を指定します。

```
C:\DailyCustomerReport\*.trg
```

これにより、このフォルダに拡張子 .trg の任意のファイルが現れると常に、Spectrum™ Technology Platformよりデータフローが実行されます。特定のファイル名を指定することも可能ですが、この例ではワイルドカードを使用しています。

DailyCustomerReportフォルダで .trg ファイルが検出された場合、Spectrum™ Technology Platform は、データフローを実行する前にこのファイルを別のフォルダに移動する必要があります。ファイルを移動しないと、次のポーリング感覚で

再びこのファイルが検出され、結果としてこのデータフローが再び実行されることになるためです。そのため、ファイルは「作業フォルダ」に移され、データフローの実行中はそのフォルダに格納されます。作業フォルダとして、`C:\SpectrumWorkingFolder`を選択します。

顧客リストを処理するデータフローの完了後は、請求プロセスをトリガするための別の場所にトリガ ファイルを移動させるとします。そのため、**[フォルダへ移動]** オプションを選択し、`C:\DailyBilling` という名前のフォルダを選択します。

この例では、トリガ ファイルは最初 `C:\DailyCustomerReport` に配置され、次に作業フォルダ `C:\SpectrumWorkingFolder` に移動されます。データフローの官僚が、トリガ ファイルは `C:\DailyBilling` に移動され、請求プロセスを開始します。

コマンド ライン実行

コマンド ラインからのジョブの実行

コマンドラインからジョブを実行するには、その前に、ジョブをエクスポートする必要があります。ジョブをエクスポートするには、Enterprise Designer でジョブを開き、**[ファイル] > [エクスポート/アンエクスポートして保存]** を選択します。

コマンドラインからジョブを実行するには、ジョブを実行するシステムに Job Executor ユーティリティをインストールする必要があります。Job Executor は Spectrum™ Technology Platform サーバー上の Spectrum™ Technology Platform Welcome ページ (例えば、<http://myserver:8080>) にあります。

使用方法

```
java -jar jobexecutor.jar -u UserID -p Password -j Job [オプションの引数]
```

必須	引数	説明
いいえ	-?	使用方法を出力します。
いいえ	-d <i>delimiter</i>	インスタンス/ステータス区切り文字を設定します。これは、同期出力にのみ表示されません。

必須	引数	説明
いいえ	-e	Spectrum™ Technology Platformサーバーとの通信にセキュアな HTTPS 接続を使用します。
いいえ	-f <i>property file</i>	ジョブ プロパティ ファイルへのパスを指定します。ジョブ プロパティ ファイルには Job Executor の引数が含まれています。ジョブ プロパティ ファイルの詳細については、 ジョブ プロパティ ファイルの使用 (189ページ) を参照してください。
いいえ	-h <i>host name</i>	Spectrum™ Technology Platformサーバーの名前または IP アドレスを指定します。
いいえ	-i <i>poll interval</i>	完了したジョブを確認する間隔を秒数で指定します。これは、同期モードにのみ適用されます。
はい	-j <i>job name</i>	実行するジョブをカンマで区切って指定します。ジョブ名は大文字と小文字が区別されます。ジョブは、列挙された順序で開始されます。
いいえ	-n <i>email list</i>	ジョブ通知設定に対する追加の電子メールアドレスをカンマで区切って指定します。
いいえ	-o <i>property file</i>	データフロー オプション プロパティ ファイルへのパスを指定します。データフロー オプション プロパティ ファイルには、データフローによるデータの処理方法を制御するオプションが含まれています。例えば、Assign GeoTAX Info ステージを含むデータフローのデータフロー オプション プロパティ ファイルは、次のようなものになります。
		<pre>OutputCasing=U UseStreetLevelMatching=N TaxKey=T Database.GTX=gsl</pre>
はい	-p <i>password</i>	ユーザのパスワードです。
いいえ	-r	ジョブについての詳細レポートを返すには、この引数を指定します。このオプションは、

必須	引数	説明
		<p><code>-w</code> も指定している場合にのみ機能します。レポートには、次の情報が含まれます。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 位置 1 — ジョブの名前 • 位置 2 — ジョブ プロセス ID • 位置 3 — ステータス • 位置 4 — 開始日時 (MM/DD/YYYY HH:MM:SS) • 位置 5 — 終了日時 (MM/DD/YYYY HH:MM:SS) • 位置 6 — 成功したレコードの数 • 位置 7 — 失敗したレコードの数 • 位置 8 — 形式に誤りのあるレコードの数 • 位置 9 — 現在未使用 <p>例:</p> <pre>MySimpleJob 4 succeeded 04/09/2010 14:50:47 04/09/2010 14:50:47 100 0 0 </pre> <p>情報は、<code>-d</code> 引数で指定された区切り文字で区切られて出力されます。</p>
いいえ	<code>-s port</code>	Spectrum™ Technology Platformサーバーが実行されているソケット (ポート)。デフォルト値は 8080 です。
いいえ	<code>-t timeout</code>	同期モードの場合のタイムアウト (秒単位) を設定します。デフォルト値は 3600 です。最大数は 2147483 です。これは、すべてを合わせたグローバルなタイムアウト値で、 spawn されたすべてのジョブが完了するまでの最大待機時間を表します。
はい	<code>-u user name</code>	ユーザのログイン名を指定します。
いいえ	<code>-v</code>	詳細な出力を返します。
いいえ	<code>-w</code>	同期モードにおいてジョブの完了を待つように指定します。
いいえ	<code>StageName=Protocol:FileName</code>	Read from File または Write to File で指定された入力または出力ファイルをオーバーライドします。詳細については、 ジョブファイル

必須	引数	説明
		の場所のオーバーライド (184ページ) を参照してください。
いいえ	<code>StageName:schema=Protocol:SchemaFile</code>	Read from File または Write to File で指定されたファイル レイアウト定義を、スキーマファイルで定義されたファイルレイアウト定義でオーバーライドします。詳細については、 コマンドラインでのファイルフォーマットのオーバーライド (187ページ) を参照してください。

Job Executor の使用例

以下は、コマンドラインによる起動とその出力の例です。

```
D:\spectrum\job-executor>java -jar jobexecutor.jar -u user123
-p "mypassword" -j validateAddressJob1 -h spectrum.example.com
-s 8888 -w -d "%" -i 1 -t 9999
```

```
validateAddressJob1%105%succeeded
```

この例の出力からは、'validateAddressJob1' という名前のジョブ (識別子 105) がエラーを生じることなく実行したことがわかります。その他の実行結果としては、"失敗" と "実行中" があります。

ジョブ ファイルの場所のオーバーライド

Job Executor または管理ユーティリティを使用してコマンドラインでジョブを実行する際に、データフローのソース ステージ (Read from File など) で指定された入力ファイル、およびデータフローのシンク ステージ (Write to File など) で指定された出力ファイルをオーバーライドできます。

Job Executor でこれを行うには、Job Executor コマンドライン コマンドの終わりに以下を指定します。

```
StageName=Protocol:FileName
```

管理ユーティリティでは、job execute コマンドで次のように --l 引数を使用します。

```
--l StageName=Protocol:FileName
```

説明：

StageName

Enterprise Designer で、データフローのステージのアイコンの下に表示されるステージラベル。例えば、ステージのラベルが "Read from File" の場合は、ステージ名として Read from File と指定します。

埋め込まれたデータフローまたはサブフロー内のステージを指定するには、ステージ名の前に埋め込まれたデータフローまたはサブフローの名前とピリオドを付けて、次のようにします。

EmbeddedOrSubflowName.StageName

例えば、"Subflow1" という名前のサブフローの中の "Write to File" という名前のステージを指定するには、次のようにします。

Subflow1.Write to File

別の埋め込まれたデータフローの中にある埋め込まれたデータフロー内のステージを指定するには、親データフローをそれぞれピリオドで区切って追加します。例えば、Embedded Dataflow 2 が Embedded Dataflow 1 の中にあり、Embedded Dataflow 2 内の Write to File ステージを指定する場合は、次のようにします。

Embedded Dataflow 1.Embedded Dataflow 2.Write to File

Protocol

通信プロトコル。次のいずれかです。

file ファイルが Spectrum™ Technology Platform サーバーと同じコンピュータ上にある場合は、file プロトコルを使用します。例えば、Windows では、

"file:C:/myfile.txt"

と指定し、Unix または Linux では、

"file:/testfiles/myfile.txt" と指定します

esclient ファイルがジョブを実行するコンピュータ上にあり、そのコンピュータが Spectrum™ Technology Platform サーバーを実行するコンピュータと異なる場合は、esclient プロトコルを使用します。次の形式を使用します。

esclient:コンピュータ名/ファイルへのパス

例を次に示します。

esclient:mycomputer/testfiles/myfile.txt

注：ジョブをサーバー自体で実行している場合は、file プロトコルを使用しても esclient プロトコルを使用しても構いませんが、file プロトコルを使用した方がパフォーマンスが高くなる可能性があります。

Job Executor を実行しているコンピュータが Spectrum™ Technology Platform サーバーのホスト名を解決できない場合、"ファイルのアクセスでエラーが発生しました" という

エラーが表示される可能性があります。この問題を解決するには、サーバー上で次のファイルを開きま

す:`SpectrumLocation/server/app/conf/spectrum-container.properties`。
プロパティ `spectrum.runtime.hostname` にサーバーの IP アドレスを設定します。

- esfile** ファイルがファイルサーバー上にある場合は、**esfile** プロトコルを使用します。このファイルサーバーは **Management Console** でリソースとして定義する必要があります。次の形式を使用します。

`esfile://ファイルサーバー/ファイルへのパス`

例を次に示します。

`esfile://myserver/testfiles/myfile.txt`

ここで、`myserver` は、**Management Console** で定義された FTP ファイルサーバーリソースです。

- webhdfs** ファイルが Hadoop Distributed File Server 上にある場合は、**webhdfs** プロトコルを使用します。HDFS サーバーは **Management Console** でリソースとして定義する必要があります。次の形式を使用します。

`webhdfs://ファイルサーバー/ファイルへのパス`

例を次に示します。

`webhdfs://myserver/testfiles/myfile.txt`

ここで、`myserver` は、**Management Console** で定義された HDFS ファイルサーバーリソースです。

FileName

入力または出力として使用するファイルへのフルパス。

注：ファイルのパスには、バックスラッシュではなくスラッシュ (/) を使用する必要があります。

複数のオーバーライドを指定する場合は、カンマで区切ってください。

ファイルのオーバーライドの例

以下の **Job Executor** コマンドでは、ファイル `C:/myfile_input.txt` を **Read from File** ステージの入力ファイルとして使用し、ファイル `C:/myfile_output.txt` を **Write to File** ステージの出力ファイルとして使用します。

```
java -jar jobexecutor.jar -j Job1 -u Bob1234 -p "" "Read from File"="file:C:/myfile_input.txt" "Write to File"="file:C:/myfile_output.txt"
```

コマンドラインでのファイルフォーマットのオーバーライド

Job Executor または管理ユーティリティを使用してジョブを実行する際に、データフローの Read from File ステージおよび Write to File ステージで指定されたファイルのファイルレイアウト (またはスキーマ) をオーバーライドできます。

Job Executor でこれを行うには、Job Executor コマンドライン コマンドの終わりに以下を指定します。

```
StageName:schema=Protocol:SchemaFile
```

管理ユーティリティでは、job execute コマンドで次のように --l 引数を使用します。

```
--lStageName:schema=Protocol:SchemaFile
```

説明：

StageName

Enterprise Designer で、データフローのステージのアイコンの下に表示されるステージラベル。例えば、ステージのラベルが "Read from File" の場合は、ステージ名として Read from File と指定します。

埋め込まれたデータフローまたはサブフロー内のステージを指定するには、ステージ名の前に埋め込まれたデータフローまたはサブフローの名前とピリオドを付けて、次のようにします。

```
EmbeddedOrSubflowName.StageName
```

例えば、"Subflow1" という名前のサブフローの中の "Write to File" という名前のステージを指定するには、次のようにします。

```
Subflow1.Write to File
```

別の埋め込まれたデータフローの中にある埋め込まれたデータフロー内のステージを指定するには、親データフローをそれぞれピリオドで区切って追加します。例えば、Embedded Dataflow 2 が Embedded Dataflow 1 の中にあり、Embedded Dataflow 2 内の Write to File ステージを指定する場合は、次のようにします。

```
Embedded Dataflow 1.Embedded Dataflow 2.Write to File
```

Protocol

通信プロトコル。次のいずれかです。

file ファイルが Spectrum™ Technology Platform サーバーと同じコンピュータ上にある場合は、file プロトコルを使用します。例えば、Windows では、

```
"file:C:/myfile.txt"
```

と指定し、Unix または Linux では、

```
"file:/testfiles/myfile.txt" と指定します
```

esclient ファイルがジョブを実行するコンピュータ上にあり、そのコンピュータがSpectrum™ Technology Platformサーバーを実行するコンピュータと異なる場合は、**esclient** プロトコルを使用します。次の形式を使用します。

`esclient:コンピュータ名/ファイルへのパス`

例を次に示します。

`esclient:mycomputer/testfiles/myfile.txt`

注：ジョブをサーバー自体で実行している場合は、**file**プロトコルを使用しても**esclient**プロトコルを使用しても構いませんが、**file**プロトコルを使用した方がパフォーマンスが高くなる可能性があります。

Job Executor を実行しているコンピュータがSpectrum™ Technology Platformサーバーのホスト名を解決できない場合、"ファイルのアクセスでエラーが発生しました" というエラーが表示される可能性があります。この問題を解決するには、サーバー上で次のファイルを開きま

す:`SpectrumLocation/server/app/conf/spectrum-container.properties`。
プロパティ `spectrum.runtime.hostname` にサーバーの IP アドレスを設定します。

esfile ファイルがファイルサーバー上にある場合は、**esfile** プロトコルを使用します。このファイルサーバーは **Management Console** でリソースとして定義する必要があります。次の形式を使用します。

`esfile://ファイル サーバー/ファイルへのパス`

例を次に示します。

`esfile://myserver/testfiles/myfile.txt`

ここで、`myserver` は、**Management Console** で定義された FTP ファイルサーバーリソースです。

webhdfs ファイルが Hadoop Distributed File Server 上にある場合は、**webhdfs** プロトコルを使用します。HDFSサーバーは **Management Console** でリソースとして定義する必要があります。次の形式を使用します。

`webhdfs://ファイル サーバー/ファイルへのパス`

例を次に示します。

`webhdfs://myserver/testfiles/myfile.txt`

ここで、`myserver` は、**Management Console** で定義された HDFS ファイルサーバーリソースです。

SchemaFile

使用するレイアウトを定義したファイルへのフルパス。

注：ファイルのパスには、バックスラッシュではなくスラッシュ (/) を使用する必要があります。

スキーマ ファイルを作成するには、目的のレイアウトを **Read from File** または **Write to File** で定義し、**[エクスポート]** ボタンをクリックして、レイアウトを定義する XML ファイルを作成します。

注：Job Executor を使用する場合は、スキーマ ファイル内のフィールドのデータ タイプをオーバーライドできません。<FieldSchema> 要素の子である <Type> 要素の値は、データフローの **Read from File** ステージまたは **Write to File** ステージで指定されたフィールドのタイプと一致している必要があります。

ファイル フォーマットのオーバーライドの例

以下の Job Executor コマンドでは、ファイル C:/myschema.xml を **Read from File** ステージによって読み込まれるファイルのレイアウト定義として使用します。

```
java -jar jobexecutor.jar -j Job1 -u Bob1234 -p "" "Read from File":schema="file:C:/myschema.xml"
```

ジョブ プロパティ ファイルの使用

ジョブ プロパティ ファイルには、ジョブの実行を制御する引数が含まれており、Job Executor または管理ユーティリティを使用したジョブの実行を制御できます。引数を再使用する場合に、各引数をコマンド ラインで個別に指定するのではなく、単一の引数 (-f) を指定するには、ジョブ プロパティ ファイルを使用します。

プロパティ ファイルを作成するには、各行に 1つの引数を含むテキスト ファイルを作成します。例:

```
d %
h spectrum.mydomain.com
i 30
j validateAddressJob1
u user
p password
s 8888
t 9999
w true
```

ジョブ プロパティ ファイルには次の引数を含めることができます。

必須	引数	説明
いいえ	?	使用方法を出力します。

必須	引数	説明
いいえ	d <i>delimiter</i>	インスタンス/ステータス区切り文字を設定します。これは、同期出力にのみ表示されます。
いいえ	e	Spectrum™ Technology Platformサーバーとの通信にセキュアな HTTPS 接続を使用します。
いいえ	h <i>hostname</i>	Spectrum™ Technology Platformサーバーの名前または IP アドレスを指定します。
いいえ	i <i>pollinterval</i>	完了したジョブを確認する間隔を秒数で指定します。これは、同期モードにのみ適用されます。
はい	j <i>jobname</i>	実行するジョブをカンマで区切って指定します。ジョブ名は大文字と小文字が区別されます。ジョブは、列挙された順序で開始されます。
いいえ	n <i>emallist</i>	ジョブ通知設定に対する追加の電子メール アドレスをカンマで区切って指定します。
はい	p <i>password</i>	ユーザのパスワードです。
いいえ	r	標準出力に出力されるジョブに関する以下の情報を、区切り文字で区切って返します。 <ul style="list-style-type: none"> • 位置 1 — ジョブの名前 • 位置 2 — ジョブ プロセス ID • 位置 3 — ステータス • 位置 4 — 開始日時 (MM/DD/YYYY HH:MM:SS) • 位置 5 — 終了日時 (MM/DD/YYYY HH:MM:SS) • 位置 6 — 成功したレコードの数 • 位置 7 — 失敗したレコードの数 • 位置 8 — 形式に誤りのあるレコードの数 • 位置 9 — 現在未使用 <p>情報は、-d 引数で指定された区切り文字で区切られて出力されません。例:</p> <pre>MySimpleJob 4 succeeded 04/09/2010 14:50:47 04/09/2010 14:50:47 100 0 0 </pre>
いいえ	s <i>port</i>	Spectrum™ Technology Platformサーバーが実行されているソケット (ポート)。デフォルト値は 8080 です。
いいえ	t <i>timeout</i>	同期モードの場合のタイムアウト (秒単位) を設定します。デフォルト値は 3600 です。最大数は 2147483 です。これは、すべてを

必須	引数	説明
		合わせたグローバルなタイムアウト値で、 spawn されたすべてのジョブが完了するまでの最大待機時間を表します。
はい	u <i>username</i>	ユーザのログイン名を指定します。
いいえ	v	詳細な出力を返します。
いいえ	w	同期モードにおいてジョブの完了を待つように指定します。

コマンドライン引数とプロパティ ファイルの両方の使用

コマンドライン入力とプロパティ ファイル入力を組み合わせて使用することもできます。例:

```
java -jar jobexecutor.jar -f /dcg/job.properties -j job1
```

この場合、コマンドライン引数の方が、プロパティ ファイルで指定された引数よりも優先されます。上の例では、ジョブ `job1` の方が、プロパティ ファイルで指定されたジョブよりも優先されることになります。

ジョブ プロパティ ファイルを使用した入出力ファイルのオーバーライド

データフローのソース ステージ (Read from File など) で指定された入力ファイルや、データフローのシンク ステージ (Write to File など) で指定された出力ファイルを、Job Executor のプロパティファイルでオーバーライドできます。これを行うには、プロパティファイルで次のように指定します。

```
StageName\:file=Protocol:FileName
```

説明:

StageName

Enterprise Designer で、データフローのステージのアイコンの下に表示されるステージ ラベル。ステージ名に空白、コロン、または等号が含まれる場合は、その前にバックスラッシュを挿入します。例えば、ステージのラベルが "Read from File" の場合は、ステージ名として `Read\ from\ File` と指定します。

```
Embedded\ Dataflow\ 1.Embedded\ Dataflow\ 2.Write\ to\ File
```

埋め込まれたデータフローまたはサブフロー内のステージを指定するには、ステージ名の前に埋め込まれたデータフローまたはサブフローの名前とピリオドを付けて、次のようにします。

```
EmbeddedOrSubflowName.StageName
```

例えば、"Subflow1" という名前のサブフローの中の "Write to File" という名前のステージを指定するには、次のようにします。

```
Subflow1.Write\ to\ File
```

別の埋め込まれたデータフローの中にある埋め込まれたデータフロー内のステージを指定するには、親データフローをそれぞれピリオドで区切って追加します。例えば、Embedded Dataflow 2がEmbedded Dataflow 1の中にあり、Embedded Dataflow 2内のWrite to File ステージを指定する場合は、次のようにします。

```
Embedded\ Dataflow\ 1.Embedded\ Dataflow\ 2.Write\ to\ File
```

注: ステージ名の後に `:file` を入れる必要があります。例えば、`Read\ from\ File:file` とします。これは、コマンドラインでファイルをオーバーライドする場合の構文とは異なります。コマンドラインではステージ名の後に `:file` を指定しません。

Protocol

通信プロトコル。次のいずれかです。

file ファイルが Spectrum™ Technology Platformサーバーと同じコンピュータ上にある場合は、**file** プロトコルを使用します。例えば、Windows では、

```
"file:C:/myfile.txt"
```

と指定し、Unix または Linux では、

```
"file:/testfiles/myfile.txt" と指定します
```

esclient ファイルがジョブを実行するコンピュータ上にあり、そのコンピュータが Spectrum™ Technology Platformサーバーを実行するコンピュータと異なる場合は、**esclient** プロトコルを使用します。次の形式を使用します。

```
esclient:コンピュータ名/ファイルへのパス
```

例を次に示します。

```
esclient:mycomputer/testfiles/myfile.txt
```

注: ジョブをサーバー自体で実行している場合は、**file** プロトコルを使用しても **esclient** プロトコルを使用しても構いませんが、**file** プロトコルを使用した方がパフォーマンスが高くなる可能性があります。

Job Executor を実行しているコンピュータが Spectrum™ Technology Platformサーバーのホスト名を解決できない場合、"ファイルのアクセスでエラーが発生しました" というエラーが表示される可能性があります。この問題を解決するには、サーバー上で次のファイルを開きま

す:`SpectrumLocation/server/app/conf/spectrum-container.properties`。
プロパティ `spectrum.runtime.hostname` にサーバーの IP アドレスを設定します。

esfile ファイルがファイルサーバー上にある場合は、**esfile** プロトコルを使用します。このファイルサーバーは **Management Console** でリソースとして定義する必要があります。次の形式を使用します。

```
esfile://ファイル サーバー/ファイルへのパス
```

例を次に示します。

```
esfile://myserver/testfiles/myfile.txt
```

ここで、**myserver** は、**Management Console** で定義された FTP ファイルサーバー リソースです。

webhdfs ファイルが Hadoop Distributed File Server 上にある場合は、**webhdfs** プロトコルを使用します。HDFS サーバーは **Management Console** でリソースとして定義する必要があります。次の形式を使用します。

```
webhdfs://ファイル サーバー/ファイルへのパス
```

例を次に示します。

```
webhdfs://myserver/testfiles/myfile.txt
```

ここで、**myserver** は、**Management Console** で定義された HDFS ファイルサーバー リソースです。

例

以下のプロパティ ファイルでは、最後の 2 行で、**Read from File** ステージと **Write to File** ステージ用のファイルを指定しています。

```
j=testJob
h=myspectrumserver.example.com
s=8080
u=david1234
p=mypassword1234
Read\ from\ File\:file=file:C:/myfile_input.txt
Write\ to\ File\:file=file:C:/myfile_output.txt
```

ジョブ プロパティ ファイルを使用したファイル形式のオーバーライド

プロパティ ファイルを使用して、データフローの **Read from File** ステージおよび **Write to File** ステージで指定されたファイルのファイル レイアウト (またはスキーマ) をオーバーライドできます。これを行うには、プロパティ ファイルで次のように指定します。

```
StageName\:schema=Protocol:SchemaFile
```

説明：

StageName

Enterprise Designer で、データフローのステージのアイコンの下に表示されるステージラベル。ステージ名に空白、コロン、または等号が含まれる場合は、その前にバックスラッシュを挿入します。例えば、ステージのラベルが "Read from File" の場合は、ステージ名として Read\ from\ File と指定します。

```
Embedded\ Dataflow\ 1.Embedded\ Dataflow\ 2.Write\ to\ File
```

埋め込まれたデータフローまたはサブフロー内のステージを指定するには、ステージ名の前に埋め込まれたデータフローまたはサブフローの名前とピリオドを付けて、次のようにします。

```
EmbeddedOrSubflowName.StageName
```

例えば、"Subflow1" という名前のサブフローの中の "Write to File" という名前のステージを指定するには、次のようにします。

```
Subflow1.Write\ to\ File
```

別の埋め込まれたデータフローの中にある埋め込まれたデータフロー内のステージを指定するには、親データフローをそれぞれピリオドで区切って追加します。例えば、Embedded Dataflow 2 が Embedded Dataflow 1 の中にあり、Embedded Dataflow 2 内の Write to File ステージを指定する場合は、次のようにします。

```
Embedded\ Dataflow\ 1.Embedded\ Dataflow\ 2.Write\ to\ File
```

注: ステージ名の後に :file を入れる必要があります。例えば、Read\ from\ File:file とします。これは、コマンドラインでファイルをオーバーライドする場合の構文とは異なります。コマンドラインではステージ名の後に :file を指定しません。

Protocol

通信プロトコル。次のいずれかです。

file ファイルが Spectrum™ Technology Platform サーバーと同じコンピュータ上にある場合は、file プロトコルを使用します。例えば、Windows では、

```
"file:C:/myfile.txt"
```

と指定し、Unix または Linux では、

```
"file:/testfiles/myfile.txt" と指定します
```

esclient ファイルがジョブを実行するコンピュータ上にあり、そのコンピュータが Spectrum™ Technology Platform サーバーを実行するコンピュータと異なる場合は、esclient プロトコルを使用します。次の形式を使用します。

```
esclient:コンピュータ名/ファイルへのパス
```

例を次に示します。

```
esclient:mycomputer/testfiles/myfile.txt
```

注：ジョブをサーバー自体で実行している場合は、fileプロトコルを使用してもesclientプロトコルを使用しても構いませんが、fileプロトコルを使用した方がパフォーマンスが高くなる可能性があります。

Job Executor を実行しているコンピュータがSpectrum™ Technology Platformサーバーのホスト名を解決できない場合、"ファイルのアクセスでエラーが発生しました"というエラーが表示される可能性があります。この問題を解決するには、サーバー上で次のファイルを開きま

す:`SpectrumLocation/server/app/conf/spectrum-container.properties`。
プロパティ `spectrum.runtime.hostname` にサーバーの IP アドレスを設定します。

esfile ファイルが ファイル サーバー上にある場合は、**esfile** プロトコルを使用します。このファイルサーバーは **Management Console** でリソースとして定義する必要があります。次の形式を使用します。

```
esfile://ファイル サーバー/ファイルへのパス
```

例を次に示します。

```
esfile://myserver/testfiles/myfile.txt
```

ここで、**myserver** は、**Management Console** で定義された FTP ファイル サーバー リソースです。

webhdfs ファイルが Hadoop Distributed File Server 上にある場合は、**webhdfs** プロトコルを使用します。HDFSサーバーは **Management Console** でリソースとして定義する必要があります。次の形式を使用します。

```
webhdfs://ファイル サーバー/ファイルへのパス
```

例を次に示します。

```
webhdfs://myserver/testfiles/myfile.txt
```

ここで、**myserver** は、**Management Console** で定義された HDFS ファイル サーバー リソースです。

SchemaFile

使用するレイアウトを定義したファイルへのフルパス。

注：ファイルのパスには、バックスラッシュではなくスラッシュ (/) を使用する必要があります。

スキーマ ファイルを作成するには、目的のレイアウトを **Read from File** または **Write to File** で定義し、**[エクスポート]** ボタンをクリックして、レイアウトを定義する XML ファイルを作成します。

注：Job Executor を使用する場合は、スキーマ ファイル内のフィールドのデータ タイプをオーバーライドできません。<FieldSchema> 要素の子である <Type> 要素の値は、データフローの Read from File ステージまたは Write to File ステージで指定されたフィールドのタイプと一致している必要があります。

例

以下のプロパティ ファイル例では、最終行において、Read from File ステージで定義されたファイル レイアウトをファイル inputSchema.xml で定義されたレイアウトでオーバーライドします。ステージ名の中の空白の前にはバックslashを挿入します。

```
j=testJob
h=myspectrumserver.example.com
s=8080
u=david1234
p=mypassword1234
Read\ from\ File\ :file=esclient:c:/MyData/testInput.txt
Read\ from\ File\ :schema=esclient:c:/MyData/inputSchema.xml
```

コマンドラインからのプロセス フローの実行

コマンドラインからプロセス フローを実行するには、Process Flow Executor を使用します。Process Flow Executor は、Spectrum™ Technology PlatformWelcome ページ (例えば、<http://myserver:8080> など) からインストールできます。

注：管理ユーティリティを使用して、コマンドラインからプロセス フローを実行することもできます。

使用方法

```
java -jar pflowexecutor.jar -r ProcessFlowName -u UserID -p Password [Optional Arguments]
```

必須	引数	説明
いいえ	-?	使用方法を出力します。
いいえ	-d <i>DelimiterCharacter</i>	コマンド実行時にコマンドラインに表示されるステータス情報を区切るのに使用する区切り文字を設定します。デフォルトは " " です。例えば、デフォルト文字を使用して、"MyProcessflow" という

必須	引数	説明
		プロセスフローを実行した場合、コマンドラインには次のように表示されます。 MyProcessflow 1 Succeeded
いいえ	-e	Spectrum™ Technology Platformサーバーとの通信に HTTPS 接続を使用します。 注：ファイル オーバーライドを指定する場合は、この引数を最後の引数として指定しないでください。
いいえ	-f <i>PropertyFile</i>	プロパティ ファイルへのパスを指定します。プロパティ ファイルの詳細については、 プロセスフローのプロパティ ファイルの使用 (198ページ) を参照してください。
いいえ	-h <i>HostName</i>	Spectrum™ Technology Platformサーバーの名前または IP アドレスを指定します。
いいえ	-i <i>PollInterval</i>	完了したジョブを確認する間隔を秒数で指定します。デフォルト値は "5" です。
はい	-p <i>Password</i>	ユーザのパスワードです。必須
はい	-r <i>ProcessFlowNames</i>	実行するプロセスフローのリストをカンマで区切って指定します。必須 注：ファイル オーバーライドを指定する場合は、この引数を最後の引数として指定しないでください。
いいえ	-s <i>Port</i>	Spectrum™ Technology Platformサーバーが実行されているソケット (ポート)。デフォルト値は 8080 です。
いいえ	-t <i>Timeout</i>	このオプションは非推奨で、将来は無視されます。
はい	-u <i>UserName</i>	ユーザのログイン名を指定します。必須
いいえ	-v <i>Verbose</i>	詳細な出力を返します。ここで、 Verbose は次のいずれかです。 true 詳細な出力を返します。 false 詳細な出力を返しません。 注：ファイル オーバーライドを指定する場合は、この引数を最後の引数として指定しないでください。
いいえ	-w <i>WaitToComplete</i>	このオプションは非推奨で、将来は無視されます。

必須	引数	説明
いいえ	StageName=FileName	ジョブで指定されている入力または出力ファイルをオーバーライドします。詳細については、 プロセスフローファイルの場所のオーバーライド （199ページ）を参照してください。

例

プロセスフロー名、ユーザID、パスワードを指定した基本的なコマンドラインエントリを次に示します。

```
java -jar pflowexecutor.jar -r MyFlow1 -u Bob1234 -p
"mypassword1"
```

次の例では、前の例と同じ情報に加えて引数を指定しています。

```
java -jar pflowexecutor.jar -r Flow1 -u Bob1234 -p
"mypassword1" -h spectrum.example.com -s 8888 -w -d "%" -i
1 -t 9999
```

次の例では、コマンドラインでの起動と出力を示します。

```
D:\spectrum\pflow-executor>java -jar pflowexecutor.jar -u
Bob1234 -p "mypassword1" -r
validateAddressFlow1 -h spectrum.example.com -s 8888 -w -d
"%" -i
1 -t 9999
validateAddressJob1%111%succeeded
```

この例では、`validateAddressFlow1` という名前のプロセスフローが実行しました (ID は 111)。エラーは発生していません。その他の実行結果としては、"失敗" と "実行中" があります。

プロセスフローのプロパティファイルの使用

プロパティファイルには引数が含まれ、**Process Flow Executor** で `-f` 引数を使ってプロパティファイルのパスを指定することにより、引数を再利用できます。プロパティファイルには、少なくともプロセスフロー (r)、ユーザID (u)、およびパスワード (p) が含まれる必要があります。

1. テキストエディタを起動します。
2. 次の例で示すように、1行で1つの引数を指定します。引数の一覧については、[コマンドラインからのプロセスフローの実行](#)（196ページ）を参照してください。

注: プロパティファイルを使用して、入力ファイルまたは出力ファイルをオーバーライドすることはできません。入力ファイルまたは出力ファイルのオーバーライドは、コマンドライン引数を使用することによってのみ行うことができます。

```
d=%
h=myserver.mydomain.com
i=30
u=user
p=password
r=MyFlow1
s=8888
```

3. `.properties` という拡張子をつけてこのファイルを保存します ("`example.properties`" など)。
4. **Process Flow Executor** を実行するときに、`-f` 引数を使用してプロパティファイルのパスを指定します。コマンドライン入力とプロパティファイル入力を組み合わせて使用することもできます。コマンドラインでの引数の方が、プロパティファイルで指定されている引数より優先されます。

```
java -jar pflowexecutor.jar -f /d cg/flow.properties -r MyFlow2
```

この例では、プロセスフロー `MyFlow2` が、プロパティファイルで指定されているプロセスフローより優先されます。

プロセスフローファイルの場所のオーバーライド

Process Flow Executor コマンドライン ツールを使ってプロセスフローを実行するときは、プロセスフローから参照されるジョブに指定された入力/出力ファイルとは別のファイルを使うよう指定することができます。これを行うには、**Read from File** ステージ名または **Write from File** ステージ名とともに、最後の引数として入力ファイルまたは出力ファイルを次のように指定します。

```
"<jobname>|<stagename>"="<filename>"
```

説明:

JobName

は、プロセスフロー内で参照されるジョブの名前です。

StageName

データフロー内のステージのアイコンの下にあるステージラベルに表示される、ジョブの **Read from File** ステージまたは **Write to File** ステージの名前。例えば、入力ステージのラベルが **"Read From File"** である場合は、次のように指定します。

```
"Job1|Read From File"="file:C:/inputfile.txt"
```

入力ステージのラベルが "Illinois Customers" である場合は、次のように指定します。

```
"Job1|Illinois Customers"="file:C:/inputfile.txt"
```

File

ファイルのプロトコルとフルパス。ファイルのパスには、バックスラッシュではなくスラッシュ (/) を使用する必要があります。プロトコルは次のいずれかを指定します。

file:

ファイルが Spectrum™ Technology Platform サーバーと同じコンピュータに存在する場合は、パスの先頭に "file:" プロトコルを付けます。例えば、Windows では、"file:C:/myfile.txt" と指定し、Unix または Linux では、"file:/testfiles/myfile.txt" と指定します。

注：クライアントとサーバーが同じコンピュータ上で稼働している場合は、"file:" プロトコルを使用しても "esclient:" プロトコルを使用しても構いませんが、"file:" プロトコルを使用した方がパフォーマンスが高くなる可能性があります

esclient:

ファイルが Process Flow Executor と同じコンピュータに存在する場合は、パスの先頭に "esclient:" プロトコルを付けます。例えば、Windows では、"esclient:C:/myfile.txt" と指定し、Unix または Linux では、"esclient:/testfiles/myfile.txt" と指定します。

注：Process Flow Executor を実行しているコンピュータが Spectrum™ Technology Platform サーバーのホスト名を解決できない場合、"ファイルのアクセスでエラーが発生しました" というエラーが表示される可能性があります。この問題を解決するには、サーバー上で次のファイルを開きます：

SpectrumLocation/server/app/conf/spectrum-container.properties。
プロパティ *spectrum.runtime.hostname* にサーバーの IP アドレスを設定します。

ftp:

Management Console で定義されたファイルサーバーを使用するには、*ftp:NameOfFileServer/PathToFile* という形式を使用します。例えば、*ftp://FS/testfiles/myfile.txt* と指定します。ここで FS は、Management Console で定義されたファイルサーバー リソースです。

例:

```
java -jar pflowexecutor.jar -r Flow1 -u Bob1234 -p "mypassword1" -h spectrum.example.com -s 8888 -w -d "%" -i 1 -t 9999 "Job1|Read from
```



```
File"="file:C:/myfile_input.txt" "Job1|Write to  
File"="file:C:/myfile_output.txt"
```

7 - パフォーマンス

このセクションの構成

パフォーマンス チューニングのチェックリスト	203
パフォーマンスのモニタリング	220

パフォーマンス チューニングのチェックリスト

このチェックリストでは、パフォーマンス チューニングのための推奨アプローチ、および Spectrum™ Technology Platformのパフォーマンスを最適化するためのベスト プラクティスについて説明します。各手法は、パフォーマンスに対する影響が最も高いものから最も低いものの順に記載されています。

パフォーマンス設定	説明	追加情報
データフロー設計	パフォーマンスに対する影響が最も高いのは、データフローの設計です。いくつかのベスト プラクティスに従うことによって、データフローのパフォーマンスを確実に高めることができます。	パフォーマンス最適化のための設計ガイドライン (204ページ)
データフローのプールサイズ	データフローのプール サイズのデフォルト値は 8 です。8 個を上回るデータフローのインスタンスを同時に実行する予定の場合は、データフローのプールサイズのデフォルト値を同時インスタンス数と同じ数まで増加させることができます。	データフロー プール サイズの設定 (205ページ)
データベースリソースのプールサイズと、ステージ実行時インスタンス	データベース リソースのプール サイズと、ステージの実行時インスタンスの設定は、複数の同時要求を処理するシステムの能力を制御します。両者を連動させて調整する必要があります。	プールサイズと実行時インスタンス設定のチューニング (206ページ)
ソート パフォーマンス	大きなデータセットのソートは、バッチ処理中に実行される操作で最も時間がかかるものの1つになることがあります。ソート パフォーマンス オプションによってメモリとディスクの使用率を制御すると、使用可能なメモリとディスクの容量を十分に活用できます。	デフォルトのソート パフォーマンス オプションの設定 (211ページ)
リモートコンポーネントのオプション	これらの設定は、住所検証やジオコーディングなどの特定のステージのメモリ使用率を制御します。	リモートコンポーネントのオプションの設定 (212ページ)
個々のステージ	特定の種類の処理を最適化するために採用できる、いくつかのアクションがあります。パフォーマンスのベスト プラクティスを参照して、最適なパフォーマンスが得られるようにデータフローが設定されているかどうかを確認してください。	個々のステージの最適化 (214ページ)

パフォーマンス設定 説明

追加情報

JVM 設定	特定のハードウェアにおいてパフォーマンスを向上させることのできる JVM オプションがあります。	JVM パフォーマンス チューニング (219ページ)
マイクロバッチ処理	マイクロバッチ処理は、サーバーに対する1回のリクエストに複数のレコードを含める手法です。	マイクロバッチ処理 (219ページ)
Elasticsearch のヒープサイズ設定	Metadata Insights のプロファイリングツールや Enterprise Designer のマッチング ステージで、メモリを多用する操作を実行している場合は、Elasticsearch のヒープサイズを大きくします。	Elasticsearch のヒープ サイズ設定 (213ページ)

パフォーマンス最適化のための設計ガイドライン

パフォーマンスが最適化されるようデータフローを慎重に設計することは、Spectrum™ Technology Platformのパフォーマンス向上のために実行できる最も重要な作業です。これらのガイドラインでは、データフローのパフォーマンス最適化に使用できる手法について説明します。

ステージ数の最小化

Spectrum™ Technology Platformは、並列処理によって高パフォーマンスを実現します。従来のワークフローサーバーの多くがワークフローの各ステップを逐次処理する(つまり、最初のステップですべてのデータを処理してから次のステップにデータを渡す)のに対し、Spectrum™ Technology Platformは各ステージをそれぞれのスレッドで非同期に処理するため、データフローの並列処理とパフォーマンスに優れた実行が可能です。

ただし、ある種のデータフローを実行するときプロセッサがオーバースレッドになる可能性があります。これは、“実際の仕事”を行う以上の時間がスレッドの管理に費やされることを意味します。130の個別ステージを持つデータフローの場合、1つまたは2つのプロセッサを搭載した小規模なサーバーでのパフォーマンスが非常に悪いことが確認されています。

したがって、パフォーマンスに優れたデータフローを設計するためにまず検討すべきは、必要なだけのステージを使用し、それ以上は使用しないということです。必要以上のステージを使用した例としては、次のものがあります。

- 1つで十分にもかかわらず複数のconditional routerを使用する
- 複数のトランスフォームを1つのステージに結合する代わりに複数のTransformer ステージを定義する

幸いなことに、通常はこのようなデータフローを設計し直して、冗長または不要なステージを削除し、パフォーマンスを向上させることができます。

フローが複雑な場合は、埋め込みタイプのフローを使用してキャンバスの混乱を減らすことを検討してください。これでフローを容易に確認して操作できるようになります。埋め込みタイプのフローを使用しても実行時のパフォーマンス上のメリットはありませんが、Enterprise Designerでのフローの操作が容易になります。

レコード長の短縮

同時並行で実行されるステージ間でデータが渡されるため、入力レコードの長さについても検討する必要があります。一般的に、長いレコードの入力では、短いレコードの入力に比べ、処理に時間がかかります。これは、読み込み、書き出し、ソートするデータが多いためです。複数のソート操作を行うデータフローは、レコード長を短くすることで特に恩恵を受けます。非常に長いレコードを処理する場合は、Spectrum™ Technology Platformジョブを実行する前に入力から不要なフィールドを削除し、その後、生成された出力ファイルにフィールドを戻すことで、処理速度を向上させることができます。

ソートの適切な使用

ソート操作の最小化についても検討する必要があります。ソートは他の操作よりも時間がかかることが多いため、入力レコードの数およびサイズが増加すると問題となる場合があります。しかし、多くのSpectrum™ Technology Platformステージが、ソートされた入力データを必要としたり、優先したりします。例えば、Universal Addressing モジュールと Enterprise Geocoding モジュールは、入力が国および郵便番号によってソートされている場合にパフォーマンスが最適化されます。Intraflow Match や Interflow Match などのステージでは、入力が[グループ化方法]フィールドによってソートされている必要があります。外部ソートアプリケーションを使用して、入力データを事前にソートできる場合もあります。この場合、Spectrum™ Technology Platformデータフロー内でのソートより速く処理できます。

データフロー プール サイズの設定

データフローに対して多数の同時要求が発生すると予測される場合は、データフローのプールサイズを増加させることによって応答時間を短縮できます。データフローのプールサイズのデフォルト値は 8 です。データフローのプールサイズを増加するには、次のファイルでサービス名とプールサイズを指定します。

1. JMX コンソールのパフォーマンス モニターを有効にします。詳細については、[JMX コンソールによるパフォーマンスのモニタリング](#) (223ページ) を参照してください。
2. データフローを実行します。
3. JMX コンソールにおいて、`ServiceRuntimeManager.borrow.DataflowName`の応答時間を記録します。

注：時間はミリ秒単位で表示されます。

4. 次のファイルを開きます。

```
SpectrumLocation\server\app\conf\dataflowpool-pool-sizes.properties
```

5. データフローのプール サイズに、データフローを同時に実行する予定のユーザ数を設定します。
6. ファイルを保存して閉じます。
7. データフローを再度実行し、JMX コンソールで **ServiceRuntimeManager.borrow.DataflowName** の応答時間を観測します。
8. 最適な設定が得られるまで、他のプール サイズでも実験を行います。

プール サイズと実行時インスタンス設定のチューニング

パフォーマンスを向上させるために使用できる 2 つの主要な設定として、データベース リソースのプール サイズと、ステージ実行時インスタンスがあります。以下の手順に従ってテストを行うことによって、お使いの環境におけるプール サイズと実行時インスタンスの最適な設定を判断してください。

1. パフォーマンス テストで使用する入力データを特定します。パフォーマンス テストで使用するデータを選択する際には、次の点を考慮してください。
 - 実行時間を測定し、一貫性を確認するには、テスト データに十分な数のレコードが含まれていることが重要です。
 - テスト データとしては必ず、実際に処理するデータを代表するものを選択します。例えば、ジオコーディングのパフォーマンステストを行う場合は、ジオコードする予定のすべての国に対して同数のレコードがテスト データに含まれるようにします。
2. 郵便データベースやジオコーディング データベースなど、データベース リソースの使用が必要なサービスまたはデータフローをテストする場合は、データベースの最新版がインストールされていることを確認してください。
3. ファイルからデータを読み込み、最適化したいステージでそれを処理し、ファイルに書き出す、簡単なデータフローを作成します。

例えば、**Validate Address** のパフォーマンス設定をテストする場合は、**Read from File**、**Validate Address**、**Write to File** で構成されるデータフローを作成します。
4. デフォルトでは、データフローのプール サイズは 8 に設定されます。8 個を上回るデータフローのインスタンスを同時に実行する予定の場合は、データフローのプール サイズ設定を最適

化します。手順については、「[データフロープールサイズの設定 \(205ページ\)](#)」を参照してください。

5. データベース リソースのプール サイズを1に設定します。データベース リソースのプール サイズを設定する手順については、「[データベース リソースのプール サイズの設定 \(132ページ\)](#)」を参照してください。
6. ステージの実行時インスタンスを1に設定します。ステージの実行時インスタンスを設定する手順については、「[ローカル実行時インスタンスの設定 \(208ページ\)](#)」を参照してください。
7. データフローを複数回実行し、次の各項目の平均を記録することによって、ベースライン パフォーマンスを算出します。
 - 経過時間
 - CPU 使用率
 - メモリ使用率

ヒント：JMX コンソールを使用してパフォーマンスをモニタリングできます。詳細については、[JMX コンソールによるパフォーマンスのモニタリング \(223ページ\)](#) を参照してください。

8. ジョブの複数インスタンスの同時実行をサポートする必要がある場合は、それを実行します。それぞれの場合に対して、経過時間、CPU 使用率、メモリ使用率を記録します。

ヒント：ファイル モニターを使用して、ジョブの複数インスタンスを同時に実行できます。詳細については、[コントロール ファイルによるフローのトリガー \(176ページ\)](#) を参照してください。


9. データベース リソースのプール サイズと、ステージ実行時インスタンスの設定値を増加させます。
10. サーバーを再起動します。
11. データフローを再度実行し、経過時間、CPU 使用率、メモリ使用率を記録します。
12. パフォーマンスが低下し始めるまで、データベース リソースのプール サイズとステージ実行時インスタンスの設定値を増加していきます。
13. ジオコーディングパフォーマンスをテストする場合は、単一国と複数国の入力を使用してこの手順を繰り返します。

データベース リソースのプール サイズの設定

Spectrum データベースには、住所の検証で使用する郵便データや、住所のジオコードで使用するジオコーディング データなど、特定のステージで使用するリファレンス データが含まれます。これらのデータベースは、それを使用するデータフロー ステージやサービスから同時に行われる複数の要求を受け付け、データフローの要求やサービスの要求のパフォーマンスを高めるように設定することが可能です。データベースのプール サイズを変更すると、Spectrum データベースが受け付ける同時要求の数を変更できます。データベースが処理できる同時要求の最大数は、プール サイズによって決まります。デフォルトでは、Spectrum データベースのプール サイズは4で、

データベースは 4 つの要求を同時に処理できることを意味します。ただし、データベースには別のプールサイズを設定できます。

注：パフォーマンスのチューニング時には、データベースのプールサイズを調整する前にデータフローのプールサイズを最適化します。

1. Management Console を開きます。
2. [リソース] > [Spectrum データベース] に移動します。
3. 最適化するデータベース リソースを選択し、変更ボタン  をクリックします。
4. [プールサイズ] フィールドで、このデータベースで処理する同時要求の最大数を指定します。

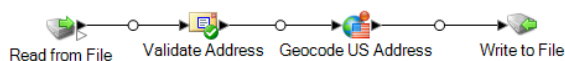
最適なプールサイズはモジュールによって異なります。一般的には、サーバーが搭載する CPU の数の半分から 2 倍のプールサイズを設定すると、最適な結果が得られます。ほとんどのモジュールに最適なプールサイズは CPU 数と同数です。例えば、サーバーが 4 つの CPU を搭載している場合は、プールサイズを 2 (CPU 数の半分) ~ 8 (CPU 数の 2 倍) の間で試すことができ、多くの場合、最適なサイズは 4 (CPU 数と同数) です。

プールサイズを変更するときは、データベースにアクセスするステージ用としてデータフローに指定されている実行時インスタンスの数を考慮する必要があります。例えば、1 つの実行時インスタンスを使用するように設定された Geocode US Address ステージを持つデータフローがあるとします。この場合、米国ジオコーディング データベースのプールサイズを 4 に設定しても、パフォーマンスは向上しません。実行時インスタンスが 1 つしかないので、データベースへの要求は一度に 1 つになります。ただし、Geocode US Address の実行時インスタンスの数を 4 つに増やすと、パフォーマンスが向上します。データベースに同時にアクセスする Geocode US Address のインスタンスが 4 つあるので、プール全体を使用できます。

ヒント：さまざまな設定でパフォーマンス テストを行って、環境にとって最適なプール サイズと実行時インスタンスの設定を特定してください。

ローカル実行時インスタンスの設定

データフローの各ステージはそれぞれのスレッドで非同期に動作し、他のステージから独立しています。このため、データフロー内の複数ステージが並列処理され、1 つのステージに対して複数の実行時インスタンスを利用することができます。これは、データの処理時間が異なるステージで構成されるデータフローで役に立ちます。その結果、スレッド間での作業の分配のバランスが悪くなる可能性があります。例えば、次の 2 つのステージで構成されるデータフローを考えてみましょう。



ステージの設定によって、Validate Address ステージが Geocode US Address ステージより速くレコードを処理することがあります。その場合、データフロー実行のある時点で、Validate Address

はすべてのレコードを処理していますが、**Geocode US Address**にはまだ未処理のレコードがあります。このデータフローのパフォーマンスを向上させるには、最も速度の遅いステージ(この場合は**Geocode US Address**)のパフォーマンスを向上させる必要があります。その方法の1つは、ステージの実行時インスタンスを複数指定することです。例えば、実行時インスタンス数を2に設定すると、そのステージのインスタンスが2つになります。各インスタンスはそれぞれのスレッド内で動作し、レコードの処理に使用することができます。

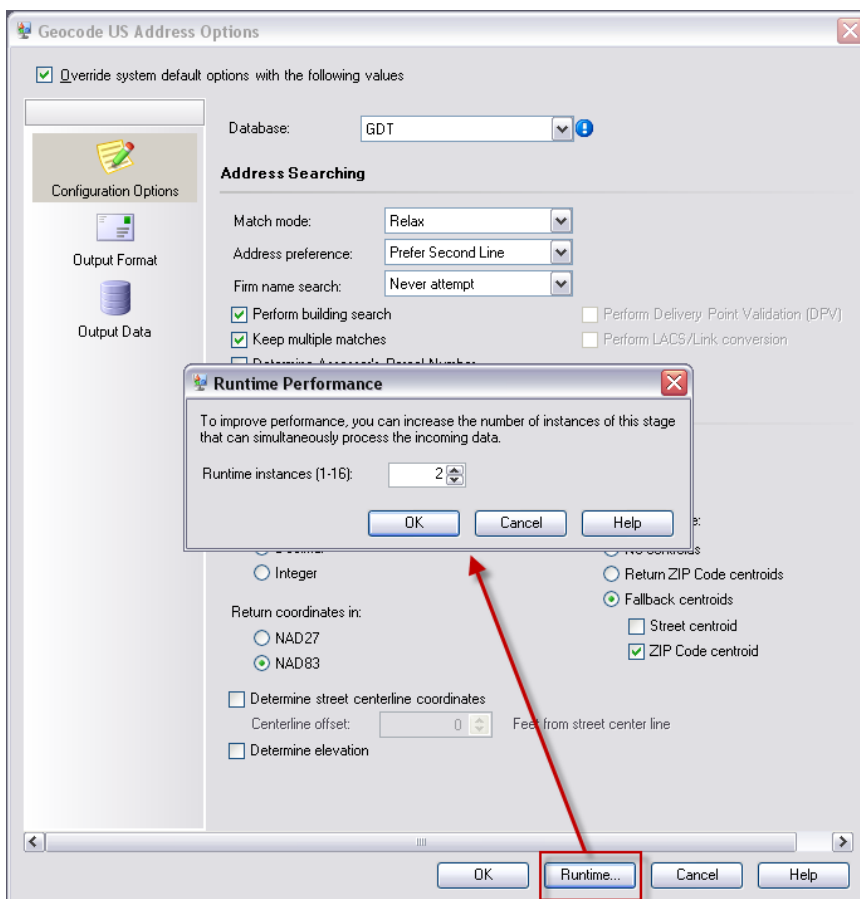
注：複数の実行時インスタンスを使用してパフォーマンスが向上するのは、複数のレコードを使用するジョブまたはサービス要求を実行する場合のみです。

以下の手順は、複数の実行時インスタンスを使用するようにステージを設定する方法を示しています。

注：パフォーマンスのチューニング時には、実行時インスタンスを調整する前にデータフローのプールサイズを最適化します。

1. **Enterprise Designer** でデータフローを開きます。
2. 複数の実行時インスタンスを使用するように設定するステージをダブルクリックします。
3. **[実行時]** をクリックします。

例えば、**Geocode US Address** ステージの **[実行時]** ボタンは次のようになっています。



注：すべてのステージで複数の実行時インスタンスを使用できるわけではありません。ステージのウィンドウの下部に**【実行時】**ボタンがない場合、そのステージでは複数の実行時インスタンスを使用できません。

4. [ローカル] を選択し、このステージで使用する実行時インスタンスの数を指定します。

一般的なルールとして、実行時インスタンス数は、少なくともリモートコンポーネントのインスタンス数と等しくなければなりません。リモートコンポーネントの詳細については、『*Spectrum™ Technology Platform 管理ガイド*』を参照してください。複数の実行時インスタンスを指定するとパフォーマンスが向上しますが、この値を高くしすぎると、システムのリソースに負荷がかかり、パフォーマンスが低下する可能性があります。

5. [OK] をクリックして**【実行時パフォーマンス】**ウィンドウを閉じます。さらに**【OK】** をクリックしてステージを閉じます。

デフォルトのソート パフォーマンス オプションの設定

大きなデータセットのソートは、バッチ処理中に実行される操作のうちで最も時間がかかるものの1つになることがあります。そのため、適切なソート パフォーマンス オプションの設定は、ジョブのパフォーマンスに大きな影響を与える可能性があります。ソート パフォーマンス オプションによってメモリとディスクの使用率を制御すると、使用可能なメモリとディスクの容量を十分に活用できます。

ソート パフォーマンスの設定は、2つの場所で行うことができます。1つは Management Console です。ここでは、システムで使用されるデフォルトのソート パフォーマンス オプションを指定できます。もう1つは、ソートを実行するデータフロー ステージです。Sorter、Read from File、Write to File をはじめ、ソート オプションを含むその他すべてのステージには、ソート パフォーマンス オプションが含まれています。ソート パフォーマンス オプションをステージ内で指定する際には、デフォルトのソート パフォーマンス オプションをオーバーライドすることで、データフロー内の個々のステージに異なる設定を選択して適用できます。

ここでは、Spectrum™ Technology Platform サーバー上で実行されるジョブ用のデフォルトのソート パフォーマンス オプションの設定方法を示します。

1. Management Console を開きます。
2. [フロー] > [デフォルト] を選択します。
3. 以下の設定によって、ソート パフォーマンスを制御します。

メモリ内レコードの上限値 ソートでメモリ内に保持できるデータ行の最大数を指定します。この上限を越えると、ディスクにページングします。デフォルトでは、10,000 レコード未満のソートはメモリ内で行われ、10,000 レコードを越えるソートはディスクソートとして実行されます。上限値は 100,000 レコードです。通常、メモリ内ソートはディスクソートよりはるかに速いため、大部分のソートがメモリ内ソートとなり、大規模セットのみがディスクに書き出されるよう、この値を十分大きく設定してください。

注：複数のジョブを同時並行で実行する環境では、**[メモリ内レコードの上限値]** の設定を増やすと、メモリ不足になる可能性が高くなります。

一時ファイルの最大数 ソートプロセスで使用できる一時ファイルの最大数を指定します。使用する一時ファイルの数を増やすと、パフォーマンスが向上する可能性があります。ただし、最適なファイル数は Spectrum™ Technology Platform を実行しているサーバーの構成に大きく依存します。さまざまな設定を試して、使用する一時ファイル数の増減がパフォーマンスに与える影響を確認する必要があります。

ます。必要になる可能性がある一時ファイルの適切な数を計算するには、次の式を使用します。

$$\frac{(\text{NumberOfRecords} \times 2)}{\text{InMemoryRecordLimit}} = \text{NumberOfTempFiles}$$

一時ファイルの最大数は 1,000 を超える値にはできないことに注意してください。

圧縮を有効にする 一時ファイルをディスクに書き込むときに圧縮します。

注: 最適なソートパフォーマンスの設定は、サーバーのハードウェア構成によって異なります。それでも一般には、次の式で妥当なソートパフォーマンスが得られます。

$$(\text{InMemoryRecordLimit} \times \text{MaxNumberOfTempFiles} \div 2) \geq \text{TotalNumberOfRecords}$$

リモート コンポーネントのオプションの設定

リモート コンポーネントは、住所検証、ジオコーディング、税務管轄区域の割り当てなど特定の処理機能を実行する基盤となるエンジンです。一部のリモート コンポーネントは、パフォーマンスを最大化するよう設定できます。例えば、メモリ内にキャッシュする参照データの量や、入力データを参照データとマッチングする方法を制御するオプションを持つリモート コンポーネントがあります。

各リモート コンポーネントは独自の JVM 内に展開されます。つまり、JVM の構成は、サーバー自体とは独立して、リモート コンポーネントごとに行うことができ、メモリの柔軟な割り当てや、リモート コンポーネントの特性に基づいたパフォーマンスの調整が可能です。

リモート コンポーネントのオプションは、そのコンポーネントを使用するステージだけでなく、コンポーネントのすべてのインスタンスに影響を与えます。これは、設計時および実行時に変更可能なステージのオプションと異なる点です。

Universal Addressing モジュール コンポーネントの設定

米国住所に対しては、メモリにキャッシュする参照データを制御する、いくつかのオプションがあります。これらのオプションは、設定ファイル `server/modules/clp/java.properties` で設定されます。

- `DpvMemoryModel`: メモリにキャッシュする DPV ファイルを制御します
- `LacsLinkMemoryModel`: メモリにキャッシュする LACSLink ファイルを制御します

- SuiteLinkMemoryModel: メモリにキャッシュする Suite^{Link} ファイルを制御します

これらのオプションのさまざまな値の詳細については、`java.properties` 設定ファイルを参照してください。

Enterprise Geocoding モジュール コンポーネントの設定

Enterprise Geocoding モジュールには、米国ジオコーディングのパフォーマンスに影響を与えるいくつかのオプションがあります。これらのオプションは、設定ファイル `server/modules/geostan/java.properties` にあります。その中で、特に興味深いオプションは次のとおりです。

- `egm.us.multimatch.max.records`: 返されるマッチ結果 (一致する可能性のあるもの) の最大数を指定します。この数値を小さくするとパフォーマンスは向上しますが、マッチ数は少なくなります。
- `egm.us.multimatch.max.processing`: 実行する検索の数を指定します。この数値を小さくするとパフォーマンスは向上しますが、マッチ数は少なくなります。
- `FileMemoryLimit`: 最初にメモリにロードする参照データの量を制御します。

Elasticsearch のヒープ サイズ設定

Elasticsearch は、Metadata Insights でデータ プロファイリングを実行する場合と、Enterprise Designer でマッチング ステージを実行する場合に使用される基盤の検索技術です。以下の場合には、Elasticsearch ヒープ サイズを大きくすることを検討してください。

- Metadata Insights で、複数のプロファイルを同時に実行するか、複数のテーブルを含むプロファイルを実行する場合
- 複数の検索インデックス クエリを並行して実行するフローがあり、各クエリが 1,000 件以上の候補を返す場合

Elasticsearch ヒープ サイズを大きくするには、次のファイルをテキスト エディタで開きます。

```
SpectrumLocation\index\spectrum.v margins
```

`-Xmx` プロパティの値を大きくします。デフォルトのヒープ サイズは `-Xmx2048m` です。

個々のステージの最適化

マッチングの最適化

通常、マッチングはあらゆるデータ品質実装の中で最も時間のかかる操作の1つであり、できる限り効率的にマッチングを実行することが重要になります。マッチング結果とパフォーマンスは、常にバランスが保たれています。ファイル内の各レコードをそれ以外のすべてのレコードと比較する場合、すべてのマッチを確実に特定できます。しかし、データ量が増大すると、このアプローチは持続できなくなります。例えば、100万レコードからなる入力ファイルがある場合、各レコードをそれ以外のすべてのレコードとマッチングすると、各マッチルールを評価するのにほぼ1兆回の比較が必要になります。

ファイル内の大部分のレコードがマッチしない場合、この問題を解決する一般的なアプローチは、マッチキーを定義して、同じマッチキーを持つレコードとのみ比較することです。適切なマッチキーを定義することが、マッチングエンジンのパフォーマンスに影響を与える最も重要な変数です。適切なマッチキーを定義するには、マッチングエンジンがレコードをどのように処理するか、および使用可能なオプションについて理解する必要があります。

デフォルトのマッチング方法では、マッチキュー内のレコードをすべて比較して、最大数のマッチを特定します。そのため、この方法はしばしば最も時間のかかるマッチング方法になります。デフォルトのマッチング方法では、マッチキュー内の先頭のレコードがサスペクトレコードになります。次のレコードが比較され、マッチした場合は重複として書き出されます。マッチしない場合はサスペクトとして追加され、次のレコードが2つのアクティブなサスペクトと比較されません。次のマッチキューを考えてみましょう。

ユニーク ID	マッチ キー
1	123A
2	123A
3	123A
4	123A
5	123A
6	123A

ユニーク ID	マッチ キー
7	123A
8	123A
9	123A
10	123A

まず、レコード 2 がレコード 1 と比較されます。マッチしない場合、レコード 2 はサスペクトとして追加されます。次に、レコード 3 がレコード 1 および 2 と比較されます。以降も同様です。マッチングレコードが存在しない場合、比較の総回数は 45 回になります。マッチするレコードがある場合、比較回数はそれより少なくなります。サイズ N のマッチキューの場合、比較の最大回数は $N \times (N-1) \div 2$ です。キューサイズが小さい場合は目立ちませんが、キューサイズが増大すると、影響が大きくなります。例えば、キューサイズ 100 の場合の比較回数は 4,450 回で、キューサイズが 500 の場合の比較回数は 124,750 回です。

適切なマッチ キーの定義

適切なマッチ キーを定義するには、以下の点を考慮してください。

- 覚えておくべき最も重要な点は、大部分のレコードはマッチしないということです。したがって、マッチする可能性のあるレコードのみを比較したいと考えます。
- 同じマッチ キーを持つレコードのみを比較します。
- パフォーマンスは重要な検討事項です。
 - マッチ キーにより、マッチ キューのサイズが決定されます。
 - 一定のレコード数では、マッチ キュー サイズが倍になると、実行時間も倍になります。
 - "厳格" なマッチ キーによって、パフォーマンスが向上します。"厳格" なマッチ キーは限定的なマッチ キーで、多数のフィールドからの多数の文字で構成されます。
 - "あいまい" なマッチ キーによって、マッチ数が増加する場合があります。"あいまい" なマッチ キーはそれほど限定的ではないマッチ キーで、少数のフィールドからの少数の文字で構成されます。

パフォーマンスとマッチ結果のバランスを見出す

パフォーマンスと結果のバランスをうまく保つには、マッチ ルールとデータの密度について検討してください。

- マッチ ルールに関して、以下の点を考慮してください。
 - 完全一致を必要とするフィールドをマッチ キーに含めることができます。

- マッチ ルールに適したキーを作成してください。例えば、発音表記に関するマッチ ルールでは、発音表記に関するマッチ キーが適していると考えられます。
- 多くの場合、マッチ キーはマッチングするすべてのフィールドの一部で構成されます。
- 欠落しているデータが及ぼす影響に注意してください。
- データ密度に関して、以下のことを考慮してください。
 - 例えば、住所マッチングにおいて、すべてのレコードがある国のデータセットではなくある1つの町にある場合、マッチ キーはより厳格になる可能性があります。
 - 平均ではなく最大のマッチ キューを検討してください。Match Summary Report を精査して、最大マッチ キューを判断します。
- Transactional Match を使用する場合、同じ考慮事項が Candidate Finder の SELECT 文にも当てはまります。

Express マッチ キー

一般的なファイルでは、大部分の重複レコードが完全に、またはほぼ完全に一致します。Express マッチ キーを定義すると、マッチング エンジンが Express マッチ キーを最初に比較して、2つのレコードが重複かどうかを判断できます。これにより、フィールドレベルのマッチルールをすべて評価する必要はなくなるので、パフォーマンスを大幅に向上させることができます。

Intraflow Match の方法

デフォルトの Intraflow Match マッチング方法では、同じマッチ キーを持つすべてのレコードが比較されます。マッチ キューのサイズが N の場合、デフォルトの方法では $N-1$ から $N \times (N-1)$ までのいずれかの回数の比較が実行されます。すべてのレコードがマッチした場合、比較回数は $N-1$ です。レコードがまったくマッチしなかった場合、比較回数は $N \times (N-1)$ です。たいていの場合、比較回数はこの範囲の後半部分のどこかの値になります。

パフォーマンスが優先事項である場合は、デフォルトの方法ではなく、スライディング ウィンドウ マッチング方法の使用を検討してください。スライディング ウィンドウ マッチング方法では、各レコードを次の W レコード (W はウィンドウ サイズ) と比較します。ファイル サイズが N の場合、スライディング ウィンドウ 方法で実行される比較回数は最大で $N \times W$ です。この方法によってパフォーマンスは向上しますが、一部のマッチが検出されなくなることがあります。

Candidate Finder の最適化

Candidate Finder は、Transactional Match で比較する候補レコードをデータベースから選択します。サスペクト レコードを Candidate Finder が返すすべての候補レコードと比較するため、Transactional Match のパフォーマンスは比較回数に比例します。

しかし、Candidate Finder のパフォーマンス向上のためにできることがいくつかあります。Candidate Finder のパフォーマンスを最大化するには、データベース管理者またはデータベース スキーマおよびインデックスについて豊富な知識を持つ開発者が、Candidate Finder の SQL

SELECT 文をチューニングする必要があります。パフォーマンスに関する最も一般的な問題の 1 つは、テーブル全体のスキャンが必要となる JOIN を含んだクエリです。この場合は、インデックスの追加や、JOIN の代わりに UNION を使用することを検討してください。原則として、適任者が SQL クエリを確認し、最適化してください。

トランスフォームの最適化

Transformer ステージには、入力データに対して実行できる定義済みの操作セットがあります。これらの定義済みトランスフォームは既にコンパイルされているため、通常はカスタムトランスフォームより実行速度が速くなります。ただし、多数のトランスフォームを定義すると、カスタムトランスフォームの方がしばしば実行速度が速くなります。例えば、多数のフィールドをトリムする場合、通常は、9つの個別のトリムトランスフォームよりも、次のカスタムトランスフォームの方が実行速度が速くなります。

```
data['AddressLine1'] = (data['AddressLine1'] != null) ?
data['AddressLine1'].trim() : null;
data['AddressLine2'] = (data['AddressLine2'] != null) ?
data['AddressLine2'].trim() : null;
data['AddressLine3'] = (data['AddressLine3'] != null) ?
data['AddressLine3'].trim() : null;
data['AddressLine4'] = (data['AddressLine4'] != null) ?
data['AddressLine4'].trim() : null;
data['City'] = (data['City'] != null) ? data['City'].trim() : null;
data['StateProvince'] = (data['StateProvince'] != null) ?
data['StateProvince'].trim() : null;
data['PostalCode'] = (data['PostalCode'] != null) ?
data['PostalCode'].trim() : null;
data['LastName'] = (data['LastName'] != null) ? data['LastName'].trim()
: null;
data['FirstName'] = (data['FirstName'] != null) ?
data['FirstName'].trim() : null;
```

Write to DB の最適化

デフォルトでは、Write to DB ステージは各行をテーブルに挿入した後で確定されます。ただし、パフォーマンスを向上するためには、**一括確定** オプションを有効にします。このオプションが有効になっている場合は、指定された数のレコードを処理した後に確定が行われます。データベースによっては、これによって書き出しパフォーマンスを大幅に向上させることができます。

バッチ サイズの選択時には、以下の点を考慮してください。

- **Write To DB ステージへのデータ到着速度:** データの到着速度がデータベースの処理速度よりも遅い場合は、バッチ サイズを変更してもデータフローの全般的なパフォーマンスは改善しません。例えば、データフローで住所検証またはジオコーディングが行われている場合は、バッチ サイズを大きくしても効果が得られないことがあります。

- **ネットワークトラフィック:** 低速のネットワークでは、バッチサイズを中程度(1,000～10,000)まで大きくすると、パフォーマンスが改善します。
- **データベースの負荷や処理速度:** データベースの処理能力が高い場合は、バッチサイズを大きくすると、パフォーマンスが改善します。
- **複数の実行時インスタンス:** Write to DB の複数の実行時インスタンスを使用している場合、バッチサイズを大きくすると大量のメモリが消費されるので、小または中程度のバッチサイズ(100～10,000)を使用してください。
- **データベースロールバック:** いずれかの文が失敗すると、バッチ全体がロールバックされます。バッチサイズを大きくすると、ロールバックの実行時間が長くなります。

住所検証の最適化

Validate Address は、入力レコードが郵便番号でソートされている場合にパフォーマンスが最高になります。これは、参照データが郵便番号でソートされてメモリ内にロードされているためです。入力がソートされていると、ソートされていない入力に比べ、実行速度が数倍速くなることもあります。郵便番号フィールドにデータが入っていないレコードもあるため、次のソート順を推奨します。

1. Country (複数の国のレコードを処理する場合のみ必要)
2. PostalCode
3. StateProvince
4. City

ジオコーディングの最適化

ジオコーディング ステージでは、入力レコードが郵便番号でソートされている場合に最大のパフォーマンスが得られます。これは、参照データが郵便番号でソートされてメモリ内にロードされているためです。入力がソートされていると、ソートされていない入力に比べ、実行速度が数倍速くなることもあります。郵便番号フィールドにデータが入っていないレコードもあるため、次のソート順を推奨します。

1. PostalCode
2. StateProvince
3. City

異なるマッチ モードを試してみることもよっても、ジオコーディング ステージを最適化できます。マッチモードは、ジオコーディング結果が近似一致であるかどうかを、ジオコーディングステージが判定する方法を制御します。マッチ モードを **緩和** に設定して、要件を満たす結果が得られるかどうか確認してみてください。一般的に **緩和** モードは、他のマッチ モードよりもパフォーマンスが向上します。

Geocode US Address の最適化

Geocode US Address ステージには、パフォーマンスに影響を与える複数のオプションがあります。以下のオプションがこのファイル内にあります。

`SpectrumLocation\server\modules\geostan\java.properties`

- | | |
|---|---|
| egm.us.multimatch.max.records | 返されるマッチの最大数を指定します。この数値を小さくするとパフォーマンスは向上しますが、マッチ数は少なくなります。 |
| egm.us.multimatch.max.processing | 実行する検索の数を指定します。この数値を小さくするとパフォーマンスは向上しますが、マッチ数は少なくなります。 |
| FileMemoryLimit | 最初にメモリにロードする参照データの量を制御します。 |

JVM パフォーマンス チューニング

特定のハードウェアにおいてパフォーマンスを向上させることのできる JVM オプションがあります。これらは、高度なオプションであり、誤って使用すると予期せぬ動作を引き起こす恐れがあります (JVM がクラッシュする可能性もあります)。JVM のチューニングによってパフォーマンスを上げたいという場合は、テクニカル サポートにお問い合わせいただくことを推奨します。

- マルチ CPU のコンピュータでは、`-XX:+UseParallelGC` オプションを追加することによって、GC 処理を向上させることができます。
- 以下のオプションの追加によっても、パフォーマンスが向上することが確認されていますが、一部のハードウェア上では JVM がクラッシュすることもわかっています。
 - `-Xmn512m`
 - `-XX:+AggressiveOpts`

マイクロバッチ処理

マイクロバッチ処理は、サーバーに対する1回のリクエストに複数のレコードを含める手法です。各レコードを個別にリクエストする代わりに、リクエストの中に複数のレコードを含めることにより、サービスによってレコードの大規模コレクションを処理する場合のパフォーマンスを大幅に向上させることができます。Spectrum™ Technology Platformでは、REST および SOAP Web サービスと、Client SDK に対するマイクロバッチ処理がサポートされています。

マイクロバッチ サイズ

1 回のリクエストに含めることのできるレコード数に制限はありませんが、一般的に 1 回のマイクロバッチで送信するレコード数を 50 ~ 100 にすると最良のパフォーマンスが得られます。さまざまなサイズのマイクロバッチをテストして、お使いの環境における最適なマイクロバッチサイズを確認することをお勧めします。各入力レコードのレスポンスで、複数のレコードが得られる場合もあることに注意してください。例えば、マイクロバッチに 10 件の住所を含めて住所検証を実行する場合、各住所が 2 件の検証済み住所候補に一致したとすると、レスポンスでは 10 件ではなく 20 件のレコードが得られます。

Spectrum™ Technology Platform に対するリクエストで、マイクロバッチと複数スレッドの両方を使用する場合は注意が必要です。各スレッドのマイクロバッチサイズが大きすぎると、システムは複数スレッドに対応できない可能性があります。

レコード ID の使用

マイクロバッチの各レコードに ID を割り当てると、リクエスト内のレコードとレスポンスで返されるレコードを対応付けることができ、便利かもしれません。これを行うには、ユーザーフィールドを使用します。

パフォーマンスのモニタリング

データフローのパフォーマンスをモニタリングすることにより、パフォーマンスのボトルネックを特定してパフォーマンスを調整できます。パフォーマンスは、管理ユーティリティと JMX コンソールの 2 つの方法でモニタリングできます。

管理ユーティリティは、パフォーマンス モニターを含む多数の管理機能へのアクセスが可能なコマンドライン ツールです。パフォーマンス モニターを有効にすると、データフローが実行される度にパフォーマンスデータがログファイルに書き込まれます。これには、データフロー内の各ステージのパフォーマンス データが含まれます。

JMX コンソールはブラウザベースのツールで、データフロー内の各ステージのパフォーマンス統計を記録するパフォーマンス モニタリング ツールを提供します。

管理ユーティリティによるパフォーマンスのモニタリング

管理ユーティリティは、パフォーマンス モニターを含む多数の管理機能へのアクセスが可能なコマンドライン ツールです。パフォーマンス モニターを有効にすると、データフローが実行され

る度にパフォーマンスデータがログファイルに書き込まれます。これには、データフロー内の各ステージのパフォーマンスデータが含まれます。

1. 管理ユーティリティを開きます。
2. 次のコマンドを入力します。

```
performancemonitor enabled set --e True --d DataflowName
```

ここで *DataflowName* は、モニタリングするジョブまたはサービスの名前です。

これによって、指定したデータフローに対するパフォーマンスモニタリングが有効になります。データフローを実行すると、パフォーマンス情報がパフォーマンスログに記録されます。

パフォーマンス ログ

パフォーマンスログには、ジョブまたはサービスの実行にかかった時間の詳細が記録されます。ジョブまたはサービスの全般的なパフォーマンス情報に加えて、ジョブまたはサービスデータフロー内の各ステージのパフォーマンス情報が含まれます。この情報を使用して、各ステージの実行時間と処理時間を確認し、ボトルネックを特定できます。実行時間と処理時間が大きく異なる場合、そのステージでは上流ステージからのデータを待つ時間が長いことを意味します。この場合は、上流ステージがデータフローにおけるボトルネックである可能性があります。シンクについては、実行時間と処理時間が大きく異なることが、必ずしもパフォーマンスの問題を意味するとは限らないことに注意してください。シンクは一般的に、データフローのその他の部分からの最初のレコードを待たなければならないためです。

ジョブまたはサービスのパフォーマンスモニタリングを有効にするには、管理ユーティリティでコマンド `performancemonitor enabled set` を使用します。

パフォーマンスログは、お使いの Spectrum™ Technology Platform サーバーの次の場所にありません。

```
SpectrumLocation\server\app\repository\logs\performance.log
```

パフォーマンスログは、モニタリング対象のジョブまたはサービスの各実行に対して 1 行で書き出されます。循環式のログで、最大 5 ファイルで構成されます。各ファイルサイズの上限は 10 MB です。この上限に達すると、最も古いパフォーマンスデータが削除され、新しいパフォーマンスデータが記録されます。

パフォーマンスログの各エントリには、次の情報が含まれます。

注：以下では読みやすいように、改行とインデントを挿入しています。実際のログでは、エントリは 1 行で書き出されます。

```
Date Time [performance]
{
  "username": "UserName",
```

```

"dataflowId": "DataflowName",
"runMode": "BatchOrRealTime",
"remote": TrueOrFalse,
"elapsedTime": Nanoseconds,
"stageInfo": [
  {
    "stageName": "Name",
    "stageLabel": "Label",
    "options": {
      OptionsList
    },
    "recordsRead": Count,
    "recordsWritten": Count,
    "executionTime": Nanoseconds,
    "processingTime": Nanoseconds
  }
]
}

```

説明：

username

ジョブまたはサービスを実行したユーザ。

dataflowID

Enterprise Designer で定義されているサービスまたはジョブの名前。

runMode

ジョブとサービスのどちらのログ エントリであるかを示します。次のいずれかです。

Batch ジョブに対するログ エントリです。

RealTime サービスに対するログ エントリです。

remote

ジョブまたはサービスが、ローカル サーバーとリモート サーバーのどちらで実行されたかを示します。リモート サーバーで実行された 1 つ以上のステージを含むジョブの場合、ジョブを実行したサーバー上のパフォーマンス ログでは、ジョブはリモートではない ("false" の値) と示され、ジョブの 1 つ以上のステージを実行したリモート サーバー上のパフォーマンス ログでは、ジョブはリモートである ("true" の値) と示されます。次のいずれかです。

true リモート サーバーで実行されたジョブまたはサービスです。

false ローカル サーバーで実行されたジョブまたはサービスです。

elapsedTime

ジョブまたはサービスのリクエストを実行するのにかかった時間 (単位: ナノ秒)。

stageInfo

データフローの各ステージの実行情報を一覧表示します。各ステージに対して、次の情報が表示されます。

stageName

ステージの永続的な名前。

stageLabel

ステージのユーザ定義の名前。ステージ ラベルは、Enterprise Designer のキャンバス上に表示されます。

options

実行時に指定されたオプションがあれば、その設定内容がここに表示されます。

recordsRead

ステージの全入力ポートを通してこのステージに引き渡されたレコードの総数。

recordsWritten

ステージの全出力ポートに書き出されたレコードの総数。

executiontime

ステージで最初のレコードが処理されてから最後のレコードが処理されるまでの時間。これには、データフローの他のステージからのデータを待つ間、ステージがアイドル状態だった時間が含まれます。

processingtime

ステージがレコードを実際に処理していた時間。データフローの他のステージからのデータ待ちでアイドル状態だった時間を除きます。

JMX コンソールによるパフォーマンスのモニタリング

JMX コンソールはブラウザベースのツールで、データフロー内の各ステージのパフォーマンス統計を記録するパフォーマンス モニタリング ツールを提供します。

1. Web ブラウザを開いて に移動します。 `http://server:port/jmx-console`

説明：

`server` は、Spectrum™ Technology Platform サーバーの IP アドレスまたはホスト名です。

`port` は、Spectrum™ Technology Platform が使用する HTTP ポートです。デフォルト値は 8080 です。

2. 管理者アカウントでログインします。
3. "Domain: com.pb.spectrum.platform.performance" の下にある `com.pb.spectrum.platform.performance:service=PerformanceMonitorManager` をクリックします。
4. `[enable]` の横にある `[Invoke]` ボタンをクリックします。
5. `[Return to MBean View]` をクリックして、`[PerformanceMonitorManager]` 画面に戻ります。

これでパフォーマンス モニタリングが有効になります。データフローを実行すると、パフォーマンス統計が [PerformanceMonitorManager] 画面の上部に表示されます。次のことに注意してください。

- 更新を確認するには、画面を再表示する必要があります。
- カウンタをリセットするには、[reset] の横にある [Invoke] ボタンをクリックします。
- Spectrum™ Technology Platformサーバーを停止すると、パフォーマンス モニタリングはオフになります。サーバーを再起動したら、パフォーマンス モニタリングを再度オンにする必要があります。

JMX パフォーマンス モニター統計

JMX コンソールのパフォーマンス モニター マネージャは、総実行時間、スループット、個々のステージの実行時間など、データフロー実行の様々な部分のパフォーマンスに関する統計を表示します。統計はセミコロン区切り形式でレポートされます。

JMX Console			
Checking authority: superuser			
MBean: com.pb.spectrum.platform.performance.service=PerformanceMonitorManager			All MBeans
Description: Performance Monitor Services			
Attributes			
Name	Value	Description	Type
Enabled	true	Is Performance Monitoring enabled	boolean
Report	Monitor Hits: Avg,Delta,Min,Max,Total JobManagerService:1,443,9629,443,9629,443,9629,443,9629 JobRuntimeManager:1,440,5076,440,5076,440,5076,440,5076 JobProcess:1,1,166,7749,1,166,7749,1,166,7749,1,166,7749 DataflowProcess:1,1,113,7199,1,113,7199,1,113,7199,1,113,7199 DataflowInitialize:1,6,4529,6,4529,6,4529,6,4529 Stage[Write to Null]:1,26,5067,26,5067,26,5067,26,5067 Stage[Read from File]:1,944,1421,944,1421,944,1421,944,1421 Dataflow:1,1,042,9381,1,042,9381,1,042,9381,1,042,9381	Get the Performance Monitoring Report	java.lang.String
Operations			
Name	Return type	Description	
isEnabled	boolean	Is Performance Monitoring enabled	
reset	void	Reset Performance Monitor	<input type="button" value="Invoke"/>
enable	void	Enable Performance Monitoring	<input type="button" value="Invoke"/>
disable	void	Disable Performance Monitoring	<input type="button" value="Invoke"/>

ヒント：データをスプレッドシートに配置すると、見やすくなります。

先頭行は、次の列で構成されるヘッダ レコードです。

Monitor	パフォーマンスを測定する項目。
Hits	項目の実行回数。
Avg	項目が要求の処理に費やした時間の平均値 (単位: ミリ秒)。
Delta	この統計は未使用です。
Min	項目が要求の処理に費やした時間の最小値 (単位: ミリ秒)。
Max	項目が要求の処理に費やした時間の最大値 (単位: ミリ秒)。
Total	合計処理時間 (単位: ミリ秒)。

以下は、確認すべき最も重要な項目です。

Dataflow	データフローの総応答時間とスループット。
-----------------	----------------------

ServiceRuntimeManager.borrow.DataflowName	同時要求処理の応答時間 (単位: ミリ秒)。この応答時間は、データフローのプールサイズを変更することによって短縮できる可能性があります。
RemoteComponent.borrow.RemoteComponentName	データベース リソースのプールサイズによって直接影響を受けるデータベース リソースのパフォーマンス。この応答時間は、データフローのプールサイズを増加させると長くなる可能性があります。この数値が ½ ミリ秒も増加する場合は、データベース リソースのプールサイズを増加します。
Stage[StageName]	各ステージの応答時間。これにより、他のステージよりも処理にかなり長い時間がかかり、ボトルネックとなっているステージを特定できます。ボトルネックとなっているステージは、既存ステージの機能の実装方法を変更したり、そのステージの実行時インスタンスを増やしたりすることによって解消できる可能性があります。

8 - の監視

このセクションの構成

電子メール通知	227
監査ログ	230
システム ログ	233
フロー失敗の原因となったレコードのログ記録	234
トランザクション上限に関する警告	235
バージョン情報の表示	236
ライセンス情報の表示とエクスポート	236

電子メール通知

メール サーバーの設定

Spectrum™ Technology Platform では、電子メール アラートを送信して重要なイベントを通知できます。電子メール通知は、データフローおよびプロセス フロー内の状況に従って送信したり、ライセンスやデータベースなどのアイテムが有効期限切れになりそうなタイミングで送信したりできます。

Spectrum™ Technology Platform にはメール サーバーが組み込まれていないので、電子メール通知を有効にするためには、外部の SMTP サーバーを使用できるように設定を行う必要があります。

1. Management Console を開きます。
2. [システム] > [メール サーバー] を選択します。
3. [ホスト] フィールドに、電子メール通知の送信に使用する SMTP サーバーのホスト名または IP アドレスを入力します。
4. [ポート] フィールドに、Spectrum™ Technology Platform サーバーと SMTP サーバーとの間のネットワーク通信で使用するポートの番号または範囲を入力します。
デフォルトのポート番号は 25 です。
5. [ユーザ名] および [パスワード] フィールドに、Spectrum™ Technology Platform サーバーが SMTP サーバーでの認証に使用する資格情報を入力します。
6. [送信者アドレス] フィールドに、通知の送信元電子メール アドレスを入力します。
7. メールサーバーが正しく設定されていることを確認するためには、テスト用の電子メールを送信できます。テスト メールを送信先電子メール アドレスを [テスト アドレス] フィールドに入力し、[テスト] をクリックします。
8. [保存] をクリックします。

これで、Spectrum™ Technology Platform サーバーが SMTP サーバーに接続され、SMTP サーバーを使用して通知メールを送信できます。

例: メール サーバーの設定

mail.example.com という SMTP サーバーがあるとします。このメール サーバーを使用して、Spectrum™ Technology Platform サーバーから送信される電子メール通

知を処理したいとします。この SMTP サーバー上には Spectrum123 というアカウントを Example123 というパスワードで作成してあります。このアカウントの電子メールは spectrum.notification@example.com です。

以上の情報に従って通知を設定するには、各フィールドに次のように入力します。

ホスト	mail.example.com
送信者アドレス	spectrum.notification@example.com
ユーザ名	Spectrum123
パスワード	Example123

有効期限通知の設定

Spectrum™ Technology Platform は、ライセンス、データベース、ソフトウェア コンポーネントの有効期限が切れる前に電子メール通知を送付できます。これによって、期限切れによってビジネスプロセスに支障をきたすことなく、必要な措置を講じることができます。有効期限があるコンポーネントには、以下のようなものがあります。

- ライセンス

注：電子メール通知は、トランザクションベースのライセンスに対しては提供されていません。ライセンスのトランザクション数が上限に近づいている場合は、Management Console のシステム ログにメッセージが表示されます。

- データベース (CASS 処理に使用される米国郵便データベースなど)
- 一部のソフトウェア コンポーネント (Universal Addressing モジュールにおいて米国住所の検証に用いられるエンジンなど)


ヒント：有効期限がある項目を参照するには、Management Console を開き、[システム] > [ライセンスと有効期限] を選択します。

この手順は、有効期限通知を送信するタイミングと通知メールの受取人の指定方法を示しています。

1. Management Console を開きます。
2. [システム] > [ライセンスと有効期限] を選択します。
3. [通知の設定] をクリックします。
4. [通知を送る] チェック ボックスをオンにします。
5. [期限切れまでの日数] フィールドに、ライセンス、ソフトウェア、またはデータの有効期限をその何日前に通知するかを、有効期限までの日数で指定します。この値がデフォルトです。[シ

システム]>[ライセンスと有効期限] ページで、ライセンス項目ごとに異なる通知期間を指定できます。

例えば、項目の有効期限が切れる 30 日前の通知を希望する場合は、30 と指定します。

6. [受取人] の下で、追加ボタン  をクリックし、有効期限通知メールを受け取る電子メールアドレスを入力します。必要に応じて、複数の電子メールアドレスを入力できます。
7. [保存] をクリックします。

以上で、通知の受取人と、有効期限の何日前に通知メールが送信されるかが指定されました。電子メールの送信に使用するメールサーバーをまだ設定していない場合は、その設定を行う必要があります。メールサーバーの設定が済むまでは、通知は送信されません。

注：デフォルトでは、有効期限が近づいているすべての項目 (ライセンス、データベース、ソフトウェア コンポーネントなど) に対して有効期限通知が送信されます。[システム]> [ライセンスと有効期限] を選択して、特定の項目の有効期限通知を無効にすることができます。

有効期限通知を受信する項目の選択

Spectrum™ Technology Platform は、ライセンス、データベース、ソフトウェア コンポーネントの有効期限が切れる前に電子メール通知を送付できます。これによって、期限切れによってビジネスプロセスに支障をきたすことなく、必要な措置を講じることができます。有効期限があるコンポーネントには、以下のようなものがあります。

- ライセンス

注：電子メール通知は、トランザクションベースのライセンスに対しては提供されていません。ライセンスのトランザクション数が上限に近づいている場合は、Management Console のシステム ログにメッセージが表示されます。

- データベース (CASS 処理に使用される米国郵便データベースなど)
- 一部のソフトウェア コンポーネント (Universal Addressing モジュールにおいて米国住所の検証に用いられるエンジンなど)

ヒント：有効期限がある項目を参照するには、Management Console を開き、[システム]> [ライセンスと有効期限] を選択します。

通知を希望する項目が選択できるため、気になる項目についてのみ通知を受け取ることができます。

1. Management Console を開きます。
2. [システム]> [ライセンスと有効期限] を選択します。

3. ある項目に対する有効期限通知メールを受信するには、**[通知を送る]**列のチェックボックスをオンにします。デフォルトよりも早く、または遅く通知を受け取りたい場合は、有効期限の何日前に通知を希望するかを、有効期限までの日数で指定します。

監査ログ

監査ログの表示

監査ログには、ユーザのアクティビティが記録されます。ユーザがシステム上でオブジェクトの作成や変更を行う際に発生するイベントと、ユーザが API や Web サービスを介してジョブを実行したりサービスにアクセスしたりする際に発生するイベントを記録します。監査ログに記録されるイベントの例としては、データフローの作成、データベース接続の変更、ジョブの実行などがあります。

1. Management Console を開きます。
2. **[システム]** > **[ログ]** を選択します。
3. **[監査ログ]** をクリックします。

監査ログには、以下の情報が一覧表示されます。

列	説明
重大度	<p>エラー エラーとは、システムの一部が使用不可能になる単発的な問題を指します。例えば、1つのサービスが機能しなくなる問題によってエラーが生成されます。</p> <p>警告 警告とは、システムの動作を停止させることのない問題を指します。例えば、パラメータに無効な値が設定されているサービスをロードすると、警告が発行され、デフォルトのパラメータが使用されます。サービスの使用時に、結果は返ってきたが問題が存在するという場合に、警告がログに記録されます。</p> <p>情報 通常、情報イベントは、起動や初期化の際に発生し、バージョン情報やロードされたサービスなどの情報を提供します。</p>
日付/時刻	Spectrum™ Technology Platform サーバーのタイムゾーンでのイベントの日付と時刻です。

列	説明
ユーザ	アクションを実行したユーザアカウントです。
ソース	イベントを生成したソフトウェアコンポーネントです。モジュールの名前または "Platform" となります。
イベント	<p>発生したアクションです。プラットフォームイベントは以下のように表示されます。インストールされているモジュールによっては、これらのイベントに加えて、その他のイベントも監査ログに表示されることがあります。</p>
	<p>作成 オブジェクトは作成され、サーバーに保存されました。</p>
	<p>バージョンの作成 Enterprise Designer で新しいバージョンのデータフローが作成されました。</p>
	<p>削除 オブジェクトはサーバーから削除されました。</p>
	<p>バージョンの削除 このデータフローバージョンは削除されました。ほかのバージョンはまだ存在している可能性があります。</p>
	<p>エクスポート データフローはエクスポートされ、実行のために使用できる状態になりました。</p>
	<p>追加された項目 オブジェクトはサーバー上のフォルダに追加されました。</p>
	<p>移動された項目 オブジェクトはサーバー上の異なるフォルダに移動されました。</p>
	<p>Rename オブジェクトの名前が変更され、そのオブジェクトは保存されました。</p>
	<p>アンエクスポート データフローは実行のために使用できなくなりました。まだ Enterprise Designer での編集を行うことができます。</p>
	<p>更新 オブジェクトは変更され、保存されました。</p>

列	説明
タイプ	<p>システムの一部がイベントによって変更されました。タイプの例としては、データフロータイプ(ジョブ、サービス、サブフロー、プロセスフロー)ファイルサーバーとアクセス制御設定があります。</p> <p>状況によっては、タイプ列に同じ名前のオブジェクトが何度か、異なる値で表示されることがあります。これは、1つのユーザアクションがシステム内で複数のイベントを生成する場合があるからです。例えば、Enterprise Designer でジョブを作成すると、監査ログにそのジョブの"作成"イベントが表示され、ジョブとして同じ名前を持つ FolderItem タイプの"追加された項目"イベントも表示されます。これは、ジョブが保存されてシステム上のあるフォルダ内に配置されたことを示しています。ジョブの保存とフォルダ内へのジョブの配置は、別々の2つのシステムイベントとして扱われます。</p>
オブジェクト名	<p>ログエントリを生成した項目の名前です。例えば、データフローの名前などです。オブジェクト名には、ユーザによって定義されるもの(データフローの名前など)とシステムによって定義されるものがあります。</p>

監査ログのアーカイブ

監査ログのイベントは、監査ログのサイズが大きくなりすぎないように、月に1度のペースでアーカイブされます。6か月以上前のイベントは毎月、次のフォルダ内の圧縮ファイルに移行されます。

`Spectrum Location\server\app\repository\store\archive`


この圧縮ファイルは、必要に応じて、永続的なアーカイブのために別の場所に移すことができます。

システム ログ

システム イベントの表示

システム ログには、Spectrum™ Technology Platform サーバーのラッパー ログからのメッセージが表示されます。これらのメッセージには、サーバー操作や、API および Web サービスからサービスに対して作成されたリクエストに関する情報が含まれます。トラブルが発生し、考えられる原因についての情報を探す場合、システム ログを表示します。

Spectrum™ Technology Platform をクラスタで実行している場合、使用できるシステム ログはたまたま接続先となったノードで生成されたものです。特定のノードのシステム ログを表示するには、そのノードでファイル `ServerLocation\server\app\repository\logs\wrapper.log` をテキスト エディタに開きます。

1. Management Console を開きます。
2. [システム] > [ログ] を選択します。
3. ダウンロード アイコンをクリックして  システム ログ ファイルをダウンロードします。
4. ダウンロードしたファイルをテキスト エディタで開きます。

サービスのログ レベルの設定

デフォルトのログレベルや、システム上の各サービスのログレベルを指定することができます。ログレベルを変更しても、変更前に作成されたログ エントリにはその変更は反映されません。

注：サービスに対して指定するログレベルは、監査ログには影響しません。Management Console で表示できるイベント ログのログレベルのみを制御します。現時点では、Web 版の Management Console ではイベント ログを表示できません。

1. Management Console を開きます。
2. [システム] > [ログ] を選択します。
3. [システム デフォルト ログ レベル] フィールドで、システムのサービスに対するデフォルトのイベント ログレベルを選択します。

無効 すべてのイベント ログを無効にします。

致命的	最小限のログです。致命的なエラーのみがログに記録されます。致命的なエラーとは、システムを使用不可能にするエラーのことです。
エラー	エラーと致命的なエラーがログに記録されます。エラーとは、システムの一部が使用不可能になる単発的な問題を指します。例えば、1つのサービスが機能しなくなる問題によってエラーが生成されます。
警告	イベント警告、エラー、致命的なエラーがログに記録されます。警告とは、システムの動作を停止させることのない問題を指します。例えば、パラメータに無効な値が設定されているサービスをロードすると、警告が発行され、デフォルトのパラメータが使用されます。サービスの使用時に、結果は返ってきたが問題が存在するという場合に、警告がログに記録されます。
情報	抽象度の高いシステム情報がログに記録されます。これは、実稼働に適した最も詳細なログレベルです。通常、情報イベントは、起動や初期化の際に発生し、バージョン情報やロードされたサービスなどの情報を提供します。
デバッグ	システムの問題のデバッグ時に適した、非常に詳細なログレベルです。
トレース	プログラムの実行(メソッドの開始と終了)をトレースする、最も詳細なログレベルです。デバッグに使用する詳細なプログラムフロー情報を提供します。

各ログレベルは、1つ上のログレベルの内容を含みます。つまり、警告ログレベルが選択されている場合、エラーと致命的なエラーも記録されます。情報ログレベルが選択されている場合は、情報メッセージ、警告、エラー、および致命的なエラーが記録されます。

注: 最も詳細なログレベルを選択すると、システムのパフォーマンスに影響が生じる恐れがあります。したがって、必要なログ要件を満たす最小レベルの設定を選択する必要があります。

4. サービスごとに異なるログレベルを指定することもできます。

フロー失敗の原因となったレコードのログ記録

フローが失敗した原因のトラブルシューティングを行う際には、失敗を引き起こしたレコードを調べることが有効です。フローの失敗を引き起こしたレコードは、Spectrum™ Technology Platform サーバー上のログファイルに書き出されます。ログファイルには、フロー内のステージの失敗につながったレコードが含まれます。入力レコードの形式誤りや、ライセンスの期限切れなど、他の原因でフローが失敗した場合のレコードは、このログに記録されません。

フローの失敗を引き起こしたレコードのログ記録を有効にするには

1. Web ブラウザを開いて に移動します。 `http://server:port/jmx-console`

説明：

`server` は、Spectrum™ Technology Platform サーバーの IP アドレスまたはホスト名です。

`port` は、Spectrum™ Technology Platform が使用する HTTP ポートです。デフォルト値は 8080 です。

2. 管理者アカウントでログインします。
3. 下方向にスクロールして次のエントリを探し、クリックします。

com.pb.spectrum.platform.config.manager=LoggingConfigurationManager

4. 属性 **LogLastRecordReadOnError** に **true** を設定して **[set]** をクリックします。

これで、フローの失敗を引き起こしたレコードがサーバー上の新しいログ ファイルに記録されません。

`SpectrumLocation/server/app/repository/logs/error_records.log`

注：このログには機密データが含まれる場合があるため、トラブルシューティングを終えたらログ ファイルを削除することを検討してください。

トランザクション上限に関する警告

トランザクションベースのライセンスでは、実行可能なトランザクション数に上限が設けられており、上限に達する前にライセンスを更新する必要があります。トランザクション上限までの残数がおよそ 10% になると、Management Console のイベント ログに警告メッセージが表示されます。例えば、Universal Addressing モジュールの Validate Address サービスに対してトランザクションを 100 万回実行可能なライセンスを保有している場合、トランザクションを 90 万回実行した時点で、次のようなメッセージがイベント ログに表示されるようになります。

```
WARN [ValidateAddress] license for feature(s): UNC/USA/RealTime has 100,000 transactions remaining
```

上限に達すると、機能が無効になり、次のようなメッセージがイベント ログに表示されます。

```
ERROR [ValidateAddress] Usage limit exceeded for feature(s): UNC/USA/RealTime
```

注：システムは、数分ごとにトランザクション残数を計算し、必要に応じて警告メッセージをログに出力します。一度に最後の 10% 分のトランザクションを実行する、ジョブや大

量のトランザクションが発生した場合は、警告メッセージが表示される前に、残りのトランザクションが使い切られてしまう可能性があります。このような場合には、警告メッセージが表示されることなく機能が無効になります。

ライセンスに対するトランザクション残数を確認するには、Management Console を開いて **[システム]** を展開し、**[ライセンスと有効期限]** をクリックしてから、**[ライセンス情報]** タブをクリックします。

ライセンスを更新する場合は、Pitney Bowes 営業担当者までご連絡ください。

バージョン情報の表示

1. Web ブラウザで次の URL を表示します。

`http://server.port/managementconsole`

ここで `server` は、Spectrum™ Technology Platform サーバーの名前または IP アドレスで、`port` は Spectrum™ Technology Platform が使用する HTTP ポートです。デフォルトの HTTP ポートは 8080 です。

2. **[システム]** > **[バージョン]** をクリックします。

ライセンス情報の表示とエクスポート

ライセンスに関する情報を XML ファイルにエクスポートできます。この機能は、テクニカル サポートとともにライセンスの問題を解決する際に必要となる場合があります。

1. Web ブラウザで次の URL を表示します。

`http://server.port/managementconsole`

ここで `server` は、Spectrum™ Technology Platform サーバーの名前または IP アドレスで、`port` は Spectrum™ Technology Platform が使用する HTTP ポートです。デフォルトの HTTP ポートは 8080 です。

2. **[システム]** > **[ライセンスと有効期限]** をクリックします。
3. エクスポート アイコンをクリックします。

ライセンス情報は、拡張子が `.lic` である XML ファイルに保存されます。

9 - バックアップと復旧

このセクションの構成

バックアップのスケジュール化	238
バックアップを手動で作成する	240
サーバーの復元	242

バックアップのスケジュール化

Spectrum™ Technology Platformサーバーをバックアップするには、サーバーの構成データベースのバックアップコピーを作成する必要があります。構成データベースには、セキュリティ設定、データフロー、サービス オプション、データ リソース定義、その他の構成情報が含まれています。サーバーのシステム障害やその他の災害でサーバーが稼働できなくなった場合、構成データベースのバックアップを使用してサーバー構成を別の Spectrum™ Technology Platformサーバーに復元できます。

この手順では、Spectrum™ Technology Platformを構成してバックアップを定期的に変成する方法を説明します。

重要： スケジュールに基づくバックアップは、Spectrum™ Technology Platformサーバーのアクティビティが非常に少ないかまったくない時間帯に実行されます。バックアップの実行中は、サービスの呼び出しがタイムアウトになったり、ジョブが正常に実行できなかったりする場合があります。

1. Spectrum™ Technology Platformサーバーを停止します。

注： Spectrum™ Technology Platformをクラスタ環境で実行している場合は、スケジュールに基づくバックアップを構成するノードを選択し、そのノードで実行しているサーバーを停止します。このノードでは、スケジュールに基づくバックアップを構成してから、この構成を他のノードに適用します。

2. 次のファイルをテキスト エディターで開きます。

```
SpectrumLocation\server\app\conf\spectrum-container.properties
```

3. 次のパラメータを指定します。

```
spectrum.backup.enabled=true  
spectrum.backup.cron=Interval  
spectrum.backup.directory=Destination
```

説明：

Interval

バックアップ データベースを作成する間隔を指定する cron 式。cron 式は、スペースで区切られた6つの値で構成されます。オプションとして、第7の値を指定できます。

秒
分

時間
 月の日数
 月
 曜日
 年 (オプション)

例えば、この式は構成データベースを毎日午前 10 時にバックアップします。

```
spectrum.backup.cron=0 0 10 * * ?
```

cron 式の詳細については、quartz-scheduler.org/documentation を参照してください。

Destination

バックアップ データベースの保存先とするディレクトリ。

注：Spectrum™ Technology Platform をクラスタ環境で使用している場合は、一元化された場所をバックアップの保存先として指定する必要があります。クラスタ環境では、スケジュールに基づくバックアップがクラスタ内の不特定のノードで実行されるからです。一元化された場所を指定すると、クラスタから最新のバックアップを取得するのが容易になります。

4. 構成データベースを Spectrum™ Technology Platform サーバーと異なるサーバーで実行している場合は、次のパラメータを構成します。そうではない場合は、これらをデフォルト値のまま使用します。

```
spectrum.backup.databaseURL=Host
spectrum.backup.http.port=Port
```

説明：

Host

構成データベースの 1 つのホスト名または IP アドレス。通常、構成データベースはクラスタで実行します。クラスタ内の任意のノードをバックアップ用ソースとして使用できます。

Port

データベース用に構成された HTTP データベース バックアップ ポート。

5. プロパティ ファイルを保存して閉じます。
6. Spectrum™ Technology Platform サーバーを開始します。
7. オプション: Spectrum™ Technology Platform をクラスタ環境で使用している場合は、クラスタ内の各ノードに対してこの手順を繰り返します。

注：クラスタ内のすべてのノード上で、`spectrum.backup.cron` と `spectrum.backup.directory` に同一の値を指定する必要があります。

8. モジュールの中には、Spectrum™ Technology Platformのスケジュールされたバックアップ処理ではバックアップされない追加データを保存するものがあります。このデータを手動でバックアップするか、このデータをバックアップする別のプロセスを作成する必要があります。

モジュール	バックアップ項目
Advanced Matching モジュール、Data Normalization モジュールおよび Universal Name モジュール	<p><code>SpectrumLocation/server/modules</code> の下にある以下のサブフォルダの内容をバックアップします。</p> <ul style="list-style-type: none"> • <code>cdqdb</code> • <code>lucene</code> • <code>matcher</code> • <code>parser</code> • <code>searchindex</code> • <code>tables</code>
Data Hub モジュール	<p>Relationship Analysis Client を起動し、[管理] をクリックします。バックアップするモデルを選択し、[バックアップ] をクリックします。</p> <p>モデルのほかに、以下の2つのプロパティファイルもバックアップします。</p> <ul style="list-style-type: none"> • <code>server\modules\hub\hub.properties</code> • <code>server\modules\db\neo4j.properties</code>
Location Intelligence モジュール	<p>名前付きリソース、データおよび構成ファイルをバックアップします。</p>

バックアップを手動で作成する

Spectrum™ Technology Platformサーバーをバックアップするには、サーバーの構成データベースのバックアップコピーを作成する必要があります。構成データベースには、セキュリティ設定、

データフロー、サービス オプション、データ リソース定義、その他の構成情報が含まれています。サーバーのシステム障害やその他の災害でサーバーが稼働できなくなった場合、構成データベースのバックアップを使用してサーバー構成を別の Spectrum™ Technology Platformサーバーに復元できます。

Spectrum™ Technology Platform構成データベースを手動で作成するには、管理ユーティリティの `server backup` コマンドを使用します。詳細については、[server backup](#) (389ページ) を参照してください。

これに加えて、一部のモジュールには、管理ユーティリティのバックアップ処理に含まれないデータがあります。次のデータを個別にバックアップする必要があります。

モジュール	バックアップ項目
Advanced Matching モジュール、Data Normalization モジュールおよび Universal Name モジュール	<p><code>SpectrumLocation/server/modules</code> の下にある以下のサブフォルダの内容をバックアップします。</p> <ul style="list-style-type: none"> • <code>cdqdb</code> • <code>lucene</code> • <code>matcher</code> • <code>parser</code> • <code>searchindex</code> • <code>tables</code> <p>。</p>
Data Hub モジュール	<p>Relationship Analysis Client を起動し、[管理] をクリックします。バックアップするモデルを選択し、[バックアップ] をクリックします。</p> <p>モデルのほかに、以下の2つのプロパティファイルもバックアップします。</p> <ul style="list-style-type: none"> • <code>server\modules\hub\hub.properties</code> • <code>server\modules\db\neo4j.properties</code>
Location Intelligence モジュール	<p>名前付きリソース、データおよび構成ファイルをバックアップします。</p>

サーバーの復元

深刻なシステム障害や災害などでサーバーが稼働しなくなった場合は、構成データベースのバックアップを使用してサーバーを復元できます。バックアップを用意するには、手動で作成しておくか、Spectrum™ Technology Platformを構成して定期的にバックアップが作成されるようにする必要があります。デフォルトで、Spectrum™ Technology Platformは構成データベースのバックアップを作成しません。

注：この手順は、Spectrum™ Technology Platformサーバーが1台のケースを想定しています。Spectrum™ Technology Platformサーバーがクラスタ化されているシステムで1つのノードだけを復元する場合は、新しいサーバーをインストールし、それをノードに追加してください。クラスタの構成が新しいノードに自動的に適用されるため、ノードを復元したのと同じ結果が得られます。クラスタ環境でバックアップからの復元を行う必要がある唯一のシナリオは、クラスタに含まれるすべてのノードが完全に失われた場合です。

1. 新しいSpectrum™ Technology Platformサーバーをインストールします。詳細については、『インストール ガイド』を参照してください。
2. サーバーが実行している場合は、サーバーを停止します。
3. バックアップのzipファイルを取得し、以下の場所に解凍して既存のファイルを上書きします。

`SpectrumLocation\repository\data\databases`

これによって、既存の `graph.db` フォルダが置き換えられます。

4. インストールしたすべてのモジュールに対し、モジュール固有のデータを復元します。

モジュール	バックアップ項目
Advanced Matching モジュール、Data Normalization モジュールおよび Universal Name モジュール	<p><code>SpectrumLocation/server/modules</code> の下にある以下のサブフォルダの内容を復元します。</p> <ul style="list-style-type: none"> • <code>cdqdb</code> • <code>lucene</code> • <code>matcher</code> • <code>parser</code> • <code>searchindex</code> • <code>tables</code>

モジュール	バックアップ項目
Data Hub モジュール	モデルを復元します。 モデルのほかに、以下の2つのプロパティファイルも復元します。 <ul style="list-style-type: none">• server\modules\hub\hub.properties• server\modules\db\neo4j.properties
Location Intelligence モジュール	名前付きリソース、データ、および構成ファイルを復元します。

5. サーバーを開始します。
6. サーバーが完全に起動するまで待ちます。
7. サーバーを停止します。
8. プラットフォームとインストール済みのモジュールに対するすべてのアップデートを適用します。アップデートの一覧については、Pitney Bowes サポート Web サイトの「[アップデートの概要](#)」を参照してください。

10 - 管理ユーティリティ

このセクションの構成

管理ユーティリティを使用する前に	245
管理ユーティリティをスクリプトから使用する	246
データ ソース	248
データフロー	257
Enterprise Routing モジュール	264
フォルダ	285
ジョブ	288
Location Intelligence モジュール	298
マッチ ルール	305
通知	308
Open Parser カルチャー	312
Open Parser ドメイン	313
パフォーマンス モニタ	315
権限	318
プロセス フロー	319
リモート サーバー	329
役割	333
検索インデックス	337
サービス	342
Spectrum のデータベース	346
システム	385
テーブル	393
トークン	396
ユーザ アカウント	398

管理ユーティリティを使用する前に

管理ユーティリティでは、いくつかの管理機能をコマンドラインから実行できます。この機能はスクリプトで利用できるため、特定の管理タスクを自動化できます。対話式の操作で機能を実行することもできます。すべての管理機能を管理ユーティリティで利用できるわけではありません。Management Console を使用すると、管理ユーティリティでは利用できない機能にアクセスできます。

注：管理ユーティリティには Java 8 以降が必要です。管理ユーティリティを Spectrum™ Technology Platform サーバーがインストールされているコンピュータにインストールする場合、Java 8 はサーバーに含まれているため、既にインストールされています。管理ユーティリティを別のコンピュータにインストールする場合は、そのコンピュータに Java 8 以降がインストールされていることを確認してください。

1. Web ブラウザを起動し、次の Spectrum™ Technology Platform の Welcome ページを開きます。

`http://<サーバー名>:<ポート>`

例えば、Spectrum™ Technology Platform が "myspectrumplatform" という名前のコンピュータにインストールされており、デフォルトの HTTP ポート 8080 を使用している場合は、次のアドレスに移動します。

`http://myspectrumplatform:8080`

2. [プラットフォーム クライアント ツール] をクリックします。
3. [コマンドライン] をクリックします。
4. [管理ユーティリティ] で [ダウンロード] をクリックして、管理ユーティリティを使用するコンピュータに zip ファイルをダウンロードします。
5. zip ファイルの内容を解凍します。
6. コマンドライン インターフェイスを起動するには、次のいずれかの操作を実行します。
 - サーバーが Unix または Linux システムで実行されている場合は、`cli.sh` を実行します。
 - サーバーが Windows システムで実行されている場合は、`cli.cmd` を実行します。

注：必要に応じて、Java のインストールパスが正しく使用されるように `.sh` または `.cmd` ファイルを変更します。

7. 管理する Spectrum™ Technology Platform サーバーに接続します。サーバーに接続するには、次のコマンドを実行します。

```
connect --h servername:port --u username --p password --s SSLTrueOrFalse
```

例:

```
connect --h myserver:8080 --u admin --p myPassword1--s true
```

- 接続が完了すると、コマンドを実行できます。以下のヒントを参考にしてください。
 - 使用できるコマンドの一覧を表示するには、`help` と入力するか、**Tab** キーを押します。
 - コマンドを自動補完するには、最初の数文字を入力してから **Tab** キーを押します。例えば、`us` と入力してから **Tab** キーを押すと、自動補完されて `user` コマンドになります。もう一度 **Tab** キーを押すと、`user` コマンドの全一覧が表示されます。
 - 空白を含むオプション値を指定する場合は、値を二重引用符で囲みます。
9. 作業が終わったら、`exit` コマンドを入力して管理ユーティリティを終了します。

管理ユーティリティをスクリプトから使用する

管理ユーティリティのいくつかのコマンドは、スクリプト ファイルから実行できます。管理ユーティリティや **Management Console** でコマンドを手動で実行する代わりにスクリプトを使用して管理業務を自動化または規格化したい場合に、これは便利です。

1. テキスト エディタでスクリプト ファイルを作成します。スクリプト ファイルには、実行したいコマンドを記述します。

コマンドをスクリプト ファイルに追加するには、コマンド プロンプトでコマンドを入力する場合と同様にコマンドと必要なパラメータを入力します。コマンドは、1 行に 1 つ入力します。

スクリプト ファイルにコメントを挿入する場合は、次の表記方法を使用します。

- `/*` コメント ブロックの開始を示します。
- `*/` コメント ブロックの終了を示します。
- `//` インライン コメントを示します。行の先頭のみを使用します。
- `;` インライン コメントを示します。行の先頭のみを使用します。

2. スクリプトは、管理ユーティリティを実行するコンピュータに保存するか、管理ユーティリティを実行するコンピュータからアクセスが可能な場所に保存します。ファイル名と拡張子は任意に選択できます。ファイル拡張子 `.cli` の使用を推奨します。
3. スクリプトを実行するには、次のいずれかの操作を行います。

オプション

説明

コマンドラインでスクリプトを実行するには

コマンドライン、またはバッチスクリプトやシェルスクリプトの中で、以下のように指定します。

```
cli.cmd --cmdfile ScriptFile
```

管理ユーティリティでスクリプトを実行するには

管理ユーティリティを開き、Spectrum™ Technology Platform コマンドを使用して connect サーバーに接続します。続いて script コマンドを使用してスクリプトを実行します。このコマンドの詳細については、[script](#) (390ページ) を参照してください。

例: データフローをステージングから実稼働に移動する

Deduplication、AddressValidation、および DrivingDirections の3つのデータフローがあります。これらのデータフローに修正を加え、テストするためのステージングサーバーと、データフローを実行可能にする実稼働環境があります。これらのデータフローをステージングサーバーから実稼働サーバーに移動する作業に一貫性を与え、自動化する必要があるため、管理ユーティリティ スクリプトを利用することにしました。使用するスクリプトは、次のような内容です。

```
// Connect to the staging server
connect --h stagingserver:8080 --u allan12 --p something123

// Export from staging
dataflow export --d "Deduplication" --e true --o exported
dataflow export --d "AddressValidation" --e true --o exported
dataflow export --d "DrivingDirections" --e true --o exported

// Close connection to the staging server
close

// Connect to the production server
connect --h productionserver:8080 --u allan12 --p something123

// Import to production
dataflow import --f exported\Deduplication.df
dataflow import --f exported\AddressValidation.df
dataflow import --f exported\DrivingDirections.df

// Close the connection to the production server
close
```

データ ソース

FTP

data source ftp add

data source ftp add コマンドは、Spectrum™ Technology Platform と FTP サーバーの間の接続を作成します。

使用方法

```
data source ftp add --n ConnectionName --h Host --o Port --u Username --p Password
```

必須	引数	説明
はい	--n <i>ConnectionName</i>	接続の名前を指定します。任意の名前にすることができます。
はい	--h <i>Host</i>	FTP サーバーのホスト名または IP アドレスを指定します。
いいえ	--o <i>Port</i>	FTP サーバーとの通信で使うネットワーク ポートを指定します。
いいえ	--u <i>Username</i>	FTP サーバーへの接続で使うユーザ名 (必要な場合)。
いいえ	--p <i>Password</i>	FTP サーバーへの接続で使うパスワード (必要な場合)。

例

この例では、FTP サーバー MyFTPServer に対する接続を作成します。

```
data source ftp add --n NorthernRegionCustomers --h MyFTPServer
--u ExampleUsername --p Example123
```

data source ftp delete

data source ftp delete コマンドは、Spectrum™ Technology Platform と FTP サーバーの間の接続を削除します。

使用方法

```
data source ftp delete--n ConnectionName
```

必須	引数	説明
はい	--n <i>ConnectionName</i>	削除する接続の名前を指定します。接続のリストを表示するには、data source ftp listコマンドを使用します。

例

この例では、NorthernRegionCustomers という接続を削除します。

```
data source ftp delete --n NorthernRegionCustomers
```

data source ftp list

data source ftp listコマンドは、Spectrum™ Technology Platform サーバー上で定義されている FTP データベース接続のリストを返します。

使用方法

```
data source ftp list
```

data source ftp test

data source ftp testコマンドは、Spectrum™ Technology Platform と FTP サーバーとの間の接続をテストします。

使用方法

```
data source ftp test--n ConnectionName
```

必須	引数	説明
はい	--n <i>ConnectionName</i>	テストする接続の名前を指定します。接続のリストを表示するには、data source ftp listコマンドを使用します。

例

この例では、NorthernRegionCustomers という接続をテストしています。

```
data source ftp test --n NorthernRegionCustomers
```

data source ftp update

data source ftp update コマンドは、Spectrum™ Technology Platform と FTP サーバーの間の接続に変更を加えます。

使用方法

```
data source ftp update --n ConnectionName --h Host --o Port --u Username --p Password
```

必須	引数	説明
はい	--n <i>ConnectionName</i>	変更する接続の名前を指定します。接続のリストを表示するには、data source ftp list コマンドを使用します。
はい	--h <i>Host</i>	FTP サーバーのホスト名または IP アドレスを指定します。
いいえ	--o <i>Port</i>	FTP サーバーとの通信で使うネットワーク ポートを指定します。
いいえ	--u <i>Username</i>	FTP サーバーへの接続で使うユーザ名 (必要な場合)。
いいえ	--p <i>Password</i>	FTP サーバーへの接続で使うパスワード (必要な場合)。

例

この例では、FTP 接続 NorthernRegionCustomers に変更を加えます。ホストドを MyFTPServer2 に変更します。

```
data source ftp update --n NorthernRegionCustomers --h
MyFTPServer2
```

JDBC データベース


接続

dbconnection add

dbconnection add コマンドは、Spectrum™ Technology Platform とデータベースとの間の接続を作成します。

使用方法

```
dbconnection add --n ConnectionName --d Driver --h Host --o Port --i Instance --u Username
--p Password --l "property:value"
```

必須	引数	説明
はい	--n <i>ConnectionName</i>	接続の名前を指定します。任意の名前にすることができます。
はい	--d <i>Driver</i>	接続するデータベースのタイプに対応したドライバを指定します。サーバーで使用可能なデータベースドライバのリストを表示するには、 <code>dbdriver list</code> コマンドを使用します。
はい	--h <i>Host</i>	データベースサーバーのホスト名またはIPアドレスを指定します。
いいえ	--o <i>Port</i>	データベースサーバーとの通信で使用するネットワークポートを指定します。
いいえ	--i <i>Instance</i>	接続するデータベースインスタンスを指定します。
いいえ	--u <i>Username</i>	データベースへの接続に使用するユーザ名 (必要な場合)。
いいえ	--p <i>Password</i>	データベースへの接続に使用するパスワード (必要な場合)。
いいえ	--l " <i>property:value</i> "	ドライバに対する接続プロパティと値のペアのカンマ区切りリストを指定します。ドライバに対する有効なプロパティの一覧を表示するには、 Management Console を開いて [リソース] > [データ ソース] に移動し、 [ドライバ] タブをクリックします。必要なドライバを選択してから編集ボタン  をクリックすると、その接続プロパティが表示されます。

例

この例では、ホスト `MyServer` に配置されているデータベースへの接続を作成します。接続名は `NorthernRegionCustomers` です。ドライバとして `ExampleSQLDriver` を使用します。このドライバには2つの接続プロパティがあり、`ExampleProp1` には値 `123`、`ExampleProp2` には値 `456` が指定されています。

```
dbconnection add --n NorthernRegionCustomers --d
ExampleSQLDriver --h MyServer --l
"ExampleProp1:123,ExampleProp2:456"
```

dbconnection delete

`dbconnection delete` コマンドは、**Spectrum™ Technology Platform** とデータベースとの間の接続を削除します。

使用方法

```
dbconnection delete --n ConnectionName
```

必須	引数	説明
はい	<code>--n <i>ConnectionName</i></code>	削除する接続の名前を指定します。接続のリストを表示するには、 <code>dbconnection list</code> コマンドを使用します。

例

この例では、`NorthernRegionCustomers` という接続を削除します。

```
dbconnection delete --n NorthernRegionCustomers
```

dbconnection export

`dbconnection export` コマンドは、データベース接続定義を JSON ファイルにエクスポートします。

使用方法

```
dbconnection export --n ConnectionName --o OutputDirectory
```

必須	引数	説明
はい	<code>--n <i>ConnectionName</i></code>	エクスポートするデータベース接続の名前を指定します。接続名にスペースが含まれる場合は、名前を引用符で囲みます。 ヒント：接続名が正確にわからない場合は、 <code>dbconnection list</code> コマンドを使用して接続名のリストを取得できます。
いいえ	<code>--o <i>OutputDirectory</i></code>	データベース接続のエクスポート先となるディレクトリを指定します。ここでは、管理ユーティリティを実行しているディレクトリへの相対パスを使用します。この引数を省略すると、データベース接続は管理ユーティリティと同じディレクトリにエクスポートされます。

例

この例は、`"My Connection"` というデータベース接続を、管理ユーティリティのインストール場所にある `exported` というサブフォルダにエクスポートします。

```
dbconnection export --n "My Connection" --o exported
```

dbconnection import

`dbconnection import` コマンドは、データベース接続定義ファイルをサーバーにインポートします。`dbconnection export` コマンドを使用してサーバーからデータベース接続をエクスポートすると、データベース接続定義ファイルが作成されます。インポートできるデータベース接続は、同じバージョンの Spectrum™ Technology Platform からエクスポートされたもののみです。

使用方法

```
dbconnection import --f DatabaseConnectionFile --u TrueOrFalse
```

必須	引数	説明
はい	--f <i>DatabaseConnectionFile</i>	インポートするデータベース接続ファイルを指定します。接続ファイルには .json という拡張子が付けられています。ここでは、管理ユーティリティを実行しているディレクトリへの相対パスを使用します。
いいえ	--u <i>TrueOrFalse</i>	<p>同じ名前のデータベース接続が既にサーバーに存在する場合にそのデータベース接続を上書きするかどうかを指定します。ここで、<i>TrueOrFalse</i> は次のいずれかです。</p> <p>true</p> <p>インポートするデータベース接続と同じ名前のデータベース接続がサーバー上に存在する場合、サーバー上のドライバは上書きされます。これがデフォルト設定です。</p> <p>false</p> <p>インポートするデータベース接続と同じ名前のデータベース接続がサーバー上に存在する場合も、接続のインポートは行われません。</p>

例

この例は、MyDatabaseConnection.json というデータベース接続定義をインポートします。このファイルは、管理ユーティリティを実行している場所の exported というサブフォルダにあります。

```
dbconnection import --f exported\MyDatabaseConnection.json
```

dbconnection list

dbconnection list コマンドは、Spectrum™ Technology Platform サーバー上で定義されるデータベース接続のリストを返します。

使用方法

```
dbconnection list
```

dbconnection test

dbconnection test コマンドは、Spectrum™ Technology Platform とデータベースとの間の接続をテストします。

使用方法

```
dbconnection test --n ConnectionName
```

必須	引数	説明
はい	--n <i>ConnectionName</i>	テストする接続の名前を指定します。接続のリストを表示するには、dbconnection list コマンドを使用します。

例

この例では、NorthernRegionCustomers という接続をテストしています。

```
dbconnection test --n NorthernRegionCustomers
```


dbconnection update

dbconnection update コマンドは、Spectrum™ Technology Platform とデータベースとの間の接続を変更します。

使用方法

```
dbconnection update --n ConnectionName --d Driver --h Host --o Port --i Instance --u Username --p Password --l "property:value"
```

必須	引数	説明
はい	--n <i>ConnectionName</i>	変更する接続の名前を指定します。接続のリストを表示するには、dbconnection list コマンドを使用します。
はい	--d <i>Driver</i>	接続するデータベースのタイプに対応したドライバを指定します。サーバーで使用可能なデータベースドライバのリストを表示するには、dbdriver list コマンドを使用します。
はい	--h <i>Host</i>	データベースサーバーのホスト名または IP アドレスを指定します。
いいえ	--o <i>Port</i>	データベースサーバーとの通信で使用するネットワークポートを指定します。
いいえ	--i <i>Instance</i>	接続するデータベース インスタンスを指定します。
いいえ	--u <i>Username</i>	データベースへの接続に使用するユーザ名 (必要な場合)。
いいえ	--p <i>Password</i>	データベースへの接続に使用するパスワード (必要な場合)。
いいえ	--l " <i>property:value</i> "	ドライバに対する接続プロパティと値のペアのカンマ区切りリストを指定します。ドライバに対する有効なプロパティの一覧を表示するには、Management Console を開いて [リソース] > [データ ソース] に移動し、[ドライバ] タブをク

必須	引数	説明
		リックします。必要なドライバを選択してから編集ボタン  をクリックすると、その接続プロパティが表示されます。

例

この例では、NorthernRegionCustomers というデータベース接続を変更します。ドライバを MSSQLServer2 に変更し、ホストを MyServer2 に変更し、インスタンスを MyInstance2 に変更します。

```
dbconnection update --n NorthernRegionCustomers --d MSSQLServer2
--h MyServer2 --i MyInstance2
```

ドライバ**dbdriver delete**

dbdriver delete コマンドは、JDBC ドライバ定義を削除します。ドライバファイルは削除せず、Management Console で作成された定義のみを削除します。

使用方法

```
dbdriver delete --n DriverName
```

必須	引数	説明
はい	--n <i>DriverName</i>	削除する JDBC ドライバの名前を指定します。ドライバのリストを表示するには、dbdriver list コマンドを使用します。

例

この例では、MyDriver という JDBC ドライバを削除します。

```
dbconnection delete --n MyDriver
```

dbdriver export

dbdriver export コマンドは、JDBC ドライバ定義を JSON ファイルにエクスポートします。ドライバファイルはエクスポートせず、Management Console で作成されたドライバ定義のみをエクスポートします。

使用方法

```
dbdriver export --n DriverName --o OutputDirectory
```

必須	引数	説明
はい	<code>--n <i>DriverName</i></code>	<p>エクスポートするデータベース ドライバの名前を指定します。ドライバ名にスペースが含まれる場合は、名前を引用符で囲みます。</p> <p>ヒント：ドライバ名が正確にわからない場合は、<code>dbdriver list</code> コマンドを使用してドライバ名のリストを取得できます。</p>
いいえ	<code>--o <i>OutputDirectory</i></code>	<p>データベース ドライバのエクスポート先となるディレクトリを指定します。ここでは、管理ユーティリティを実行しているディレクトリへの相対パスを使用します。この引数を省略すると、データベース ドライバは管理ユーティリティと同じディレクトリにエクスポートされます。</p>

例

この例は、"My Driver" というデータベース ドライバを、管理ユーティリティのインストール場所にある `exported` というサブフォルダにエクスポートします。

```
dbdriver export --n "My Driver" --o exported
```

dbdriver import

`dbdriver import` コマンドは、JDBC データベース ドライバ定義ファイルをサーバーにインポートします。`dbdriver export` コマンドを使用してサーバーからデータベース ドライバ定義をエクスポートすると、データベース ドライバ定義ファイルが作成されます。インポートできるデータベース ドライバ定義は、同じバージョンの Spectrum™ Technology Platform からエクスポートされたもののみです。

使用方法

```
dbdriver import --f DriverDefinitionFile --u TrueOrFalse
```

必須	引数	説明
はい	<code>--f <i>DriverDefinitionFile</i></code>	<p>インポートするデータベース ドライバ JSON ファイルを指定します。ここでは、管理ユーティリティを実行しているディレクトリへの相対パスを使用します。</p>
いいえ	<code>--u <i>TrueOrFalse</i></code>	<p>同じ名前のデータベース ドライバが既にサーバー上に存在する場合、既存のデータベース ドライバ定義を上書きするかどうかを指定します。ここで、<i>TrueOrFalse</i> は次のいずれかです。</p> <p>true</p> <p>インポートするデータベース ドライバと同じ名前のデータベース ドライバがサーバー上に存在する場合、サーバー上のドライバは</p>

必須	引数	説明
		上書きされます。これがデフォルト設定です。
	false	インポートするデータベース ドライバと同じ名前のデータベース ドライバがサーバー上に存在する場合も、ドライバのインポートは行われません。

例

この例は、MyDatabaseDriver.jsonというデータベース ドライバ定義をインポートします。このファイルは、管理ユーティリティを実行している場所のexportedというサブフォルダにあります。

```
dbdriver import --f exported\MyDatabaseDriver.json
```

dbdriver list

dbdriver listコマンドは、Spectrum™ Technology Platform サーバー上で定義されるデータベース ドライバのリストを返します。

使用方法

```
dbdriver list
```

データフロー

dataflow delete

dataflow delete コマンドは、データフローをシステムから削除します。

使用方法

```
dataflow delete --dDataflowName
```

必須	引数	説明
はい	<code>--d DataflowName</code>	削除するデータフローを指定します。データフローの名前にスペースが含まれる場合は、データフロー名を引用符で囲みます。

例

この例では、**My Dataflow** という名前のデータフローを削除します。

```
dataflow delete --d "My Dataflow"
```

dataflow export

`dataflow export` コマンドは、データフローをサーバーから `.df` ファイルにエクスポートします。このデータフローは、さらに別のサーバーにインポートできます。

注：データフローの交換は、同じバージョンの Spectrum™ Technology Platform の間でのみ行うことができます。

使用方法

```
dataflow export --d DataflowName --e TrueOrFalse --o OutputDirectory
```

必須	引数	説明
はい	<code>--d DataflowName</code>	<p>エクスポートするデータフローの名前を指定します。データフローの名前にスペースが含まれる場合は、名前を引用符で囲みます。</p> <p>ヒント：使用するデータフローの名前が正確にわからない場合は、<code>dataflow list</code> コマンドを使用してデータフロー名のリストを取得できます。</p>
はい	<code>--e TrueOrFalse</code>	<p>データフローの公開済みバージョンをエクスポートするかどうかを指定します。説明：TrueOrFalse は次のいずれかです。</p> <p>true</p> <p>データフローの公開済みバージョンをエクスポートします。</p> <p>false</p> <p>データフローの最新の保存済みバージョンをエクスポートします。</p>

必須	引数	説明
いいえ	<code>--o <i>OutputDirectory</i></code>	データフローのエクスポート先となるディレクトリを指定します。ここでは、管理ユーティリティを実行しているディレクトリへの相対パスを使用します。この引数を省略すると、データフローは管理ユーティリティと同じディレクトリにエクスポートされます。

例

この例では、"My Dataflow" という名前のデータフローの公開済みバージョンを、管理ユーティリティがインストールされたディレクトリの下にある `exported` という名前のサブフォルダにエクスポートします。

```
dataflow export --d "My Dataflow" --e true --o exported
```

dataflow expose

`dataflow expose` コマンドは、データフローを実行できる状態にします。サービス データフローの場合、データフローを公開すると、そのサービスは Web サービス要求や API 呼び出しを受け付けるようになり、ログレベルの設定が可能になります。サブフローの場合は、データフローを公開すると、データフローでの使用が可能になります。ジョブ データフローの場合は、データフローを公開すると、Job Executor コマンドラインツールによるジョブの実行が可能になります。プロセス フローを公開するには、`processflow expose` コマンドを使用します。

注： Enterprise Designer でデータフロー ビジョニングを使用する場合、`dataflow expose` コマンドはデータフローの最新の保存済みバージョンを公開します。

使用方法

```
dataflow expose --d DataflowName
```

必須	引数	説明
はい	<code>--d <i>DataflowName</i></code>	公開するデータフローの名前を指定します。データフローの名前にスペースが含まれる場合は、名前を引用符で囲みます。 ヒント：使用するデータフローの名前が正確にわからない場合は、 <code>dataflow list</code> コマンドを使用してデータフロー名のリストを取得できます。

例

この例では、My Dataflow という名前のデータフローを公開します。

```
dataflow expose --d "My Dataflow"
```

dataflow import

dataflow import コマンドは、データフロー ファイル (.df ファイル) をサーバにインポートします。データフロー ファイルは、dataflow export コマンドを使用してデータフローをサーバからエクスポートすると作成されます。

使用方法

```
dataflow import --f DataflowFile --u TrueOrFalse --p Path --c TrueOrFalse
```

必須	引数	説明
はい	--f <i>DataflowFile</i>	インポートするデータフロー ファイル (.df ファイル) を指定します。ここでは、管理ユーティリティを実行しているディレクトリへの相対パスを使用します。絶対パスを使用することもできます。
いいえ	--u <i>TrueOrFalse</i>	<p>同じ名前のデータフローがすでにサーバに存在する場合にそのデータフローを上書きするかどうかを指定します。ここで、<i>TrueOrFalse</i> は次のいずれかです。</p> <p>true</p> <p>インポートするデータフローと同じ名前のデータフローがサーバに存在する場合は、サーバにあるデータフローを上書きします。これがデフォルト設定です。</p> <p>false</p> <p>インポートするデータフローと同じ名前のデータフローがサーバに存在する場合は、データフローをインポートしません。</p>
いいえ	--p <i>Path</i>	このフローのインポート先である Enterprise Designer サーバのエクスペローラ フォルダを指定します。
いいえ	--c <i>TrueOrFalse</i>	<p>存在しない場合に、--p で指定されたフォルダを作成するかどうかを指定します。</p> <p>true</p> <p>存在しない場合に、--p で指定されたフォルダを作成します。こちらがデフォルトです。</p>

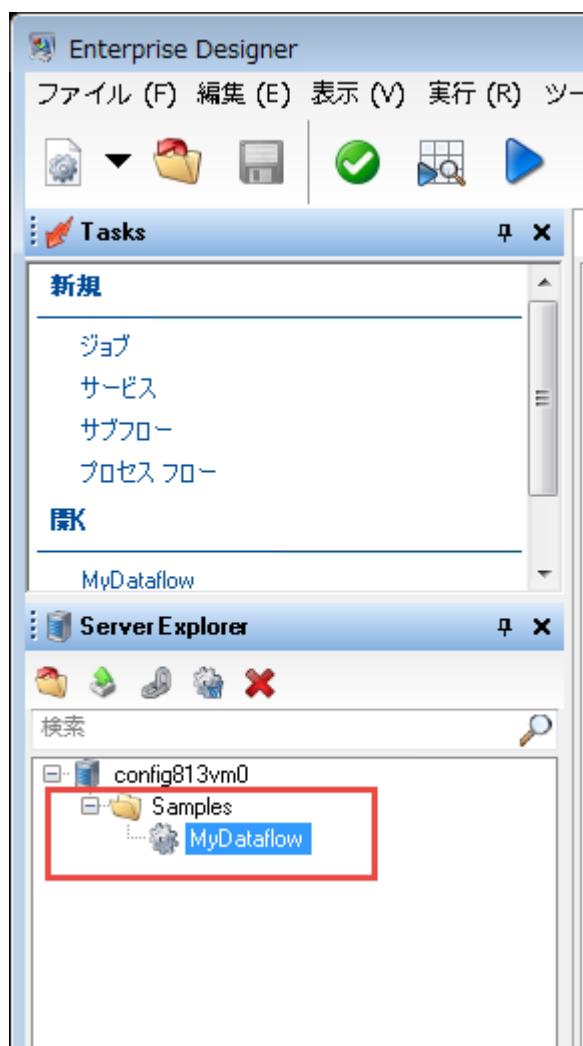
必須	引数	説明
		false

存在しない場合、--p で指定されたフォルダを作成しません。--p で指定されたフォルダが存在しなければ、フローはインポートされません。

例

この例では、MyDataflow.df という名前のデータフローを、管理ユーティリティを実行しているディレクトリの下にある exported という名前のサブフォルダにインポートします。データフローは Enterprise Designer の Samples フォルダにインポートされます。

```
dataflow import --f exported\MyDataflow.df --p Samples
```



dataflow list

dataflow list コマンドは、サーバーにあるすべてのデータフローを一覧に表示します。各データフローに関連する情報として、データフロー名、データフローの種類(ジョブ、サービス、またはサブフロー)、データフローが公開されているかどうか、などが表示されます。

使用方法

```
dataflow list
```

dataflow sourcesink list

dataflow sourcesink list コマンドは、データフローの入力を指定するステージとデータフローからの出力を指定するステージをデータフローから特定して一覧表示します。

使用方法

```
dataflow sourcesink list --d DataflowName --e TrueOrFalse --o TrueOrFalse
```

必須	引数	説明
はい	--d <i>DataflowName</i>	<p>ソースとシンクを一覧表示するデータフローの名前を指定します。データフローの名前にスペースが含まれる場合は、名前を引用符で囲みます。</p> <p>ヒント：使用するデータフローの名前が正確にわからない場合は、dataflow list コマンドを使用してデータフロー名のリストを取得できます。</p>
はい	--e <i>TrueOrFalse</i>	<p>ソースとシンクを、データフローのエクスポーズバージョンと最新保存バージョンのどちらから一覧表示するかを指定します。</p> <p>true</p> <p>ソースとシンクをデータフローのエクスポーズバージョンから一覧表示します。</p> <p>false</p> <p>ソースとシンクをデータフローの最新保存バージョンから一覧表示します。</p>
いいえ	--o <i>TrueOrFalse</i>	<p>実行時にファイルをオーバーライドできるソースとシンクのみを一覧表示するかどうかを指定します。ファイルのオーバーライドとは、ステージで指定された読み取りファイルまたは書き込みファイルを実行時に別のファイルで差し替えることを意味します。Read from</p>

必須	引数	説明
		File や Write to File などのステージが、ファイルのオーバーライドに対応しています。Write to Null や Terminator などのステージは、ファイルのオーバーライドに対応していません。
	true	ファイルのオーバーライドに対応しているステージのみを一覧表示します。
	false	すべてのソースとシンクを一覧表示します。これがデフォルト設定です。

例

この例は、"My Dataflow" というデータフローのエクスポーズバージョンからソースとシンクを一覧表示します。ファイルのオーバーライドに対応していないものを含め、すべてのソースとシンクを一覧表示します。

```
dataflow sourcesink list --d "My Dataflow" --e true
```

dataflow unexpose

dataflow unexpose コマンドは、データフローをサービスまたはジョブとして実行できないように設定します。

使用方法

```
dataflow unexpose --d DataflowName
```

必須	引数	説明
はい	--d <i>DataflowName</i>	公開を解除するデータフローの名前を指定します。データフローの名前にスペースが含まれる場合は、名前を引用符で囲みます。 ヒント：使用するデータフローの名前が正確にわからない場合は、dataflow list コマンドを使用してデータフロー名のリストを取得できます。

例

この例では、My Dataflow という名前のデータフローの公開を解除します。

```
dataflow unexpose --d "My Dataflow"
```

Enterprise Routing モジュール

ermdb list

注：管理ユーティリティをインストールして実行する手順については、「[管理ユーティリティを使用する前に](#) (245ページ)」を参照してください。

ermdb list コマンドは、サーバー上の既存のルーティング データベース リソースの全一覧を取得します。このコマンドを使うには、Enterprise Routing モジュールがインストールされている必要があります。

使用方法

```
ermdb list
```

例

この例では、サーバー上のすべてのデータベース リソースの全一覧を取得します。。

```
ermdb list
```

ermdb get

注：管理ユーティリティをインストールして実行する手順については、「[管理ユーティリティを使用する前に](#) (245ページ)」を参照してください。

ermdb get コマンドでは、サーバー上に設定されているルーティング データベースに関する情報を取得することができます。返される情報は、データベースの名前、ファイル システム (パス) 上のデータベースの場所、データベース用に設定されているプール サイズです。このコマンドを使うには、Enterprise Routing モジュールがインストールされている必要があります。

使用方法

```
ermdb get --name database_name
```

注：パラメータのリストを表示するには、「help ermdb get」と入力します。

必須	引数	説明
はい	<code>--name or --n <i>database_name</i></code>	情報を返すデータベースリソースの名前を指定します。名前は、サーバー上で一意でなければなりません。既存のルーティングデータベースリソースの一覧を表示するには、 <code>ermdb list</code> コマンドを使用します。

例

この例は、データベースリソース **US** の情報をサーバーから取得します。

```
ermdb get --name US
```

ermdb add

注：管理ユーティリティをインストールして実行する手順については、「[管理ユーティリティを使用する前に \(245ページ\)](#)」を参照してください。

`ermdb add` コマンドは、新しいルーティング データベース リソースをサーバー上に作成します。このコマンドを使うには、Enterprise Routing モジュールがインストールされている必要があります。

注：`ermdb add` コマンドでは、追加する各データベースに対して一意の名前を使用する必要があります。

使用方法

```
ermdb add --name database_name --poolsize pool_size --path database_path
```

注：パラメータのリストを表示するには、“`help ermdb add`” と入力します。

必須	引数	説明
はい	<code>--name or --n <i>database_name</i></code>	追加するデータベースリソースの名前を指定します。名前は、サーバー上で一意でなければなりません。既存のルーティング データベース リソースの一覧を表示するには、 <code>ermdb list</code> コマンドを使用します。
いいえ	<code>--poolsize or --s <i>pool_size</i></code>	データベースで処理する同時要求の最大数を指定します。指定しない場合のデフォルト値は 4 で

必須	引数	説明
		す。同時要求数としては、1～128の任意の整数が指定可能です。
はい	<code>--path <i>database_path</i></code>	ファイルサーバー上のルーティングデータベースの場所を指定します。

例

この例では、データベースリソース **US** を E:
/ERM-US/2014.09/driving/south からサーバーに追加します。

```
ermdb add --name US --poolsize 10 --path E:  
/ERM-US/2014.09/driving/south
```

ermdb delete

注：管理ユーティリティをインストールして実行する手順については、「[管理ユーティリティを使用する前に \(245ページ\)](#)」を参照してください。

ermdb delete コマンドは、サーバー上の既存のルーティングデータベースリソースを削除します。このコマンドを使うには、Enterprise Routing モジュールがインストールされている必要があります。

使用方法

```
ermdb delete --name database_name
```

注：パラメータのリストを表示するには、“help ermdb delete”と入力します。

必須	引数	説明
はい	<code>--name or --n <i>database_name</i></code>	削除するデータベースリソースの名前を指定します。既存のルーティングデータベースリソースの一覧を表示するには、ermdb list コマンドを使用します。

例

この例では、データベースリソース **US** をサーバーから削除します。

```
ermdb delete --name US
```

ermdb modify

注：管理ユーティリティをインストールして実行する手順については、「[管理ユーティリティを使用する前に](#)（245ページ）」を参照してください。

ermdb modify コマンドは、サーバー上の既存のルーティング データベース リソースを変更します。このコマンドを使うには、Enterprise Routing モジュールがインストールされている必要があります。

使用方法

```
ermdb modify --name database_name --poolsize pool_size --path database_path
```

注：パラメータのリストを表示するには、“help ermdb modify” と入力します。

必須	引数	説明
はい	--name or --n <i>database_name</i>	変更するデータベースリソースの名前を指定します。既存のルーティング データベース リソースの一覧を表示するには、ermdb list コマンドを使用します。
いいえ	--poolsize or --s <i>pool_size</i>	データベースで処理する同時要求の最大数を指定します。同時要求数としては、1～128の任意の整数が指定可能です。新しいプールサイズと新しいデータベースパスのいずれかを指定する必要があります。
いいえ	--path <i>database_path</i>	ファイル サーバー上のルーティング データベースの新しい場所を指定します。新しいプールサイズと新しいデータベースパスのいずれかを指定する必要があります。

例

この例では、新しいバージョンのプール サイズとデータベース パスの両方を変更します。

```
ermdb modify --name US --poolsize 20 --path E:  
/ERM-US/2015.03/driving/south
```

ermdb import

注：管理ユーティリティをインストールして実行する手順については、「[管理ユーティリティを使用する前に](#) (245ページ)」を参照してください。

ermdb import コマンドでは、ルーティング データベース設定を含むファイルをインポートして、データベース リソースをサーバー上に作成できます。インポート ファイルを作成するか、ermdb export コマンドで作成したファイルを使用できます。このコマンドを使うには、Enterprise Routing モジュールがインストールされている必要があります。

インポート ファイルの形式は以下のとおりです。

```
[{"product": "Spatial", "module": "routing", "name": "US", "maxActive": 4, "properties": {
"DatasetPaths": "E:/ERM-US/2014.09/driving/northeast" } }]
```

ここで、product と module はそれぞれ **Spatial** と **routing** でなければなりません。name はデータベース名、maxActive はこのデータベースで処理する同時リクエストの最大数 (またはプールサイズ)、DatasetPaths はデータベース リソースのデータ セットへのパスです。

1つのインポート ファイルに複数のデータベースを追加できます (上の例をコピーします)。また、各データベース リソースに対して複数のデータセットをセミコロンで区切って追加できます。

注：インポート ファイルで UTF-8 文字を指定するには、CLI コマンド プロンプトの起動時に、値 UTF-8 を設定した JVM パラメータ file.encoding を追加する必要があります。例えば、-Dfile.encoding=UTF-8 とします。

使用方法

```
ermdb import --file file_name
```

注：パラメータのリストを表示するには、“help ermdb import”と入力します。

必須	引数	説明
はい	--file or --f <i>file_name</i>	インポート ファイルのディレクトリと名前を指定します。

例

この例では、それぞれ複数のデータセットで構成される、US1 と US2 という 2つのデータベースをインポートします。

```
ermdb import --file E:/ERM-US/export/ermDbResource.txt
```

入力ファイルは次のように定義されています。

```
[{"product": "Spatial", "module": "routing", "name": "US1", "maxActive": 4, "properties":
{"DatasetPaths":
"E:/ERM-US/2014.09/driving/northeast;E:/ERM-US/2014.09/driving/south"}}, {"
"product": "Spatial", "module": "routing", "name": "US2", "maxActive": 4, "properties":
{"DatasetPaths":
"E:/ERM-US/2014.09/driving/northwest;E:/ERM-US/2014.09/driving/central" } ]
```

ermdb export

注：管理ユーティリティをインストールして実行する手順については、「[管理ユーティリティを使用する前に](#)（245ページ）」を参照してください。

ermdb export コマンドでは、サーバー上に設定されているルーティング データベースをファイルにエクスポートできます。このファイルはその後、バックアップや、あるインスタンスから別のインスタンスへの移行を目的とした、ermdb import コマンドによる別のインスタンスへのインポートに使用できます。このコマンドを使うには、Enterprise Routing モジュールがインストールされている必要があります。

注：ermdb export コマンドは必ず、ermDbResource.txt という名前のエクスポートファイルを作成します。

使用方法

```
ermdb export --directory directory_name
```

注：パラメータのリストを表示するには、“help ermdb export”と入力します。

必須	引数	説明
いいえ	--directory or --o <i>directory_name</i>	データベース ファイルのエクスポート先となるファイルシステム上のディレクトリ名を指定します。このエクスポート コマンドは必ず、ermDbResource.txt という名前のエクスポートファイルを作成します。このパラメータを指定しない場合は、このエクスポート コマンドを実行したディレクトリにエクスポート ファイルが作成されます。

例

この例では、E:/ERM-US/export ディレクトリにエクスポート データベース ファイルを作成します。

```
ermdb export --directory E:/ERM-US/export
```

erm getpointdata

注：管理ユーティリティをインストールして実行する手順については、「[管理ユーティリティを使用する前に \(245ページ\)](#)」を参照してください。

erm getpointdata コマンドは、ポイントに対するセグメント情報を返します。指定されたポイントに最も近い1つ以上のセグメントが返されます。返される情報としては、セグメント ID、道路タイプ、長さ、速度、方向、時間、道路名などがあります。このコマンドを使うには、Enterprise Routing モジュールがインストールされている必要があります。

使用方法

```
erm getpointdata --datasource db_resource --point "x,y,coordsys"
```

注：パラメータのリストを表示するには、“help erm getpointdata”と入力します。

必須	引数	説明
はい	--datasource <i>db_resource</i>	データを返すデータベースリソースの名前を指定します。既存のルーティングデータベースリソースの一覧を表示するには、ermdb list コマンドを使用します。
はい	--point " <i>x,y,coordsys</i> "	最も近いセグメントの情報を返すポイントを指定します。ポイントは、“ <i>x,y,coordsys</i> ”という形式で指定します。ここで、 <i>coordsys</i> はポイントの座標系です。

例

この例では、サーバー上に設定されている US_NE データベースリソースから、指定されたポイントに最も近いセグメントのデータを返します。

```
erm getpointdata --datasource US_NE --point "-72,40,epsg:4326"
```

erm getsegmentdata

注：管理ユーティリティをインストールして実行する手順については、「[管理ユーティリティを使用する前に](#)（245ページ）」を参照してください。

erm getsegmentdata コマンドは、指定されたセグメント ID に対するセグメント情報を返します。返される情報としては、セグメント ID、道路タイプ、長さ、速度、方向、時間、道路名などがあります。このコマンドを使うには、Enterprise Routing モジュールがインストールされている必要があります。

使用方法

```
erm getsegmentdata --datasource db_resource --segmentid "segment_id"
```

注：パラメータのリストを表示するには、“help erm getsegmentdata”と入力します。

必須	引数	説明
はい	<code>--datasource <i>db_resource</i></code>	データを返すデータベースリソースの名前を指定します。既存のルーティングデータベースリソースの一覧を表示するには、ermdb list コマンドを使用します。
はい	<code>--segmentid "<i>segment_id</i>"</code>	情報を返すセグメントを指定します。セグメントは、データ内で指定されている形式で指定します。例: " <i>7e3396fc:6e5251</i> "。

例

この例では、サーバー上に設定されている US_NE データベースリソースから、指定されたセグメントのデータを返します。

```
erm getpointdata --datasource US_NE --segmentid
"7e3396fc:6e5251"
```

erm createpointupdate

注：管理ユーティリティをインストールして実行する手順については、「[管理ユーティリティを使用する前に](#)（245ページ）」を参照してください。

erm createpointupdate コマンドは、指定されたポイントに最も近いセグメントのルーティングデータをオーバーライドします。このコマンドにより、速度を設定または変更したり、ルートの子セクションを除外したりできます。このコマンドを使うには、Enterprise Routing モジュールがインストールされている必要があります。

注：永続更新タイプは特定のデータ リソースに対してのみ有効で、データ更新後には有効でなくなる場合があります。

使用方法

```
erm createpointupdate --datasource db_resource --point "x,y,coordsys" --exclude
--velocity velocity_value --velocityunit velocity_unit --velocityadjustment
velocity_adjustment_value --velocitypercentage velocity_percentage_value
```

注：パラメータのリストを表示するには、“help erm createpointupdate”と入力します。

必須	引数	説明
はい	--datasource <i>db_resource</i>	データをオーバーライドするデータベースリソースの名前を指定します。既存のルーティングデータベースリソースの一覧を表示するには、ermdb list コマンドを使用します。
はい	--point " <i>x,y,coordsys</i> "	最も近いセグメントの情報をオーバーライドするポイントを指定します。ポイントは、“ <i>x,y,coordsys</i> ”という形式で指定します。ここで、 <i>coordsys</i> はポイントの座標系です。
いいえ	--exclude	指定されたポイントをすべてのルート計算から除外します。コマンドにこのパラメータを含めることにより、そのポイントを除外するかどうかを指定します。
いいえ	--velocity <i>velocity_value</i>	速度更新を定義します。新しい速度を指定することにより、ポイントの新しい速度を指定します。velocityunit パラメータを指定しない限り、デフォルトの単位は mph (マイル/時) です。
いいえ	--velocityunit <i>velocity_unit</i>	velocity または velocityadjustment オーバーライドの速度単位を定義します。デフォルト値は mph (マイル/時) です。速度更新の場合、速度単位には kph (キロメートル/時)、mps (メート

必須	引数	説明
		ル/秒)、mph(マイル/時)のいずれかの値を指定できます。
いいえ	<code>--velocityadjustment</code> <code>velocity_adjustment_value</code>	速度更新を定義します。速度(単位と値)の変更を指定することにより、ポイントの速度の変化を定義します。速度値は増加(正の値)または減少(負の値)させることができます。velocityunitパラメータを指定しない限り、デフォルトの単位はmph(マイル/時)です。
いいえ	<code>--velocitypercentage</code> <code>velocity_percentage_value</code>	速度更新を定義します。速度を増加(正の値)または減少(負の値)させる割合を指定することにより、ポイントの速度の増加を定義します。

例

この例では、サーバー上に設定されているUS_NEデータベースリソースから、ポイントの速度を15 mphにオーバーライドします。

```
erm createpointupdate --datasource US_NE --point
"-72,40,epsg:4326" --velocity 15 --velocityunit mph
```

この例では、サーバー上に設定されているUS_NEデータベースリソースから、指定されたポイントを除外します。

```
erm createpointupdate --datasource US_NE --point
"-72,40,epsg:4326" --exclude
```

この例では、サーバー上に設定されているUS_NEデータベースリソースから、ポイントの速度を45 kphだけ増加させることによってオーバーライドします。

```
erm createpointupdate --datasource US_NE --point
"-72,40,epsg:4326" --velocityadjustment 45 velocityunit kph
```

この例では、サーバー上に設定されているUS_NEデータベースリソースから、ポイントの速度を60%だけ減少させることによってオーバーライドします。

```
erm createpointupdate --datasource US_NE --point
"-72,40,epsg:4326" --velocitypercentage -60
```

erm resetpointupdate

注：管理ユーティリティをインストールして実行する手順については、「[管理ユーティリティを使用する前に](#) (245ページ)」を参照してください。

erm resetpointupdate コマンドは、データの元の状態に対するオーバーライドがあれば、それを返します。このコマンドを使うには、Enterprise Routing モジュールがインストールされている必要があります。

使用方法

```
erm resetpointupdate --datasource db_resource --point "x,y,coordsys" --resettype reset_type
```

注：パラメータのリストを表示するには、“help erm resetpointupdate”と入力します。

必須	引数	説明
はい	--datasource <i>db_resource</i>	オーバーライドを持つデータベースリソースの名前を指定します。既存のルーティングデータベースリソースの一覧を表示するには、ermdb list コマンドを使用します。
はい	--point " <i>x,y,coordsys</i> "	既存のオーバーライドが位置するポイントを指定します。ポイントは、“ <i>x,y,coordsys</i> ”という形式で指定します。ここで、 <i>coordsys</i> はポイントの座標系です。
はい	--resettype <i>reset_type</i>	削除 (取り消し) するオーバーライドのタイプです。 speed 速度更新を削除します。 exclude 除外更新を削除します。

例

この例では、指定されたポイントの既存の除外オーバーライドを、サーバー上に設定されている US_NE データベース リソースからリセットします。

```
erm resetpointupdate --datasource US_NE --point
"-72,40,epsg:4326" --resettype exclude
```

erm createsegmentupdate

注：管理ユーティリティをインストールして実行する手順については、「[管理ユーティリティを使用する前に](#) (245ページ)」を参照してください。

erm createsegmentupdate コマンドは、指定されたセグメントのルーティング データをオーバーライドします。このコマンドにより、速度を設定または変更したり、ルートのセクションを除外したり、道路タイプを変更したりできます。このコマンドを使うには、Enterprise Routing モジュールがインストールされている必要があります。

注：永続更新タイプは特定のデータ リソースに対してのみ有効で、データ更新後には有効でなくなる場合があります。

使用方法

```
erm createsegmentupdate --datasource db_resource --segmentid "segment_id"
--exclude --velocity velocity_value --velocityunit velocity_unit --velocityadjustment
velocity_adjustment_value --velocitypercentage velocity_percentage_value --roadtype
road_type
```

注：パラメータのリストを表示するには、“help erm createsegmentupdate” と入力します。

必須	引数	説明
はい	--datasource <i>db_resource</i>	データをオーバーライドするデータベースリソースの名前を指定します。既存のルーティングデータベースリソースの一覧を表示するには、ermdb list コマンドを使用します。
はい	--segmentid " <i>segment_id</i> "	オーバーライドするセグメントを指定します。セグメントは、データ内で指定されている形式で指定します。例: " <i>7e3396fc:6e5251</i> "。
いいえ	--exclude	指定されたセグメントをすべてのルート計算から除外します。コマンドにこのパラメータを含めることにより、そのセグメントを除外するかどうかを指定します。
いいえ	--velocity <i>velocity_value</i>	速度更新を定義します。新しい速度を指定することにより、セグメントの新しい速度を指定します。velocityunit パラメータを指定しない限り、デフォルトの単位は mph (マイル/時) です。
いいえ	--velocityunit <i>velocity_unit</i>	velocity または velocityadjustment オーバーライドの速度単位を定義します。デフォルト値は mph (マイル/時) です。速度更新の場合、速度単位には kph (キロメートル/時)、mps (メート

必須	引数	説明
		ル/秒)、mph(マイル/時)のいずれかの値を指定できます。
いいえ	<code>--velocityadjustment</code> <code>velocity_adjustment_value</code>	速度更新を定義します。速度(単位と値)の変更を指定することにより、セグメントの速度の変化を定義します。速度値は増加(正の値)または減少(負の値)させることができます。velocityunitパラメータを指定しない限り、デフォルトの単位はmph(マイル/時)です。
いいえ	<code>--velocitypercentage</code> <code>velocity_percentage_value</code>	速度更新を定義します。速度を増加(正の値)または減少(負の値)させる割合を指定することにより、セグメントの速度の増加を定義します。
いいえ	<code>--roadtype</code> <i>road_type</i>	セグメントの新しい道路タイプを定義します。

例

この例では、サーバー上に設定されているUS_NEデータベースリソースから、セグメントの速度を15 mphにオーバーライドします。

```
erm createsegmentupdate --datasource US_NE --segmentid
"7e3396fc:6e5251" --velocity 15 --velocityunit mph
```

この例では、サーバー上に設定されているUS_NEデータベースリソースから、指定されたセグメントを除外します。

```
erm createsegmentupdate --datasource US_NE --segmentid
"7e3396fc:6e5251" --exclude
```

この例では、サーバー上に設定されているUS_NEデータベースリソースから、セグメントの速度を45 kphだけ増加させることによってオーバーライドします。

```
erm createsegmentupdate --datasource US_NE --segmentid
"7e3396fc:6e5251" --velocityadjustment 45 velocityunit kph
```

この例では、サーバー上に設定されているUS_NEデータベースリソースから、セグメントの速度を60%だけ減少させることによってオーバーライドします。

```
erm createsegmentupdate --datasource US_NE --segmentid
"7e3396fc:6e5251" --velocitypercentage -60
```

この例では、サーバー上に設定されているUS_NEデータベースリソースから、セグメントの道路タイプをフェリーにオーバーライドします。

```
erm createsegmentupdate --datasource US_NE --segmentid
"7e3396fc:6e5251" --roadtype ferry
```

erm resetsegmentupdate

注：管理ユーティリティをインストールして実行する手順については、「[管理ユーティリティを使用する前に](#)（245ページ）」を参照してください。

erm resetsegmentupdate コマンドは、データの元の状態に対するオーバーライドがあれば、それを返します。このコマンドを使うには、Enterprise Routing モジュールがインストールされている必要があります。

使用方法

```
erm resetsegmentupdate --datasource db_resource --segmentid "segment_id"
--resettype reset_type
```

注：パラメータのリストを表示するには、“help erm resetsegmentupdate”と入力します。

必須	引数	説明
はい	--datasource <i>db_resource</i>	オーバーライドを持つデータベースリソースの名前を指定します。既存のルーティングデータベースリソースの一覧を表示するには、ermdb list コマンドを使用します。
はい	--segment " <i>segment_id</i> "	既存のオーバーライドが位置するセグメントを指定します。セグメントは、データ内で指定されている形式で指定します。例: "7e3396fc:6e5251"。
はい	--resettype <i>reset_type</i>	削除 (取り消し) するオーバーライドのタイプです。 <ul style="list-style-type: none"> speed 速度更新を削除します。 exclude 除外更新を削除します。 roadType 道路タイプ更新を削除します。

例

この例では、指定されたセグメントの既存の道路タイプオーバーライドを、サーバー上に設定されている US_NE データベース リソースからリセットします。

```
erm resetpointupdate --datasource US_NE --point
"7e3396fc:6e5251" --resettype roadtype
```

erm getsegmentupdates

注：管理ユーティリティをインストールして実行する手順については、「[管理ユーティリティを使用する前に](#)（245ページ）」を参照してください。

erm getsegmentupdates コマンドは、指定されたセグメントのルーティング データにおけるオーバーライドのリストを返します。このコマンドを使うには、Enterprise Routing モジュールがインストールされている必要があります。

注：segmentids はオプションのパラメータです。セグメント ID を指定しない場合は、使用可能なすべてのセグメントに対するオーバーライドが返されます。

使用方法

```
erm getsegmentupdates --datasource db_resource --segmentids "segment_ids"
```

注：パラメータのリストを表示するには、“help erm getsegmentupdates”と入力します。

必須	引数	説明
はい	--datasource <i>db_resource</i>	オーバーライドを持つデータベースリソースの名前を指定します。既存のルーティングデータベースリソースの一覧を表示するには、ermdb list コマンドを使用します。
いいえ	--segmentids " <i>segment_ids</i> "	オーバーライド情報を返すセグメント ID のカンマ区切りリスト。セグメントは、データ内で指定されている形式で指定します。例: "7e3396fc:6e5251"。

例

この例では、サーバー上に設定されている US_NE データベースリソースから、セグメントのオーバーライドを返します。

```
erm getsegmentupdates --datasource US_NE --segmentids  
"7e3396fc:6e5251"
```

erm createroadtypeupdate

注：管理ユーティリティをインストールして実行する手順については、「[管理ユーティリティを使用する前に](#)（245ページ）」を参照してください。

erm createroadtypeupdate コマンドは、指定された道路タイプのルーティングデータをオーバーライドします。このコマンドにより、特定の道路タイプのルートの設定または変更できます。このコマンドを使うには、Enterprise Routing モジュールがインストールされている必要があります。

注：永続更新タイプは特定のデータ リソースに対してのみ有効で、データ更新後には有効でなくなる場合があります。

使用方法

```
erm createroadtypeupdate --datasource db_resource --roadtype "road_type"
--velocity velocity_value --velocityunit velocity_unit --velocityadjustment
velocity_adjustment_value --velocitypercentage velocity_percentage_value --roadtype
road_type
```

注：パラメータのリストを表示するには、“help erm createroadtypeupdate” と入力します。

必須	引数	説明
はい	--datasource <i>db_resource</i>	データをオーバーライドするデータベースリソースの名前を指定します。既存のルーティングデータベースリソースの一覧を表示するには、ermdb list コマンドを使用します。
はい	--roadtype " <i>road_type</i> "	オーバーロードする道路タイプ。道路タイプには、次の種類があります。 <ul style="list-style-type: none"> • 進入路 • 裏道路 • 接続道路 • フェリー航路 • 庭園路・ブリッジリンク・施設出入口リンク • 出入制限道路 (密集都市部) • 経路外道路 (細街路) • 出入制限道路 (郊外) • 出入制限道路 (都市部)

必須	引数	説明
		<ul style="list-style-type: none"> • 地方道路 (密集都市部) • 地方道路 (農村部) • 地方道路 (郊外) • 地方道路 (都市部) • 主要地方道路 (密集都市部) • 主要地方道路 (農村部) • 主要地方道路 (郊外) • 主要地方道路 (都市部) • 幹線道路 (密集都市部) • 幹線道路 (農村部) • 主要道路 • 幹線道路 (都市部) • 補助地方道路 (密集都市部) • 補助地方道路 (農村部) • 補助地方道路 (郊外) • 補助地方道路 (都市部) • 一般道路 (密集都市部) • 一般道路 (農村部) • その他道路 • 一般道路 (都市部) • 主要高速道路 (密集都市部) • 主要高速道路 (農村部) • 高速自動車道路 • 都市高速道路 • 出入路 (密集都市部) • 出入路 (出入制限道路) • 出入路 (幹線道路) • 出入路 (主要高速道路) • 出入路 (農村部) • 出入路 (一般高速道路) • 都市高速の連結路 (ランプ) ・ SA 等の側線 • 高速道路 ・ 主要道路 (有料) の連結路 (ランプ) ・ SA 等の側線 • 一般高速道路 (密集都市部) • 一般高速道路 (農村部) • 主要道路 (有料)

必須	引数	説明
		<ul style="list-style-type: none"> 一般高速道路 (都市部)
いいえ	<code>--velocity <i>velocity_value</i></code>	速度更新を定義します。新しい速度を指定することにより、道路タイプの新しい速度を指定します。velocityunit パラメータを指定しない限り、デフォルトの単位は mph (マイル/時) です。
いいえ	<code>--velocityunit <i>velocity_unit</i></code>	velocity または velocityadjustment オーバーライドの速度単位を定義します。デフォルト値は mph (マイル/時) です。速度更新の場合、速度単位には kph (キロメートル/時)、mps (メートル/秒)、mph (マイル/時) のいずれかの値を指定できます。
いいえ	<code>--velocityadjustment <i>velocity_adjustment_value</i></code>	速度更新を定義します。速度 (単位と値) の変更を指定することにより、道路タイプの速度の変化を定義します。速度値は増加 (正の値) または減少 (負の値) させることができます。velocityunit パラメータを指定しない限り、デフォルトの単位は mph (マイル/時) です。
いいえ	<code>--velocitypercentage <i>velocity_percentage_value</i></code>	速度更新を定義します。速度を増加 (正の値) または減少 (負の値) させる割合を指定することにより、道路タイプの速度の増加を定義します。

例

この例では、サーバー上に設定されている US_NE データベースリソースから、指定された道路タイプの速度を 25 mph にオーバーライドします。

```
erm createsegmentupdate --datasource US_NE --roadtype "normal road suburban" --velocity 25 --velocityunit kph
```

この例では、サーバー上に設定されている US_NE データベースリソースから、指定された道路タイプの速度を 50 kph だけ増加します。

```
erm createsegmentupdate --datasource US_NE --roadtype "normal road suburban" --velocityadjustment 50 --velocityunit mph
```

この例では、サーバー上に設定されている US_NE データベースリソースから、指定された道路タイプの速度を 65% だけ減少させることによってオーバーライドします。

```
erm createsegmentupdate --datasource US_NE --roadtype "normal
road suburban" --velocitypercentage -65
```

erm resetroadtypeupdate

注：管理ユーティリティをインストールして実行する手順については、「[管理ユーティリティを使用する前に](#) (245ページ)」を参照してください。

erm resetroadtypeupdate コマンドは、データの元の状態に対するオーバーライドがあれば、それを返します。このコマンドを使うには、Enterprise Routing モジュールがインストールされている必要があります。

使用方法

```
erm resetroadtypeupdate --datasource db_resource --roadtype "road_type"
```

注：パラメータのリストを表示するには、“help erm resetroadtypeupdate” と入力します。

必須	引数	説明
はい	--datasource <i>db_resource</i>	オーバーライドを持つデータベースリソースの名前を指定します。既存のルーティングデータベースリソースの一覧を表示するには、ermdb list コマンドを使用します。
はい	--roadtype " <i>road_type</i> "	既存のオーバーライドを持つ道路タイプを指定します。道路タイプの一覧については、「 erm createroadtypeupdate (279ページ)」を参照してください。

例

この例では、“normal road suburban” (一般道路 (郊外)) の道路タイプオーバーライドを、サーバー上に設定されている US_NE データベースリソースからリセットします。

```
erm resetpointupdate --datasource US_NE --roadtype "normal road
suburban"
```

erm getroadtypeupdates

注：管理ユーティリティをインストールして実行する手順については、「[管理ユーティリティを使用する前に \(245ページ\)](#)」を参照してください。

erm getroadtypeupdates コマンドは、指定された道路タイプのルーティング データにおけるオーバーライドのリストを返します。このコマンドを使うには、Enterprise Routing モジュールがインストールされている必要があります。

注：roadtypes はオプションのパラメータです。道路タイプを指定しない場合は、使用可能なすべての道路タイプに対するオーバーライドが返されます。

使用方法

```
erm getsegmentupdates --datasource db_resource --roadtypes "road_types"
```

注：パラメータのリストを表示するには、“help erm getsegmentupdates”と入力します。

必須	引数	説明
はい	--datasource db_resource	オーバーライドを持つデータベースリソースの名前を指定します。既存のルーティングデータベースリソースの一覧を表示するには、ermdb list コマンドを使用します。
いいえ	--roadtypes " road_types "	オーバーライド情報を返す道路タイプのカンマ区切りリスト。道路タイプの一覧については、「 erm createroadtypeupdate (279ページ) 」を参照してください。

例

この例では、“normal road urban” (一般道路 (都市部)) の道路タイプのオーバーライドを、サーバー上に設定されている US_NE データベースリソースから返します。

```
erm getsegmentupdates --datasource US_NE --roadtypes "normal road urban"
```

erm getallupdates

注：管理ユーティリティをインストールして実行する手順については、「[管理ユーティリティを使用する前に（245ページ）](#)」を参照してください。

erm getallupdates コマンドは、指定されたルーティングデータベースリソースに対するオーバーライドのリストを返します。このコマンドを使うには、Enterprise Routing モジュールがインストールされている必要があります。

使用方法

```
erm getsegmentupdates --datasource db_resource --segmentids "segment_ids"
```

注：パラメータのリストを表示するには、“help erm getallupdates”と入力します。

必須	引数	説明
はい	--datasource <i>db_resource</i>	オーバーライドを持つデータベースリソースの名前を指定します。既存のルーティングデータベースリソースの一覧を表示するには、ermdb list コマンドを使用します。

例

この例では、サーバー上に設定されている US_NE データベースリソースからのすべてのオーバーライドを返します。

```
erm getallupdates --datasource US_NE
```

erm resetallupdates

注：管理ユーティリティをインストールして実行する手順については、「[管理ユーティリティを使用する前に（245ページ）](#)」を参照してください。

erm resetallupdates コマンドは、データの元の状態に対するすべてのオーバーライドを返します。このコマンドを使うには、Enterprise Routing モジュールがインストールされている必要があります。

使用方法

```
erm resetallupdates --datasource db_resource
```

注：パラメータのリストを表示するには、“help erm resetallupdates”と入力します。

必須	引数	説明
はい	<code>--datasource <i>db_resource</i></code>	オーバーライドを持つデータベースリソースの名前を指定します。既存のルーティングデータベースリソースの一覧を表示するには、 <code>ermdb list</code> コマンドを使用します。

例

この例では、サーバー上に設定されている `US_NE` データベースリソースからのすべてのオーバーライドをリセットします。

```
erm resetallupdates --datasource US_NE
```

フォルダ

folder browse

`folder browse` コマンドは、Server Explorer フォルダの内容を一覧表示します。

使用方法

```
folder browse --p Path
```

必須	引数	説明
いいえ	<code>--p <i>Path</i></code>	内容を一覧で表示したいフォルダのパスを指定します。このパラメータを省略すると、ルート フォルダの内容が一覧表示されます。

folder create

`folder create` コマンドは、フォルダを Server Explorer 内に作成します。

使用方法

```
folder create --p Path
```

必須	引数	説明
はい	--p <i>Path</i>	作成するフォルダのパスを指定します。

例

この例では、フォルダ `Example123` をフォルダ `ExampleABC` の内部に作成します。

```
folder create --p ExampleABC/Example123
```

folder delete

`folder delete` コマンドは、フォルダを **Server Explorer** から削除します。

使用方法

```
folder delete --p Path --r TrueFalse
```

必須	引数	説明
はい	--p <i>Path</i>	削除するフォルダのパスを指定します。
いいえ	--r <i>TrueFalse</i>	そこにフローまたはサブフォルダがある場合にフォルダを削除するかどうかを指定します。 true フローまたはサブフォルダがあってもフォルダを削除します。 false フローまたはサブフォルダがある場合、フォルダを削除しません。こちらがデフォルトです。

例

この例では、フォルダ `Example123` を削除します。そこにフローまたはサブフォルダが含まれていてもフォルダは削除されます。

```
folder delete --p ExampleABC/Example123 --r true
```

folder move

folder move コマンドは、Server Explorer 内のフォルダを別の場所に移動します。

使用方法

```
folder move --p Path --t Target
```

必須	引数	説明
はい	--p <i>Path</i>	移動するフォルダのパスを指定します。
はい	--t <i>Target</i>	フォルダの移動先のパスを指定します。

例

この例では、フォルダ ExampleABC をフォルダ Example123 内に移動します。

```
folder move --p ExampleABC --t Example123
```

folder rename

folder rename コマンドは、Server Explorer 内のフォルダの名前を変更します。

使用方法

```
folder rename --p Path --n NewName
```

必須	引数	説明
はい	--p <i>Path</i>	名前を変更するフォルダのパスを指定します。
はい	--n <i>NewName</i>	フォルダの新しい名前を指定します。

ジョブ

job history list

コマンド `job history list` は、ジョブの実行履歴を表示します。

使用方法

```
job status list --j JobName --f FromDateTime --t ToDateTime
```

必須	引数	説明
はい	--j <i>JobName</i>	履歴を取得するジョブの名前を指定します。ジョブ名にスペースが含まれる場合は、名前を引用符で囲みます。 ヒント: 使用するデータフローの名前が正確にわからない場合は、 <code>dataflow list</code> コマンドを使用してデータフロー名のリストを取得できます。
いいえ	--f <i>FromDateTime</i>	特定の日時の範囲で履歴を表示する場合に、範囲の開始日時を <code>MM-dd-yyyy HH:mm:ss</code> の形式で指定します。例えば、2014 年 12 月 31 日の午後 1:00 の場合は <code>12-31-2014 13:00:00</code> と指定します。 日時の範囲を指定すると、--f 引数で指定した日付以降で、--t 引数で指定した日付以前に実行が開始したジョブが履歴リストに含まれます。 この引数を省略すると、現在の日付に実行が開始されたジョブが履歴に含まれます。
いいえ	--t <i>ToDateTime</i>	特定の日時の範囲で履歴を表示する場合に、範囲の終了日時を <code>MM-dd-yyyy HH:mm:ss</code> の形式で指定します。例えば、2014 年 12 月 31 日の午後 1:00 の場合は <code>12-31-2014 13:00:00</code> と指定します。 日時の範囲を指定すると、--f 引数で指定した日付以降で、--t 引数で指定した日付以前に実行が開始したジョブが履歴リストに含まれます。

必須	引数	説明
		この引数を省略すると、 <code>--f</code> 引数で指定した日付以降に実行が開始されたすべてのジョブが履歴に含まれます。

例

この例は、"My Job" というジョブのステータスを取得します。

```
job history list --j "My Job"
```

job execute

`job execute` コマンドは、1つ以上のジョブを実行します。ジョブの実行後、ジョブ名とジョブ ID が次の形式で返されます。

<JobName=JobID>

使用方法

```
job execute --j JobNames --f JobPropertyFile --i PollInterval --d ReportDelimiter --n NotificationEmails --o OptionPropertyFile --r ReportTrueOrFalse --t Timeout --w WaitTrueOrFalse --l FileOverrides --v VerboseTrueOrFalse
```

必須	引数	説明
はい	<code>--j JobNames</code>	実行する1つ以上のジョブの名前を指定します。複数のジョブを指定する場合は、それぞれのジョブをカンマで区切ってください。ジョブがリストの順番に実行されます。ジョブ名にスペースが含まれる場合は、名前を引用符で囲みます。 ヒント：使用するデータフローの名前が正確にわからない場合は、 <code>dataflow list</code> コマンドを使用してデータフロー名のリストを取得できます。
いいえ	<code>--f JobPropertyFile</code>	ジョブ プロパティ ファイルへのパスを指定します。ジョブ プロパティ ファイルには、ジョブの実行を制御する引数が含まれています。詳細については、 ジョブ プロパティ ファイルの使用 (189ページ) を参照してください。
いいえ	<code>--i PollInterval</code>	<code>--w</code> を <code>true</code> に設定した場合、完了したジョブを確認する間隔をこのオプションで秒単位で指定します。デフォルトは5です。

必須	引数	説明
いいえ	<code>--d ReportDelimiter</code>	<code>--w true</code> または <code>--r true</code> も指定した場合、レポート出力で使用する区切り文字を設定します。デフォルトは、パイプ記号 (<code> </code>) です。
いいえ	<code>--n NotificationEmails</code>	電子メール アドレスを 1 つ以上指定します。このメールアドレスによって、 Management Console で設定されている、ジョブのステータスに関する通知を受信します。各電子メールアドレスの区切りにはカンマを使用します。
いいえ	<code>--o OptionPropertyFile</code>	データフロー オプションプロパティ ファイルへのパスを指定します。データフロー オプションプロパティ ファイルには、データフローによるデータの処理方法を制御するオプションが含まれています。例えば、 Assign GeoTAX Info ステージを含むデータフローのデータフロー オプションプロパティ ファイルは、次のようなものになります。 <div style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <pre>OutputCasing=U UseStreetLevelMatching=N TaxKey=T Database.GTX=gsl</pre> </div>
いいえ	<code>--r ReportTrueOrFalse</code>	<p>ジョブについての詳細レポートを返すには、<code>true</code> を指定します。このオプションは、<code>--w true</code> も指定している場合のみ機能します。レポートには、次の情報が含まれます。</p> <ul style="list-style-type: none"> • 位置 1 — ジョブの名前 • 位置 2 — ジョブ プロセス ID • 位置 3 — ステータス • 位置 4 — 開始日時 (MM/DD/YYYY HH:MM:SS) • 位置 5 — 終了日時 (MM/DD/YYYY HH:MM:SS) • 位置 6 — 成功したレコードの数 • 位置 7 — 失敗したレコードの数 • 位置 8 — 形式に誤りのあるレコードの数 • 位置 9 — 現在未使用 <p>例を次に示します。</p> <pre>MySimpleJob 4 succeeded 04/09/2010 14:50:47 04/09/2010 14:50:47 100 0 0 </pre> <p>情報は、<code>--d</code> 引数で指定された区切り文字で区切られて出力されます。</p>

必須	引数	説明
いいえ	<code>--t Timeout</code>	同期モードのタイムアウト値を秒単位で設定します。デフォルト値は 3600 です。
いいえ	<code>--w WaitTrueOrFalse</code>	同期モードでジョブを1つずつ実行するには、 <code>true</code> を指定します。すべてのジョブを同時に実行するには <code>false</code> を指定します。デフォルトは <code>false</code> です。
いいえ	<code>--l FileOverrides</code>	入力/出力ファイルおよびファイル形式をオーバーライドします。詳細については、 ジョブ ファイルのオーバーライド (293ページ) と ファイル形式のオーバーライド (296ページ) を参照してください。
いいえ	<code>--v VerboseTrueOrFalse</code>	ジョブを実行するために使用する引数に関する情報と、ジョブ実行に関するその他の詳細情報を返すには、 <code>true</code> を指定します。

例

この例では、**Example1** というジョブを実行します。カンマ区切りレポートが返されます。`--w true` を指定しているのは、実行中のジョブが1つだけでもレポートを返すように要求するためです。**Read From File** ステージで指定されている入力ファイルは、このステージで指定されているファイルから、`CandidateHomes2.csv` という名前の別のファイルに変更されます。詳細な出力も返されます。

```
job execute --j Example1 --w true --d "," --r true --l "Read
from
File"="file:///e:/SampleDataflows/DataFiles/DataFiles/CandidateHomes2.csv"
--v true
```

ジョブ プロパティ ファイルの使用

ジョブ プロパティ ファイルには、ジョブの実行を制御する引数が含まれており、**Job Executor** または管理ユーティリティを使用したジョブの実行を制御できます。引数を再使用する場合に、各引数をコマンドラインで個別に指定するのではなく、単一の引数 (`-f`) を指定するには、ジョブ プロパティ ファイルを使用します。

プロパティファイルを作成するには、各行に1つの引数を含むテキストファイルを作成します。
例:

```
d %
h spectrum.mydomain.com
i 30
j validateAddressJob1
u user
```

```
p password
s 8888
t 9999
w true
```

ジョブ プロパティ ファイルには次の引数を含めることができます。

必須	引数	説明
いいえ	?	使用方法を出力します。
いいえ	d <i>delimiter</i>	インスタンス/ステータス区切り文字を設定します。これは、同期出力にのみ表示されます。
いいえ	e	Spectrum™ Technology Platformサーバーとの通信にセキュアな HTTPS 接続を使用します。
いいえ	h <i>hostname</i>	Spectrum™ Technology Platformサーバーの名前または IP アドレスを指定します。
いいえ	i <i>pollinterval</i>	完了したジョブを確認する間隔を秒数で指定します。これは、同期モードにのみ適用されます。
はい	j <i>jobname</i>	実行するジョブをカンマで区切って指定します。ジョブ名は大文字と小文字が区別されます。ジョブは、列挙された順序で開始されます。
いいえ	n <i>emaillist</i>	ジョブ通知設定に対する追加の電子メール アドレスをカンマで区切って指定します。
はい	p <i>password</i>	ユーザのパスワードです。
いいえ	r	標準出力に出力されるジョブに関する以下の情報を、区切り文字で区切って返します。 <ul style="list-style-type: none"> • 位置 1 — ジョブの名前 • 位置 2 — ジョブ プロセス ID • 位置 3 — ステータス • 位置 4 — 開始日時 (MM/DD/YYYY HH:MM:SS) • 位置 5 — 終了日時 (MM/DD/YYYY HH:MM:SS) • 位置 6 — 成功したレコードの数 • 位置 7 — 失敗したレコードの数 • 位置 8 — 形式に誤りのあるレコードの数 • 位置 9 — 現在未使用 <p>情報は、-d 引数で指定された区切り文字で区切られて出力されません。例:</p>

必須	引数	説明
		MySimpleJob 4 succeeded 04/09/2010 14:50:47 04/09/2010 14:50:47 100 0 0
いいえ	s <i>port</i>	Spectrum™ Technology Platformサーバーが実行されているソケット (ポート)。デフォルト値は 8080 です。
いいえ	t <i>timeout</i>	同期モードの場合のタイムアウト (秒単位) を設定します。デフォルト値は 3600 です。最大数は 2147483 です。これは、すべてを合わせたグローバルなタイムアウト値で、spawn されたすべてのジョブが完了するまでの最大待機時間を表します。
はい	u <i>username</i>	ユーザのログイン名を指定します。
いいえ	v	詳細な出力を返します。
いいえ	w	同期モードにおいてジョブの完了を待つように指定します。

コマンドライン引数とプロパティ ファイルの両方の使用

コマンドライン入力とプロパティ ファイル入力を組み合わせて使用することもできます。例:

```
java -jar jobexecutor.jar -f /dcb/job.properties -j job1
```

この場合、コマンドライン引数の方が、プロパティ ファイルで指定された引数よりも優先されます。上の例では、ジョブ `job1` の方が、プロパティ ファイルで指定されたジョブよりも優先されることになります。

ジョブ ファイルのオーバーライド

Job Executor または管理ユーティリティを使用してコマンドラインでジョブを実行する際に、データフローのソース ステージ (Read from File など) で指定された入力ファイル、およびデータフローのシンク ステージ (Write to File など) で指定された出力ファイルをオーバーライドできません。

Job Executor でこれを行うには、Job Executor コマンドライン コマンドの終わりに以下を指定します。

```
StageName=Protocol:FileName
```

管理ユーティリティでは、`job execute` コマンドで次のように `--l` 引数を使用します。

```
--l StageName=Protocol:FileName
```

説明:

StageName

Enterprise Designer で、データフローのステージのアイコンの下に表示されるステージラベル。例えば、ステージのラベルが "Read from File" の場合は、ステージ名として Read from File と指定します。

埋め込まれたデータフローまたはサブフロー内のステージを指定するには、ステージ名の前に埋め込まれたデータフローまたはサブフローの名前とピリオドを付けて、次のようにします。

`EmbeddedOrSubflowName.StageName`

例えば、"Subflow1" という名前のサブフローの中の "Write to File" という名前のステージを指定するには、次のようにします。

`Subflow1.Write to File`

別の埋め込まれたデータフローの中にある埋め込まれたデータフロー内のステージを指定するには、親データフローをそれぞれピリオドで区切って追加します。例えば、Embedded Dataflow 2 が Embedded Dataflow 1 の中にあり、Embedded Dataflow 2 内の Write to File ステージを指定する場合は、次のようにします。

`Embedded Dataflow 1.Embedded Dataflow 2.Write to File`

Protocol

通信プロトコル。次のいずれかです。

file ファイルが Spectrum™ Technology Platform サーバーと同じコンピュータ上にある場合は、file プロトコルを使用します。例えば、Windows では、

`"file:C:/myfile.txt"`

と指定し、Unix または Linux では、

`"file:/testfiles/myfile.txt"` と指定します

esclient ファイルがジョブを実行するコンピュータ上にあり、そのコンピュータが Spectrum™ Technology Platform サーバーを実行するコンピュータと異なる場合は、esclient プロトコルを使用します。次の形式を使用します。

`esclient:コンピュータ名/ファイルへのパス`

例を次に示します。

`esclient:mycomputer/testfiles/myfile.txt`

注：ジョブをサーバー自体で実行している場合は、file プロトコルを使用しても esclient プロトコルを使用しても構いませんが、file プロトコルを使用した方がパフォーマンスが高くなる可能性があります。

Job Executor を実行しているコンピュータが Spectrum™ Technology Platform サーバーのホスト名を解決できない場合、"ファイルのアクセスでエラーが発生しました" という

エラーが表示される可能性があります。この問題を解決するには、サーバー上で次のファイルを開きま

す:`SpectrumLocation/server/app/conf/spectrum-container.properties`。
プロパティ `spectrum.runtime.hostname` にサーバーの IP アドレスを設定します。

- esfile** ファイルが ファイル サーバー上にある場合は、**esfile** プロトコルを使用します。このファイルサーバーは **Management Console** でリソースとして定義する必要があります。次の形式を使用します。

`esfile://ファイル サーバー/ファイルへのパス`

例を次に示します。

`esfile://myserver/testfiles/myfile.txt`

ここで、`myserver` は、**Management Console** で定義された FTP ファイル サーバー リソースです。

- webhdfs** ファイルが Hadoop Distributed File Server 上にある場合は、**webhdfs** プロトコルを使用します。HDFS サーバーは **Management Console** でリソースとして定義する必要があります。次の形式を使用します。

`webhdfs://ファイル サーバー/ファイルへのパス`

例を次に示します。

`webhdfs://myserver/testfiles/myfile.txt`

ここで、`myserver` は、**Management Console** で定義された HDFS ファイル サーバー リソースです。

FileName

入力または出力として使用するファイルへのフルパス。

注：ファイルのパスには、バックスラッシュではなくスラッシュ (/) を使用する必要があります。

複数のオーバーライドを指定する場合は、カンマで区切ってください。

ファイルのオーバーライドの例

この例では、**TestJob** というジョブを実行します。**Write to File** ステージで指定されたファイルに出力を書き込むのではなく、出力を `outputoverride.txt` に書き込みます。

```
job execute --j TestJob --l "Write to
File=file:/Users/me/outputoverride.txt"
```

ファイル形式のオーバーライド

Job Executor または管理ユーティリティを使用してジョブを実行する際に、データフローの Read from File ステージおよび Write to File ステージで指定されたファイルのファイル レイアウト (またはスキーマ) をオーバーライドできます。

Job Executor でこれを行うには、Job Executor コマンド ライン コマンドの終わりに以下を指定します。

```
StageName:schema=Protocol:SchemaFile
```

管理ユーティリティでは、job execute コマンドで次のように --l 引数を使用します。

```
--lStageName:schema=Protocol:SchemaFile
```

説明：

StageName

Enterprise Designer で、データフローのステージのアイコンの下に表示されるステージラベル。例えば、ステージのラベルが "Read from File" の場合は、ステージ名として Read from File と指定します。

埋め込まれたデータフローまたはサブフロー内のステージを指定するには、ステージ名の前に埋め込まれたデータフローまたはサブフローの名前とピリオドを付けて、次のようにします。

```
EmbeddedOrSubflowName.StageName
```

例えば、"Subflow1" という名前のサブフローの中の "Write to File" という名前のステージを指定するには、次のようにします。

```
Subflow1.Write to File
```

別の埋め込まれたデータフローの中にある埋め込まれたデータフロー内のステージを指定するには、親データフローをそれぞれピリオドで区切って追加します。例えば、Embedded Dataflow 2 が Embedded Dataflow 1 の中にあり、Embedded Dataflow 2 内の Write to File ステージを指定する場合は、次のようにします。

```
Embedded Dataflow 1.Embedded Dataflow 2.Write to File
```

Protocol

通信プロトコル。次のいずれかです。

file ファイルが Spectrum™ Technology Platform サーバーと同じコンピュータ上にある場合は、file プロトコルを使用します。例えば、Windows では、

```
"file:C:/myfile.txt"
```

と指定し、Unix または Linux では、

```
"file:/testfiles/myfile.txt" と指定します
```


esclient ファイルがジョブを実行するコンピュータ上にあり、そのコンピュータがSpectrum™ Technology Platformサーバーを実行するコンピュータと異なる場合は、**esclient** プロトコルを使用します。次の形式を使用します。

`esclient:コンピュータ名/ファイルへのパス`

例を次に示します。

`esclient:mycomputer/testfiles/myfile.txt`

注：ジョブをサーバー自体で実行している場合は、**file**プロトコルを使用しても**esclient**プロトコルを使用しても構いませんが、**file**プロトコルを使用した方がパフォーマンスが高くなる可能性があります。

Job Executor を実行しているコンピュータがSpectrum™ Technology Platformサーバーのホスト名を解決できない場合、"ファイルのアクセスでエラーが発生しました" というエラーが表示される可能性があります。この問題を解決するには、サーバー上で次のファイルを開きま

す:`SpectrumLocation/server/app/conf/spectrum-container.properties`。
プロパティ `spectrum.runtime.hostname` にサーバーの IP アドレスを設定します。

esfile ファイルがファイルサーバー上にある場合は、**esfile** プロトコルを使用します。このファイルサーバーは **Management Console** でリソースとして定義する必要があります。次の形式を使用します。

`esfile://ファイル サーバー/ファイルへのパス`

例を次に示します。

`esfile://myserver/testfiles/myfile.txt`

ここで、`myserver` は、**Management Console** で定義された FTP ファイルサーバーリソースです。

webhdfs ファイルが Hadoop Distributed File Server 上にある場合は、**webhdfs** プロトコルを使用します。HDFSサーバーは **Management Console** でリソースとして定義する必要があります。次の形式を使用します。

`webhdfs://ファイル サーバー/ファイルへのパス`

例を次に示します。

`webhdfs://myserver/testfiles/myfile.txt`

ここで、`myserver` は、**Management Console** で定義された HDFS ファイルサーバーリソースです。

SchemaFile

使用するレイアウトを定義したファイルへのフルパス。

注：ファイルのパスには、バックスラッシュではなくスラッシュ (/) を使用する必要があります。

スキーマファイルを作成するには、目的のレイアウトを **Read from File** または **Write to File** で定義し、**[エクスポート]** ボタンをクリックして、レイアウトを定義する XML ファイルを作成します。

注：Job Executor を使用する場合は、スキーマファイル内のフィールドのデータタイプをオーバーライドできません。<FieldSchema> 要素の子である <Type> 要素の値は、データフローの **Read from File** ステージまたは **Write to File** ステージで指定されたフィールドのタイプと一致している必要があります。

ファイルフォーマットのオーバーライドの例

この例では、TestJob というジョブを実行します。Write to File ステージで指定されたファイルに出力を書き込むのではなく、出力を outputoverride.txt に書き込みます。ジョブは、フロー内の Write to File ステージで指定されたファイルスキーマを使用するのではなく、output-data.xml に指定されたスキーマを使用します。

```
job execute --j TestJob --l "Write to
File=file:/Users/me/outputoverride.txt,Write to
File:schema=file:/Users/me/output-data.xml"
```

Location Intelligence モジュール

limrepo export

注：管理ユーティリティをインストールして実行する手順については、「[管理ユーティリティを使用する前に](#) (245ページ)」を参照してください。

limrepo export コマンドは、名前付きリソース (名前付きテーブルなど) を Spectrum Spatial リポジトリからローカルファイルシステムへエクスポートします。このコマンドを使うには、Location Intelligence モジュールがインストールされている必要があります。

リソースはリポジトリのフルパスでターゲットのフォルダにエクスポートされます。例えば、`limrepo export --s /Samples/NamedTables --o C:\export` を実行すると、`C:\export\Samples\NamedTables\WorldTable` が作成され、**NamedTables** フォルダ (ディレクトリ) の下に名前付きテーブルがエクスポートされます。

注: `limrepo export` コマンドは必ず、空のフォルダを含むすべてのフォルダを再帰的にエクスポートします。

使用方法

`limrepo export --s SourceRepositoryPath --o OutputFilePath`

注: パラメータのリストを表示するには、“`help limrepo export`” と入力します。

必須	引数	説明
はい	<code>--s <i>SourceRepositoryPath</i></code>	エクスポートするリソースまたはフォルダへのパスを指定します。
はい	<code>--o <i>OutputFilePath</i></code>	エクスポート先のローカル ファイル システム上のフォルダへのパスを指定します。新規フォルダでも既存フォルダでもかまいませんが、既存フォルダの場合は中身を空にしておく必要があります。空でない場合、エクスポートは失敗します。
いいえ	<code>--q or --quiet</code>	エクスポート中にコピー済みリソースの表示を無効にします (すなわち、クワイエットモードで動作します)。 このフラグを指定した場合のデフォルト値は <code>true</code> です。このフラグを指定しない場合のデフォルト値は <code>false</code> です。
いいえ	<code>--f or --fullpaths</code>	エクスポート元と出力先のフルパスをプリントします。 このフラグを指定した場合のデフォルト値は <code>true</code> です。このフラグを指定しない場合のデフォルト値は <code>false</code> です。
いいえ	<code>--r or --recursive</code>	サブフォルダ (指定されたエクスポート元フォルダの下にあるフォルダ) を再帰的にエクスポートします。

必須	引数	説明
		このフラグを指定した場合のデフォルト値は <code>true</code> です。このフラグを指定しない場合のデフォルト値は <code>true</code> です。
いいえ	<code>--c</code> or <code>--continueonerror</code>	エラーが発生した場合もエクスポートを続行します。 このフラグを指定した場合のデフォルト値は <code>true</code> です。このフラグを指定しない場合のデフォルト値は <code>false</code> です。
いいえ	<code>--a</code> or <code>--acl</code>	エクスポートするリソースの既存の権限をローカル ファイル システム上のエクスポート先ファイルでも維持します。アクセス制御リスト (ACL) は、ユーザーまたは役割が名前付きリソースに実行できる操作 (作成、表示、編集、削除など) を定義します。 このフラグを指定した場合のデフォルト値は <code>true</code> です。このフラグを指定しない場合のデフォルト値は <code>false</code> です。

例

この例は、リポジトリの `\Samples` フォルダにある名前付きリソースをローカル ファイル システムの `C:\myrepository\samples` にエクスポートします。

```
limrepo export --s /Samples --o C:\myrepository\samples
```

limrepo import

注：管理ユーティリティをインストールして実行する手順については、「[管理ユーティリティを使用する前に \(245ページ\)](#)」を参照してください。

`limrepo import` コマンドは、名前付きリソース (名前付きテーブルなど) をローカル ファイル システムから **Spectrum Spatial** リポジトリへインポートします。このコマンドを使うには、**Location Intelligence** モジュールがインストールされている必要があります。

リソースをインポートするには、以前にリソースをエクスポートしたフォルダまたはディレクトリを指定する必要があります。例えば、`limrepo export --s /Samples/NamedTables --o C:\export` を実行すると、`C:\export\Samples\NamedTables\WorldTable` が作成され、**NamedTables**

フォルダ (ディレクトリ) の下に名前付きテーブルがエクスポートされます。リソースはリポジトリのフルパスでターゲットのフォルダにエクスポートされます。limrepo import --s C:\export を実行すると、WorldTable が /Samples/NamedTables/WorldTable へインポートされます。

注: limrepo import コマンドは必ず、空のフォルダを含むすべてのフォルダを再帰的にインポートします。

インポートを行った後は多くの場合、Spatial Manager を使用してその新しいパスを指すように名前付き接続を調整する必要があります。例えば、テスト インスタンス上で “C:\myfiles” にインストールされていたネイティブ TAB ファイルが “E:\ApplicationData\Spectrum\Spatial\Spring2016” にインストールされた場合、インポート後に Spatial Manager でその接続を修正する必要があります。Spatial Manager で名前付き接続を編集する手順については、『Spectrum Spatial ガイド』の「ユーティリティ」セクションを参照してください。

注: Spectrum™ Technology Platform の 12.0 以前のバージョンからエクスポートされたサービス設定ファイルを復元するために limrepo import を使用すると、そのファイルが自動的に修正され、バージョン 12.0 以降と互換性が成立します (例えばリポジトリ URL が削除されます)。

使用方法

limrepo import --s *SourceFilePath*

注: パラメータのリストを表示するには、“help limrepo import” と入力します。

必須	引数	説明
はい	--s <i>SourceFilePath</i>	ローカル ファイル システムからインポートするリソースまたはフォルダへのパスを指定します。これは、ローカル ファイル システム上の以前のエクスポートに使用したルートフォルダである必要があります。
いいえ	--q or --quiet	インポート中にコピー済みリソースの表示を無効にします (すなわち、クワイエット モードで動作します)。このフラグを指定した場合のデフォルト値は true です。このフラグを指定しない場合のデフォルト値は false です。
いいえ	--u or --update	同じ名前前のリソースがサーバーに既に存在する場合、この既存のリソースを上書きするかどうかを指定します。

必須	引数	説明
		<p>true インポートするリソースと同じ名前のリソースがサーバーに存在する場合、サーバーにあるリソースが上書きされます。このフラグを指定しない場合、または値を設定しないでこのフラグを指定した場合、この動作がデフォルト設定です。</p> <p>false インポートするリソースと同じ名前のリソースがサーバーに存在する場合、リソースはインポートされません。</p>
いいえ	<code>--f</code> or <code>--fullpaths</code>	<p>エクスポート元と出力先のフルパスをプリントします。</p> <p>このフラグを指定した場合のデフォルト値は true です。このフラグを指定しない場合のデフォルト値は false です。</p>
いいえ	<code>--c</code> or <code>--continueonerror</code>	<p>エラーが発生した場合もインポートを続行します。</p> <p>このフラグを指定した場合のデフォルト値は true です。このフラグを指定しない場合のデフォルト値は false です。</p>
いいえ	<code>--a</code> or <code>--acl</code>	<p>以前にエクスポートされた権限を維持し、リソースのインポート中にそれらを既存の権限と統合します。アクセス制御リスト (ACL) は、各ユーザーまたは役割が名前付きリソースに実行できる操作 (作成、表示、変更、削除など) を定義します。</p> <p>例えば、エクスポートするリソースに対して、あるユーザーが読み取りと書き込みの権限を持っています。このリソースのインポート時に、このユーザーがそのリソースの読み取り権限しか持っていない場合、インポートが正常に完了した後で書き込み権限が与えられます。</p> <p>競合する権限は統合できず、無視されます。ターゲットのリポジトリに存在しないユーザーや役割の ACL 項目は無視されます。</p>

必須	引数	説明
		<p>このフラグを指定した場合のデフォルト値は <code>true</code> です。このフラグを指定しない場合のデフォルト値は <code>false</code> です。</p> <p>ヒント: このフラグを使用する場合、エクスポート元のサーバー上のユーザが、インポート先のサーバー上にも存在する必要があります。例えば、アクセス制御が設定された "testuser" が存在し、ACL 付きのリソースをあるサーバーからエクスポートして、"testuser" が存在しない別のサーバーに、それらの名前付きリソースをインポートするとします。この場合、名前付きリソースは ACL なしでアップロードされます。</p>

例

この例は、名前付きリソースをローカル ファイル システムの `C:\myrepository\samples` からインポートします。

```
limrepo import --s C:\myrepository\samples
```

limrepo mwsimport

注: 管理ユーティリティをインストールして実行する手順については、「[管理ユーティリティを使用する前に \(245ページ\)](#)」を参照してください。

Spectrum™ Technology Platform 管理ユーティリティの `limrepo mwsimport` により、MapInfo Pro または MapXtreme Workspace Manager で作成された MapInfo Workspace (MWS) ファイル内のマップを Spectrum Spatial リポジトリにプロビジョニングすることができます。インポートにより、名前付きマップとそのすべての従属リソース (レイヤ、テーブル、接続) が作成されます。接続には、マップ名に 'Connection' を付加した名前が付けられます。名前付きテーブルと名前付きレイヤは、サブフォルダに作成されます (それぞれ、NamedTables と NamedLayers)。

このコマンドを使うには、Location Intelligence モジュールがインストールされている必要があります。

使用方法

```
limrepo mwsimport --s MWSFilePath --o Output --p ServerPath
```

注: パラメータのリストを表示するには、「`help limrepo mwsimport`」と入力します。

必須	引数	説明
はい	<code>--s MWSFilePath</code>	ローカル ファイル システムからインポートする MWS ファイルへのパスを指定します。
はい	<code>--o Output</code>	リポジトリ上の名前付きマップへのパスを指定します。すべてのリソースが、名前付きマップとして同じフォルダ内に作成されます。
はい	<code>--p ServerPath</code>	データが配置されているサーバー上の場所へのファイルパスを指定します。このパスを使用して名前付き接続が作成され、この名前付き接続は、作成されるすべての名前付きテーブルによって参照されます。これらのテーブルは、その名前付き接続への相対ファイルパスを使用します。
いいえ	<code>--l LocalPath</code>	MWS にサーバー ファイル システム上に存在しないファイルシステムが含まれる場合に、データが配置されているローカル ファイル システム上の場所へのファイルパスを指定します。指定した値が MWS ファイル内に出現すると、それが指定したサーバーパスで置き換えられます。MWS ファイルの中に部分パスがある場合は、これは不要です。MapXtreme で作成されたものならば通常、MWS ファイルの中に部分パスがあります。

例

この例では、D: ドライブ上の MWS ファイルをインポートし (サーバー上のデータは C:\mydata に存在します)、名前付きリソースをリポジトリ内の /Europe/Countries に配置します。

```
limrepo mwsimport --s D:\europe.mws --o /Europe/Countries --p C:\mydata
```

結果

以下の名前付きリソースが作成されます。

- /Europe/Countries/Europe (名前付きマップ)
- /Europe/Countries/EuropeConnection (名前付き接続)
- /Europe/Countries/NamedTables/austria (名前付きテーブル)
- /Europe/Countries/NamedTables/belgium (名前付きテーブル)
- 。
- /Europe/Countries/NamedLayers/austria (名前付きレイヤ)


```
/Europe/Countries/NamedLayers/belgium (名前付きレイヤ)
```

```
..
```

マッチ ルール

matchrule delete

matchrule delete コマンドは、システムからマッチ ルールを削除します。詳細については、『データ品質ガイド』の「マッチング」セクションを参照してください。

使用方法

```
matchrule delete matchRuleName
```

必須	引数	説明
はい	-d <i>matchRuleName</i>	削除するマッチ ルールを指定します。

例

この例は、My Match Rule というマッチ ルールを削除します。

```
matchrule delete My Match Rule
```

matchrule export

matchrule export コマンドは、Enterprise Designer でマッチング ステージ (Interflow Match、Intraflow Match、Transactional Match) の 1 つを使用して作成されたマッチ ルールをエクスポートします。その後、このマッチ ルールは別のサーバーにインポートできます。マッチ ルールは .mr ファイルまたは .json ファイルとしてエクスポートできます。

詳細については、『データ品質ガイド』の「マッチング」セクションを参照してください。

使用方法

```
matchrule export matchRuleName --o OutputDirectory
```

必須	引数	説明
はい	<code>--m</code> <code>matchRuleName</code>	MapReduce ファイル形式でエクスポートするマッチ ルールの名前を指定します。 ヒント： マッチ ルールの名前が正確にわからない場合は、 <code>matchrule list</code> コマンドを使用してマッチ ルール名のリストを取得できます。
いいえ	<code>--j</code> <code>matchRuleName</code>	JSON ファイル形式でエクスポートするマッチ ルールの名前を指定します。 ヒント： マッチ ルールの名前が正確にわからない場合は、 <code>matchrule list</code> コマンドを使用してマッチ ルール名のリストを取得できます。
いいえ	<code>--o</code> <code>OutputDirectory</code>	マッチルールのエクスポート先となるディレクトリを指定します。ここでは、管理ユーティリティを実行しているディレクトリへの相対パスを使用します。この引数を省略すると、マッチ ルールは管理ユーティリティと同じディレクトリにエクスポートされます。

例: MapReduce 形式でのマッチ ルール エクスポート

この例は、MapReduce 形式の "My Match Rule" というマッチ ルールを、管理ユーティリティを実行している場所にある `export` というサブフォルダにエクスポートします。

```
matchrule export My Match Rule --o export
```

例: JSON 形式でのマッチ ルール エクスポート

この例は、JSON 形式の "My Match Rule" というマッチ ルールを、管理ユーティリティが含まれているディレクトリにエクスポートします。

```
matchrule export My Match Rule --j
```

matchrule import

`matchrule import` コマンドは、マッチ ルール ファイルをサーバーにインポートします。マッチ ルールは、Enterprise Designer でマッチング ステージ (Interflow Match、Intraflow Match、Transactional Match) の 1 つを使用して作成されます。詳細については、『データ品質ガイド』の「マッチング」セクションを参照してください。

使用方法

```
matchrule import MatchRule--u TrueOrFalse
```

必須	引数	説明
はい	<code>--f<i>MatchRuleFile</i></code>	インポートするマッチ ルール ファイルを指定します。ここでは、管理ユーティリティを実行しているディレクトリへの相対パスを使用します。
いいえ	<code>--u<i>TrueOrFalse</i></code>	<p>同じ名前のマッチ ルール ファイルが既にサーバー上に存在する場合にそのマッチ ルール ファイルを上書きするかどうかを指定します。ここで、<i>TrueOfFalse</i> は次のいずれかです。</p> <p>true</p> <p>インポートするマッチ ルール ファイルと同じ名前のマッチ ルール ファイルがサーバー上に存在する場合、サーバー上のマッチ ルール ファイルは上書きされます。これがデフォルト設定です。</p> <p>false</p> <p>インポートするマッチ ルール ファイルと同じ名前のマッチ ルール ファイルがサーバー上に存在する場合、マッチ ルール ファイルはインポートされません。</p>

例

この例は、MyMatchRule.mr というマッチルールをインポートします。このマッチルールは、管理ユーティリティを実行している場所の exported というサブフォルダにあります。--u コマンドが指定されていないため、サーバー上に同じ名前のマッチ ルール ファイルがあれば上書きされます。

```
matchrule import exported\MyMatchRule.mr
```

matchrule list

matchrule list コマンドは、サーバーにあるすべてのマッチ ルールを一覧表示します。マッチ ルールごとに、マッチ ルール名と、そのマッチ ルールがエクスポートされているかどうかの情報が表示されます。詳細については、『データ品質ガイド』の「マッチング」セクションを参照してください。

使用方法

```
matchrule list
```

通知

notification daystoexpire set

notification daystoexpire set コマンドは、ライセンスまたはデータの有効期限をその何日前に通知するかを、有効期限までの日数で指定します。

使用方法

```
notification daystoexpire set --d Days
```

必須	引数	説明
はい	--d <i>Days</i>	ライセンスまたはデータの有効期限をその何日前に通知するかを、有効期限までの日数で指定します。

例

この例は、ライセンスまたはデータの有効期限が切れる 30 日前に通知を送信するように設定します。

```
notification daystoexpire set --d 30
```

notification enabled set

notification enabled set コマンドは、電子メールによるライセンスまたはデータの有効期限の事前通知を有効または無効にします。

使用方法

```
notification enabled set --e TrueOrFalse
```

必須	引数	説明
はい	--e <i>TrueOrFalse</i>	ライセンスの有効期限の通知を有効または無効にします。ここで <i>TrueOrFalse</i> は次のいずれかです。 true ライセンスの有効期限の通知を有効にします。 false ライセンスの有効期限の通知を無効にします。

例

この例は、通知を有効にします。

```
notification enabled set --e true
```

notification expirationsettings list

`notification expirationsettings list` コマンドは、システムに適用されている有効期限通知設定を表示します。このコマンドは、通知が送信される有効期限までの日数、通知を受け取るユーザ、通知が有効か無効化を表示します。

使用方法

```
notification expirationsettings list
```

notification smtp get

`notification smtp get` コマンドは、ライセンス有効期限の通知の送信に使用される電子メールの設定を表示します。

使用方法

```
notification smtp get
```

notification smtp set

`notification smtp set` コマンドは、ライセンス有効期限通知の電子メール送信に使用する電子メールの設定を指定します。

使用方法

```
notification smtp set --hHost --o Port --u UserName --pPassword --e FromEmail
```

必須	引数	説明
いいえ	--h <i>Host</i>	通知の電子メール送信に使用する SMTP サーバーのホスト名または IP アドレスを指定します。
いいえ	--o <i>Port</i>	SMTP サーバーによって使用されるポート番号または範囲を指定します。デフォルト値は 25 です。

必須	引数	説明
いいえ	--u <i>UserName</i>	電子メールの送信に使用するユーザ名を指定します。SMTP サーバー上の有効なユーザ アカウントでなければなりません。
いいえ	--p <i>Password</i>	--u パラメータで指定したユーザ アカウントのパスワードを指定します。
いいえ	--e <i>FromEmail</i>	通知電子メールの送信元電子メールアドレスを指定します。

例

この例は、電子メールによる通知の SMTP 設定を指定します。

```
notification smtp set --h mail.example.com --o 25 --u me123
--p MyPassword --e spectrum@example.com
```

notification smtp test

notification smtp test コマンドは、指定の電子メール アドレスにテスト電子メールを送信します。ライセンス有効期限の通知に使用する SMTP 設定を検証するには、このコマンドを使用します。

使用方法

```
notification smtp test --e DestinationEmail
```

必須	引数	説明
はい	--e <i>DestinationEmail</i>	テスト電子メール メッセージの送信先電子メール アドレスを指定します。

例

この例は、テスト電子メール アドレスを `me@example.com` に送信します。

```
notification smtp test --e me@example.com
```

notification subscriber add

notification subscriber add コマンドは、ライセンス有効期限の通知を受け取る電子メール アドレスを追加します。

使用方法

```
notification subscriber add--e Email
```

必須	引数	説明
はい	--e <i>Email</i>	ライセンス有効期限の通知を受け取る電子メール アドレスを指定します。

例

この例は、ライセンス有効期限の通知を受け取る電子メール アドレスとして `me@example.com` を追加します。

```
notification subscriber add --e me@example.com
```

notification subscriber delete

`notification subscriber delete` コマンドは、ライセンス有効期限の通知を受け取る電子メール アドレスのリストから電子メール アドレスを削除します。

使用方法

```
notification subscriber delete--e Email
```

必須	引数	説明
はい	--e <i>Email</i>	ライセンス有効期限の通知を受け取る電子メール アドレスのリストから削除する電子メール アドレスを指定します。

例

この例は、ライセンス有効期限の通知を受け取る電子メール アドレスのリストから電子メール アドレス `me@example.com` を削除します。

```
notification subscriber delete --e me@example.com
```

Open Parser カルチャー

openparser culture export

openparser culture export コマンドは、すべての Open Parser カルチャーをエクスポートします。その後、このカルチャーは別のサーバーにインポートできます。詳細については、『データ品質ガイド』の「パーシング」セクションを参照してください。

使用方法

openparser culture export *OutputFile*

必須	引数	説明
いいえ	-f <i>OutputFile</i>	エクスポートするカルチャーが含まれているファイルを指定します。この引数を省略すると、管理ユーティリティによって <i>cultures.xml</i> ファイルが自動的にエクスポートされます。

例

この例は、*culturesFR.xml* ファイルをエクスポートします。

```
openparser culture export culturesFR.xml
```

openparser culture import

openparser culture import コマンドは、Open Parser カルチャー ファイルをサーバーにインポートします。詳細については、『データ品質ガイド』の「パーシング」セクションを参照してください。

使用方法

openparser culture import *CultureFileName*

必須	引数	説明
はい	-f <i>CultureFileName</i>	インポートするカルチャーが含まれているファイルを指定します。

例

この例は、MyCulture.xml というファイルをインポートします。

```
openparser culture import MyCulture.xml
```

Open Parser ドメイン

openparser domain export

openparser domain export コマンドは、Open Parser ドメインをエクスポートします。その後、このドメインは別のサーバーにインポートできます。詳細については、『データ品質ガイド』の「パーシング」セクションを参照してください。

使用方法

```
openparser domain export DomainName -o OutputDirectory
```

必須	引数	説明
はい	-d <i>DomainName</i>	エクスポートするドメインの名前を指定します。 ヒント：ドメイン名が正確にわからない場合は、openparser domain list コマンドを使用してドメイン名のリストを取得できます。
いいえ	-o <i>OutputDirectory</i>	ドメインのエクスポート先となるディレクトリを指定します。ここでは、管理ユーティリティを実行しているディレクトリへの相対パスを使用します。この引数を省略すると、ドメインは管理ユーティリティと同じディレクトリにエクスポートされます。

例

この例は、"MyDomain" というドメインを、管理ユーティリティのインストール場所にある exported というサブフォルダにエクスポートします。

```
openparser domain export MyDomain -o exported
```

openparser domain import

openparser domain import コマンドは、Open Parser ドメインをサーバーにインポートします。詳細については、『データ品質ガイド』の「パーシング」セクションを参照してください。

使用方法

```
openparser domain import DomainFileName
```

必須	引数	説明
はい	-f <i>DomainFileName</i>	インポートするドメインが含まれているファイルを指定します。 ここでは、管理ユーティリティを実行しているディレクトリへの相対パスを使用します。

例

この例は、MyDomain.xml というファイルをインポートします。このファイルは、管理ユーティリティを実行している場所の exported というサブフォルダにあります。

```
openparser domain import exported\MyDomain.xml
```

openparser domain list

openparser domain list コマンドは、サーバー上のすべての Open Parser ドメインを一覧表示します。ドメインごとに、ドメイン名と、ドメインがエクスポートされているかどうかの情報が表示されます。

使用方法

```
openparser domain list
```

パフォーマンス モニタ

performancemonitor enabled get

コマンド `performancemonitor enabled get` は、パフォーマンス モニタリングを有効にしたジョブおよびサービスを表示します。

使用方法

```
performancemonitor enabled get
```

performancemonitor enabled set

コマンド `performancemonitor enabled set` は、ジョブまたはサービスのパフォーマンス モニタリングを有効または無効にします。パフォーマンス モニタリングを有効にすると、ジョブまたはサービスのパフォーマンス情報がパフォーマンスログに書き出されます。パフォーマンスログには、ジョブまたはサービスの全般的なパフォーマンス情報に加えて、ジョブまたはサービスデータフロー内の各ステージのパフォーマンス情報が含まれます。

使用方法

```
performancemonitor enabled set --e TrueOrFalse --d DataflowName
```

必須	引数	説明
はい	<code>--e <i>TrueOrFalse</i></code>	パフォーマンス モニタリングを有効または無効にします。ここで <i>TrueOrFalse</i> は次のいずれかです。 true パフォーマンス モニタリングを有効にします。 false パフォーマンス モニタリングを無効にします。
はい	<code>--d <i>DataflowName</i></code>	パフォーマンス モニタリングを有効または無効にするデータフローの名前を指定します。 ヒント：使用するデータフローの名前が正確にわからない場合は、 <code>dataflow list</code> コマンドを使用してデータフロー名のリストを取得できます。

例

この例では、データフロー `MyNameParsingDataflow` のパフォーマンス モニタリングを有効にします。

```
performancemonitor enabled set --e true --d
"MyNameParsingDataflow"
```

パフォーマンス ログ

パフォーマンス ログには、ジョブまたはサービスの実行にかかった時間の詳細が記録されます。ジョブまたはサービスの全般的なパフォーマンス情報に加えて、ジョブまたはサービス データフロー内の各ステージのパフォーマンス情報が含まれます。この情報を使用して、各ステージの実行時間と処理時間を確認し、ボトルネックを特定できます。実行時間と処理時間が大きく異なる場合、そのステージでは上流ステージからのデータを待つ時間が長いことを意味します。この場合は、上流ステージがデータフローにおけるボトルネックである可能性があります。シンクについては、実行時間と処理時間が大きく異なることが、必ずしもパフォーマンスの問題を意味するとは限らないことに注意してください。シンクは一般的に、データフローのその他の部分からの最初のレコードを待たなければならないためです。

ジョブまたはサービスのパフォーマンス モニタリングを有効にするには、管理ユーティリティでコマンド `performancemonitor enabled set` を使用します。

パフォーマンス ログは、お使いの **Spectrum™ Technology Platform** サーバーの次の場所にあります。

```
SpectrumLocation\server\app\repository\logs\performance.log
```

パフォーマンス ログは、モニタリング対象のジョブまたはサービスの各実行に対して 1 行で書き出されます。循環式のログで、最大 5 ファイルで構成されます。各ファイル サイズの上限は 10 MB です。この上限に達すると、最も古いパフォーマンス データが削除され、新しいパフォーマンス データが記録されます。

パフォーマンス ログの各エントリには、次の情報が含まれます。

注： 以下では読みやすいように、改行とインデントを挿入しています。実際のログでは、エントリは 1 行で書き出されます。

```
Date Time [performance]
{
  "username": "UserName",
  "dataflowId": "DataflowName",
  "runMode": "BatchOrRealTime",
  "remote": TrueOrFalse,
  "elapsedTime": Nanoseconds,
  "stageInfo": [
    {
```

```

        "stageName": "Name",
        "stageLabel": "Label",
        "options": {
            OptionsList
        },
        "recordsRead": Count,
        "recordsWritten": Count,
        "executionTime": Nanoseconds,
        "processingTime": Nanoseconds
    }
}

```

説明：

username

ジョブまたはサービスを実行したユーザ。

dataflowID

Enterprise Designer で定義されているサービスまたはジョブの名前。

runMode

ジョブとサービスのどちらのログ エントリであるかを示します。次のいずれかです。

Batch ジョブに対するログ エントリです。

RealTime サービスに対するログ エントリです。

remote

ジョブまたはサービスが、ローカル サーバーとリモート サーバーのどちらで実行されたかを示します。リモート サーバーで実行された 1 つ以上のステージを含むジョブの場合、ジョブを実行したサーバー上のパフォーマンス ログでは、ジョブはリモートではない ("false" の値) と示され、ジョブの 1 つ以上のステージを実行したリモート サーバー上のパフォーマンス ログでは、ジョブはリモートである ("true" の値) と示されます。次のいずれかです。

true リモート サーバーで実行されたジョブまたはサービスです。

false ローカル サーバーで実行されたジョブまたはサービスです。

elapsedTime

ジョブまたはサービスのリクエストを実行するのにかかった時間 (単位: ナノ秒)。

stageInfo

データフローの各ステージの実行情報を一覧表示します。各ステージに対して、次の情報が表示されます。

stageName

ステージの永続的な名前。

stageLabel

ステージのユーザ定義の名前。ステージ ラベルは、Enterprise Designer のキャンバス上に表示されます。

options

実行時に指定されたオプションがあれば、その設定内容がここに表示されます。

recordsRead

ステージの全入力ポートを通してこのステージに引き渡されたレコードの総数。

recordsWritten

ステージの全出力ポートに書き出されたレコードの総数。

executiontime

ステージで最初のレコードが処理されてから最後のレコードが処理されるまでの時間。これには、データフローの他のステージからのデータを待つ間、ステージがアイドル状態だった時間が含まれます。

processingtime

ステージがレコードを実際に処理していた時間。データフローの他のステージからのデータ待ちでアイドル状態だった時間を除きます。

権限

permission list

`permission list` コマンドは、権限を割り当てることができるエンティティの名前を一覧表示します。

使用方法

```
permission list
```

プロセス フロー

processflow delete

processflow delete コマンドは、システムからプロセスを削除します。

使用方法

```
processflow delete --n ProcessFlowName
```

必須	引数	説明
はい	--n <i>ProcessFlowName</i>	削除するプロセス フローを指定します。プロセス フローの名前にスペースが含まれている場合は、プロセスフロー名を引用符で囲みます。

例

この例は、My Process Flow というプロセス フローを削除します。

```
processflow delete --n "My Process Flow"
```

processflow execute

processflow execute コマンドは、1つ以上のプロセス フローを実行します。このコマンドは、プロセス フローをコマンド ラインから実行できる 2つの方法のうちの 1つです。もう 1つの方法は、サーバーの Spectrum™ Technology Platform ウェルカム ページから実行できるコマンド ライン ユーティリティである Process Flow Executor を使用することです。管理ユーティリティの processflow execute コマンドを使用する利点は、1つのスクリプトまたはバッチファイルに他のコマンドも含まれることです。例えば、processflow expose コマンドを使用してプロセス フローを公開した後で processflow execute コマンドを使用してそのフローを実行できます。processflow execute コマンドは、Process Flow Executor と同じ機能を備えています。

使用方法

```
processflow execute --r ProcessFlowNames --f propertyFile --i PollInterval
--d DelimiterCharacter --t Timeout --w WaitToComplete --o StageName=File
```

必須	引数	説明
いいえ	--?	使用方法を出力します。
いいえ	--d <i>DelimiterCharacter</i>	<p>コマンド実行時にコマンドラインに表示されるステータス情報を区切るのに使用する区切り文字を設定します。デフォルトは " " です。例えば、デフォルト文字を使用して、"MyProcessflow" というプロセスフローを実行した場合、コマンドラインには次のように表示されます。</p> <pre>MyProcessflow 1 Succeeded</pre>
いいえ	--f <i>PropertyFile</i>	プロパティ ファイルへのパスを指定します。プロパティ ファイルの詳細については、 プロセスフローのプロパティファイルの使用 (198ページ) を参照してください。
いいえ	--i <i>PollInterval</i>	完了したジョブを確認する間隔を秒数で指定します。デフォルト値は "5" です。
はい	--r <i>ProcessFlowNames</i>	<p>実行するプロセスフローのリストをカンマで区切って指定します。必須</p> <p>注：ファイル オーバーライドを指定する場合は、この引数を最後の引数として指定しないでください。</p>
いいえ	--t <i>Timeout</i>	このオプションは非推奨で、将来は無視されます。
いいえ	--v <i>Verbose</i>	<p>詳細な出力を返します。ここで、Verbose は次のいずれかです。</p> <p>true 詳細な出力を返します。</p> <p>false 詳細な出力を返しません。</p> <p>注：ファイル オーバーライドを指定する場合は、この引数を最後の引数として指定しないでください。</p>
いいえ	--w <i>WaitToComplete</i>	このオプションは非推奨で、将来は無視されます。
いいえ	--o <i>StageName=File</i>	ジョブで指定されている入力または出力ファイルをオーバーライドします。詳細については、 プロセスフローファイルの場所のオーバーライド (321ページ) を参照してください。

例

この例は、"My Process Flow" というプロセス フローを実行します。

```
processflow execute --r "My Process Flow"
```

プロセス フロー ファイルの場所のオーバーライド

管理ユーティリティの `process flow execute` コマンドを使ってプロセス フローを実行する場合、ジョブで指定されたものとは別の入力ファイルや出力ファイルの使用を指定できます。これを行うには、`--o` 引数を使います。

```
--o "JobName|StageName=File"
```

説明：

JobName

は、プロセス フロー内で参照されるジョブの名前です。

StageName

データフロー内のステージのアイコンの下にあるステージ ラベルに表示される、ジョブの **Read from File** ステージまたは **Write to File** ステージの名前。例えば、入力ステージのラベルが "Read From File" である場合は、次のように指定します。

```
"Job1|Read From File=file:C:/inputfile.txt"
```

入力ステージのラベルが "Illinois Customers" である場合は、次のように指定します。

```
"Job1|Illinois Customers=file:C:/inputfile.txt"
```

File

ファイルのプロトコルとフルパス。ファイルのパスには、バックスラッシュではなくスラッシュ (/) を使用する必要があります。プロトコルは次のいずれかを指定します。

file:

ファイルが Spectrum™ Technology Platform サーバーと同じコンピュータに存在する場合は、パスの先頭に "file:" プロトコルを付けます。例えば、Windows では、"file:C:/myfile.txt" と指定し、Unix または Linux では、"file:/testfiles/myfile.txt" と指定します。

注：クライアントとサーバーが同じコンピュータ上で稼働している場合は、"file:" プロトコルを使用しても "esclient:" プロトコルを使用しても構いませんが、"file:" プロトコルを使用した方がパフォーマンスが高くなる可能性があります

esclient:

ファイルが **Process Flow Executor** と同じコンピュータに存在する場合は、パスの先頭に **"esclient:"** プロトコルを付けます。例えば、**Windows** では、**"esclient:C:/myfile.txt"** と指定し、**Unix** または **Linux** では、**"esclient:/testfiles/myfile.txt"** と指定します。

注： **Process Flow Executor** を実行しているコンピュータが **Spectrum™ Technology Platform** サーバーのホスト名を解決できない場合、"ファイルのアクセスでエラーが発生しました" というエラーが表示される可能性があります。この問題を解決するには、サーバー上で次のファイルを開きます：

SpectrumLocation/server/app/conf/spectrum-container.properties。
プロパティ *spectrum.runtime.hostname* にサーバーの IP アドレスを設定します。

ftp:

Management Console で定義されたファイルサーバーを使用するには、*ftp:NameOfFileServer/PathToFile* という形式を使用します。例えば、*ftp://FS/testfiles/myfile.txt* と指定します。ここで **FS** は、**Management Console** で定義されたファイルサーバーリソースです。

次の例は、`--o` 引数を使ってファイルの場所をオーバーライドする方法を示しています。

```
--o "Job1|Read from File=file:C:/myfile_input.txt" "Job1|Write to File=file:C:/myfile_output.txt"
```

processflow export

`processflow export` コマンドは、サーバーから `.pf` ファイルにプロセスフローをエクスポートします。その後、このプロセスフローは別のサーバーにインポートできます。

注： プロセスフローの交換は、同じバージョンの **Spectrum™ Technology Platform** の間でのみ行うことができます。

使用方法

```
processflow export --nProcessFlowName --oOutputFile
```

必須	引数	説明
はい	<code>--n ProcessFlowName</code>	<p>エクスポートするプロセス フローの名前を指定します。プロセス フローの名前にスペースが含まれている場合は、その名前を引用符で囲みます。</p> <p>ヒント：プロセス フローの名前が正確にわからない場合は、<code>processflow list</code> コマンドを使用してプロセス フロー名のリストを取得できます。</p>
いいえ	<code>--o OutputFile</code>	<p>プロセスフローのエクスポート先ディレクトリを指定します。ここでは、管理ユーティリティを実行しているディレクトリへの相対パスを使用します。この引数を省略すると、プロセス フローは管理ユーティリティと同じディレクトリにエクスポートされます。</p>

例

この例は、"My Process Flow" というプロセス フローを、管理ユーティリティのインストール場所にある `exported` というサブフォルダにエクスポートします。

```
processflow export --n "My Process Flow" --o exported
```

processflow expose

`processflow expose` コマンドは、プロセス フローを実行できる状態にします。

注：Enterprise Designer におけるデータフローのバージョン管理を使用する場合は、`processflow expose` コマンドはデータフローの最新バージョンを公開します。

使用方法

```
processflow expose --n ProcessFlowName
```

必須	引数	説明
はい	<code>--n ProcessFlowName</code>	<p>エクスポートするプロセス フローの名前を指定します。プロセス フローの名前にスペースが含まれている場合は、その名前を引用符で囲みます。</p> <p>ヒント：プロセス フローの名前が正確にわからない場合は、<code>processflow list</code> コマンドを使用してプロセス フロー名のリストを取得できます。</p>

例

この例は、"My Process Flow" というプロセス フローをエクスポートします。

```
processflow expose --n "My Process Flow"
```

processflow import

processflow import コマンドは、プロセス フロー ファイル (.pf ファイル) をサーバーにインポートします。processflow export コマンドを使用してサーバーからプロセス フローをエクスポートすると、プロセス フロー ファイルが作成されます。

使用方法

```
processflow import --f ProcessFlowFile --u TrueOrFalse --p Path --c TrueOrFalse
```

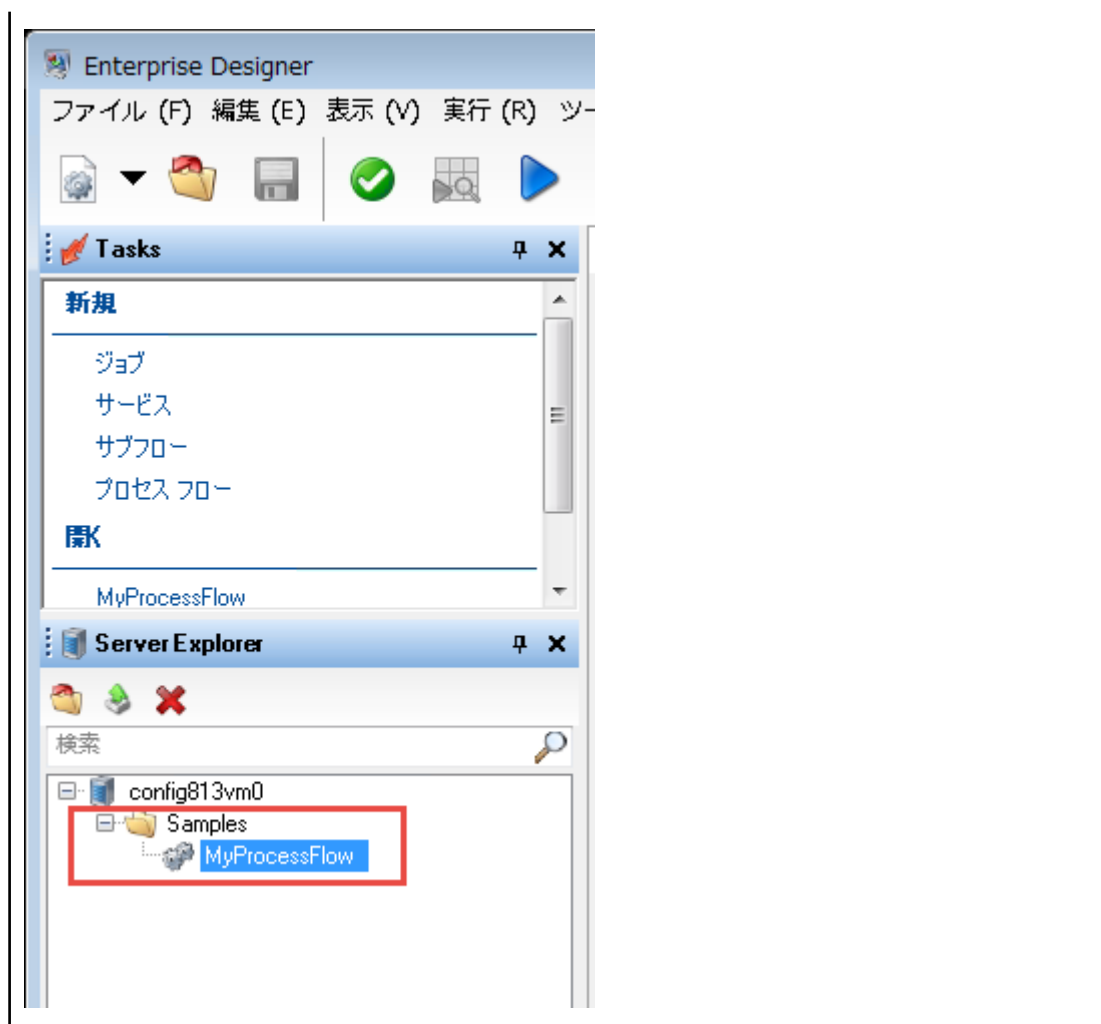
必須	引数	説明
はい	--f <i>ProcessFlowFile</i>	インポートするプロセス フロー ファイル (.pf ファイル) を指定します。ここでは、管理ユーティリティを実行しているディレクトリへの相対パスを使用します。絶対パスを使用することもできます。
いいえ	--u <i>TrueOrFalse</i>	<p>同じ名前のプロセス フローが既にサーバー上に存在する場合、既存のプロセス フローを上書きするかどうかを指定します。ここで、<i>TrueOrFalse</i> は次のいずれかです。</p> <p>true</p> <p>インポートするプロセス フローと同じ名前のプロセス フローがサーバー上に存在する場合、サーバー上のプロセス フローは上書きされません。これがデフォルト設定です。</p> <p>false</p> <p>インポートするプロセス フローと同じ名前のプロセス フローがサーバー上に存在する場合、プロセス フローのインポートは行われません。</p>
いいえ	--p <i>Path</i>	このフローのインポート先である Enterprise Designer サーバーのエクスプローラ フォルダを指定します。
いいえ	--c <i>TrueOrFalse</i>	<p>存在しない場合に、--p で指定されたフォルダを作成するかどうかを指定します。</p> <p>true</p>

必須	引数	説明
		存在しない場合に、--p で指定されたフォルダを作成します。こちらがデフォルトです。
	false	存在しない場合、--p で指定されたフォルダを作成しません。--p で指定されたフォルダが存在しなければ、フローはインポートされません。

例

この例は、MyProcessFlow.pfというプロセスフローをインポートします。このファイルは、管理ユーティリティを実行している場所のexportedというサブフォルダにあります。プロセスフローは Enterprise Designer の Samples フォルダにインポートされます。

```
processflow import --f exported\MyProcessFlow.pf --p Samples
```



processflow list

processflow list コマンドは、サーバー上のすべてのプロセスフローを一覧表示します。プロセスフローごとに、プロセスフロー名と、そのプロセスフローがエクスポートされているかどうかが表示されます。

使用方法

```
processflow list
```

processflow history list

コマンド processflow history list は、プロセスフローの実行履歴を表示します。

使用方法

```
processflow history list --n ProcessFlowName --f FromDateTime --t ToDateTime
```

必須	引数	説明
はい	<code>--n <i>ProcessFlowName</i></code>	<p>ステータスを取得するプロセス フローの名前を指定します。プロセス フローの名前にスペースが含まれている場合は、その名前を引用符で囲みます。</p> <p>ヒント: プロセス フローの名前が正確にわからない場合は、<code>processflow list</code> コマンドを使用してプロセス フロー名のリストを取得できます。</p>
いいえ	<code>--f <i>FromDateTime</i></code>	<p>特定の日時の範囲で履歴を表示する場合に、範囲の開始日時を <code>MM-dd-yyyy HH:mm:ss</code> の形式で指定します。例えば、2014 年 12 月 31 日の午後 1:00 の場合は <code>12-31-2014 13:00:00</code> と指定します。</p> <p>日時の範囲を指定すると、<code>--f</code> 引数で指定した日付以降で、<code>--t</code> 引数で指定した日付以前に実行が開始したプロセス フローが履歴リストに含まれます。</p> <p>この引数を省略すると、現在の日付に実行が開始されたプロセス フローが履歴に含まれます。</p>
いいえ	<code>--t <i>ToDateTime</i></code>	<p>特定の日時の範囲で履歴を表示する場合に、範囲の終了日時を <code>MM-dd-yyyy HH:mm:ss</code> の形式で指定します。例えば、2014 年 12 月 31 日の午後 1:00 の場合は <code>12-31-2014 13:00:00</code> と指定します。</p> <p>日時の範囲を指定すると、<code>--f</code> 引数で指定した日付以降で、<code>--t</code> 引数で指定した日付以前に実行が開始したプロセス フローが履歴リストに含まれます。</p> <p>この引数を省略すると、<code>--f</code> 引数で指定した日付以降に実行が開始されたすべてのプロセス フローが履歴に含まれます。</p>

例

この例では、"My Process Flow" というプロセス フローの履歴を取得します。

```
processflow history list --n "My Process Flow"
```

processflow unexpose

processflow unexpose コマンドは、プロセス フローを実行できない状態にします。

使用方法

```
processflow unexpose --n ProcessFlowName
```

必須	引数	説明
はい	--n <i>ProcessFlowName</i>	アンエクスポートするプロセス フローの名前を指定します。プロセス フローの名前にスペースが含まれている場合は、その名前を引用符で囲みます。 ヒント：プロセス フローの名前が正確にわからない場合は、processflow list コマンドを使用してプロセス フロー名のリストを取得できます。

例

この例は、"My Process Flow" というプロセス フローをアンエクスポートします。

```
processflow unexpose --n "My Process Flow"
```

processflow version list

コマンド processflow version list は、プロセス フローのすべての保存済みバージョンのバージョン情報を表示します。これには、バージョン番号、作成者、作成日、コメント、公開バージョンが含まれます。

使用方法

```
processflow version list --n ProcessFlowName
```

必須	引数	説明
はい	--n <i>ProcessFlowName</i>	バージョン情報を表示するプロセス フローの名前を指定します。プロセス フローの名前にスペースが含まれている場合は、その名前を引用符で囲みます。 ヒント：プロセス フローの名前が正確にわからない場合は、processflow list コマンドを使用してプロセス フロー名のリストを取得できます。

例

この例では、"My Process Flow" という名前のプロセス フローのバージョン情報を表示します。

```
processflow version list --n "My Process Flow"
```

リモート サーバー

remoteserver list

remoteserver list コマンドは、ローカル サーバー上で定義されたリモート サーバーの一覧を表示します。

使用方法

```
remoteserver list
```

remoteserver add

使用方法

```
remoteserver add --n RemoteServerNameName --h Host --o Port --u Username --p Password --s UseHTTPS --t timeout --m MicrobatchSize
```

必須	引数	説明
はい	--n <i>ConnectionName</i>	リモート サーバーの名前を指定します。任意の名前にすることができます。
はい	--h <i>Host</i>	リモート サーバーのホスト名または IP アドレスを指定します。
いいえ	--o <i>Port</i>	リモート サーバーとの通信で使用するネットワーク ポートを指定します。
はい	--u <i>Username</i>	リモート サーバーへの接続に使用するユーザ名。
はい	--p <i>Password</i>	リモート サーバーへの接続に使用するパスワード。

必須	引数	説明
いいえ	<code>--s UseHTTPS</code>	ローカル サーバーとリモート サーバーの間で HTTPS 通信を使用するかどうかを指定します。リモートサーバー上でHTTPSを有効にしなければ、HTTPS は機能しません。
いいえ	<code>--t timeout</code>	接続がタイムアウトするまでにシステムがリモート サーバーからの応答を待つ時間(秒数)。デフォルトでは、2 秒に設定されています。
いいえ	<code>--m MicrobatchSize</code>	1 回のバッチでリモート サーバーに引き渡すレコード数。デフォルトは 50 です。このフィールドに大きい値を入力すると、入力と出力は速くなりますが、データ転送は遅くなります。 お使いの環境における最適なマイクロバッチ サイズを判断するために、いずれかのステージでリモート サーバーを使用するテスト データフローを作成します。マイクロバッチ サイズを 50 にしてデータフローを実行し、データフローの実行にかかる時間を記録します。続いてマイクロバッチ サイズを 60 にしてテストを実行し、70 にしてまた実行して、結果を観測します。40 と 30 のマイクロバッチ サイズでもテストを実行して、サイズが小さい方が実行時間が短縮されるかどうか確認してもよいでしょう。環境に対する最良の設定が明らかになるまで、異なる設定でテストを続けます。

例

この例では、SpectrumServer2 という名前のリモート サーバーへの接続を作成します。

```
remoteserver add --n SpectrumServer2 --h MyServer --u john123 --p examplepassword1
```

remoteserver delete

remoteserver delete コマンドは、リモート サーバーをシステムから削除します。

使用方法

```
remoteserver delete --nRemoteServerName
```

必須	引数	説明
はい	<code>--n RemoteServerName</code>	削除するリモートサーバーを指定します。リモートサーバー名にスペースが含まれている場合は、その名前を引用符で囲みます。

例

この例では、MyRemoteServer という名前のリモートサーバーを削除します。

```
remoteserver delete --n MyRemoteServer
```

remoteserver test

remoteserver test コマンドは、ローカルサーバーとリモートサーバーの間の接続をテストします。

使用方法

```
remoteserver test --nRemoteServerName
```

必須	引数	説明
はい	<code>--n RemoteServerName</code>	テストするリモートサーバーの名前を指定します。リモートサーバーのリストを表示するには、remoteserver list コマンドを使用します。

例

この例では、RemoteServer1 との接続をテストします。

```
remoteserver test --n RemoteServer1
```

remoteserver update

remoteserver update コマンドは、リモートサーバー定義を変更します。例えば、リモートサーバー上のパスワードが変更された場合に、リモートサーバーへの接続に使用するパスワードを更新することができます。

使用方法

```
remoteserver update --nRemoteServerName --h Host--o Port --uUsername --p Password
```

必須	引数	説明
はい	--n <i>ConnectionName</i>	変更するリモートサーバーの名前を指定します。リモートサーバーのリストを表示するには、remoteserver list コマンドを使用します。
はい	--h <i>Host</i>	リモートサーバーのホスト名または IP アドレスを指定します。
いいえ	--o <i>Port</i>	リモートサーバーとの通信で使用するネットワークポートを指定します。
はい	--u <i>Username</i>	リモートサーバーへの接続に使用するユーザ名。
はい	--p <i>Password</i>	リモートサーバーへの接続に使用するパスワード。
いいえ	--s <i>UseHTTPS</i>	ローカルサーバーとリモートサーバーの間で HTTPS 通信を使用するかどうかを指定します。リモートサーバー上で HTTPS を有効にしなければ、HTTPS は機能しません。
いいえ	--t <i>timeout</i>	接続がタイムアウトするまでにシステムがリモートサーバーからの応答を待つ時間 (秒数)。デフォルトでは、2 秒に設定されています。

例

この例では、RemoteServer1 というデータベース接続を変更します。パスワードを NewPassword4 に変更します。

```
remoteserver update --p NewPassword4
```

remoteserver refresh

remoteserver refresh コマンドは、ローカルサーバー上で定義されたリモートサーバーの一覧を表示します。リモートサーバーに、モジュールを追加または削除したり、新しいサービスを作成したりといった変更を加えた場合は、ローカルサーバー上のリモートサーバー情報を更新する必要があります。

使用方法

```
remoteserver refresh
```

役割

role create

role create コマンドは、JSON ファイルに定義された権限で新しい役割を作成します。

使用方法

```
role create --r RoleName --f JSONFile
```

必須	引数	説明
はい	--r <i>RoleName</i>	新しい役割の名前です。
はい	--f <i>JSONFile</i>	新しい役割の定義が含まれている JSON ファイルへのパス。

役割を定義するファイルの形式

役割定義ファイルを作成する場合、role permission export コマンドを使って既存の役割のファイルを生成し、それを変更するのが最も簡単な方法です。このファイルでは、Management Console に表示される権限リストと同じように権限がグループ化されます。セキュア エンティティごとに、EXECUTE、DELETE、CREATE、MODIFY、または VIEW の権限を指定できます。有効な値は次のとおりです。

true

権限を与えます。

false

権限を与えません。

NULL

NULL 値は、セキュア エンティティに適用されない権限を意味します。

次の例は、新しい役割を MyNewRole という名前で作成します。この役割は、権限グループ Matching の権限を持ちます。権限は、Open Parser Cultures、Open Parser Domains、および OpenParser Tables です。

```
{
  "name" : "MyNewRole",
  "userNames" : [ ],
  "groups" : [ {
```

```

"name" : "Matching",
"permissions" : [ {
  "name" : "Open Parser Cultures",
  "permissions" : {
    "EXECUTE" : "",
    "DELETE" : "",
    "CREATE" : "",
    "MODIFY" : "true",
    "VIEW" : "true"
  }
}, {
  "name" : "Open Parser Domains",
  "permissions" : {
    "EXECUTE" : "",
    "DELETE" : "",
    "CREATE" : "",
    "MODIFY" : "false",
    "VIEW" : "false"
  }
}, {
  "name" : "OpenParser Tables",
  "permissions" : {
    "EXECUTE" : "",
    "DELETE" : "false",
    "MODIFY" : "false",
    "CREATE" : "false",
    "VIEW" : "false"
  }
} ]
} ],
}

```

例

この例は、SalesAnalyst という新しい役割を作成し、c:\roles\SalesAnalyst.json というファイルの役割定義を使用します。

```
role create --r SalesAnalyst --f C:\roles\SalesAnalyst.json
```

role delete

role delete コマンドは、役割を削除します。

使用方法

```
role delete --rRoleName
```

必須	引数	説明
はい	<code>--r RoleName</code>	削除する役割の名前を指定します。

例

この例は、SalesAnalyst という名前の役割を削除します。

```
role delete --r SalesAnalyst
```

role export

role export コマンドは、すべての役割定義を roles.json という名前の JSON ファイルにエクスポートします。

使用方法

```
role export --o Folder
```

必須	引数	説明
いいえ	<code>--o Folder</code>	役割をエクスポートするフォルダの名前を指定します。相対パスを指定する場合、管理ユーティリティがある場所からの相対パスを使用します。パスを指定しない場合、役割は管理ユーティリティがあるフォルダにエクスポートされます。

例

この例は、役割を RoleExports フォルダにエクスポートします。

```
role export --o RoleExports
```

role list

role list コマンドは、システムにあるすべての役割の名前を一覧表示します。

使用方法

```
role list
```

role permission export

role permission export コマンドは、役割定義を JSON ファイルにエクスポートします。

使用方法

```
role permission export --r RoleName --o OutputFolder
```

必須	引数	説明
はい	--r <i>RoleName</i>	エクスポートする役割の名前を指定します。
いいえ	--o <i>OutputFolder</i>	役割をエクスポートするフォルダの名前を指定します。相対パスを指定する場合、管理ユーティリティがある場所からの相対パスを使用します。パスを指定しない場合、役割は管理ユーティリティがあるフォルダにエクスポートされます。

例

この例は、SalesAnayst という役割をフォルダ c:\roles にエクスポートします。

```
role permission export --r SalesAnalyst --o C:\roles
```

role permission import

role permission import コマンドは、権限設定を JSON ファイルからインポートして既存の役割を変更します。

使用方法

```
role permission import --r RoleName --f PermissionsFile
```

必須	引数	説明
はい	--r <i>RoleName</i>	変更する役割の名前を指定します。
はい	--f <i>PermissionsFile</i>	役割に追加する権限が含まれている JSON ファイルの名前を指定します。相対パスを指定する場合、管理ユーティリティがある場所からの相対パスを使用します。

例

この例は、SalesAnayst という役割に、c:\roles\permissions.json ファイルで定義されている権限を追加します。


```
role permission import --r SalesAnalyst --f
C:\roles\permissions.json
```

検索インデックス

index list

`index list` コマンドは、すべての **Advanced Matching** モジュール検索インデックスの一覧をテーブル形式で返します。詳細情報には、インデックスの名前とタイプが含まれます。インデックスには、**Legacy** と **Clustered** の2つのタイプがあります。

注：**Clustered** インデックスは、バックアップと復元が可能です。

使用方法

```
index list
```

例

この例は、すべての検索インデックスを一覧表示します。

```
index list
```

index delete

`index delete` コマンドは、**Advanced Matching** モジュールの検索インデックスを削除します。

使用方法

```
index delete --d Name
```

必須	引数	説明
はい	<code>--d <i>Name</i></code>	削除する検索インデックスの名前を指定します。

例

この例では、"CustomerIndex" という名前の検索インデックスを削除します。

```
index delete --d CustomerIndex
```

index snapshot create

`index snapshot create` コマンドは、検索インデックスのスナップショットを作成します。スナップショットを正常に作成するには、インデックス内に設定されているデータセット全体が有効である必要があります。いずれかのプライマリ シャードが欠けていると、スナップショットの作成に失敗します。スナップショットを一旦作成しておく、その後のバックアップ時間が大幅に短縮されます。データ追加および削除の増分のみが必要になるためです。

スナップショットの作成は、検索インデックスに対して並行して実行されているどの操作にも影響されません。ただし、その特定の時間にインデックスに存在するレコードのみがスナップショットに記録されます。

作成したスナップショットのステータスを表示するには、コマンド `index snapshot list` を使用します。詳細については、[index snapshot list](#) (339ページ) を参照してください。

注： 検索インデックスのスナップショットを作成する前に、インデックス スナップショットリポジトリを作成しておく必要があります。詳細については、[index snapshot repository](#) (340ページ) を参照してください。

使用方法

```
index snapshot create
```

必須	引数	説明
はい	<code>--i <i>Index name</i></code>	作成するスナップショットの中の検索インデックスの名前。
はい	<code>--s <i>Snapshot name</i></code>	作成するスナップショットの名前。

注： 名前は一意である必要があります。

注： コマンドで使用する大文字小文字の区別に関係なく、この名前は小文字になります。

例

この例では、検索インデックス "customer_index" の新しいスナップショット "my_snapshot" を作成します。

```
index snapshot create --i customer_index --s my_snapshot
```

index snapshot list

index snapshot list コマンドは、検索インデックススナップショットの全一覧を返します。次の詳細情報が表示されます。

- スナップショットの名前
- 検索インデックスの名前
- スナップショットが正常に作成されたかどうか
- 失敗の理由 (スナップショットが正常に作成されなかった場合)
- スナップショット作成の開始時間、終了時間、総所要時間
- スナップショット内の合計シャード数と、成功シャードおよび失敗シャード (存在する場合)

使用方法

```
index snapshot list
```

例

この例は、すべての検索インデックススナップショットを一覧表示します。

```
index snapshot list
```

index snapshot delete

index snapshot delete コマンドは、検索インデックススナップショットを削除します。

使用方法

```
index snapshot delete
```

必須	引数	説明
はい	--i <i>Index name</i>	スナップショットを削除する検索インデックスの名前。
はい	--s <i>Snapshot name</i>	削除するスナップショットの名前。

例

この例では、検索インデックス "customer_index" のスナップショット "my_snapshot" を削除します。

```
index snapshot delete --i customer_index --s my_snapshot
```

index snapshot repository

`index snapshot repository` コマンドは、検索インデックススナップショットリポジトリの共有ファイルシステムパスを設定します。任意の数のリポジトリを設定できます。ただし、検索インデックスエンジンは必ず、現在設定されているファイルパスをデータのバックアップと復元に使用します。

検索インデックスのインデックススナップショットリポジトリを (CLI で) 使用するにはまず、以下の場所でリポジトリパス `path.repo` を指定して、サーバーを再起動する必要があります。クラスタ設定の場合は、この変更をすべてのノードで行う必要があります。このパスは、リポジトリの作成時に使用されます。

<Spectrum インストール フォルダ>\index\elasticsearch.template

例えば、次のようにパスを指定できます。

- `path.repo`: ["/mount/backups"]
- `path.repo`: ["C:/SIbackups"]

上記のパスを使用して作成されたりポジトリの例を以下に示します。

- `index snapshot repository --p /mount/backups/index_customer`
- `index snapshot repository --p C:/SIbackups/index_customer`

使用方法

`index snapshot repository`

必須	引数	説明
はい	<code>--p Name</code>	インデックススナップショットリポジトリを設定するパスを指定します。 注：共有ファイルシステムパスを使用することが必須です。
いいえ	<code>--o Overwrite</code>	既に設定されているパスを新しいもので上書きします。

例

この例では、新しいインデックススナップショットリポジトリをパス `"c:\\MyIndexRepository"` に設定します。

```
index snapshot repository --p c:\\MyIndexRepository
```

index snapshot restore

index snapshot restore コマンドは、検索インデックス スナップショットを復元します。

注：スナップショットを復元中の検索インデックスに、操作を行うことはできません。

スナップショットの復元のステータスを表示するには、コマンド `index restore list` を使用します。詳細については、[index restore list](#) (341ページ)

使用方法

```
index snapshot restore
```

必須	引数	説明
はい	<code>--i <i>Index name</i></code>	スナップショットを復元する検索インデックスの名前。
はい	<code>--s <i>Snapshot name</i></code>	復元するスナップショットの名前。

例

この例では、検索インデックス "customer_index" のスナップショット "my_snapshot" を復元します。

```
index snapshot restore --i customer_index --s my_snapshot
```

index restore list

index restore list コマンドは、Advanced Matching モジュールの復元されたインデックス スナップショットの全一覧を返します。テーブル形式の詳細情報には、インデックスの名前とその復元ステータスが含まれます。また、各シャードの復元にかかった総所要時間、ステータス、復元の説明など、シャード全体の復元詳細情報も示されます。

使用方法

```
index restore list
```

例

この例は、復元されたすべての検索インデックス スナップショットを一覧表示します。

```
index restore list
```

サービス

service list

`service list` コマンドは、サーバーに公開されたサービスを一覧に表示します。公開されていないサービスは、一覧に表示されません。

注：サービスを公開するには、`dataflow expose` コマンドを使用します。

使用方法

`service list`

service loglevel list

`service loglevel list` コマンドは、各サービスのログに含まれる詳細レベルを一覧に示します。次のログレベルがあります。

- Default** サービスでは、システム デフォルトのログレベルが使用されます。システム ログレベルは、`systemloglevel set` コマンドを使用して設定できます。
- Disabled** すべてのイベント ログを無効にします。
- Fatal** 最小限のログです。致命的なエラーのみがログに記録されます。致命的なエラーとは、システムを使用不可能にするエラーのことです。
- Error** エラーと致命的なエラーがログに記録されます。エラーとは、システムの一部が使用不可能になる単発的な問題を指します。例えば、1つのサービスが機能しなくなる問題によってエラーが生成されます。
- Warn** イベント警告、エラー、致命的なエラーがログに記録されます。警告とは、システムの動作を停止させることのない問題を指します。例えば、パラメータに無効な値が設定されているサービスをロードすると、警告が発行され、デフォルトのパラメータが使用されます。サービスの使用時に、結果は返ってきたが問題が存在するという場合に、警告がログに記録されます。
- Info** 抽象度の高いシステム情報がログに記録されます。これは、実稼働に適した最も詳細なログレベルです。通常、情報イベントは、起動や初期化の際に発生し、バージョン情報やロードされたサービスなどの情報を提供します。
- Debug** システムの問題のデバッグ時に適した、非常に詳細なログレベルです。

Trace プログラムの実行(メソッドの開始と終了)をトレースする、最も詳細なログレベルです。デバッグに使用する詳細なプログラム フロー情報を提供します。

使用方法

```
service loglevel list
```

service loglevel set

`service loglevel set` コマンドは、サービス ログに含まれる詳細レベルを指定します。

デフォルトのログレベルや、システム上の各サービスのログレベルを指定することができます。ログレベルを変更しても、変更前に作成されたログ エントリにはその変更は反映されません。

使用方法

```
service loglevel set --s ServiceName --l LogLevel
```

必須 引数

説明

はい `--s ServiceName` ログレベルを設定するサービスの名前を指定します。

はい `--l LogLevel` サービスのログレベルを指定します。ここで、*LogLevel* は次のいずれかです。

Default サービスでは、システムデフォルトのログレベルが使用されます。システム ログレベルは、`systemloglevel set` コマンドを使用して設定できます。

Disabled すべてのイベント ログを無効にします。

Fatal 最小限のログです。致命的なエラーのみがログに記録されます。致命的なエラーとは、システムを使用不可能にするエラーのことです。

Error エラーと致命的なエラーがログに記録されます。エラーとは、システムの一部が使用不可能になる単発的な問題を指します。例えば、1つのサービスが機能しなくなる問題によってエラーが生成されます。

Warn イベント警告、エラー、致命的なエラーがログに記録されます。警告とは、システムの動作を停止させることのない問題を指します。例えば、パラメータに無効な値が設定されているサービスをロードすると、警告が発行され、デフォルトのパラメータが使用されます。サービスの使用時に、結果は返ってきたが問題が存在するという場合に、警告がログに記録されます。

必須 引数

説明

- | | |
|--------------|---|
| Info | 抽象度の高いシステム情報がログに記録されます。これは、実稼働に適した最も詳細なログレベルです。通常、情報イベントは、起動や初期化の際に発生し、バージョン情報やロードされたサービスなどの情報を提供します。 |
| Debug | システムの問題のデバッグ時に適した、非常に詳細なログレベルです。 |
| Trace | プログラムの実行 (メソッドの開始と終了) をトレースする、最も詳細なログレベルです。デバッグに使用する詳細なプログラムフロー情報を提供します。 |

各ログレベルは、1つ上のログレベルの内容を含みます。つまり、警告ログレベルが選択されている場合、エラーと致命的なエラーも記録されます。情報ログレベルが選択されている場合は、情報メッセージ、警告、エラー、および致命的なエラーが記録されます。

注：最も詳細なログレベルを選択すると、システムのパフォーマンスに影響が生じる恐れがあります。したがって、必要なログ要件を満たす最小レベルの設定を選択する必要があります。

例

この例では、ValidateAddress のログレベルを Warn に設定します。

```
service loglevel set --s ValidateAddress --l Warn
```

service option list

service option list コマンドは、サービスに適用できるオプションを一覧に表示します。各サービスのオプションと値については、『API ガイド』、『REST Web サービス ガイド』、または『SOAP Web サービス ガイド』を参照してください。

使用方法

```
service option list --s ServiceName
```

必須	引数	説明
はい	--s ServiceName	オプションを表示するサービスの名前を指定します。サービス名は大文字と小文字を区別します。

例

この例では、ValidateAddress サービスに適用できるオプションのリストを表示します。

```
service option list --s ValidateAddress
```

service option set

service option set コマンドは、サービス オプションのデフォルト設定を指定します。

デフォルト サービス オプションは、システム上の各サービスのデフォルトの動作を制御します。サービス内の各オプションのデフォルト値を指定できます。デフォルト オプション設定は、API 呼び出しまたは Web サービス リクエストで、オプションの値が明示的に定義されていない場合に有効です。また、デフォルト サービス オプションは、Enterprise Designer でこのサービスを使用してデータフローを作成する際にデフォルトとして使用される設定です。

使用方法

```
service option set --s ServiceName --o OptionName --v Value
```

必須	引数	説明
はい	--s <i>ServiceName</i>	オプションを設定するサービスの名前を指定します。サービス名は大文字と小文字を区別します。
はい	--o <i>OptionName</i>	設定するオプションの名前。各サービスのオプションと値については、『API ガイド』、『REST Web サービス ガイド』、または『SOAP Web サービス ガイド』を参照してください。
はい	--v <i>Value</i>	オプションに設定する値。各サービスのオプションと値については、『API ガイド』、『REST Web サービス ガイド』、または『SOAP Web サービス ガイド』を参照してください。

例

この例では、ValidateAddress サービスの MaximumResults オプションを 15 に設定します。

```
service option set --s ValidateAddress --o MaximumResults --v 15
```

Spectrum のデータベース

グローバル データベース用の Enterprise Geocoding モジュール

egmglobaldb create sample file

コマンド `egmglobaldb create_sample_file` は、1 つまたは 2 つのデータベース リソースのサンプル JSON ファイルを作成します。生成されたこれらのファイルは、データベース リソースを作成するための設定の参考として使用できます。このコマンドにより、現在のディレクトリまたは指定されたフォルダ場所に、JSON ファイル `egmGlobalSingleDictDbResource.txt` および `egmGlobalDoubleDictDbResource.txt` が作成されます。

使用方法

`egmglobaldb create_sample_file` *outputpath*

必須	引数	説明
いいえ	<i>outputpath</i>	すべてのデータベース リソースのサンプル JSON ファイルは、指定された出力パスに作成されます。指定しない場合は、現在のフォルダにエクスポートされます。

例

この例では、グローバル データベース リソースのサンプル JSON ファイルを現在のフォルダに作成します。2 つめの例では、すべてのデータベース リソースが `C:\OutputFolder` にエクスポートされます。

```
egmglobaldb create_sample_file
```

```
egmglobaldb create_sample_file C:\OutputFolder
```

データベース リソースのサンプル JSON ファイル

```
[{"product": "InternationalGeocoder GLOBAL",
"module": "igeocode-global", "name": "$DATABASE_NAME$",
"maxActive": 4,
"properties": {"COUNTRY_CODE1": "$COUNTRY_CODE1$",
"$COUNTRY_CODE1$ DICTIIONARY_PATH1": "$DICTIONARY_PATH1$"},
```

```
"COUNTRY_COUNT": "1",
"$$COUNTRY_CODE1$$_DICTIONARY_PATH_NAME1": "$$DICTIONARY_PATH_NAME1$$"}}}
```

egmglobaldb delete

コマンド `egmglobaldb delete` は、設定されている Enterprise Geocoding モジュールのグローバル データベースを削除します。

使用方法

```
egmglobaldb delete -n Name
```

必須	引数	説明
はい	<code>-n <i>Name</i></code>	データベースの名前を指定します。

例

この例では、グローバル モジュールからグローバル データベースを削除します。

```
egmgbrdb delete -n Global
```

egmglobaldb import

コマンド `egmglobaldb import` は、Enterprise Geocoding モジュールのグローバル データベース プロパティ ファイルをインポートします。これによって、現在のシステム上でグローバル データベース リソースが設定されます。

使用方法

```
egmglobaldb import --f File
```

必須	引数	説明
はい	<code>--f <i>File</i></code>	JSON 形式のデータベース プロパティ ファイルを指定します。このファイルは必須です。

例

この例では、JSON 形式ファイルである `egmGlobalSingleDictDbResource.txt` 内の設定の定義に従ってグローバル データベース リソースを作成します。

```
egmglobaldb import --f egmGlobalSingleDictDbResource.txt
```

egmglobaldb export

コマンド `egmglobaldb export` は、すべてのグローバル データベース リソース情報を、指定された場所にあるデータベース プロパティ ファイル `EgmGlobalDbResource.txt` にエクスポートします。出力ファイルの場所が指定されていない場合は、`EgmGlobalDbResource.txt` ファイルは現在のフォルダに書き出されます。その後、データベース プロパティ ファイルにコマンド `egmglobaldb import` を使用することにより、別のシステム上のデータベースを設定できます。

使用方法

```
egmglobaldb export -o outputpath
```

必須	引数	説明
はい	<code>-o <i>outputpath</i></code>	すべてのデータベース リソースは、指定された出力パスにエクスポートされます。パスが指定されていない場合は、すべてのリソースが現在のフォルダにエクスポートされます。エクスポートされた JSON 形式の出力ファイル <code>EgmGlobalDbResource.txt</code> には、データベース プロパティ情報が含まれます。

例

この例は、データベース リソース情報を指定された場所にエクスポートします。

```
egmglobaldb export -o C:\DBs\
```

egmglobaldb get

コマンド `egmglobaldb get` は、Global Enterprise Geocoding モジュール データベースに関する情報を返します。

使用方法

```
egmglobaldb get --n Name
```

必須	引数	説明
はい	<code>--n <i>Name</i></code>	データベースの名前を指定します。このファイルは必須です。

例

この例では、設定されているグローバル データベース リソースのすべての情報を表示します。

```
egmglobaldb get --n Global
```

egmglobaldb list

コマンド `egmglobaldb list` は、設定されているすべての Global Enterprise Geocoding モジュール データベースと、そのプール サイズを表示します。

使用方法

`egmglobaldb list` このコマンドにはプロパティはありません。

例

この例は、Enterprise Geocoding モジュールのグローバル データベースとプール サイズを一覧表示します。

```
egmglobaldb list
```

egmglobaldb poolsize set

コマンド `egmglobaldb poolsize set` は、設定されているグローバル データベース リソースのプールサイズを設定します。プールサイズとは、データベースに対して許容される同時要求の最大数です。

使用方法

`egmglobaldb poolsize set --n Name --s Poolsize`

必須	引数	説明
はい	<code>--n <i>Name</i></code>	データベースの名前を指定します。
いいえ	<code>--s <i>Poolsize</i></code>	データベースのプールサイズを設定します (整数値で指定)。デフォルトは 4 です。

例

この例では、既に設定済みのグローバル データベース リソースのプール サイズを 10 に設定します。

```
egmglobaldb poolsize set --n global --s 10
```

米国データベース用の Enterprise Geocoding モジュール

egmusadb add

egmusadb add コマンドは、新しい US Enterprise Geocoding モジュール データベース リソースをサーバー上に作成します。このコマンドを使うには、US Enterprise Geocoding モジュールがインストールされている必要があります。

使用方法

```
egmusadb add --fFile
```

必須	引数	説明
はい	--f <i>File</i>	追加するデータベース リソースのディレクトリと名前を指定します。

egmusadb delete

コマンド egmusadb delete は、設定されている Enterprise Geocoding モジュールの米国データベースを削除します。

使用方法

```
egmusadb delete --n Name
```

必須	引数	説明
はい	--n <i>Name</i>	データベースの名前を指定します。

例

この例は、"EGM_CENTRUS_POINTS" という名前のデータベースを削除します。

```
egmusadb delete --n EGM_CENTRUS_POINTS
```

egmusadb import

egmusadb import コマンドは、egmusadb export コマンドにより作成された Enterprise Geocoding モジュールの US データベース プロパティ ファイルをインポートします。egmusadb import コマンドにより、現在のシステム上に US データベース リソースが設定されます。

使用方法

```
egmusadb import --fFile
```

必須	引数	説明
はい	<code>--f File</code>	JSON 形式のデータベース プロパティ ファイルを指定します。

例

この例では、JSON 形式ファイルである `EgmDbResource.txt` 内の設定の定義に従って米国データベース リソースを作成します。

```
egmusadb import --f EgmDbResource.txt
```

egmusadb export

コマンド `egmusadb export` は、すべての米国データベース リソース情報を、指定された場所にあるデータベース プロパティ ファイル `EgmDbResource.txt` にエクスポートします。出力ファイルの場所が指定されていない場合は、`EgmDbResource.txt` ファイルは現在のフォルダに書き出されます。その後、データベース プロパティ ファイルにコマンド `egmusadb import` を使用することにより、別のシステム上のデータベースを設定できます。

使用方法

```
egmusadb export --o Directory
```

必須	引数	説明
いいえ	<code>--o Directory</code>	データベース プロパティ 情報を含む JSON 形式の出力ファイルである <code>EgmDbResource.txt</code> を保存する、出力ディレクトリを指定します。

例

この例は、データベース情報を指定された場所にエクスポートします。

```
egmusadb export --o C:\DBs\
```

出力ファイル `EgmDbResource.txt` には、次のようなデータベース プロパティ情報が含まれます。

```
[{"product": "GeoStan",
  "module": "geostan",
  "name": "TomTomStreets",
  "maxActive": 4,
  "properties": {"BASE_DB_PATHS": "C:/Dataset/DVDGDT",
  "DataSetName": "TomTomStreets"}},
{"product": "GeoStan",
  "module": "geostan",
  "name": "CentrusPoints",
  "maxActive": 4,
```

```
"properties":{"BASE_DB_PATHS":"C:/Dataset/DVDCPoints;C:/Dataset/DVDGDT",
"DataSetName":"CentrusPoints"}}]
```

egmusadb get

コマンド `egmusadb get` は、US Enterprise Geocoding モジュール データベースに関する情報を返します。

使用方法

```
egmusadb get --nName
```

必須	引数	説明
はい	--n名前	データベースの名前を指定します。

例

この例は、"EGM_CENTRUS_PTS" という名前のデータベースの情報を取得します。

```
egmusadb get --n EGM_CENTRUS_PTS
```

次のような情報が返されます。

```
DATABASE NAME = EGM_CENTRUS_PTS
POOL SIZE = 4
BASE_DB_PATH = C:\DBs\EGM\CENTRUS_JUL14
DataSetName = EGM_CENTRUS_PTS
```

egmusadb list

コマンド `egmusadb list` は、設定されているすべての US Enterprise Geocoding モジュール データベースと、そのプールサイズを表示します。

使用方法

`egmusadb list` このコマンドにはプロパティはありません。

例

この例は、Enterprise Geocoding モジュールの米国データベースをすべて一覧表示します。

```
egmusadb list
```


次のような情報が返されます。

```

+-----+-----+
| DATABASE NAME | POOL SIZE |
+-----+-----+
| TomTomStreets |         4 |
| TomTomPoints  |         4 |
| NAVTEQStreets |         4 |
| CentrusPoints |         4 |
+-----+-----+

```

egmusadb poolsize set

コマンド `egmusadb poolsize set` は、設定されている AUS Enterprise Geocoding モジュール データベースのプールサイズを設定します。プールサイズとは、データベースに対して許容される同時要求の最大数です。

使用方法

```
egmusadb poolsize set --n Name --s Poolsize
```

必須	引数	説明
はい	<code>--n <i>Name</i></code>	データベースの名前を指定します。
いいえ	<code>--s <i>Poolsize</i></code>	データベースのプールサイズを設定します (整数値で指定)。デフォルトは 4 です。

例

この例では、"EGM_CENTRUS_PTS" データベースのプールサイズを '3' に設定します。

```
egmusadb poolsize set --n EGM_CENTRUS_PTS --s 3
```

英国データベース用の Enterprise Geocoding モジュール

egmgbrdb create sample file

コマンド `egmgbrdb create_sample_file` は、1つまたは2つのデータベース リソースのサンプル JSON ファイルを作成します。生成されたこれらのファイルは、データベース リソースを作成するための設定の参考として使用できます。このコマンドにより、現在のディレクトリま

または指定されたフォルダ場所に、JSON ファイル `egmGbrSingleDictDbResource.txt` が作成されます。

使用方法

```
egmgbrdb create_sample_file outputpath
```

必須	引数	説明
いいえ	<i>outputpath</i>	すべてのデータベース リソースのサンプル JSON ファイルは、指定された出力パスに作成されます。指定しない場合は、現在のフォルダにエクスポートされます。

例

最初の例では、グローバル データベース リソースのサンプル JSON ファイルを現在のフォルダに作成します。2 つめの例では、C:\OutputFolder にデータベース リソース ファイルを作成します。

```
egmgbrdb create_sample_file
```

```
egmgbrdb create_sample_file C:\outputFolder
```

egmgbrdb delete

コマンド `egmgbrdb delete` は、設定されている Enterprise Geocoding モジュールの GBR データベースを削除します。

使用方法

```
egmgbrdb delete -n Name
```

必須	引数	説明
はい	<code>-n <i>Name</i></code>	データベースの名前を指定します。

例

この例では、GBR モジュールから GBR データベースを削除します。

```
egmgbrdb delete -n GBR
```

egmgbrdb import

コマンド `egmgbrdb import` は、Enterprise Geocoding モジュールの GBR データベース プロパティ ファイルをインポートします。これによって、現在のシステム上で GBR データベース リソースが設定されます。

使用方法

```
egmgbrdb import --fFile
```

必須	引数	説明
はい	<code>--fFile</code>	JSON 形式のデータベース プロパティ ファイルを指定します。このファイルは必須です。

例

この例では、JSON 形式ファイルである `EgmGBRDbResource.txt` 内の設定の定義に従って GBR データベース リソースを作成します。

```
egmgbrdb import --f EgmGBRDbResource.txt
```

egmgbrdb export

コマンド `egmgbrdb export` は、すべての GBR データベース リソース情報を、指定された場所にあるデータベース プロパティ ファイル `EgmGbrDbResource.txt` にエクスポートします。出力ファイルの場所が指定されていない場合は、すべての GBR データベース リソースが現在のフォルダにエクスポートされます。その後、データベース プロパティ ファイルにコマンド `egmgbrdb import` を使用することにより、別のシステム上のデータベースを設定できます。

使用方法

```
egmgbrdb export -ooutputpath
```

必須	引数	説明
いいえ	<code>-o outputpath</code>	すべてのデータベース リソースは、指定された出力パスにエクスポートされます。パスが指定されていない場合は、すべてのリソースが現在のフォルダにエクスポートされます。エクスポートされた JSON 形式の出力ファイル <code>EgmGbrDbResource.txt</code> には、データベース プロパティ情報が含まれます。

例

この例は、データベース リソース情報を指定された場所にエクスポートします。

```
egmgbrdb export -o C:\DBs\
```

egmgbrdb get

コマンド `egmgbrdb get` は、GBR Enterprise Geocoding モジュール データベースに関する情報を返します。

使用方法

```
egmgbrdb get --nName
```

必須	引数	説明
はい	<code>--nName</code>	データベースの名前を指定します。

例

この例では、設定されている GBR データベース リソースのすべての情報を表示します。

```
egmgbrdb get --n GBR
```

egmgbrdb list

コマンド `egmgbrdb list` は、設定されているすべての GBR Enterprise Geocoding モジュール データベースと、そのプール サイズを表示します。

使用方法

`egmgbrdb list` このコマンドにはプロパティはありません。

例

この例は、Enterprise Geocoding モジュールの GBR データベースをすべて一覧表示します。

```
egmgbrdb list
```

egmgbrdb poolsize set

コマンド `egmgbrdb poolsize set` は、設定されている GBR Enterprise Geocoding モジュール データベースのプールサイズを設定します。プールサイズとは、データベースに対して許容される同時要求の最大数です。

使用方法

```
egmgbrdb poolsize set --n Name --s Poolsize
```

必須	引数	説明
はい	<code>--n <i>Name</i></code>	データベースの名前を指定します。
いいえ	<code>--s <i>Poolsize</i></code>	データベースのプールサイズを設定します (整数値で指定)。デフォルトは 4 です。

例

この例では、既に設定済みの GBR データベースのプール サイズを 10 に設定します。

```
egmgbrdb poolsize set --n GBR --s 10
```

オーストラリア データベース用の Enterprise Geocoding モジュール

egmausdb create sample file

コマンド `egmausdb create_sample_file` は、1 つまたは 2 つのデータベース リソースのサンプル JSON ファイルを作成します。生成されたこれらのファイルは、データベース リソースを作成するための設定の参考として使用できます。このコマンドにより、現在のディレクトリまたは指定されたフォルダ場所に、JSON ファイル `egmAusSingleDictDbResource.txt` および `egmAusDoubleDictDbResource.txt` が作成されます。

使用方法

```
egmausdb create_sample_file outputpath
```

必須	引数	説明
いいえ	<code>outputpath</code>	すべてのデータベース リソースのサンプル JSON ファイルは、指定された出力パスに作成されます。指定しない場合は、現在のフォルダにエクスポートされます。

例

最初の例では、グローバル データベース リソースのサンプル JSON ファイルを現在のフォルダに作成します。2 つめの例では、C:\OutputFolder にデータベース リソース ファイルを作成します。

```
egmausdb create_sample_file
```

```
egmausdb create_sample_file C:\outputFolder
```

egmausdb delete

コマンド `egmausdb delete` は、設定されている Enterprise Geocoding モジュールの AUS データベースを削除します。

使用方法

```
egmausdb delete -n Name
```

必須	引数	説明
はい	<code>-n <i>Name</i></code>	データベースの名前を指定します。

例

この例では、設定されている AUS データベース リソースのすべての情報を表示します。

```
egmausdb delete -n AUS
```

egmausdb import

コマンド `egmausdb import` は、Enterprise Geocoding モジュールの AUS データベース プロパティ ファイルをインポートします。これによって、現在のシステム上でオーストラリア データベース リソースが設定されます。

使用方法

```
egmausdb import --fFile
```

必須	引数	説明
はい	--fFile	JSON 形式のデータベース プロパティ ファイルを指定します。このファイルは必須です。

例

この例では、JSON 形式ファイルである EgmAUSDbResource.txt 内の設定の定義に従って AUS データベース リソースを作成します。

```
egmausdb import --f EgmAUSDbResource.txt
```

egmausdb export

コマンド `egmausdb export` は、すべての AUS データベース リソース情報を、指定された場所にあるデータベース プロパティ ファイル `EgmAusDbResource.txt` にエクスポートします。出力ファイルの場所が指定されていない場合は、`EgmAusDbResource.txt` ファイルは現在のフォルダにエクスポートされます。その後、データベース プロパティ ファイルにコマンド `egmausdb import` を使用することにより、別のシステム上のデータベースを設定できます。

使用方法

```
egmausdb export -ooutputpath
```

必須	引数	説明
いいえ	-o outputpath	すべてのデータベース リソースは、指定された出力パスにエクスポートされます。パスが指定されていない場合は、すべてのリソースが現在のフォルダにエクスポートされます。エクスポートされた JSON 形式の出力ファイル <code>EgmAusDbResource.txt</code> には、データベース プロパティ情報が含まれます。

例

この例は、データベース リソース情報を指定された場所にエクスポートします。

```
egmausdb export -o C:\DBs\
```

egmausdb get

コマンド `egmausdb get` は、AUS Enterprise Geocoding モジュール データベースに関する情報を返します。

使用方法

egmausdb get --n *Name*

必須	引数	説明
はい	--n <i>Name</i>	データベースの名前を指定します。

例

この例では、設定されている AUS データベース リソースのすべての情報を表示します。

```
egmausdb get --n AUS
```

egmausdb list

コマンド `egmausdb list` は、設定されているすべての AUS Enterprise Geocoding モジュール データベースと、そのプール サイズを表示します。

使用方法

egmausdb list このコマンドにはプロパティはありません。

例

この例は、Enterprise Geocoding モジュールの AUS データベースをすべて一覧表示します。

```
egmausdb list
```

egmausdb poolsize set

コマンド `egmausdb poolsize set` は、設定されている AUS Enterprise Geocoding モジュール データベースのプール サイズを設定します。プール サイズとは、データベースに対して許容される同時要求の最大数です。

使用方法

egmausdb poolsize set --n *Name* --s *Poolsize*

必須	引数	説明
はい	--n <i>Name</i>	データベースの名前を指定します。

必須	引数	説明
いいえ	<code>--s Poolsize</code>	データベースのプールサイズを設定します (整数値で指定)。デフォルトは 4 です。

例

この例では、既に設定済みの AUS データベースのプール サイズを 10 に設定します。

```
egmausdb poolsize set --n AUS --s 10
```

世界データベース用の Enterprise Geocoding モジュール

egmworlddb create sample file

コマンド `egmworlddb create_sample_file` は、1 つまたは 2 つのデータベース リソースのサンプル JSON ファイルを作成します。生成されたこれらのファイルは、データベース リソースを作成するための設定の参考として使用できます。このコマンドにより、現在のディレクトリまたは指定されたフォルダ場所に、JSON ファイル `egmWorldSingleDictDbResource.txt` および `egmWorldDoubleDictDbResource.txt` が作成されます。

使用方法

```
egmworlddb create_sample_file outputpath
```

必須	引数	説明
いいえ	<code>outputpath</code>	すべてのデータベース リソースのサンプル JSON ファイルは、指定された出力パスに作成されます。指定しない場合は、現在のフォルダにエクスポートされます。

例

この例では、World データベース リソースのサンプル JSON ファイルを現在のフォルダに作成します。2 つめの例では、すべてのデータベース リソースが `C:\OutputFolder` にエクスポートされます。

```
egmworlddb create_sample_file
```

```
egmworlddb create_sample_file C:\OutputFolder
```

データベース リソースのサンプル JSON ファイル

```
[{"product":"InternationalGeocoder WORLD",
"module":"igeocode-world", "name":"$$DATABASE_NAME$$",
"maxActive":4,
"properties":{"COUNTRY_CODE1":"$$COUNTRY_CODE1$$",
"$$COUNTRY_CODE1$$_DICTIONARY_PATH1":"$$DICTIONARY_PATH1$$",
"COUNTRY_COUNT":"1",
"$$COUNTRY_CODE1$$_DICTIONARY_PATH_NAME1":"$$DICTIONARY_PATH_NAME1$$"}}]
```

egmworlddb delete

コマンド `egmworlddb delete` は、設定されている Enterprise Geocoding モジュールの World データベースを削除します。

使用方法

`egmworlddb delete -n Name`

必須	引数	説明
はい	<code>-n <i>Name</i></code>	データベースの名前を指定します。

例

この例では、World モジュールから World データベースを削除します。

```
egmworlddb delete -n world
```

egmworlddb import

コマンド `egmworlddb import` は、Enterprise Geocoding モジュールの World データベース プロパティ ファイルをインポートします。これによって、現在のシステム上で World データベース リソースが設定されます。

使用方法

`egmworlddb import --fFile`

必須	引数	説明
はい	<code>--f<i>File</i></code>	JSON 形式のデータベース プロパティ ファイルを指定します。このファイルは必須です。

例

この例では、JSON 形式ファイルである `egmGlobalSingleDictDbResource.txt` 内の設定の定義に従って World データベース リソースを作成します。

```
egmglobaldb import --f egmWorldSingleDictDbResource.txt
```

egmworlddb export

コマンド `egmworlddb export` は、すべての World データベース リソース情報を、指定された場所にあるデータベース プロパティ ファイル `EgmWorldDbResource.txt` にエクスポートします。出力ファイルの場所が指定されていない場合は、`EgmWorldDbResource.txt` ファイルは現在のフォルダに書き出されます。その後、データベース プロパティ ファイルにコマンド `egmworlddb import` を使用することにより、別のシステム上のデータベースを設定できます。

使用方法

```
egmworlddb export -o outputpath
```

必須	引数	説明
いいえ	-o <i>outputpath</i>	すべてのデータベース リソースは、指定された出力パスにエクスポートされます。パスが指定されていない場合は、すべてのリソースが現在のフォルダにエクスポートされます。エクスポートされた JSON 形式の出力ファイル <code>EgmWorldDbResource.txt</code> には、データベース プロパティ情報が含まれます。

例

この例は、データベース リソース情報を指定された場所にエクスポートします。

```
egmworlddb export -o C:\DBs\
```

egmworlddb get

コマンド `egmworlddb get` は、Global Enterprise Geocoding モジュール データベースに関する情報を返します。

使用方法

```
egmworlddb get --nName
```

必須	引数	説明
はい	--n <i>Name</i>	データベースの名前を指定します。このファイルは必須です。

例

この例では、設定されている World データベース リソースのすべての情報を表示します。

```
egmworldddb get --n World
```

egmworldb list

コマンド `egmworldddb list` は、設定されているすべての World Enterprise Geocoding モジュール データベースと、そのプール サイズを表示します。

使用方法

`egmworldddb list` このコマンドにはプロパティはありません。

例

この例は、Enterprise Geocoding モジュールの World データベースとプール サイズを一覧表示します。

```
egmworldddb list
```

egmworldddb poolsize set

コマンド `egmworldddb poolsize set` は、設定されている World データベース リソースのプール サイズを設定します。プール サイズとは、データベースに対して許容される同時要求の最大数です。

使用方法

`egmworldddb poolsize set --n Name --s Poolsize`

必須	引数	説明
はい	<code>--n <i>Name</i></code>	データベースの名前を指定します。
いいえ	<code>--s <i>Poolsize</i></code>	データベースのプール サイズを設定します (整数値で指定)。デフォルトは 4 です。

例

この例では、既に設定済みのグローバル データベース リソースのプール サイズを 10 に設定します。

```
egmworldddb poolsize set --n world --s 10
```

Global Addressing モジュールのデータベース

gamdb create

gamdb create コマンドは、Global Addressing モジュール データベースを作成および設定します。

使用方法

```
gamdb create --n Name --d Dataset Name --v Dataset Vintage --c Country --t Type --p Poolsize
```

必須	引数	説明
はい	--n <i>Name</i>	作成するデータベース リソースの名前を指定します。
はい	--d <i>Dataset Name</i>	SPD データセットの名前を指定します。
はい	--v <i>Dataset Vintage</i>	データセットのヴィンテージを指定します。
いいえ	--c <i>Country</i>	"t" オプション (SPD のタイプ) で指定されたデータベースに含める各国の 3 桁の ISO コードを指定します。Countries は、3 桁の ISO コードがセミコロンで区切られたリストです。ISO コードの詳細については、『Spectrum™ Addressing ガイド』を参照してください。
はい	--t <i>Type</i>	データセットのタイプを指定します。 GAV Global Address Validation データセット。 GTA Global Type Ahead データセット。
いいえ	--p <i>Poolsize</i>	このデータベースで処理する同時要求の最大数を指定します。デフォルトは 4 です。

例

この例では、2016 年 12 月ヴィンテージのデータベース リソース "GAV_EMEA" を使用して、"GAV_DEU" という名前のドイツ用の Global Addressing Validation データベースを作成します。GAV_DEU データベースのプール サイズは 5 に設定します。

```
gamdb create --n GAV_DEU --d GAV_EMEA --v DEC2016 --c DEU --t GAV --p 5
```

例

この例では、2016年12月バージョンのデータベースリソース "GTA_EMEA" を使用して、"GTA_AUT" という名前のオーストリア用の Global Type Ahead データベースを作成します。GTA_AUT データベースのプールサイズは6に設定します。

```
gamdb create --n GTA_AUT --d GTA_EMEA --v DEC2016 --c AUT --t
GTA --p 6
```

gamdb delete

gamdb delete コマンドは、Global Addressing モジュール データベースを削除します。

使用方法

```
gamdb delete --n Name
```

必須	引数	説明
はい	--n <i>Name</i>	データベースの名前を指定します。

例

この例は、"GAV_DEU" という名前のドイツ用の Global Address Validation データベースを削除します。

```
gamdb delete --n GAV_DEU
```

例

この例は、"GTA_AUT" という名前のオーストリア用の Global Type Ahead データベースを削除します。

```
gamdb delete --n GTA_AUT
```

gamdb export

gamdb export コマンドは、すべての Global Addressing データベース リソース情報を、データベース プロパティ ファイル GlobalAddressingDbResource.txt にエクスポートします。GlobalAddressingDbResource.txt ファイルは、指定された場所、または出力ファイルの場所が指定されていない場合は現在のフォルダに書き出されます。その後、データベース プロパティ ファイルにコマンド gamdb import を使用することにより、別のシステム上のデータベースを設定できます。

使用方法

```
gamdb export --o outputpath
```

必須	引数	説明
いいえ	<code>--o outputpath</code>	Global Addressing データベース リソースに関する情報は、指定された出力ディレクトリの <code>GlobalAddressingDbResource.txt</code> にエクスポートされます。パスが指定されない場合は、現在のフォルダに <code>GlobalAddressingDbResource.txt</code> が書き出されます。

例

この例では、Global Addressing データベース リソース情報を指定されたディレクトリにエクスポートします。

```
gamdb export --o C:\DBs\
```

gamdb get info

`gamdb get info` コマンドは、Global Addressing データベースに関する詳細情報を返します。

使用方法

```
gamdb get info --n Name
```

必須	引数	説明
はい	<code>--n Name</code>	データベースの名前を指定します。

例

この例は、ドイツに対して設定されている Global Addressing Validation データベースのすべての情報を表示します。

```
gamdb get info --n GAV_DEU
```

次のような情報が返されます。

```
DATABASE NAME = GAV_DEU
POOL SIZE = 5
BASE_DB_PATH = C:\DBs\DEU\
```

例

この例は、Global Addressing Validation 用のテーブル内の情報を返します。

```
gamdb get info --n GAV
```

次のような情報が返されます。

SPDNAME	SPDTYPE	COUNTRY
GAV_APAC	GAV	ALL
GAV_EMEA	GAV	ALL
GAV_AMERICAS	GAV	ALL

例

この例は、オーストリアに対して設定されている Global Type Ahead データベースのすべての情報を表示します。

```
gamdb get info --n GTA_AUT
```

次のような情報が返されます。

```
DATABASE NAME = GAV_AUT
POOL SIZE = 6
BASE_DB_PATH = C:\DBs\AUT\
```

例

この例は、Global Type Ahead 用のテーブル内の情報を返します。

```
gamdb get info --n GTA
```

次のような情報が返されます。

SPDNAME	SPDTYPE	COUNTRY
GTA_APAC	GTA	ALL
GTA_EMEA	GTA	ALL
GTA_AMERICAS	GTA	ALL

gamdb import

gamdb import コマンドは、Global Addressing データベース プロパティ ファイルをインポートします。このファイルは、現在のシステム上にあるデータベース リソースを設定します。

使用方法

```
gamdb import --f File
```


必須	引数	説明
はい	<code>--f File</code>	JSON 形式のデータベース プロパティ ファイルを指定します。このファイルは必須です。

例

この例では、JSON 形式ファイルである `GlobalAddressingDbResource.txt` 内の設定の定義に従って **Global Addressing** データベース リソースを作成します。

```
gamdb import --f GlobalAddressingDbResource.txt
```

gamdb listdatasets

`gamdb listdatasets` コマンドは、プラットフォーム上に登録されている **Global Addressing** モジュール データベースを表示します。

使用方法

`gamdb listdatasets` このコマンドにはプロパティはありません。

例

この例は、プラットフォーム上に登録されている **Global Addressing** モジュール データベースを一覧表示します。

```
gamdb listdatasets
```

gamdb listdbresources

`gamdb listdbresources` コマンドは、設定されているすべての **Global Addressing** モジュール データベースと、各データベースのプール サイズを表示します。

使用方法

`gamdb listdbresources` このコマンドにはプロパティはありません。

例

この例は、**Global Addressing** モジュール データベースと、各データベースのプール サイズを一覧表示します。

```
gamdb listdbresources
```

gamdb modify

gamdb modify コマンドは、Global Addressing モジュール データベースを変更および更新します。

使用方法

```
gamdb modify --n Name --d Dataset Name --v Dataset Vintage --c Country --t Type --p Poolsize
```

必須	引数	説明
はい	--n <i>Name</i>	変更するデータベース リソースの名前を指定します。
はい	--d <i>Dataset Name</i>	SPD データセットの名前を指定します。
はい	--v <i>Dataset Vintage</i>	データセットのヴィンテージを指定します。
いいえ	--c <i>Country</i>	"t" オプション (SPD のタイプ) で指定されたデータベースに含める各国の 3 桁の ISO コードを指定します。Countries は、3 桁の ISO コードがセミコロンで区切られたリストです。ISO コードの詳細については、『Addressing ガイド』を参照してください。
はい	--t <i>Type</i>	データセットのタイプを指定します。 GAV Global Address Validation データベース。 GTA Global Type Ahead データベース。
いいえ	--p <i>Poolsize</i>	このデータベースで処理する同時要求の最大数を指定します。デフォルトは 4 です。

例

この例は、"GAV_DEU" という名前のドイツ用の Global Addressing Validation データベースのプール サイズを変更します。

```
gamdb modify --n GAV_DEU --d GAV_EMEA --v DEC2016 --c DEU --t GAV --p 6
```

例

この例は、"GTA_AUT" という名前のオーストリア用の Global Type Ahead データベースのプール サイズを変更します。

```
gamdb modify --n GTA_AUT --d GTA_EMEA --v DEC2016 --c AUT --t GTA --p 3
```

gamdb poolsize set

gamdb poolsize set コマンドは、設定されている Global Addressing モジュール データベース リソースのプール サイズを設定します。プール サイズとは、データベースに対して許容される同時要求の最大数です。

使用方法

```
gamdb poolsize set --n Name --s Poolsize
```

必須	引数	説明
はい	--n <i>Name</i>	データベースの名前を指定します。
いいえ	--s <i>Poolsize</i>	データベースのプールサイズを設定します (整数値で指定)。デフォルトは 4 です。

例

この例は、ドイツに対して既に設定されている Global Addressing Validation データベースのプール サイズを 5 に設定します。

```
gamdb poolsize set --n GAV_DEU --s 5
```

例

この例は、オーストリアに対して既に設定されている Global Type Ahead データベースのプール サイズを 7 に設定します。

```
gamdb poolsize set --n GTA_AUT --s 7
```

Global Geocoding データベース

globalgeocodedb create sample file

コマンド globalgeocodedb create_sample_file は、Global Geocoding データベース リソースのサンプル JSON ファイルを作成します。生成されたこれらのファイルは、データベース リソースを作成するための設定の参考として使用できます。

GeocodeGlobalSingleDictDbResource.txt と GlobalGeocodeDoubleDictDbResource.txt という json ファイルが、現在のディレクトリまたは指定されたフォルダに作成されます。

使用方法

```
globalgeocodedb create_sample_file --o outputpath
```

必須	引数	説明
いいえ	<code>--o outputpath</code>	データベース リソースのサンプル JSON ファイルは、指定された出力ディレクトリに作成されます。出力パスが指定されない場合は、現在のフォルダにサンプル JSON ファイルが書き出されます。

例

この例では、データベース リソースのサンプル JSON ファイルを現在のフォルダに作成します。

```
globalgeocodedb create_sample_file
```

次の例では、`C:\OutputFolder\`にデータベース リソースの JSON ファイルを作成します。

```
globalgeocodedb create_sample_file --o C:\OutputFolder\
```

データベース リソースのサンプル JSON ファイル

```
[{"product": "GlobalGeocode",
  "module": "GlobalGeocode",
  "name": "$DATABASE_NAME$",
  "maxActive": 4,
  "properties":
  {"COUNTRY_CODE1": "$COUNTRY_CODE1$",
   "$COUNTRY_CODE1$ _DICTIONARY_PATH1": "$DICTIONARY_PATH1$",

   "COUNTRY_COUNT": "1",

   "$COUNTRY_CODE1$ _DICTIONARY_PATH_NAME1": "$DICTIONARY_PATH_NAME1$"}
}]
```

globalgeocodedb delete

コマンド `globalgeocodedb delete` は、設定されている Global Geocoding データベースを削除します。

使用方法

```
globalgeocodedb delete --n Name
```

必須	引数	説明
はい	<code>--n 名前</code>	データベースの名前を指定します。

例

この例では、TomTomUSA データベースを削除します。

```
globalgeocodedb delete --n TomTomUSA
```

globalgeocodedb import

コマンド `globalgeocodedb import` は、Global Geocoding データベースのプロパティ ファイルをインポートします。これによって、現在のシステム上でデータベースリソースが設定されます。

使用方法

```
globalgeocodedb import --f File
```

必須	引数	説明
はい	<code>--f <i>File</i></code>	JSON 形式のデータベース プロパティ ファイルを指定します。このファイルは必須です。

例

この例では、JSON 形式ファイルである `GlobalGeocodeDbResource.txt` 内の設定の定義に従って Global Geocoding データベース リソースを作成します。

```
globalgeocodedb import --f GlobalGeocodeDbResource.txt
```

コマンド `globalgeocodedb import` による結果としては、いくつかのケースがあり得ます。

- **ケース 1:** 指定されたルート フォルダの中のディレクトリがすべて無効。この場合、データベースは追加されません。

```
spectrum> globalgeocodedb import --f ./GlobalGeocodeDbResource.txt
/managers/GlobalGeocode/verify?rootFolder=D:/SGI_Data/
```

結果は次のようになります。

```
Invalid Folder locations found.
["D:\\SGI_Data\\IGEO-AT1"
"D:\\SGI_Data\\IGEO-CZ1"]
unable to add the database resource due to invalid paths
```

- **ケース 2:** 指定されたルート フォルダのうち、少なくとも 1 つのディレクトリが有効。この場合は、データベースが追加されます。

```
spectrum> globalgeocodedb import --f ./GlobalGeocodeDbResource.txt
/managers/GlobalGeocode/verify?rootFolder=D:/SGI_Data/GEO-DB
```

結果は次のようになります。

```
Invalid Folder locations found.
["D:\\SGI_Data\\IGEO-CZ1"]
Database resource imported [./GlobalGeocodeDbResource.txt]
```

- **ケース 3:** 指定されたルート フォルダが無効であるか、存在しない。この場合は、データベースが追加されます。

```
spectrum> globalgeocodedb import --f ./GlobalGeocodeDbResource.txt
```

結果は次のようになります。

```
unable to add the database resource due to invalid paths
```

globalgeocodedb export

コマンド `globalgeocodedb export` は、すべての **Global Geocoding** データベース リソース情報を、データベース プロパティ ファイル `GlobalGeocodeDbResource.txt` にエクスポートします。`GlobalGeocodeDbResource.txt` ファイルは、指定された場所、または出力ファイルの場所が指定されていない場合は現在のフォルダに書き出されます。その後、データベース プロパティ ファイルにコマンド `globalgeocodedb import` を使用することにより、別のシステム上のデータベースを設定できます。

使用方法

```
globalgeocodedb export --o outputpath
```

必須	引数	説明
いいえ	<code>--o <i>outputpath</i></code>	Global Geocoding データベース リソースに関する情報は、指定された出力ディレクトリの <code>GlobalGeocodeDbResource.txt</code> にエクスポートされます。パスが指定されない場合は、現在のフォルダに <code>GlobalGeocodeDbResource.txt</code> が書き出されます。

例

この例では、**Global Geocoding** データベース リソース情報を指定されたディレクトリにエクスポートします。

```
globalgeocodedb export --o C:\DBs\
```

出力ファイル GlobalGeocodeDbResource.txt には、次のようなデータベースリソース情報が含まれます。

```
[{"product": "GlobalGeocode",
  "module": "GlobalGeocode",
  "name": "TomTomStreets",
  "maxActive": 4,
  "properties":
  {"BASE_DB_PATHS": "C:/Dataset/DVDGDT",
   "DataSetName": "TomTomStreets"}},
 {"product": "GlobalGeocode",
  "module": "GlobalGeocode",
  "name": "CentrusPoints",
  "maxActive": 4,
  "properties":
  {"BASE_DB_PATHS": "C:/Dataset/DVDCPoints;C:/Dataset/DVDGDT",
   "DataSetName": "CentrusPoints"}}
```

globalgeocodedb get

コマンド globalgeocodedb get は、Global Geocoding データベースに関する情報を返します。

使用方法

globalgeocodedb get --n *Name*

必須	引数	説明
はい	--n <i>名前</i>	データベースの名前を指定します。このファイルは必須です。

例

この例では、設定されている Global Geocoding データベース リソースのすべての情報を表示します。

```
globalgeocodedb get --n CENTRUS_PTS
```

次のような情報が返されます。

```
DATABASE NAME = CENTRUS_PTS
POOL SIZE = 4
BASE_DB_PATH = C:\DBs\USA\
DataSetName = USA_POINTS
```

globalgeocodedb list

コマンド `globalgeocodedb list` は、設定されているすべての Global Geocoding データベースと、そのプールサイズを表示します。

使用方法

`globalgeocodedb list` このコマンドにはプロパティはありません。

例

この例は、Global Geocoding データベースとプールサイズを一覧表示します。

```
globalgeocodedb list
```

globalgeocodedb poolsize set

コマンド `globalgeocodedb poolsize set` は、設定されている Global Geocoding データベース リソースのプールサイズを設定します。プールサイズとは、データベースに対して許容される同時要求の最大数です。

使用方法

`globalgeocodedb poolsize set --n Name --s Poolsize`

必須	引数	説明
はい	<code>--n Name</code>	データベースの名前を指定します。
いいえ	<code>--s Poolsize</code>	データベースのプールサイズを設定します (整数値で指定)。デフォルトは 4 です。

例

この例では、既に設定済みの Global Geocoding データベース リソースのプールサイズを 10 に設定します。

```
globalgeocodedb poolsize set --n DEU_DB -s 10
```

Universal Addressing モジュールのデータベース

uamdb create

`uamdb create` コマンドは、新しい Universal Addressing モジュール データベースを作成します。

使用方法

```
uamdb create--t Type --n Name --c CacheSize --i Country --pl PreloadingType --dt
DatabaseType --b BasePath --d DPVPath --l LACSPath --s SuiteLinkPath --r RDIPath
--e EWSPath --p Poolsize
```

必須	引数	説明
はい	--t <i>Type</i>	データベースのタイプを指定します。ここで <i>Type</i> は次のいずれかです。 USA 米国のデータベース CAN カナダのデータベース INTL 国際データベース Loqate Loqate データベース Global Validate Address Global データベース Amas オーストラリアのデータベース
はい	--n <i>Name</i>	データベースの名前を指定します。
いいえ	--c <i>CacheSize</i>	Validate Address Global データベースのキャッシュ サイズを指定します。 <i>CacheSize</i> は次のいずれかです。 None キャッシュなし Small 小さいキャッシュ Large 大きいキャッシュ (デフォルト)
いいえ	--i <i>Country</i>	使用する Validate Address Global データベース内の各国の 3 桁の ISO コードを指定します。 <i>Country</i> は、"All" (デフォルト)、またはカンマで区切られたコードのリストです。
いいえ	--pl <i>PreloadingType</i>	プリロードする Validate Address Global データベースの量を指定します。 <i>PreloadingType</i> は次のいずれかです。 None データをプリロードしません (デフォルト)。 Partial メタデータおよびインデックス構造をメモリにロードします。参照データ自体はハード ドライブに残ります。パフォーマンスがやや向上します。また、目的のデータベースをすべてロードするだけのメモリが使用できない場合の代替策となります。 Full 参照データベース全体をメモリに移します。米国や英国など、大規模なデータベースを持つ国では、大量のメモリが

必須	引数	説明
		必要になることがあります。処理速度は大幅に向上します。
いいえ	--dt <i>DatabaseType</i>	<p>Validate Address Global データベースの処理モードを指定します。 <i>DatabaseType</i> は次のいずれかです。</p> <p>Batch_Interactive バッチ処理またはインタラクティブな環境で使用します。処理速度を重視して最適化されているため、自動で修正できないあいまいなデータが見つかった場合は、住所修正の試行を停止します (デフォルト)。</p> <p>Certified オーストラリアの郵便物を対象に、Postal Address File に対する郵便物の正規化と検証を行うためのバッチ処理環境で使用されます。</p> <p>FastCompletion 住所フィールドに不完全なデータを入力し、Validate Address Global に候補を生成してもらう場合に使用します。</p>
はい	--b <i>BasePath</i>	ベース サブスクリプション データベース パスを指定します。
いいえ	--d <i>DPVPath</i>	DPV データベース パスを指定します。
いいえ	--l <i>LACSPath</i>	LACS データベース パスを指定します。
いいえ	--s <i>SuiteLinkPath</i>	SuiteLink データベース パスを指定します。
いいえ	--r <i>RDIPath</i>	RDI データベース パスを指定します。
いいえ	--e <i>EWSPath</i>	EWS データベース パスを指定します。
いいえ	--p <i>Poolsize</i>	このデータベースで処理する同時要求の最大数を指定します。デフォルトは 4 です。

例

この例は、C:\DBs\UAM\US_JUL14 に "UAM_US" という米国のデータベースを、同じ場所にある DPV データベースと共に作成します。

```
uamdb create --t USA --n UAM_US --b C:\DBs\UAM\US_JUL14 --d
C:\DBs\UAM\US_JUL14
```

uamdb modify

uamdb modify コマンドは、既存の Universal Addressing モジュール データベースを更新します。

使用方法

```
uamdb modify --t Type --n Name --b BasePath --d DPVPath --l LACSPath --s
SuiteLinkPath --r RDIPath --e EWSPath --p Poolsize
```

必須	引数	説明
はい	--t <i>Type</i>	データベースのタイプを指定します。ここで <i>Type</i> は次のいずれかです。 USA 米国のデータベース CAN カナダのデータベース INTL 国際データベース Loqate Loqate データベース Global Validate Address Global データベース Amas オーストラリアのデータベース
はい	--n <i>Name</i>	データベースの名前を指定します。
はい	--b <i>BasePath</i>	ベース サブスクリプション データベース パスを指定します。
いいえ	--d <i>DPVPath</i>	DPV データベース パスを指定します。
いいえ	--l <i>LACSPath</i>	LACS データベース パスを指定します。
いいえ	--s <i>SuiteLinkPath</i>	SuiteLink データベース パスを指定します。
いいえ	--r <i>RDIPath</i>	RDI データベース パスを指定します。
いいえ	--e <i>EWSPath</i>	EWS データベース パスを指定します。
いいえ	--p <i>Poolsize</i>	このデータベースで処理する同時要求の最大数を指定します。デフォルトは 4 です。

例

この例は、C:\DBs\UAM\US_JUL14 にある "UAM_US" という米国のデータベースを、同じ場所にある LACS データベースと共に更新します。

```
uamdb modify --n UAM_US --t USA --b C:\DBs\UAM\US_JUL14 --l
C:\DBs\UAM\US_JUL14
```

uamdb delete

uamdb delete コマンドは、Universal Addressing モジュール データベースを削除します。

使用方法

```
uamdb delete -t Type -n Name
```

必須	引数	説明
はい	-t <i>Type</i>	データベースのタイプを指定します。ここで Type は次のいずれかです。 USA 米国のデータベース CAN カナダのデータベース INTL 国際データベース Loqate Loqate データベース Global Validate Address Global データベース Amas オーストラリアのデータベース
はい	-n <i>Name</i>	データベースの名前を指定します。

例

この例は、"UAM_CAN" という名前のカナダのデータベースを削除します。

```
uamdb delete -t CAN -n UAM_CAN
```

uamdb import

uamdb import コマンドは、Universal Addressing モジュール データベースをエクスポートします。

使用方法

```
uamdb import -t Type
```

必須	引数	説明
はい	-t <i>Type</i>	データベースのタイプを指定します。ここで Type は次のいずれかです。 USA 米国のデータベース CAN カナダのデータベース INTL 国際データベース Loqate Loqate データベース Global Validate Address Global データベース Amas オーストラリアのデータベース

例

この例は、米国のデータベースをインポートします。

```
uamdb import -t USA
```

uamdb export

uamdb export コマンドは、Universal Addressing モジュール データベースをエクスポートします。

使用方法

```
uamdb export -t Type
```

必須	引数	説明
はい	-t <i>Type</i>	データベースのタイプを指定します。ここで <i>Type</i> は次のいずれかです。
	USA	米国のデータベース
	CAN	カナダのデータベース
	INTL	国際データベース
	Loqate	Loqate データベース
	Global	Validate Address Global データベース
	Amas	オーストラリアのデータベース

例

この例は、国際データベースをエクスポートします。

```
uamdb export -t INTL
```

uamdb get resource info

uamdb get resource info コマンドは、データベースに関する情報を返します。

使用方法

```
uamdb get resource info -t Type -n Name
```

必須	引数	説明
はい	-t <i>Type</i>	データベースのタイプを指定します。ここで <i>Type</i> は次のいずれかです。 USA 米国のデータベース CAN カナダのデータベース INTL 国際データベース Loqate Loqate データベース Global Validate Address Global データベース Amas オーストラリアのデータベース
はい	-n <i>Name</i>	データベースの名前を指定します。

例

この例は、"UAM_US" という米国データベースの情報を取得します。

```
uamdb get resource info -t USA -n UAM_US
```

次のような情報が返されます。

```

DATABASE NAME = UAM_US
POOL SIZE = 4
LACS_DB_PATH = Z:\UAM\US_AUG12
SUITELINK_DB_PATH = Z:\UAM\US_AUG12
BASE_DB_PATH = Z:\UAM\US_AUG12
DPV_DB_PATH = E:\UAM_US_MAY_14_DB
RDI_DB_PATH = E:\UAM_US_MAY_14_DB
EWS_DB_PATH = Z:\UAM\US_AUG12

```

uamdb list

uamdb list コマンドは、該当するタイプのすべての Universal Addressing モジュール データベースをテーブル形式で返します。

使用方法

```
uamdb list --t Type
```

必須	引数	説明
はい	--t <i>タイプ</i>	データベースのタイプを指定します。ここで <i>Type</i> は次のいずれかです。 USA 米国のデータベース

必須	引数	説明
	CAN	カナダのデータベース
	INTL	国際データベース
	Loqate	Loqate データベース
	Global	Validate Address Global データベース
	Amas	オーストラリアのデータベース

例

この例は、すべてのカナダ データベースを一覧表示します。

```
uamdb list --t CAN
```

uamdbglobalmultipath create_sample_file

コマンド `uamdbglobalmultipath create_sample_file` は、複数のパス要素を持つデータベース リソースを設定し、プレースホルダやデータパスが変更可能なサンプル JSON ファイル (`UamDbGlobalMultiPath.txt`) を作成します。このコマンドの後には、その他のデータベース設定を行うコマンド `uamdb_import` が続く必要があります。

注: テキストファイル内のトークン値を、絶対値とデータパスで置き換える必要があります。

使用方法

```
uamdbglobalmultipath create_sample_file --o OutputDirectory --n NumberOfPathElements
```

必須	引数	説明
いいえ	<code>--o <i>OutputDirectory</i></code>	ファイルを出力するディレクトリを指定します。現在のディレクトリがデフォルトの場所になります。
はい	<code>--n <i>NumberOfPathElements</i></code>	パス内の要素数を指定します。

例

この例では、プロパティが JSON のキーと値の形式で記述された、"`UamDbGlobalMultiPath.txt`" という名前のサンプル JSON ファイルを作成します。このデータベース リソースには、3 つのパス要素があります。

```
uamdbglobalmultipath create_sample_file --n 3
```

uamdb poolsize set

uamdb poolsize set コマンドは、データベースのデフォルト プールサイズを設定します。

使用方法

```
uamdb poolsize set -t Type -n Name -s Size
```

必須	引数	説明
はい	-t <i>Type</i>	データベースのタイプを指定します。ここで <i>Type</i> は次のいずれかです。 USA 米国のデータベース CAN カナダのデータベース INTL 国際データベース
はい	-n <i>Name</i>	データベースの名前を指定します。
はい	-s <i>Size</i>	デフォルト プールサイズを指定します。

例

この例は、"UAM_CAN" というカナダ データベースのプールサイズを 4 に設定します。

```
uamdb poolsize set -t CAN -n UAM_CAN -s 4
```

uamdbglobalmultipath create_sample_file

コマンド uamdbglobalmultipath create_sample_file は、複数のパス要素を持つデータベース リソースを設定し、プレースホルダやデータパスが変更可能なサンプル JSON ファイル (UamDbGlobalMultiPath.txt) を作成します。このコマンドの後には、その他のデータベース設定を行うコマンド uamdb_import が続く必要があります。

注：テキストファイル内のトークン値を、絶対値とデータパスで置き換える必要があります。

使用方法

```
uamdbglobalmultipath create_sample_file --o OutputDirectory --n NumberOfPathElements
```

必須	引数	説明
いいえ	--o <i>OutputDirectory</i>	ファイルを出力するディレクトリを指定します。現在のディレクトリがデフォルトの場所になります。
はい	--n <i>NumberOfPathElements</i>	パス内の要素数を指定します。

例

この例では、プロパティが JSON のキーと値の形式で記述された、"UamDbGlobalMultiPath.txt" という名前のサンプル JSON ファイルを作成します。このデータベース リソースには、3 つのパス要素があります。

```
uamdbglobalmultipath create_sample_file --n 3
```

システム

close

close コマンドは、Spectrum™ Technology Platform サーバーとのセッションを閉じます。管理ユーティリティを終了しないでサーバーとの接続を閉じる場合は、このコマンドを使用します。exit コマンドを使用すると、セッションを閉じて管理ユーティリティを終了できます。

使用方法

```
close
```

connect

connect コマンドは、指定した Spectrum™ Technology Platform サーバーとのセッションを開きます。他のコマンドを実行する前に、connect コマンドを実行する必要があります。

使用方法

```
connect --h HostName --u UserName --p Password --s TrueOrFalse
```

必須	引数	説明
はい	--h <i>HostName</i>	接続先のホスト名とポート。コロンで区切って指定します。例えば、MyServer のポート 8080 に接続するには、--h MyServer:8080 と指定します。
はい	--u <i>UserName</i>	サーバーとの認証に使用するユーザ名。
はい	--p <i>Password</i>	そのユーザのパスワード。

必須	引数	説明
いいえ	<code>--s TrueOrFalse</code>	<p>HTTPS を使用してセキュアな接続を作成するかどうかを指定します。サーバーがHTTPS 通信をサポートするように構成されている場合は、セキュアな通信を介して接続しなければなりません。<code>TrueOrFalse</code> は、次のいずれかです。</p> <p>true</p> <p>HTTPS を使用します。</p> <p>false</p> <p>HTTPS を使用しません。これがデフォルト設定です。</p>

例

この例では、ユーザ名 `admin` とパスワード `myPassword1` を使用して、サーバー `MyServer` のポート `8080` への接続を開きます。

```
connect --h MyServer:8080 --u admin --p myPassword1
```

date

`date` コマンドは、管理ユーティリティを実行しているコンピュータの現在の日付と時刻を表示します。

使用方法

```
date
```

exit

`exit` コマンドは、セッションを閉じ、管理ユーティリティを終了します。セッションを閉じるだけで、管理ユーティリティは終了しない場合は、`close` コマンドを使用します。

使用方法

```
exit
```

help

help コマンドは、管理ユーティリティで使用できるコマンドのリストを表示します。各コマンドで使用するパラメータについても、help コマンドで情報を表示できます。

使用方法

help **Command**

必須	引数	説明
いいえ	Command	コマンド名をパラメータとして help コマンドに指定すると、そのコマンドに関する詳しい情報が表示されます。コマンド名を指定しない場合は、すべてのコマンドのリストが表示されます。

例

次のコマンドを実行すると、管理ユーティリティで使用可能なコマンドのリストが表示されます。

```
help
```

次のコマンドは、set serviceoption コマンドの詳しい情報を表示します。

```
help set serviceoption
```

license expirationinfo export

license expirationinfo export コマンドは、有効期限が近づいているライセンスのリストをエクスポートします。これらのライセンスは、Management Console の **[通知]** タブで指定した期間内に期限切れとなるものです。

使用方法

license expirationinfo export --o **Directory**

必須	引数	説明
いいえ	--o Directory	ライセンス有効期限情報のエクスポート先とするディレクトリを指定します。ここでは、管理ユーティリティを実行しているディレクトリへの相対パスを使用します。このオプションを省略すると、有効期限情報は管理ツールを実行しているフォルダ内のファイルに格納されません。

例

この例では、ライセンス有効期限情報を、管理ツールがあるフォルダの下の `LicenseExpiration` サブフォルダにエクスポートします。

```
license expirationinfo export --o LicenseExpiration
```

license expirationinfo list

`license expirationinfo list` コマンドは、有効期限が近づいているライセンスのリストを返します。表示されるライセンスは、Management Console の **[通知]** タブで指定した期間内に期限切れとなるものです。

使用方法

```
license expirationinfo list
```

licenseinfo export

`licenseinfo export` コマンドは、ライセンス情報をファイルにエクスポートします。ライセンス ファイルは、ライセンスの問題をテクニカル サポートが解決する際に必要となります。

使用方法

```
licenseinfo export --o Directory
```

必須	引数	説明
いいえ	<code>--o <i>Directory</i></code>	ライセンス ファイルのエクスポート先とするディレクトリを指定します。ここでは、管理ユーティリティを実行しているディレクトリへの相対パスを使用します。このオプションを省略すると、ライセンス ファイルは管理ツールを実行しているフォルダ内のファイルに格納されます。

例

この例では、ライセンス情報を、管理ツールがあるフォルダの下の `License` サブフォルダにエクスポートします。

```
licenseinfo export --o License
```

licenseinfo list

licenseinfo list コマンドは、インストールされているライセンス、ライセンスの有効期限までの日数、残りのトランザクション数などのライセンス情報を表示します。

使用方法

```
licenseinfo list
```

server backup

server backup サーバーのバックアップを行うには、Spectrum™ Technology Platform コマンドを使用します。

Spectrum™ Technology Platformサーバーをバックアップするには、サーバーの構成データベースのバックアップコピーを作成する必要があります。構成データベースには、セキュリティ設定、データフロー、サービス オプション、データ リソース定義、その他の構成情報が含まれています。サーバーのシステム障害やその他の災害でサーバーが稼働できなくなった場合、構成データベースのバックアップを使用してサーバー構成を別の Spectrum™ Technology Platformサーバーに復元できます。

重要： Spectrum™ Technology Platform サーバーにアクティビティがある時間帯には、バックアップを実行しないでください。バックアップの実行中は、サービスの呼び出しがタイムアウトになったり、ジョブが正常に実行できなったりする場合があります。

使用方法

```
server backup --oDirectory
```

必須	引数	説明
いいえ	--oDirectory	サーバーのデータベースのバックアップ コピーの保存先ディレクトリを指定します。ここでは、管理ユーティリティを実行しているディレクトリへの相対パスを使用します。このオプションを省略すると、管理ツールを実行しているフォルダがバックアップの置き場所になります。

例

この例は、管理ツールが存在するフォルダの下にある LatestServerBackup サブフォルダにバックアップを保存します。

```
server backup --o LatestServerBackup
```

script

script コマンドは、一連のコマンドが含まれるスクリプトの実行を管理ツールに指示します。スクリプトを使用して、管理タスクを自動化できます。

使用方法

```
script --file ScriptFile --linenumbers TrueOrFalse
```

必須	引数	説明
はい	--file <i>ScriptFile</i>	スクリプト ファイルへのパスを指定します。
いいえ	--linenumbers <i>TrueOrFalse</i>	スクリプトの実行中に行番号を表示するかどうかを指定します。ここで、 <i>TrueOrFalse</i> は次のいずれかです。 true スクリプトの実行中に行番号を表示します。 false スクリプトの実行中に行番号を表示しません。この値がデフォルトです。

例

この例では、myscript.cli という名前でフォルダ scripts の下に格納されているスクリプトを実行します。このフォルダは、管理ユーティリティがあるフォルダのサブフォルダです。

```
script --file scripts/myscript.cli
```

system loglevel get

system loglevel get コマンドはサービスのデフォルトのログ レベルを返します。ログ レベルは次のとおりです。

- Off** すべてのイベント ログを無効にします。
- Fatal** 最小限のログです。致命的なエラーのみがログに記録されます。致命的なエラーとは、システムを使用不可能にするエラーのことです。

Error	エラーと致命的なエラーがログに記録されます。エラーとは、システムの一部が使用不可能になる単発的な問題を指します。例えば、1つのサービスが機能しなくなる問題によってエラーが生成されます。
Warn	イベント警告、エラー、致命的なエラーがログに記録されます。警告とは、システムの動作を停止させることのない問題を指します。例えば、パラメータに無効な値が設定されているサービスをロードすると、警告が発行され、デフォルトのパラメータが使用されます。サービスの使用時に、結果は返ってきたが問題が存在するという場合に、警告がログに記録されます。
Info	抽象度の高いシステム情報がログに記録されます。これは、実稼働に適した最も詳細なログレベルです。通常、情報イベントは、起動や初期化の際に発生し、バージョン情報やロードされたサービスなどの情報を提供します。
Debug	システムの問題のデバッグ時に適した、非常に詳細なログレベルです。
Trace	プログラムの実行(メソッドの開始と終了)をトレースする、最も詳細なログレベルです。デバッグに使用する詳細なプログラムフロー情報を提供します。

使用方法

```
system loglevel get
```

system loglevel set

system loglevel set コマンドはシステム上のサービスのデフォルトのログレベルを設定します。

使用方法

```
system loglevel set --lLevel
```

必須 引数	説明
はい --l <code>Level</code>	システム上のサービスのデフォルトのログレベルを指定します。ここで、レベルは次のいずれかです。
Off	すべてのイベント ログを無効にします。
Fatal	最小限のログです。致命的なエラーのみがログに記録されます。致命的なエラーとは、システムを使用不可能にするエラーのことです。
Error	エラーと致命的なエラーがログに記録されます。エラーとは、システムの一部が使用不可能になる単発的な問題を指します。例えば、1つのサービスが機能しなくなる問題によってエラーが生成されます。
Warn	イベント警告、エラー、致命的なエラーがログに記録されます。警告とは、システムの動作を停止させることのない問題を指します。例えば、パラメータに無効な値が設定されているサービスをロードする

必須 引数	説明
-------	----

と、警告が発行され、デフォルトのパラメータが使用されます。サービスの使用時に、結果は返ってきたが問題が存在するという場合に、警告がログに記録されます。

Info 抽象度の高いシステム情報がログに記録されます。これは、実稼働に適した最も詳細なログレベルです。通常、情報イベントは、起動や初期化の際に発生し、バージョン情報やロードされたサービスなどの情報を提供します。

Debug システムの問題のデバッグ時に適した、非常に詳細なログレベルです。

Trace プログラムの実行(メソッドの開始と終了)をトレースする、最も詳細なログレベルです。デバッグに使用する詳細なプログラムフロー情報を提供します。

注：最も詳細なログレベルを選択すると、システムのパフォーマンスに影響が生じる恐れがあります。したがって、必要なログ要件を満たす最小レベルの設定を選択する必要があります。

<p>例</p> <p>この例では、デフォルトのログレベルを Warn に設定します。</p> <pre>systemloglevel set --l warn</pre>
--

system properties

`system properties` コマンドは、管理ユーティリティを実行するシェルに関する情報 (Java プロパティ、OS のバージョンなど) を表示します。Spectrum™ Technology Platform サーバーに関する情報は表示しません。

使用方法

```
system properties
```

versioninfo export

`versioninfo export` コマンドは、システム、コンポーネント、およびサービスのバージョン情報をファイルにエクスポートします。

使用方法

```
versioninfo export --o Directory
```

必須	引数	説明
いいえ	--o <i>Directory</i>	バージョン情報テキスト ファイルのエクスポート先ディレクトリを指定します。ここでは、管理ユーティリティを実行しているディレクトリへの相対パスを使用します。このオプションを省略すると、管理ツールを実行しているフォルダがバージョン情報ファイルの置き場所になります。

例

この例は、管理ツールが存在するフォルダの下にある VersionInformation サブフォルダにバージョン情報をエクスポートします。

```
versioninfo export --o VersionInformation
```

versioninfo list

versioninfo list コマンドは、システムにインストールされている Spectrum™ Technology Platform のバージョンや基盤となるコンポーネントに関する情報、およびその他のシステム情報を表示します。

使用方法

```
versioninfo list
```

テーブル

table delete

table delete コマンドは、テーブルをシステムから削除します。詳細については、『データ品質ガイド』の「検索テーブル」セクションを参照してください。

使用方法

```
table delete TableName -t TableType
```

必須	引数	説明
はい	-n <i>TableName</i>	削除するテーブルを指定します。
はい	-t <i>TableType</i>	削除するテーブルのタイプ (AdvancedTransformer、OpenParser、または TableLookup) を指定します。

例

この例は、My Table という名前の Table Lookup テーブルを削除します。

```
table delete My Table -t TableLookup
```

table export

table export コマンドは、Enterprise Designer のテーブル管理機能を使用して作成されたカスタムテーブルをエクスポートします。その後、このテーブルは別のサーバーにインポートできます。詳細については、『データ品質ガイド』の「検索テーブル」セクションを参照してください。

使用方法

```
table export TableName -t TableType -o OutputDirectory
```

必須	引数	説明
はい	-n <i>TableName</i>	エクスポートするテーブルの名前を指定します。 ヒント：テーブルの名前が正確にわからない場合は、table list コマンドを使用してテーブル名のリストを取得できます。
はい	-t <i>TableType</i>	エクスポートするテーブルのタイプ (AdvancedTransformer、OpenParser、または TableLookup) を指定します。
いいえ	-o <i>OutputDirectory</i>	テーブルのエクスポート先ディレクトリを指定します。ここでは、管理ユーティリティを実行しているディレクトリへの相対パスを使用します。この引数を省略すると、テーブルは管理ユーティリティと同じディレクトリにエクスポートされます。

例

この例は、"My Table" という名前の Open Parser テーブルを、管理ユーティリティがインストールされている場所にエクスポートします。

```
table export My Table -t OpenParser
```

table import

table import コマンドは、カスタム テーブルをサーバーにインポートします。カスタム テーブルは、Enterprise Designer のテーブル管理機能を使用して作成されます。詳細については、『データ品質ガイド』の「検索テーブル」セクションを参照してください。

使用方法

```
table import CustomTable--u TrueOrFalse
```

必須	引数	説明
はい	--fCustomTable	インポートするカスタム テーブルを指定します。ここでは、管理ユーティリティを実行しているディレクトリへの相対パスを使用します。
いいえ	--uTrueOrFalse	<p>同じ名前のテーブルが既にサーバー上に存在する場合、既存のテーブルを上書きするかどうかを指定します。ここで、TrueOfFalse は次のいずれかです。</p> <p>true</p> <p>インポートするテーブルと同じ名前のテーブルがサーバー上に存在する場合、サーバー上のテーブルは上書きされます。これがデフォルト設定です。</p> <p>false</p> <p>インポートするテーブルと同じ名前のテーブルがサーバー上に存在する場合、テーブルのインポートは行われません。</p>

例

この例は、MyTable.db というテーブルをインポートします。このテーブルは、管理ユーティリティを実行している場所の exported というサブフォルダにあります。--u コマンドが指定されていないため、サーバー上に同じ名前のテーブルがあれば上書きされます。

```
table import exported\MyTable.db
```

table list

table list コマンドは、サーバー上のすべてのテーブルを一覧表示します。テーブルごとに、テーブル名と、データフローがエクスポートされているかどうかの情報が表示されます。

使用方法

```
table list -t TableType
```

必須	引数	説明
はい	-t <i>TableType</i>	一覧表示するテーブルのタイプ (AdvancedTransformer、OpenParser、または TableLookup) を指定します。

例

この例は、すべての Advanced Transformer テーブルを一覧表示します。

```
table list -t AdvancedTransformer
```

トークン

token list

token list コマンドは、Spectrum™ Technology Platform サーバーにあるアクティブなトークンのリストを返します。各トークンに関連して以下の情報が提供されます。

- ユーザ名
- トークンが作成された日付と時刻
- トークンが最後に使用された日付と時刻
- Spectrum™ Technology Platform サーバーへのアクセスにしようされたコンピュータの IP アドレス
- セッション ID
- トークン

これらのフィールドは、パイプ文字 (|) で区切られます。

使用方法

```
token list --u UserName
```

必須	引数	説明
いいえ	--u <i>UserName</i>	トークンを表示するユーザを指定します。この引数を指定しない場合、すべてのユーザのトークンが表示されます。

例

この例では、amy123 というユーザのトークンを表示します。

```
token list --u amy123
```

この例は、すべてのトークンを表示します。

```
token list
```

token refreshsecret

token refreshsecret コマンドは、秘密鍵を更新します。その結果、すべてのアクティブなトークンのレンダリングが無効になります。アクティブなトークンを使用するユーザは、再ログインして新しいトークンを取得する必要があります。

使用方法

```
token refreshsecret
```

token revoke

token revoke コマンドは、トークンを無効化します。ユーザは、再ログインして新しいトークンを取得する必要があります。

使用方法

```
token revoke --t Token
```

必須	引数	説明
はい	--t <i>Token</i>	取り消すトークンを指定します。アクティブなトークンのリストを表示するには、token list コマンドを使用します。

例

この例では、`--t` 引数に指定されたトークンが取り消されます。

```
token revoke --t
```

token userrevoke

`token userrevoke` コマンドは、すべてのユーザのトークンを無効化します。ユーザは、再ログインして新しいトークンを取得する必要があります。

使用方法

```
token userrevoke --u UserName
```

必須	引数	説明
はい	<code>--u <i>UserName</i></code>	トークンを取り消すユーザを指定します。アクティブなユーザのリストを表示するには、 <code>token list</code> コマンドを使用します。

例

この例では、`amy123` というユーザのトークンを取り消します。

```
token userrevoke --u amy123
```

ユーザ アカウント

user create

`user create` コマンドは、新しいユーザを作成し、役割をそのユーザに割り当てます。

使用方法

```
user create --u UserName --p Password --d Description --e EmailAddress --r Roles
```

必須	引数	説明
はい	--u <i>UserName</i>	新しいユーザの名前を指定します。
はい	--p <i>Password</i>	新しいユーザのパスワードを変更します。
いいえ	--d <i>Description</i>	ユーザの説明を指定します。説明にスペースが含まれる場合は、説明を引用符で囲みます。
いいえ	--e <i>EmailAddress</i>	新しいユーザの電子メール アドレスを指定します。
いいえ	--r <i>Roles</i>	ユーザの役割を指定します。複数の役割を指定するには、カンマで区切ります。スペースは使用できません。役割の名前にスペースが含まれる場合は、名前を引用符で囲みます。

例

この例では、allan12 という名前で新しいユーザを作成し、myPassword1 というパスワード、Allan P.Smith という説明、allan@example.com という電子メールアドレス、および USBanking と California Users という 2 つの役割をこのユーザに割り当てます。

```
user create --u allan12 --p myPassword1 --d "Allan P.Smith"
--e allan@example.com --r USBanking,"California Users"
```

user delete

user delete コマンドは、ユーザ アカウントをシステムから削除します。

ヒント: また、ユーザ アカウントは無効にすることもできます。ユーザ アカウントを無効にすると、アカウントを削除しなくても、システムへのアクセスにそのアカウントを使用できなくなります。

使用方法

```
user delete --u UserName
```

必須	引数	説明
はい	--u <i>UserName</i>	削除するユーザの名前を指定します。

例

この例では、allan12 というユーザ アカウントを削除します。

```
user delete --u allan12
```

user description set

`user description set` コマンドは、アカウントの説明を変更します。

使用方法

```
user description set --u UserName --d Description
```

必須	引数	説明
はい	--u <i>UserName</i>	説明を変更するユーザ アカウントを指定します。
はい	--d <i>Description</i>	ユーザの説明を指定します。説明にスペースが含まれる場合は、説明を引用符で囲みます。

例

この例では、ユーザ `allan12` の説明を "Allan P. Smith" に変更します。

```
user description set --u allan12 --d "Allan P.Smith"
```

user email set

`user email set` コマンドは、ユーザに関連付けられた電子メール アドレスを変更します。

使用方法

```
user email set --u UserName --e EmailAddress
```

必須	引数	説明
はい	--u <i>UserName</i>	電子メールを変更するユーザ アカウントを指定します。
はい	--e <i>EmailAddress</i>	ユーザに関連付けられた電子メール アドレスを指定します。

例

この例では、account `allan12` というユーザ アカウントの電子メール アドレスを `allan@example.com` に設定します。


```
user email set --u allan12 --e allan@example.com
```

user enabled set

`user enabled set` コマンドは、ユーザ アカウントを有効または無効にします。

ユーザ アカウントを無効にすると、そのユーザ アカウントを Spectrum™ Technology Platform へのアクセスに使用できなくなります。無効にされたユーザ アカウントを使用して実行がスケジュールされているジョブもすべて実行されなくなります。

注: "admin" ユーザ アカウントは無効にできません。

使用方法

```
user enabled set --u UserName --e TrueOrFalse
```

必須	引数	説明
はい	--u <i>UserName</i>	無効にするユーザの名前を指定します。
はい	--e <i>TrueOrFalse</i>	ユーザ アカウントを有効にするか無効にするかを指定します。ここで <i>TrueOrFalse</i> は次のいずれかです。 true ユーザ アカウントを有効にします。 false ユーザ アカウントを無効にします。

例

この例では、`allan12` というユーザ アカウントを無効にします。

```
user enabled set --u allan12 --e false
```

user list

`user list` コマンドは、ユーザのリストを返します。各ユーザーの役割、電子メールアドレス、説明、ユーザが有効か無効かを一覧にして返します。

使用方法

```
user list
```

user password set

user password set コマンドは、ユーザ アカウントのパスワードを変更します。

使用方法

```
user password set --u UserName --p Password
```

必須	引数	説明
はい	--u <i>UserName</i>	パスワードを変更するユーザアカウントを指定します。
はい	--p <i>Password</i>	ユーザ アカウントに割り当てるパスワードを指定します。

例

この例では、allan12 というユーザ アカウントのパスワードを mypassword1 に設定します。

```
user password set --u allan12 --p mypassword1
```

user role grant

user role grant コマンドは、1 つ以上の役割をユーザに割り当てます。

使用方法

```
user role grant --u UserName --r Roles
```

必須	引数	説明
はい	--u <i>UserName</i>	役割を割り当てるユーザの名前を指定します。
はい	--r <i>Roles</i>	ユーザの役割を指定します。複数の役割を指定するには、カンマで区切ります。スペースは使用できません。役割の名前にスペースが含まれる場合は、名前を引用符で囲みます。

例

この例では、2 つの役割 USBanking と CaliforniaUsers をユーザ allan12 に割り当てます。

```
user role grant --u allan12 --r USBanking,CaliforniaUsers
```

user role list

`user role list` コマンドは、システムにある役割のリストを返します。

使用方法

```
user role list
```

user role revoke

`user role revoke` コマンドは、ユーザから役割を削除して、役割によって付与された権限を取り消します。

使用方法

```
user role revoke --u UserName --r Roles
```

必須	引数	説明
はい	--u <i>UserName</i>	役割を取り消すユーザの名前を指定します。
はい	--r <i>Roles</i>	取り消す役割を指定します。複数の役割を指定するには、カンマで区切ります。スペースは使用できません。役割の名前にスペースが含まれる場合は、名前を引用符で囲みます。

例

この例では、ユーザ `allan12` の役割 `USBanking` を取り消します。

```
user role revoke --u allan12 --r USBanking
```

11 - クラスタ化

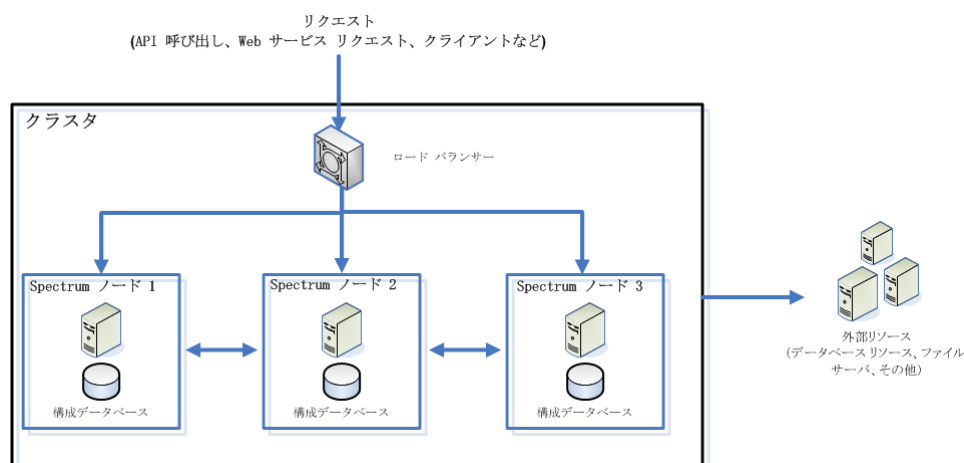
このセクションの構成

クラスタ アーキテクチャ	405
クラスタでの Enterprise Designer の使用	406
クラスタの起動	407
クラスタの停止	408
クラスタからのノードの削除	408
Location Intelligence モジュール用のクラスタの管理	409

クラスタ アーキテクチャ

クラスタ環境では、サーバーの複数のインスタンスが処理を共有します。Spectrum™ Technology Platformとのすべての通信は、ロード バランサーを通して行われます。Spectrum™ Technology Platformサーバーの URL とポートを使用する代わりに、ロード バランサーの URL とポートを使用します。フェイルオーバー冗長性と大量の高性能処理が必要な場合は、この方法を検討してください。

次の図に、クラスタ アーキテクチャの構成を示します。



ロード バランサー

クラスタに要求が届くと、ロード バランサーは要求の処理に使用できる最善のSpectrum™ Technology Platformノードを特定します。要求はその Spectrum™ Technology Platformノードに渡されます。

分散アーキテクチャは、ユーザからは見えないところで自動的に処理されます。ユーザは、単独の Spectrum™ Technology Platformサーバーの場合と同じように、ロード バランサーの Spectrum™ Technology Platform の URL とポート (通常、分散環境の場合はポート 80) に要求を送信します。

ノード

ノードとは、インストールされたSpectrum™ Technology Platformサーバーのことです。各ノードは、構成データベースのコピーを保持します。各コピーは常に同期されています。これによって各ノードは、ライセンス情報、データフロー、データベースリソースなど、同じ設定を共有できます。

クラスタを構成するには、Management Console または Enterprise Designer で Spectrum™ Technology Platform に対するロード バランサーの URL とポート (通常、分散環境の場合はポート 80) を指定するだけです。

外部リソース

データベース リソース (郵便データベース、ジオコーディング データベースなど)、JDBC 接続、ファイル サーバーなどの外部リソースの定義は、構成データベースに存在します。リソース自体 (データベース、ファイル、Web サービス) は、ユーザが自由に選択できます。データベース リソースは、クラスタ内の各ノードにインストールするか、または、共有ネットワーク上の場所にインストールすることができます。

データベースリソース自体はクラスタの外部にあるので、複数のクラスタが同じデータベースリソースを共有できます。Management Console を使用してクラスタごとにリソース定義を作成する必要があります。例えば、複数のクラスタで同じジオコーディング データベースを共有する場合は、各クラスタからアクセスできるサーバーにジオコーディング データベースをインストールし、各クラスタがそのジオコーディング データベースを参照するように Management Console で設定します。

クラスタのインストール

クラスタのインストール手順については、『Spectrum™ Technology Platform インストール ガイド』を参照してください。

クラスタでの Enterprise Designer の使用

1. Enterprise Designer を起動します。
2. [サーバー名] フィールドに、ロード バランサーのサーバー名を入力します。
3. [ポート] フィールドに、ロード バランサーがリッスンするように設定したポートを入力します。

注：入力ファイル、出力ファイル、およびデータベース リソースは、共有ドライブ、ファイルサーバー、またはその他の共通にアクセスできる場所に置く必要があります。そうしない場合は、Spectrum™ Technology Platform サーバーをホストする各サーバーにすべてのファイルをロードする必要があり、すべてのファイルが同じパスに存在する必要があります。

ログインした後は、普通に Enterprise Designer を使用できます。実行するアクションは、ログインしているクラスタのすべての Spectrum™ Technology Platform インスタンスに対して適用されます。

クラスタの起動

クラスタ内のすべてのノードが停止した場合は、次の手順に従ってクラスタを安全に起動し、データの損失を回避する必要があります。

1. 最後に停止したノード上で、シード ノードを削除し、サーバーを起動します。

警告：最後に停止したノードを最初に起動する必要があります。また、このノードがシードノードである必要もあります。別のノードを最初に起動すると、ジョブ履歴や構成設定などのデータが失われる恐れがあります。最後に停止したノードがわからない場合は、各ノードの `wrapper.log` でシャットダウン メッセージのタイム スタンプを確認します。`wrapper.log` は、`Spectrum Location\server\app\repository\logs\wrapper.log`にあります。

- a) 次のファイルをテキスト エディターで開きます。

```
server/app/conf/spectrum-container.properties
```

- b) `spectrum.cluster.seeds` プロパティから、このサーバーのものを除くすべてのホスト名と IP アドレスを削除します。ホスト名と IP アドレスは、後で再度追加できるように保存しておきます。
- c) ファイルを保存します。
- d) サーバーを開始します。
- e) Spectrum™ Technology Platformサーバーが完全に起動するまで待ちます。

Spectrum™ Technology Platformサーバーが完全に起動したかどうかは、`wrapper.log` (`Spectrum Location\server\app\repository\logs\wrapper.log`) の中を確認すればわかります。サーバーが完全に起動している場合は、次のメッセージが表示されます。

```
Pitney Bowes Spectrum(TM) Technology Platform (Version Version Number) Started.
```

- f) プロパティ ファイル `spectrum-container.properties` の `spectrum.cluster.seeds` プロパティに、削除したホスト名または IP アドレスをそれぞれカンマで区切って追加します。
 - g) ファイルを保存して閉じます。サーバーを再起動する必要はありません。
2. クラスタ内の他のノードを起動します。

警告: 必ず最初のノードが完全に起動するのを待ってから、他のノードを起動してください。最初のノードが起動する前に他のノードを起動すると、データが失われる恐れがあります。

クラスタの停止

クラスタ全体を停止するには

1. シード ノードとして使用されているノードを識別します。これを行うには、`SpectrumFolder/server/app/conf/spectrum-container.properties` ファイルを開き、`spectrum.cluser.seeds` プロパティに示される一連のノードに注目します。
2. クラスタに含まれる Spectrum™ Technology Platform サーバーを 1 つずつ停止します。最後に停止するノードが必ずシード ノードになるようにします。

- Unix または Linux では、作業ディレクトリを Spectrum™ Technology Platform サーバーの `bin` ディレクトリに変更し、セットアップ ファイルのソースを指定して、コマンド `./server.stop` を入力します。
- Windows の場合は、Windows システム トレイの Spectrum™ Technology Platform アイコンを右クリックして、**[Spectrum™ を停止する]** を選択します。

警告: データが失われるのを防ぐため、最後に停止するノードはシード ノードである必要があります。

3. 最後に停止したノードをメモに書き留めておいてください。この情報は、クラスタの起動時に必要になります。

警告: クラスタの起動時にデータが失われるのを防ぐため、最後に停止したノードを最初に起動する必要があります。また、そのノードはシード ノードである必要があります。

クラスタからのノードの削除

クラスタからノードを削除するには、Spectrum™ Technology Platform サーバーを停止します。

1. 削除するノードを、次の手順で停止します。
 - Unix または Linux では、作業ディレクトリを Spectrum™ Technology Platform サーバーの `bin` ディレクトリに変更し、セットアップ ファイルのソースを指定して、コマンド `./server.stop` を入力します。

- Windows の場合は、システムトレイの Spectrum™ Technology Platformアイコンを右クリックして、**[Spectrum™ を停止する]** を選択します。
2. ファイル `server/app/conf/spectrum-container.properties` をテキスト エディターで開き、`spectrum.cluster.enabled` を `false` に設定します。
 3. クラスタ内の他の各ノード上で、ファイル `spectrum-container.properties` を開き、`spectrum.cluster.seeds` プロパティからノードを削除します。

Location Intelligence モジュールを使用する場合: ノードをスタンドアロンのままにして、クラスタの外部で実行できるようにするには、元の `repository.xml` ファイルをコピーして戻し、Spectrum™ Technology Platform の各インスタンスの `/server/modules/spatial/jackrabbit` ディレクトリから、`repository`、`version`、`workspaces` というフォルダを削除します。サーバーを再起動し、リポジトリのコンテンツをインポートします。

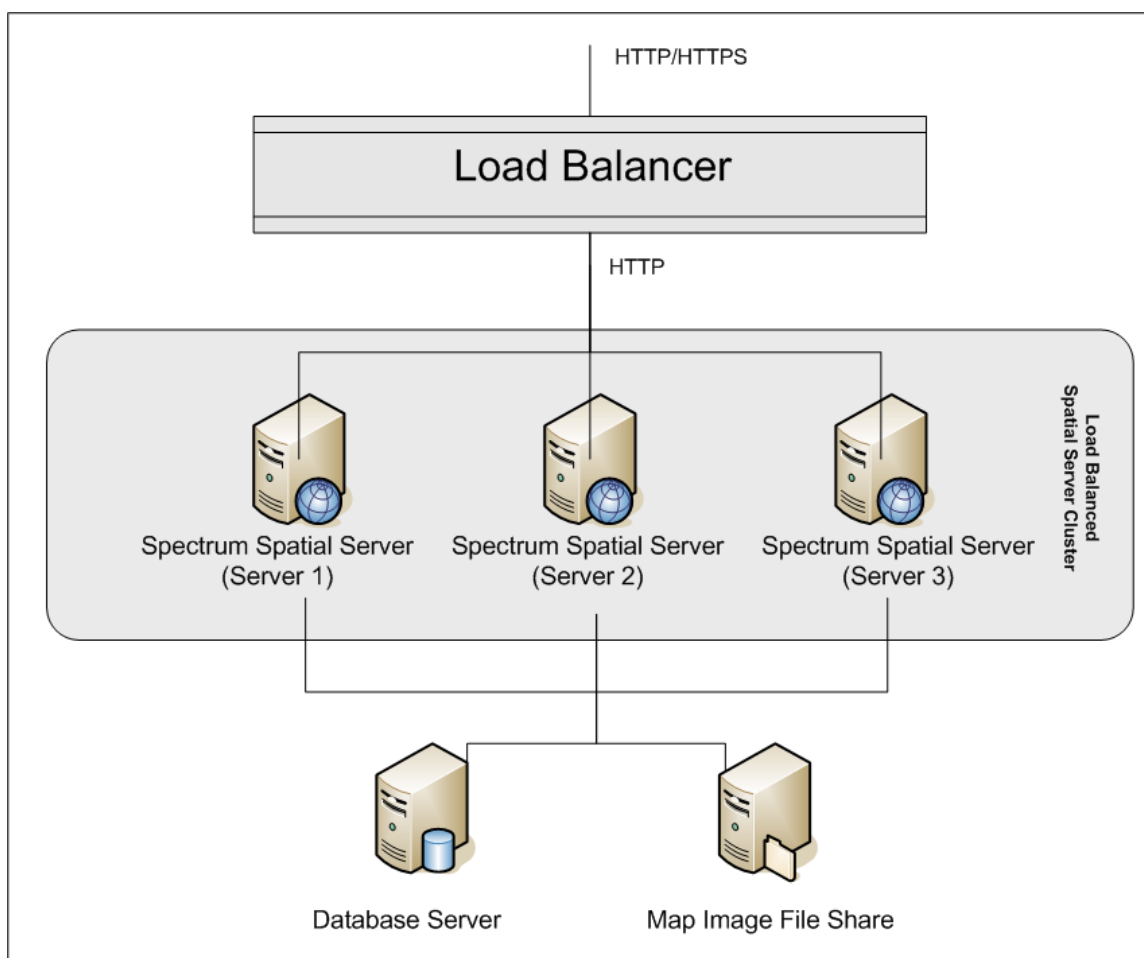
Location Intelligence モジュール用のクラスタの管理

Location Intelligence モジュール用のクラスタ アーキテクチャ

クラスタ環境では、サーバーの複数のインスタンスが処理を共有します。以下の図は、このような構成の展開アーキテクチャを示したものです。負荷分散を利用することによって、高い可用性とスケーリングをサポートすることができます。展開アーキテクチャは、ロード バランサー (負荷分散サーバー)、Spectrum Spatial クラスタ、データベース、ファイル共有で構成されます。このアプローチによって、水平および垂直の両方のスケーリングが可能になります。Location Intelligence モジュールは、プラットフォームをクラスタリングしてもしなくてもクラスタ化できます。

注: Spectrum™ Technology Platform クラスタと Location Intelligence モジュール クラスタの両方を設定することを推奨します。これには、以下に示すいくつかの利点があります。

- 名前付きリソースのセキュリティ (ACL) 同期が自動的に行われます。
- 1つのノード上で作成されたデータフロー、ユーザ、役割が、すべてのノードに自動的に同期されます。
- Location Intelligence モジュールのすべてのデモ ページとユーティリティ (Spatial Manager など) がロード バランサーを参照できます。



ロード バランサー

ロード バランサーは、Spectrum Spatial インスタンス間にリクエストを分散します。HTTP/HTTPS リクエストの負荷分散をサポートする任意のロード バランサーが使用できます。

Spectrum Spatial クラスタ

クラスタは、LIM 共有管理、名前付きリソース、地理メタデータ コンテンツ、および構成設定を伴う Spectrum インスタンスのコレクションです。クラスタにさらにノードを追加することによって、耐障害性を高めたり、さらに高い負荷に対応したりすることができます。各ノードは、ハードウェアリソースを追加するか、または、大規模リソースを伴うハードウェアに対して必要である場合はインスタンスを追加することによって、垂直にスケーリング可能です。Spectrum は、限られた数の CPU を使用するように構成できます。

データベース

Spectrum は名前付きリソース(マップ、レイヤ、テーブル、スタイル)、地理メタデータ、構成をリポジトリに保存します。デフォルトのシングルサーバー構成では、組み込みデータベースを使

用して、ローカルサーバー上にこれらのリソースを保存します。耐障害性に優れたスケラブルなソリューションを構築するには、この組み込みデータベースを耐障害性を備えた独立したデータベースに置き換える必要があります。Oracle、PostgreSQL/PostGIS、Microsoft SQL Server が、リポジトリ データベースとしてサポートされています。

負荷分散構成において、Spectrum ノードはローカルキャッシュにこれらのリソースをキャッシュし、クラスタの各ノード内のインデックスを検索します。Spectrum ノードはリクエストを受信すると、ローカル キャッシュとインデックスを使用してリソースを検索します。名前付きリソースは、クラスタ内の任意のノードを介して追加できます。各ノードは、ローカル キャッシュと中央データベースとの違いをチェックして、キャッシュを最新の状態に保ちます。このチェックは、デフォルトで2秒ごとに実行されます。チェック時間の間隔は設定可能です。このアーキテクチャによって、サーバーは高いパフォーマンスでトランザクションを処理することができ、リポジトリ データベースの負荷は最小限に抑えられることとなります。新しい Spectrum ノードがクラスタに追加されると、キャッシュとインデックスが自動的に作成されます。新しい Spectrum の追加は、障害が発生したノードを復旧したい場合や展開のキャパシティを拡大したい場合に、行われる可能性があります。

ファイル共有

ファイル共有は、Spectrum によって生成されたマップ イメージを格納するためのフォルダを提供します。Web サービスを使用してマップをレンダリングする際、サーバーは、URL を介して返されるマップ イメージまたは base 64 エンコード イメージとして返されるマップ イメージをサポートします。URL が返される場合、マップ イメージはファイルとして保存され、その URL がリクエストされた場合に提供されます。任意の Spectrum ノードがマップ イメージを返せるようにするために、イメージの保存にファイル シェアが使用されます。

共通リポジトリの設定

クラスタに対して共通リポジトリ データベースを使用するように、Location Intelligence モジュールを設定する必要があります。これによって、名前付きリソース、地理メタデータ、構成設定が、クラスタ全体で管理されるようになります。

リポジトリは、一連の名前付きリソース、地理メタデータ、構成ファイルとともにインストールされています。これらのリソースを共通データベース リポジトリに移行するには、リソースをデフォルトの内部リポジトリ データベースから新しい共有リポジトリ データベースへとエクスポートする必要があります。

リポジトリ コンテンツを一括でエクスポートまたはインポートする場合は、管理ユーティリティの `limrepo import` コマンドと `limrepo export` コマンドを使用します。これらのコマンドには、権限を維持するオプションがあります (手順については『Spectrum Spatial ガイド』の「管理」セクションを参照してください)。

PostgreSQL、Oracle、Microsoft SQL Server のいずれかの共通リポジトリ データベース用の手順に従ってください。

システムの設定

Spectrum™ Technology Platform をインストールして共通リポジトリを設定した後、別の仮想マシンに複製する前に、インスタンスを構成設定する必要があります。仮想マシン環境を使用していない場合は、インストールされている各 Spectrum™ Technology Platform に対して以下の手順を実行する必要があります。

マップ ファイル共有の設定

Spectrum™ Technology Platform にマップ ファイル共有 (共有イメージ フォルダ) を設定するにはまず、共有マップ イメージ ディレクトリが必要です。マップ ファイル共有の作成については、「[Unix/Linux 上でのマップ イメージ ファイル共有の作成 \(413ページ\)](#)」または「[Windows 上でのマップ イメージ ファイル共有の作成 \(413ページ\)](#)」を参照してください。

マップ イメージ ディレクトリを作成したら、以下の手順でマップ ファイル共有を設定します。

1. マッピング サービス構成を、共有イメージ フォルダと負荷分散サーバーを使用するように変更します。ImageCache において、Directory パラメータを共通イメージ ディレクトリに変更し、AccessBaseURL パラメータをロード バランサー マシンのイメージ URL に変更します。

仮想マシン環境を使用している場合は、この IP アドレスを覚えておいてください。ロード バランサー VM をこの IP に設定する必要があるためです。

Unix/Linux インストールの場合:

```
<ImageCache>
<Directory>/<spatial server
root>/server/modules/spatial/images</Directory>
<AccessBaseURL>http://<loadbalance_IP_address>/rest/Spatial/MappingService/internal/imageCache</AccessBaseURL>

<FileExpire>30</FileExpire>
<ScanInterval>30</ScanInterval>
</ImageCache>
```

Windows インストールの場合:

```
<ImageCache>
<Directory>\\server\Share\images</Directory>
<AccessBaseURL>http://<loadbalance_IP_address>/rest/Spatial/MappingService/internal/imageCache</AccessBaseURL>

<FileExpire>30</FileExpire>
```

```
<ScanInterval>30</ScanInterval>
</ImageCache>
```

2. Unix/Linux インストールの場合は、マップ イメージを共有ファイル システムに配置できるようにシンボリック リンクを設定する必要があります。

マウントされた共有フォルダに images サブフォルダを作成します。例: /mnt/<linux mount>/images。

```
cd /<spatial server root>/server/modules/spatial
rm -Rf images
ln -s /mnt/<linux mount>/images ./images
```

Unix/Linux 上でのマップ イメージ ファイル共有の作成

ファイル共有は、Spectrum Spatial によって生成されたマップ イメージを格納するためのフォルダを提供します。すべての Spectrum ノードからアクセス可能な共有フォルダを作成します。マップが Base64 エンコード イメージとして Web サービスから返される場合は、ファイル共有は必要ありません。

Unix/Linux 上でのマップ イメージ ファイル共有を作成するには

1. Spectrum をホスティングする各オペレーティング システム上で、共有フォルダをマウントします。以下のコマンドによって、Microsoft Windows Server または CIFS をサポートするネットワーク ドライブ上にドライブをマウントします。

```
mkdir /mnt/<linux mount>
mount -t cifs //<windows host>/<windows share> /mnt/<linux mount>-o
username=shareuser,password=sharepassword,domain=pbj
```

2. /etc/fstab において、起動時にイメージ シェアをロードするように設定します。

```
//<windows ip address for share>/share /path_to/mount cifs
username=server_user,password=secret,_netdev 0 0
```

Windows 上でのマップ イメージ ファイル共有の作成

ファイル共有は、Spectrum Spatial によって生成されたマップ イメージを格納するためのフォルダを提供します。すべての Spectrum ノードからアクセス可能な共有フォルダを作成します。マップが Base64 エンコード イメージとして Web サービスから返される場合は、ファイル共有は必要ありません。

Windows 上でのマップ イメージ ファイル共有を作成するには

1. Windows エクスプローラで、共有するイメージ フォルダを選択します。

2. 右クリックして **[共有]** をクリックします。
3. イメージフォルダに書き込みを行うユーザを選択します。これらのユーザは読み取り/書き込み権限を持つ必要があります。

クラスタ用の OGC サービス設定の変更

Spectrum™ Technology Platform クラスタと Location Intelligence モジュール クラスタの両方がある場合のクラスタ環境が正しく動作するように、Spatial Manager によって OGC サービス設定ファイルを変更する必要があります。WFS、WMS、WMTS の設定ページで、オンライン リソース (サービス) URL をロード バランサーの IP アドレスおよびポートに変更します。詳細については、『Spectrum Spatial ガイド』の「ユーティリティ」セクションにある「Spatial Manager ガイド」を参照してください。

全ノードの Java プロパティの変更

クラスタのすべてのノードの java プロパティ ファイルを変更する必要があります。Spectrum™ Technology Platform の Java プロパティを変更するには、次の手順を実行します。

1. java.properties ファイルを、負荷分散サーバーを使用するように変更します。このファイルは、`<spectrum>/server/modules/spatial/java.properties` にあります。
2. images.webapp.url と、すべてのサービス ホストおよびポート番号を変更して、負荷分散サーバーを指すようにします。

複数の Spectrum インスタンスのポートの構成

単一のマシン上に複数の Spectrum™ Technology Platform のインスタンスがある場合は、ポート番号を変更する必要があります。

Spectrum™ Technology Platform の各インスタンスのポート番号を変更するには、次の手順を実行します。

1. `<Spectrum root>/server/app/conf/spectrum-container.properties` 内のすべてのポートを、使用されていない新しいポートに変更します。http ポートは、インストーラで入力されたポート番号に対応します。
2. `/<spectrum root>/server/modules/spatial` フォルダにある `bootstrap.properties` の rmi ポートを更新します (11099 など)。デフォルトは 1099 です。

共有される Spectrum ローカル データ

ファイル システム上の TAB ファイル データを使用する場合は、このデータを負荷分散環境に含まれるすべての Spectrum インスタンスがアクセス可能な共有場所に配置する必要があります。また、ファイル システム上のデータにアクセスするリポジトリ内のすべての名前付きリソースが、この共有場所を指す必要があるということも、重要な点です。

Spectrum をホスティングする各 VM またはマシンは、マウントされた共有ドライブにアクセスできる必要があります。

注：データベース テーブルを指す名前付きリソースを使用するのに、共有ドライブは必要ではありません。リポジトリ内の名前付きリソースは、ファイルパスを使用してデータにアクセスするのではなく、データベース内のデータへの名前付き接続を使用するためです。

すべてのノードに対するセキュリティ エンティティの設定

(複数ノードで構成される) Location Intelligence モジュールのクラスタで名前付きリソースに対するアクセス制御リスト (ACL) を使用する予定がある場合は、クラスタ内の単一ノード上でリソース関連のすべての変更を行い、管理ユーティリティ コマンドの `limrepo` を使用して、ACL の変更を他のノードに同期します (`-a` オプションでエクスポート/インポートします)。管理作業の実行 (Management Console の使用、Spatial Manager の使用、Map Uploader の使用など) においては、単一ノード上で行い、その後、管理ユーティリティ コマンドの `limrepo` を使用して他のノードに同期する必要があります。

管理ユーティリティの `limrepo` コマンドの詳細については、『*Spectrum Spatial* ガイド』の「管理」セクションを参照してください。

注：以下の情報は、Location Intelligence モジュール クラスタの場合にのみ当てはまります。Spectrum™ Technology Platform クラスタと Location Intelligence モジュール クラスタの両方がある場合は、ロード バランサーを指定することによって、名前付きリソースの ACL は作成と同時にすべてのノードに反映されます。Spectrum™ Technology Platform クラスタと Location Intelligence モジュール クラスタの両方がある場合は、リソースが自動的に同期されるように、Spatial Manager などのユーティリティでロード バランサーを指定することを推奨します。

12 - Spectrum™ Technology Platform について

このセクションの構成

Spectrum™ Technology Platform とは	417
エンタープライズ データ管理アーキテクチャ	418
Spectrum™ Technology Platformのアーキテクチャ	422
モジュールとコンポーネント	427

Spectrum™ Technology Platform とは

Spectrum™ Technology Platform は、データの正規化、検証、拡張 (価値向上) の 3 つの側面からデータの完全性、妥当性、一貫性、適時性、および正確性を高めるシステムです。データを正確かつ包括的に、最新の状態に維持することで、顧客への理解を深め、顧客とより良好な関連性を構築できます。

Spectrum™ Technology Platform は、以下の機能を実行して、データの品質を高めるビジネスルール設計と実装を支援します。

パーシング、名前の正規化、名前のバリデーション

正規化をきわめて正確に実行するには、一連のデータ列を複数のフィールドに分割する必要があります。Spectrum™ Technology Platform は、個人名、企業名、およびその他多くの語や略語をパースする高度なパーシング機能を備えています。また、スキャン/抽出操作のベースとして使用するカスタム表現のリストを独自に作成することもできます。Universal Name モジュールは、この機能を備えています。

重複除外統合

一意のエンティティを識別することで、レコードを統合する、重複レコードを排除する、および "最良の組み合わせ" レコードを作成できます。"最良の組み合わせ" レコードとは、別のレコードのデータを使用して作成する複合的なレコードです。Advanced Matching モジュールと Data Normalization モジュールは、この機能を備えています。

住所検証

住所検証では、管轄の郵便当局のルールを適用して、住所を標準形式に変換し、その住所が配達可能な住所であるかどうかを確認します。住所検証により、郵便料金の割引を受けやすくなり、郵便物の配達品質を高めることができます。Universal Addressing モジュールと Address Now モジュールは、この機能を備えています。

ジオコーディング

ジオコーディングとは、住所を地図上のポイント (緯度と経度) に変換する処理です。ジオコーディングは、地図製作に使用されますが、それは 1 つの使用例にすぎません。基盤を成すロケーションデータがあると、ビジネス上の意思決定を行いやすくなります。処理を逆にすることで、ジオコード (緯度と経度で表現される地図上のポイント) を入力し、そのジオコードに関する住所情報を取得できます。Enterprise Geocoding モジュールは、この機能を備えています。

ロケーションインテリジェンス

ロケーション インテリジェンスは、地理関係を調査、評価、分析、およびモデル化して、データに関する新しい情報を作成します。ロケーション インテリジェンス処理を使用すると、ロケーションを検証し、情報を有益なビジネス インテリジェンスに変換できます。Location Intelligence モジュールは、この機能を備えています。

マスターデータ管理

マスターデータ管理では、重要なデータアセットの関連性を中心に捉えたマスターデータビューを作成できます。Data Hub モジュールは、インフルエンサーと明白でない関連性の特定、詐欺行為の検出、情報の品質、統合、およびアクセシビリティを高めるのに役立ちます。

税務管轄区域の割り当て

税務管轄区域の割り当てでは、住所の地域に適用される税務管轄区域を判断します。税務管轄区域を最も正確に割り当てると、経済上のリスクや、法的義務を軽減できます。

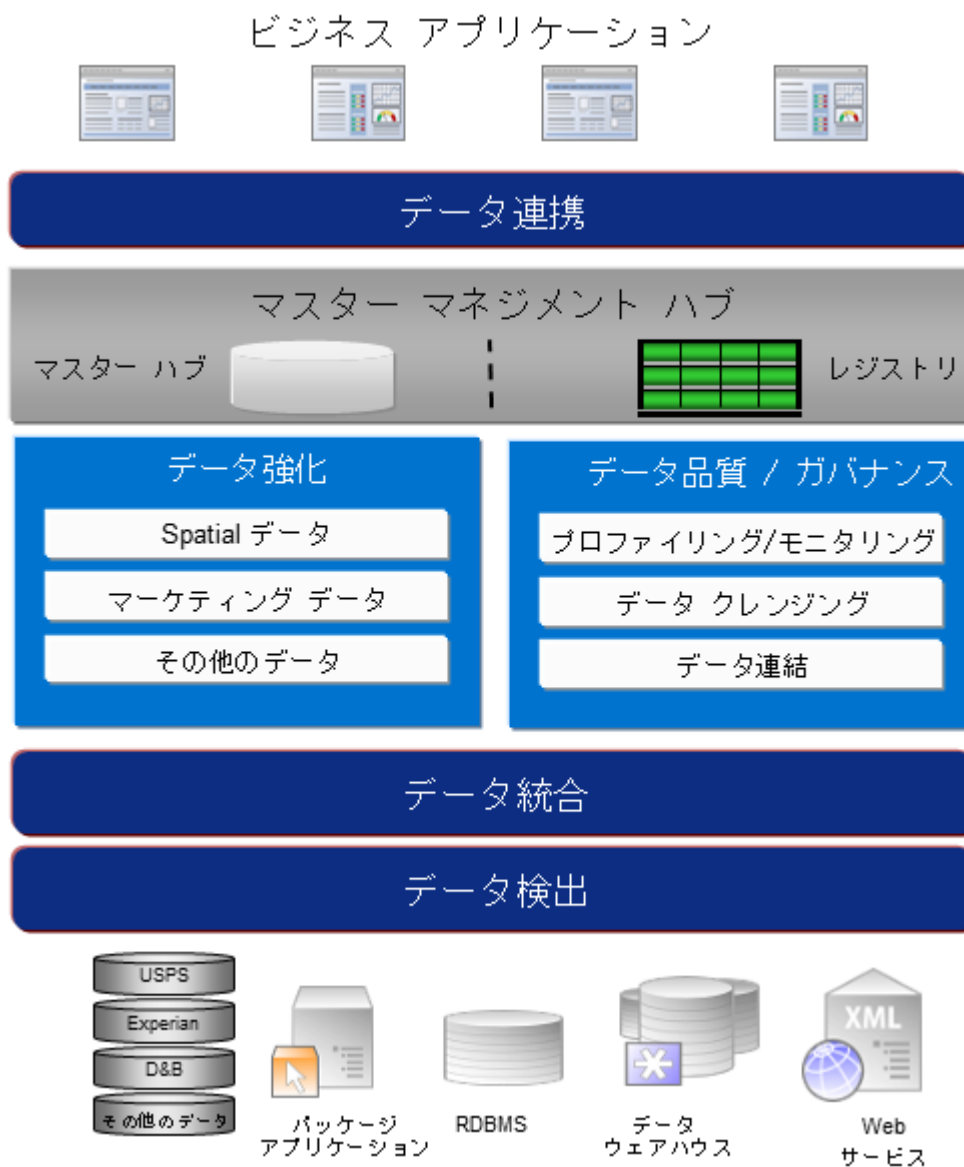
Spectrum™ Technology Platform が提供する Pitney Bowes ソフトウェアでは、最新の税務管轄区域と顧客レコードの正確な住所を統合して正確な州、郡、郡区、市、および特殊な税務管轄区域の情報をレコードに追加できます。税務管轄区域の割り当ての使用例を次に示します。

- 売上税と使用税
- 動産税
- 保険料税

Enterprise Tax モジュールは、この機能を備えています。

エンタープライズ データ管理アーキテクチャ

Spectrum™ Technology Platform では、包括的なエンタープライズ データ管理処理を構築できます。あるいは、対象をさらに絞り込んだソリューションとしてこれを活用することも可能です。次の図は、ソースからデータを取得し、データ強化およびデータ品質処理を経て、マスターデータ管理ハブに引き渡す、包括的なソリューションを示したものです。MDMハブは、データの単一のビューを作成して複数のビジネス アプリケーションに提供します。



データ検出

データ検出は、データ リソースをスキャンしてデータの状況を詳細に把握するプロセスです。Spectrum™ Technology Platform は、さまざまなデータプロファイリング手法を使用して、構造化されたデータ、構造化されていないデータ、および一部分のみ構造化されたデータをスキャンできます。スキャン結果は、会社のデータ アセットを記述するドキュメントのライブラリの生成とメタデータ リポジトリの作成に自動的に使用されます。このドキュメントと付属のメタデータ リポジトリから提供される情報を十分に吟味したうえで、データ統合、データ品質、データ制御、またはマスター データ管理プロジェクトを始めてください。

Spectrum™ Technology Platform のデータ検出モジュールの詳細については、営業担当者にお問い合わせください。

データ統合

データの状況を把握したら、次は、管理する必要があるデータへのアクセス方法を検討する必要があります。Spectrum™ Technology Platform は、複数のソースのデータに直接接続できます。また、既存のデータアクセス手法を統合した方法で接続することもできます。データウェアハウス、データ品質、システム統合、移行といった多様なビジネス ニーズに対応するバッチおよびリアルタイム データ統合機能をサポートします。Spectrum™ Technology Platform は RDBMS データベース、データ ウェアハウス、XML ファイル、フラット ファイルなどのデータにアクセスできます。Spectrum™ Technology Platform は、複雑な結合や集計を含むSQL クエリをサポートし、視覚的なクエリ開発ツールを提供します。また、Spectrum™ Technology Platform は REST および SOAP Web サービスを介してデータにアクセスできます。

Spectrum™ Technology Platform は、指定されたフォルダ内の1つ以上のソースファイルの存在チェック結果に基づいてバッチ処理をトリガできます。この "ホット フォルダ" トリガは、FTP アップロードの監視と、アップロード直後の処理に役立ちます。

これらのデータ統合機能の一部には、Enterprise Data Integration モジュールのライセンスが必要です。詳細については、営業担当者に問い合わせてください。

最後に、Spectrum™ Technology Platform は SAP や Siebel などのパッケージアプリケーションと統合可能です。

データ品質/ガバナンス

データ品質およびデータ ガバナンス処理では、重複レコード、矛盾した情報、不正確な情報がないか、データを確認します。

重複マッチングは、重複レコードの可能性や、レコード間の関連性を特定します。データが実際の名前や住所であるか、または他の種類の顧客情報であるかは関係ありません。Spectrum™ Technology Platform では、boolean 型マッチング方式、スコアリング方式、しきい値、アルゴリズム、および重みを使用する一貫したビジネスマッチルールの指定して、レコードのグループに重複が含まれているかどうかを調べることができます。Spectrum™ Technology Platform は、多種多様なカスタマイズをサポートしているため、ビジネス固有のニーズに適合するようにルールを調整できます。

重複レコードを特定したら、それらのレコードを統合することもできます。Spectrum™ Technology Platform は、重複レコードをリンクまたは結合して、収集した顧客情報から最も正確かつ包括的なレコードを作成する方法を指定できます。例えば、ある世帯のすべてのレコードに基づいて、1つの Best-of-Breed (最良の組み合わせ) レコードを作成できます。重複の特定とその排除には、Advanced Matching モジュールを使用します。

データ品質処理では、データの正規化も行われます。正規化は、きわめて重要な処理です。レコードの照合とレコード間の関連性の識別において、最も可能性の高い結果を得るために、正規化データ要素が必要であるためです。モジュールによっては、複数のタイプの正規化を実行するものもありますが、Spectrum™ Technology Platform の Data Normalization モジュールは最も包括的な正規化機能セットを備えています。また、Universal Name モジュールは、個人名や企業名データを処理するための特定のデータ品質機能を提供します。

正規化データは、必ずしも正確なデータではありません。Spectrum™ Technology Platform は、データを既知の最新の参照データと比較して、その妥当性を確認できます。この処理に用いられるソースとしては、米国郵政公社などの規制機関、Experian や D&B などのサードパーティのデータプロバイダ、会計データなどの企業内の参照ソースがあります。Spectrum™ Technology Platform は、住所データの検証に特に優れています。世界中の 250 の国および地域の住所の検証または正規化が可能です。住所の検証を実行するモジュールには、Address Now モジュールと Universal Addressing モジュールの 2 つがあります。

どちらのモジュールがニーズに適しているかは、営業担当者と相談して判断してください。

Spectrum™ Technology Platform は、幅広いデータ品質問題を自動的に処理できますが、データスチュワードによる手動確認が適切である場合が存在します。これをサポートするために、Business Steward モジュールでは、手動確認をトリガするルールを指定するための方法と、例外レコードを確認するための Web ベースのツールが提供されています。確認および解決処理においてデータスチュワードを支援するための、Bing マップや Experian データといったサードパーティ ツールへの統合アクセスも含まれています。

データ強化(データ・エンリッチメント)

データ強化処理は、追加情報によってデータを増補します。強化は、データに詳細情報を追加するためにユーザが使用したいと考える、空間データ、マーケティング データ、または他のソースからのデータに基づいて行うことができます。例えば、顧客住所のデータベースが存在する場合、住所のジオコーディングを行って、住所の緯度/経度座標を特定し、その座標をレコードの一部として保存することができます。これによって顧客データは、顧客に最も近い銀行支店の検索など、多様な空間分析に使用できるようになります。Spectrum™ Technology Platform では、データをさまざまな情報で強化できます。例えば、ジオコーディング (Enterprise Geocoding モジュールを使用)、税務管轄区域の割り当て (Enterprise Tax モジュール)、地理空間分析 (Location Intelligence モジュール)、2 点間の車移動または徒歩経路 (Enterprise Routing モジュール) の情報を利用できます。

マスター データ管理ハブ

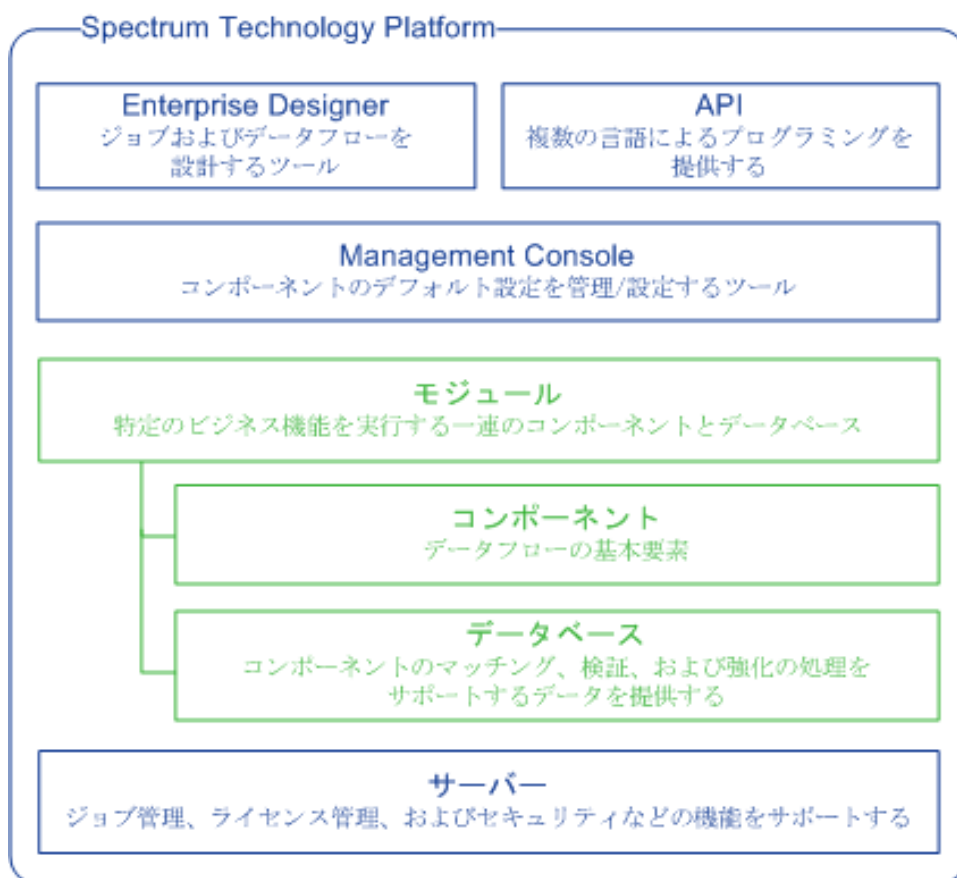
マスター データ管理 (MDM) ハブは、エンティティと、その役割、処理、やり取りの間の複雑な関連性の迅速なモデリングを可能にします。ソーシャル ネットワーク分析機能が組み込まれており、インフルエンサー (influencer) の理解、チャーンの予測、明白でない関係や不正パターンの検出、レコメンデーションを支援します。

Spectrum™ Technology Platform は、MDM ハブに対する 2 つのアプローチをサポートします。マスター ハブのアプローチでは、データは単一の MDM データベースに維持され、アプリケーションは MDM データベースからデータにアクセスします。レジストリのアプローチでは、データは各ビジネス アプリケーションに維持され、MDM ハブ レジストリに、関連レコードの検索に用いられるキーが含まれます。例えば、顧客のレコードが、注文入力データベースと顧客サポートデータベースに存在する場合があります。この場合 MDM レジストリには、両方の場所の顧客データへのアクセスに使用できる単一のキーが含まれます。

Data Hub モジュールが、MDM 機能を提供します。

Spectrum™ Technology Platform のアーキテクチャ

Spectrum™ Technology Platform が提供する Pitney Bowes は、いくつかのモジュールを実行するサーバーで構成されます。これらのモジュールは、住所のバリデーション、ジオコーディング、高度なパーシング等、さまざまな機能を備えています。次の図に、Spectrum™ Technology Platform のアーキテクチャを示します。



サーバー

このサーバーがSpectrum™ Technology Platformの基盤となります。サーバーは、データを処理し、リポジトリデータを同期し、通信を管理します。また、ジョブ管理およびセキュリティ機能も提供します。

モジュール

モジュールは、特定の機能を実行する機能群です。例えば、**Universal Addressing** モジュールは、郵便規格に準拠するように住所を正規化します。**Enterprise Tax** モジュールは、その住所に該当する税務管轄区域を判定します。共通のビジネス問題を解決する各種モジュールがまとめられて、バンドルとしてライセンス供与されています。

コンポーネント

モジュールは、特定の機能をフロー内で実行するか、サービスとして実行するコンポーネントで構成されます。例えば、**Enterprise Geocoding** モジュールの **Geocode US Address** コンポーネントは、住所を地図上のポイント (緯度と経度) に変換して返します。**Universal Addressing** モジュールの **Get City State Province** は、郵便番号が示す都市および州/省を返します。

システムで利用できるコンポーネントは、Spectrum™ Technology Platformのどのバンドルのライセンスを取得したかによって異なります。

データベース

一部のモジュールは、参照データを含むデータベースに依存します。例えば、**Universal Addressing** モジュールは、米国の住所を検証して正規化するために米国郵政公社 (USPS) のデータにアクセスする必要があります。データベースは個別にインストールされ、一部のデータベースは最新データを提供するために定期的に更新されます。

モジュールには、必須データベースとオプションのデータベースがあります。オプションのデータベースは、Spectrum™ Technology Platformの処理を強化することのできる特定の機能に必要なデータを提供します。

Management Console

Management Console は、Spectrum™ Technology Platformを管理するためのツールです。Management Console で実行できる操作は、次のとおりです。

- Spectrum™ Technology Platformとデータの間接続を定義する。
- サービスやフローのデフォルト設定を指定します。
- 権限やパスワード等、ユーザアカウントを管理する。
- ログを表示する。
- ライセンス有効期限情報を含めて、ライセンスを表示する。

Management Console | フロー サービス リソース システム | Yuri

ホーム > リソース: データソース

データソース

フィルタ

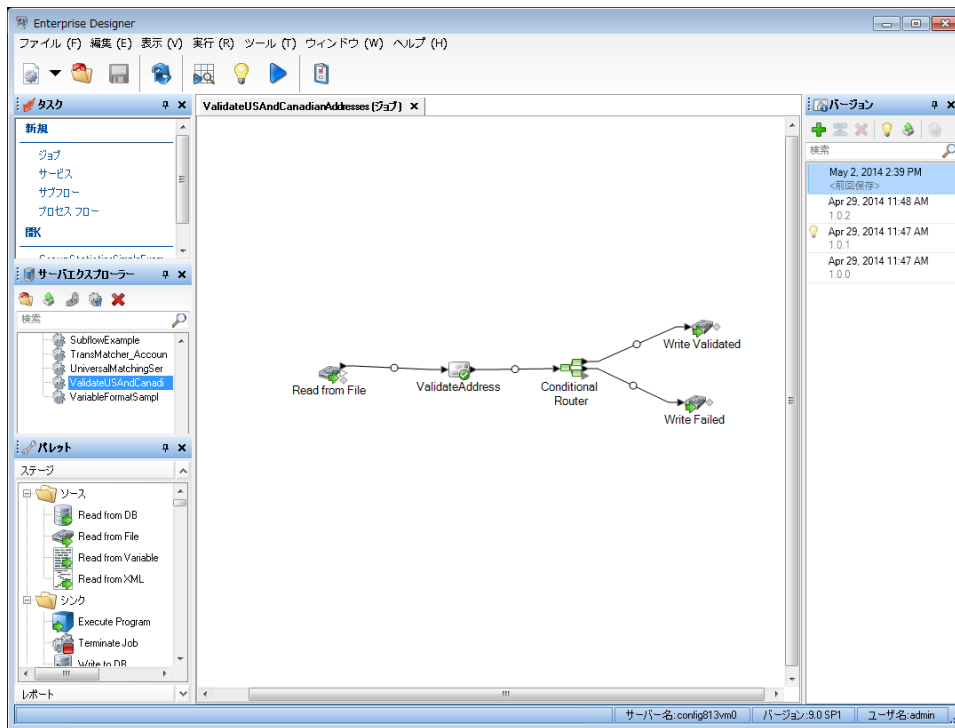
名前	タイプ
test1	FTP
test2	FTP
test4	Cloud
test5HDFS	HDFS

4 / 4 レコードの表示 ページあたりの行数 10

pitney bowes © 2017 Pitney Bowes Inc.

Enterprise Designer

Enterprise Designer は、Spectrum™ Technology Platformのジョブ、サービス、サブフロー、およびプロセスフローを作成するためのツールです。ドラッグアンドドロップインターフェイスを利用して、複雑なデータフローをグラフィカルに、容易に作成できます。

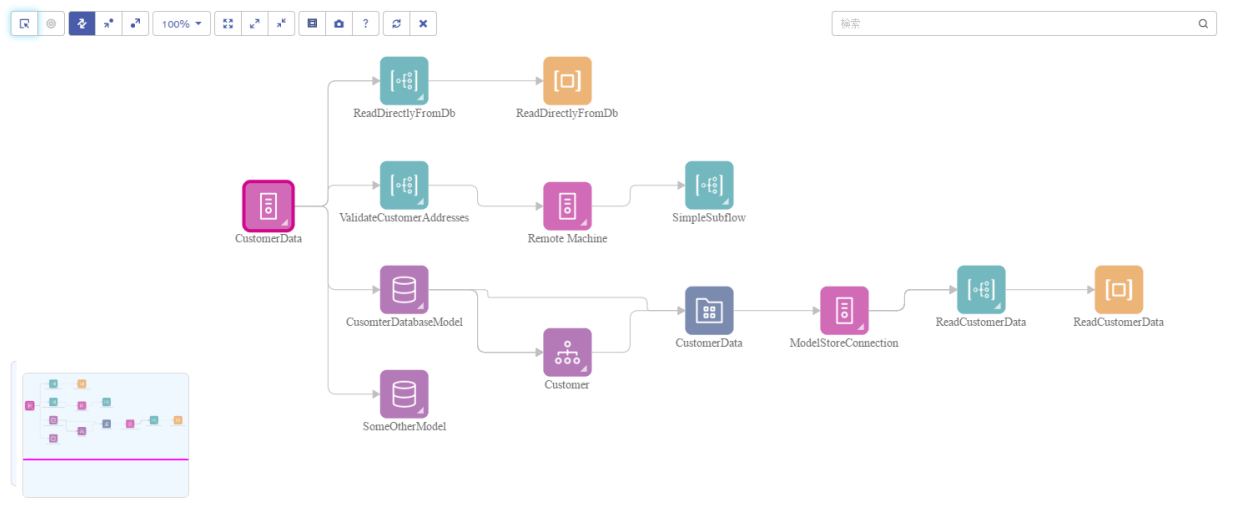


Metadata Insights

Metadata Insights を使用すると、適切な時間に収集された正確なデータに基づくビジネス分析を得るために必要な制御が可能になります。Metadata Insights を使用して、データモデルを開発し、ソースからビジネスアプリケーションまでのデータの流れを表示し、プロファイリングによってデータの品質を評価します。この分析を活用すれば、特定のビジネスの課題を解決できるデータリソースの特定、ビジネス全体でデータの有益性と一貫性を向上するプロセスの適合と最適化、およびデータの問題のトラブルシューティングを行うことができます。

ホーム > 系統および影響分析

系統および影響分析 テクノロジレビュー



Web サービスと API

Web サービスとプログラミング API を使用して、Spectrum™ Technology Platformの機能を独自のアプリケーションに統合することができます。これらのインターフェイスは、シンプルな統合とレコード処理の効率化を可能とし、将来のバージョンの下位互換性をサポートします。

Spectrum™ Technology PlatformAPI は、以下の言語で使用可能です。

- C
- C++
- COM
- Java
- .NET

Web サービスは、SOAP および REST を介して提供されています。

モジュールとコンポーネント

表 4 : モジュールとコンポーネント

モジュール	説明	コンポーネント
Address Now モジュール	米国以外の住所についての高度なバリデーションと正規化を提供します。また、別の住所処理も提供します。	Build Global Address Get Global Candidate Addresses Validate Global Address
Advanced Matching モジュール	入力ファイル内や入力ファイル間でレコードを照合します。	Best Of Breed Candidate Finder Duplicate Synchronization Filter Interflow Match Intraflow Match Match Key Generator Transactional Match
Business Steward モジュール	例外レコードを特定し、例外レコードを手動で確認するためのブラウザベースのツールを提供します。	Exception Monitor Read Exceptions Write Exceptions
Country Identifier	国名を、または郵便番号と州/省の組み合わせを受け取って、2 文字の ISO 国コード、3 文字の Universal Postal Union (UPU) コード、および国名を英語で返します。	Country Identifier
MetaData Insights モジュール	多様な異種データソースへの統合アクセスを実現する仮想データソースを作成し、それらのデータを照合して任意の外部アプリケーションによって統一的にアクセスできるようにします。	Data Source Connection Baseview Metaview Virtual Data Source

モジュール	説明	コンポーネント
Data Hub モジュール	データをリンクおよび分析して、関係と傾向を識別します。	Write to Hub Read From Hub Query Hub Graph Visualization
Data Integration モジュール	データウェアハウジング、データ品質、システム統合、および移行に便利な機能を備えています。	Field Selector Generate Time Dimension Query Cache Write to Cache
Data Normalization モジュール	データの不整合を取り除きます。	Advanced Transformer Open Parser Table Lookup Transliterator
Enterprise Data Integration	データウェアハウジングや、データ品質、システム統合、移行などのさまざまなビジネスニーズに対応するために複数のソースのデータに接続します。	Call Stored Procedure Field Selector Generate Time Dimension Query Cache Write to Cache
Enterprise Geocoding モジュール	住所を表す地図上のポイント（緯度と経度）に変換します。また、指定された緯度と経度を住所に変換します。	Geocode Address AUS Geocode Address GBR Geocode Address Global Geocode Address World Geocode US Address GNAF PID Location Search Reverse APN Lookup Reverse Geocode Address Global Reverse Geocode US Location

モジュール	説明	コンポーネント
Enterprise Routing モジュール	自動車移動または徒歩の経路を取得し、移動時間および移動距離を計算し、始点から一定の時間または距離内に含まれる領域を特定します。	Get Route Data Get Travel Boundary Get Travel Cost Matrix Get Travel Directions Persistent Update
Enterprise Tax モジュール	特定の地域に適用する税務管轄区域を決定します。	Assign GeoTAX Info Calculate Distance
GeoConfidence モジュール	指定された領域に住所または交差点が含まれる可能性を判定します。	Geo Confidence Surface CreatePointsConvexHull
Global Addressing モジュール	米国以外の住所に対する高度な住所の正規化および検証機能を提供します。また、入力の途中で住所を自動的に予測し、入力に基づく候補を直ちに返します。	Global Address Validation Global Type Ahead
Global Geocoding モジュール	住所を表す地図上のポイント（緯度と経度）に変換します。また、指定された緯度と経度を住所に変換します。	Global Geocode Global Reverse Geocode
Global Sentry	政府から提供される、各国のデータを含む警戒リストとトランザクションとの照合を試みます。	Global Sentry Global Sentry Address Check Global Sentry ID Number Check Global Sentry Name Check Global Sentry Other Data Check

モジュール	説明	コンポーネント
Location Intelligence モジュール	さまざまな地理空間データベースと照合して Point In Polygon と半径分析を実行します。	<ul style="list-style-type: none"> Closest Site Find Nearest Point In Polygon Query Spatial Data Read Spatial Data Spatial Calculator Spatial Union
SAP モジュール	Spectrum™ Technology Platformと SAP Customer Relationship Management モジュール アプリケーションとの連携を有効にします。	<ul style="list-style-type: none"> SAP Generate Match Key SAP Generate Match Score SAP Generate Search Key SAP Generate Search Key Constant SAP Generate Search Key Metaphone SAP Generate Search Key Substring SAP Validate Address With Candidates
Siebel モジュール	Spectrum™ Technology Platformと Siebel アプリケーションとの連携を有効にします。	<ul style="list-style-type: none"> Siebel Generate Match Key Siebel Generate Match Score Siebel Generate Search Key Siebel Business Name Standardization Siebel Standardize Name. Siebel Geocode US Address With Candidates Siebel Geocode US Address With No Candidates Siebel Get Global Candidate Addresses Siebel Validate Address With Candidates Siebel Validate Address With No Candidates

モジュール	説明	コンポーネント
Universal Addressing モジュール	郵便当局の規格に従って、住所を正規化してバリデーションを実行します。	Get Candidate Addresses Get City State Province Get Postal Codes Validate Address Validate Address AUS Validate Address Global
Universal Name モジュール	個人名、企業名、住所、およびその他多くの語や略語をパースします。	Name Parser (非推奨) Name Variant Finder Open Name Parser

著作権に関する通知

© 2017 Pitney Bowes Software Inc. All rights reserved. MapInfo および Group 1 Software は Pitney Bowes Software Inc. の商標です。その他のマークおよび商標はすべて、それぞれの所有者の資産です。

USPS® 情報

Pitney Bowes Inc. は、ZIP + 4® データベースを光学および磁気媒体に発行および販売する非独占的ライセンスを所有しています。CASS、CASS 認定、DPV、eLOT、FASTforward、First-Class Mail、Intelligent Mail、LACS^{Link}、NCOA^{Link}、PAVE、PLANET Code、Postal Service、POSTNET、Post Office、RDI、Suite^{Link}、United States Postal Service、Standard Mail、United States Post Office、USPS、ZIP Code、および ZIP + 4 の各商標は United States Postal Service が所有します。United States Postal Service に帰属する商標はこれに限りません。

Pitney Bowes Inc. は、NCOA^{Link}® 処理に対する USPS® の非独占的ライセンスを所有しています。

Pitney Bowes Software の製品、オプション、およびサービスの価格は、USPS® または米国政府によって規定、制御、または承認されるものではありません。RDI™ データを利用して郵便送料を判定する場合に、使用する郵便配送業者の選定に関するビジネス上の意思決定が USPS® または米国政府によって行われることはありません。

データ プロバイダおよび関連情報

このメディアに含まれて、Pitney Bowes Software アプリケーション内で使用されるデータ製品は、各種商標によって、および次の 1 つ以上の著作権によって保護されています。

© Copyright United States Postal Service. All rights reserved.

© 2014 TomTom. All rights reserved. TomTom および TomTom ロゴは TomTom N.V. の登録商標です。

© 2016 HERE

Fuente: INEGI (Instituto Nacional de Estadística y Geografía)

電子データに基づいています。© National Land Survey Sweden.

© Copyright United States Census Bureau

© Copyright Nova Marketing Group, Inc.

このプログラムの一部は著作権で保護されています。© Copyright 1993-2007 by Nova Marketing Group Inc. All Rights Reserved

© Copyright Second Decimal, LLC

© Copyright Canada Post Corporation

この CD-ROM には、Canada Post Corporation が著作権を所有している編集物からのデータが収録されています。

© 2007 Claritas, Inc.

Geocode Address World データ セットには、
<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/legalcode> に存在するクリエイティブ コモンズ アトリビューション ライセンス (「アトリビューション ライセンス」) の下に提供されている GeoNames Project (www.geonames.org) からライセンス供与されたデータが含まれています。お客様による GeoNames データ (Spectrum™ Technology Platform ユーザ マニュアルに記載) の使用は、アトリビューション ライセンスの条件に従う必要があります。お客様と Pitney Bowes Software, Inc. との契約と、アトリビューション ライセンスの間に矛盾が生じる場合は、アトリビューション ライセンスのみに基づいてそれを解決する必要があります。お客様による GeoNames データの使用に関しては、アトリビューション ライセンスが適用されるためです。



3001 Summer Street
Stamford CT 06926-0700
USA

www.pitneybowes.com