

Spectrum™ Technology Platform

Version 12.0

Guía de administración para



Contents

1 - Introducción

Configuración de un sistema nuevo	5
Acceso a Management Console	6
Inicio y detención del servidor	22
Configuración de SAP	23
Puertos de red	24

2 - Seguridad

Modelo de seguridad	28
Usuarios	29
Funciones	34
Control de acceso	45
Seguridad para el módulo Location Intelligence	48
Límites al acceso al directorio del servidor	53
Configuración de la comunicación HTTPS	55
Autenticación del servicio Web	59
Uso de LDAP o Active Directory para autenticación	64

3 - Fuentes de datos

Introducción a fuentes de datos	72
Tipos de conexión	76
Eliminación de una conexión	126

4 - Bases de datos de Spectrum

Introducción a las bases de datos de Spectrum	128
Añadir una base de datos Spectrum	128
Cómo configurar el tamaño de colección del recurso de base de datos	128
Eliminación de una base de datos Spectrum	130

5 - Servicios

Servicios de Spectrum	132
Servicios web externos	141

6 - Flujos

Configurar valores predeterminados de flujo	156
Programación de flujos	166
Visualización de estado e historial de flujo	169
Activación de un flujo con un archivo de control	171
Ejecución de línea de comandos	176

7 - Rendimiento

Lista de verificación del ajuste de rendimiento	196
Control del rendimiento	211

8 - Supervisión

Notificación por correo electrónico	218
Registro de auditoría	221
Registro del sistema	223
Anotación del registro que provocó la falla de un flujo	225
Advertencias de límites de transacción	226
Visualización de la información de la versión	226
Visualización y exportación de la información de licencia	227

9 - Copia de seguridad y restauración

Programación de copias de seguridad	229
Cómo crear una copia de seguridad manualmente	231
Restauración de un servidor	232

10 - Utilidad de administración

Introducción a la Utilidad de administración	236
Cómo usar una secuencia de comandos con la Utilidad de administración	237
Fuentes de datos	239
Flujos de datos	248
Módulo Enterprise Routing	254
Carpetas	275
Trabajos	277
Módulo Location Intelligence	287
Reglas de cruce	294
Notificación	297
Culturas de Open Parser	301
Dominios de Open Parser	302
Control del rendimiento	304
Permisos	307
Flujos de procesos	307
Servidores remotos	317
Funciones	320
Índices de búsqueda	324
Servicios	329
Bases de datos de Spectrum	333
Sistema	371
Tablas	380
Tokens	383
Cuentas de usuario	385

11 - Agrupación en clústeres

Arquitectura en clúster	392
Utilización de Enterprise Designer con un clúster	393

Encender un clúster	394
Detener un clúster	395
Cómo eliminar un nodo de un clúster	395
Administración de un clúster para el módulo Location Intelligence	396

12 - Acerca de Spectrum™ Technology Platform

¿Qué es Spectrum™ Technology Platform?	404
Arquitectura del proceso de gestión de datos empresariales	405
Arquitectura de Spectrum™ Technology Platform	409
Módulos y componentes	413

1 - Introducción

In this section

Configuración de un sistema nuevo	5
Acceso a Management Console	6
Inicio y detención del servidor	22
Configuración de SAP	23
Puertos de red	24

Configuración de un sistema nuevo

La primera vez que instale Spectrum™ Technology Platform, hay algunas cosas que debe hacer para garantizar que su sistema tenga un nivel básico de seguridad, así como también, el acceso a los datos que desea procesar por Spectrum™ Technology Platform.

1. Cambie la contraseña del usuario admin.

Importante: Debe cambiar esta contraseña inmediatamente después de instalar Spectrum™ Technology Platform para prevenir un acceso administrativo no autorizado a su sistema.

a) En un navegador web, vaya a este URL:

`http://server.port/managementconsole`

Donde *servidor* es la dirección IP o el nombre de servidor de su servidor Spectrum™ Technology Platform y *puerto* es el puerto HTTP que usa Spectrum™ Technology Platform. De manera predeterminada, el puerto HTTP es 8080.

b) Inicie sesión con las credenciales administrativas predeterminadas:

Nombre de usuario: admin

Contraseña: admin

c) Vaya a **Sistema > Seguridad**.

d) Marque la casilla junto a la cuenta **admin** y, luego, haga clic en el botón Editar .

e) En el campo **Contraseña nueva**, ingrese una contraseña nueva. Ingrésele nuevamente en el campo **Confirmar contraseña**.

f) Haga clic en **Guardar**.

2. Cree los usuarios y las funciones según sea necesario.

Para obtener más información, consulte [Cómo agregar un usuario](#) en la página 30.

3. Especifique las carpetas en el servidor Spectrum™ Technology Platform a las que desea que los usuarios tengan acceso.

Para obtener más información, consulte [Límites al acceso al directorio del servidor](#) en la página 53.

4. Decida si desea permitir la autenticación Basic para las solicitudes de servicios web para el servidor Spectrum™ Technology Platform o si desea solicitar una autenticación de muestra. Si desea solicitar una autenticación de muestra, desactive la autenticación Basic. Para obtener instrucciones, consulte [Desactivación de la autenticación básica para los servicios web](#) en la página 60.

5. Defina los recursos de bases de datos, si corresponde.

A fin de determinar si necesita definir recursos de bases de datos, vaya a **Recursos > Bases de datos Spectrum**. Si no visualiza el menú **Bases de datos Spectrum**, no necesita definir recursos de bases de datos.

- Defina las bases de datos, los servidores de archivos y otras fuentes de datos a los que desee acceder desde Spectrum™ Technology Platform. Para definir fuentes de datos, vaya a **Recursos > Fuentes de datos**.
- Configure las copias de seguridad programadas de su servidor Spectrum™ Technology Platform para que pueda restaurarlo en caso de una falla grave del sistema u otro desastre. Para obtener instrucciones, consulte [Programación de copias de seguridad](#) en la página 229.

Acceso a Management Console

Management Console es la herramienta para administrar Spectrum™ Technology Platform. Con Management Console puede realizar tareas como:

- Administrar usuarios y otras opciones de seguridad
- Definir las conexiones a orígenes de datos como bases de datos o servicios web
- Especificar la configuración predeterminada de los servicios
- Programar la ejecución de un trabajo

Para acceder a Management Console:

- En un navegador web, vaya a este URL:

`http://server.port/managementconsole`

Donde *servidor* es la dirección IP o el nombre de servidor de su servidor Spectrum™ Technology Platform y *puerto* es el puerto HTTP que usa Spectrum™ Technology Platform. De manera predeterminada, el puerto HTTP es 8080.

- Ingrese un nombre de usuario y contraseña válidos.

El nombre de usuario administrativo es "admin" y la contraseña predeterminada es "admin".

Importante: Debe cambiar esta contraseña inmediatamente después de instalar Spectrum™ Technology Platform para prevenir un acceso administrativo no autorizado a su sistema.

Configuración de idioma y región

Management Console se puede ver en inglés, francés, japonés, portugués y español. De forma predeterminada, Management Console se mostrará en el idioma establecido en la configuración

de idioma de su navegador web. Si quiere usar Management Console en otro idioma que no sea el establecido en su navegador, siga estos pasos.

1. Inicie sesión en Management Console.
2. Haga clic en el menú de usuario en la esquina superior derecha.
3. Seleccione **Perfil**.
4. En el campo **Idioma**, seleccione el idioma que prefiera.
5. En el campo **Country**, elija su región. Esta configuración controla el formato que se usará para mostrar fechas y horas.
6. Haga clic en **Guardar**.

Comparación entre la versión de Windows y la versión web de Management Console

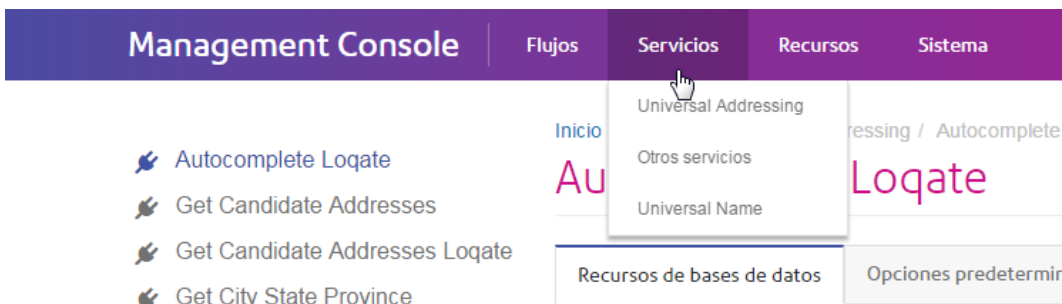
Management Console es la herramienta para administrar Spectrum™ Technology Platform. A partir de la versión 11.0, Management Console ya no está disponible como cliente de Windows. Si está familiarizado con las versiones de Windows anteriores de Management Console, la siguiente información lo ayudará a orientarse para la versión web.

Módulos

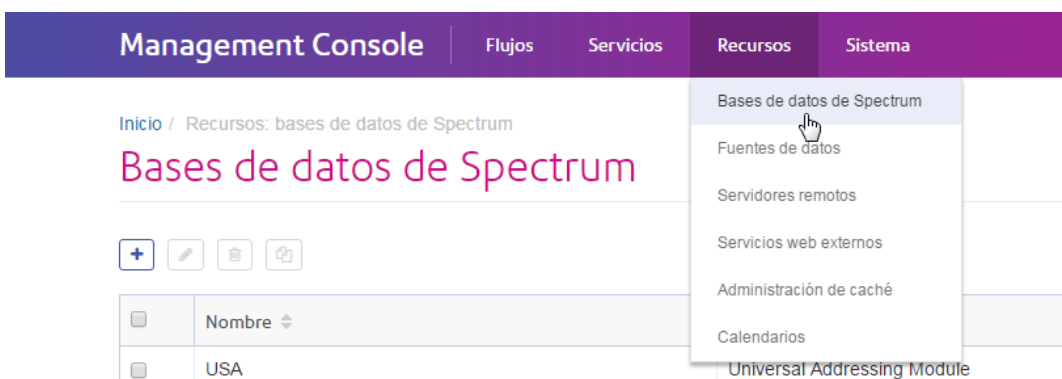
En el cliente de Windows, la sección Módulos contenía la configuración para las herramientas específicas del módulo y aquellas predeterminadas para el servicio, tales como los recursos de base de datos.



La versión web de Management Console proporciona acceso a módulos en dos ubicaciones. Los servicios del módulo están disponibles en el menú **Servicios**:

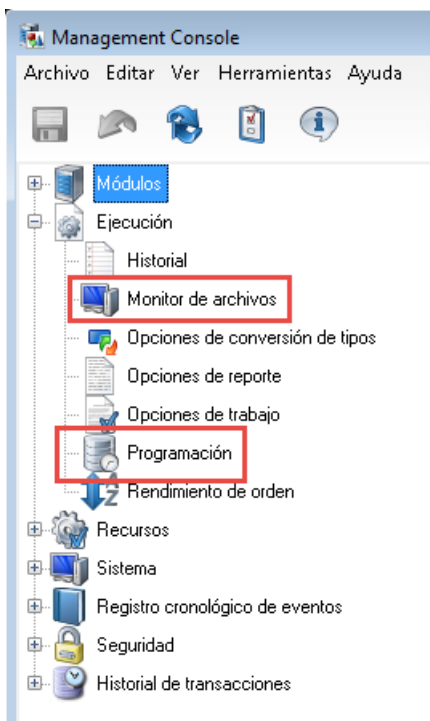


Los recursos de la base de datos y otras herramientas del módulo se encuentran disponibles en el menú **Recursos**:

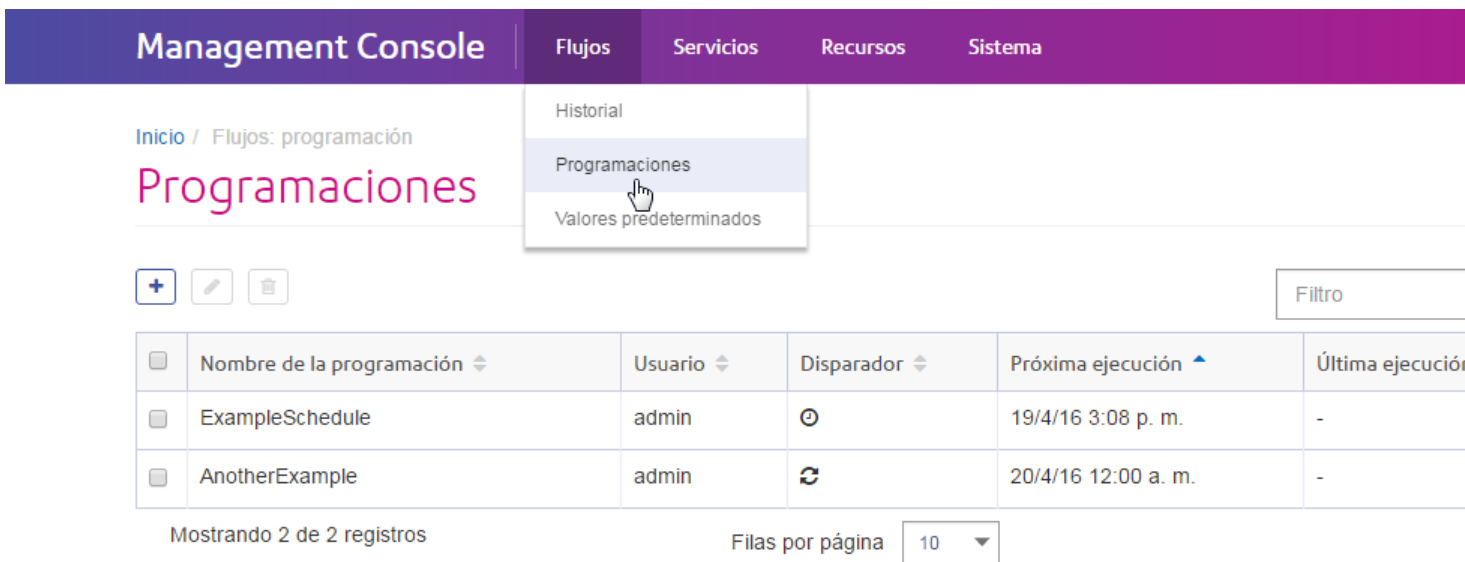


Ejecución - Programación y monitor de archivos

En el cliente de Windows, las funciones monitor de archivos y programación son secciones independientes dentro de la sección Ejecución:

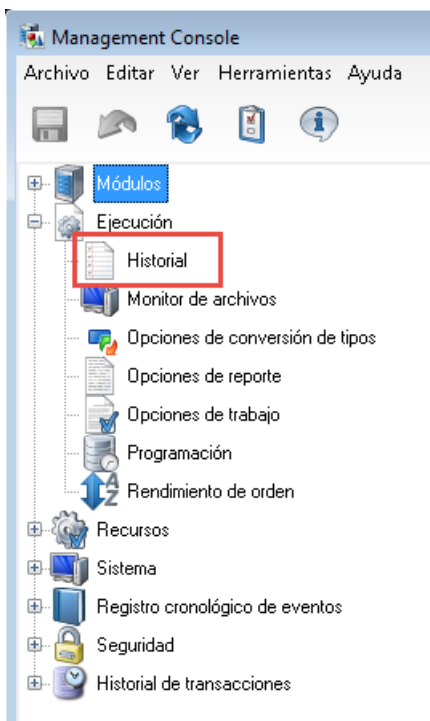


En la versión de navegador de Management Console, estos parámetros de configuración están disponibles juntos dentro de **Flujos > Programación**. Esto le ofrece un panorama completo de la ejecución del flujo de sus procesos y trabajos en un solo lugar.

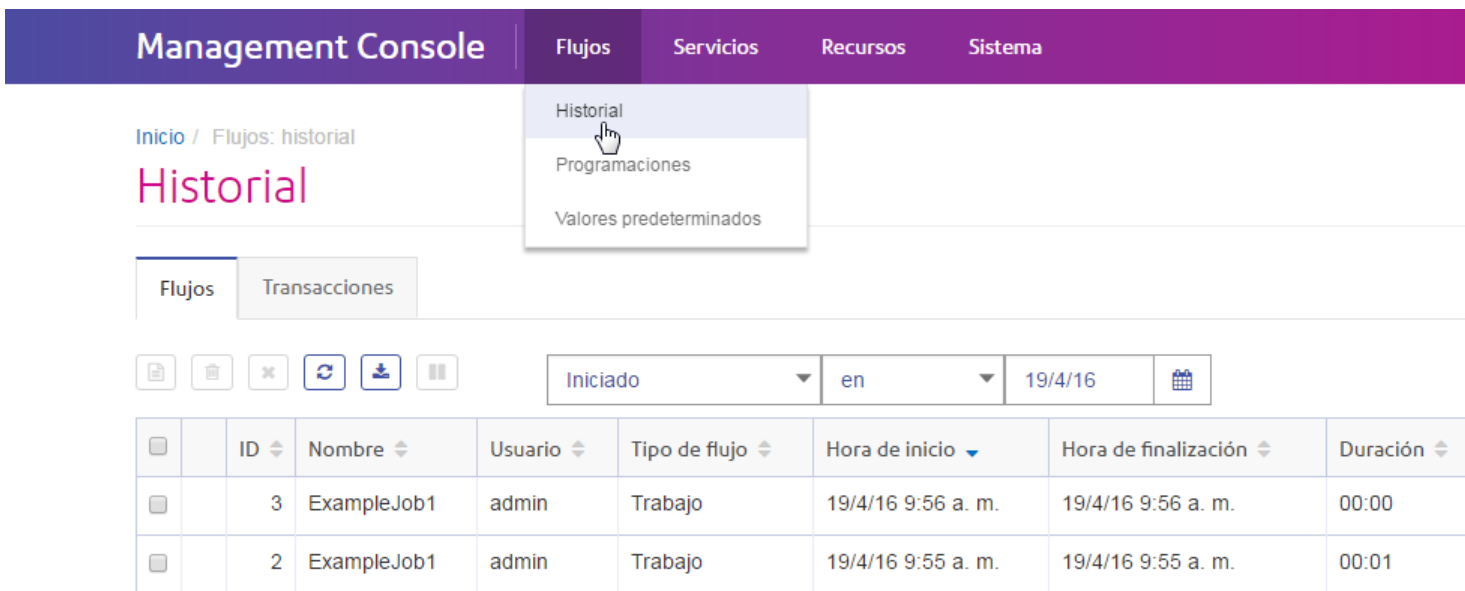


Ejecución - Historial

En el cliente de Windows, la sección Historial enumeraba el flujo de procesos y trabajos ejecutados. El historial de ejecución muestra información, por ejemplo, cuando se ejecutaron flujos de datos y flujos de proceso, independientemente si tuvieron éxito, y el número de registros procesados.

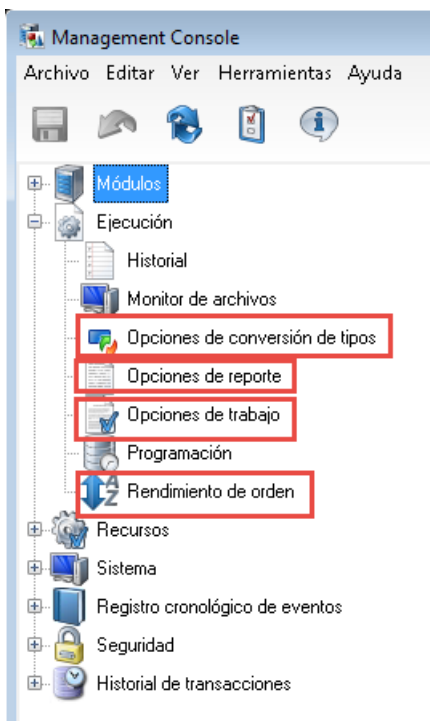


En la versión web de Management Console, puede ver el historial de ejecución en **Flujos > Historial**:

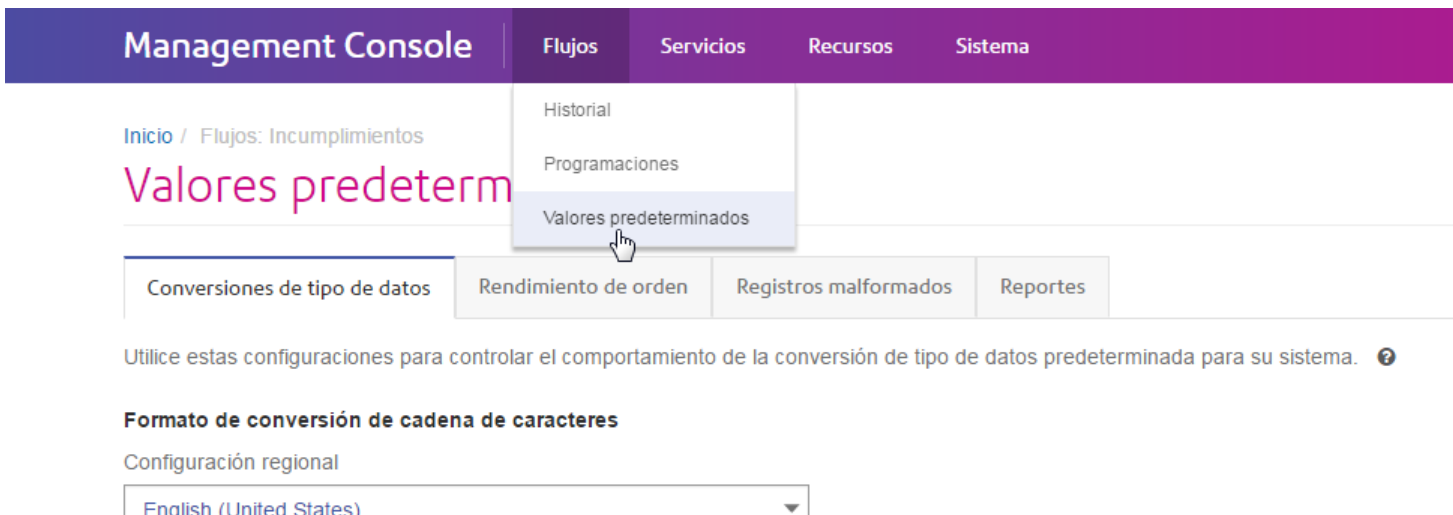


Ejecución - Opciones

En la versión de Windows de Management Console, las opciones que controlan el manejo de registros malformados, informes, rendimiento de orden y conversión de tipos de datos con errores se agrupan en cuatro secciones diferentes:

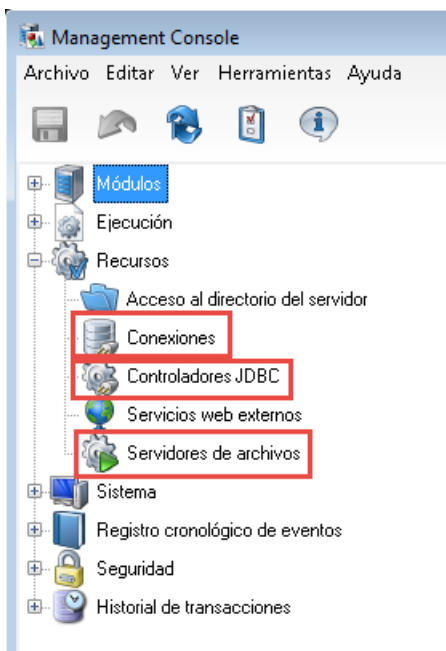


En la versión web de Management Console, estas opciones están disponibles juntas en **Flujos > Valores predeterminados**.

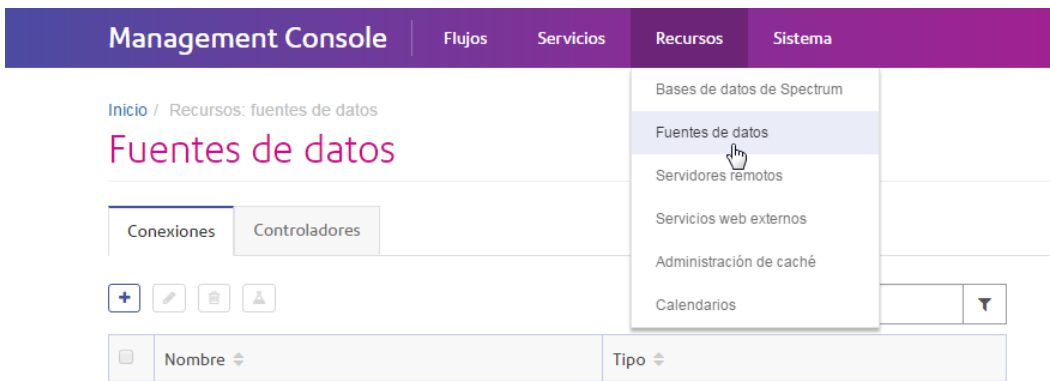


Recursos: conexiones, servidores de archivo y controladores de JDBC

En la versión de Windows de Management Console, la configuración para las conexiones de base de datos, conexiones de servidores de archivo y controladores de JDBC estaban en secciones separadas dentro de Recursos:

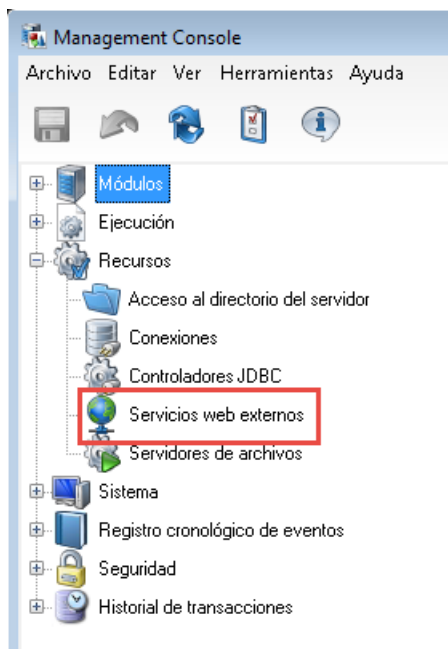


En la versión de navegador de Management Console, estos parámetros de configuración están disponibles juntos dentro de **Recursos > Fuentes de datos**.

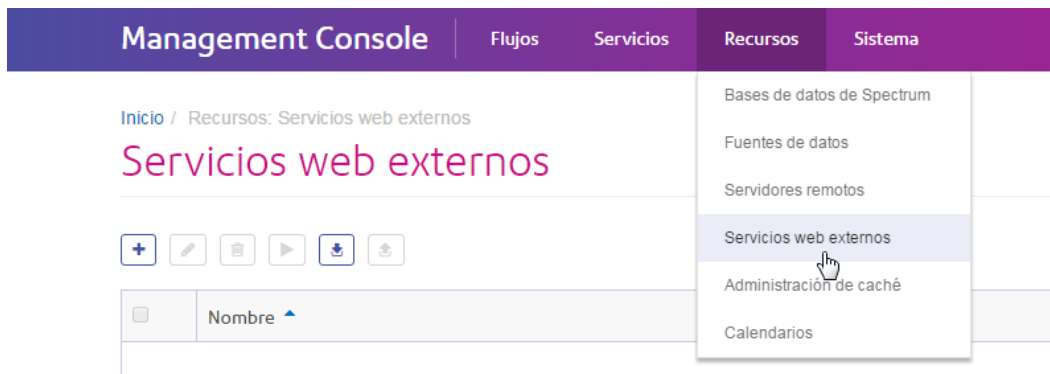


Recursos - Servicios web externos

En la versión de Windows de Management Console, la configuración para los servicios web externos está disponible en el nodo Recursos:

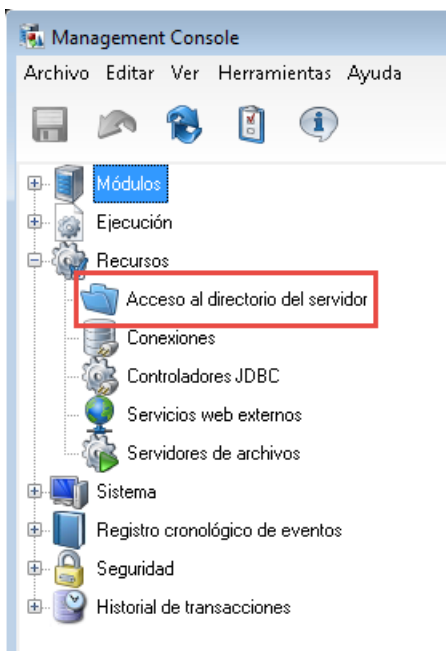


En la versión del explorador de Management Console, los servicios web externos están disponibles en **Recursos > Servicios web externos**:

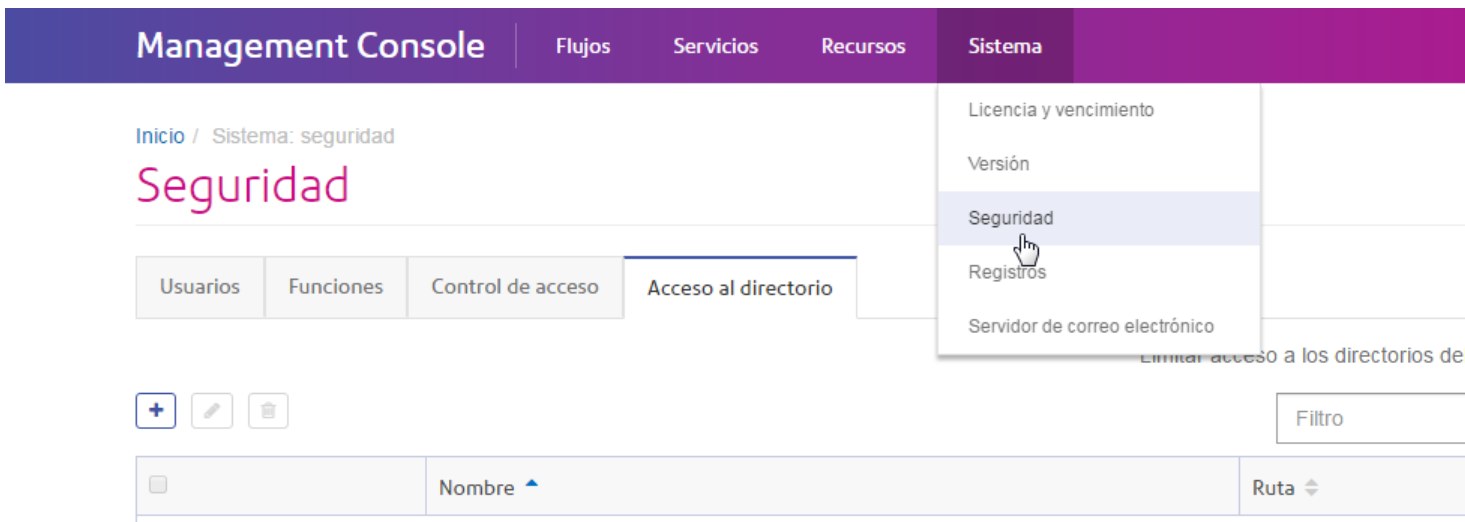


Recursos: Acceso al directorio del servidor

En la versión de Windows de Management Console, la configuración que restringe el acceso a los directorios en el servidor se encuentra en el nodo Recursos:

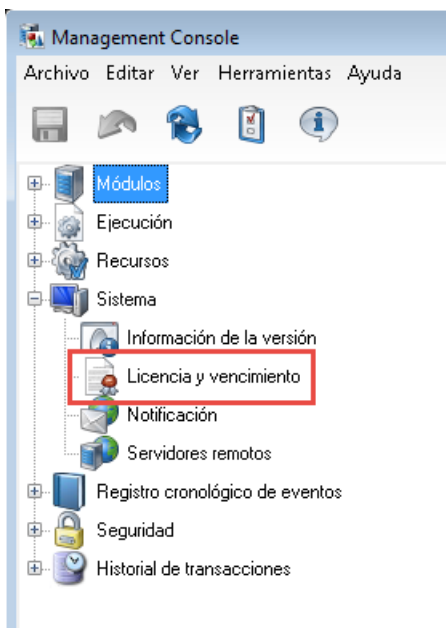


En la versión de navegador de Management Console, estos parámetros de configuración están disponibles dentro de **Sistema > Seguridad**.



Sistema: Licencia y vencimiento

En la versión de Windows de Management Console, la información sobre las licencias y sus vencimientos está disponible en la sección Licencia y vencimiento en Sistema:

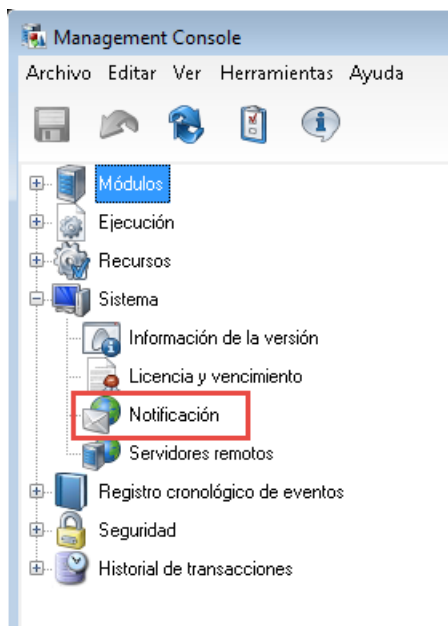


En la versión web de Management Console, esta información está disponible en **Sistema > Licencia y vencimiento**.



Sistema - Notificación

En la versión de Windows de Management Console, la configuración que controla las notificaciones de correo electrónico está en la sección Sistema:



En la versión web de Management Console, esta configuración está en dos lugares diferentes. Los parámetros de configuración para establecer un servidor SMTP están en **Sistema > Servidor de correo electrónico**.



La configuración para determinar qué notificaciones de vencimiento quiere recibir y los destinatarios de las notificaciones se encuentran en **Sistema > Licencia y vencimiento > Configurar notificación**.

Management Console | Flujos | Servicios | Recursos | Sistema

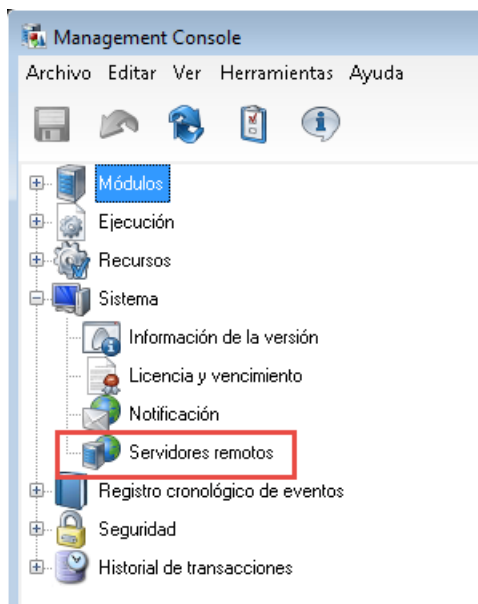
Inicio / Sistema: licencias y vencimiento

Licencia y vencimiento

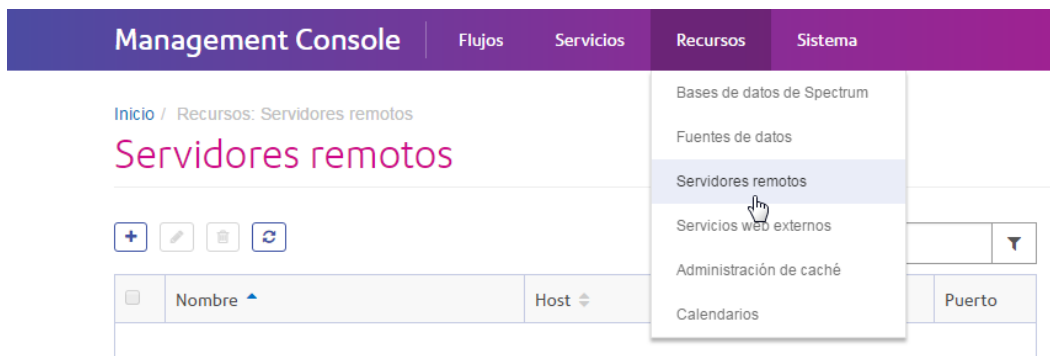
Estado	Módulo	Característica	Modo	Vence el	Días restantes	Transacción restante
	70S	70S	Batch		0	0

Sistema - Servidores remotos

En la versión de Windows de Management Console, la configuración para los servidores remotos se encuentra en la sección Sistema:

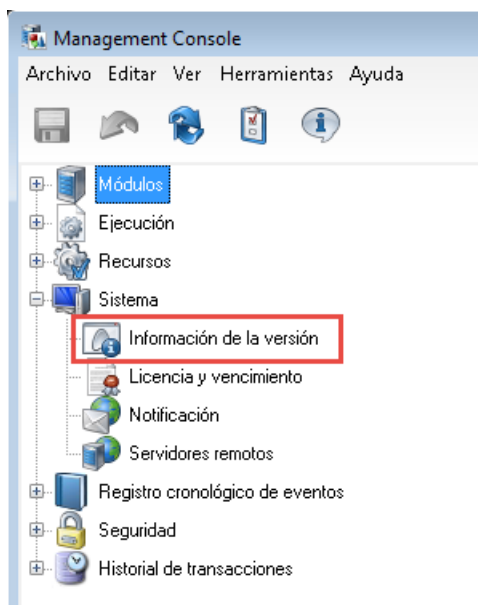


En la versión de navegador de Management Console, esta configuración se puede encontrar en **Recursos > Servidores remotos**.



Sistema - Información de la versión

En la versión de Windows de Management Console, la información de la versión se encuentra en el nodo Sistema:

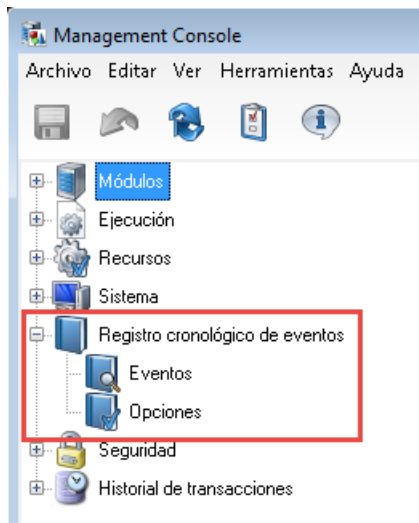


En la versión web de Management Console, la información sobre la versión se encuentra en **Sistema > Versión**.

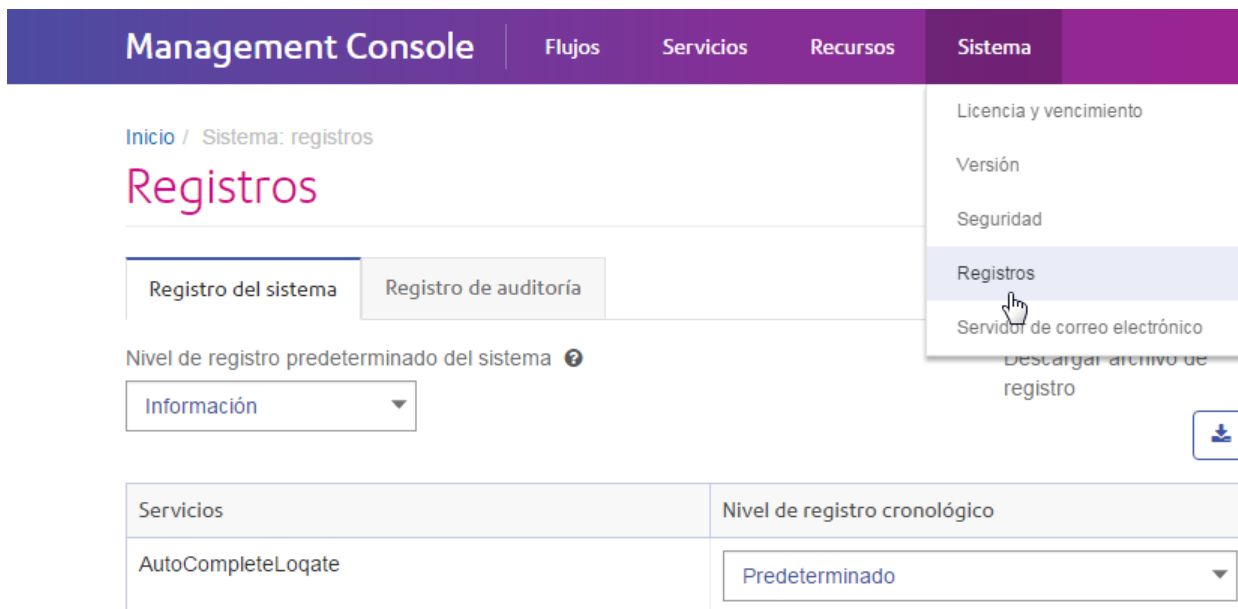


Registro cronológico de eventos

En la versión de Windows de Management Console, puede configurar el nivel de registro para cada servicio y ver el registro del evento en el nodo Registro del evento:

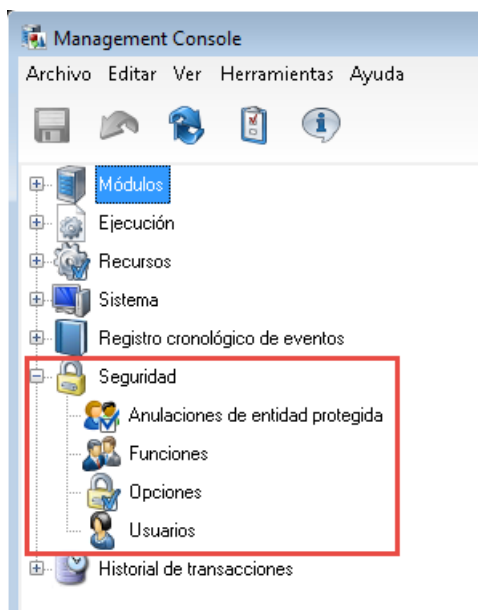


In the browser version of Management Console, you can configure the logging level of services under **System > Logs**. You can also download the system log (also known as the wrapper log) and view the audit log.

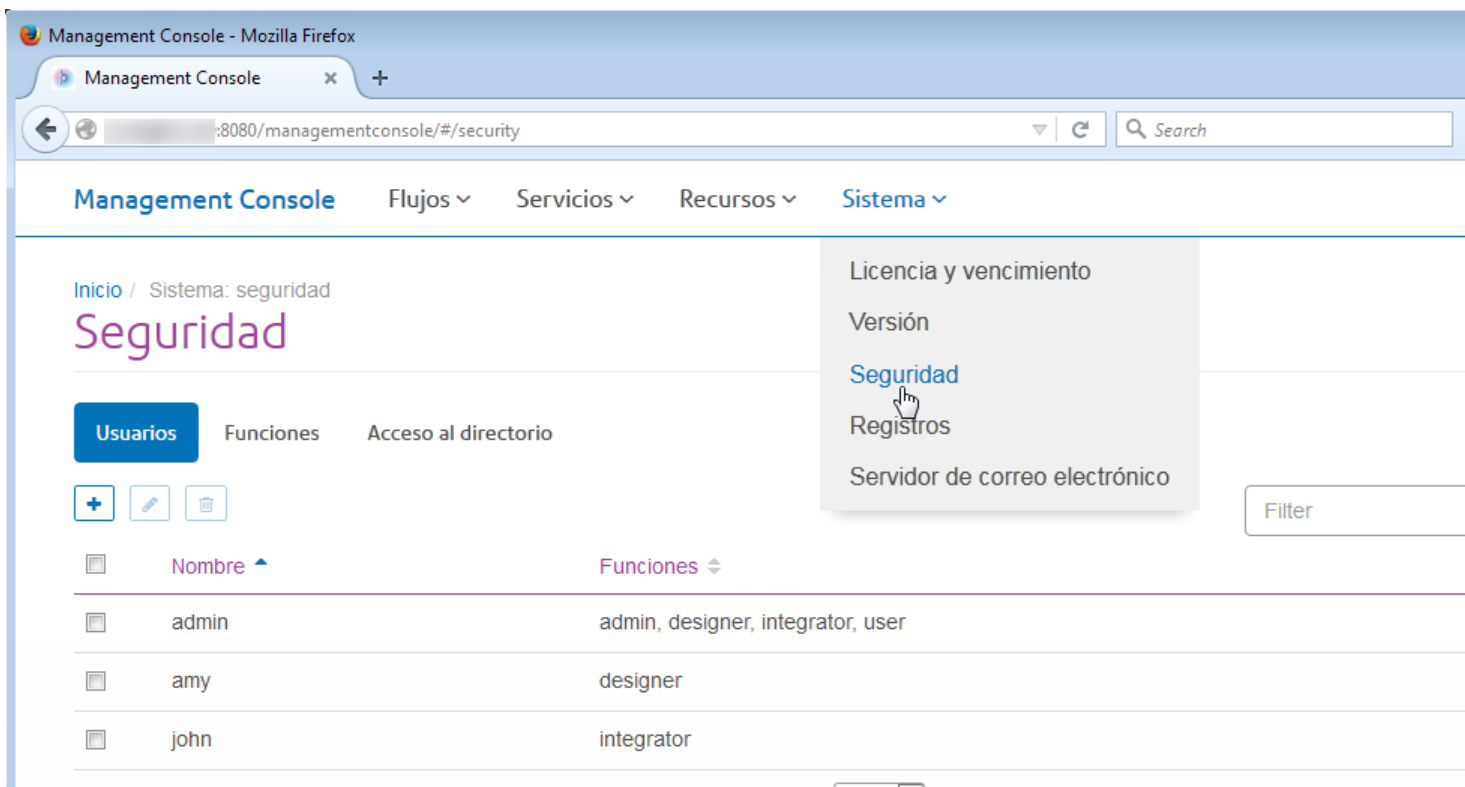


Seguridad

En la versión de Windows de Management Console, la configuración para los usuarios, los roles y las anulaciones de entidad seguras están en el nodo Seguridad:



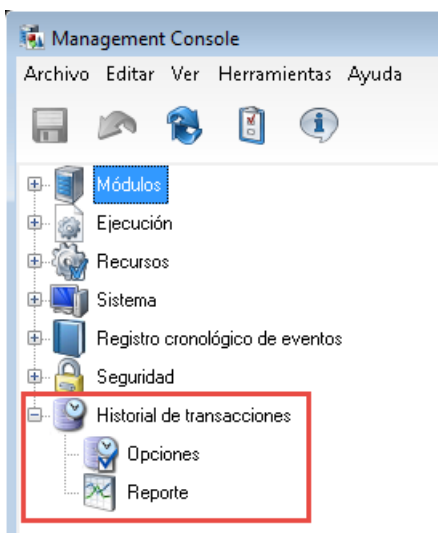
En la versión web de Management Console, la configuración de Opciones, Roles y Usuarios se encuentran en **Sistema > Seguridad**. Por el momento, las anulaciones de entidad seguras no se encuentran disponibles en la versión web.



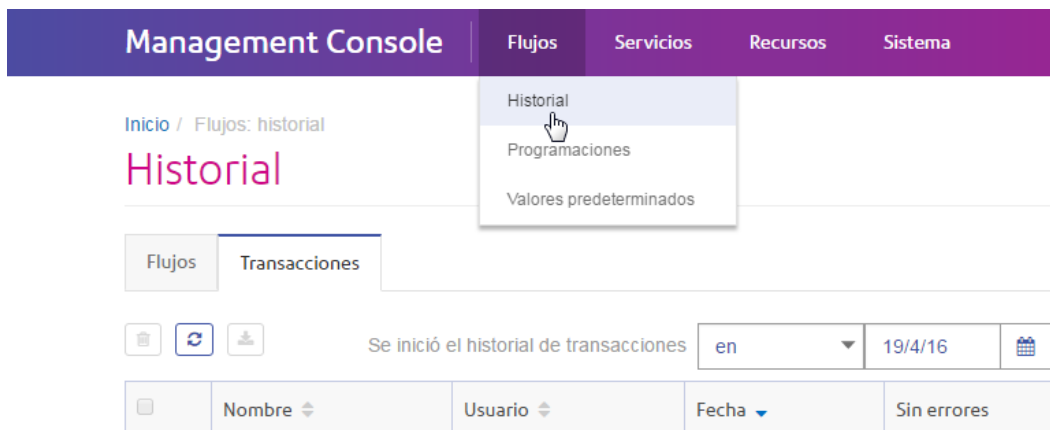
Nota: En la versión de Windows, el permiso que les permite a los usuarios cambiar la entidad se denomina "Modificar", pero en la versión web, se denomina "Editar".

Historial de transacciones

En la versión de Windows de Management Console, el informe de transacciones y sus parámetros de configuración están disponibles en Historial de transacciones:



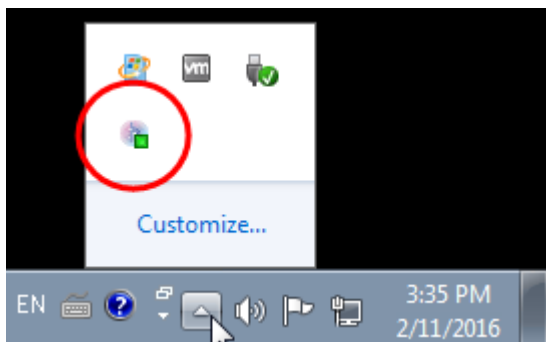
En la versión del explorador Management Console, el historial de transacciones se encuentra en **Flujos > Historial**.



Inicio y detención del servidor

Es posible que necesite detener e iniciar el servidor Spectrum™ Technology Platform para realizar mantenimiento, como instalar una Lookup Table o aplicar una actualización de producto.

- En Windows, Spectrum™ Technology Platform está definido para iniciarse automáticamente cuando Windows se inicia. Para asegurarse de que Spectrum™ Technology Platform se ha iniciado, haga clic con el botón derecho del mouse en el ícono de Spectrum™ Technology Platform de tarea del sistema Windows. Si el ícono es de color verde, se ha iniciado el servidor.



Para detener Spectrum™ Technology Platform, haga clic en el ícono con el botón derecho del mouse en el ícono y seleccione **Detener Spectrum™**.

- Para iniciar el servidor en Unix o Linux:
 - a) Cambie el directorio de trabajo al directorio `bin` de la ubicación donde se instaló Spectrum™ Technology Platform.

Por ejemplo:

```
cd /usr/gl/tst/server/bin
```

b) Invoque el archivo de configuración.

Por ejemplo:

```
./setup
```

c) Inicie Spectrum™ Technology Platform.

- Para iniciar Spectrum™ Technology Platform en segundo plano, escriba el siguiente comando:

```
./server.start
```

- Para iniciar Spectrum™ Technology Platform en primer plano, escriba el siguiente comando:

```
./server.start console
```

- Para detener Spectrum™ Technology Platform en Unix o Linux, escriba el siguiente comando:

```
./server.stop
```

Nota: De forma predeterminada, Java utiliza `/var/tmp` como directorio temporal. Si no hay suficiente espacio en este directorio, es posible que no pueda iniciar el servidor Spectrum™ Technology Platform.

Configuración de SAP

Las herramientas de cliente Spectrum™ Technology Platform son aplicaciones que usted utiliza para administrar su servidor y diseñar y ejecutar flujos de datos y flujos de proceso. Debe instalar el servidor de Spectrum™ Technology Platform antes de instalar las herramientas del cliente.

Antes de realizar la instalación, asegúrese de leer las notas de la versión. Las notas de la versión contienen importante información de compatibilidad, además de notas sobre la instalación específicas para esta versión.

Este procedimiento describe cómo instalar las siguientes herramientas cliente:

- **Enterprise Designer:** utilice Enterprise Designer para crear y gestionar flujos de trabajo.
- **Job Executor:** es una herramienta de línea de comandos que permite ejecutar un trabajo desde una secuencia o línea de comandos. Es necesario que el trabajo se haya creado previamente y que se haya guardado en Spectrum™ Technology Platform por medio de Enterprise Designer.
- **Process Flow Executor:** es una herramienta de línea de comandos que permite ejecutar el flujo de un proceso desde una secuencia o línea de comandos. Es necesario que el flujo del proceso se haya creado previamente y que se haya guardado en Spectrum™ Technology Platform por medio de Enterprise Designer.
- **Utilidad de administración:** la Utilidad de administración proporciona acceso de línea de comandos a varias funciones administrativas. Puede utilizarla en una secuencia de comandos, lo que le permitirá automatizar determinadas tareas administrativas. Del mismo modo, también puede utilizarla de manera interactiva.

Nota: A partir de Spectrum versión 11.0, Management Console es una herramienta basada en la web, en lugar de un cliente instalable, como ocurría en las versiones anteriores.

Para instalar las herramientas cliente:

1. Abra un navegador web y acceda a la página de bienvenida de Spectrum™ Technology Platform:

`http://<nombre del servidor>:<puerto>`

Por ejemplo, si instaló Spectrum™ Technology Platform en una computadora denominada "MiPlataformaSpectrum" y utiliza el puerto HTTP predeterminado 8080, accederá a:

`http://MiPlataformaSpectrum:8080`

2. Haga clic en **Herramientas del cliente de la plataforma**.
3. Descargue la herramienta de cliente que desea instalar.

Puertos de red

El servidor Spectrum™ Technology Platform utiliza diversos puertos de red en la comunicación. Los conflictos con los puertos de red pueden impedir que se inicien los componentes de los módulos. Una señal de que un componente no pudo iniciarse es su ausencia en Management Console. Para solucionar este problema, observe el registro contenedor Spectrum™ Technology Platform. Este registro cronológico muestra cuál es el puerto que causa el problema. Encontrará el registro contenedor Spectrum™ Technology Platform en:

```
server\app\repository\logs\wrapper.log
```

Puede cambiar los puertos modificando las propiedades en este archivo y reiniciando el servidor:

```
server\app\conf\spectrum-container.properties
```

Nota: En un entorno de clústeres, debe modificar el archivo `spectrum-container.properties` en *cada nodo* del clúster.

Puerto	Descripción
5001	<p>La base de datos de configuración de Spectrum™ Technology Platform utiliza este puerto.</p> <p>Para utilizar un puerto diferente en un entorno sin clústeres, modifique esta propiedad:</p> <pre>spectrum.repository.server.coordinator.port</pre> <p>Para utilizar un puerto diferente en un entorno con clústeres:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Especifique el puerto que desea en lugar de 5001 en <code>spectrum.repository.server.coordinator.port</code>. • Especifique los nodos de raíz para la base de datos de configuración en <code>spectrum.repository.server.cluster.seeds</code>.
5701	<p>Este puerto es usado por Hazelcast para la gestión del proceso distribuido entre los servidores Spectrum™ Technology Platform dentro de un clúster.</p> <p>Para utilizar un puerto diferente en un entorno sin clústeres, modifique esta propiedad:</p> <pre>spectrum.hazelcast.port</pre> <p>Para utilizar un puerto diferente en un entorno con clústeres:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Especifique el puerto que desea utilizar en lugar de 5701 en <code>spectrum.hazelcast.port</code>. • Incluya el número de puerto Hazelcast después de cada dirección IP especificada en <code>spectrum.cluster.seeds</code>. Por ejemplo, si <code>spectrum.hazelcast.port</code> se establece en 5702 y la dirección IP de un nodo de raíz es 1.2.3.4.5, deberá especificar <code>1.2.3.4.5:5702</code> en <code>spectrum.cluster.seeds</code>.
6362	<p>Este puerto se utiliza si activa las copias de seguridad de la base de datos de configuración de Spectrum™ Technology Platform. Para utilizar un puerto diferente, modifique esta propiedad:</p> <pre>spectrum.backup.http.port</pre>
7474	<p>La base de datos de configuración de Spectrum™ Technology Platform utiliza este puerto. Para utilizar un puerto diferente, modifique esta propiedad:</p> <pre>spectrum.repository.server.connector.http.port</pre>
7687	<p>La base de datos de configuración de Spectrum™ Technology Platform utiliza este puerto. Para utilizar un puerto diferente, modifique esta propiedad:</p> <pre>spectrum.repository.server.connector.bolt.port</pre>
8080	<p>El puerto utilizado para la comunicación entre el servidor y Enterprise Designer y Management Console. Este puerto es utilizado también por los servicios web. Para utilizar un puerto diferente, modifique esta propiedad:</p> <pre>spectrum.http.port</pre>

Puerto	Descripción
9200	<p>Este puerto es utilizado por el motor del índice de búsqueda del Módulo Advanced Matching. Para utilizar un puerto diferente, modifique esta propiedad:</p> <pre>spectrum.index.http.port</pre>
9300	<p>Este puerto es utilizado por el motor del índice de búsqueda del Módulo Advanced Matching. Para utilizar un puerto diferente en un entorno sin clústeres, modifique esta propiedad:</p> <pre>spectrum.index.tcp.port</pre> <p>Para utilizar un puerto diferente en un entorno con clústeres:</p> <ul style="list-style-type: none">• Especifique el puerto que desea usar en lugar de 9300 en <code>spectrum.index.tcp.port</code> y después de los dos puntos en <code>spectrum.index.client.addresses</code>.• Especifique los nodos de raíz para el índice de búsqueda en <code>spectrum.index.server.cluster.seeds</code>.
10119	<p>Este puerto es utilizado para las invocaciones de API realizadas a los servicios. Para utilizar un puerto diferente, modifique esta propiedad:</p> <pre>spectrum.socketgateway.port</pre>
15431	<p>Este puerto es utilizado por el Modulo Machine Learning.</p>
15432	<p>Este puerto es utilizado por el Modulo Machine Learning (en forma predeterminada).</p>
32750	<p>Este puerto es utilizado para tiendas de modelos de conexiones JDBC que se crean en Metadata Insights. Para utilizar un puerto diferente, modifique esta propiedad:</p> <pre>spectrum.metadata.jdbc.port</pre>
32751	<p>Este puerto es utilizado para tiendas de modelos de conexiones ODBC que se crean en Metadata Insights. Para utilizar un puerto diferente, modifique esta propiedad:</p> <pre>spectrum.metadata.odbc.port</pre>

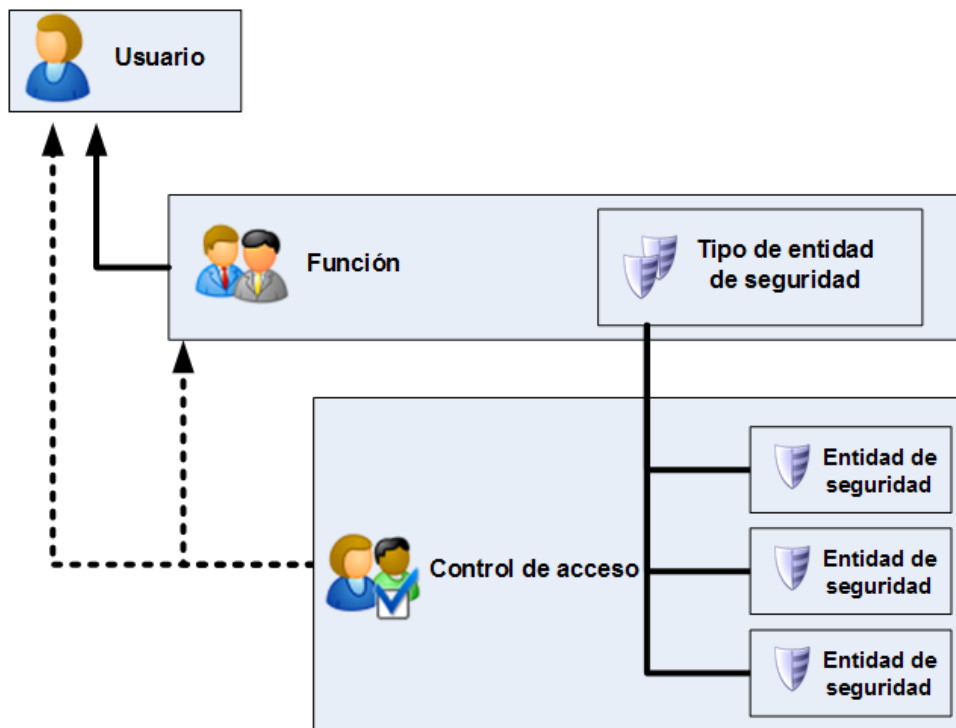
2 - Seguridad

In this section

Modelo de seguridad	28
Usuarios	29
Funciones	34
Control de acceso	45
Seguridad para el módulo Location Intelligence	48
Límites al acceso al directorio del servidor	53
Configuración de la comunicación HTTPS	55
Autenticación del servicio Web	59
Uso de LDAP o Active Directory para autenticación	64

Modelo de seguridad

Spectrum™ Technology Platform utiliza un modelo de seguridad basado en funciones para controlar el acceso al sistema. El siguiente diagrama ilustra los conceptos clave del modelo de seguridad Spectrum™ Technology Platform:



Un *usuario* es una cuenta asignada a una persona individual que la persona utiliza para autenticarse en Spectrum™ Technology Platform, ya sea en una de las herramientas de cliente como Enterprise Designer o Management Console, o cuando se invoca un servicio a través de servicios web o de la API.

Un usuario tiene una o más funciones asignadas. Una *función* es un conjunto de permisos que conceden o deniegan el acceso a diferentes partes del sistema. Las funciones suelen reflejar el tipo de interacciones que tiene un determinado tipo de usuario con el sistema. Por ejemplo, puede tener una función para diseñadores de flujo de datos que otorga acceso para crear y modificar flujos de datos y otra función para personas que solo requieren procesar datos a través de los flujos de datos existentes.

Una función otorga permisos a tipos de entidades protegidas. Un *tipo de entidad protegida* es una categoría de elementos a los cuales se desea otorgar o denegar acceso. Por ejemplo, existe un tipo de entidad protegida denominado "Flujo de datos" que controla los permisos predeterminados para todos los flujos de datos en el sistema.

Si necesita ajustar el acceso, tiene la opción de configurar el control de acceso para anular los ajustes de la función o el usuario. La configuración del control de acceso trabaja en conjunto con las funciones para definir los permisos para un usuario. Las funciones definen los permisos para categorías de entidades, como todos los recursos de base de datos y flujos de datos, mientras que la configuración de control de acceso define los permisos para entidades específicas, llamadas *entidades protegidas*. Entre los ejemplos de entidades protegidas se incluyen trabajos específicos o conexiones específicas de base de datos. Definir la configuración de control de acceso es opcional. Si no define la configuración de control de acceso, los permisos definidos en la función controlarán los permisos del usuario.

La configuración del control de acceso trabaja en conjunto con las funciones para definir los permisos para un usuario. Las funciones definen los permisos para categorías de entidades, como todos los recursos de base de datos y flujos de datos, mientras que la configuración de control de acceso define los permisos para entidades específicas, llamadas *entidades protegidas*. Entre los ejemplos de entidades protegidas se incluyen trabajos específicos o conexiones específicas de base de datos. Por ejemplo, usted puede tener una función que ha otorgado el permiso Modificar el tipo de entidad protegida "Flujos de datos", pero es posible que tenga que impedir que los usuarios modifiquen un flujo de datos determinado. Puede conseguir esto usando el control de acceso para quitar el permiso Modificar para el flujo de datos específico que no desea que se modifique. Puede especificar la configuración de control de acceso para usuarios y funciones. La configuración de control de acceso para un usuario anula los permisos de ese usuario específico que le otorgaban las funciones de usuario. La configuración de control de acceso para funciones se aplica a todos los usuarios que tienen esa función.

Usuarios

Las cuentas de usuario de Spectrum™ Technology Platform controlan los tipos de acciones que pueden realizar los usuarios en el sistema. Las cuentas de usuario son necesarias para:

- Utilice Management Console o Enterprise Designer
- Ejecutar trabajos según una programación
- Ejecutar trabajos desde la línea de comandos
- Acceder a servicios a través de servicios web o la API


Existe una cuenta administrativa llamada **admin** que viene con el sistema. Esta cuenta tiene acceso completo. La contraseña inicial es "admin".

Importante: Debe cambiar esta contraseña inmediatamente después de instalar Spectrum™ Technology Platform para prevenir un acceso administrativo no autorizado a su sistema.

Además de estas cuentas predeterminadas, usted puede crear las cuentas de usuario que necesite su empresa.

Cómo agregar un usuario

Este procedimiento describe cómo crear una cuenta de usuario Spectrum™ Technology Platform y asignar una función a dicha cuenta.


1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Sistema > Seguridad**.
3. Haga clic en el botón Agregar .
4. Deje el parámetro **Activado** configurado en **Encendido** si desea que esta cuenta de usuario esté disponible para su usar.
5. Ingrese el nombre de usuario en el campo **Nombre de usuario**.

Nota: Los nombres de usuario solo pueden incluir caracteres ASCII. Los nombres de usuario distinguen mayúsculas de minúsculas.

6. Vuelva a ingresar la contraseña en el campo **Confirmar contraseña**.
7. Ingrese la dirección de correo electrónico del usuario en el campo **Dirección de correo electrónico**. Algunos módulos usan la dirección de correo electrónico para enviar notificaciones a los usuario.
8. Ingrese una descripción del usuario en el campo **Descripción**.
9. Ingrese la contraseña del usuario en el campo **Contraseña**.
10. Vuelva a ingresar la contraseña en el campo **Confirmar contraseña**.
11. Seleccione las funciones que desea otorgar a este usuario.
12. Haga clic en **Guardar**.

Cómo cambiar una contraseña

Este procedimiento describe cómo cambiar una contraseña de usuario.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Sistema > Seguridad**.
3. Seleccione un usuario y después haga clic en el botón Editar .
4. Haga clic en **Cambiar contraseña**.
5. Ingrese la nueva contraseña y luego ingrésela de nuevo para confirmarla.
6. Haga clic en **Guardar**.

Establecer una longitud mínima de contraseña

La longitud mínima es obligatoria para crear o cambiar una contraseña. Las contraseñas existentes que tengan menos caracteres que el mínimo seguirán siendo válidas.

1. Abra un navegador web y vaya a `.http://server:port/jmx-console`

Donde:

servidor es la dirección IP o el nombre de host de su servidor de Spectrum™ Technology Platform.

puerto es el puerto HTTP que usa Spectrum™ Technology Platform. El valor predeterminado es 8080.

2. Inicie sesión utilizando la cuenta del administrador.
3. En " Domain: com.pb.spectrum.platform.config", haga clic en **com.pb.spectrum.platform.config:manager=AccountConfigurationManager**.
4. En la operación **updatePasswordPolicy** establezca la opción **enableAdvanceControl** a **True**.
5. En el campo **minLength**, ingrese la longitud mínima de una contraseña.
6. Haga clic en **Invocar**.
7. Haga clic en **Regresar a la vista MBean** para volver a la pantalla del administrador de configuración de la cuenta.

Cambiar la dirección de correo electrónico


Algunos módulos usan la dirección de correo electrónico asociada a su cuenta de usuario para enviarle notificaciones. Para cambiar su dirección de correo electrónico, siga estos pasos.

1. Inicie sesión en Management Console.
2. Haga clic en el menú de usuario en la esquina superior derecha.
3. Seleccione **Perfil**.
4. En el campo **Correo electrónico**, ingrese su dirección de correo electrónico.
5. Haga clic en **Guardar**.

Desactivación de una cuenta de usuario

Puede desactivar una cuenta de usuario de modo que esta no pueda usarse para obtener acceso a Spectrum™ Technology Platform. Todos los trabajos de un programa que utilice una cuenta de usuario desactivada no se ejecutarán.

Nota: La cuenta de usuario "admin" no puede desactivarse.


1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Sistema > Seguridad**.
3. Marque la casilla junto al usuario que desea modificar y luego haga clic en el botón Editar .
4. Cambie el parámetro **Activado** a **Apagado**.
5. Haga clic en **Guardar**.

La cuenta de usuario ahora está desactivada y no puede utilizarse para obtener acceso a Spectrum™ Technology Platform.

Cómo eliminar un usuario

Este procedimiento describe cómo eliminar una cuenta de usuario Spectrum™ Technology Platform en forma permanente.

Consejo: Las cuentas de usuario también se pueden desactivar, lo que evita que la cuenta sea utilizada para ingresar al sistema sin eliminarla.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Sistema > Seguridad**.
3. Marque la casilla junto al usuario que desea eliminar y luego haga clic en el botón Eliminar .

Nota: La cuenta de usuario "admin" no puede eliminarse.

Bloqueo de cuentas de usuario

Como precaución de seguridad, las cuentas de usuario se desactivan luego de cinco intentos de autenticación incorrectos consecutivos. Esto incluye intentos de autenticación incorrectos en Enterprise Designer, Management Console, servicios web y el cliente API.

Como administrador, puede volver a activar una cuenta de usuario; para hacerlo, inicie sesión en Management Console, edite el usuario y cambie el conmutador **Activado** a **Encendido**. Las cuentas de usuario también pueden volver a activarse con la Utilidad de administración. Los usuarios no tienen la capacidad de desbloquear sus propias cuentas.

Nota: Si está utilizando LDAP o Active Directory para la autenticación, se aplicarán las reglas de bloqueo de cuenta de estos servicios. Sus reglas LDAP o Active Directory podrían permitir más o menos intentos de inicio de sesión incorrectos que Spectrum™ Technology Platform.

Desbloqueo de la cuenta de administrador

Las cuentas de usuario se bloquean después de varios intentos fallidos de inicio de sesión. La mayoría de las cuentas de usuario s pueden desbloquear mediante Management Console, pero no es el caso para la cuenta de administrador. Para desbloquearla, debe ejecutar una secuencia de comandos en el servidor.

1. Inicie sesión el servidor que está ejecutando Spectrum™ Technology Platform.

Si está ejecutando Spectrum™ Technology Platform en un clúster, inicie sesión en cualquiera de los nodos. Solo tiene que ejecutar la secuencia de comandos de desbloqueo en uno de los nodos.

2. Abra un símbolo del sistema y vaya a la carpeta *Spectrum Folder\server\bin*.
3. (Unix and Linux only) Run the following command:

```
. ./setup
```

4. Ejecute la secuencia de comandos dbloader; para ello escriba el siguiente comando: .

En Windows:

```
enableadmin -h HostAndPort -p AdminPassword [-s]
```

En UNIX/Linux:

```
enableadmin -h HostAndPort -p AdminPassword [-s]
```

Donde:

<i>HostAndPort</i>	El nombre del host y el puerto HTTP que usa Spectrum™ Technology Platform. Por ejemplo, <code>spectrumserver:8080</code> .
<i>AdminPassword</i>	La contraseña para la cuenta de administrador. Si no conoce la contraseña de cuenta de administrador y la cuenta está bloqueada, comuníquese con Asistencia técnica de Pitney Bowes.
-s	Especifique <code>-s</code> si Spectrum™ Technology Platform está configurado para usar HTTPS.

Cierre de sesión automático por inactividad

La sesión de los usuarios de Enterprise Designer y clientes web, como Management Console, Relationship Analysis Client, Business Steward Portal y otros se cierra automáticamente después de 30 minutos de inactividad.

Funciones

Una *función* es un conjunto de permisos que conceden o deniegan el acceso a diferentes partes del sistema. Las funciones suelen reflejar el tipo de interacciones que tiene un determinado tipo de usuario con el sistema. Por ejemplo, puede tener una función para diseñadores de flujo de datos que otorga acceso para crear y modificar flujos de datos y otra función para personas que solo requieren procesar datos a través de los flujos de datos existentes.

Las siguientes funciones están predefinidas:

administrador	Esta función tiene acceso completo a todas las partes del sistema.
designer	Esta función es para los usuarios que crean flujos de datos y flujos de procesos en Enterprise Designer. Proporciona la capacidad de diseñar y ejecutar flujos de datos.
integrator	Esta función es para aquellos usuarios que necesitan procesar datos a través de Spectrum™ Technology Platform pero que no necesitan crear o modificar flujos de datos. Permite al usuario acceder a servicios a través de servicios web y la API y ejecutar trabajos por lotes.
usuario:	Esta es la función predeterminada. No proporciona acceso al sistema. Los usuarios que tienen esta función solo obtienen acceso al sistema si les concede el permiso con anulaciones de entidad segura.

Nota: Consulte [Seguridad para el módulo Location Intelligence](#) en la página 48 para obtener información sobre las funciones espaciales predefinidas para el módulo Location Intelligence.


Para ver los permisos concedidos a cada uno de estas funciones, abra Management Console, vaya a **Seguridad** y haga clic en **Funciones**. Seleccione la función que desea ver y haga clic en **Ver**.


Consejo: No puede modificar las funciones predefinidas. Sin embargo, puede crear funciones nuevas con las funciones predefinidas como punto de partida.

Creación de una función

Una función es una colección de permisos que se asignan a un usuario. Si las funciones predefinidas que se incluyen en Spectrum™ Technology Platform no satisfacen las necesidades de su organización, puede crear sus propias funciones.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Sistema > Seguridad**.
3. Haga clic en **Funciones**.

4. Haga clic en el botón Agregar .

Consejo: Si desea crear un rol que sea similar a uno existente, puede realizar una copia de dicho rol al marcar la casilla junto al rol que desee copiar y luego hacer clic en el botón Copiar . Luego, edite el nuevo rol y continúe con los siguientes pasos.

5. En el campo **Nombre del rol**, ingrese el nombre con el que desea designar este rol. El nombre puede ser cualquiera que elija.
6. Opcional: Dado que la lista de tipos de entidad protegida puede ser larga, es posible que desee mostrar solo un cierto grupo de tipos de entidad protegida. Esto puede ser útil si desea aplicar los mismos permisos para todas las entidades en un grupo. Por ejemplo, si desea eliminar el permiso Modificar desde todos los recursos de bases de datos, puede filtrar solo el grupo Recursos de bases de datos. Para mostrar y modificar solo un grupo:
- Marque la casilla **Habilitar filtro de grupo**.
 - Haga clic en el icono de embudo en el encabezado de la columna **Grupo** y seleccione el grupo que desee mostrar.
 - Marque o desmarque la casilla en el encabezado de la columna del permiso que desee aplicar.
 - Para volver a la lista completa de tipos de entidad protegida, haga clic en el icono de filtro y seleccione **(Todo)** y luego desmarque la casilla **Habilitar filtro de grupo**.
7. Seleccione los permisos que desee otorgar para cada tipo de entidad. Los permisos son:

Ver Permite que los usuarios vean las entidades que se incluyen en el tipo de entidad. Por ejemplo, si otorga el permiso Ver para el tipo de entidad Conexión JDBC, los usuarios con esta función podrán ver las conexiones de base de datos en Management Console.

Modificar Permite que los usuarios modifiquen las entidades que se incluyen en el tipo de entidad. Por ejemplo, si otorga el permiso Modificar para el tipo de entidad Conexión JDBC, los usuarios con esta función podrán modificar las conexiones de base de datos en Management Console.

Crear Permite que el usuario cree entidades que se clasifiquen dentro de la categoría del tipo de entidad. Por ejemplo, si otorga el permiso Crear para el tipo de entidad Conexión JDBC, los usuarios con esta función podrán crear nuevas conexiones de base de datos en Management Console.

Eliminar Permite que los usuarios borren las entidades que se incluyen en el tipo de entidad. Por ejemplo, si otorga el permiso Borrar para el tipo de entidad Conexión JDBC, los usuarios con esta función podrán borrar las conexiones de base de datos en Management Console.

RUN Permite que los usuarios inicien el procesamiento de flujos de procesos, servicios y trabajos. Por ejemplo, si otorga el permiso Ejecutar para el tipo de entidad Trabajo, los usuarios con esta función podrán ejecutar trabajos por lotes. Si otorga el permiso Ejecutar para el tipo de entidad Servicio, los usuarios con esta función podrán acceder a los servicios que se ejecutan en Spectrum™ Technology Platform a través de la API o los servicios web.


8. Haga clic en **Guardar**.

La función ahora está disponible para ser asignada a un usuario.

Eliminar una función

Se puede eliminar una función si ya no está asignada a ningún usuario.

Nota: Las siguientes funciones no pueden eliminarse: administrador (admin); usuario (user), diseñador (designer) e integrador (integrator).

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Sistema > Seguridad**.
3. En la pestaña **Usuarios**, verifique que la función que quiere eliminar no esté asignada a ningún usuario. No puede eliminar una función si está asignada a un usuario.
4. Haga clic en **Funciones**.
5. Marque la casilla junto a la función que quiere eliminar y, luego, haga clic en el botón Eliminar .

Desactivación de la seguridad basada en funciones

La seguridad basada en funciones está habilitada de manera predeterminada. Esto significa que las restricciones de seguridad que se asignan a los usuarios a través de las funciones están implementadas. Si desea deshabilitar la seguridad basada en funciones, las restricciones de seguridad asignadas a los usuarios no se implementarán y todos los usuarios podrán acceder a todas las partes del sistema. Cabe destacar que siempre se requiere una cuenta de usuario válida para acceder a los servicios, incluso si se deshabilita la seguridad basada en funciones.

Este procedimiento describe cómo deshabilitar la seguridad basada en funciones.

Aviso: Si sigue este procedimiento, todos los usuarios tendrán un total acceso a su sistema Spectrum™ Technology Platform.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Sistema > Seguridad**.
3. Cambie el parámetro **Limitar acceso según rol** a **Apagado**.

Tipos de entidad protegida: módulo Advanced Matching

Un tipo de entidad es una categoría de elementos a la cual se desea otorgar o denegar acceso. Los siguientes tipos de entidad controlan el acceso a las distintas secciones del módulo Advanced Matching.

Administración de reglas de coincidencia	Controla el acceso a las reglas de cruce en las etapas Interflow Match, Intraflow Match, Transactional Match y en la herramienta Administración de reglas de coincidencia en Enterprise Designer.
Administración de índice de búsqueda	Controla el acceso a los índices de búsqueda en el índice Write to Search, en Candidate Finder, y en la herramienta Administración de índice de búsqueda en Enterprise Designer.

Tipos de entidad protegida - Módulo Business Steward

Un tipo de entidad es una categoría de elementos a la cual se desea otorgar o denegar acceso. El siguiente tipo de entidad controla el acceso a partes del módulo Business Steward.

Excepciones Controla la capacidad de modificar o eliminar registros de excepción asignados a otros usuarios en las etapas Read Exceptions y Editor de excepciones. También controla la capacidad para revisar y gestionar actividades registro de excepción en el Administrador de excepciones y permite el acceso a los datos de rendimiento en Business Steward Portal.

Los usuarios con permisos de Edición para el grupo Business Steward Portal también deben tener permisos de vista para el grupo de plataforma con el fin de asignar o reasignar registros de excepción.

Además de la creación de tipos de entidad protegida, también puede crear anulaciones de entidad protegida, que especifican las restricciones para flujos de datos específicos o incluso etapas específicas. Estas anulaciones sustituyen la configuración de tipo de entidad protegida basada en funciones, en cuanto a que hacen que los permisos sean más restrictivos.

En el módulo Business Steward, puede crear anulaciones para flujos de datos y etapas, de la siguiente manera:

- Para ver la información en la página Rendimiento de Business Steward Portal
- Para modificar los datos en el tablero de control de Business Steward Portal y el Editor de excepciones de Business Steward Portal
- Para reasignar excepciones y modificar estados en el Administrador de excepciones de Business Steward Portal
- Para eliminar flujos de datos en el Administrador de excepciones de Business Steward Portal

Por ejemplo, si el usuario JohnSmith tiene permisos de Edición basados en el tipo de entidad protegida, pero hay un flujo de datos específico que su administrador no quiere que nadie modifique, el administrador puede definir un ajuste de control de acceso que impida que John modifique dicho flujo de datos en particular. John aún puede editar otros flujos de datos, pero no el que cuenta con un ajuste de control de acceso que lo restringe. Asimismo, aún podrá ver y actualizar los registros de excepción que se le asignen desde dicho flujo de datos en el Editor de excepciones.

Tipos de entidad protegida: módulo Data Federation

Un tipo de entidad es una categoría de elementos a la cual se desea otorgar o denegar acceso. Por ejemplo, un tipo de entidad denominado "Baseview" controla los permisos de todas las vistas base en el módulo Data Federation.

Nota: Los tipos de entidad de Spectrum Data Federation se aplican únicamente al módulo Data Federation.

Los tipos de entidades de Data Federation son:

Vista base	Controla el acceso a todas las Baseview en el módulo Data Federation.
Fuente de datos: Amazon DynamoDB	Controla el acceso a todas las conexiones de Amazon DynamoDB creadas en el módulo Data Federation.
Fuente de datos: Amazon SimpleDB	Controla el acceso a todas las conexiones de Amazon SimpleDB creadas en el módulo Data Federation.
Fuente de datos: Apache Cassandra	Controla el acceso a todas las conexiones de Apache Cassandra creadas en el módulo Data Federation.
Fuente de datos: archivo sin formato	Controla el acceso a todas las conexiones de archivo sin formato, ya sean con ancho fijo o delimitado, creados en el módulo Data Federation.
Fuente de datos - Marketo	Controla el acceso a todas las conexiones de Marketo creadas en el módulo Data Federation.
Fuente de datos: MS Dynamics CRM	Controla el acceso a todas las conexiones de MS Dynamics CRM Online creadas en el módulo Data Federation.
Fuente de datos: NetSuite	Controla el acceso a todas las conexiones de NetSuite creadas en el módulo Data Federation.
Fuente de datos: Salesforce	Controla el acceso a todas las conexiones de Salesforce creadas en el módulo Data Federation.
Fuente de datos: SAP	Controla el acceso a todas las conexiones de SAP NetWeaver creadas en el módulo Data Federation.
Fuente de datos: Siebel	Controla el acceso a todas las conexiones de Siebel creadas en el módulo Data Federation.
Fuente de datos: Splunk	Controla el acceso a todas las conexiones de Splunk creadas en el módulo Data Federation.

Fuente de datos: SuccessFactors	Controla el acceso a todas las conexiones de SuccessFactors creadas en el módulo Data Federation.
Fuente de datos: SugarCRM On-Demand	Controla el acceso a todas las conexiones de SugarCRM On-Demand creadas en el módulo Data Federation.
Metavista	Controla el acceso a todas las metavistas creadas en el módulo Data Federation.
Fuente de datos virtual	Controla el acceso a todas las fuentes de datos virtuales creadas en el módulo Data Federation.

Nota: En el caso de cualquier función en el módulo Data Federation, se puede proporcionar el derecho "Ejecutar" solo para acceder al tipo de entidad Fuente de datos virtual.

Tipos de entidad protegida - Módulo Data Hub

Un tipo de entidad es una categoría de elementos a la cual se desea otorgar o denegar acceso. Los siguientes tipos de entidad controlan el acceso a las partes del módulo Data Hub.

Algoritmos	Controla la capacidad de ejecutar algoritmos en el Cliente de análisis de relaciones.
Administrador del modelo	Controla la capacidad de los usuarios para realizar las siguientes acciones mediante las etapas de Data Hub y la herramienta Cliente de análisis de relaciones: <ul style="list-style-type: none"> • Leer datos del modelo: entidades, relaciones y sus propiedades • Crear modelos y datos del modelo: entidades, relaciones y sus propiedades • Modificar los datos del modelo: entidades, relaciones y sus propiedades • Eliminar los modelos y los datos del modelo: entidades, las relaciones y sus propiedades

Por ejemplo, si usted tiene un modelo compuesto de datos de seguros, es posible que tenga a médicos y pacientes como entidades, con las relaciones como "visitó" o "presentó una reclamación por", y de las propiedades que representan las fechas de dichas visitas o reclamaciones. Al usar este ejemplo, el Administrador del modelo del tipo de entidad le permitirá conceder permisos para las siguientes acciones:

- Leer los datos de los médicos y los pacientes, y las propiedades de su visita o reclamaciones
- Crear entidades médico y paciente, vincularlas con las relaciones de visita o reclamación, e incluir cualquier propiedad como, por ejemplo, direcciones, ID, fechas, etc.
- Modificar las entidades médico y paciente, sus relaciones y sus propiedades como, por ejemplo, direcciones, ID, fechas, etc.
- Eliminar médicos y pacientes del modelo

Metadatos de modelo	<p>Controla la capacidad de los usuarios para realizar las siguientes acciones mediante las etapas de Data Hub y la herramienta Cliente de análisis de relaciones:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Leer los tipos de entidad y tipos de relación • Crear tipos de entidad, tipos de relación y sus propiedades • Modificar las propiedades del tipo de entidad y las propiedades del tipo de relación • Eliminar entidades y relaciones <p>Nota: Este permiso incluye eliminar un modelo en la etapa Write to Hub</p>
Administrador del monitor	Controla la capacidad de crear monitores en el Cliente de análisis de relaciones que detecta los cambios las entidades o relaciones del modelo.
Administrador del tema	Controla la capacidad para definir temas para modelos de la relación en el Cliente de análisis de relaciones.

Tipos de entidad protegida - Módulo Data Normalization

Un tipo de entidad es una categoría de elementos a la cual se desea otorgar o denegar acceso. Los siguientes tipos de entidad controlan el acceso a las partes del módulo Data Normalization.

Tablas de Advanced Transformer	Controla el acceso a las tablas de Advanced Transformer en la herramienta Administración de tablas en Enterprise Designer.
Culturas de Open Parser	Controla el acceso a las culturas en la herramienta Open Parser Domain Editor en Enterprise Designer.
Dominios de Open Parser	Controla el acceso a los dominios en la herramienta Open Parser Domain Editor en Enterprise Designer.
Tablas de Open Parser	Controla el acceso a las tablas de Open Parser en la herramienta Administración de tablas en Enterprise Designer.
Tablas de Normalización	Controla el acceso a las tablas de normalización en la herramienta Administración de tablas en Enterprise Designer.

Tipos de entidad protegida, Recursos de base de datos

Un tipo de entidad es una categoría de elementos a la cual se desea otorgar o denegar acceso. Los recursos de base de datos están disponibles en función de los módulos que haya instalado, por ejemplo:

- **Recursos de bases de datos Centrus**
- **Enterprise Routing**

- **Configuración de recursos de bases de datos espacial**

Tipos de entidad protegida: módulo Enterprise Data Integration

Un tipo de entidad es una categoría de elementos a la cual se desea otorgar o denegar acceso. Los siguientes tipos de entidad controlan el acceso a las distintas secciones del módulo de Enterprise Data Integration.

Caché Controla el acceso a las cachés utilizadas por las etapas Write to Cache y Query Cache y la herramienta Cache Management en Management Console.

Tipos de entidad protegida: Servicios web externos

Un tipo de entidad es una categoría de elementos a la cual se desea otorgar o denegar acceso.

Solo existe un tipo de entidad protegida en la categoría Servicios web externos: **Conexión**. Este tipo de entidad protegida controla el acceso a los servicios web externos en Management Console y Enterprise Designer.

Tipos de entidad protegida: módulo Location Intelligence

Un tipo de entidad es una categoría de elementos a la cual se desea otorgar o denegar acceso. El módulo Location Intelligence posee los siguientes tipos de entidades específicas de ese módulo:

Recursos con nombre asignado Controla los permisos para todos los recursos con nombre asignado en el módulo Location Intelligence. Los usuarios del módulo Location Intelligence debe tener al menos permisos de lectura para los recursos que utilizan, así como para los recursos dependientes. Cuando se crea un recurso con nombre asignado (con el uso de cualquier herramienta, que incluye Spatial Manager, la Utilidad de administración, Named Resource Service y WebDAV), una nueva entidad protegida LocationIntelligence.Named Resource se crea de manera automática para el recurso con nombre asignado.

Dataset.DML Controla los permisos para los conjuntos de datos que se utilizan en el módulo Location Intelligence que están asociados a las tablas con nombre asignado. Cuando se crea o actualiza una tabla con nombre asignado (con el uso de cualquier herramienta, que incluye Spatial Manager, la Utilidad de administración, Named Resource Service y WebDAV), una nueva entidad protegida LocationIntelligence.Dataset se crea de manera automática para el recurso con nombre asignado. Un usuario debe tener permisos de visualización para una tabla con nombre y permisos de creación/modificación/eliminación para el conjunto de datos a fin de llevar a cabo operaciones DML en tablas en las que se puede escribir (basadas en JDBC). Las operaciones DML incluyen operaciones de inserción,

actualización y eliminación realizadas mediante el uso de la etapa Write Spatial Data o Feature Service.

Tipos de entidad protegida, Metadata Insights

Un tipo de entidad es una categoría de elementos a la cual se desea otorgar o denegar acceso. Los tipos de entidad protegida para Metadata Insights controlan el acceso a las características de modelado, generación de perfiles, descendencia y análisis de impacto de la aplicación web Metadata Insights.

Descendencia y análisis de impacto Controla el acceso a la vista **Descendencia y análisis de impacto** en Metadata Insights. Como Descendencia y análisis de impacto solo ofrece la capacidad de visualizar información, el único permiso disponible es **Ver**.

Nota: Si otorga a los usuarios permiso **Ver** en **Descendencia y análisis de impacto**, ellos podrán ver modelos lógicos, modelos físicos y almacenamientos de datos, incluso si no tienen el permiso **Ver** para estos tipos de entidad protegida.

Modelo lógico Controla el acceso a modelos lógicos en la sección **Modelado** de Metadata Insights.

Tienda de modelos Controla el acceso a tiendas de modelos en la sección **Modelado** de Metadata Insights.

Modelo físico Controla el acceso a modelos físicos en la sección **Modelado** de Metadata Insights.

Tipos de entidad protegida: plataforma

Un tipo de entidad es una categoría de elementos a la cual se desea otorgar o denegar acceso. Por ejemplo, existe un tipo de entidad denominado "Flujo de datos" que controla los permisos de todos los flujos de datos en el sistema. Los tipos de entidad plataforma se aplican a todas las instalaciones de Spectrum™ Technology Platform, en comparación con los tipos de entidad específicos de módulos, que se aplican solamente si se tienen instalados módulos particulares. Los tipos de entidad de nivel de plataforma son:

Registro de auditoría Controla el acceso al área **Sistema > Registros > Registro de auditoría** de Management Console.

Flujos de datos Controla el acceso a todos los tipos de flujo de datos (trabajos, servicios y subflujos) en Enterprise Designer.

Nota: Si un usuario no tiene permisos de Edición, solo verá la versión expuesta y la última versión guardada en el panel **Versiones** en Enterprise Designer.

Flujos de datos - Exponer	Controla la capacidad para hacer que los flujos de datos estén disponibles para su ejecución. Nota: Para exponer la última versión guardada del flujo de datos (la versión que siempre está en la parte superior del panel Versiones en Enterprise Designer), el usuario debe tener los permisos de Edición para el tipo de entidad protegida Flujos de datos además del permiso de Edición para el tipo de entidad protegida Flujos de datos - Exponer . Esto se debe a que la última versión guardada primero se debe guardar como una versión, antes de que se pueda exponer, lo que requiere el permiso de Edición para el flujo de datos.
Valores predeterminados de flujo: Conversión de tipos de datos	Controla el acceso al área Flujos > Predeterminados > Conversiones de tipos de datos de Management Console. Todos los usuarios tienen el acceso Ver en las opciones de conversión de tipos de datos. No puede quitar el acceso Ver.
Valores predeterminados de flujo: Registros malformados	Controla el acceso al área Flujos > Predeterminados > Registros malformados de Management Console. Todos los usuarios tienen el acceso Ver en las opciones de registros malformados. No puede quitar el acceso Ver.
Valores predeterminados de flujo: Informes	Controla el acceso al área Flujos > Predeterminados > Informes de Management Console. Todos los usuarios los usuarios tienen el acceso Ver en las opciones de informe. No puede quitar el acceso Ver.
Valores predeterminados de flujo: Rendimiento de orden	Controla el acceso al área Flujos > Predeterminados > Rendimiento de orden de Management Console. Todos los usuarios tienen el acceso Ver en las opciones de rendimiento de orden. No puede quitar el acceso Ver.
Historial de flujo: Trabajos	Controla el acceso a la vista del historial de ejecución de trabajos en Enterprise Designer y Management Console.
Historial de flujo: Flujos de procesos	Controla el acceso al historial de ejecución del flujo de proceso en Management Console y Enterprise Designer.
Historial de flujo: Transacciones	Controla el acceso al área Flujos > Historial > Transacciones de Management Console.
Programación de flujo	Controla el acceso al área Flujos > Programaciones de Management Console.
Trabajos	Controla la capacidad de ejecutar trabajos en Enterprise Designer, Management Console y el ejecutor de trabajos y la Utilidad de administración.
Notificación - Vencimiento de licencia	Controla el acceso para configurar los correos electrónicos de notificación de vencimiento de licencia en Management Console.
Notificación - Configuración SMTP	Controla el acceso al área Sistema > Servidor de correo electrónico de Management Console.

Flujos de procesos	<p>Controla el acceso para procesar los flujos en Enterprise Designer.</p> <p>Nota: Si un usuario no tiene permisos de Edición, solo verá la versión expuesta y la última versión guardada en el panel Versiones en Enterprise Designer.</p>
Flujos de procesos - Exponer	<p>Controla la capacidad de Enterprise Designer para hace que los flujos de procesos estén disponible para su ejecución.</p> <p>Nota: Para exponer la última versión guardada del flujo de proceso (la versión que siempre está en la parte superior del panel Versiones en Enterprise Designer), el usuario debe tener los permisos de Edición para el tipo de entidad protegida Flujos de proceso además del permiso de Edición para el tipo de entidad protegida Flujos de proceso - Exponer. Esto se debe a que la última versión guardada primero se debe guardar como una versión, antes de que se pueda exponer, lo que requiere el permiso de Edición para el flujo de datos.</p>
Recursos - Conexiones de bases de datos	Controla la capacidad para configurar las conexiones de bases de datos en Management Console.
Recursos - Servicios web externos	Controla el acceso para administrar servicios web externos en Management Console.
Recursos: Conexiones del servidor de archivos	Controla la capacidad para configurar los servidores de archivos en Management Console.
Recursos - Controladores JDBC	Controla la capacidad para configurar los controladores JDBC en Management Console.
Recursos: Servidor remoto	Controla el acceso al área Recursos > Servidores remotos de Management Console.
Seguridad: Control de acceso	Controla el acceso para acceder a los controles de acceso en el área Sistema > Seguridad > Control de acceso de Management Console.
Seguridad: token de acceso	Controla la capacidad para de los usuarios para ver y eliminar tokens. Un token facilita la autenticación entre el cliente y el servidor. El permiso de lectura le permite ver una lista de los tokens activos, cada una de las cuales representa una sesión activa. El permiso para eliminar le permite eliminar tokens de los usuarios, lo cual finaliza su sesión.
Seguridad: Acceso del directorio	Controla la capacidad de activar o desactivar restricciones en los recursos de directorio del servidor utilizando el área Sistema > Seguridad > Acceso a directorio de Management Console.
Seguridad: rutas de directorio	Controla la capacidad de configurar los recursos de directorio del servidor utilizando el área Sistema > Seguridad > Acceso a directorio de Management Console.

Seguridad - Opciones	Controla el acceso a la capacidad de activar y desactivar la seguridad en el área Sistema > Seguridad > Funciones de Management Console.
Seguridad - Funciones	Controla el acceso a la configuración de funciones en el área Sistema > Seguridad > Funciones de Management Console.
Seguridad: rutas de directorio	Controla la capacidad de configurar los recursos de directorio del servidor utilizando el área Sistema > Seguridad > Acceso a directorio de Management Console.
Seguridad - Usuarios	Controla el acceso a la administración de cuentas de usuario en el área Sistema > Seguridad > Usuarios de Management Console.
Servicios	Controla la capacidad de ejecutar servicios a través de la API y los servicios web.
Etapas	Controla si los subflujos expuestos están o no disponibles como una etapa en los flujos de datos en Enterprise Designer.
Sistema - Licencias	Controla el acceso a la información de licencia que aparece en el área Sistema > Licencia y vencimiento de Management Console.
Sistema - Información de la versión	Controla el acceso al área Sistema > Versión de Management Console.
Registro del sistema	Controla el acceso al registro de sistema en Management Console.

Control de acceso

La configuración del control de acceso trabaja en conjunto con las funciones para definir los permisos para un usuario. Las funciones definen los permisos para categorías de entidades, como todos los recursos de base de datos y flujos de datos, mientras que la configuración de control de acceso define los permisos para entidades específicas, llamadas *entidades protegidas*. Entre los ejemplos de entidades protegidas se incluyen trabajos específicos o conexiones específicas de base de datos. Por ejemplo, usted puede tener una función que ha otorgado el permiso Modificar el tipo de entidad protegida “Flujos de datos”, pero es posible que tenga que impedir que los usuarios modifiquen un flujo de datos determinado. Puede conseguir esto usando el control de acceso para quitar el permiso Modificar para el flujo de datos específico que no desea que se modifique. Puede especificar la configuración de control de acceso para usuarios y funciones. La configuración de control de acceso para un usuario anula los permisos de ese usuario específico que le otorgaban las funciones de usuario. La configuración de control de acceso para funciones se aplica a todos los usuarios que tienen esa función.

Configuración de control de acceso

La configuración del control de acceso trabaja en conjunto con las funciones para definir los permisos para un usuario. Las funciones definen los permisos para categorías de entidades, como todos los recursos de base de datos y flujos de datos, mientras que la configuración de control de acceso define los permisos para entidades específicas, como trabajos específicos y conexiones de bases de datos específicas.

Para configurar controles de acceso debe contar con los permisos Ver y Modificar para estos tipos de entidades protegidas:

- Seguridad: Control de acceso
- Seguridad - Funciones
- Seguridad - Usuarios

Para configurar control de acceso:

1. En Management Console, vaya a **Sistema > Seguridad**.
2. Haga clic en la ficha **Control de acceso**.
3. Haga clic en el botón Agregar
4. Realice una de estas acciones:
 - Si desea especificar controles de acceso para una función, haga clic en **Función**. Los permisos de control de acceso que especifique afectarán a todos los usuarios que tengan la función seleccionada.
 - Si desea especificar controles de acceso para un solo usuario, haga clic en **Usuario**. Los permisos de control de acceso que especifique solo afectarán al usuario seleccionado.
5. Seleccione la función o el usuario para el que desea definir controles de acceso.
6. Haga clic en el botón Agregar
7. Seleccione el tipo de entidad protegida que contiene la entidad protegida que desea. Por ejemplo, si desea configurar control de acceso para un flujo de datos, elija Platform.Dataflows.
8. Elija la entidad protegida para la que desea configurar controles de acceso y haga clic en el botón >> para agregarla a la lista **Entidades seleccionadas**.
9. Haga clic en **Agregar**.

Se muestran las entidades protegidas que eligió. Las casillas de verificación indican los permisos vigentes para la función o el usuario seleccionado.
10. Especifique los permisos que desee otorgar a cada entidad protegida. Cada entidad protegida puede tener uno de los siguientes permisos:



El permiso se hereda del rol.

- El permiso se hereda del rol y no se puede reemplazar.

- Se otorga el permiso, anulando el permiso especificado en el usuario o la función.

- Se niega el permiso, anulando el permiso especificado en el usuario o la función.

Ejemplo de control de acceso

A continuación se muestra una configuración del control de acceso para el rol RetentionDepartmentDesigner.

Inicio / Sistema: seguridad / Agregar control de acceso

Agregar control de acceso

[Guardar](#) [Cancelar](#)

Función

RetentionDepartmentDesignr


Platform.Dataflow		Crear	Ver	Modificar	Eliminar	Ejecutar
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	ExampleJob1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

En este ejemplo, el tipo de entidad protegida Platform.Dataflow se configura para permitir los permisos Ver y Modificar, pero no el permiso Borrar. Así es que de manera predeterminada, cualquier usuario que tenga la función RetentionDepartmentDesigner tendrá estos permisos para todos los flujos de datos. Sin embargo, desea evitar que los usuarios con esta función modifiquen solo el flujo de datos ExampleJob1. Entonces, desmarca la casilla de verificación en la columna Modificar de ExampleJob1. Ahora los usuarios con esta función no podrán modificar este flujo de datos, pero aún podrán modificar otros flujos de datos.

Eliminación de ajustes de control de acceso

Cuando elimina ajustes de control de acceso para un usuario o función, las anulaciones de permisos definidas por los ajustes de control de acceso se eliminan del usuario o función. Para los usuarios, esto significa que los permisos otorgados por la función del usuario tendrán vigencia sin ninguna anulación. Para las funciones, esto significa que los permisos definidos en la función en concreto tendrán vigencia sin ninguna anulación.

1. Abra Management Console.

2. Vaya a **Sistema > Seguridad**.
3. Haga clic en **Control de acceso**.
4. Marque la casilla junto al usuario o función para el cual desea eliminar el control de acceso y luego haga clic en el botón Eliminar .

Seguridad para el módulo Location Intelligence

El módulo Location Intelligence utiliza la seguridad basada en roles que se utiliza para Spectrum™ Technology Platform. Debido a que la seguridad ahora se maneja en el nivel de plataforma, se puede usar Management Console para administrar todas las actividades de seguridad del módulo Location Intelligence. Esto incluye establecer permisos para recursos con nombre asignado además de administrar cuentas de usuario (es decir, crear, modificar y eliminar cuentas de usuario).

Funciones espaciales predefinidas

Después de instalar el módulo Location Intelligence, se encuentran disponibles tres roles predefinidos en Management Console:

spatial-admin	El rol spatial-admin brinda permisos completos (creación/visualización/modificación/eliminación) para todos los recursos con nombre y conjuntos de datos asociados con tablas con nombre. Estos permisos se controlan mediante los tipos de entidad protegida del módulo Location Intelligence: Location Intelligence.Named Resources y Location Intelligence.Dataset.DML. Los usuarios de los servicios del módulo Location Intelligence deben tener al menos los permisos Ver para los recursos que utilizan, así como para recursos dependientes. Consulte Control de acceso para los conjuntos de datos en la página 49 para obtener más información acerca del control de permisos de conjuntos de datos.
spatial-user	El rol spatial-user proporciona permisos de visualización solo a los recursos con nombre. Estos permisos se controlan mediante el tipo de entidad protegida del módulo Location Intelligence: Location Intelligence.Named Resources. Los usuarios de los servicios del módulo Location Intelligence deben tener al menos los permisos Ver para los recursos que utilizan, así como para recursos dependientes.
spatial-dataset-editor	El rol spatial-dataset-editor brinda permisos completos (creación/visualización/modificación/eliminación) para conjuntos de datos. Estos permisos se controlan mediante el tipo de entidad protegida del módulo Location Intelligence: Location Intelligence.Dataset.DML. Consulte Control de acceso para los conjuntos de datos en la página 49 para obtener más información sobre este rol y sobre cómo controlar permisos de conjuntos de datos.

Los diseñadores de flujos de datos que requieren acceso a recursos con nombre asignado necesitan permisos adicionales más allá de la función de "diseñador". Para obtener instrucciones sobre la

creación de un diseñador de flujo de datos espaciales, consulte [Creación de un Diseñador de flujo de datos espacial](#) en la página 52.

Roles espaciales personalizados y configuración de control de acceso

Puede crear roles personalizados basados en los roles espaciales predefinidos, asignarlos a las cuentas de usuario y luego refinar el acceso a recursos con nombre para aquellos roles y usuarios mediante la aplicación de la configuración de control de acceso (anulaciones) a recursos con nombre individuales, conjuntos de datos o a carpetas o directorios. Un escenario típico y un modelo a seguir para la configuración de seguridad del módulo Location Intelligence implica la creación de un rol que no cuente con permisos, la aplicación de la configuración de control de acceso para el rol (por ejemplo, permitir la modificación y la eliminación de permisos para los recursos con nombre asignado en una carpeta específica), luego la asignación de ese rol personalizado además de uno de los roles espaciales predefinidos para un usuario. Otro escenario común implica la determinación de permisos de anulación para un usuario único; por ejemplo, crear una cuenta de usuario que tenga permisos de solo visualización a los recursos con nombre asignado, luego aplicar la configuración de control de acceso a ese usuario que permite la modificación y la eliminación de los recursos con nombre asignado en una carpeta específica.

Carpetas

Los recursos y las carpetas inferiores heredan los permisos de carpeta, siempre y cuando tales recursos y carpetas no tengan ninguna configuración de control de acceso específica que los anule. Esto resulta útil cuando desea ajustar permisos en un conjunto de recursos. Puede dejar accesible una carpeta solo a usuarios o funciones especificadas, otros usuarios no podrán ver la carpeta o nada debajo de esta. Para el tipo de entidad Location Intelligence.Named Resources, todos los recursos indicados que terminen con una barra diagonal (/) son carpetas o directorios en el repositorio.

No obstante, los permisos a nivel de carpeta no anulan los permisos ajustados a nivel de recurso inferior e individual. Por ejemplo, si una carpeta tiene permisos Crear para un rol o usuario específicos, pero un solo recurso en la carpeta (como una tabla con nombre asignado) tiene una configuración de control de acceso para los permisos Ver del mismo rol o usuario, los permisos Ver (solo lectura) de este único recurso tendrán precedencia sobre los permisos Crear de la carpeta.

Control de acceso para los conjuntos de datos

¿Qué es un conjunto de datos?

Un conjunto de datos es una colección de valores de datos en forma tabular que, comúnmente, consta de filas (o registros) y columnas. En el módulo Location Intelligence, un conjunto de datos puede tener el formato de un archivo .TAB, un shapefile, un archivo GeoPackage o una tabla basada en JDBC, como una tabla de MS SQL Server.

Beneficios del control de acceso de un conjunto de datos

Este control de acceso de conjunto de datos permite a los administradores desasociar los permisos de una tabla con nombre de los permisos de edición del conjunto de datos al que apunta la tabla con nombre. Por ejemplo, como administrador, puede otorgar permisos de edición completos (creación/modificación/eliminación) a un conjunto de datos, mientras conserva los permisos de solo lectura (visualización) en la tabla con nombre. Cuando un usuario intenta realizar una operación de lenguaje de manipulación de datos (DML), (como operación de inserción, actualización o eliminación mediante Feature Service o la etapa Write Spatial Data), los permisos del usuario se verificarán no solo con la tabla con nombre especificada en el tipo de entidad Location Intelligence.Named Resources, sino también en el tipo de entidad Location Intelligence.Dataset. DML. Si se niegan los permisos de visualización, la tabla con nombre asignado no aparecerá en el repositorio del usuario.

¿Qué es una entidad protegida de conjunto de datos?

La entidad protegida LocationIntelligence.Dataset.DML es uno de los dos tipos de entidades protegidas para el módulo Location Intelligence. Controla permisos DML para conjuntos de datos que están asociados con tablas con nombre. Cuando se crea o actualiza una tabla con nombre (con el uso de cualquier herramienta, que incluye Spatial Manager, la Utilidad de administración, Named Resource Service y WebDAV), una nueva entidad protegida LocationIntelligence.Dataset se crea de manera automática para el conjunto de datos asociado de esa tabla con nombre. Un usuario debe tener permisos de visualización para una tabla con nombre y permisos de creación/modificación/eliminación para el conjunto de datos a fin de llevar a cabo operaciones DML en tablas en las que se puede escribir (basadas en JDBC). Las operaciones DML incluyen operaciones de inserción, actualización y eliminación realizadas mediante el uso de la etapa Write Spatial Data o Feature Service.

Nota: Aunque puede configurar permisos de creación/modificación/eliminación para entidades protegidas de conjunto de datos para conjuntos de datos en los que no se puede escribir, como archivos TAB o shapefiles, aún no puede realizar operaciones DML en estos conjuntos de datos.

Consejo: Los permisos de visualización en la entidad protegida para el conjunto de datos no tiene impacto en sus permisos. Si desactiva el permiso de visualización en una entidad protegida de conjunto de datos, aún podrá visualizar los datos en la tabla. Si no desea que un usuario vea una tabla, elimine los permisos de visualización en la entidad protegida para el recurso con nombre.

Cuando se cambia el nombre de una tabla con nombre, se la mueve o elimina, Spectrum Spatial cambiará el nombre o eliminará la entidad protegida asociada para el conjunto de datos.

Roles espaciales y acceso a conjunto de datos

Los roles se utilizan para otorgar o negar acceso a diferentes partes del sistema y ayudan a facilitar la administración de permisos. En Management Console se encuentran disponibles tres roles predefinidos para los usuarios del módulo Location Intelligence:

spatial-admin	El rol spatial-admin brinda permisos completos (creación/visualización/modificación/eliminación) para todos los recursos con nombre y conjuntos de datos. Un usuario con un rol spatial-admin
----------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------


puede visualizar recursos con nombre, así como conjuntos de datos de edición.

- spatial-user** El rol spatial-user proporciona permisos de visualización solo a los recursos con nombre. Un usuario con un rol spatial-user puede visualizar recursos, pero no puede editar conjuntos de datos.
- spatial-dataset-editor** El rol spatial-dataset-editor brinda permisos completos (creación/visualización/modificación/eliminación) para conjuntos de datos. Por ejemplo, un administrador puede otorgar fácilmente permisos completos a conjuntos de datos mediante la adición del rol spatial-dataset-editor a un usuario que actualmente tiene el rol spatial-user.

Estos roles predefinidos no se pueden modificar. Sin embargo, puede crear roles personalizados basados en los roles espaciales predefinidos, asignarlos a las cuentas de usuario y luego refinar el acceso a dichos roles y usuarios aplicando la configuración de control de acceso (anulaciones) a conjuntos de datos, recursos individuales con nombre o a carpetas que contienen recursos con nombre. Consulte [Configuración de control de acceso](#) en la página 46 para obtener más información.

Creación de un administrador de recursos con nombre asignado



Para administrar los recursos con nombre asignado en el repositorio con Management Console, un usuario debe tener una función asignada que le permita un acceso total a aquellos recursos además del acceso que se proporciona mediante los roles espaciales predefinidos. Las funciones espaciales predefinidas no se pueden modificar y Spectrum™ Technology Platform no proporciona una función predefinida de "administrador de recursos con nombre asignado"; sin embargo, puede crear dicha función al usar un a función espacial predeterminada como base.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Sistema > Seguridad**.
3. Haga clic en **Funciones**.
4. Marque la casilla junto al rol admin. espacial o usuario espacial para usar como punto de partida, luego haga clic en el botón Copiar . El rol spatial-admin proporciona permisos de visualización, modificación, creación y eliminación para los tipos de entidad protegida Location Intelligence Module.Named Resources y Location Intelligence Module.Dataset; el rol spatial-user proporciona permisos de visualización.
5. En el campo **Nombre de la función** ingrese el nombre que desea asignar a este rol (por ejemplo, "admin. de recursos").
6. Configure permisos adicionales para estos tipos de entidades protegidas, de la siguiente manera:

Recursos de bases de datos:

- **Recursos de base de datos Centrus** para Ver/Modificar/Crear/Borrar/Ejecutar (si se requiere)
- **Enterprise Routing** para Ver/Modificar/Crear/Borrar/Ejecutar (si se requiere)



Plataforma:

- **Recursos - Servidores de archivos** para Ver
 - **Recursos - Controladores JDBC** para Ver
 - **Servicios** para Ver/Modificar/Ejecutar
 - **Sistema - Información de versión** para Ver
7. Haga clic en **Guardar** para guardar el nuevo rol admin. de recursos.
 8. Haga clic en **Usuarios**.
 9. Seleccione un usuario existente y haga clic en el botón Editar  para modificarlo, o haga clic en el botón Agregar  para crear un usuario nuevo.
 10. Asigne el nuevo rol "admin. de recursos" a una cuenta de usuario para permitirle administrar los recursos con nombre asignado en Management Console.

Desde este momento, el usuario tiene el acceso requerido para administrar los recursos con nombre asignado en Management Console.

Creación de un Diseñador de flujo de datos espacial

Para generar flujos de datos en las etapas y servicios del módulo Location Intelligence, el usuario debe tener asignadas las funciones de diseñador y de usuario espacial. La función de usuario espacial proporciona el acceso Ver a los recursos con nombre asignado en el tipo de entidad segura Location Intelligence.Named Resources. La función del diseñador proporciona el acceso necesario a los tipos de entidad segura Plataforma, como flujos de datos.

1. En Management Console, vaya a **Sistema > Seguridad**.
2. Seleccione un usuario existente y haga clic en el botón Editar , o haga clic en el botón Agregar  para crear un usuario nuevo.
3. En la sección Roles, asigne ambos roles, de diseñador y usuario espacial, al usuario de la cuenta.

El usuario cuenta ahora con los permisos para ver recursos con nombre asignado y para diseñar flujos de datos utilizando dichos recursos en las etapas y servicios del módulo Location Intelligence.

Restringir el acceso de WebDAV al repositorio

WebDAV se usa a modo de protocolo para acceder a los recursos dentro del repositorio Spectrum Spatial. De forma predeterminada, el acceso al repositorio con WebDAV no está limitado a ningún servidor, sino que está abierto a todos los servidores que pueden acceder al repositorio. Para restringir el acceso a determinados servidores, debe modificar el archivo de propiedades java espacial. Para ello, agregue la siguiente propiedad que incluye una lista de nombres de host (IP) para las cuales WebDAV está abierto (separados por comas). Debe reiniciar el servidor Spectrum™ Technology Platform después de realizar esta modificación.

Para restringir el acceso al repositorio con WebDAV:

1. Abra el archivo `modules/spatial/java.properties` en un editor.
2. Agregue la siguiente propiedad al archivo.

```
repository.accesscontrol.allows=
```

3. Incluya la lista de direcciones IP a las que desee permitir el acceso con WebDAV. Se pueden agregar varios servidores mediante una lista de direcciones IP separadas por comas. Si deja la propiedad vacía, se desactivará todo tipo de acceso con WebDAV para todos los servidores, a excepción del equipo en el que Spectrum™ Technology Platform está instalado.

```
repository.accesscontrol.allows=192.168.2.1,192.168.2.2
```

4. Reinicie el servidor.

Después de terminar, el acceso WebDAV será limitado para el repositorio.

Using WebDAV with HTTPS

When communicating to the server over HTTPS to map a drive to the repository, a WebDAV client is required to use the TLS v1.2 protocol. For client machines running on Windows 7 SP1, Windows Server 2008 R2 SP1, and Windows Server 2012, you must apply a security patch and registry update to leverage this protocol.

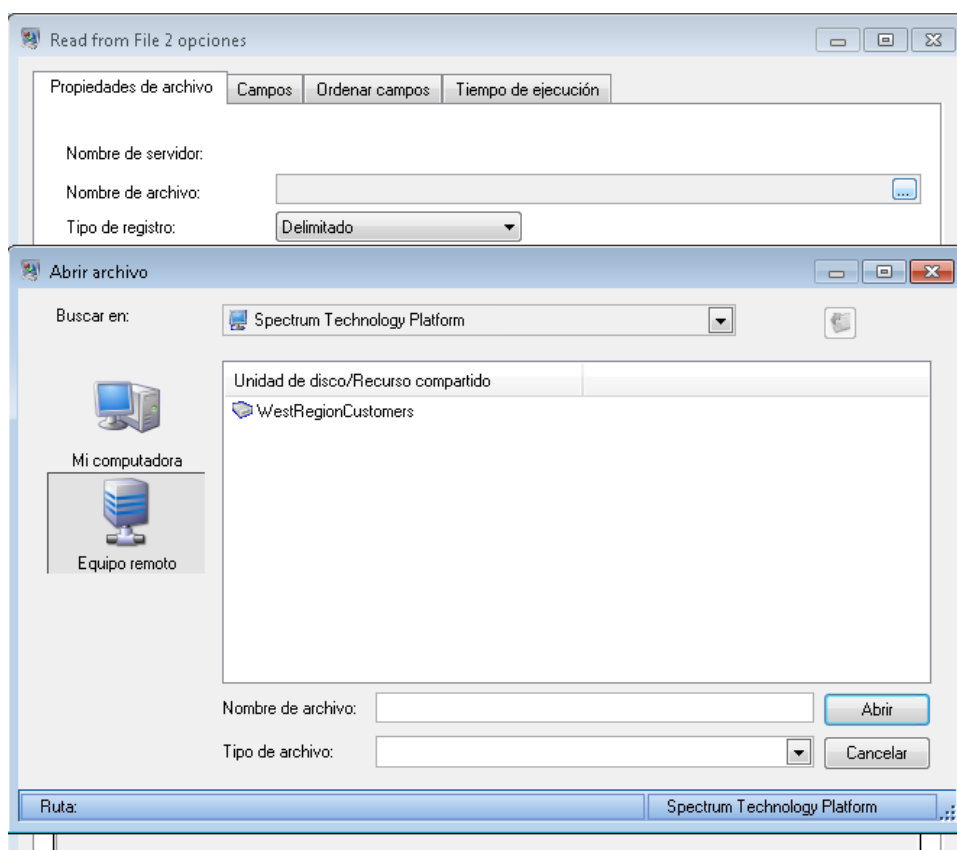
1. On the client machine, apply the appropriate patch for the operating system from the Microsoft Knowledge Base: <https://support.microsoft.com/en-us/kb/3140245>
2. Follow the instructions in the KB article to update the registry to include support for TLS v1.2. The `DefaultSecureProtocols` value must be at least `0x00000800`.
3. Restart the client machine after changing the registry entry.

Límites al acceso al directorio del servidor

Los usuarios pueden examinar las carpetas del servidor Spectrum™ Technology Platform cuando ejecutan tareas que les exigen seleccionar un archivo. Los usuarios pueden examinar el servidor cuando, por ejemplo, seleccionan un archivo de entrada o de salida en una etapa receptora o de

origen en Enterprise Designer. Como administrador, es posible que desee restringir el acceso para que las partes confidenciales del servidor no se puedan examinar ni modificar.

Una manera es impedir el acceso al sistema de archivos del servidor asegurándose de que los usuarios no tengan permiso de seguridad para la plataforma, **Seguridad - Rutas de directorio**. Esto impide el acceso a todas las carpetas en el servidor. También puede impedir el acceso a algunas carpetas en el servidor, pero autorizar el acceso a otras. Cuando otorga acceso limitado, las carpetas a las que permite el acceso se muestran como carpetas de nivel superior en las ventanas de exploración de archivos de los usuarios. Por ejemplo, si se permite a los usuarios tener acceso únicamente a una carpeta en el servidor denominada WestRegionCustomers, cuando los usuarios exploren el servidor únicamente podrán ver dicha carpeta, tal como se muestra a continuación:




Importante: Existen dos situaciones en que los usuarios pueden ver el sistema de archivos completo del servidor incluso si usted les otorgó solo acceso limitado:

- Cuando examinan un archivo de base de datos mientras crean una base de datos de Spectrum en Management Console
- Cuando examinan un archivo de controlador JDBC mientras crean un controlador en Management Console

Para evitar que los usuarios examinen el sistema de archivos completo del servidor, use roles para limitar el acceso de los usuarios a bases de datos de Spectrum y controladores JDBC.

Para otorgar acceso a algunas carpetas en el servidor mientras restringe el acceso a otras, siga este procedimiento.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Sistema > Seguridad**.
3. Haga clic en **Acceso al directorio**.
4. Haga clic en el botón Agregar .
5. En el campo **Nombre**, asigne un nombre significativo a la carpeta a la que desea conceder acceso.

El nombre que ingresa aquí aparece como el nombre raíz del directorio para los usuarios cuando navegan por el servidor. En el ejemplo mostrado al principio de este tema, el nombre dado al directorio accesible es WestRegionCustomers.

6. En el campo **Ruta** especifique la carpeta a la que desea conceder acceso. Los usuarios tendrán acceso a todos los archivos y subcarpetas contenidos en la carpeta especificada.
7. Haga clic en **Guardar**.
8. Si desea conceder acceso a carpetas adicionales, repita los pasos anteriores, según sea necesario.
9. Haga efectivas las restricciones mediante la configuración del interruptor **Limitar acceso a los directorios del servidor** en **encendido**.

Los usuarios sólo tendrán acceso a las carpetas que haya especificado. Tenga en cuenta que los usuarios deben tener el permiso de seguridad para la plataforma, **Seguridad - Rutas de directorio**, a fin de acceder a directorios del servidor.

Nota: Si hay flujos que anteriormente hayan acceso a archivos que ya no están disponibles debido a las restricciones de exploración de archivos, esos flujos de datos producirán un error.

Configuración de la comunicación HTTPS

De forma predeterminada, el servidor Spectrum™ Technology Platform utiliza el protocolo HTTP para comunicarse con Enterprise Designer, aplicaciones de explorador como Management Console y Metadata Insights, así como para administrar solicitudes de servicio web, y para las comunicaciones del servidor remoto. Es posible configurar Spectrum™ Technology Platform para utilizar HTTPS si quiere que estas comunicaciones de red sean seguras.

Nota: Spectrum™ Technology Platform utiliza TLS 1.2 para cifrar las comunicaciones. Las aplicaciones que acceden a los servicios web de Spectrum™ Technology Platform o a la API deben ser compatibles con TLS 1.2 para conectarse por HTTPS.

Este procedimiento describe cómo activar la comunicación HTTPS en una instalación de un solo servidor de Spectrum™ Technology Platform. Si desea utilizar HTTPS y ejecuta Spectrum™ Technology Platform en un clúster, no siga este procedimiento. En su lugar, configure el equilibrador de carga para que utilice HTTPS para la comunicación con los clientes. La comunicación entre el equilibrador de carga y los nodos de Spectrum™ Technology Platform, y entre los nodos mismos, no se cifrará porque la agrupación en clústeres de Spectrum™ Technology Platform no admite HTTPS. El equilibrador de carga y los servidores de Spectrum™ Technology Platform en el clúster deben estar detrás de un firewall para brindar un entorno seguro.

Para configurar la comunicación HTTPS para una instalación de un solo servidor de Spectrum™ Technology Platform:

1. Detenga el servidor de Spectrum™ Technology Platform.
 - Para detener el servidor en Windows, haga clic con el botón derecho en el ícono de Spectrum™ Technology Platform en la bandeja del sistema Windows y seleccione **Detener Spectrum™**. Como alternativa, es posible utilizar el panel de control de Windows Services para detener el servicio Pitney Bowes Spectrum™ Technology Platform.
 - Para detener el servidor en Unix o Linux, invoque la secuencia de comandos `SpectrumLocation/server/bin/setup` y luego ejecute la secuencia de comandos `SpectrumLocation/server/bin/server.stop`.
2. Create a certificate signed by a trusted Certificate Authority (CA).
3. Load the certificate into a JSSE keystore. For more information, see www.eclipse.org/jetty/documentation/current/configuring-ssl.html#loading-keys-and-certificates.
4. Cree un archivo XML con el nombre `spectrum-override-container-ssl.xml` que contenga lo siguiente:

```
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xmlns:util="http://www.springframework.org/schema/util"
  xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
    http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-3.0.xsd

    http://www.springframework.org/schema/util
    http://www.springframework.org/schema/util/spring-util-3.0.xsd">

  <bean id="defaultWebServerConnector"
class="org.eclipse.jetty.server.ServerConnector">
  <constructor-arg ref="webServer"/>
  <constructor-arg>
    <bean class="org.eclipse.jetty.util.ssl.SslContextFactory">

      <property name="keyStorePath"
value="/SpectrumKeystore"/>
      <property name="keyManagerPassword" value="password"/>

      <property name="keyStorePassword" value="password"/>
    </bean>
  </bean>
```



```

        </constructor-arg>
        <property name="host" value="\${spectrum.bind.address}"/>
        <property name="port" value="\${spectrum.http.port}"/>
        <property name="idleTimeout" value="-1"/>
    </bean>
</beans>

```

5. Modifique estas líneas según sea necesario para reflejar su entorno:

<code><property name="keyStorePath" value="/SpectrumKeystore"/></code>	Modifique el valor que será la ruta completa del almacén de claves de Java.
<code><property name="keyManagerpassword" value="password"/></code>	Modifique el valor por ser utilizado en la contraseña del almacén de claves.
<code><property name="keyStorePassword" value="password"/></code>	Modifique el valor por ser utilizado en la contraseña de la clave dentro del almacén de claves.

6. Guarde el archivo `spectrum-override-container-ssl.xml`

en `SpectrumLocation/server/app/conf/spring`.

7. Con un editor de texto, abra el archivo `spectrum-container.properties` ubicado en `SpectrumLocation/server/app/conf`. Quite el comentario y configure estas propiedades:

```

spectrum.http.port=port
spectrum.runtime.port=port
spectrum.runtime.hostname=dnsname

```

Donde *puerto* es el puerto de red que se usa para las comunicaciones con los clientes (por ejemplo, 8443) y *dnsname* es el nombre de host del servidor Spectrum™ Technology Platform. El puerto que especifique debe ser igual para `spectrum.http.port` y `spectrum.runtime.port`.

8. Si está configurando la comunicación HTTPS para el módulo Location Intelligence y los servicios de Spectrum Spatial, debe realizar una configuración adicional antes de reiniciar el servidor de Spectrum™ Technology Platform:

- a) Modifique el archivo `java.properties` (`SpectrumLocation\server\modules\spatial`) al cambiar todos los nombres de host y los puertos, para que sean exactamente iguales a los que se usan para el servidor Spectrum™ Technology Platform. El nombre de host debe coincidir con el nombre del DNS del servidor y el CN en el certificado. Configure la propiedad `repository.useSecureConnection` a `true`. Por ejemplo:

```

images.webapp.url=https://www.spectrum.com:8443/Spatial/images
thumbnail.location=https://www.spectrum.com:8443/Spatial/Thumbnails

repository.host=www.spectrum.com

```

```
repository.port=8443
repository.useSecureConnection=true
```

b) Cambie las URL en los valores de estos elementos para utilizar HTTPS:

```
MappingConfiguration - <AccessBaseURL>
WFSConfiguration, WMSConfiguration - <OnlineResource>
WMTSConfiguration - <ServiceURL>
```

9. Inicie el servidor de Spectrum™ Technology Platform.

- Para iniciar el servidor en Windows, haga clic con el botón derecho en el ícono de Spectrum™ Technology Platform en la bandeja del sistema Windows y seleccione **IniciarSpectrum™**. Como alternativa, es posible utilizar el panel de control de servicios de Windows (Windows Services) para iniciar el servicio Pitney Bowes Spectrum™ Technology Platform.
- Para iniciar el servidor en Unix o Linux, ejecute la secuencia de comandos `SpectrumLocation/server/bin/server.start`.

10. Si está configurando la comunicación HTTPS para el módulo Location Intelligence y los servicios de Spectrum Spatial, cargue los archivos modificados en el repositorio por medio de WebDAV (consulte [Uso de WebFolders para tener acceso a los Recursos del repositorio de Spectrum Spatial](#) en la página 58 para obtener instrucciones).

Uso de WebFolders para tener acceso a los Recursos del repositorio de Spectrum Spatial

Para añadir o modificar un recurso con nombre, puede copiar el recurso hacia o desde el repositorio utilizando una herramienta WebDAV. Utilizar WebFolders es una manera fácil de tener acceso al repositorio de Spectrum Spatial y a los recursos que se contienen en este.

Nota: Para tener acceso al repositorio, usted debe encontrarse en el mismo equipo en que están instalados Spectrum™ Technology Platform y el repositorio.

Para configurar una WebFolder en Windows 7:

1. Con Windows Explorer, seleccione `Map Network Drive...`
2. En la ventana emergente, haga clic en el enlace 'Connect to a website...' para abrir el Asistente para agregar ubicaciones de red.
3. Haga clic en `Siguiente` y seleccione `Elegir una ubicación de red personalizada`. Haga clic en `Next`.
4. En el campo `Internet o dirección de red`, agregue el repositorio de la dirección URL; por ejemplo, `http://<server>:<port>/RepositoryService/repository/default/`. Haga clic en `Next`.
5. Ingrese sus credenciales (nombre de usuario y contraseña) si se los solicita.

6. Asigne un nombre a esta conexión; por ejemplo, `Spectrum Spatial Repository`. Haga clic en `Next`.

Cuando haya terminado, tendrá una conexión de carpeta hacia los contenidos del repositorio en los lugares de su red.

La conexión de WebFolder al repositorio se puede usar de la misma manera que cualquier otra carpeta de Windows Explorer.

Nota: Tome en cuenta que si usa WebDAV para realizar cambios en recursos con nombre asignado o registros de recursos de metadatos, de manera tal que no están ubicados en la misma carpeta o no tienen el mismo nombre de base, Spatial Manager no seguirá realizando cambios de coincidencia en los registros de metadatos para las operaciones de movimiento, cambio de nombre o eliminación realizadas en el recurso.

Autenticación del servicio Web

Los servicios web de Spectrum™ Technology Platform exigen que los solicitantes se autentifiquen con credenciales de usuario válidas. Existen dos métodos de autenticación: la autenticación básica y la autenticación basada en muestras.

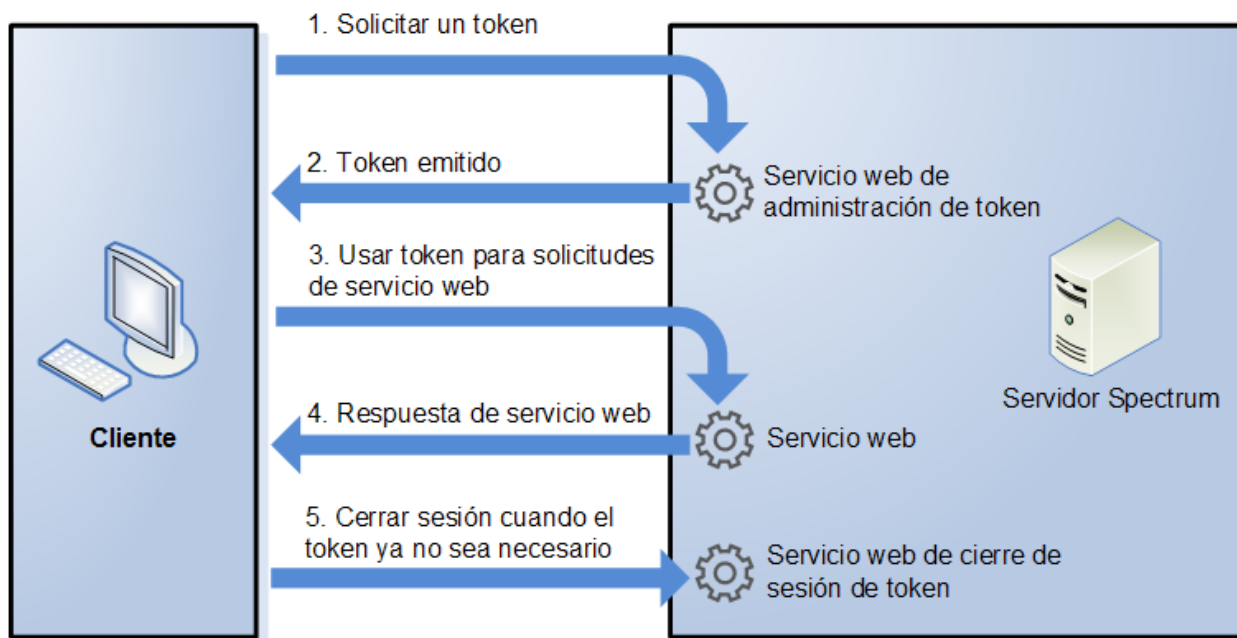
Autenticación básica

En el caso de la autenticación básica, la ID del usuario y la contraseña se pasan a Spectrum™ Technology Platform en el encabezado HTTP de cada solicitud al servicio web. Este tipo de autenticación está permitida de manera predeterminada pero su administrador puede elegir inhabilitar la autenticación básica. Si la autenticación básica no está habilitada, debe usar una autenticación basada en muestras para acceder a los servicios web.

Autenticación basada en muestras

Con la autenticación basada en muestras, el solicitante obtiene una muestra del servidor de Spectrum™ Technology Platform y usa la muestra al enviar una solicitud al servicio web. En lugar de enviar credenciales de usuario en cada solicitud, la muestra se envía al servidor y este determina si es válida.

El siguiente diagrama ilustra el proceso:



1. Se obtiene una muestra del servidor de Spectrum™ Technology Platform enviando una solicitud al servicio del administrador de muestras.
2. Luego, dicho servicio emite una muestra. Si usted solicitó una muestra de sesión, también emite una ID de sesión.
3. Se envía una solicitud al servicio web deseado con la muestra en el encabezado HTTP. Para las muestras de sesión, se debe incluir la ID de sesión en el encabezado HTTP.
4. El servicio web emite una respuesta. Puede usar la muestra para hacer solicitudes de servicio web adicionales al mismo servicio web o a cualquier otro servicio web en el servidor de Spectrum™ Technology Platform. Puede hacer una cantidad ilimitada de solicitudes de servicio web con una muestra. Sin embargo, si esta tiene una fecha de vencimiento (también conocida como vida útil), quedará sin validez una vez que dicho tiempo haya transcurrido. Si se trata de una muestra de sesión, quedará sin validez después de 30 minutos de inactividad.
5. Cuando ya no necesite más la muestra, debe cerrar sesión enviando una solicitud al servicio web de cierre de sesión de la muestra. De este modo, la muestra se quitará de la lista de muestras válidas del servidor de Spectrum™ Technology Platform.

Desactivación de la autenticación básica para los servicios web

Spectrum™ Technology Platform admite dos tipos de autenticación para las solicitudes de servicio web: autenticación básica y autenticación de muestra. Ambos métodos se activan de forma predeterminada. Si desea pedir las solicitudes de los servicios web para usar la autenticación de muestra en lugar de la autenticación básica, puede desactivar la autenticación básica a través de los siguientes pasos.

Nota: Tenga en cuenta que la desactivación de la autenticación básica provocará fallas en los clientes existentes. Para el módulo Location Intelligence, los clientes WMS, MMTS y WFS estarán esperando la autenticación básica o ninguna autenticación. Dejar solo una autenticación basada en muestras probablemente provocará una falla en los clientes.

1. Detenga el servidor de Spectrum™ Technology Platform.
2. Abra este archivo en un editor de texto:

```
SpectrumLocation/server/app/conf/spectrum-container.properties
```

3. Configure esta propiedad en falso:

```
spectrum.security.authentication.webservice.basicauth.enabled=false
```

4. Inicie el servidor.

Desactivación de la autenticación para los servicios web

Todos los servicios y el acceso a los recursos que usa Spectrum™ Technology Platform se configuran predeterminadamente con la autenticación activada.

La autenticación del nivel de servicio puede desactivarse para todos los servicios web SOAP o REST (o ambos) en el nivel de la plataforma. Esto es útil si tiene su propia autenticación de alto nivel incorporada en la solución que usa, por ejemplo, los servicios del módulo Location Intelligence.

Para desactivar la autenticación para los servicios web en Spectrum™ Technology Platform:

1. Detenga el servidor de Spectrum™ Technology Platform.
2. Abra este archivo de configuración en un editor de texto:

```
SpectrumLocation\server\app\conf\spectrum-container.properties
```

3. Cambie el valor de cada propiedad según sea necesario. Por ejemplo, para desactivar la autenticación para todos los servicios SOAP:

```
spectrum.security.authentication.webservice.enabled.REST=true  
spectrum.security.authentication.webservice.enabled.SOAP=false
```

Nota: En el caso del módulo Location Intelligence, los servicios REST también incluyen los servicios web de OGC.

4. Del mismo modo, modifique estas URL en el valor de los elementos indicados para los servicios:
5. Inicie el servidor de Spectrum™ Technology Platform.

Después de terminar, la autenticación se desactiva para el tipo de servicios web que especificó.

Activación del CORS

El Intercambio de recursos de origen cruzado (CORS) es un estándar W3C que permite intercambiar datos entre dominios. El CORS permite a las aplicaciones web que se ejecutan en un dominio acceder a los datos de otro dominio. Al habilitar el CORS en su servidor de Spectrum™ Technology Platform, puede permitir a las aplicaciones web hospedadas en otro dominio acceder a los servicios web de Spectrum™ Technology Platform.

Por ejemplo, si tiene una aplicación web hospedada en **webapp.example.com**. Esta aplicación web contiene una función de JavaScript que llama a un servicio web de Spectrum™ Technology Platform hospedado en **spectrum.example.com**. Sin el CORS, necesitaría usar un servidor proxy para agilizar esta solicitud, lo que haría su implementación más compleja. Con el CORS, no necesita usar un servidor proxy. En cambio, puede designar **webapp.example.com** como "origen permitido" y permitirle así a Spectrum™ Technology Platform responder a las solicitudes del servicio web provenientes del dominio **webapp.example.com**.

Para habilitar el CORS en su servidor de Spectrum™ Technology Platform:

1. Detenga el servidor de Spectrum™ Technology Platform.
2. Abra este archivo en un editor de texto:

```
SpectrumLocation/server/app/conf/spectrum-advanced.properties
```

3. Edite los siguientes parámetros.

spectrum.jetty.cors.enabled

Configure esta propiedad en true para habilitar el CORS. El valor predeterminado es false.

spectrum.jetty.cors.allowedOrigins

Una lista separada por comas de orígenes permitidos para acceder a los recursos en el servidor de Spectrum™ Technology Platform. El valor predeterminado es `http://localhost:8080,http://localhost:443`, que permite el acceso a los recursos mediante el puerto HTTP predeterminado 8080 y el puerto HTTPS predeterminado de 443.

Si un origen permitido contiene uno o más asteriscos ("*"), por ejemplo `http://*.domain.com`, los asteriscos se convierten en `*` y los puntos (".") pasan a ser `\.`. De esta manera, el origen permitido resultante se interpreta como una expresión regular. Por lo tanto, los orígenes permitidos pueden ser expresiones más complejas, como `https?://*.domain.[a-z]{3}`, que usan http o https, múltiples subdominios y cualquier dominio superior de tres letras (.com, .net, .org, etc.).

spectrum.jetty.cors.allowedMethods

Una lista separada por comas de métodos HTTP permitidos para acceder a los recursos en el servidor de Spectrum™ Technology Platform. El valor predeterminado es POST,GET,OPTIONS,PUT,DELETE,HEAD.

spectrum.jetty.cors.allowedHeaders

Una lista separada por comas de encabezados HTTP permitidos para acceder a los recursos en el servidor de Spectrum™ Technology Platform. El valor predeterminado es X-PINGOTHER, Origin, X-Requested-With, Content-Type, Accept. Si el valor es un asterisco simple ("*"), se aceptarán todos los encabezados.

spectrum.jetty.cors.preflightMaxAge

La cantidad de segundos durante los cuales el cliente puede obtener las solicitudes preparatorias. El valor predeterminado es 1800 segundos o 30 minutos.

spectrum.jetty.cors.allowCredentials

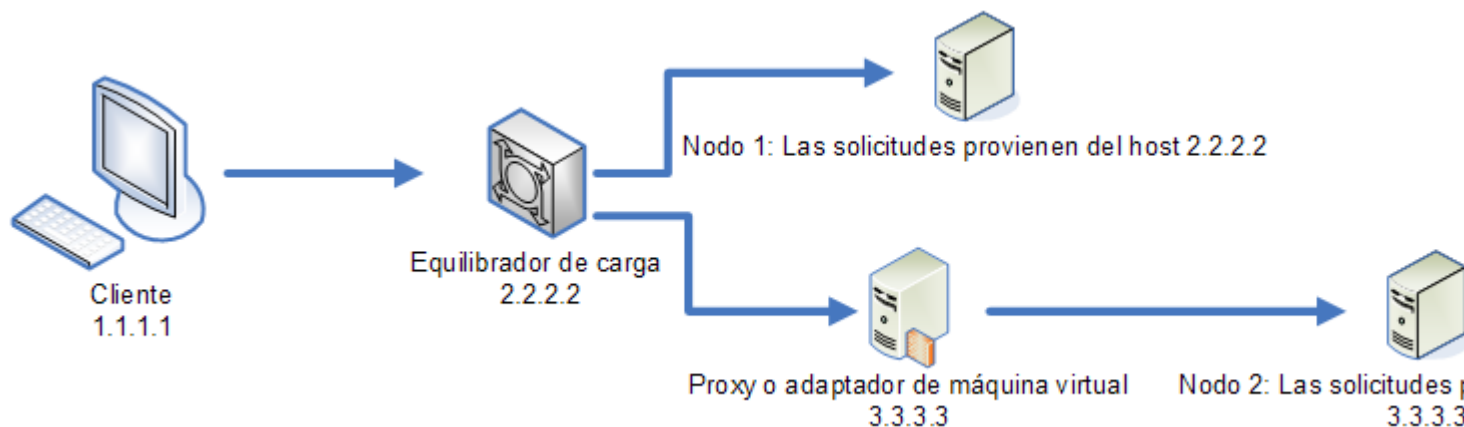
Indica si el recurso permite solicitudes con credenciales. El valor predeterminado es true.

4. Guarde y cierre el archivo.
5. Inicie el servidor de Spectrum™ Technology Platform.

Cómo deshabilitar las verificaciones de host en la autenticación de muestras

En la autenticación de muestras, el servidor Spectrum™ Technology Platform analiza la muestra del cliente antes de responder a la solicitud. El servidor controla la muestra para ver si venció, si está correctamente cifrada y si proviene del host correcto. Para las muestras de sesión, el servidor también controla la ID de la sesión. Si alguna de estas verificaciones falla, se rechaza la muestra y el servidor no responde a la solicitud.

En un entorno en clúster, es posible redirigir las solicitudes de manera que estas parezcan venir de un host diferente al especificado en la muestra, lo que genera errores del tipo "muestra no válida". Por ejemplo, digamos que tiene un clúster con dos nodos como se ve a continuación:



Supongamos que el cliente hace una solicitud y esta se dirige al Nodo 1. Se crea una muestra y se vincula al host 2.2.2.2 (el equilibrador de carga) porque el nodo detecta que la solicitud proviene del equilibrador de carga. Si la próxima solicitud del cliente se dirige al Nodo 2, la muestra seguirá vinculada al host 2.2.2.2 pero parecerá que la solicitud proviene del servidor proxy, 3.3.3.3. En este caso, el nodo rechazará la muestra porque parece no estar asociada con el host que hace la solicitud.

En esta situación, debe configurar el servidor Spectrum™ Technology Platform para que ignore la información del host incluida en la muestra. Esto solo debería hacerse si tiene un entorno con diferentes dispositivos de red entre el equilibrador de carga y los nodos. Si todos los nodos están en el mismo dispositivo de red, no es necesario deshabilitar la verificación del host.

Nota: Si sigue este procedimiento, las muestras del cliente, de hecho, se convertirán en muestras abiertas dado que la verificación de host está deshabilitada. Las muestras de sesión seguirán vinculadas a una ID de sesión específica pero no a un host específico.

1. Abra el siguiente archivo de propiedades en el servidor Spectrum™ Technology Platform:

```
SpectrumLocation/server/app/conf/spectrum-container.properties
```

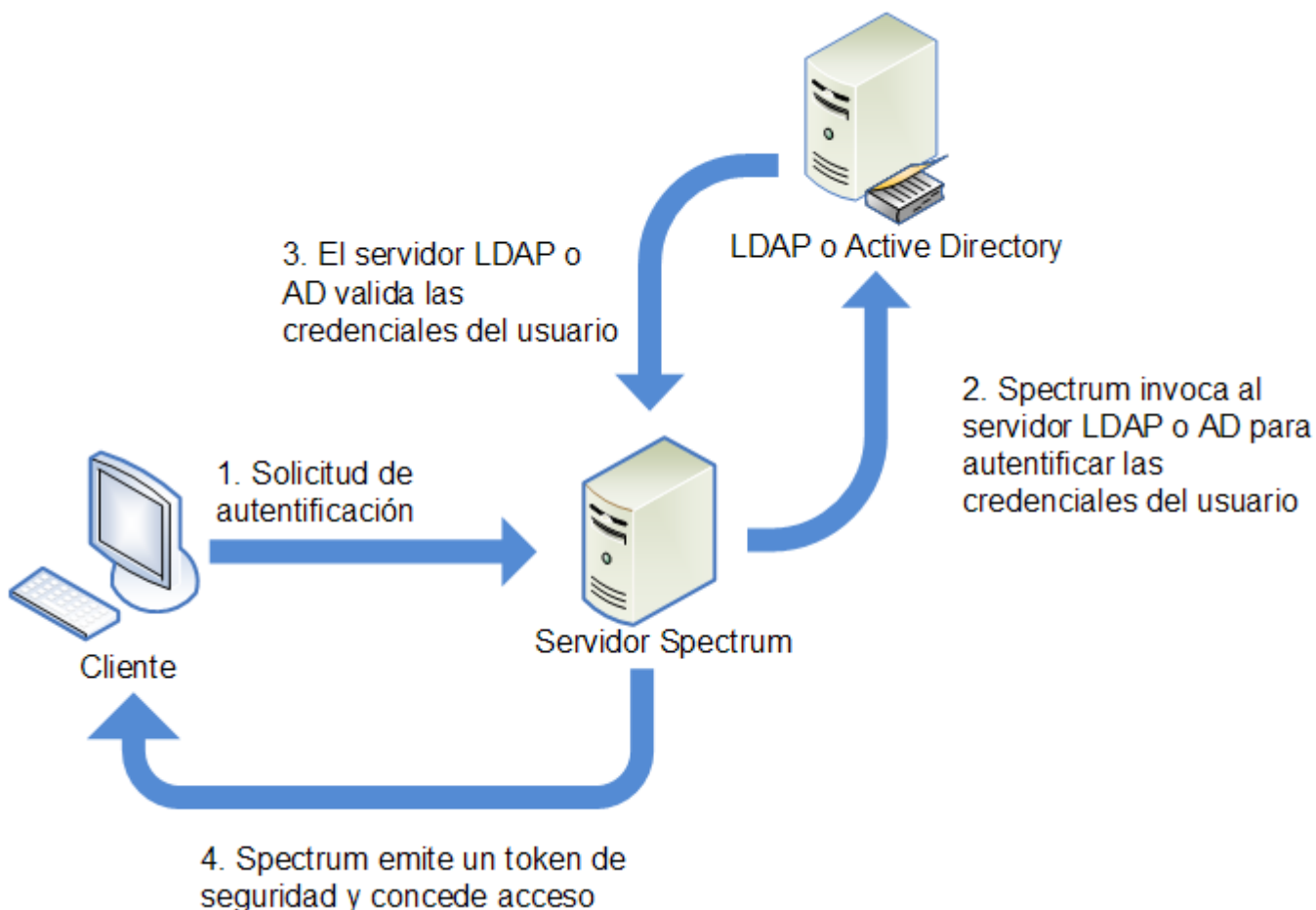
2. Defina la siguiente propiedad en false.

```
spectrum.security.authentication.token.remoteClientCheck.enabled=false
```

3. Del mismo modo, modifique estas URL en el valor de los elementos indicados para los servicios:
4. Repita este proceso en todos los nodos del clúster.

Uso de LDAP o Active Directory para autenticación

Spectrum™ Technology Platform se puede configurar para usar un servidor LDAP o Active Directory para la autenticación. Cuando un usuario inicia sesión en Spectrum™ Technology Platform, sus credenciales se verifican mediante LDAP o AD. Luego el sistema verifica si hay un usuario de Spectrum™ Technology Platform con el mismo nombre. Si lo hay, se inicia la sesión del usuario. Si no lo hay, entonces se crea una cuenta de usuario Spectrum™ Technology Platform automáticamente para el usuario.



Antes de configurar Spectrum™ Technology Platform para usar un servicio de directorio para autenticación, confirme que su servicio de directorio cumpla con estos requisitos:

- Para LDAP, el servidor del directorio debe cumplir con LDAP Version 3.
- No hay requisitos específicos para el servidor Active Directory.

Nota: Recomendamos que se ponga en contacto con la Pitney BowesAsistencia técnica o Servicios profesionales para que lo guíen por este proceso.

1. Si existen usuarios configurados en Management Console y desea utilizarlos después de activar la autenticación LDAP o Active Directory, cree los mismos usuarios en su sistema LDAP o Active Directory. Debe usar el mismo nombre de usuario que en Spectrum™ Technology Platform.

Nota: No es necesario crear el usuario "admin" en LDAP o Active Directory, ya que este usuario seguirá utilizando Spectrum™ Technology Platform para la autenticación después de que active LDAP o Active Directory.

2. Detenga el servidor de Spectrum™ Technology Platform.
3. Activación de la autenticación LDAP o Active Directory:
 - a) Abra este archivo de configuración en un editor de texto:

```
server\app\conf\spectrum-container.properties
```

- b) Defina la propiedad `spectrum.security.authentication.basic.authenticator` en LDAP:

```
spectrum.security.authentication.basic.authenticator=LDAP
```

Se usa la configuración LDAP para activar Active Directory y LDAP.

- c) Guarde y cierre el archivo.

4. Configuración de las propiedades de conexión:

- a) Abra este archivo de configuración en un editor de texto:

```
server\app\conf\spring\security\spectrum-config-ldap.properties
```

- b) Modifique estas propiedades.

spectrum.ldap.url

La URL, incluido el puerto, del servidor de LDAP o Active Directory. Por ejemplo:

```
spectrum.ldap.url=ldap://ldapservers.example.com:389/
```

spectrum.ldap.dn.format

El formato que se usará para buscar la cuenta de usuario en LDAP o Active Directory. Use la variable `%s` para el nombre de usuario. Por ejemplo:

LDAP:

```
spectrum.ldap.dn.format=uid=%s,ou=users,dc=example,dc=com
```

Active Directory:

```
spectrum.ldap.dn.format=%s@example.com
```

spectrum.ldap.dn.base

El nombre distintivo (dn) para buscar cuentas de usuario en LDAP o Active Directory. Por ejemplo:

LDAP:

```
spectrum.ldap.dn.base=ou=users,dc=example,dc=com
```

Active Directory:

```
spectrum.ldap.dn.base=cn=Users,dc=example,dc=com
```

spectrum.ldap.search.filter

Un filtro de búsqueda para usar cuando se busquen atributos como funciones. El filtro de búsqueda puede contener estas variables:

- `{user}` es el nombre del usuario que inicia sesión en Spectrum™ Technology Platform
- `{dn}` es el nombre distintivo que se especifica en `spectrum.ldap.dn.base`.

Por ejemplo:

LDAP:

```
spectrum.ldap.search.filter=uid={user}
```

Active Directory:

```
spectrum.ldap.search.filter=userPrincipalName={dn}
```

spectrum.ldap.attribute.roles

Opcional. Especifica el atributo de LDAP o Active Directory que contiene el nombre de las funciones de Spectrum™ Technology Platform para el usuario. Por ejemplo, para aplicar las funciones definidas en el atributo `gecos`, deberá especificar:

```
spectrum.ldap.attribute.roles=gecos
```

Si el atributo `gecos` contiene el valor `designer`, la función `designer` se otorgará al usuario.

Nota: El valor del atributo en LDAP o Active Directory debe coincidir con el nombre de la función definida en Spectrum™ Technology Platform, a menos que asigne el valor del atributo en LDAP a una función en Spectrum™ Technology Platform. Para obtener más información, consulte [Asignar valores de atributo LDAP a funciones](#) en la página 68.

Para especificar varios atributos, separe cada uno con una coma.

Puede especificar atributos de un solo valor y de valores múltiples. Los atributos de un solo valor pueden contener una sola función o una lista de funciones separadas con comas. Para los atributos de valores múltiples, cada instancia del atributo puede contener una función diferente.

Si no especifica un valor para `spectrum.ldap.attribute.roles`, en el caso de los usuarios que inicien sesión y no tengan una cuenta de usuario en Spectrum™ Technology Platform, esta se creará automáticamente y se les asignará de forma predeterminada la función `user`.

Si el usuario tiene funciones asignadas en Spectrum™ Technology Platform, los permisos del usuario corresponden a la unión de las funciones de LDAP o Active Directory con las funciones de Spectrum™ Technology Platform.

spectrum.ldap.pool.min

El tamaño mínimo del grupo de conexiones para las conexiones al servidor de LDAP o Active Directory.

spectrum.ldap.pool.max

La cantidad máxima de conexiones simultáneas al servidor de LDAP o Active Directory.

spectrum.ldap.timeout.connect

Especifica cuánto se debe esperar para establecer una conexión al servidor de LDAP o Active Directory, en milisegundos. El valor predeterminado es 1000 milisegundos.

spectrum.ldap.timeout.response

Especifica cuánto se debe esperar por una respuesta del servidor de LDAP o Active Directory después de que se establece la conexión, en milisegundos. El valor predeterminado es 5000 milisegundos.

- c) Del mismo modo, modifique estas URL en el valor de los elementos indicados para los servicios:

5. Inicie el servidor de Spectrum™ Technology Platform.

Si está ejecutando Spectrum™ Technology Platform en un clúster, debe modificar el archivo `spectrum-container.properties` y el archivo `spectrum-config-ldap.properties` en cada servidor del clúster. Detenga el servidor antes de modificar el archivo y luego inicie el servidor después de que haya terminado los cambios. Si asignó un valor de atributo LDAP a una función, esta asignación se replicará en todos los nodos del clúster, por lo que no necesita repetir el procedimiento de asignación en la consola JMX.

Asignar valores de atributo LDAP a funciones

Antes de realizar este procedimiento debe activar la autenticación LDAP. Para obtener más información, consulte [Uso de LDAP o Active Directory para autenticación](#) en la página 64.

Cuando configura Spectrum™ Technology Platform para el uso de LDAP o Active Directory para autenticación, una de las propiedades de configuración que establece (la propiedad `spectrum.ldap.attribute.roles` en el archivo `spectrum-config-ldap.properties`) especifica un atributo LDAP cuyos valores permiten determinar la función que se le otorga a un usuario. De manera predeterminada, los valores de atributo deben coincidir exactamente con los nombres de función de Spectrum™ Technology Platform para poder otorgar la función. Por ejemplo, para otorgar la función `designer`, el atributo que especifique debe llevar el valor `designer`.

Si el valor de atributo LDAP que desea utilizar no coincide con el nombre de la función en Spectrum™ Technology Platform, puede asignar el valor de atributo LDAP a un nombre de función. También puede asignar un valor de atributo LDAP que tenga el mismo nombre que una función Spectrum™ Technology Platform a una función diferente. Por ejemplo, una de las funciones incorporadas es `designer`. Si tiene un valor de atributo LDAP denominado `designer` pero desea que este se asigne a otra función, puede crear un mapa.

1. Abra un navegador web y vaya a `.http://server:port/jmx-console`

Donde:

servidor es la dirección IP o el nombre de host de su servidor de Spectrum™ Technology Platform.

puerto es el puerto HTTP que usa Spectrum™ Technology Platform. El valor predeterminado es 8080.

2. Haga clic en esta propiedad:

```
com.pb.spectrum.platform.common.security.ldap:mappings
```

Nota: Esta propiedad solo se puede ver después de activar la autenticación LDAP y una vez que el servidor se ha iniciado completamente. Si no ha activado la autenticación LDAP, consulte [Uso de LDAP o Active Directory para autenticación](#) en la página 64.

3. En la sección **addMapping**, en el campo **ldapValue**, ingrese el valor de atributo LDAP que desea asignar a una función de Spectrum™ Technology Platform.
4. En el campo **roleName**, ingrese la función de Spectrum™ Technology Platform que desea asignar al valor de atributo LDAP.
5. Haga clic en **Invoke**.

A los usuarios que cuentan con el atributo LDAP ahora se les otorgará la función que especificó cuando iniciaron sesión en Spectrum™ Technology Platform.

Para quitar un mapa, ingrese el atributo LDAP que desea desasignar en el campo **ldapValue** de la sección **removeMapping**.

Ejemplo

Por ejemplo, si desea usar un valor del atributo `gecos` para asignar una función en Spectrum™ Technology Platform. Si `gecos` contiene el valor `data-quality-user`, es preferible que al usuario se le otorgue la función `designer` cuando inicie sesión en Spectrum™ Technology Platform.

Para lograr esto, debe especificar el atributo `gecos` como el atributo que debe usar funciones de asignación mediante la especificación de esto en el archivo `spectrum-config-ldap.properties`:

```
spectrum.ldap.attribute.roles=gecos
```

Luego, debe asignar el valor `data-quality-user` a la función `designer` en la consola JMX:

JMX Console

Checking authority: superuser

MBean: com.pb.spectrum.platform.common.security.ldap:mappings=LdapRoleMappings [All MBeans](#)
Description: Handles mapping LDAP role attribute values to Spectrum roles

Attributes

Name	Value	Description	Type
MappingsString		Defined role mappings (ldap -> spectrum)	java.lang.String

Operations

Name	Return type	Description		
addMapping	void	Add an LDAP role mapping		
Parameters				
	Name	Value	Description	Type
	ldapValue	data-quality-user	LDAP attribute value to map from	java.lang.String
	roleName	designer	Spectrum role name to map to	java.lang.String
	<input type="button" value="Invoke"/>			
removeMapping	void	Remove an LDAP role mapping		
Parameters				
	Name	Value	Description	Type
	ldapValue	<input type="text"/>	LDAP attribute value to map from	java.lang.String
	<input type="button" value="Invoke"/>			

Por lo tanto, a cualquier usuario que tenga el valor data-quality-user en el atributo gecos se le otorgará la función designer.

3 - Fuentes de datos

In this section

Introducción a fuentes de datos	72
Tipos de conexión	76
Eliminación de una conexión	126

Introducción a fuentes de datos

Una fuente de datos es una base de datos, un servidor de archivos, un servicio de nube u otra fuente de datos que desee procesar a través de Spectrum™ Technology Platform. Spectrum™ Technology Platform puede conectarse a varios tipos de fuentes de datos, que incluye:

- Bases de datos
- Servidores de archivos
- Hadoop
- Servicios de nube de proveedores como Amazon y Google

Si desea conectar Spectrum™ Technology Platform con una fuente de datos, use Management Console para definir la conexión. Por ejemplo, si desea leer datos de un archivo XML en un flujo de datos, y el archivo XML se encuentra ubicado en un servidor de archivos remoto, tendría que definir una conexión con el servidor de archivos antes de poder definir el archivo XML de entrada en un flujo de datos. De manera similar, si desea escribir datos de salida del flujo de datos en una base de datos, primero debe definir la base de datos como un recurso externo.

Nota: Si desea leer o escribir datos situados en un archivo en el servidor de Spectrum™ Technology Platform mismo, no hay necesidad de definir una conexión.

Soporte de compresión para servidores de archivos de nube

Los servidores de archivos Amazon S3, almacenamiento en la nube de Google y MS Azure Blobstore admiten los formatos comprimidos `gzip (.gz)` y `zip (.zip)`.

Spectrum™ Technology Platform maneja la compresión y descompresión de los archivos que se escriben y se leen en los servidores de archivos.

Nota: Puede usar el mismo servidor de archivos para manejar las lecturas y escrituras normales de archivos y la compresión y descompresión de archivos.

Lectura de un archivo en formato comprimido

Durante la lectura de un archivo del servidor, su formato de compresión deriva de la propiedad clave de metadatos `Content-Encoding` recibida del servidor.

Escritura de un archivo en formato comprimido

Durante la escritura de un archivo en un servidor, mencione el formato de compresión que se necesita: `.gz` o `.zip`. El archivo se comprime según la extensión de compresión especificada.

La propiedad clave de metadatos `Content-Encoding` también se establece según el formato de compresión seleccionado. Este valor de propiedad se traspasa al servidor de archivos en nube mientras el archivo se escribe en él.

Entidades y operaciones admitidas

Spectrum™ Technology Platform admite las siguientes entidades y operaciones para cada tipo de conexión:

Tipo de conexión Propiedades de tabla

Marketo	<p>Las entidades son de los siguientes tipos:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Entidad 2. Entity Update <p>Nota: Entity Update es una tabla virtual que se utiliza para actualizar la entidad Principal. Por ejemplo, Merge_Leads debe utilizarse para fusionar diferentes Principales de Marketo.</p>
Netsuite	<p>Las entidades son de estos tipos:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Registros estándar • Registros personalizados • Combinaciones • Búsquedas guardadas <p>Cuando visualiza el esquema del modelo físico creado, se muestra el esquema resultante para cada tipo de entidad.</p> <p>Por ejemplo, para un registro de búsqueda guardada, se muestra el esquema del resultado de la búsqueda. Para un registro de combinación, se muestra el esquema del resultado de la combinación.</p> <p>Nota: En una tabla de conexión NetSuite, la columna de clave principal es <code>internalId</code>.</p>

Tipo de conexión Propiedades de tabla

SAP NetWeaver

Las columnas de entidades son de dos tipos:

- **Nativa:** las columnas con tipos de datos nativos se muestran con sus tipos de datos correspondientes.
- **Definidas por el cliente:** las columnas con tipos de datos definidos en forma personalizada se muestran con un tipo de datos en blanco.

Para implementar una tienda de modelos derivada de una conexión SAP, asegúrese de que los modelos lógicos y físicos incluyan solo entidades cuyas columnas sean de tipos de datos nativos. Si los modelos físicos y lógicos tienen entidades de tipos de datos definidos en forma personalizada, la tienda de modelos no se puede implementar.

SAP OData Services admite un conjunto limitado de operadores, los que indicamos aquí: <http://www.odata.org/documentation/odata-version-2-0/uri-conventions/>. Ejemplo: los operadores `Es nulo` o `No es nulo` no se admiten.

Siebel

Los componentes empresariales se muestran en el formato `Business Object.Business Component`.

Splunk

Operaciones admitidas LIKE, ORDER BY, LIMIT, IN, BETWEEN, !=, <=, >=, <, >, múltiples operadores AND/OR

Funciones admitidas

Funciones de cadena de caracteres upper, lower, length, len, ltrim, rtrim, substring, max, min

Funciones matemáticas abs, ceil, exp, floor, sqrt, round

Nota: Para todas las demás consultas, utilice la columna `search` de Splunk tal como se explica a continuación.

Metadata Insights proporciona una columna `search` en la tabla de Splunk con la que puede buscar los datos necesarios en la conexión Splunk.

Mientras ejecuta una consulta `select` en `SplunkTable`, utilice la columna `search` en la cláusula `where` en cualquiera de las siguientes situaciones:

1. Para incluir los criterios de búsqueda que no se pueden especificar a través de sintaxis ANSI SQL.
2. Para incluir los criterios de búsqueda específicos de Splunk que no se pueden incorporar como parte de la consulta SQL principal.

Por ejemplo, la siguiente consulta busca un valor `_raw` que contiene la clave `opp` con el valor `ACC`.

```
select "_raw" from SplunkTable where "search"='search opp=ACC'
```

Tipo de conexión Propiedades de tabla

SuccessFactors

Las entidades son de dos tipos:

1. **Entidad:** representa una tabla que representa una entidad empresarial.
2. **Unión:** representa una asignación entre dos tablas de tipo *Entidad*: una tabla principal y cualquiera de sus tablas secundarias.

Nota: Los enlaces no están presentes entre tablas en el esquema de modelos físicos derivado de una conexión SuccessFactors. Esto se debe a que las claves externas no están presentes en las tablas SuccessFactors, y las uniones entre tablas se indican con tablas del tipo *Unión* en Spectrum™ Technology Platform.

Las características de las tablas de Unión son:

1. El nombre de una tabla de *Unión* indica las dos tablas de *Entidad* que se asignaron juntas.
2. Cada registro de una tabla de *Unión* contiene la clave principal de la entidad principal y las columnas de la entidad secundaria correspondiente. Por lo tanto, la clave principal particular de la entidad principal se asigna a los detalles de la entidad secundaria.

Por ejemplo, `User#HR` es una tabla de *Unión* en la que `User` es la entidad principal y `Hr` es la entidad secundaria. Esta unión representa todos los usuarios y sus respectivos representantes de HR. Por lo tanto, la tabla de unión `User#HR`, tiene la clave principal de la tabla principal `UserUserId`, que se asigna a las columnas de la tabla secundaria `HR`, como `hr_userId`, `hr_username`, `hr_email`, y así sucesivamente.

3. En el caso de las tablas de *Unión*, las funciones `insert` y `update` funcionan como la función `upsert`. Esto se debe a que las tablas de *Unión* no son realmente entidades en SuccessFactors, sino asignaciones entre entidades y sus propiedades de navegación o tablas secundarias.

Para `insert/update` cualquier tabla de *Unión*, se actualiza la entidad principal, mientras que en la tabla secundaria se inserta un nuevo registro o se actualiza el registro existente que se corresponde con el registro principal.

Nota: Mientras se actualiza, se modifica la asignación entre un elemento principal y uno secundario. También es posible modificar los atributos individuales del elemento secundario según sea necesario.

SugarCRM

Operaciones admitidas:

`LIKE` (its operation is limited to picking up options starting with the specified value, such as in the statement `WHERE name LIKE 's%'`, which picks up all the names starting with the alphabet S.), `ISNULL`, `IS NOT NULL`, `IN`, `NOT IN`, `>`, `>=`, `<`, `<=`, `=`, `<>`, `AND`, `OR`


Tipos de conexión

Conexión con Amazon

Conexión con Amazon DynamoDB

A fin de que Spectrum™ Technology Platform acceda a los datos en Amazon DynamoDB, debe definir una conexión con Amazon DynamoDB mediante Management Console. Después de hacerlo, puede crear flujos en Enterprise Designer que pueden leer datos de, y escribir datos en, Amazon DynamoDB.

Nota: Esta conexión se debe usar en el módulo Metadata Insights.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Recursos > Orígenes de datos**.
3. Haga clic en el botón Agregar .
4. En el campo **Nombre**, ingrese un nombre para la conexión. El nombre puede ser cualquiera que elija.

Nota: Una vez que guardó una conexión, no puede cambiarle el nombre.

5. En el campo **Tipo**, seleccione **Amazon DynamoDB**.
6. En el campo **ID de clave de acceso**, ingrese la secuencia de 20 caracteres alfanuméricos que se le proporcionó para acceder a la cuenta de AWS de Amazon.
7. En el campo **Clave de acceso secreta**, ingrese la clave de 40 caracteres necesaria para autenticar la conexión.
8. En el campo **Región**, seleccione la región de la cuenta AWS de Amazon.
9. Para probar la conexión, haga clic en **Probar**.
10. Haga clic en **Guardar**.

Limitaciones de Amazon DynamoDB

1. Los tipos de datos jerárquicos, como las listas, los conjuntos y los mapas, se interpretan como tipos de datos de Cadena. Esto se debe a que no se admiten estos tipos de datos.
2. Los valores nulos en un origen de datos DynamoDB se interpretan como valores de columna vacíos.

Conexión con Amazon S3

Para que Spectrum™ Technology Platform acceda a los datos de Amazon S3, debe definir una conexión a Amazon S3 mediante Management Console. Una vez que lo hace, puede crear flujos en Enterprise Designer para leer o escribir datos en Amazon S3.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Recursos > Orígenes de datos**.
3. Haga clic en el botón Agregar .
4. En el campo **Nombre**, ingrese un nombre para la conexión. El nombre puede ser cualquiera que elija.

Nota: Una vez que guardó una conexión, no puede cambiarle el nombre.

5. En el campo **Tipo**, seleccione **Nube**.
6. En el campo **Servicio de nube**, seleccione **AmazonS3**.
7. En el campo **Nombre de depósito**, ingrese el nombre de depósito según la definición en el servicio de nube Amazon S3. Este es el depósito donde Spectrum™ Technology Platform leerá y escribirá archivos.
8. Ingrese la clave de acceso y la clave secreta que le haya asignado Amazon.
9. En el **Tipo de almacenamiento**, seleccione el nivel de redundancia que desea permitir para el almacenamiento de datos.

Estándar El nivel predeterminado de redundancia que proporciona Amazon S3.

Redundancia reducida Almacena datos no fundamentales y se reproducen datos con facilidad en niveles bajos de redundancia. Esto proporciona un almacenamiento bastante confiable a un menor costo.

10. En la sección **Cifrado**, seleccione el método de cifrado para los datos. Puede seleccionar un enfoque de cifrado del lado del servidor o de cifrado del lado del cliente o ambos.

Clave del lado del servidor El cifrado y descifrado de los datos se produce en el lado del servidor. Sus datos se transmiten en texto sin formato al servicio de nube Amazon, donde se cifran y almacenan. Al realizar la recuperación, el servicio de nube Amazon descifra los datos y luego los transmite en texto sin formato a su sistema.

Tiene dos opciones para especificar la clave:

- **Administrado por AWS:** el servicio de nube Amazon S3 genera la clave automáticamente.
- **Proporcionada por el cliente:** ingrese la clave que va a usar el servicio de nube Amazon S3 para cifrar y descifrar los datos en el lado del servidor.

Clave del lado del cliente El cifrado y descifrado de los datos se produce en el lado del cliente. Los datos se cifran localmente en el sistema del cliente y luego se transmiten al

almacenamiento de la nube Amazon S3. Al realizar la recuperación, los datos se vuelven a transmitir en un formato cifrado a su sistema y se descifran en el sistema del cliente.


Clave del lado del cliente: escriba la clave que va a usar el servicio del cliente para cifrar y descifrar los datos.

Si selecciona una **Clave del lado del servidor** y una **Clave del lado del cliente**, el proceso de cifrado y descifrado se realiza tanto en el lado del cliente como en el del servidor. En primer lugar, los datos se cifran con la clave del lado del cliente y se transmiten en un formato cifrado a Amazon, donde se vuelven a cifrar con la clave del lado del servidor y se almacenan. Al realizar la recuperación, primero Amazon descifra los datos con la clave del lado del servidor, transmite los datos en un formato cifrado a su sistema, donde finalmente se descifran con la clave del lado del cliente.

Nota: Para usar la función de cifrado de la nube Amazon S3, debe instalar los archivos JAR de seguridad de Amazon S3. Para obtener más información, consulte [Uso del cifrado Amazon S3 Cloud](#) en la página 79.

Para obtener más información sobre las funciones de cifrado de Amazon S3, consulte:

docs.aws.amazon.com/AmazonS3/latest/dev/UsingEncryption.html

11. Si desea establecer permisos de acceso, en la sección **Permisos**, haga clic en .

Los tres tipos de Beneficiarios son los siguientes:

Todos	Todos además del grupo Usuarios autenticados y Entrega de registros.
Usuarios autenticados	Para usuarios que han iniciado sesión en Amazon.
Entrega de registros	Para los usuarios que escriben registros de actividad en un Depósito especificado por el usuario, si está activada la opción Inicio de sesión en depósito.

Para cada Beneficiario, seleccione los permisos deseados:

Abrir/Descargar	Permite que el usuario descargue el archivo.
Ver	Permite que el usuario visualice los permisos actuales en el archivo.
Editar	Permite que el usuario modifique y establezca los permisos en el archivo.

12 Para probar la conexión, haga clic en **Probar**.

13 Haga clic en **Guardar**.

Uso del cifrado Amazon S3 Cloud

Para utilizar la función de seguridad de cifrado del servicio de nube Amazon S3, debe descargar los archivos JAR de seguridad y colocarlos en el servidor de Spectrum™ Technology Platform. El uso de cifrado es opcional.

1. Vaya al sitio de descarga.

Para plataformas Windows y Linux que usan Java 7, los archivos JAR se pueden descargar de:

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jce-7-download-432124.html>

Para plataformas AIX que usan Java 7, los archivos JAR se pueden descargar de:

<https://www14.software.ibm.com/webapp/iwm/web/preLogin.do?source=jcesdk>

2. Descargue estos dos archivos JAR:

- local_policy.jar
- US_export_policy.jar

3. Coloque los archivos JAR en la ubicación:


```
SpectrumFolder\Pitney Bowes\Spectrum\java64\jre\lib\security
```

4. Reinicie el servidor.

Conexión con Amazon SimpleDB

Para que Spectrum™ Technology Platform acceda a los datos de Amazon, debe definir una conexión a SimpleDB Amazon SimpleDB mediante Management Console. Una vez que lo hace, puede crear flujos en Enterprise Designer y leer o escribir datos en Amazon SimpleDB.

Nota: Esta conexión se debe usar en el módulo Metadata Insights.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Recursos > Orígenes de datos**.
3. Haga clic en el botón Agregar .
4. En el campo **Nombre**, ingrese un nombre para la conexión. El nombre puede ser cualquiera que elija.

Nota: Una vez que guardó una conexión, no puede cambiarle el nombre.

5. En el campo **Tipo**, seleccione **Amazon SimpleDB**.
6. En el campo **ID de clave de acceso**, ingrese la secuencia de 20 caracteres alfanuméricos que se le proporcionó para acceder a la cuenta de AWS de Amazon.
7. En el campo **Clave de acceso secreta**, ingrese la clave de 40 caracteres necesaria para autenticar la conexión.

8. Para probar la conexión, haga clic en **Probar**.
9. Haga clic en **Guardar**.

Limitaciones de Amazon SimpleDB


En la etapa Write to DB, el modo de escritura **Actualizar** no está disponible cuando escribe en una tabla Amazon SimpleDB. La opción **Insertar** gestiona las operaciones de inserción y actualización. Esta opción diferencia entre una inserción y una actualización usando el valor único de la columna `ItemName`, que está presente en todas las tablas Amazon SimpleDB.

Esta limitación se debe al hecho de que una consulta de actualización requiere una clave principal para cada registro de la tabla que va a actualizar, lo que las bases de datos de Amazon SimpleDB no admiten.

Conexión con Apache Cassandra

A fin de que Spectrum™ Technology Platform acceda a los datos en una base de datos de Cassandra, debe definir una conexión con la base de datos de Cassandra mediante Management Console. Después de hacerlo, puede crear flujos en Enterprise Designer que pueden leer datos de, y escribir datos en, la base de datos de Cassandra.

Nota: Esta conexión se debe usar en el módulo Metadata Insights.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Recursos > Orígenes de datos**.
3. Haga clic en el botón Agregar .
4. En el campo **Nombre**, ingrese un nombre para la conexión. El nombre puede ser cualquiera que elija.


Nota: Una vez que guardó una conexión, no puede cambiarle el nombre.

5. En el campo **Tipo**, seleccione **Apache Cassandra**.
6. En el campo **Host**, ingrese el nombre del equipo o IP en el que está instalada la base de datos de Apache Cassandra.
7. En el campo **Keyspace**, ingrese el nombre del keyspace del centro de datos al que desea acceder..
8. En el campo **Puerto**, ingrese el nombre del puerto en el que está configurada la base de datos de Apache Cassandra.
9. Ingrese el nombre de usuario y la contraseña que usará para autenticarse en la base de datos de Cassandra.

10. En el campo **Nivel de uniformidad**, seleccione cómo deben ser las filas de datos uniformes en nodos de réplica para una transacción de datos correcta. Esto puede ser al menos un nodo, todos los nodos o una combinación de los nodos disponibles.
11. En **Tamaño de recuperación**, ingrese la cantidad de filas de conjuntos de resultados que desea recuperar en cada transacción de lectura.
12. Para probar la conexión, haga clic en **Probar**.
13. Haga clic en **Guardar**.

Conexión con Azure Cloud

Para que Spectrum™ Technology Platform acceda a datos en Microsoft Azure, debe definir una conexión a Microsoft Azure mediante Management Console. Una vez que lo hace, puede crear flujos en Enterprise Designer para leer o escribir datos en Microsoft Azure.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Recursos > Orígenes de datos**.
3. Haga clic en el botón Agregar .
4. En el campo **Nombre**, ingrese un nombre para la conexión. El nombre puede ser cualquiera que elija.

Nota: Una vez que guardó una conexión, no puede cambiarle el nombre.


5. En el campo **Tipo**, seleccione **Nube**.
6. En el campo **Servicio de nube**, seleccione **AzureBlobStorage**.
7. En el campo **Protocolo** seleccione si desea que en la conexión entre Azure y Spectrum™ Technology Platform se use HTTP o HTTPS.
8. En el campo **Nombre de cuenta**, ingrese el nombre de su cuenta de almacenamiento Azure.
9. En el campo **Clave de acceso**, ingrese la clave de acceso a su cuenta Azure.
10. Para probar la conexión de nube, haga clic en **Probar**.
11. Haga clic en **Guardar**.

Conexión con un archivo sin formato

Conexión con archivo sin formato delimitado

Para agregar una nueva conexión de archivo sin formato delimitado, navegue hasta **Conexiones > Archivo sin formato** y marque el **Tipo de registro** como **Delimitado**. Ingrese los detalles de acceso del archivo y del tipo de contenido para permitir que el módulo Data Federation lea el archivo correctamente.

Nota: Esta conexión se debe usar en el módulo Metadata Insights.

1. Ingrese en **Conexiones > Archivo sin formato**.
2. De forma predeterminada, la pantalla se abre en modo crear. Si esto no sucede, haga clic en  para agregar una nueva conexión de archivo sin formato.
3. Ingrese un **Nombre de conexión** para la conexión de archivo sin formato.
4. Ingrese la **Ruta del archivo**. Para ello, haga clic en **Examinar** y seleccione el directorio del archivo.
5. Del menú desplegable, seleccione la **Codificación de caracteres** del archivo sin formato.
6. Seleccione el **Tipo de registro** como **Delimitado**.
7. En **Delimitador de campo**, seleccione el separador esperado entre dos campos cualesquiera del registro del archivo.
8. Si existe, seleccione el **Calificador de texto (opcional)** que contiene los valores de campo del registro de un archivo.
9. En **Separador de línea**, el valor `Predeterminado` está seleccionado, lo que indica que el separador de línea esperado depende de si el sistema en el que se ejecuta Spectrum™ Technology Platform es Unix o Windows.
10. Para especificar si la primera fila de un archivo es una fila de encabezado, mueva el control deslizante **La primera fila es fila de encabezado** a **Sí** o **No**.
11. Para especificar si el tipo de datos de diferentes campos en cualquier registro del archivo debe detectarse en forma automática, mueva el control deslizante **Detectar el tipo de datos desde el archivo** a **Sí** o **No**.
12. Para omitir registros malformados durante el análisis del archivo, cambie el control deslizante **Omitir registros malformados** a **Activado**.
13. Haga clic en **Probar**.
Un mensaje confirmará la prueba exitosa de la conexión.
14. Haga clic en **Guardar**.
Un mensaje confirmará la creación exitosa de la conexión.


Para ver un registro de muestra recopilado a través de la conexión de archivo sin formato delimitado creado, haga clic en **Vista previa** en la barra de encabezado. Esto recopilará los registros de archivos y los campos ordenados según los detalles que usted especificó.

Conexión con archivo sin formato con ancho fijo

Para agregar una nueva conexión de archivo sin formato con ancho fijo, navegue hasta **Conexiones > Archivo sin formato** y marque el **Tipo de registro** como **Ancho fijo**. Ingrese los detalles de acceso y de tipo de contenido del archivo para permitir que el módulo Data Federation lo lea correctamente.

Nota: Esta conexión se debe usar en el módulo Metadata Insights.

1. Ingrese en **Conexiones > Archivo sin formato**.

2. De forma predeterminada, la pantalla se abre en modo crear. Si esto no sucede, haga clic en  para agregar una nueva conexión de archivo sin formato.
3. Ingrese un **Nombre de conexión** para la conexión de archivo sin formato.
4. Ingrese la **Ruta del archivo**. Para ello, haga clic en **Examinar** y seleccione el directorio del archivo.
5. Del menú desplegable, seleccione la **Codificación de caracteres** del archivo sin formato.
6. Seleccione el **Tipo de registro** como **Ancho fijo**.
7. En el campo **Longitud de registro**, ingrese la cantidad total de caracteres que hay en un registro de archivo.

Repita las instrucciones del Paso 8 al Paso 13 para ingresar los detalles para todos los campos que se esperan en un registro de archivo.

8. Haga clic en **Agregar campo** para agregar una fila para un campo en un registro de archivo.
9. En la columna **Nombre**, ingrese el nombre para el valor del campo.
10. En la columna **Tipo**, seleccione el tipo de datos para el valor del campo.
11. En la columna **Posición de inicio**, ingrese la posición en el registro de archivo en la que empieza el valor del campo.

Para el primer campo en un registro de archivo, el conteo de **Posición de inicio** comienza en 1.

12. En el campo **Longitud**, ingrese la cantidad total de caracteres que cubre el campo, incluyendo el carácter en la **Posición de inicio**.

La suma de los valores de la **Posición de inicio** y de la **Longitud** para cualquier campo debe ser menor o igual a la **Longitud de registro**

Si el registro de archivo es:

```
01234Rob Smith29PitneyBowes
```

Longitud de registro = 27

Para el campo "Nombre":

Posición de inicio = 6

Longitud = 9

```
Name = Rob Smith
```

13. Marque la casilla de verificación **Recortar** si desea recortar cualquier espacio en blanco al principio y/o al final de cada valor de campo.
14. Haga clic en **Probar**.
Un mensaje confirmará la prueba exitosa de la conexión.
15. Haga clic en **Guardar**.
Un mensaje confirmará la creación exitosa de la conexión.

Para ver un registro de muestra recopilado a través de la conexión de archivo sin formato con ancho fijo creado, haga clic en **Vista previa** en la barra de encabezado. Esto recopilará los registros de archivos y los campos ordenados según los detalles que usted especificó.

Formatos de hora y fecha en una conexión de archivo

Al leer los valores de hora y fecha de archivos a través de una conexión de archivo en el módulo , los valores deben adherirse a ciertos formatos específicos de hora y fecha.

Formatos de hora y fecha aceptados

- Fecha: "yyyy-mm-dd"
- Fecha y hora: "aaaa-mm-dd HH:mm:ss"
- Hora: "HH:mm:ss"

Esto es según las notaciones de hora y fecha estándar.

Archivos delimitados

Si la función **Detectar tipo** está activada al configurar la conexión de archivo delimitado, los valores de hora y fecha en los registros de archivo, que se adhieren a los formatos mencionados arriba, se detectan automáticamente como tipo de fecha.

Si un valor fecha-hora no se adhiere a uno de los formatos aceptados, el valor se leerá como un valor de tipo cadena en lugar de un valor de tipo fecha.

Archivos de ancho fijo

Para los archivos de ancho fijo, los valores de tipo fecha se configuran al crear la conexión de archivo de ancho fijo. Por lo tanto, estos valores se leen como valores de tipo fecha, independientemente de si se adhieren a los formatos aceptados o no.

Si el valor fecha-hora de un archivo de ancho fijo no se adhiere a los formatos aceptados, se deberá administrar a través de **Transformaciones** en la etapa de creación de modelos lógicos mediante la aplicación de la siguiente función de categoría de *Conversión* al valor:

```
parsedate(String date, String format)
```

En este caso, *fecha* es el valor recibido del archivo, mientras que *formato* es el formato hora-fecha en la que el valor se recibe del archivo. Esto ayuda a analizar el valor fecha-hora correctamente.

Por ejemplo, si la fecha es 23-Feb-2008, el formato será dd-MMM-aaaa.

Formatos de valores resultantes

Al previsualizar los datos en una tienda de modelos:


- Si el valor se leyó como un valor de fecha-hora, se reflejará en uno de los formatos de fecha-hora aceptados en la vista previa.
- Si el valor se leyó como un valor de cadena, se reflejará como tal en la vista previa.

Conexión con un servidor FTP

Para que Spectrum™ Technology Platform acceda a los archivos de un servidor FTP, debe definir una conexión con el servidor FTP mediante Management Console. Una vez que lo hace, puede crear flujos de datos en Enterprise Designer que puede leer datos de los archivos en el servidor FTP, o bien escribir datos en ellos.

Antes de conectarse con un servidor FTP, verifique que la configuración de tiempo de espera en su servidor FTP sea correcta para los trabajos que usarán esta conexión. Según el diseño de los trabajos, es posible que haya periodos cuando la conexión esté inactiva, lo que puede provocar que se agote su tiempo de espera. Por ejemplo, puede tener un flujo de datos con dos etapas Read from File conectadas a una etapa Import To Hub. Mientras la etapa Import To Hub está leyendo los registros desde una etapa Read from File, la otra estará inactiva, lo que posiblemente cause que se agote el tiempo de espera de su conexión al servidor FTP. Considere configurar el valor de tiempo de espera en su servidor FTP en 0, para evitar que las conexiones agoten su tiempo de espera.

Nota: El servidor FTP debe estar ejecutándose en modo de conexión activa. El modo de conexión pasiva no es compatible.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Recursos > Orígenes de datos**.
3. Haga clic en el botón Agregar .
4. En el campo **Nombre**, ingrese un nombre para la conexión. El nombre puede ser cualquiera que elija.

Nota: Una vez que guardó una conexión, no puede cambiarle el nombre.

5. En el campo **Tipo**, seleccione **FTP**.
6. En los campos **Nombre de usuario** y **Contraseña**, ingrese las credenciales para autenticarse en el servidor FTP. Esto se requiere solo si el servidor FTP lo exige.
7. En el campo **Host**, ingrese el nombre del host o la dirección IP del servidor FTP.
8. En el campo **Puerto**, ingrese el número de puerto de red que utiliza el servidor para FTP.
9. Haga clic en **Prueba** para verificar que el servidor Spectrum™ Technology Platform se pueda conectar con el servidor FTP.
10. Haga clic en **Guardar**

Conexión a Google Cloud Storage

A fin de que Spectrum™ Technology Platform acceda a los datos en Google Cloud Storage, debe definir una conexión con Google Cloud Storage mediante Management Console. Después de hacerlo, puede crear flujos en Enterprise Designer que pueden leer datos de, y escribir datos en, Google Cloud Storage.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Recursos > Orígenes de datos**.
3. Haga clic en el botón Agregar .
4. En el campo **Nombre**, ingrese un nombre para la conexión. El nombre puede ser cualquiera que elija.

Nota: Una vez que guardó una conexión, no puede cambiarle el nombre.

5. En el campo **Tipo**, seleccione **Nube**.
6. En el campo **Servicio de nube**, seleccione **GoogleCloudStorage**.
7. En el campo **Nombre de depósito**, ingrese el nombre de depósito según la definición en el servicio de nube Google. Este es el depósito donde Spectrum™ Technology Platform leerá y escribirá archivos.
8. Ingrese el nombre de su aplicación, la cuenta de servicio y el archivo de clave privada proporcionado por Google.

Nota: Asegúrese de que el archivo de clave privada esté en el servidor de Spectrum™ Technology Platform.

9. Puede establecer permisos de acceso en la sección **Permisos**.

Administrar sus datos y permisos	Permite al usuario administrar los datos y los permisos.
Ver sus datos	Permite al usuario visualizar datos.
Administrar sus datos	Permite al usuario visualizar datos.

10. Para probar la conexión, haga clic en **Probar**.
11. Haga clic en **Guardar**.

Para obtener más información, consulte la documentación [Autenticación de cuenta de servicio](#) de Google.

Conexión con Hadoop

A fin de que Spectrum™ Technology Platform acceda a los datos en Hadoop, debe definir una conexión con Hadoop mediante Management Console. Una vez que lo hace, puede crear flujos en Enterprise Designer para leer o escribir datos en Hadoop.

Atención: Spectrum™ Technology Platform no admite *Hadoop 2.x* para Kerberos en plataformas Windows.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Recursos > Orígenes de datos**.
3. Haga clic en el botón Agregar
4. En el campo **Nombre**, ingrese un nombre para la conexión. El nombre puede ser cualquiera que elija.

Nota: Una vez que guardó una conexión, no puede cambiarle el nombre.

5. En el campo **Tipo**, seleccione **HDFS**.
6. En el campo **Host**, ingrese el nombre de host o la dirección IP de NameNode en el clúster HDFS.
7. En el campo **Puerto** ingrese el número de puerto de red.
8. En **Usuario**, seleccione una de las siguientes opciones:

Usuario del servidor	Escoja esta opción si está activada la autenticación en su clúster HDFS. Esta opción utilizará las credenciales de usuario que ejecuta el servidor de Spectrum™ Technology Platform para autenticar en HDFS.
Nombre de usuario	Escoja esta opción si está desactivada la autenticación en su clúster HDFS.
9. Marque la casilla **Kerberos** si desea activar la función de autenticación de Kerberos para esta conexión de servidor de archivos HDFS.
10. Si ha optado por activar la autenticación de **Kerberos**, entonces ingrese la ruta en el archivo keytab en el campo **Ruta del archivo keytab**.

Nota: Asegúrese de que el archivo keytab esté en el servidor de Spectrum™ Technology Platform.

11. En el campo **Protocolo**, seleccione una de las siguientes opciones:

WEBHDFS	Seleccione esta opción si el clúster HDFS está ejecutando HDFS 1.0 o una versión posterior. Este protocolo admite operaciones de lectura y escritura.
HFTP	Seleccione esta opción si el clúster HDFS está ejecutando una versión anterior a HDFS 1.0 o si su organización no permite el protocolo WEBHDFS. Este protocolo solo admite la operación de lectura.

HAR Seleccione esta opción para acceder a archivos de Hadoop. Si escoge esta opción, especifique la ruta de acceso hacia el archivo en el campo **Ruta de acceso**. Este protocolo solo admite la operación de lectura.

12 Expanda las **opciones avanzadas**.

13 Si seleccionó el protocolo WEBHDFS, puede especificar las siguientes opciones avanzadas según se requiera:

Factor de replicación Especifica cuántos datos replicará cada nodo en cada bloque. Por ejemplo, la configuración predeterminada de 3 replica cada bloque en tres nodos diferentes en el clúster. El factor de replicación máximo es 1024.

Tamaño del bloque Especifica el tamaño de cada bloque. HDFS divide un archivo en bloques del tamaño que especifique aquí. Por ejemplo, si especifica el valor predeterminado de 64 MB, cada archivo se divide en bloques de 64 MB. Luego, cada bloque se replica en la cantidad de nodos en el clúster que se especifica en el campo **Factor de replicación**.

Permisos de archivo Especifica el nivel de acceso a los archivos que Spectrum™ Technology Platform escribe en el clúster HDFS. Puede especificar los permisos de lectura y escritura para cada una de las siguientes opciones:


Nota: El permiso de *ejecución* no es válido para Spectrum™ Technology Platform.

Usuario Este es el usuario que se especificó arriba, ya sea el **Usuario del servidor** o el usuario especificado en el campo **Nombre del usuario**.

Grupo Esto se refiere a cualquier grupo al que pertenece el usuario. Por ejemplo, si el usuario es john123, entonces los permisos de grupo se aplican a cualquier grupo al que pertenece john123.

Otros Esto se refiere a cualquier otro usuario o también grupos de usuarios a los cuales no pertenece el usuario especificado.

14 En la cuadrícula debajo de la tabla **Permisos de archivo**, especifique las propiedades del servidor para que Hadoop garantice que las funciones de clasificación y filtro se desempeñen como se desea cuando se usa la conexión en una actividad o etapa.

Para agregar una nueva propiedad, haga clic en .

Defina las propiedades, según lo descrito en la tabla, y según la etapa o actividad que usará la conexión Hadoop, así como si se emplea *Hadoop 1.x* o *Hadoop 2.x*.

Etapa o actividad que usa la conexión HDFS Propiedades requeridas del servidor

- Etapa **Read from Sequence File**
- Actividad **Run Hadoop Pig**

Etapa o actividad que usa la conexión HDFS Propiedades requeridas del servidor

Parámetros de Hadoop 1.x

fs.default.name

Especifica el nodo y el puerto donde se ejecuta Hadoop.

Por ejemplo,
`hdfs://152.144.226.224:9000`

mapred.job.tracker

Especifica el nombre de host o la dirección IP y el puerto en el que se ejecuta el rastreador de trabajo MapReduce. Si el nombre de host se ingresa como local, los trabajos se ejecutan como un mapa simple y reducen la tarea.

Por ejemplo, `152.144.226.224:9001`

dfs.namenode.name.dir

Especifica en qué lugar del sistema de archivos locales, un nodo de nombre DFS debe guardar la tabla con nombre. Si es una lista de directorios delimitada por comas, la tabla con nombre se replica en todos los directorios, para propósitos de redundancia.

Por ejemplo,
`file:/home/hduser/Data/namenode`

dfs.datanode.data.dir

Especifica en qué lugar del sistema de archivos locales un nodo de nombre DFS debe guardar sus bloques. Si es una lista de directorios delimitada por comas, los datos se almacenarán en todos los directorios con nombre asignado que normalmente están en distintos dispositivos. Se ignoran los directorios que no existen.

Por ejemplo,
`file:/home/hduser/Data/datanode`

hadoop.tmp.dir

Especifica la ubicación base de otros directorios temporales.

Etapa o actividad que usa la conexión HDFS	Propiedades requeridas del servidor
--------------------------------------------	-------------------------------------

Por ejemplo, `/home/hduser/Data/tmp`

Parámetros de Hadoop 2.x

Etapa o actividad que usa la conexión HDFS Propiedades requeridas del servidor

fs.defaultFS

Especifica el nodo y el puerto donde se ejecuta Hadoop.

Por ejemplo,
`hdfs://152.144.226.224:9000.`

Nota: Se recomienda usar el nombre del parámetro `fs.defaultFS` a partir de Spectrum™ Technology Platform 11 SP1.

yarn.resourcemanager.resource-tracker.address

Especifica el nombre de host o la dirección IP del administrador de recursos.

Por ejemplo, `152.144.226.224:8025`

yarn.resourcemanager.scheduler.address

Especifica la dirección de la interfaz del programador.

Por ejemplo, `152.144.226.224:8030`

yarn.resourcemanager.address

Especifica la dirección de la interfaz del administrador de aplicaciones, que se incluye en el administrador de recursos.

Por ejemplo, `152.144.226.224:8041`

mapreduce.jobhistory.address

Especifica el nombre de host o la dirección IP y el puerto en el que se ejecuta el servidor del historial de trabajos de MapReduce.

Por ejemplo, `152.144.226.224:10020`

mapreduce.application.classpath

Especifica el elemento CLASSPATH para las aplicaciones de Map Reduce. El elemento CLASSPATH denota la ubicación donde se encuentran las clases relacionadas con las aplicaciones de Map Reduce.

Etapa o actividad que usa la conexión HDFS Propiedades requeridas del servidor

Nota: Las entradas deben estar separadas por comas.

Por ejemplo:

```
$HADOOP_CONF_DIR,
$HADOOP_COMMON_HOME/share/hadoop/common/*,
$HADOOP_COMMON_HOME/share/hadoop/common/lib/*,
$HADOOP_HDFS_HOME/share/hadoop/hdfs/*,
$HADOOP_HDFS_HOME/share/hadoop/hdfs/lib/*,
$HADOOP_MAPRED_HOME/share/hadoop/mapreduce/*,
$HADOOP_MAPRED_HOME/share/hadoop/mapreduce/lib/*,
$HADOOP_YARN_HOME/share/hadoop/yarn/*,
$HADOOP_YARN_HOME/share/hadoop/yarn/lib/*
```

mapreduce.app-submission.cross-platform

Maneja diversos problemas de plataforma que surgen si el servidor Spectrum se ejecuta en un equipo con Windows y se le instala Cloudera. Si el servidor Spectrum y Cloudera se están ejecutando en distintos sistemas operativos, entonces ingrese el valor de este parámetro como `verdadero`. De lo contrario, márkelo como `falso`.

Nota: Cloudera no es compatible con clientes de Windows. La configuración de este parámetro es una solución temporal y no una solución a todos los problemas de la plataforma.

Si ha marcado la casilla de verificación **Kerberos** anteriormente, entonces agregue las propiedades de configuración de Kerberos de manera adicional:

Etapa o actividad que usa la conexión HDFS Propiedades requeridas del servidor

hadoop.security.authentication

El tipo de seguridad con autenticación que se usará. Ingrese el valor de `kerberos`.

yarn.resourcemanager.principal

El Kerberos principal que se utiliza para el administrador de recursos para su negociador de recursos Hadoop YARN.

Por ejemplo, `yarn/_HOST@HADOOP.COM`

dfs.namenode.kerberos.principal

El Kerberos principal que se utiliza para el namenode de su Hadoop Distributed File System (HDFS).

Por ejemplo, `hdfs/_HOST@HADOOP.COM`

dfs.datanode.kerberos.principal

El Kerberos principal que se utiliza para el datanode de su Hadoop Distributed File System (HDFS).

Por ejemplo, `hdfs/_HOST@HADOOP.COM`

Etapa o actividad que usa la conexión HDFS Propiedades requeridas del servidor

<ul style="list-style-type: none"> • Etapa Read from File • Etapa Write to File • Nueva etapa Read from Hive ORC File • Etapa Write to Hive ORC File 	<i>Parámetros de Hadoop 1.x</i> fs.default.name	Especifica el nodo y el puerto donde se ejecuta Hadoop. Por ejemplo, <code>hdfs://152.144.226.224:9000</code>
	<i>Parámetros de Hadoop 2.x</i> fs.defaultFS	Especifica el nodo y el puerto donde se ejecuta Hadoop. Por ejemplo, <code>hdfs://152.144.226.224:9000.</code>
		<p>Nota: Se recomienda usar el nombre del parámetro <code>fs.defaultFS</code> a partir de Spectrum™ Technology Platform 11 SP1.</p>

15 Para probar la conexión, haga clic en **Probar**.

16 Haga clic en **Guardar**.


Después de definir una conexión a un clúster HDFS, queda disponible en las etapas de origen y recepción en Enterprise Designer, como Read from File y Write to File. Puede seleccionar el clúster HDFS cuando hace clic en **Equipo remoto** para definir un archivo en una etapa de origen o recepción.

Soporte de compresión para Hadoop

Spectrum™ Technology Platform admite los formatos de compresión `gzip (.gz)` y `bzip2 (.bz2)` en Hadoop. Cuando esté usando las etapas **Read from File** y **Write to File** con una conexión HDFS, incluya la extensión correspondiente al formato de compresión requerido (`.gz` o `.bz2`) en el campo **Nombre de archivo**. El archivo se comprime o descomprime según la extensión de compresión especificada. Spectrum™ Technology Platform maneja la compresión y la descompresión de los archivos.

Conexión con una base de datos JDBC

A fin de que Spectrum™ Technology Platform acceda a datos de una base de datos JDBC, debe definir una base de datos mediante Management Console. Después de hacerlo, puede crear flujos en Enterprise Designer que pueden leer datos de, y escribir datos en, una base de datos JDBC.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Recursos > Orígenes de datos**.
3. Haga clic en el botón Agregar .
4. En el campo **Nombre**, ingrese un nombre para la conexión. El nombre puede ser cualquiera que elija.

Nota: Una vez que guardó una conexión, no puede cambiarle el nombre.


5. En el campo **Tipo**, seleccione el tipo de base de datos con la que desea conectarse.

Spectrum™ Technology Platform incluye controladores JDBC para bases de datos SQL Server y Oracle. Si desea conectarse con un tipo de base de datos diferente, debe agregar el controlador JDBC antes de definir una conexión.

6. En el campo **URL**, ingrese la dirección URL de la conexión JDBC: Su administrador de bases de datos puede proporcionarle esta dirección URL.

Por ejemplo, para conectarse con una base de datos MySQL denominada "SampleDatabase", hospedada en un servidor denominado "MyServer", debe ingresar:

```
jdbc:mysql://MyServer/SampleDatabase
```

7. Es posible que deba completar campos adicionales, lo que dependerá del controlador JDBC. Los campos representan las propiedades de la cadena de conexión del controlador JDBC que seleccionó en el campo **Tipo**. Para obtener información sobre los valores y propiedades específicos de conexión que requiere el tipo de conexión, consulte la documentación del proveedor del controlador JDBC que posee su administrador de bases de datos.
8. Haga clic en **Guardar**
9. Pruebe la conexión al marcar la casilla junto a la nueva conexión y al hacer clic en el botón Probar .

Importación de un controlador JDBC

Spectrum™ Technology Platform puede acceder a los datos de cualquier base de datos con un controlador JDBC. Los controladores de SQL y Oracle se proporcionan con Spectrum™ Technology Platform, y algunos módulos incluyen controladores para otros tipos de bases de datos. Si Spectrum™ Technology Platform no posee un controlador para el tipo de base de datos que necesita, puede agregar un controlador JDBC.

Este procedimiento consiste en importar un controlador JDBC copiando los archivos del controlador en el servidor Spectrum™ Technology Platform. Después de realizar este procedimiento, el controlador estará disponible cuando defina una conexión de base de datos JDBC en Management Console.

Nota: Este procedimiento funciona para los controladores JDBC 4.x. Si el controlador que desea agregar usa una versión de JDBC anterior, debe agregarlo manualmente en Management Console. Para obtener más información, consulte [Adición manual de un controlador JDBC](#) en la página 97

1. Coloque todos los archivos del controlador JDBC para la base de datos en una carpeta con el nombre:

Name.jdbc

Donde *Name* es el nombre que desea usar. El nombre de la carpeta debe finalizar con .jdbc.

2. Inicie sesión el servidor que está ejecutando Spectrum™ Technology Platform.
3. Copie la carpeta que contiene el controlador a esta carpeta:

Spectrum Location\server\app\drivers

El controlador se importa automáticamente.

4. Para verificar que el controlador se haya importado correctamente, inicie sesión en Management Console y vaya a **Sistema > Controladores**. Debería aparecer el controlador.

Si el controlador no aparece, abra el registro del sistema en Management Console y busque errores relacionados con la implementación de controladores JDBC.

Adición manual de un controlador JDBC

Spectrum™ Technology Platform puede acceder a los datos de cualquier base de datos con un controlador JDBC. Los controladores de SQL y Oracle se proporcionan con Spectrum™ Technology Platform, y algunos módulos incluyen controladores para otros tipos de bases de datos. Si Spectrum™ Technology Platform no posee un controlador para el tipo de base de datos que necesita, puede agregar un controlador JDBC.

En este procedimiento, agregará los archivos del controlador JDBC al servidor y, luego, definirá manualmente la cadena y las propiedades de conexión. Antes de comenzar, asegúrese de comprender el formato y las propiedades de la cadena de conexión que requiere el controlador. Debe definir estos parámetros con precisión para que funcione el controlador. Por lo general, puede encontrar información sobre la cadena y las propiedades de conexión del controlador en el sitio web del proveedor.

Nota: Recomendamos que use este procedimiento solo cuando agregue un controlador JDBC que use JDBC 1.x, 2.x o 3.x. Si usa JDBC 4.x, recomendamos que use el método de importación para agregarlo. Para obtener más información, consulte [Importación de un controlador JDBC](#) en la página 96.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Sistema > Controladores**.
3. Haga clic en el botón Agregar .
4. En el campo **Nombre**, ingrese un nombre para el controlador. El nombre puede ser cualquiera que elija.
5. En el campo **Nombre de clase de controlador JDBC**, ingrese el nombre de clase Java del controlador. Generalmente, puede encontrar el nombre de clase en la documentación de su controlador JDBC.

Por ejemplo, para utilizar el controlador JDBC de Microsoft, puede ingresar lo siguiente:

```
com.microsoft.sqlserver.jdbc.SQLServerDriver
```

6. En el campo **Plantilla de cadena de conexión**, escriba la dirección URL de la conexión JDBC que se usará para conectarse con la base de datos, incluidas todas las propiedades que desee establecer en la cadena de conexión. Los distintos proveedores de bases de datos utilizan diferentes cadenas de conexión, de modo que debe revisar la documentación de su base de datos para obtener más información sobre la cadena de conexión.

Si más de una conexión de base de datos va a usar el controlador, considere utilizar muestras de propiedad en la conexión, en lugar de valores de propiedad con codificado de forma rígida, que pueden ser distintos para cada conexión. Por ejemplo, si desea disponer que algunas conexiones usen cifrado y otras no, es posible que desee definir una muestra de propiedad para la propiedad de cifrado.

Para usar una muestra de propiedad en la cadena de caracteres de conexión, use esta sintaxis:

```
}${PropertyToken}
```

Todas las muestras de propiedad que incluya en la plantilla de cadena de conexión, serán campos obligatorios cuando se defina una conexión de base de datos.

Por ejemplo, la siguiente cadena de conexión para SQL contiene muestras de propiedad para host, puerto, instancia y cifrado:

```
jdbc:sqlserver://${host}:${port};databaseName=${instance};encrypt=${encryption};  
TrustServerCertificate=true
```

Estas muestras son campos obligatorios al definir una conexión de base de datos que usa este controlador:

Inicio > Recursos: fuentes de datos > Agregar origen de datos

Agregar origen de datos

*Nombre

Conexión


*Tipo

*Host

*Port

*Instance

*encryption

7. Si existen propiedades que desee dejar como opcionales para las conexiones de base de datos, definalas en la sección **Propiedades de conexión**.
 - a) En la sección **Propiedades de conexión**, haga clic en el botón Agregar .
 - b) En el campo **Rótulo**, escriba una descripción sencilla de la propiedad. El rótulo que ingrese aquí se usa como el rótulo de campo en la ventana de conexiones, al momento de crear una conexión por medio de este controlador.
 - c) En el campo **Muestra de propiedad** ingrese la muestra de la propiedad opcional. Consulte la documentación del controlador de la base de datos, para conocer las propiedades que admite el controlador.

Por ejemplo, si desea dejar el cifrado como opcional para las conexiones de bases de datos que usen este controlador, debe definir la propiedad de cifrado de esta manera:

[Inicio](#) > [Sistema: controladores](#) > [Editar controlador](#)

Editar controlador implementado

*Nombre

com.mysql.jdbc.Driver.5.1

*Nombre de clase del controlador JDBC 

com.mysql.jdbc.Driver

*Plantilla de cadena de caracteres de la conexión 

jdbc:mysql://\${host}/\${instance}

Propiedades y controladores

Propiedades de conexión 



Rótulo	Muestra de propiedad
<input type="checkbox"/> username	user
<input type="checkbox"/> password	password
<input type="checkbox"/> Use SSL	useSSL

Cuando una conexión de base de datos use este controlador, se mostrará la propiedad de cifrado como una propiedad opcional en la conexión de base de datos:

Inicio > Recursos: fuentes de datos > Agregar origen de datos

Agregar origen de datos

*Nombre

MyConnection

Conexión

*Tipo

com.mysql.jdbc.Driver.5.1


*Host

*Instance

User Name


Password

Use SSL

8. Inicie sesión en el servidor ejecutando Spectrum™ Technology Platform, y coloque el archivo del controlador de la base de datos en una carpeta del servidor. La ubicación no es importante.
9. En la sección **Archivos de controlador**, haga clic en el botón Agregar .
10. En el campo **Ruta de archivo**, ingrese la ruta al archivo del controlador de la base de datos en el servidor.
11. Haga clic en **Guardar**.

Edición de un controlador JDBC

Puede editar cualquier controlador JDBC que haya agregado a Spectrum™ Technology Platform. No puede editar ni eliminar ninguno de los controladores que vienen con Spectrum™ Technology Platform, incluidos los del servidor SQL, Oracle y cualquier otro que venga con los módulos.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Sistema > Controladores**.
3. Seleccione el controlador que desea modificar y haga clic en el botón Editar .
4. En el campo **Nombre de clase de controlador JDBC**, ingrese el nombre de clase Java del controlador. Generalmente, puede encontrar el nombre de clase en la documentación de su controlador JDBC.

Por ejemplo, para utilizar el controlador JDBC de Microsoft, puede ingresar lo siguiente:

```
com.microsoft.sqlserver.jdbc.SQLServerDriver
```

Nota: No podrá editar el nombre de clase si importó los archivos del controlador copiándolos en la carpeta *Spectrum Location\server\app\drivers*.

5. En el campo **Plantilla de cadena de conexión**, escriba la dirección URL de la conexión JDBC que se usará para conectarse con la base de datos, incluidas todas las propiedades que desee establecer en la cadena de conexión. Los distintos proveedores de bases de datos utilizan diferentes cadenas de conexión, de modo que debe revisar la documentación de su base de datos para obtener más información sobre la cadena de conexión.

Si más de una conexión de base de datos va a usar el controlador, considere utilizar muestras de propiedad en la conexión, en lugar de valores de propiedad con codificado de forma rígida, que pueden ser distintos para cada conexión. Por ejemplo, si desea disponer que algunas conexiones usen cifrado y otras no, es posible que desee definir una muestra de propiedad para la propiedad de cifrado.

Para usar una muestra de propiedad en la cadena de caracteres de conexión, use esta sintaxis:

```
${PropertyToken}
```

Todas las muestras de propiedad que incluya en la plantilla de cadena de conexión, serán campos obligatorios cuando se defina una conexión de base de datos.

Por ejemplo, la siguiente cadena de conexión para SQL contiene muestras de propiedad para host, puerto, instancia y cifrado:

```
jdbc:sqlserver://${host}:${port};databaseName=${instance};encrypt=${encryption};TrustServerCertificate=true
```

Estas muestras son campos obligatorios al definir una conexión de base de datos que usa este controlador:

Inicio > Recursos: fuentes de datos > Agregar origen de datos

Agregar origen de datos

*Nombre

ExampleConnection

Conexión

*Tipo

ExampleDriver


*Host

*Port

*Instance

*encryption

Prueba

6. Si existen propiedades que desee dejar como opcionales para las conexiones de base de datos, definalas en la sección **Propiedades de conexión**.
 - a) En la sección **Propiedades de conexión**, haga clic en el botón Agregar .
 - b) En el campo **Rótulo**, escriba una descripción sencilla de la propiedad. El rótulo que ingrese aquí se usa como el rótulo de campo en la ventana de conexiones, al momento de crear una conexión por medio de este controlador.
 - c) En el campo **Muestra de propiedad** ingrese la muestra de la propiedad opcional. Consulte la documentación del controlador de la base de datos, para conocer las propiedades que admite el controlador.


Por ejemplo, si desea dejar el cifrado como opcional para las conexiones de bases de datos que usen este controlador, debe definir la propiedad de cifrado de esta manera:

[Inicio](#) > [Sistema: controladores](#) > [Editar controlador](#)

Editar controlador implementado

*Nombre

com.mysql.jdbc.Driver.5.1

*Nombre de clase del controlador JDBC 

com.mysql.jdbc.Driver

*Plantilla de cadena de caracteres de la conexión 

jdbc:mysql://\${host}/\${instance}

Propiedades y controladores

Propiedades de conexión 



Rótulo	Muestra de propiedad
<input type="checkbox"/> username	user
<input type="checkbox"/> password	password
<input type="checkbox"/> Use SSL	useSSL

Cuando una conexión de base de datos use este controlador, se mostrará la propiedad de cifrado como una propiedad opcional en la conexión de base de datos:

Inicio > Recursos: fuentes de datos > Agregar origen de datos

Agregar origen de datos

*Nombre

MyConnection

Conexión

*Tipo

com.mysql.jdbc.Driver.5.1

*Host

*Instance

User Name

Password

Use SSL

7. Haga clic en **Guardar**.

Eliminación de un controlador JDBC importado

Los controladores JDBC no se pueden eliminar con Management Console si fueron importados a Spectrum™ Technology Platform en vez de agregados manualmente en Management Console. En cambio, siga este procedimiento para eliminar el controlador.

Importante: Antes de eliminar un controlador, verifique que no haya conexiones de bases de datos usándolo.

1. Detenga el servidor de Spectrum™ Technology Platform.
2. Vaya a esta carpeta:


```
Spectrum Location\server\app\drivers
```
3. En la carpeta `drivers`, elimine la carpeta que contiene el controlador.
4. Inicie el servidor de Spectrum™ Technology Platform.
5. Para verificar que el controlador se haya eliminado, inicie sesión en Management Console, vaya a **Sistema > Controladores** y compruebe que ya no aparezca.

Tipos de datos de la base de datos admitidos

Spectrum™ Technology Platform admite los siguientes tipos de datos, comúnmente utilizados en las bases de datos:

bigdecimal	Un tipo de dato numérico que admite 38 puntos decimales de precisión. Utilice este tipo de datos para datos que se usarán en cálculos matemáticos que requieren un alto grado de precisión, especialmente aquellos que implican datos financieros. El tipo de datos <code>bigdecimal</code> es compatible con cálculos más precisos que el tipo de datos <code>double</code> .
boolean	Tipo de dato lógico con dos valores: verdadero y falso
fecha	Un tipo de dato que contiene un mes, día y año. Por ejemplo, 2012-01-30 o 30 de enero, 2012. Puede especificar un formato de fecha predeterminado en Management Console.
fecha y hora	Un tipo de dato que contiene un mes, día, año y horas, minutos y segundos. Por ejemplo, 2012/01/30 6:15 PM.
double	Un tipo de dato numérico que contiene números de doble precisión tanto negativos como positivos entre 2^{-1074} y $(2-2^{-52}) \times 2^{1023}$. En notación científica, el rango de valores es - 1.79769313486232E+308 a 1.79769313486232E+308.
float	Un tipo de dato numérico que contiene números de precisión simple tanto negativos como positivos entre 2^{-149} y $(2-2^{-23}) \times 2^{127}$. En notación científica, el rango de valores es - 3.402823E+38 a 3.402823E+38.
integer	Un tipo de datos numérico que contiene números enteros positivos y negativos entre -2^{31} (-2,147,483,648) y $2^{31}-1$ (2,147,483,647).
long	Un tipo de datos numérico que contiene números enteros positivos y negativos entre -2^{63} (-9,223,372,036,854,775,808) y $2^{63}-1$ (9,223,372,036,854,775,807).
string	Secuencia de caracteres.
hora	Un tipo de dato que contiene la hora del día. Por ejemplo, 21:15:59 o 9:15:59 PM.
En bruto	Un tipo de datos de Oracle para guardar datos binarios de longitud variable. El tamaño máximo es 2.000 bytes (la longitud máxima en Oracle 7 era 255 bytes).

Otros tipos de datos de bases de datos se asignan automáticamente a uno de los tipos de datos admitidos de la siguiente manera:

Tipos de datos de bases de datos

Tipo de datos admitidos

Tipos de fecha/hora

TIMESTAMP	fecha y hora
-----------	--------------

Tipos de cadenas

char	string
------	--------

CLOB	string
------	--------

LONGVARCHAR	string
-------------	--------

NCHAR	string
-------	--------

NVARCHAR	string
----------	--------

VARCHAR	string
---------	--------

Tipos numéricos

bigint	long
--------	------

Decimal	double
---------	--------

FLOAT	double
-------	--------

Numérico	bigdecimal
----------	------------

real	float
------	-------

SMALLINT	integer
----------	---------

tinyint	integer
---------	---------

Tipos de datos booleanos

BIT	boolean
-----	---------

Tipos de datos de la base de datos admitidos para el módulo Location Intelligence

Los siguientes tipos de datos de bases de datos se asignan automáticamente a uno de los tipos de datos compatibles con el módulo Location Intelligence.

Tipos de datos de bases de datos	Tipo de datos admitidos
SQL Server	
tinyint	SHORT_INTEGER
smallint	SHORT_INTEGER
int	INTEGER
bigint	LONG_INTEGER
float	DOUBLE
real	DOUBLE
decimal(10, 5)	DOUBLE
numérico(10, 5)	DOUBLE
fecha	DATE
hora	HOUR
fecha y hora	DATE_TIME
smalldatetime	DATE_TIME
char(10)	STRING
varchar(10)	STRING
nchar(10)	STRING
nvarchar(10)G	STRING

Tipos de datos de bases de datos	Tipo de datos admitidos
----------------------------------	-------------------------

binary(10)	BINARY
------------	--------

varbinary(10)	BINARY
---------------	--------

PostGIS	
----------------	--

smallint	SHORT_INTEGER
----------	---------------

integer	INTEGER
---------	---------

bigint	LONG_INTEGER
--------	--------------

numérico(10, 5)	DOUBLE
-----------------	--------

real	DOUBLE
------	--------

doble precisión	DOUBLE
-----------------	--------

serial	INTEGER
--------	---------

bigserial	LONG_INTEGER
-----------	--------------

bytea	BINARY
-------	--------

fecha	DATE
-------	------

hora	HOUR
------	------

timestamp	DATE_TIME
-----------	-----------

carácter(10)	STRING
--------------	--------

variación de carácter(10)	STRING
---------------------------	--------

nchar(10)	STRING
-----------	--------

Tipos de datos de bases de datos

Tipo de datos admitidos

Oracle

NUMBER	DOUBLE
--------	--------

CHAR(10)	STRING
----------	--------

VARCHAR(10)	STRING
-------------	--------

VARCHAR2(10)	STRING
--------------	--------

NCHAR(10)	STRING
-----------	--------

NVARCHAR2 (10)	STRING
----------------	--------

DATE	DATE_TIME
------	-----------

TIMESTAMP	DATE_TIME
-----------	-----------

BLOB	BINARY
------	--------

SAP HANA

tinyint	SHORT_INTEGER
---------	---------------

smallint	SHORT_INTEGER
----------	---------------

integer	INTEGER
---------	---------

bigint	LONG_INTEGER
--------	--------------

smalldecimal	DOUBLE
--------------	--------

decimal(10, 5)	DOUBLE
----------------	--------


real	DOUBLE
------	--------

double	DOUBLE
--------	--------

Tipos de datos de bases de datos	Tipo de datos admitidos
float(30)	DOUBLE
varchar(30)	STRING
nchar(10)	STRING
nvarchar(30)	STRING
alphanum(30)	STRING
fecha	DATE
hora	HOUR
seconddate	DATE_TIM
timestamp	DATE_TIM
varbinary(30)	BINARY

Conexión a Knox

Una puerta de enlace Apache Knox le permite acceder a un servicio Hadoop a través de una capa de seguridad Knox. A fin de que Spectrum™ Technology Platform acceda a los datos en Hadoop a través de Knox, debe definir una conexión a Knox mediante Management Console. Después de hacerlo, puede crear flujos en Enterprise Designer que pueden leer datos de, y escribir datos en, Hadoop a través de Knox.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Recursos > Orígenes de datos**.
3. Haga clic en el botón Agregar .
4. En el campo **Nombre**, ingrese un nombre para la conexión. El nombre puede ser cualquiera que elija.

Nota: Una vez que guardó una conexión, no puede cambiarle el nombre.

5. En el campo **Tipo**, seleccione `Puerta de enlace`.
6. En el campo **Tipo de puerta de enlace**, seleccione **Knox**.


7. En el campo **Host**, ingrese el nombre de host o la dirección IP del nodo del clúster HDFS que ejecuta la puerta de enlace.
8. En el campo **Puerto**, ingrese el número de puerto para la puerta de enlace Knox.
9. En el campo **Nombre de usuario**, ingrese el nombre de usuario para la puerta de enlace Knox.
10. En el campo **Contraseña**, ingrese la contraseña para autorizar su acceso a la puerta de enlace Knox.
11. En el campo **Nombre de puerta de enlace**, ingrese el nombre de la puerta de enlace Knox a la que desea acceder.
12. En el campo **Nombre de clúster**, ingrese el nombre del clúster Hadoop al que se accederá.
13. En el campo **Protocolo**, seleccione `WEBHDFS`.
14. En el campo **Nombre de servicio**, ingrese el nombre del servicio Hadoop al que se accederá.
15. Para probar la conexión, haga clic en **Probar**.
16. Haga clic en **Guardar**.

Después de definir una conexión de Knox en un clúster HDFS, puede usar la conexión en Enterprise Designer, en las etapas **Read from File** y **Write to File**. Puede seleccionar el clúster HDFS cuando hace clic en **Equipo remoto** para definir un archivo en una etapa de origen o recepción.

Conexión con Marketo

A fin de que Spectrum™ Technology Platform acceda a los datos en Marketo, debe definir una conexión con Marketo mediante Management Console. Una vez que lo hace, puede crear flujos en Enterprise Designer para leer o escribir datos en Marketo.

Nota: Esta conexión se debe usar en el módulo Metadata Insights.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Recursos > Orígenes de datos**.
3. Haga clic en el botón Agregar .
4. En el campo **Nombre**, ingrese un nombre para la conexión. El nombre puede ser cualquiera que elija.

Nota: Una vez que guardó una conexión, no puede cambiarle el nombre.

5. En el campo **Tipo**, seleccione **Marketo**.
6. En el campo **URL del endpoint**, ingrese la URL del endpoint de su cuenta Marketo.

Para encontrar su URL del endpoint, inicie sesión en su cuenta Marketo y vaya a **Administrador > Integración > Servicios web**. La URL del endpoint se encuentra en el encabezado **REST API** y se presenta en el siguiente formato:

```
https://AccountID.mktoreset.com/rest
```


Copie la parte de la URL antes de /rest. Por ejemplo, `https://AccountID.mktorest.com`.

7. Ingrese el Id. del cliente y la clave secreta de su cuenta Marketo.

Para encontrar su Id. del cliente y clave secreta, inicie sesión en su cuenta Marketo y vaya a **Administrador > Integración > Punto de lanzamiento > API Rest > Ver detalles**. En la ventana emergente aparecen los detalles.

8. Para probar la conexión, haga clic en **Probar**.
9. Haga clic en **Guardar**.

Limitaciones de Marketo

1. Esta consulta solo se aplica a las entidades `List` y `Activity_type`. Para otras, proporcione el tipo de filtro.

```
Select * from Marketo_Table
```


2. Marketo no admite combinaciones, excepto entre entidades `Lead` y `Lead_List`. La consulta de combinación entre `Lead` y `Lead_List` para `List_Id` es la siguiente:

```
Select Lead.* from Lead Inner Join Lead_List
On Lead.ID = Lead_List.Lead_ID
And Lead_List.List_ID = <List ID>
```

Conexión con Microsoft Dynamics 365 Online

Para que Spectrum™ Technology Platform acceda a datos en Microsoft Dynamics 365 Online, debe definir una conexión a Microsoft Dynamics 365 Online mediante Management Console. Una vez que lo hace, puede crear flujos en Enterprise Designer para leer o escribir datos en Microsoft Dynamics 365 Online.

Nota: Esta conexión se debe usar en el módulo Metadata Insights.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Recursos > Orígenes de datos**.
3. Haga clic en el botón Agregar .
4. En el campo **Nombre**, ingrese un nombre para la conexión. El nombre puede ser cualquiera que elija.

Nota: Una vez que guardó una conexión, no puede cambiarle el nombre.


5. En el campo **Tipo**, seleccione **Dynamics 365 Online**.
6. En el campo **Nombre de usuario**, ingrese su nombre de usuario de Microsoft Dynamics.
7. En el campo **Contraseña**, ingrese su contraseña de Microsoft Dynamics.
8. En el campo **Nombre de la organización**, ingrese su nombre único de la organización asignado, el cual identifica su instancia CRM.

Para encontrar su nombre único de la organización, inicie sesión en Microsoft Dynamics y vaya a **Configuración > Personalización > Personalizaciones > Recursos de desarrollador**. Aparece el nombre único de la organización.

9. En el campo **Región**, seleccione la región geográfica de su cuenta de Microsoft Dynamics.
10. Para probar la conexión, haga clic en **Probar**.
11. Haga clic en **Guardar**

Conexión a una tienda de modelos

Conecte con una tienda de modelos para usar los datos federados de diversos orígenes, como bases de datos, servidores de archivos y servicios de nube. Después de definir una conexión, puede usar los datos en los modelos lógicos y físicos de una tienda de modelos en las etapas **Read from DB** y **Write to DB** de Enterprise Designer. Para obtener más información sobre las tiendas de modelos, consulte [Tienda de modelos](#).

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Recursos > Orígenes de datos**.
3. Haga clic en el botón Agregar .
4. En el campo **Nombre**, ingrese un nombre para la conexión. El nombre puede ser cualquiera que elija.

Nota: Una vez que guardó una conexión, no puede cambiarle el nombre.

5. En el campo **Tipo**, elija **Tienda de modelos**.
6. En el campo **Tienda de modelos**, ingrese el nombre de la tienda de modelos con la que está estableciendo una conexión.

Para buscar nombres de las tiendas de modelos disponibles, abra Metadata Insights, dirijase a Modelado y haga clic en la pestaña **Tienda de modelos**.

7. En el campo **Host**, ingrese el nombre del host o la dirección IP del servidor Spectrum™ Technology Platform.

Nota: Puede dejar el campo **Host** en blanco si el servidor se ejecuta en el host local.

8. En el campo **Nombre de usuario**, ingrese el nombre de usuario para acceder al servidor.

9. En el campo **Contraseña**, ingrese la contraseña para autorizar su acceso al servidor.
10. Para probar la conexión, haga clic en **Probar**.
11. Haga clic en **Guardar**.

Conexión con NetSuite


A fin de que Spectrum™ Technology Platform acceda a los datos en NetSuite, debe definir una conexión con NetSuite mediante Management Console. Una vez que lo hace, puede crear flujos en Enterprise Designer y leer o escribir datos en NetSuite. Durante la lectura y escritura en una conexión NetSuite, se admiten los modos interactivo y de lote.

Nota: Esta conexión se debe usar en el módulo Metadata Insights.

Spectrum™ Technology Platform admite estos tipos de entidad de NetSuite:

- Registros estándar
- Registros personalizados
- Búsquedas guardadas
- Combinaciones entre registros estándar

Para conectarse a NetSuite:

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Recursos > Orígenes de datos**.
3. Haga clic en el botón Agregar .
4. En el campo **Nombre**, ingrese un nombre para la conexión. El nombre puede ser cualquiera que elija.

Nota: Una vez que guardó una conexión, no puede cambiarle el nombre.

5. En el campo **Tipo**, seleccione **NetSuite**.
6. En el campo **Correo electrónico**, ingrese el correo electrónico vinculado a la cuenta de NetSuite que se utilizará para la conexión.
7. En el campo **Contraseña**, ingrese la contraseña de la cuenta de NetSuite.
8. En el campo **Cuenta**, ingrese el nombre de usuario para la cuenta de NetSuite.
9. En el campo **Función**, seleccione la función que corresponda a esta conexión entre las funciones asignadas a la cuenta de usuario específica de NetSuite.

El campo **Función** es opcional. Si deja el campo **Función** en blanco, se utilizará la función predeterminada para iniciar sesión mediante la conexión.

Atención: Solo se admiten funciones estándar. No se admiten funciones personalizadas.

10. Para probar la conexión, haga clic en **Probar**.

11. Haga clic en **Guardar**.

Nota: Para realizar una operación `INSERT` en un registro mediante una conexión NetSuite, utilice una consulta `UPSERT` con la clave principal (`internalId`) en blanco.

Limitaciones de NetSuite

1. Cuando consulte usando combinaciones, debe mencionar columnas específicas. Por ejemplo, no se admite esta consulta:

```
select * from CUSTOMER_M
```

2. Las conexiones simultáneas a NetSuite no se admiten porque NetSuite solo admite un inicio de sesión por cuenta.
3. Solo puede escribir registros estándar y personalizados.
4. For both `UPDATE` and `UPSERT` queries, an `UPSERT` operation is performed.
5. En la etapa Write to DB, el tamaño máximo de lote permitido para una operación `insert` es 200 y el tamaño máximo de lote para una operación `update` es 100.
- 6.


Conexión con NoSQL

A fin de que Spectrum™ Technology Platform acceda a los datos de una base de datos NoSQL, debe definir una conexión con la base de datos NoSQL mediante Management Console.

Los tipos de base de datos NoSQL admitidos son:

1. Couchbase
2. MongoDB

Una vez definida la conexión NoSQL deseada, puede crear flujos en Enterprise Designer para leer o escribir datos en esta base de datos.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Recursos > Orígenes de datos**.
3. Haga clic en el botón Agregar .
4. En el campo **Nombre**, ingrese un nombre para la conexión. El nombre puede ser cualquiera que elija.

Nota: Una vez que guardó una conexión, no puede cambiarle el nombre.


5. En el campo **Tipo**, seleccione cualquiera de las siguientes opciones:
 - Couchbase

- MongoDB
6. Especifique el **Host**, el **Puerto**, la **Base de datos**, el **Nombre de usuario** y la **Contraseña** de la base de datos NoSQL específica a la cual desea acceder.
 7. Haga clic en **Probar** para comprobar que la conexión a la base de datos sea correcta.
 8. Haga clic en **Aceptar**.

Conexión con Salesforce

A fin de que Spectrum™ Technology Platform acceda a los datos en Salesforce, debe definir una conexión con Salesforce mediante Management Console. Después de hacerlo, puede crear flujos en Enterprise Designer que pueden leer datos de, y escribir datos en, Salesforce.

Nota: Esta conexión se debe usar en el módulo Metadata Insights.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Recursos > Orígenes de datos**.
3. Haga clic en el botón Agregar .
4. En el campo **Nombre**, ingrese un nombre para la conexión. El nombre puede ser cualquiera que elija.

Nota: Una vez que guardó una conexión, no puede cambiarle el nombre.

5. En el campo **Tipo**, seleccione **Salesforce**.
6. En el campo **Nombre de usuario**, ingrese el ID del correo electrónico registrado en el almacenamiento de datos de Salesforce.
7. En el campo **Contraseña**, ingrese una combinación de la contraseña del portal de Salesforce y de la muestra de seguridad generada a través del portal de Salesforce.

Por ejemplo, si su contraseña es ventas@prueba y la muestra de seguridad que le proporcionó Salesforce es 56709367, la contraseña para autenticar esta conexión de Salesforce sería ventas@prueba56709367.

8. Para probar la conexión, haga clic en **Probar**.
9. Haga clic en **Guardar**.

Nota: Los campos de auditoría están habilitados en todas las tablas en forma predeterminada. Los campos de auditoría de Salesforce son:


- fecha de creación
- fecha de última modificación
- creado por
- modificado por última vez por

Atención: El modelo físico creado en Spectrum™ Technology Platform, versiones 10 y anteriores, mediante las conexiones de Salesforce se debe abrir y guardar de nuevo para habilitar los campos de auditoría en sus tablas.

Conexión con SAP NetWeaver

Crear una conexión SAP NetWeaver en Management Console mediante OData Services le permite leer, escribir y sincronizar sus datos de CRM y ERP. Durante la lectura y escritura en una conexión SAP, se admiten los modos interactivo y de lote.

Nota: Esta conexión se debe usar en el módulo Metadata Insights.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Recursos > Orígenes de datos**.
3. Haga clic en el botón Agregar .
4. En el campo **Nombre**, ingrese un nombre para la conexión. El nombre puede ser cualquiera que elija.

Nota: Una vez que guardó una conexión, no puede cambiarle el nombre.

5. En el campo **Tipo** elija **SAP**.
6. En el campo **Nombre de usuario**, ingrese el nombre de usuario para acceder al servicio web de SAP.
7. En el campo **Contraseña**, ingrese la contraseña del servicio web de SAP.
8. En el campo OdataURL, ingrese la dirección del servicio web de Odata que se utilizará para la conexión.
9. Haga clic en **Probar**.
Un mensaje confirmará la prueba exitosa de la conexión.
10. Haga clic en **Guardar**.
Un mensaje confirmará la creación exitosa de la conexión.


Nota: Para realizar operaciones de recopilación, un OData service debe ser compatible con las operaciones \$skip y \$top. Si el servicio no es compatible con estas operaciones, los registros recopilados presentarán incoherencias en la vista previa de la tienda de modelos.

Limitaciones de SAP NetWeaver

Para las consultas UPDATE y UPSERT, se ejecuta una operaciónUPDATE.

Conexión con SharePoint

A fin de que Spectrum™ Technology Platform acceda a los datos en SharePoint, debe definir una conexión con SharePoint mediante Management Console. Una vez que lo hace, puede crear flujos en Enterprise Designer para leer o escribir datos en Sharepoint.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Recursos > Orígenes de datos**.
3. Haga clic en el botón Agregar .
4. En el campo **Nombre**, ingrese un nombre para la conexión. El nombre puede ser cualquiera que elija.

Nota: Una vez que guardó una conexión, no puede cambiarle el nombre.

5. En el campo **Tipo**, seleccione **Nube**.
6. En el campo **Servicio de nube**, seleccione **Sharepoint**.
7. En el campo **Versión** seleccione **v2010**. Spectrum™ Technology Platform actualmente admite la versión 2010 de SharePoint.
8. En el campo **Protocolo**, seleccione el protocolo necesario para conectarse a SharePoint.
9. En el campo **Dirección del servidor**, ingrese el nombre del host o la dirección IP del servidor SharePoint al cual desea conectarse.
10. Ingrese el nombre de usuario y contraseña que se van a usar para autenticarse en SharePoint.
11. En el campo **Proyecto**, ingrese el proyecto específico a cuya ubicación SharePoint desea acceder.
12. Para probar la conexión, haga clic en **Probar**.
13. Haga clic en **Guardar**.

Ejemplo

Por ejemplo, imagine que desea crear una conexión a la siguiente URL de SharePoint:

```
https://sharepoint.example.com/sites/myportal
```


Debería completar los campos **Protocolo**, **Dirección del servidor** y **Proyecto** de la siguiente manera:

- **Protocolo:** https
- **Dirección del servidor:** sharepoint.example.com
- **Proyecto:** myportal

Conexión con Siebel

A fin de que Spectrum™ Technology Platform acceda a los datos en Siebel, debe definir una conexión con Siebel mediante Management Console. Después de hacerlo, puede crear flujos en Enterprise Designer que pueden leer datos de, y escribir datos en, Siebel.

Nota: Esta conexión se debe usar en el módulo Metadata Insights.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Recursos > Orígenes de datos**.
3. Haga clic en el botón Agregar .
4. En el campo **Nombre**, ingrese un nombre para la conexión. El nombre puede ser cualquiera que elija.

Nota: Una vez que guardó una conexión, no puede cambiarle el nombre.

5. En el campo **Tipo**, seleccione **Siebel**.
6. En el campo **Host**, ingrese el nombre del host del servidor donde está instalado Siebel.
7. En el campo **Puerto**, ingrese el número de puerto de audio para el componente SCBroker.

Nota: Use 2321 para SCBPort.

8. En el campo **Servidor**, ingrese el nombre del servidor Siebel de su empresa.
9. En la columna **Administrador de objetos**, ingrese el nombre del administrador de objetos (Object Manager).
10. Ingrese el nombre de usuario y la contraseña que usará para autenticarse en Siebel.
11. En el campo **Configuración regional**, seleccione el tipo de administrador de objetos y el paquete de idiomas para la aplicación Siebel Business.

Nota: Para idiomas distintos del **inglés**, debe instalar archivos JAR específicos de la configuración regional. Para obtener más información, consulte [Archivos JAR necesarios](#).

12. Para probar la conexión, haga clic en **Probar**.
13. Haga clic en **Guardar**.

Dentro de un modelo físico, los componentes empresariales Siebel se muestran en el formato `<Business Object>.<Business Component>`.

Nota: Los componentes empresariales que no forman parte de ningún objeto empresarial no se muestran en el modelo físico.

Limitaciones de Siebel

1. Los campos de los componentes empresariales de Siebel tienen los mismos nombres, pero el uso diferenciado de mayúsculas y minúsculas se maneja mediante la no modificación de la primera ocurrencia, a la vez que se agregan todas las ocurrencias posteriores con `_PB_` y un valor numérico creciente.

Por ejemplo, en un componente empresarial de Siebel, los campos como `DeDup Token`, `Dedup Token` y `DEdup Token` cambian de nombre a `DeDup Token`, `Dedup Token_PB_1` y `DEdup Token_PB_2` respectivamente.

2. Si un nombre de campo contiene un punto (.) en un esquema Siebel, los puntos se eliminan del nombre de campo para su uso en Spectrum™ Technology Platform.
3. Durante la creación de un modelo físico desde una conexión Siebel, los enlaces entre dos componentes empresariales de Siebel cualquiera se muestran solo si el nombre del enlace coincide con el nombre del componente empresarial en el esquema Siebel.


Por ejemplo, en un esquema Siebel, si se define un enlace entre los componentes empresariales `Account` y `Contact`, a la vez que otro componente empresarial `Contact Custom` usa los enlaces de `Custom`, entonces en el modelo físico creado para esta conexión Siebel no se muestran enlaces entre `Account` y `Contact Custom`. Solo se muestran los enlaces entre `Account` y `Contact`, ya que el enlace original es entre estos dos componentes en el esquema Siebel.

4. Los campos de un componente empresarial que estén marcados como inactivos en el esquema Siebel no aparecen en modelos físicos, modelos lógicos ni en tiendas de modelos.

Conexión con Splunk

A fin de que Spectrum™ Technology Platform acceda a los datos en Splunk, debe definir una conexión con Splunk mediante Management Console. Después de hacerlo, puede crear flujos en Enterprise Designer que pueden leer datos de, y escribir datos en, Splunk.

Nota: Esta conexión se debe usar en el módulo Metadata Insights.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Recursos > Orígenes de datos**.
3. Haga clic en el botón Agregar .
4. En el campo **Nombre**, ingrese un nombre para la conexión. El nombre puede ser cualquiera que elija.

Nota: Una vez que guardó una conexión, no puede cambiarle el nombre.

5. En el campo **Tipo**, seleccione **Splunk**.

6. En el campo **Nombre de usuario**, ingrese el nombre de usuario de la cuenta de Splunk para autenticar la instancia de Splunk.
7. En el campo **Contraseña**, ingrese la contraseña de la cuenta de Splunk.
8. En el campo **Host**, ingrese la dirección o el nombre del host del servidor donde está alojado el origen de datos de Splunk.
9. En el campo **Puerto**, ingrese el número de puerto del origen de datos de Splunk.
10. Para probar la conexión, haga clic en **Probar**.
11. Haga clic en **Guardar**.

Limitaciones de Splunk


No se admite esta consulta:

```
select count(*) from SplunkTable
```

Conexión con SuccessFactors

A fin de que Spectrum™ Technology Platform acceda a los datos en SuccessFactors, debe definir una conexión con SuccessFactors mediante Management Console. Una vez que lo hace, puede crear flujos en Enterprise Designer para leer o escribir datos en SuccessFactors.

Nota: Esta conexión se debe usar en el módulo Metadata Insights.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Recursos > Orígenes de datos**.
3. Haga clic en el botón Agregar .
4. En el campo **Nombre**, ingrese un nombre para la conexión. El nombre puede ser cualquiera que elija.

Nota: Una vez que guardó una conexión, no puede cambiarle el nombre.

5. En el campo **Tipo**, seleccione **SuccessFactors**.
6. En el campo **ID de la empresa**, ingrese su ID de la empresa, el cual permite identificar la instancia exclusiva de la empresa en un centro de datos SuccessFactors específico.
7. En el campo **URL del servicio**, ingrese la URL del servidor de SuccessFactors al que desea acceder. Esta URL es específica para el centro de datos global al cual se asigna la ID de la empresa.
8. Ingrese su nombre de usuario y contraseña para su instancia de cliente de SuccessFactors.
9. Para probar la conexión, haga clic en **Probar**.
10. Haga clic en **Guardar**.


Limitaciones de SuccessFactors

1. Las operaciones por lote solo pueden ejecutarse si se utilizan `upsert` consultas. Por lo tanto, las consultas `insert` y `update` también se realizan como consultas `upsert` en las operaciones por lote.
2. Es posible que las propiedades de las tablas/columnas, según se muestran en el esquema del modelo físico de una conexión de SuccessFactors, no funcionen según lo esperado durante el uso de la operación correspondiente. Por ejemplo, es posible que una columna, que se había marcado como columna que admite actualizaciones, arroje una excepción del sistema cuando intente actualizar la columna.

Conexión con SugarCRM

A fin de que Spectrum™ Technology Platform pueda acceder a datos en SugarCRM, debe definir una conexión a SugarCRM mediante Management Console. Después de hacerlo, puede crear flujos en Enterprise Designer que pueden leer datos de, y escribir datos en, SugarCRM. Se admiten las versiones en línea e in situ de SugarCRM.

Nota: Esta conexión se debe usar en el módulo Metadata Insights.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Recursos > Orígenes de datos**.
3. Haga clic en el botón Agregar .
4. En el campo **Nombre**, ingrese un nombre para la conexión. El nombre puede ser cualquiera que elija.

Nota: Una vez que guardó una conexión, no puede cambiarle el nombre.

5. En el campo **Tipo**, seleccione **SugarCRM**.
6. Ingrese su nombre de usuario y contraseña de SugarCRM.
7. En el campo **URL**, ingrese la URL de la cuenta de SugarCRM que se utilizará para la conexión.
8. Ingrese su **Id. del cliente** y **Secreto de cliente** de su cuenta SugarCRM.
9. Para probar la conexión, haga clic en **Probar**.
10. Haga clic en **Guardar**

Limitaciones de SugarCRM

1. For both `UPDATE` and `UPSERT` queries, an `UPSERT` operation is performed.
2. Cuando escribe registros en lotes, si el trabajo demora más de lo especificado en el instalador, puede enfrentar excepciones de retroceso. In such cases, you need to either decrease the batch size or increase the timeout limit.

Nota: Debe definir el límite de espera

como `com.atomikos.icatch.default_jta_timeout = 300000` en el archivo `federation_transaction.properties` aquí: `<Spectrum Install Directory>\server\modules\datafederation\conf`.

3. Las columnas **Anulable** y **Actualizable** en las propiedades de tabla, como se muestran en **Esquema de modelo físico** de la conexión, pueden no representar la operación correcta. Por ejemplo, una columna marcada como Actualizable puede arrojar una excepción del sistema cuando intenta actualizarla y, por el contrario, una columna marcada como Anulable puede no arrojar una excepción en la actualización.
4. Cuando realiza consultas usando combinaciones, debe usar un alias.

Conexión con una unidad asignada de Windows

Si está ejecutando el servidor Spectrum™ Technology Platform en un servidor Windows, puede proporcionar acceso a los usuarios de Enterprise Designer y Management Console a los datos almacenados en una unidad asignada. Por ejemplo, puede que desee diseñar flujos de datos que lean datos desde o escriban datos en archivos ubicados en una unidad asignada en el servidor Windows que ejecuta Spectrum™ Technology Platform. Dado que el servidor Spectrum™ Technology Platform se ejecuta como un servicio Windows en una cuenta de usuario específica (por lo general la cuenta Sistema local), debe definir la unidad asignada en el proceso de arranque del servidor, para que sea visible en Enterprise Designer y Management Console.

1. Detenga el servidor de Spectrum™ Technology Platform.
2. En la carpeta donde está instalado el servidor de Spectrum™ Technology Platform, vaya a `server\bin\wrapper`. Por ejemplo, `C:\Program Files\Pitney Bowes\Spectrum\server\bin\wrapper`.
3. Abra el archivo `wrapper.conf` en un editor de texto.

Importante: En los siguientes pasos agregará nuevas propiedades a este archivo. Es importante que siga estas instrucciones de manera precisa, y que solo agregue y modifique las propiedades que se describen en los siguientes pasos. No modifique ninguna otra propiedad de este archivo.

4. Agregue estas líneas:

```
wrapper.share.1.location
wrapper.share.1.target
wrapper.share.1.type
wrapper.share.1.account
wrapper.share.1.password
```

5. En la propiedad `wrapper.share.1.location`, especifique la ubicación de la unidad asignada en formato UNC.

Nota: No incluya una barra invertida posterior en el UNC.

Por ejemplo:

```
wrapper.share.1.location=\\myserver\share
```

6. En la propiedad `wrapper.share.1.target`, especifique la letra de unidad que se asignará a esta unidad asignada.

Por ejemplo:

```
wrapper.share.1.target=Y:
```

7. En la propiedad `type`, especifique `DISK`.

Por ejemplo:

```
wrapper.share.1.type=DISK
```

8. Si el recurso compartido al que se está conectado requiere un nombre de usuario y una contraseña, especifique el nombre de usuario en la propiedad `wrapper.share.1.account` y la contraseña en la propiedad `wrapper.share.1.password`.

Por ejemplo:

```
wrapper.share.1.account=domain\user123
wrapper.share.1.password=mypassword1
```

Nota: Si el servicio del servidor Spectrum™ Technology Platform se ejecuta en el usuario Sistema local, no puede especificar un nombre de usuario y una contraseña. Si el recurso compartido requiere un nombre de usuario y una contraseña, debe modificar el servicio para que se ejecute en otra cuenta.

Ejemplo de propiedades de la unidad asignada en Wrapper.conf

El siguiente ejemplo muestra dos unidades asignadas que se definen en el archivo `wrapper.conf`.

```
wrapper.share.1.location=\\myserver\data
wrapper.share.1.target=Y:
wrapper.share.1.type=DISK
wrapper.share.1.account=sample\user
wrapper.share.1.password=samplepass
wrapper.share.2.location=\\myserver\moredata
wrapper.share.2.target=Z:
wrapper.share.2.type=DISK
wrapper.share.2.account=sample\user
wrapper.share.2.password=samplepass
```

Eliminación de una conexión

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Recursos > Orígenes de datos**.
3. Marque la casilla junto a la conexión que desea eliminar y luego haga clic en el botón Eliminar



4 - Bases de datos de Spectrum

In this section

Introducción a las bases de datos de Spectrum	128
Añadir una base de datos Spectrum	128
Cómo configurar el tamaño de colección del recurso de base de datos	128
Eliminación de una base de datos Spectrum	130

Introducción a las bases de datos de Spectrum

Una base de datos Spectrum contiene datos de referencia que los servicios y etapas del flujo de datos utilizan para buscar y devolver información. Por ejemplo, el módulo Universal Addressing utiliza recursos de base de datos para buscar direcciones; el módulo Enterprise Geocoding usa bases de datos Spectrum para buscar las coordenadas de una dirección específica.

Una base de datos Spectrum está compuesta por uno o más archivos que contienen los datos utilizados por Spectrum. Después de instalar los archivos de la base de datos Spectrum, debe definir la base de datos como un recurso en Management Console. El recurso define la ubicación de los archivos de la base de datos, un nombre para el recurso y otros ajustes. Cuando haya creado un recurso para la base de datos Spectrum, puede configurar servicios y etapas para usar la base de datos.

Pitney Bowes actualiza periódicamente las bases de datos Spectrum para ofrecerle los datos más recientes de proveedores de datos externos. Las actualizaciones de base de datos se realizan de manera independiente de las actualizaciones de software, en algunos casos por trimestre o incluso por mes. Cuando esté disponible una actualización de base de datos, recibirá una notificación por correo electrónico que incluye un enlace para descargar la base de datos actualizada. Debe instalarla tan pronto como sea posible para utilizar los datos más precisos que están disponibles.

Para ver las bases de datos Spectrum instaladas en su sistema, abra Management Console y vaya a **Recursos > Bases de datos Spectrum**.

Añadir una base de datos Spectrum


Una base de datos Spectrum contiene los datos de referencia, como los datos de dirección, que se utilizan para validar direcciones, o los datos espaciales, que se utilizan para la geocodificación. Para agregar un recurso de base de datos Spectrum, consulte las instrucciones para el módulo específico con el que está trabajando.

Cómo configurar el tamaño de colección del recurso de base de datos

Las bases de datos Spectrum contienen los datos de referencia utilizados en determinadas etapas, como datos postales para validar direcciones, o datos de geocodificación usados para geocodificar

direcciones. Estas bases de datos se pueden configurar para que acepten varias solicitudes simultáneas de las etapas de flujo de datos o los servicios que los usan y, así, mejorar el rendimiento de las solicitudes de servicios o flujos de datos. Puede modificar la cantidad de solicitudes simultáneas que aceptará una base de datos Spectrum cambiando el tamaño de grupo de una base de datos. El tamaño de grupo determina la cantidad máxima de solicitudes simultáneas que puede procesar una base de datos. De manera predeterminada, las bases de datos Spectrum tienen un tamaño de grupo 4, lo que indica que pueden procesar cuatro solicitudes simultáneamente. Sin embargo, puede configurar una base de datos para que tenga un tamaño de grupo distinto.

Nota: Cuando ajuste el rendimiento, optimice el tamaño de grupo del flujo de datos antes de ajustar el tamaño del grupo de base de datos.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Recursos > Bases de datos Spectrum**.
3. Seleccione el recurso de base de datos que desea optimizar y haga clic en el botón Modificar .
4. En el campo **Tamaño de grupo** especifique la cantidad máxima de solicitudes simultáneas que desea que manipule esta base de datos.

El tamaño óptimo de grupo varía según el módulo. Generalmente se pueden visualizar mejores resultados al configurar el tamaño de grupo entre la mitad o el doble de la cantidad de CPU en el servidor, donde el tamaño óptimo de grupo para la mayoría de los módulos es la misma cantidad de CPU. Por ejemplo, si su servidor tiene cuatro CPU, puede que desee probar con un tamaño de grupo entre 2 (la mitad de la cantidad de CPU) y 8 o (el doble de la cantidad de CPU), donde el tamaño óptimo posiblemente sea 4 (la cantidad de CPU).


Cuando modifique el tamaño de grupo, también debe considerar la cantidad de instancias de ejecución especificadas en el flujo de datos para las etapas que acceden a la base de datos. Considere por ejemplo un flujo de datos que tiene una etapa Geocode US Address (Geocodificación de direcciones en Estados Unidos) e está configurada para usar una instancia de ejecución. Si establece en 4 el tamaño de grupo para la base de datos de geocodificación de EE. UU., no verá una mejora en el rendimiento, ya que solo habrá una instancia de ejecución y por lo tanto, habría solo una solicitud a la vez para la base de datos. Sin embargo, si aumentara a 4 la cantidad de instancias de ejecución para Geocode US Address, entonces podría observar una mejora en el rendimiento, ya que habrían cuatro instancias de Geocode US Address accediendo simultáneamente a la base de datos y, por lo tanto, se estaría usando el grupo completo.

Consejo: Debe realizar pruebas de rendimiento con distintos ajustes, para identificar el tamaño de grupo y la configuración de ejecución óptimos para su entorno.

Eliminación de una base de datos Spectrum

Una base de datos Spectrum contiene los datos de referencia, como los datos de dirección, que se utilizan para validar direcciones, o los datos espaciales, que se utilizan para la geocodificación. Puede eliminar las bases de datos Spectrum que ya no utilice en su sistema. Por ejemplo, le conviene eliminar una base de datos Spectrum después de instalar una versión actualizada de la base de datos.

Importante: Antes de eliminar un recurso, verifique que ningún trabajo o servicio lo esté utilizando. Eliminar un recurso al que hacen referencia trabajos o servicios derivará en la falla de estos últimos.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Recursos > Bases de datos Spectrum**.
3. Marque la casilla junto a la base de datos Spectrum que quiere eliminar y, luego, haga clic en el botón Eliminar .

Si elimina un recurso de base de datos Spectrum, no se eliminarán los archivos de la base de datos. Después de eliminar el recurso debe borrar los archivos de la base de datos si desea liberar espacio en su sistema.

5 - Servicios

In this section

Servicios de Spectrum	132
Servicios web externos	141


Servicios de Spectrum

Un servicio es una capacidad de procesamiento a la que accede a través de la interfaz de servicio web REST o SOAP o de la API de Spectrum™ Technology Platform. Se pasa uno o más registros al servicio y se pueden especificar las opciones que se usarán al procesarlos. Este servicio procesa los datos y los devuelve.

Algunos servicios están disponibles cuando se instala un módulo. Por ejemplo, cuando se instala el módulo Universal Addressing (Direcciones universales), el servicio ValidateAddress está disponible en su sistema. En otros casos, debe crear un servicio en Enterprise Designer y, luego, exponerlo en su sistema como un servicio definido por el usuario. Por ejemplo, las etapas del módulo Location Intelligence (Inteligencia de localización) no están disponibles como servicios a menos que antes se cree un servicio utilizando las etapas del módulo.

Especificación de las opciones de servicio predeterminadas

Las opciones de servicio predeterminadas controlan el comportamiento predeterminado de cada servicio de su sistema. Puede especificar un valor predeterminado para cada opción de un servicio. La configuración de opciones predeterminada surte efecto cuando una llamada API o una solicitud de servicio no define explícitamente un valor para una opción dada. Las opciones de servicio predeterminadas también son la configuración utilizada de forma predeterminada cuando se crea un flujo de datos en Enterprise Designer mediante este servicio.

1. Abra Management Console.
2. Haga clic en **Servicios**.
3. Marque la casilla junto a la función que desea y luego haga clic en el botón Editar .
4. Configure las opciones del servicio. Para obtener información sobre las opciones del servicio, consulte la guía de soluciones para el módulo del servicio.
5. Haga clic en **Guardar**

Vista previa de un servicio

Puede obtener una vista previa de los resultados de un servicio en Management Console mediante la ficha Vista previa del servicio. La vista previa puede ser útil para ayudarlo a decidir qué opciones especificar porque inmediatamente puede ver el efecto que tienen diferentes opciones sobre los datos que arroja el servicio.

1. Abra Management Console.

2. Vaya al menú **Servicios** y seleccione el servicio del cual desea ver la vista previa.
3. Haga clic en la ficha **Preview**.
4. Ingrese la información de prueba en cada campo.


A continuación se brindan algunos consejos para usar la vista previa:



- No es necesario ingresar datos en todos los campos. Si se deja un campo vacío, se usará una cadena vacía para la vista previa.
- Si desea hacer una vista previa del efecto de pasar un valor nulo a un campo, haga clic en el ícono Deshabilitar, que se ubica al lado del campo:

Registros de entrada



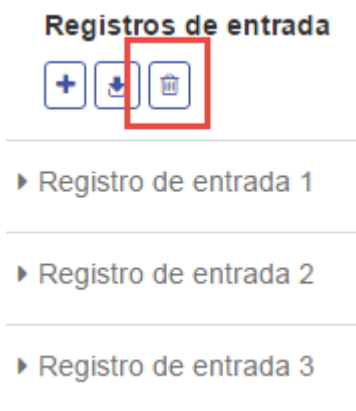
▼ Registro de entrada 1

AddressLine1 
AddressLine2

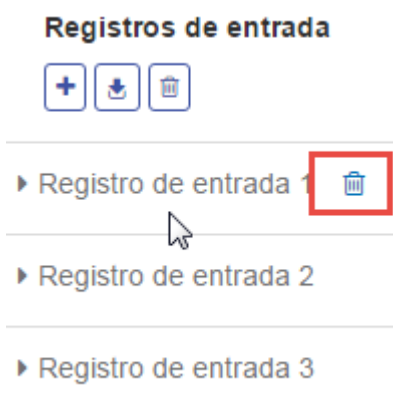
- Puede ver la vista previa de varios registros a la vez. Para añadir un registro, haga clic en el botón Añadir .
- Puede importar los datos de prueba de un archivo. Para importar datos, haga clic en el botón Importar . Cabe destacar que:
 - La primera fila del archivo debe ser un registro de encabezado. Los nombres de campos en el encabezado deben coincidir con los nombres de campos requeridos por el servicio.
 - Si el archivo utiliza un espacio como separador de campo, los valores de campo deben rodearse de comillas. A continuación se brinda un ejemplo de un archivo que utiliza un espacio como separador de campo:

```
AddressLine1 AddressLine2 City StateProvince PostalCode
"One Global View" "" "Troy" "NY" "12180"
"3001 Summer St" "" "Stamford" "CT" "06926"
"224 N Michigan Ave" "Suite 300" "Chicago" "IL" ""
```

- Para borrar todos los registros, haga clic en el botón Eliminar en la parte superior del área de vista previa:



- Para eliminar un registro individual, pase el mouse sobre el nombre del registro de entrada (por ejemplo, "Input Record 1") y haga clic en el botón Eliminar junto al nombre del registro:



- Si el servicio recibe datos de entrada jerárquicos:
 - Para agregar registros secundarios, pase el mouse sobre el registro principal y haga clic en el botón Añadir.
 - Para eliminar todos los registros secundarios de uno principal, pase el mouse sobre el registro principal y haga clic en el botón Eliminar.
 - Para eliminar registros secundarios individuales, pase el mouse sobre el registro secundario y haga clic en el botón Eliminar.

5. Haga clic en **Run Preview**.

El servicio procesa los registros de entrada y muestra los resultados:

Registros de entrada		Registros de salida	
<input type="button" value="+"/> <input type="button" value="↓"/> <input type="button" value="🗑️"/>		<input type="button" value="Ejecutar vista previa"/>	
▼ Registro de entrada 1		▼ Registro de salida 1	
AddressLine1	33 Monrue	Confidence	72
AddressLine2	Suite 20	RecordType	HighRise
AddressLine3		RecordType.Default	Y
AddressLine4		CountryLevel	A
AddressLine5		ProcessedBy	USA
City	Chicago	MatchScore	3
StateProvince		AddressLine1	33 W Monroe St Ste 20
PostalCode		City	Chicago
Country		StateProvince	IL
FirmName		PostalCode	60603-5300
USUrbanName		PostalCode.Base	60603
CanLanguage		PostalCode.AddOn	5300
		Country	United States Of America
		AdditionalInputData.Base	
		AdditionalInputData.Unmatched	
		POBoxOnlyDeliveryZone	

6. Revise los datos de salida y asegúrese de que los resultados son lo que quería obtener del servicio. Si es necesario, puede hacer cambios en la configuración del servicio y haga clic en **Ejecutar vista previa** nuevamente. (No es necesario ingresar los datos nuevamente).

Optimización de servicios

Hay varias formas diferentes de invocar un servicio de Spectrum™ Technology Platform y algunas de ellas funcionan mejor que otras. Las diferentes formas de invocar los servicios de Spectrum™ Technology Platform, de la más rápida a la más lenta, son:

- Cliente API en SOCKET
- Cliente API en HTTP
- Cliente API en HTTPS
- XML en HTTP
- Servicios web: SOAP y REST en HTTP

Solicitar un servicio a través del cliente API generalmente es más rápido que llamar un servicio web. El protocolo de red puede tener un efecto significativo en el tiempo de ida y vuelta de la llamada

de servicio. Por ejemplo, el uso de una conexión SOCKET constante en lugar de HTTP puede mejorar el tiempo de respuesta del 30 al 50%.

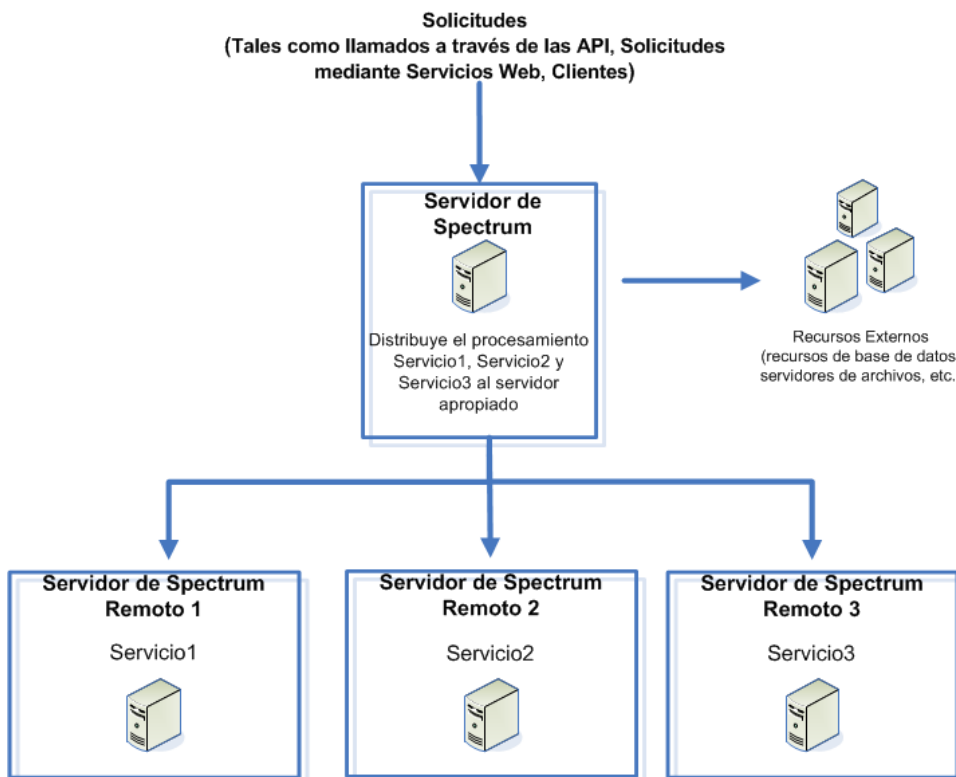
El rendimiento de una aplicación en tiempo real que llama los servicios de Spectrum™ Technology Platform también depende de que la aplicación sea de subproceso único o de subprocesos múltiples y de que el servidor tenga recursos disponibles para satisfacer el pedido de servicio. Si se trata de una aplicación de subproceso único, la especificación de instancias adicionales del componente remoto o las instancias de ejecución adicionales de una etapa tendrán un impacto mínimo en el tiempo de respuesta. Si se trata de una aplicación de subprocesos múltiples, por lo general, se obtendrán beneficios con instancias de componentes remotos e instancias de ejecución múltiples, hasta el número de subprocesos concurrentes.

Servidores remotos

Un servidor remoto es un servidor de Spectrum™ Technology Platform independiente que maneja el procesamiento para servicios específicos. Cuando llega una solicitud de procesamiento a su servidor principal de Spectrum™ Technology Platform, sea a través de una solicitud de servicio o la ejecución de un flujo, el procesamiento para el servicio se enruta al servidor remoto.

Los servidores remotos son útiles si tiene varios módulos con licencia. Para usar servidores remotos, debe instalar Spectrum™ Technology Platform en diferentes servidores e instalar diferentes módulos en cada servidor. Luego, debe configurar los servicios individuales que se ejecutarán en uno de los servidores remotos. Este enfoque tiene las siguientes ventajas:

- Mejor rendimiento, especialmente para servicios web invocaciones de la API. Para los trabajos, puede haber cierta mejoría en el rendimiento, pero el tiempo que lleva enviar los datos a través de la red al servidor remoto puede anular cualquier optimización de rendimiento.
- Capacidad de realizar actualizaciones de base de datos en módulos individuales sin interrumpir la disponibilidad de otros módulos. Por ejemplo, si necesita actualizar una base de datos de correo postal para el módulo Universal Addressing, puede instalar la actualización deteniendo únicamente el servidor remoto que maneja dicho módulo, lo que permite a otros módulos seguir disponibles en otros servidores remotos.
- El tiempo de arranque se puede reducir. Con todos los módulos en un servidor, puede llevarle mucho tiempo de arranque al servidor. Los módulos instalados en servidores independientes permiten que cada servidor arranque más rápido.



Para determinar si un servicio puede ser elegido para enrutamiento hacia un servidor remoto, abra Management Console, haga clic en dicho servicio y vea si está habilitado el botón **Enrutamiento** en la parte inferior de la ficha **Opciones**.

Para ver una lista de los servidores remotos, abra Management Console y vaya a **Recursos > Servidores remotos**.

Las herramientas implementadas con un módulo en particular, como las herramientas de recursos de bases de datos, solo están disponibles en los servidores donde está instalado el módulo. Por ejemplo, si el módulo Enterprise Geocoding se instala solo en un servidor remoto, las herramientas como las del recurso de base de datos solo estarán visibles en Management Console si inicia sesión en el servidor remoto. Si inicia sesión en Management Console en el servidor local, las herramientas de Enterprise Geocoding no estarán disponibles.

Cómo agregar un servidor remoto

Siga estos pasos para agregar un servidor remoto.

1. Instale Spectrum™ Technology Platform en otro servidor. Esto será el servidor remoto. Para obtener instrucciones de instalación, consulte la *Guía de instalación de Spectrum™ Technology Platform*.
2. Abra Management Console en el servidor principal (no en el nuevo servidor remoto instalado).
3. Vaya a **Recursos > Servidores remotos**.
4. Haga clic en el botón Agregar

5. En el campo **Nombre**, ingrese el nombre del servidor remoto.
6. En el campo **Host**, ingrese el nombre del host o la dirección IP del servidor remoto.
7. En el campo **Puerto**, ingrese el puerto HTTP que usa el servidor remoto de Spectrum™ Technology Platform. El puerto predeterminado es 8080.
8. En los campos **Nombre de usuario** y **Contraseña**, ingrese las credenciales para ejecutar servicios en el servidor remoto.
9. Marque la casilla **Usar conexión segura** si el servidor remoto al que se está conectando está configurado para usar HTTPS.
10. Si desea probar la conexión, haga clic en **Probar**.

Si la prueba del servidor remoto toma mucho tiempo (lo que implica que fallará), puede cancelarla si hace clic en **Detener**.

11. En el campo **Tamaño del microlote**, ingrese el número de registros que se traspasan al servidor remoto en un solo lote. El valor predeterminado es 50. Si ingresa un número más alto en este campo, la entrada y la salida serán más rápidas, pero la transmisión de datos será más lenta.

Para determinar el tamaño de microlote óptimo para su entorno, cree un flujo de datos de prueba que utilice el servidor remoto en una de sus etapas. Ejecute el flujo de datos con un tamaño de microlote de 50 y registre el tiempo que toma. Luego haga la prueba con un tamaño de microlote de 60 y otro de 70, y observe los resultados. Sería recomendable que probara también con tamaños de microlote de 40 y 30 para ver si al reducir el tamaño mejora el tiempo de ejecución. Siga probando con distintas configuraciones hasta que identifique la mejor para su entorno.

12. En el campo **Límite de espera**, ingrese la cantidad de segundos que el sistema esperará una respuesta del servidor remoto. El valor predeterminado es 2 segundos.
13. Haga clic en **Guardar**.

Enrutamiento de un servicio a un servidor remoto

Cuando enruta un servicio a un servidor remoto, las solicitudes de procesamiento para el servicio se derivan a otro servidor de Spectrum™ Technology Platform (el servidor remoto).

Nota: Es posible anular la configuración del servidor remoto de un servicio en Enterprise Designer o la API de Spectrum™ Technology Platform.


Para enrutar un servicio a un servidor remoto:

1. Abra Management Console.
2. Si aún no lo ha hecho, agregue el servidor remoto a Management Console.
3. Seleccione el servicio que desea enrutar a un servidor remoto.
4. En el campo **Enrutamiento**, seleccione el servidor remoto al que desea derivar las solicitudes de este servicio. Si no hay un campo **Enrutamiento** visible, significa que no se han configurado servidores remotos para su sistema. Para enrutar un servicio a un servidor remoto, primero debe configurar un servidor remoto en Management Console.
5. Haga clic en **Guardar**


Cuando agrega un servidor remoto que contiene servicios que no están instalados también en el servidor local, el servidor remoto trae consigo sus opciones predeterminadas.

Cuando realiza cambios a servicios en un servidor remoto, esos cambios no se verán reflejados en el servidor local. Management Console local reflejará sus propias opciones predeterminadas.

Modificación de un servidor remoto


Si aplica cambios en un servidor remoto, como agregar o eliminar módulos o crear nuevos servicios, debe actualizar la información del servidor remoto en el servidor local. Para realizar esto, abra Management Console, vaya a **Recursos > Servidores remotos** y, a continuación, haga clic en el botón Actualizar . La información para todos sus servidores remotos se actualiza con la última información de configuración de cada servidor remoto. El proceso de actualización puede tardar algunos minutos.

Si desea modificar las propiedades de conexión de un servidor remoto, como el nombre de usuario y la contraseña que se utilizan para conectarse al servidor remoto, siga estos pasos:

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Recursos > Servidores remotos**.
3. Marque la casilla junto al servidor remoto que desea modificar y luego haga clic en el botón Modificar .
4. Aplique los cambios que desee y haga clic en **Guardar**.

Eliminación de un servidor remoto

En caso que ya no esté utilizando un servidor, elimine la conexión del servidor remoto en Management Console, de manera que los usuarios no puedan redirigir las etapas de servicios y flujos de datos hacia él.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Recursos > Servidores remotos**.
3. Marque la casilla junto al servidor remoto que quiere eliminar y, luego, haga clic en el botón Eliminar .

Si elimina un servidor remoto que tiene servicios dirigidos hacia él, dichos servicios serán redirigidos automáticamente de la manera siguiente:

- Si el servicio está instalado en el servidor local, los servicios serán redirigidos al servidor local.
- Si el servicio no está instalado en el servidor local, los servicios serán redirigidos a un servidor remoto que tenga el servicio instalado.

Si el servicio no está instalado ni en el servidor local ni en el remoto, no puede eliminar el servidor remoto hasta que o instale el servicio localmente o defina otro servidor remoto donde se instale el servicio.

Solución de errores del servidor remoto

Esta sección trata los posibles errores que puede experimentar cuando utiliza servidores remotos.

Módulo sin licencia

El servidor remoto debe tener la licencia para el módulo y para el modo de ejecución que intenta utilizar, sea por lotes o en tiempo real. La licencia del servidor remoto puede ser distinta a la licencia del servidor local. Inicie sesión en el servidor remoto con Management Console y verifique que se haya instalado la licencia correcta. Debe iniciar sesión con una cuenta que tenga permisos administrativos para ver la información sobre la licencia.

Servidor remoto no disponible

Si el servidor remoto no se está ejecutando o no se puede alcanzar por cualquier otro motivo, los servicios a distancia estarán disponibles en Enterprise Designer y Management Console. Usted verá un icono de advertencia amarillo en la barra de estado situada en la parte inferior de la pantalla:



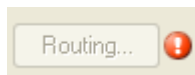
Haga clic en este icono para ver un mensaje de error que describa qué servidores remotos no están disponibles.

Además, en Enterprise Designer cualquier etapa que utiliza una etapa remota será sustituida por un icono que indica que el escenario ya no está disponible:



El enrutamiento ha cambiado

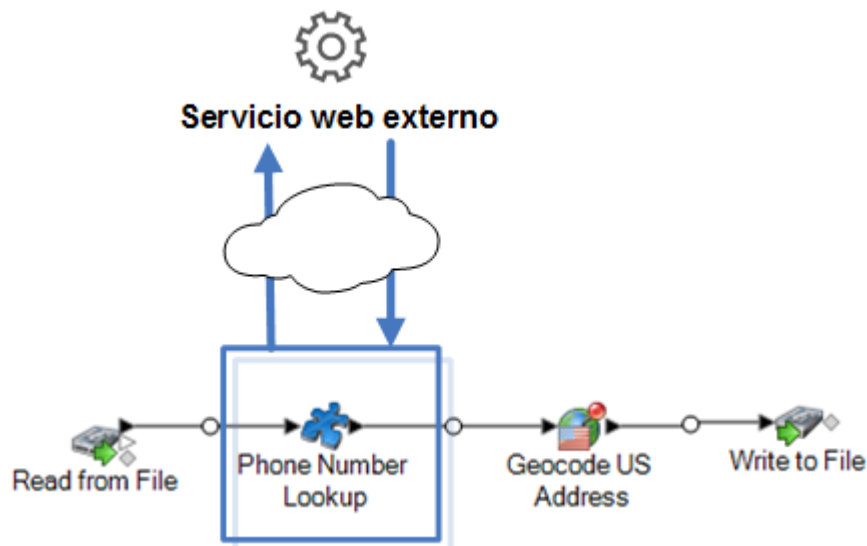
Si elimina o anula la implementación de un servicio que está instalado tanto local como remotamente y ha sido enrutado mediante un servidor remoto y, luego, hace clic en ese servicio dentro de Management Console, verá un indicador de cambio de enrutamiento (un signo de exclamación intermitente) cerca del botón Enrutamiento en la ficha Opciones de ese servicio. Ese indicador expresa que el enrutamiento de ese servicio ha cambiado.



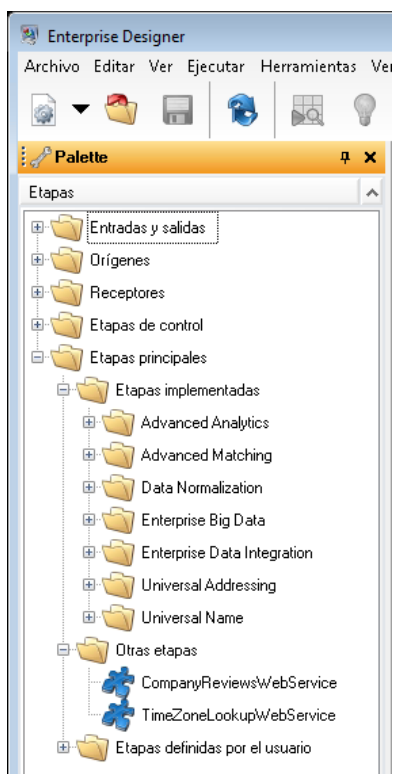
Servicios web externos

Los servicios web externos son servicios de procesamiento de datos a través de Internet por parte de un tercero. Puede definir servicios web externos en Management Console y utilizarlos como etapa en un flujo de datos. Esto permite incorporar casi cualquier tipo de procesamiento en su entorno Spectrum™ Technology Platform, ya que hay una gran variedad de servicios web disponibles en Internet.

El siguiente diagrama ilustra el concepto de los servicios web externos. Aquí, el servicio web externo Búsqueda de números de teléfono se agregó al flujo de datos. Cuando se ejecuta el flujo de datos, Spectrum™ Technology Platform envía cada registro al servicio web externo. El servicio web externo procesa el registro y vuelve a la etapa. El registro actualizado, con el número de teléfono agregado, avanza a la siguiente etapa en el flujo de datos, en este ejemplo Geocode US Address.



Los servicios web externos se muestran en la paleta de Enterprise Designer y puede trabajar con ellos como ocurre con otras etapas. A continuación, se muestra un ejemplo de dos servicios web externos, CompanyReviewsWebService y TimeZoneLookupWebService.



Requisitos y limitaciones


Spectrum™ Technology Platform admite servicios web externos que utilicen mensajería REST, SOAP 1.1 o SOAP 1.2., con las siguientes limitaciones:

- Las solicitudes y respuestas WADL con más de una representación ya no son admitidas.
- No se admiten esquemas recursivos.

Cómo agregar un servicio web externo

Los servicios web externos son servicios de procesamiento de datos a través de Internet por parte de un tercero. Puede utilizar un servicio web externo como etapa en un flujo, lo que le permite ampliar las capacidades de su servidor Spectrum™ Technology Platform.

Este procedimiento define una conexión entre su servidor Spectrum™ Technology Platform y un servicio web de terceros. Después de realizar este procedimiento, tendrá una nueva etapa en Enterprise Designer que representa el servicio web externo. Luego, puede utilizar el servicio web externo como lo haría con cualquier otra etapa de un flujo.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Recursos > Servicios web externos**.
3. Haga clic en el botón Agregar .

4. En el paso **Descriptor**:

- a) Especifique el WSDL o WADL del servicio web mediante uno de estos métodos:

Para cargar el descriptor del servicio web desde una URL	En el campo Load descriptor seleccione By URL y en el campo URL indique la URL del WADL o WSDL. Ingrese sus credenciales para el servicio web si se le solicita.
Para cargar el descriptor del servicio web desde un archivo	En el campo Load descriptor , seleccione Cargar y luego seleccione el archivo en el campo Upload file . Algunos proveedores de servicios web prefieren proporcionar el WSDL o WADL como archivo en lugar de hacer que esté disponible en una URL.
Para los servicios web REST que no tienen WADL	En el campo Load descriptor , elija Ninguno .

- b) Haga clic en **Siguiente**.

5. En el paso **Configuración**:

- a) En el campo **Name** ingrese el nombre que desea asignarle al servicio web externo cuando aparezca en Spectrum™ Technology Platform. Este será el nombre de la etapa que aparecerá en Enterprise Designer. Puede elegir el nombre que desee, pero debe ser uno que no se use en otro servicio web de su sistema.
- b) En el campo **Límite de espera** ingrese la cantidad de segundos que pueden transcurrir antes de que expire la solicitud enviada al servicio web.

Nota: El valor de límite de espera que especifique aquí se aplicará a toda solicitud enviada al servicio web, Esto no solo incluye transacciones realizadas en el servicio web expuesto, sino también las solicitudes realizadas durante la configuración del servicio web. Dichas solicitudes de configuración se invocan haciendo clic en la página **Solicitud** y ejecutando la vista previa. Los límites de espera pueden activarse al realizar cualquiera de estas acciones. Si se activan los límites de espera, es posible evitarlos aumentando el valor de **Límite de espera**, siempre que el servicio web esté efectivamente en funcionamiento.

- c) Si el servicio web externo requiere un nombre de usuario y contraseña, en **Configuración de seguridad**, en el campo **Type**, seleccione la manera en que desea transmitir el nombre de usuario y la contraseña del servidor de Spectrum™ Technology Platform al servicio web externo.

Ninguno	Elija esta opción si no necesita proporcionar un nombre de usuario y una contraseña para usar el servicio web externo.
Autenticación básica	Seleccione esta opción para pasar información de nombre de usuario y contraseña al servicio web externo en el encabezado HTTP.

WS-Security Solo para servicios SOAP, elija esta opción para pasar información de nombre de usuario y contraseña al servicio web externo a través del encabezado del mensaje SOAP.

d) Ingrese un nombre de usuario y una contraseña si tal información es necesaria para ingresar al servicio web externo.

e) Haga clic en **Siguiente**.

6. En el paso **Solicitud:**

a) Configure los parámetros de la solicitud que incluirá al servicio web externo.

Configuración de una solicitud REST

Si está configurando un servicio de web REST, esta es la configuración del paso **Solicitud**:

Tabla 1: Configuración de la solicitud REST

Configuración	Descripción
URL	<p>Si no suministró un WADL en el paso Descriptor, ingrese una URL de solicitud de muestra que contenga los parámetros de ruta (si existe alguno) y los parámetros de consulta que desea incluir en la solicitud. Por ejemplo:</p> <p><code>http://example.com/rest/customers/{state}?age=31</code></p> <p>Aquí existe un parámetro de ruta <code>{state}</code> y un parámetro de consulta <code>age</code>.</p> <p>Si proporcionó un WADL en el paso Descriptor, el campo URL muestra el extremo basado en el WADL que proporcionó. No puede editar el extremo.</p>
Recurso	<p>Esta configuración únicamente está visible si proporcionó un WADL en el paso Descriptor. Seleccione el recurso de servicio de web que desea exponer en Spectrum™ Technology Platform.</p> <p>Nota: Si desea exponer más de un recurso, debe definir un servicio web externo independiente para cada recurso.</p>
Método	<p>Seleccione el método HTTP a usar para la solicitud del servicio web externo.</p> <p>Si proporcionó un WADL en el paso Descriptor, solo se enumeran los métodos HTTP que admite el servicio web externo.</p>

La sección **Parámetros de ruta** enumera los parámetros que son parte de una ruta URL, si el servicio web externo utiliza parámetros de ruta. Por ejemplo, esta URL contiene el parámetro de ruta `{state}`:

```
http://example.com/rest/customers/{state}?age=31
```


Si proporcionó un WADL en el paso **Descriptor**, se enumeran los parámetros de ruta de los servicios web. Si no suministró un WADL en el paso **Descriptor**, se genera una lista de los parámetros de ruta en la URL de solicitud de muestra que proporcionó en el campo **URL**. Para agregar o eliminar un parámetro de ruta, agréguelo o elimínelo en la URL. Todo lo que figura en la URL rodeado entre llaves se interpreta como un parámetro de ruta.

La sección **Parámetros de consulta** enumera los parámetros que aparecen después del signo "?" en la URL de la solicitud. Por ejemplo, esta URL contiene el parámetro de consulta `age`:

```
http://example.com/rest/customers/{state}?age=31
```

Si proporciona un WADL en el paso **Descriptor**, se enumeran los parámetros de consulta del servicio web. Si no proporcionó un WADL en el paso **Descriptor**, se genera una lista de los parámetros de consulta en la URL de solicitud de muestra que proporcionó en el campo **URL**. Para agregar o eliminar un parámetro de consulta, agréguelo o elimínelo en la URL.

Tabla 2: Parámetros de ruta REST y parámetros de consulta

Configuración	Descripción
Exponer	Marque la casilla en esta columna para que el parámetro esté disponible en la etapa Spectrum™ Technology Platform.
Solicitud	Esta columna enumera el nombre del parámetro que se utiliza en la solicitud del servicio web externo.
Input	Esta columna indica los nombres de campo de entrada como aparecen en un flujo. Puede dejar los mismos nombres que utiliza el servicio web de terceros, o puede cambiarlos situándose sobre el nombre y haciendo clic en el botón editar  .


Configuración	Descripción
Valor predeterminado	<p>Marque la casilla en esta columna si desea especificar un valor predeterminado para el campo. Ingrese el valor predeterminado en el campo que aparece después de marcar la casilla.</p> <p>Si desea proporcionar un valor predeterminado que no puede anularse en un flujo, marque la casilla en la columna Valor predeterminado y elimine la casilla correspondiente en la columna Solicitud. Esto oculta el campo en los flujos mientras se proporciona el valor predeterminado en la solicitud del servicio web externo. Esto puede resultar útil si tiene una clave de acceso que tiene que proporcionar en cada solicitud. Por ejemplo:</p>
	

Configuración de una solicitud SOAP

Si está configurando un servicio de web SOAP, esta es la configuración del paso **Solicitud**:

Tabla 3: Configuración de la solicitud SOAP

Configuración	Descripción
URL	Este campo muestra el extremo basado en el WSDL que proporcionó en el paso Descriptor . No puede editar este cambio.
Operación	<p>Seleccione el tipo de operación de servicio web que desea realizar.</p> <p>Nota: Si desea exponer más de una operación, debe definir un servicio web externo independiente para cada operación.</p>
Solicitud	En esta columna, seleccione los campos y opciones que desee que estén a través de Spectrum™ Technology Platform.

Configuración	Descripción
Input	Esta columna indica los nombres de campo de entrada como aparecen en un flujo. Puede dejar los mismos nombres que utiliza el servicio web de terceros, o puede cambiarlos situándose sobre el nombre y haciendo clic en el botón editar  .

Valor predeterminado	<p>Marque la casilla en esta columna si desea especificar un valor predeterminado para el campo. Ingrese el valor predeterminado en el campo que aparece después de marcar la casilla.</p> <p>Si desea proporcionar un valor predeterminado que no puede anularse en un flujo, marque la casilla en la columna Valor predeterminado y elimine la casilla correspondiente en la columna Solicitud. Esto oculta el campo en los flujos mientras se proporciona el valor predeterminado en la solicitud del servicio web externo. Esto puede resultar útil si tiene una clave de acceso que tiene que proporcionar en cada solicitud. Por ejemplo:</p>
-----------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

<input type="checkbox"/> AccessKey	
<input checked="" type="checkbox"/> FirmName	FirmName
<input checked="" type="checkbox"/> AddressLine1	AddressLine1
<input checked="" type="checkbox"/> LastLine	LastLine
<input checked="" type="checkbox"/> City	City
<input checked="" type="checkbox"/> StateProvince	StateProvince
<input checked="" type="checkbox"/> PostalCode	PostalCode
<input checked="" type="checkbox"/> HouseNumber	HouseNumber

b) Si seleccionó POST o PUT en el campo **Method**, defina la estructura de los datos que desea enviar al servicio web en la operación POST o PUT. Para ello, haga clic en el botón **Formato** y elija una de las siguientes opciones:


Cargar esquema Elija esta opción si tiene un esquema XML que define la estructura de los datos que enviará al servicio web en la operación POST o PUT. Después de seleccionar esta opción, navegue hasta el archivo de esquema.

Proporcionar muestra Elija esta opción si tiene una muestra de los datos que desea enviar al servicio web en la operación POST o PUT. Después de seleccionar esta opción, puede ingresar la muestra manualmente o pegar la muestra en la ventana.

Después de indicar un esquema o muestra, marque la casilla junto a cada elemento de datos que desea que esté disponible en la fase de flujo.

c) Haga clic en **Siguiente**.

7. En el paso de **Encabezados**:

- a) En **Encabezados HTTP**, especifique el valor que pasará al servicio web externo para cada encabezado. Los valores que especifique aquí se utilizan para todas las solicitudes de Spectrum™ Technology Platform al servicio web externo. Si no se muestran encabezados, el servicio web externo no requiere encabezados HTTP.
- b) Para los servicios web SOAP, si los servicios web externos son compatibles con los encabezados SOAP, entonces puede seleccionar los encabezados que desea utilizar en **Encabezados SOAP**. Puede especificar un valor predeterminado para cada encabezado SOAP. El valor predeterminado se puede reemplazar en cada solicitud realizada a Spectrum™ Technology Platform. La columna **Entrada** muestra el nombre del encabezado que se utilizará en las solicitudes a Spectrum™ Technology Platform. Si desea utilizar un nombre diferente, pase el cursor por el nombre y haga clic en el botón Editar .

Si marca una casilla de verificación y queda atenuada, significa que el encabezado es obligatorio y no lo puede desactivar.

- c) Haga clic en **Siguiente**.


8. En el paso **Respuesta**:

- a) Si desea que la respuesta del servicio web externo sea devuelta en un solo campo, marque la casilla **Devolver carga útil como campo**. Todos los elementos de respuesta se colocarán en un solo campo, en vez de ser devueltos en campos separados. Para los servicios web REST, el nombre del campo es RestResponse, y para los servicios web SOAP el nombre de campo es SoapResponse.
- b) Si va a configurar un servicio web REST, hay un botón **Formato**. Haga clic en este botón para elegir cómo desea definir la estructura de respuesta del servicio web que devolverá Spectrum™ Technology Platform:

Cargar esquema Elija esta opción si tiene un esquema XML que define la estructura de respuesta que desea que devuelva Spectrum™ Technology Platform. Después de seleccionar esta opción, navegue hasta el archivo de esquema.

Proporcionar muestra Elija esta opción si tiene una respuesta de muestra del servicio web externo y desea utilizarla para definir la respuesta que desea obtener de Spectrum™ Technology Platform. Después de seleccionar esta opción, puede ingresar la muestra manualmente o pegar la muestra en la ventana.


- c) En la columna **Respuesta**, elija los campos que desea que estén disponibles en Spectrum™ Technology Platform.

El icono  indica que un campo se devolverá como un campo de *lista*. Una lista es un tipo de datos de Spectrum™ Technology Platform que contiene datos jerárquicos que se pueden repetir. Por ejemplo, un campo PhoneNumbers puede contener varios campos de teléfono:

```
<PhoneNumbers>
  <Phone>
```

```
<Type>Cell</Type>
<Number>312-123-4567</Number>
  </Phone>
  <Phone>
<Type>Home</Type>
<Number>773-123-4567</Number>
  </Phone>
</PhoneNumbers>
```

En este caso, el campo PhoneNumbers sería un campo de lista que puede contener una lista de elementos de teléfono.

- d) La columna **Salida** indica los nombres de campo de salida como aparecen en un flujo. Puede dejar los mismos nombres que utiliza el servicio web de terceros, o puede cambiarlos situándose sobre el nombre y haciendo clic en el botón editar .
 - e) Haga clic en **Siguiente**.
9. En el paso **Vista previa**, puede probar el servicio web externo ingresando datos de muestra y haciendo clic en **Ejecutar vista previa**. Esto es opcional.


A continuación se brindan algunos consejos para ingresar datos de muestra:


- No es necesario ingresar datos en todos los campos. Dejar un campo vacío da como resultado el uso de una cadena vacía para la vista previa.
- Si desea obtener una vista previa del efecto que se produce cuando se pasa un valor predeterminado o un valor nulo en un campo, haga clic en el ícono Desactivar junto al campo:

Registros de entrada





▼ Registro de entrada 1

AddressLine1 

AddressLine2 

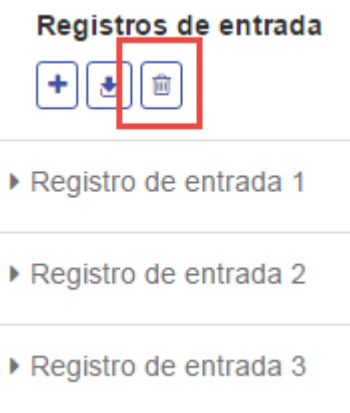
Si ha definido un valor predeterminado para el campo en la ficha **Solicitud**, se utilizará el valor predeterminado. Si no ha definido un valor predeterminado, se utilizará un valor nulo.

- Puede ver la vista previa de varios registros a la vez. Para añadir un registro, haga clic en el botón Añadir .
- Puede importar los datos de prueba de un archivo. Para importar datos, haga clic en el botón Importar . Cabe destacar que:
 - La primera fila del archivo debe ser un registro de encabezado. Los nombres de campos en el encabezado deben coincidir con los nombres de campos requeridos por el servicio.
 - La cantidad máxima de registros que se puede importar es cinco.

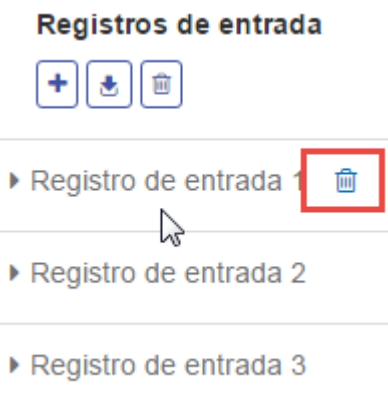
- Si el archivo utiliza un espacio como separador de campo, los valores de campo deben rodearse de comillas. A continuación se brinda un ejemplo de un archivo que utiliza un espacio como separador de campo:

```
AddressLine1 AddressLine2 City StateProvince PostalCode
"One Global View" "" "Troy" "NY" "12180"
"3001 Summer St" "" "Stamford" "CT" "06926"
"224 N Michigan Ave" "Suite 300" "Chicago" "IL" ""
```

- Para borrar todos los registros, haga clic en el botón Eliminar en la parte superior del área de vista previa:



- Para eliminar un registro individual, pase el mouse sobre el nombre del registro de entrada (por ejemplo, "Input Record 1") y haga clic en el botón Eliminar junto al nombre del registro:



10. Para hacer que el servicio web externo esté disponible para usar en flujos, mueva el interruptor **Habilitado** a la posición **Activado**.

11. Haga clic en **Guardar**.

El servicio web externo ahora se define en Enterprise Designer y está disponible para usarse como etapa en un flujo en Enterprise Designer.

Vista previa de un servicio web externo

Puede hacer una vista previa de la respuesta de un servicio web externo enviando una solicitud de prueba. Esto se puede llevar a cabo agregando un nuevo servicio web externo, en el último paso del asistente "Agregar servicio web". También puede hacer la vista previa de la respuesta desde los servicios web externos que ya se han agregado a su servidor Spectrum™ Technology Platform. En este tema se describe cómo hacer una vista previa de un servicio web externo que ya se ha agregado.

Nota: Para hacer la vista previa de un servicio web externo, debe tener privilegios de ver y ejecutar para **Plataforma - Servicios**, además de los privilegios de ver y modificar para **Servicios web externos - Conexión**.

1. En Management Console, vaya a **Servicios > Servicios web externos**.
2. Haga clic en el servicio web externo que desea ver previamente.
3. Ingrese los datos de muestra que desea usar en la solicitud de prueba en el servicio web externo.

A continuación se brindan algunos consejos para ingresar datos de muestra:

- No es necesario ingresar datos en todos los campos. Dejar un campo vacío da como resultado el uso de una cadena vacía para la vista previa.
- Si desea obtener una vista previa del efecto que se produce cuando se pasa un valor predeterminado o un valor nulo en un campo, haga clic en el ícono Desactivar junto al campo:

Registros de entrada




▼ Registro de entrada 1

AddressLine1



AddressLine2

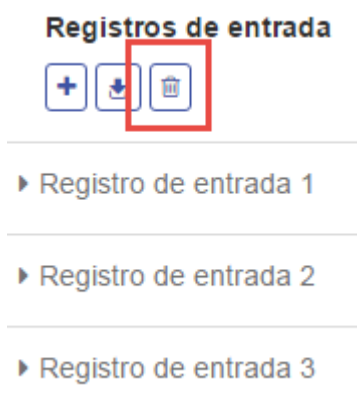
Si ha definido un valor predeterminado para el campo en la ficha **Solicitud**, se utilizará el valor predeterminado. Si no ha definido un valor predeterminado, se utilizará un valor nulo.

- Puede ver la vista previa de varios registros a la vez. Para añadir un registro, haga clic en el botón Añadir
- Puede importar los datos de prueba de un archivo. Para importar datos, haga clic en el botón Importar . Cabe destacar que:
 - La primera fila del archivo debe ser un registro de encabezado. Los nombres de campos en el encabezado deben coincidir con los nombres de campos requeridos por el servicio.
 - La cantidad máxima de registros que se puede importar es cinco.

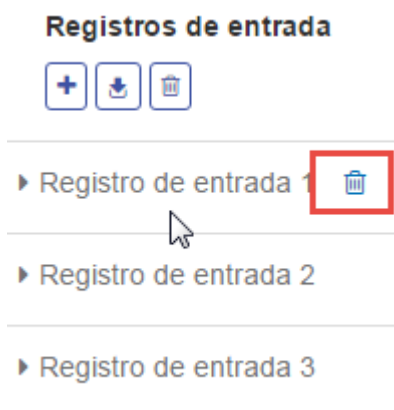
- Si el archivo utiliza un espacio como separador de campo, los valores de campo deben rodearse de comillas. A continuación se brinda un ejemplo de un archivo que utiliza un espacio como separador de campo:

```
AddressLine1 AddressLine2 City StateProvince PostalCode
"One Global View" "" "Troy" "NY" "12180"
"3001 Summer St" "" "Stamford" "CT" "06926"
"224 N Michigan Ave" "Suite 300" "Chicago" "IL" ""
```

- Para borrar todos los registros, haga clic en el botón Eliminar en la parte superior del área de vista previa:



- Para eliminar un registro individual, pase el mouse sobre el nombre del registro de entrada (por ejemplo, "Input Record 1") y haga clic en el botón Eliminar junto al nombre del registro:




4. Haga clic en **Run Preview**.

Los resultados del servicio web externo se muestran a la derecha de los datos de entrada.

Exportar una definición de servicio web externo


Una definición de servicio web externo contiene las propiedades de conexión que permiten que Spectrum™ Technology Platform acceda a un servicio web de terceros por Internet. Las propiedades de conexión incluyen información como la URL del servicio web externo y sus credenciales. Puede guardar esta información en un archivo de modo que pueda añadir fácilmente el servicio web externo a otro servidor Spectrum™ Technology Platform.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Recursos > Servicios web externos**.
3. Marque la casilla junto a la definición de servicio web externo que quiere exportar y, luego, haga clic en el botón Exportar .
4. Elija una ubicación para guardar el archivo.

La definición del servicio web externo se guarda en un archivo con una extensión de archivo `.ews`.


Importar una definición de servicios web externos

Una definición de servicio web externo contiene las propiedades de conexión que permiten que Spectrum™ Technology Platform acceda a un servicio web de terceros por Internet. Las propiedades de conexión incluyen información como la URL del servicio web externo y sus credenciales. Puede importar un archivo de definición de servicios web externos, lo que le permite tomar una definición de servicios web externos de un servidor Spectrum™ Technology Platform e implementarla en otro servidor.

1. Inicie sesión en Management Console en el servidor al que desea importar la definición de servicio web.
2. Vaya a **Recursos > Servicios web externos**.
3. Haga clic en el botón Importar .
4. Seleccione los servicios web externos que desea importar. El archivo de definición de servicios web externos tiene una extensión de archivo `.ews`.
5. Haga clic en **Aceptar**

Eliminación de un servicio web externo

La eliminación de un servicio web externo corromperá los flujos existentes que hagan referencia a ese servicio web externo. Si no hay flujos que hagan referencia al servicio web externo, puede eliminar el servicio web externo de forma segura.

1. En Management Console, vaya a **Recursos > Servicios web externos**.
2. Marque la casilla junto al servicio web que quiere eliminar y, luego, haga clic en el botón Eliminar .
3. Haga clic en **Aceptar** para confirmar.

6 - Flujos

In this section

Configurar valores predeterminados de flujo	156
Programación de flujos	166
Visualización de estado e historial de flujo	169
Activación de un flujo con un archivo de control	171
Ejecución de línea de comandos	176

Configurar valores predeterminados de flujo

Configuración de valores predeterminados de conversión de tipos de datos

La conversión de tipos de datos se produce cuando un flujo de datos convierte automáticamente un campo en el tipo de datos que necesita una etapa. La conversión de tipo de datos también ocurre al interior de ciertas etapas. Por ejemplo, en Read From DB puede optar por disponer de un campo que use el tipo de datos de cadena de caracteres, aunque los datos de origen estén en un tipo de datos numéricos. Los datos se convierten en el tipo de datos de cadena de caracteres cuando se leen en el flujo de datos.

Existen dos configuraciones que puede usar para controlar las conversiones de tipo de datos. En primer lugar, existen configuraciones que determinan cómo dar formato a los datos numéricos, de fecha y de hora convertidos en una cadena de caracteres. Por ejemplo, es posible que desee que los datos de fecha convertidos en una cadena de caracteres se representen en el formato de mm/dd/aaaa en lugar de dd/mm/aaaa. Las otra configuración controla qué debería pasar si el sistema no puede convertir un campo desde un tipo de datos a otro.

Puede definir los parámetros predeterminados de conversión de los tipos de datos para su sistema en Management Console. Puede anular los formatos predeterminados para los flujos de datos individuales en Enterprise Designer.

Para definir las opciones de conversión predeterminadas de los tipos de datos, siga el siguiente procedimiento.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Flujos > Valores predeterminados**.
3. Haga clic en **Conversiones de tipos de datos**.
4. Especifique los formatos que desea utilizar para los datos de fecha y hora que se van a convertir en una cadena. Cuando los datos o la hora se convierten en una cadena, esta tendrá el formato que especifique aquí.
 - a) En el campo **Configuración regional**, seleccione el país cuyo formato desea usar para las fechas que se convertirán en una cadena. Su selección determinará los valores predeterminados de los campos **Fecha**, **Hora** y **FechaHora**. Su selección también determinará el idioma que se usará al enunciar un mes. Por ejemplo, si ha indicado Inglés, el primer mes del año será "January" pero si ha especificado Francés, este será "Janvier."
 - b) En el campo **Fecha**, seleccione el formato que desea utilizar para los datos de fecha cuando se conviertan en una cadena. Se proporciona una lista de los formatos de uso más común en la configuración regional seleccionada.

Por ejemplo, si elige el formato **M/D/AA** y un campo de fecha contiene 2012-3-2, estos datos de fecha se convertirán a la cadena 3/2/12.

- c) En el campo **Hora**, seleccione el formato que desea utilizar para los datos de hora cuando se conviertan en una cadena. Se proporciona una lista de los formatos de uso más común en la configuración regional seleccionada.

Por ejemplo, si usted elige el formato **h:mm a** y un campo de tiempo contiene 23:00, estos datos de hora se convertirán en la cadena 11:00 PM.

- d) En el campo **FechaHora**, seleccione el formato que desea utilizar para los campos que contienen el tipo de datos FechaHora cuando se conviertan en una cadena. Se proporciona una lista de los formatos de uso más común en la configuración regional seleccionada.

Por ejemplo, si elige el formato **M/d/aa h:mm a** y un campo DateTime contiene 2012-3-2 23:00, estos datos DateTime se convertirán en la cadena 3/2/12 11:00 PM.

- e) En el campo **Números enteros**, seleccione el formato que desea utilizar para números enteros (tipos de datos float y double).

Por ejemplo, si elige el formato **#,###**, el número 4324 tendrá el formato 4324.

Nota: Si este campo se deja en blanco, los números tendrán el mismo formato que en Spectrum™ Technology Platform 8.0 y las versiones anteriores. Es decir, no se utiliza separador de miles, el punto (".") se usa como separador decimal, los números menores que 10^{-3} o mayores o iguales que 10^7 se muestran en notación científica y los números negativos tienen un signo menos ("-") delante de ellos. Además, tenga en cuenta que si deja en blanco este campo, los números que usen el tipo de datos bigdecimal siempre tendrán el formato **#,###.000**.

- f) En el campo **Números decimales**, seleccione el formato que desea utilizar para los números que contienen un valor decimal (tipos de datos enteros y largos).

Por ejemplo, si elige el formato **#,###.0#**, el número 4324,25 tendrá el formato 4324,25.

Nota: Si este campo se deja en blanco, los números tendrán el mismo formato que en Spectrum™ Technology Platform 8.0 y las versiones anteriores. Es decir, no se utiliza separador de miles, el punto (".") se usa como separador decimal, los números menores que 10^{-3} o mayores o iguales que 10^7 se muestran en notación científica y los números negativos tienen un signo menos ("-") delante de ellos. Además, tenga en cuenta que si deja en blanco este campo, los números que usen el tipo de datos bigdecimal siempre tendrán el formato **#,###.000**.

Además puede especificar sus propios formatos de fecha, hora, y número en caso de que los que están disponibles para seleccionar no se ajusten a sus necesidades. Para especificar su propio formato de fecha u hora, ingrese el formato en el campo usando la notación que se describe en [Patrones de fecha y hora](#) en la página 158. Para especificar su propio formato de número, ingrese el formato en el archivo usando la notación que se describe en [Patrones de números](#) en la página 161.

5. En **manejo de nulos** elija si quiere realizar la conversión de tipo si un campo tiene un valor nulo. Si selecciona cualquiera de las siguientes opciones, el flujo de datos o el registro que contiene el valor nulo generará un error según la selección que hizo en el campo **Failure handling**.

Error de cadena nula Interrumpa el flujo de datos o interrumpa el registro si se requiere conversión de tipo en un campo de cadena que tiene un valor nulo.

Error de booleano nulo Interrumpa el flujo de datos o interrumpa el registro si se requiere conversión de tipo en un campo booleano que tiene un valor nulo.

Error numérico nulo Interrumpa el flujo de datos o interrumpa el registro si se requiere conversión de tipo en un campo numérico que tiene un valor nulo. Los campos numéricos incluyen campos double, float, long, integer y Big Decimal.

Error de fecha nula Interrumpa el flujo de datos o interrumpa el registro si se requiere conversión de tipo en un campo de fecha que tiene un valor nulo. Esto incluye los campos date, time y DateTime.

6. En el campo **Control de fallas**, especifique qué hacer cuando el valor de un campo no se pueda convertir automáticamente en el tipo de datos que requiere una etapa.

Interrumpir flujo de datos Si un campo no se puede convertir, el flujo de datos fallará.

Interrumpir registro Si un campo no se puede convertir, el registro se interrumpirá pero el flujo de datos seguirá ejecutándose.

Inicializar el campo con valores predeterminados Si un campo no se puede convertir, el valor del campo se reemplaza con el valor que se especifique aquí. Esta opción es de gran utilidad si ya se sabe que algunos registros contienen datos defectuosos y se desea reemplazar esos datos por un valor predeterminado. Especifique un valor para cada tipo de datos.

Patrones de fecha y hora

Al definir las opciones de tipo de dato de los datos de fecha y hora, puede crear su propio patrón personalizado de fecha u hora en caso de que los patrones predeterminados no se ajusten a sus necesidades. Para crear un patrón de fecha y hora, use la notación que se describe en la siguiente tabla. Por ejemplo, el siguiente patrón:

dd MMMM aaaaa

Producirá una fecha como la que se muestra:

14 de diciembre de 2012

Letra	Descripción	Ejemplo
G	Diseñador para Era	AD

Letra	Descripción	Ejemplo
aa	Año de dos dígitos	96
aaaa	Año de cuatro dígitos	1996
M	Mes numérico del año.	7
MM	Mes numérico del año. Si el número es inferior a 10, se agrega un cero para convertirlo en un número de dos dígitos.	07
MMM	Nombre abreviado del mes	Jul
MMMM	Nombre completo del mes	Julio
w	Semana del año	27
ww	Semana del año de dos dígitos. Si la semana es inferior a 10 se agrega un cero adicional.	06
s	Semana del mes	2
D	Día del año	189
DDD	Día del año de tres dígitos. Si el número contiene menos de tres dígitos, se agregan ceros.	006
d	Día del mes	10
dd	Día del mes de dos dígitos. A los números inferiores a 10 se les agrega un cero.	09
F	Día de la semana en el mes	2
AND	Nombre abreviado del día de la semana	Mar
EEEE	Nombre completo del día de la semana	Martes
a	Marcador AM/PM	PM
H	Hora del día, siendo 0 la primera hora y 23 la última.	0

Letra	Descripción	Ejemplo
HH	Hora del día de dos dígitos, siendo 0 la primera hora y 23 la última. A los números inferiores a 10 se les agrega un cero.	08
k	Hora del día, siendo 1 la primera hora y 24 la última.	24
kk	Hora del día de dos dígitos, siendo 1 la primera hora y 24 la última. A los números inferiores a 10 se les agrega un cero.	02
k	Hora de la mañana (AM) o de la tarde (PM), siendo 0 la primera hora y 11 la última.	0
KK	Hora del día de dos dígitos, siendo 1 la primera hora y 24 la última. A los números inferiores a 10 se les agrega un cero.	02
h	Hora de la mañana (AM) o de la tarde (PM), siendo 1 la primera hora y 12 la última.	12
hh	Hora de dos dígitos de la mañana de(AM) o de la tarde (PM), siendo 1 la primera hora y 12 la última. A los números inferiores a 10 se les agrega un cero.	09
m	Minuto de la hora	30
mm	Minuto de la hora de dos dígitos. A los números inferiores a 10 se les agrega un cero.	05
s	Segundo del minuto	55
ww	Segundo del minuto de dos dígitos. A los números inferiores a 10 se les agrega un cero.	02
S	Milisegundo del segundo	978
SSS	Milisegundo del segundo de tres dígitos. A los números con menos de tres dígitos se les agregarán ceros, para convertirlos en tres dígitos.	978 078 008

Letra	Descripción	Ejemplo
z	Abreviatura de tiempo del nombre de la zona horaria. Si el huso horario no cuenta con un nombre, el GMT se desplaza.	PST GMT-08:00
zzzz	El nombre completo de la zona horaria. Si el huso horario no cuenta con un nombre, el GMT se desplaza.	Hora del Pacífico GMT-08:00
Z	La zona horaria RFC 822.	-0800
X	La zona horaria ISO 8601.	-08Z
XX	La zona horaria ISO 8601 con minutos.	-0800Z
XXX	La zona horaria ISO 8601 con minutos y un separador de dos puntos entre las horas y los minutos.	-08:00Z

Patrones de números

Al definir las opciones de tipo de datos para los datos de fecha y hora, puede crear su propio patrón de números personalizado en caso de que los patrones predeterminados no se ajusten a sus necesidades. Un patrón de número básico consta de los siguientes elementos:

- Un prefijo, como un símbolo de moneda por ejemplo (opcional)
- Un patrón de números que contenga un carácter de agrupación opcional (por ejemplo una coma como separador de miles)
- Un sufijo (opcional)

Por ejemplo, el siguiente patrón:

\$ ###,###.00

Produciría un número con formato similar a este (observe el uso de un separador de miles después de los primeros tres dígitos):

\$232.998,60

Patrones para los números negativos

De forma predeterminada, los números negativos se formatean igual que números positivos, pero han añadido como prefijo el signo negativo. El carácter que se utiliza para el signo de número se basa en la configuración regional. El signo negativo es "-" en la mayoría de las configuraciones regionales. Por ejemplo, si especifica el siguiente patrón de número:

0.00

El número negativo diez tendría el siguiente formato en la mayoría de las configuraciones regionales:

-10.00

Sin embargo, si se desea definir un prefijo o sufijo diferente para utilizar en los números negativos, especifique un segundo patrón, separándolo del primer patrón con un punto y coma (;). Por ejemplo:

0.00; (0.00)

En este modelo, los números negativos se muestran entre paréntesis:

(10.00)

Notación científica

Si desea dar formato a un número en notación científica, utilice el carácter `E` seguido por el número mínimo de dígitos que desee incluir en el exponente. Por ejemplo, dado el siguiente patrón:

0.###E0

El número 1234 tendría el siguiente formato:

1.234E3

En otras palabras, $1,234 \times 10^3$.

Cabe destacar que:

- El número de caracteres de dígitos después del exponente da el recuento de dígitos del mínimo exponente. No hay un máximo.
- Los exponentes negativos usan el formato con el signo menos localizado, no usan los prefijo y sufijos del patrón.
- La notación científica no puede contener separadores de grupos (por ejemplo, un separador de miles).

Caracteres de patrones de números especiales

Los siguientes caracteres son utilizados para producir otros caracteres, al contrario de ser reproducidos literalmente en el número resultante. Si desea utilizar alguno de estos caracteres especiales como caracteres literales en el prefijo o sufijo de su patrón de número, ponga el carácter especial entre comillas.

Símbolo	Descripción
0	<p>Representa un dígito en el patrón incluyendo los ceros cuando es necesario completar en el patrón. Por ejemplo, el número veintisiete, cuando se aplica a este patrón:</p> <p>0000</p> <p>Sería:</p> <p>0027</p>
#	<p>Representa un dígito pero se omiten los ceros. Por ejemplo, el número veintisiete, cuando se aplica a este patrón:</p> <p>####</p> <p>Sería:</p> <p>27</p>
.	<p>El separador de decimales o el separador decimal de la moneda utilizado en la configuración regional seleccionada. Por ejemplo, en Estados Unidos se usa el punto (.) se utiliza como separador decimal, pero en Francia, se usa una coma (,) como separador decimal.</p>
-	<p>El signo negativo en la configuración regional seleccionada. Para la mayoría de las configuraciones regionales es el signo menos (-).</p>
,	<p>El carácter de grupo utilizado en la configuración regional seleccionada. Se usará el carácter apropiado para la configuración regional seleccionada. Por ejemplo, en EE.UU. se usa la coma (,) como separador.</p> <p>El separador de grupo se utiliza por lo general para los miles, pero en algunos países separa las cifras de diez mil. El tamaño de grupo es un número constante de dígitos entre los caracteres de grupo, como 3 para 100.000.000 o 4 para 1.0000.0000. Si se proporciona un patrón con varios caracteres de grupo, se usa el intervalo entre el último y el extremo del número entero es el que se utiliza. Por ejemplo, todos los siguientes patrones producen el mismo resultado:</p> <p>#, ##, ###, ####</p> <p>#####, #####</p> <p>##, ####, #####</p>
E	<p>Separa la mantisa y el exponente en la notación científica. No es necesario poner la E entre comillas en su patrón. Consulte Notación científica en la página 162.</p>

Símbolo	Descripción
;	Separa los patrones secundarios positivos y negativos. Consulte Patrones para los números negativos en la página 161.
%	Multiplica el número por 100 y muestra el número en términos de porcentaje. Por ejemplo, el número 35, cuando se aplica a este patrón: ##% Produciría el siguiente resultado: 35%
¤	El símbolo de la moneda para la configuración regional seleccionada. Si se duplicó, se usa el símbolo de moneda internacional. Si está presente en un patrón monetario, se usa el separador de decimales monetarios en lugar del separador de decimales.
'	Se usa para poner entre comillas caracteres especiales en un prefijo o sufijo. Por ejemplo: " '# '# " Formatos 123 para: "#123" Para crear una comilla sencilla en sí, se utilizan dos seguidas: "# o'clock"

Configuración de valores predeterminados de los registros malformados

Un registro malformado es un registro de entrada que Spectrum™ Technology Platform no puede analizar. De manera predeterminada, si los datos de entrada de un trabajo contienen un registro malformado, el trabajo finalizará. Puede cambiar esta configuración para permitir más registros malformados o incluso permitir una cantidad ilimitada de registros malformados. Este procedimiento describe cómo ajustar un umbral de registros malformados predeterminado para los trabajos de su sistema.

Nota: Puede anular el umbral de registros malformados predeterminado de un trabajo al abrirlo en Enterprise Designer y al ir a **Editar > Opciones de trabajo**.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Flujos > Valores predeterminados**.
3. Haga clic en **Registros malformados**.

4. Seleccione una de las siguientes opciones:

- | | |
|-----------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Finalice trabajos que contienen estos diversos registros malformados | Seleccione esta opción para finalizar trabajos, si los datos de entrada contienen uno o más registros malformados. Ingrese la cantidad de registros malformados que desea que active la finalización del trabajo. El valor predeterminado es 1. |
| No finalice flujos con registros malformados | Seleccione esta opción para permitir una cantidad ilimitada de registros malformados en los datos de entrada. |

Configuración de valores predeterminados de informes

Los informes se generan mediante los trabajos que contienen una etapa de informe. Los informes pueden incluir resúmenes de procesamiento, como el número de registros procesados por el trabajo o formularios postales, como el formulario CASS 3553 de USPS. Algunos módulos incluyen informes predefinidos. También es posible crear informes personalizados. La configuración de los valores predeterminados de los informes establece los parámetros predeterminados para el guardado de dichos informes. La configuración predeterminada se puede anular para un trabajo o para un informe determinado con un trabajo, por medio de Enterprise Designer.

Este procedimiento describe cómo definir las opciones de informe predeterminadas para su sistema.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Flujos > Valores predeterminados**.
3. Haga clic en **Informes**.
4. Elija el formato que desea usar para guardar los informes. Los informes se pueden guardar como HTML, PDF o texto.
5. Elija la ubicación donde desea guardar los informes.

Guardar informes en historial de trabajos Guarda los informes en el servidor como parte del historial de trabajo. Esto facilita la visualización de los informes para los usuarios de Management Console y Enterprise Designer, ya que dichos informes están disponibles en el historial de ejecución.

Guardar informes en un archivo Guarda los informes en un archivo en la ubicación que especifique. Esto es útil si desea compartir los informes con las personas que no son usuarios de Spectrum™ Technology Platform. También es útil si desea crear un archivo de los informes en una ubicación diferente. Para ver los informes guardados en esta manera, puede usar cualquier herramienta que pueda abrir el formato de estos, como por ejemplo, un visor de PDF para los informes en PDF o un explorador web, para los informes HTML.

6. Si seleccionó **Guardar informes en un archivo**, complete estos campos.

Ubicación del informe	La carpeta donde desea guardar los informes.
Adjuntar al nombre del informe	Especifica la información variable que se va a incluir en el nombre del archivo. Puede elegir una o más de las siguientes opciones: <ul style="list-style-type: none"> ID de trabajo ID única asignada a la ejecución de un trabajo. La primera vez que ejecuta un trabajo en su sistema, el trabajo tiene una ID de 1. La segunda vez que ejecuta un trabajo, ya sea el mismo u otro, tiene una ID de trabajo de 2 y así sucesivamente. Etapa El nombre de la etapa que contribuyó los datos al informe, como se especifica en la etapa de informe en Enterprise Designer. Fecha El día, el mes y el año de cuando se creó el informe.
Sobrescribir informes existentes	Reemplaza los informes anteriores que tienen el mismo nombre de archivo, por el informe nuevo. Si no selecciona esta opción y hay un informe existente que tiene el mismo nombre que el informe nuevo, el trabajo se completará correctamente, pero el nuevo informe no se guardará. Aparecerá un comentario en el historial de ejecución, indicando que el informe no se guardó.

Programación de flujos

Programación de un flujo

Programar un flujo permite que un trabajo o flujo de datos se ejecute automáticamente en un horario u horarios determinados. En Management Console, puede programar la ejecución de un flujo:

- En una fecha y hora específica
- De forma recurrente en fecha y hora determinadas

Nota: Para crear, editar o ver una programación, debe tener permiso de Visualización para el tipo de entidad protegida que se programa, sea **Flujos de datos** o **Flujos de procesos**.

1. Si aún no lo ha hecho, muestre el flujo.

Para exponer un flujo, ábralo en Enterprise Designer y seleccione **Archivo > Exponer/Anular la exposición y guardar**.

2. Abra Management Console.
3. Vaya a **Flujos > Programaciones**.
4. Haga clic en el botón Agregar .
5. En el campo **Nombre**, ingrese el nombre con el que desea designar esta programación. Es el nombre que se verá en la lista de programaciones.
6. En el campo **Flujo**, ingrese el trabajo o flujo de proceso que quiere ejecutar. Solo los trabajos y los flujos de proceso ya guardados y expuestos están disponibles aquí.
7. Una vez que especifica un flujo, aparecen campos adicionales debajo del campo **Flujo**, un campo para cada una de las etapas de origen del flujo (como Read from File) y etapas receptoras (como Write to File). Estos campos muestran los archivos que se utilizarán cuando esta programación ejecute el flujo. De forma predeterminada, el flujo utilizará los archivos especificados en los orígenes y receptores del flujo. Puede especificar archivos diferentes para utilizarlos cuando se ejecute esta programación si reemplaza la ruta del archivo con la ruta de otro archivo. Por ejemplo, si su flujo tiene una etapa Read from File que lee datos de `C:\FlowInput\Customers.csv` pero usted desea usar datos de `C:\FlowInput\UpdatedCustomers.csv`, cuando se ejecute esta programación, debe especificar `C:\FlowInput\UpdatedCustomers.csv` en el campo Read from File.

Nota: A fin de cambiar los archivos utilizados en las etapas de origen y receptora debe tener permiso de Lectura para el tipo de entidad protegida **Recursos - Servidores de archivos**.

Tenga en cuenta que cuando un flujo es desencadenado por una programación, los archivos que utiliza un flujo deben residir en el servidor Spectrum™ Technology Platform o en un servidor de archivos definido como un recurso externo en Management Console. Se aplica tanto a trabajos como a actividades de trabajo dentro de un flujo de proceso. Si una etapa de origen o receptora utiliza como referencia un archivo en una computadora cliente, realice uno de los siguientes procedimientos:

Opción	Descripción
Opción 1: modifique el flujo de datos	<p>Mueva el archivo al servidor Spectrum™ Technology Platform o al servidor de archivos; luego, modifique el flujo de datos:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Abra el flujo de datos en Enterprise Designer. 2. Haga doble clic sobre la etapa receptora o de origen. 3. En el campo Nombre de archivo, haga clic en el botón Examinar. 4. Haga clic en Equipo remoto; luego, seleccione el archivo que desea. <p>Nota: Si está ejecutando Enterprise Designer en el mismo equipo que el servidor Spectrum™ Technology Platform, parecerá que hacer clic en el Equipo Remoto es igual que hacer clic en Mi computadora. Sin embargo, debe seleccionar el archivo utilizando Equipo remoto para que</p>

Opción	Descripción
	el sistema reconozca el archivo como si estuviera en el servidor Spectrum™ Technology Platform.
Opción 2: anule la ubicación del archivo de flujo de datos cuando se ejecute esta programación	Es posible anular las referencias del archivo que se encuentran en el flujo cuando se ejecuta esta programación. Para hacer esto, reemplace el archivo predeterminado que aparece en cada campo de origen y recepción con una ruta a un archivo en el servidor Spectrum™ Technology Platform o en un recurso de servidor de archivos definido en Management Console.

8. En el campo **Desencadenador**, seleccione una de las siguientes opciones:

Fecha/Hora	Ejecutar el flujo una vez en una fecha y hora específica.
Fecha/hora recurrente	Ejecute el flujo en varias fechas y horas utilizando un patrón de repetición.
Archivo de control	Ejecutar el flujo cuando aparece un archivo en un directorio específico. Para obtener información acerca del uso de un archivo de control, consulte Activación de un flujo con un archivo de control en la página 171.

9. Especifique la fecha y hora o el intervalo de recurrencia para ejecutar el flujo.

Nota: Si elige **Fecha/hora recurrente** en el campo **Trigger**, asegúrese de seleccionar una fecha de inicio que se ajuste al patrón de repetición. Por ejemplo, si elige ejecutar el flujo el primer lunes del mes, asegúrese de seleccionar una fecha que corresponda al primer lunes del mes. Si selecciona una fecha que no cumple con el patrón de repetición, el flujo puede ejecutarse en un momento inesperado. Además, seleccionar una fecha en el pasado puede causar que el flujo se ejecute en un momento inesperado.

10. Si el flujo está configurado para enviar notificaciones por correo electrónico, puede especificar destinatarios adicionales para las notificaciones que se enviarán cuando se ejecute esta programación. Los destinatarios que especifique aquí recibirán notificaciones, además de aquellos destinatarios especificados en los ajustes de notificaciones del flujo. Para configurar que un flujo envíe notificaciones, abra el flujo en Enterprise Designer y vaya a **Editar > Notificaciones**.

11. Haga clic en **Guardar**.

Ver programaciones

Una programación de flujo define cuándo se ejecutará un trabajo o flujo de proceso. Puede ver las programaciones de flujo en su sistema así como también los resultados de cada ejecución.


1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Flujos > Programaciones**.

Aparecerá una lista de las programaciones de flujo. Para ordenar la lista de programaciones, haga clic en el encabezado de columna. Para aplicar filtros en la lista, escriba palabras clave en el campo **Filtro**. Tenga en cuenta que el campo de filtro solo se aplica a las columnas **Nombre del programa**, **Usuario**, **Próxima ejecución** y **Última ejecución**.

Eliminación de una programación

Un flujo programado se ejecuta automáticamente en un momento establecido o con un programa de repetición. Si ya no quiere que un flujo se ejecute con un programa, puede eliminar la programación. Borrar una programación no borra el flujo.

Para borrar una programación:

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Flujos > Programaciones**.
3. Marque la casilla junto a la programación que desea eliminar y luego haga clic en el botón Eliminar .

Visualización de estado e historial de flujo

Puede ver un historial de trabajo, flujo de proceso y ejecución de servicio en Management Console y Enterprise Designer.


En Management Console

Para ver el estado y el historial de los flujos en Management Console, vaya a **Flujos > Historial**. La ficha **Flujos** muestra el historial de trabajo y flujo de proceso, la ficha **Transacciones** muestra el historial de servicios.

Nota: Para el historial de flujo, los conteos de registros que se muestran al pasar el mouse sobre la columna **Resultados** reflejan el número total de registros escritos como datos de salida por todos los receptores del flujo de datos. Este número puede diferir del número de

registros de entrada, si el flujo de datos combina registros, registros divididos o genera nuevos registros.

De forma predeterminada, se desactiva el historial de transacciones ya que activar el historial de transacciones puede tener un impacto adverso sobre el desempeño. Si desea ver un historial de transacciones debe activar el registro de historial de transacciones haciendo clic en el conmutador **Registro de transacciones**. Para ver actividad de usuario, considere utilizar el registro de auditoría al que puede acceder en **Sistema > Registros**.

La lista del historial de flujo se actualiza automáticamente cada 30 segundos. Si desea que se actualice antes de ese tiempo, haga clic en el botón Actualizar .

En Enterprise Designer

Para ver el estado y el historial de los flujos en Enterprise Designer, vaya a **Ver > Historial de ejecución**.

La lista del historial de flujo se actualiza automáticamente cada 30 segundos. Si tiene problemas de lentitud mientras observa el historial de ejecución, desactive la casilla **Actualización automática**.

La ficha **Trabajos** se utiliza para supervisar el estado de un trabajo y para pausar, reanudar o cancelar trabajos que están en ejecución, así como para eliminar trabajos completados.

Nota: Los conteos de registros que se muestran en la ficha **Trabajos** reflejan el número total de registros escritos como salida por todos los receptores del flujo de datos. Este número puede diferir del número de registros de entrada, si el flujo de datos combina registros, registros divididos o genera nuevos registros.

- La columna **Succeeded** (Finalizado correctamente) muestra el número total de registros escritos como salida por todos los receptores del flujo de datos, que tienen un valor vacío en el campo Estado.
- La columna **Failed** (Fallido) muestra el número total de registros escritos como salida por los receptores del flujo de datos, que tienen un valor F en el campo Estado.
- La columna **Malformed** (Malformado) muestra el número total de registros provenientes de todos los puertos de error de etapa de origen.

La ficha **Flujos de proceso** se utiliza para monitorear el estado de los flujos de proceso, para cancelar los que están en ejecución y para eliminar los que ya están completados. Si hace clic en el signo más junto a un determinado flujo de proceso, verá la información sobre el Estado de actividad del flujo de proceso. En esta área, se incluye la siguiente información:


ActivityName	Incluye los nombres de todas las actividades, lo que abarca cualquier actividad sin errores, que conforman el flujo de proceso.
Estado	El estado de la actividad (fallido, finalizado correctamente, en ejecución, cancelado).
ReturnCode	Un código que indica el resultado del flujo de proceso. Un protocolo de comunicación.
1	Falló el flujo de proceso.

0	El flujo de proceso finalizó con éxito.
-1	El flujo de proceso se canceló.
Otros números	Si el flujo de proceso contiene una actividad Run Program, el programa externo puede devolver códigos propios. Cualquier valor en la columna ReturnCode que no sea 1, 0 y -1 son del programa externo. Consulte la documentación del programa externo para obtener una explicación sobre sus códigos de retorno.

Iniciado	La fecha y la hora en que comenzó la actividad.
Finalizado	La fecha y la hora en que finalizó la actividad.
Comentario	Todos los comentarios asociados con la actividad.

Descarga del historial de flujo

Puede descargar la información que se muestra en la página Historial de Management Console a un archivo de Microsoft Excel.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Flujos > Historial**.
3. Para descargar información de historial para servicios, haga clic en **Historial de transacciones**. Para descargar el historial de trabajos y flujos de proceso, deje seleccionada la ficha **Flujos**.
4. Haga clic en el botón Descargar .

Consejo: Si quiere descargar únicamente ciertas entradas en la lista de historial, modifique los ajustes de filtro para mostrar únicamente el historial que desea descargar.


Activación de un flujo con un archivo de control

Un flujo se puede ejecutar automáticamente cuando se detecta un archivo de control en un directorio controlado. Esta función es útil en situaciones donde el flujo requiere que se complete otro proceso antes de la ejecución. Por ejemplo, puede tener un flujo que requiera un archivo de entrada generado por otro proceso de negocio. Puede realizar una configuración donde el otro proceso coloque un archivo de control en una carpeta y configurar Spectrum™ Technology Platform para que ejecute un flujo cuando aparezca el archivo de control.

Nota: Asegúrese de que el archivo de control se coloque en la carpeta controlada solo después de que todos los archivos que requiere el flujo estén en su lugar y listos para el procesamiento.

1. Si aún no lo ha hecho, muestre el flujo.

Para exponer un flujo, ábralo en Enterprise Designer y seleccione **Archivo > Exponer/Anular la exposición y guardar**.

2. Abra Management Console.
3. Vaya a **Flujos > Programaciones**.
4. Haga clic en el botón Agregar .
5. En el campo **Nombre**, ingrese el nombre con el que desea designar esta programación. Es el nombre que se verá en la lista de programaciones.
6. En el campo **Flujo**, ingrese el trabajo o flujo de proceso que quiere ejecutar. Solo los trabajos y los flujos de proceso ya guardados y expuestos están disponibles aquí.
7. Una vez que especifica un flujo, aparecen campos adicionales debajo del campo **Flujo**, un campo para cada una de las etapas de origen del flujo (como Read from File) y etapas receptoras (como Write to File). Estos campos muestran los archivos que se utilizarán cuando esta programación ejecute el flujo. De forma predeterminada, el flujo utilizará los archivos especificados en los orígenes y receptores del flujo. Puede especificar archivos diferentes para utilizarlos cuando se ejecute esta programación si reemplaza la ruta del archivo con la ruta de otro archivo. Por ejemplo, si su flujo tiene una etapa Read from File que lee datos de `C:\FlowInput\Customers.csv` pero usted desea usar datos de `C:\FlowInput\UpdatedCustomers.csv`, cuando se ejecute esta programación, debe especificar `C:\FlowInput\UpdatedCustomers.csv` en el campo Read from File.

Nota: A fin de cambiar los archivos utilizados en las etapas de origen y receptora debe tener permiso de Lectura para el tipo de entidad protegida **Recursos - Servidores de archivos**.

Tenga en cuenta que cuando un flujo es desencadenado por una programación, los archivos que utiliza un flujo deben residir en el servidor Spectrum™ Technology Platform o en un servidor de archivos definido como un recurso externo en Management Console. Se aplica tanto a trabajos como a actividades de trabajo dentro de un flujo de proceso. Si una etapa de origen o receptora utiliza como referencia un archivo en una computadora cliente, realice uno de los siguientes procedimientos:

Opción	Descripción
Opción 1: modifique el flujo de datos	<p>Mueva el archivo al servidor Spectrum™ Technology Platform o al servidor de archivos; luego, modifique el flujo de datos:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Abra el flujo de datos en Enterprise Designer. 2. Haga doble clic sobre la etapa receptora o de origen. 3. En el campo Nombre de archivo, haga clic en el botón Examinar. 4. Haga clic en Equipo remoto; luego, seleccione el archivo que desea.

Opción	Descripción
	<p>Nota: Si está ejecutando Enterprise Designer en el mismo equipo que el servidor Spectrum™ Technology Platform, parecerá que hacer clic en el Equipo Remoto es igual que hacer clic en Mi computadora. Sin embargo, debe seleccionar el archivo utilizando Equipo remoto para que el sistema reconozca el archivo como si estuviera en el servidor Spectrum™ Technology Platform.</p>
Opción 2: anule la ubicación del archivo de flujo de datos cuando se ejecute esta programación	Es posible anular las referencias del archivo que se encuentran en el flujo cuando se ejecuta esta programación. Para hacer esto, reemplace el archivo predeterminado que aparece en cada campo de origen y recepción con una ruta a un archivo en el servidor Spectrum™ Technology Platform o en un recurso de servidor de archivos definido en Management Console.

8. En el campo **Desencadenador**, elija **Archivo de control**.
9. En el campo **Archivo de control**, especifique la ruta completa y el nombre del archivo de control que desencadenará el flujo. Puede especificar un nombre de archivo exacto o bien utilizar el asterisco (*) como carácter comodín. Por ejemplo, *.trg desencadenará el flujo cuando cualquier archivo con la extensión .trg aparezca en la carpeta.

La presencia de un archivo de control indica que se cuenta con todos los archivos requeridos para el flujo y que están listos para ser usados en el flujo.

El archivo de control puede ser un archivo en blanco. Para los trabajos, el archivo de control puede especificar anulaciones de rutas del archivo configuradas en las etapas Write to File o Read from File. Para usar un archivo de control para anular las rutas del archivo, especifique los nombres de las etapas Read from File o Write from File junto con el archivo de entrada o de salida como últimos argumentos, de la siguiente manera:

```
stagename=filename
```

Por ejemplo:

```
Read\ from\ File=file:C:/myfile_input.txt
Write\ to\ File=file:C:/myfile_output.txt
```

El nombre de la etapa especificado en el archivo de control debe coincidir con el rótulo de la etapa que se muestra en el icono de la etapa en el flujo de datos. Por ejemplo, si la etapa de entrada tiene el rótulo "Read From File", debe especificar:

```
Read\ From\ File=file:C:/inputfile.txt
```

Si la etapa de entrada tiene el rótulo "Illinois Customers" debe especificar:

```
Illinois\ Customers=file:C:/inputfile.txt
```

Al invalidar una ubicación de Read from File o Write to File asegúrese de seguir estas pautas:

- Comience con la ruta con el protocolo "file:". Por ejemplo, en Windows especifique "file:C:/myfile.txt" y en Unix o Linux especifique "file:/testfiles/myfile.txt".
- Los contenidos del archivo deben utilizar una codificación de caracteres compatible con ISO-8559-1 (Latin-1) basado en ASCII.
- En las rutas de los archivos, debe utilizar la barra (/), y no la barra invertida.
- Los espacios en los nombres de etapas deben completarse con una barra invertida.
- Los nombres de las etapas distinguen mayúsculas de minúsculas.

Nota: Si hay varias programaciones que utilizan un desencadenador de archivo de control, es importante que cada una controle distintos archivos de control. De lo contrario, el mismo archivo de control podría desencadenar muchos trabajos o flujos de proceso que causarían un comportamiento inesperado. Por una cuestión de organización, es recomendable colocar todos los archivos requeridos y el archivo de control en un directorio para tal fin.

- 10.** En el campo **Intervalo de sondeo**, especifique con qué frecuencia buscar la presencia del archivo de control. Por ejemplo, si especifica 10, el monitor buscará cada 10 segundos para ver si aparece el archivo de control en la carpeta controlada.

El valor predeterminado es 60 segundos.

- 11.** En el campo **Working folder**, especifique una carpeta donde estará temporalmente el archivo de control mientras se ejecuta el flujo. Spectrum™ Technology Platform copia el archivo de la carpeta supervisada en la carpeta de trabajo antes de ejecutar el flujo. Esto vacía la carpeta supervisada, lo que impide que el mismo archivo de control vuelva a iniciar el flujo.
- 12** En el campo **Opciones de carpeta de trabajo**, especifique lo que se debe hacer con los archivos en la carpeta de trabajo cuando el flujo termina de ejecutarse.

Mantener	Deja los archivos en su ubicación actual y sin cambiar el nombre. Si selecciona esta opción, los archivos de la carpeta de trabajo se sobrescribirán cada vez que se ejecute esta programación.
Mover a	Mueve los archivos desde la carpeta de trabajo a una carpeta especificada. Esto le permite conservar los archivos que estaban en la carpeta de trabajo cambiándolos a otro lugar para que no se sobrescriban la próxima vez que se ejecute el monitor de archivos. También puede utilizar esta opción para mover los archivos a otra carpeta supervisada para desencadenar un proceso posterior, como otro flujo de datos o algún otro proceso.
Cambiar nombre con marca de hora	Agrega una marca de hora al nombre del archivo en la carpeta de trabajo. Esto le permite conservar una copia de los archivos en la carpeta de trabajo, ya que el archivo con nombre asignado tendrá un nombre único para que no se sobrescriba la próxima vez que el monitor ejecute un flujo de trabajo.

Eliminar Elimina los archivos de la carpeta de trabajo después de que el flujo termina de ejecutarse.

13. Si el flujo está configurado para enviar notificaciones por correo electrónico, puede especificar destinatarios adicionales para las notificaciones que se enviarán cuando se ejecute esta programación. Los destinatarios que especifique aquí recibirán notificaciones, además de aquellos destinatarios especificados en los ajustes de notificaciones del flujo. Para configurar que un flujo envíe notificaciones, abra el flujo en Enterprise Designer y vaya a **Editar > Notificaciones**.

14. Haga clic en **Guardar**.

Ejemplo: carpeta supervisada y carpeta de trabajo

Supongamos que tiene un taller de reparación de automóviles. Todos los días, desea enviar por correo un cupón de descuento para un próximo servicio a los clientes del día anterior. Para hacerlo, tiene un flujo de datos que lleva la lista de clientes del día, asegura que los nombres usen mayúsculas y minúsculas de manera correcta y valida la dirección. Cada noche, otro sistema genera la lista de clientes del día. Este otro sistema genera un archivo que contiene la lista de clientes, y desea usar este archivo como entrada para el flujo de datos.

El sistema que genera la lista de clientes la deja en una carpeta llamada `DailyCustomerReport`. Además, cuando termina, coloca un archivo desencadenador vacío en la carpeta. Así que configura Spectrum™ Technology Platform para supervisar esta carpeta, especificando el siguiente como el archivo desencadenador:

```
C:\DailyCustomerReport\*.trg
```

Este le indica a Spectrum™ Technology Platform que ejecute el flujo de datos cuando cualquier archivo con extensión `.trg` aparezca en la carpeta. También puede indicar un nombre de archivo específico, pero en este ejemplo estamos usando un comodín.

Cuando se detecta un archivo `.trg` en la carpeta `DailyCustomerReport`, Spectrum™ Technology Platform tiene que moverlo a otra carpeta antes de ejecutar el flujo de datos. El archivo se debe mover porque de lo contrario se detectaría nuevamente en el siguiente intervalo de sondeo, lo que haría que el flujo de datos vuelva a ejecutarse. Así que se mueve el archivo a una “carpeta de trabajo” donde reside durante la ejecución del flujo de datos. Como carpeta de trabajo eligió

```
C:\SpectrumWorkingFolder.
```

Después de que el flujo de datos termina de procesar la lista de clientes, quiere que el archivo desencadenador se mueva a otra ubicación, donde desencadenará otro proceso para facturación. Por lo tanto, debe seleccionar la opción **Mover a** y elegir una carpeta llamada `C:\DailyBilling`.

Por lo que en este ejemplo, el archivo desencadenador comienza en `C:\DailyCustomerReport` y luego se mueve a la carpeta de trabajo `C:\SpectrumWorkingFolder`. Una vez finalizado el flujo de datos, el

archivo desencadenador se mueve a C:\DailyBilling para iniciar el proceso de facturación.

Ejecución de línea de comandos

Ejecución de un trabajo desde la línea de comandos

Antes de que pueda ejecutar un trabajo desde la línea de comandos, debe estar expuesto. Para exponer un trabajo, abra el trabajo en Enterprise Designer y seleccione **File > (Archivo) Expose/Unexpose and Save** (Exponer/Anular exposición y Guardar).

Para ejecutar un trabajo desde la línea de comandos, debe instalar la utilidad del ejecutor de trabajos del sistema en que desea ejecutar el trabajo. Job Executor está disponible en la página de bienvenida de Spectrum™ Technology Platform en el servidor Spectrum™ Technology Platform (por ejemplo, <http://myserver:8080>).

Uso

```
java -jar jobexecutor.jar -u UserID -p Password -j Job [Optional Arguments]
```

Requerido	Argumento	Descripción
No	-?	Imprime información de uso.
No	-d <i>delimiter</i>	Configura un delimitador de instancia/estado. Solo aparece en la salida sincronizada.
No	-e	Utiliza una conexión HTTPS segura para comunicarse con el servidor Spectrum™ Technology Platform.
No	-f <i>property file</i>	Especifica una ruta a un archivo de propiedades de un trabajo. Un archivo de propiedades del trabajo contiene argumentos del ejecutor de trabajos. Para obtener más información sobre archivos de propiedades de trabajos, consulte Utilización de un archivo de propiedades de trabajo en la página 183.
No	-h <i>host name</i>	Especifica el nombre o la dirección IP del servidor Spectrum™ Technology Platform.

Requerido	Argumento	Descripción
No	<code>-i poll interval</code>	Especifica la frecuencia con que se verifican los trabajos completos, en segundos. Solo se aplica en el modo sincronizado.
Sí	<code>-j job name</code>	Lista de trabajos por ser ejecutados, separados por comas. Los nombres de los trabajos distinguen mayúsculas de minúsculas. Los trabajos comienzan según el orden de la lista.
No	<code>-n email list</code>	Especifica una lista de direcciones de correo electrónico adicionales separadas por comas para las notificaciones de trabajos configuradas.
No	<code>-o property file</code>	Especifica una ruta a un archivo de propiedades de opciones de flujo de datos. El archivo de propiedades de opciones de flujo de datos contiene opciones que controlan cómo el flujo de datos procesa los datos. Por ejemplo, un archivo de propiedades de opciones de flujo de datos para un flujo de datos que contiene la etapa Assign GeoTAX Info puede tener el siguiente aspecto: <div data-bbox="873 1108 1451 1266" style="background-color: #f0f0f0; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <pre>OutputCasing=U UseStreetLevelMatching=N TaxKey=T Database.GTX=gsl</pre> </div>
Sí	<code>-p password</code>	La contraseña del usuario.
No	<code>-r</code>	Especifique este argumento para devolver un informe detallado sobre el trabajo. Esta opción solo funciona si también especifica <code>--w</code> . El informe ofrece la siguiente información: <ul style="list-style-type: none"> • Posición 1: nombre del trabajo • Posición 2: ID de procesamiento del trabajo • Posición 3: estado • Posición 4: fecha/hora de comienzo (MM/DD/AAAA HH:MM:SS) • Posición 5: fecha/hora de finalización (MM/DD/AAAA HH:MM:SS) • Posición 6: número de registros exitosos • Posición 7: número de registros fallidos

Requerido	Argumento	Descripción
		<ul style="list-style-type: none"> • Posición 8: número de registros malformados • Posición 9: registros que actualmente no están en uso <p>Por ejemplo:</p> <pre>MySimpleJob 4 succeeded 04/09/2010 14:50:47 04/09/2010 14:50:47 100 0 0 </pre> <p>La información se delimita utilizando un delimitador especificado en el argumento <code>-d</code>.</p>
No	<code>-s port</code>	Socket (puerto) en el que se ejecuta el servidor Spectrum™ Technology Platform. El valor predeterminado es 8080.
No	<code>-t timeout</code>	Establece el límite de espera (en segundos) para el modo sincronizado. El valor predeterminado es 3600. El valor máximo es 2147483. El límite de espera es global y agregado, y representa el tiempo máximo que se esperará para que se completen todos los trabajos generados.
Sí	<code>-u user name</code>	Nombre de inicio de sesión del usuario.
No	<code>-v</code>	Devuelve una salida detallada.
No	<code>-w</code>	Indica que se espere a que los trabajos se completen de modo sincronizado.
No	<code>StageName=Protocol:FileName</code>	Anula el archivo de entrada o de salida especificado en Read from File o Write to File. Para obtener más información, consulte Sobrescribir ubicaciones de archivos de trabajo en la página 179.
No	<code>StageName:schema=Protocol:SchemaFile</code>	Anula la definición de diseño de un archivo especificada en Read from File o Write to File y la reemplaza por una definida en un archivo de esquema. Para obtener más información, consulte Reemplazo del formato de archivo en la línea de comandos en la página 181.

Ejemplo de utilización de Job Executor

Los siguientes ejemplos muestran la salida e invocación de una línea de comandos:

```
D:\spectrum\job-executor>java -jar jobexecutor.jar -u user123
-p "mypassword" -j validateAddressJob1 -h spectrum.example.com
-s 8888 -w -d "%" -i 1 -t 9999

validateAddressJob1%105%succeeded
```

En este ejemplo, la salida indica que el trabajo denominado 'validateAddressJob1' se ejecutó (con el identificador 105) sin errores. Otro posible resultado es "falló" o "en ejecución".

Sobrescribir ubicaciones de archivos de trabajo

Cuando ejecuta un trabajo en la línea de comandos con el ejecutor de trabajos o la Utilidad de administración, puede anular el archivo de entrada especificado en la etapa de origen del flujo de datos (como por ejemplo Read from File), como también el archivo de salida especificado en la etapa receptora del flujo de datos (como por ejemplo, Write to File).

Para hacer esto en un ejecutor de trabajos, especifique lo siguiente al final del comando de línea del comando del ejecutor de trabajos:

```
StageName=Protocol:FileName
```

En la Utilidad de Administración, use el argumento `--l` en el comando `job execute`:

```
--l StageName=Protocol:FileName
```

Donde:

StageName

El rótulo de la etapa que se muestra en el icono de la etapa en el flujo de datos en Enterprise Designer. Por ejemplo, si la etapa se rotula "Read from File" podría especificar `Read from File` para el nombre de etapa.

Para especificar una etapa dentro de un subflujo o un flujo de datos incrustado, comience el nombre de la etapa con el nombre del subflujo o flujo de datos incrustado, seguido por un punto y luego el nombre de la etapa:

```
EmbeddedOrSubflowName.StageName
```

Por ejemplo, para especificar una etapa denominada Write to File en un subflujo llamado Subflow1, debería especificar:

```
Subflow1.Write to File
```

Para especificar una etapa en un flujo de datos incrustado que está dentro de otro flujo de datos incrustado, agregue el flujo de datos principal, separando cada uno con un punto. Por ejemplo, si el Flujo de datos incrustado 2 está dentro del Flujo de datos incrustado 1, y desea especificar la etapa Write to File en el Flujo de datos incrustado 2, debería especificar lo siguiente:

Flujo de datos incrustado 1.Flujo de datos incrustado 2.Write to File

Protocol

Un protocolo de comunicación. Un protocolo de comunicación.

file Use el protocolo de archivo si el archivo está en la misma máquina que el file servidor. Por ejemplo, especifique en Windows:

```
"file:C:/myfile.txt"
```

En Unix o Linux especifique:

```
"file:/testfiles/myfile.txt"
```

esclient Utilice el protocolo esclient en caso de que el archivo esté en la computadora donde está ejecutando el trabajo y si hay una computadora diferente de la que ejecuta el servidor Spectrum™ Technology Platform. Utilice el siguiente formato:

```
esclient:ComputerName/ruta al archivo
```

Por ejemplo:

```
esclient:mycomputer/testfiles/myfile.txt
```

Nota: Si está ejecutando el trabajo en el servidor mismo, puede utilizar el protocolo de archivo o esclient, pero es probable que tenga mejor rendimiento mediante el protocolo de archivo.

Si el nombre de host del servidor Spectrum™ Technology Platform, puede recibir un error "Error occurred accessing file" (Se produjo un error al acceder al archivo). Para resolver este problema, abra este archivo en el servidor:

```
SpectrumLocation/server/app/conf/spectrum-container.properties.
```

Configure la propiedad `spectrum.runtime.hostname` en la dirección IP del servidor.

esfile Utilice el protocolo esfile si el archivo está en un servidor de archivos. El servidor de archivos debe estar definido como recurso en Management Console. Utilice el siguiente formato:

```
Esfile://servidorserver del archivo/ruta al archivo
```

Por ejemplo:

```
esfile://myserver/testfiles/myfile.txt
```

Donde myserver es un recurso del servidor de archivos FTP definido en Management Console.

webhdfs Utilice el protocolo webhdfs si el archivo está en un servidor de archivos distribuido Hadoop . El servidor HDFS debe estar definido como recurso en Management Console. Utilice el siguiente formato:

```
Webhdfs://servidorserver del archivo/ruta al archivo
```

Por ejemplo:

```
webhdfs://myserver/testfiles/myfile.txt
```

Donde myserver es un recurso del servidor de archivos HDFS definido en Management Console.

FileName

Utilice el protocolo webhdfs si el archivo está en un servidor de archivos distribuido Hadoop .

Nota: El servidor HDFS debe estar definido como recurso en Management Console.

Para especificar varias anulaciones, separe cada anulación con una coma.

Utilice el siguiente formato:

El siguiente comando del ejecutor de trabajos utilizará el archivo C:/myfile_input.txt como archivo de entrada para la etapa Read from File y utilizará el archivo C:/myfile_output.txt como archivo de salida para la etapa Write to File.

```
java -jar jobexecutor.jar -j Job1 -u Bob1234 -p "" "Read from
File"="file:C:/myfile_input.txt" "Write to
File"="file:C:/myfile_output.txt"
```

Reemplazo del formato de archivo en la línea de comandos

Cuando ejecuta un trabajo mediante un ejecutor de trabajos o la Utilidad de administración, puede anular el diseño (o esquema) del archivo especificado en las etapas Read from File y Write to File del flujo de datos.

Para hacer esto en un ejecutor de trabajos, especifique lo siguiente al final del comando de línea del comando del ejecutor de trabajos:

```
StageName:schema=Protocol:SchemaFile
```

En la Utilidad de Administración, use el argumento `--l` en el comando `job execute:`

```
--lStageName:schema=Protocol:SchemaFile
```

Donde:

StageName

El rótulo de la etapa que se muestra en el icono de la etapa en el flujo de datos en Enterprise Designer. Por ejemplo, si la etapa se rotula "Read from File" podría especificar `Read from File` para el nombre de etapa.

Para especificar una etapa dentro de un subflujo o un flujo de datos incrustado, comience el nombre de la etapa con el nombre del subflujo o flujo de datos incrustado, seguido por un punto y luego el nombre de la etapa:

EmbeddedOrSubflowName.StageName

Por ejemplo, para especificar una etapa denominada Write to File en un subflujo llamado Subflow1, debería especificar:

```
Subflow1.Write to File
```

Para especificar una etapa en un flujo de datos incrustado que está dentro de otro flujo de datos incrustado, agregue el flujo de datos principal, separando cada uno con un punto. Por ejemplo, si el Flujo de datos incrustado 2 está dentro del Flujo de datos incrustado 1, y desea especificar la etapa Write to File en el Flujo de datos incrustado 2, debería especificar lo siguiente:

```
Flujo de datos incrustado 1.Flujo de datos incrustado 2.Write to File
```

Protocol

Un protocolo de comunicación. Una de las siguientes:

file Use el protocolo de archivo si el archivo está en la misma máquina que el file servidor. Por ejemplo, especifique en Windows:

```
"file:C:/myfile.txt"
```

En Unix o Linux especifique:

```
"file:/testfiles/myfile.txt"
```

esclient Utilice el protocolo esclient en caso de que el archivo esté en la computadora donde está ejecutando el trabajo y si hay una computadora diferente de la que ejecuta el servidor Spectrum™ Technology Platform. Utilice el siguiente formato:

```
esclient:ComputerName/ruta al archivo
```

Por ejemplo:

```
esclient:mycomputer/testfiles/myfile.txt
```

Nota: Si está ejecutando el trabajo en el servidor mismo, puede utilizar el protocolo de archivo o esclient, pero es probable que tenga mejor rendimiento mediante el protocolo de archivo.

Si el nombre de host del servidor Spectrum™ Technology Platform, puede recibir un error "Error occurred accessing file" (Se produjo un error al acceder al archivo). Para resolver este problema, abra este archivo en el servidor:

```
SpectrumLocation/server/app/conf/spectrum-container.properties.  
Configure la propiedad spectrum.runtime.hostname en la dirección IP del servidor.
```

esfile Utilice el protocolo esfile si el archivo está en un servidor de archivos. El servidor de archivos debe estar definido como recurso en Management Console. Utilice el siguiente formato:

```
Esfile://servidorserver del archivo/ruta al archivo
```

Por ejemplo:

```
esfile://myserver/testfiles/myfile.txt
```

Donde myserver es un recurso del servidor de archivos FTP definido en Management Console.

webhdfs Utilice el protocolo webhdfs si el archivo está en un servidor de archivos distribuido Hadoop . El servidor HDFS debe estar definido como recurso en Management Console. Utilice el siguiente formato:

```
Webhdfs://servidor|servidor del archivo/ruta al archivo
```

Por ejemplo:

```
webhdfs://myserver/testfiles/myfile.txt
```

Donde myserver es un recurso del servidor de archivos HDFS definido en Management Console.

SchemaFile

La ruta completa al archivo que define el diseño que desea utilizar.

Nota: El servidor HDFS debe estar definido como recurso en Management Console.

Para crear un archivo de esquema, defina el diseño que desee en Read from File o Write to File y, a continuación, haga clic en el botón **Exportar** para crear un archivo XML que defina el diseño.

Nota: No puede reemplazar el tipo de datos de un campo en un archivo de esquema mientras usa el ejecutor de trabajos. El valor en el elemento <Type>, que depende del elemento <FieldSchema>, debe coincidir con el tipo de campo especificado en las etapas Read from File o Write to File del flujo de trabajo.

Ejemplo de reemplazo de formato de archivo

El siguiente comando del ejecutor de trabajos utilizaría el archivo C:/myschema.xml como definición de diseño del archivo leído en la etapa Read from File.

```
java -jar jobexecutor.jar -j Job1 -u Bob1234 -p "" "Read from File":schema="file:C:/myschema.xml"
```

Utilización de un archivo de propiedades de trabajo

Un archivo de propiedades de un trabajo contiene argumentos que controlan la ejecución de trabajos cuando usa el ejecutor de trabajos o la Utilidad de administración para ejecutar un trabajo. Utilice un archivo de propiedad de trabajo si desea reutilizar los argumentos mediante la especificación de un solo argumento en la línea de comandos (-f), en lugar de especificar cada argumento individualmente en la línea de comandos.

Para crear un archivo de propiedades, cree un archivo de texto con un argumento en cada línea. Por ejemplo:

```
d %
h spectrum.mydomain.com
i 30
j validateAddressJob1
u user
p password
s 8888
t 9999
w true
```

El archivo de propiedades de un trabajo puede contener estos argumentos:

Requerido	Argumento	Descripción
No	?	Imprime información de uso.
No	d <i>delimiter</i>	Configura un delimitador de instancia/estado. Solo aparece en la salida sincronizada.
No	e	Utiliza una conexión HTTPS segura para comunicarse con el servidor Spectrum™ Technology Platform.
No	h <i>hostname</i>	Especifica el nombre o la dirección IP del servidor Spectrum™ Technology Platform.
No	i <i>pollinterval</i>	Especifica la frecuencia con que se verifican los trabajos completos, en segundos. Solo se aplica en el modo sincronizado.
Sí	j <i>jobname</i>	Lista de trabajos por ser ejecutados, separados por comas. Los nombres de los trabajos distinguen mayúsculas de minúsculas. Los trabajos comienzan según el orden de la lista.
No	n <i>emaillist</i>	Especifica una lista de direcciones de correo electrónico adicionales separadas por comas para las notificaciones de trabajos configuradas.
Sí	p <i>password</i>	La contraseña del usuario.
No	r	Devuelve una lista delimitada con la siguiente información acerca del trabajo escrito en una salida estándar: <ul style="list-style-type: none"> • Posición 1: nombre del trabajo • Posición 2: ID de procesamiento del trabajo • Posición 3: estado • Posición 4: fecha/hora de comienzo (MM/DD/AAAA HH:MM:SS) • Posición 5: fecha/hora de finalización (MM/DD/AAAA HH:MM:SS) • Posición 6: número de registros exitosos • Posición 7: número de registros fallidos • Posición 8: número de registros malformados • Posición 9: registros que actualmente no están en uso

Requerido	Argumento	Descripción
		La información se delimita utilizando un delimitador especificado en el argumento -d. Por ejemplo: MySimpleJob 4 succeeded 04/09/2010 14:50:47 04/09/2010 14:50:47 100 0 0
No	s <i>port</i>	Socket (puerto) en el que se ejecuta el servidor Spectrum™ Technology Platform. El valor predeterminado es 8080.
No	t <i>timeout</i>	Establece el límite de espera (en segundos) para el modo sincronizado. El valor predeterminado es 3600. El valor máximo es 2147483. El límite de espera es global y agregado, y representa el tiempo máximo que se esperará para que se completen todos los trabajos generados.
Sí	u <i>username</i>	Nombre de inicio de sesión del usuario.
No	v	Devuelve una salida detallada.
No	w	Indica que se espere a que los trabajos se completen de modo sincronizado.

Cómo usar ambos argumentos de línea de comandos y un argumento de propiedad

También es válida la combinación de una entrada de línea de comandos y una entrada de archivo de propiedades. Por ejemplo:

```
java -jar jobexecutor.jar -f /dgc/job.properties -j job1
```

En este caso, los argumentos de la línea de comandos tienen prioridad sobre los argumentos especificados en el archivo de propiedades. En el ejemplo anterior, el trabajo job1 tendría prioridad sobre un trabajo especificado en el archivo de propiedades.

Anulación de los archivos de entrada y salida con el archivo de propiedades de un trabajo

Puede anular el archivo de entrada especificado en la etapa de origen del flujo de datos (como Read from File), como también el archivo de salida especificado en la etapa receptora del flujo de datos (como Write to File) en el archivo de propiedades de un ejecutor de trabajos. Para hacerlo, especifique lo siguiente en el archivo de propiedades:

```
StageName\:file=Protocol:FileName
```

Donde:

StageName

El rótulo de la etapa que se muestra en el icono de la etapa en el flujo de datos en Enterprise Designer. Use una barra invertida antes de cualquier espacio, punto y coma o signo igual en el nombre de la etapa. Por ejemplo, si la etapa se rotula "Read from File", podría especificar `Read\ from\ File` para el nombre de etapa.

```
Embedded\ Dataflow\ 1.Embedded\ Dataflow\ 2.Write\ to\ File
```

Para especificar una etapa dentro de un subflujo o un flujo de datos incrustado, comience el nombre de la etapa con el nombre del subflujo o flujo de datos incrustado, seguido por un punto y luego el nombre de la etapa:

EmbeddedOrSubflowName.StageName

Por ejemplo, para especificar una etapa denominada Write to File en un subflujo llamado Subflow1, debería especificar:

`Subflow1.Write\ to\ File`

Para especificar una etapa en un flujo de datos incrustado que está dentro de otro flujo de datos incrustado, agregue el flujo de datos principal, separando cada uno con un punto. Por ejemplo, si el Flujo de datos incrustado 2 está dentro del Flujo de datos incrustado 1, y desea especificar la etapa Write to File en el Flujo de datos incrustado 2, debería especificar lo siguiente:

`Embedded\ Dataflow\ 1.Embedded\ Dataflow\ 2.Write\ to\ File`

Nota: Debe incluir `:file` después del nombre de la etapa. Por ejemplo, `Read\ from\ File:file`. Esta sintaxis es distinta a la que se emplea para anular archivos en la línea de comando, donde no se especifica `:file` después del nombre de la etapa.

Protocol

Un protocolo de comunicación. Una de las siguientes:

file Use el protocolo de archivo si el archivo está en la misma máquina que el file servidor. Por ejemplo, especifique en Windows:

`"file:C:/myfile.txt"`

En Unix o Linux especifique:

`"file:/testfiles/myfile.txt"`

esclient Utilice el protocolo esclient en caso de que el archivo esté en la computadora donde está ejecutando el trabajo y si hay una computadora diferente de la que ejecuta el servidor Spectrum™ Technology Platform. Utilice el siguiente formato:

`esclient:ComputerName/ruta al archivo`

Por ejemplo:

`esclient:mycomputer/testfiles/myfile.txt`

Nota: Si está ejecutando el trabajo en el servidor mismo, puede utilizar el protocolo de archivo o esclient, pero es probable que tenga mejor rendimiento mediante el protocolo de archivo.

Si el nombre de host del servidor Spectrum™ Technology Platform, puede recibir un error "Error occurred accessing file" (Se produjo un error al acceder al archivo). Para resolver este problema, abra este archivo en el servidor:

SpectrumLocation/server/app/conf/spectrum-container.properties. Configure la propiedad `spectrum.runtime.hostname` en la dirección IP del servidor.

esfile Utilice el protocolo `esfile` si el archivo está en un servidor de archivos. El servidor de archivos debe estar definido como recurso en Management Console. Utilice el siguiente formato:

`Esfile://servidorservidor del archivo/ruta al archivo`

Por ejemplo:

`esfile://myserver/testfiles/myfile.txt`

Donde `myserver` es un recurso del servidor de archivos FTP definido en Management Console.

webhdfs Utilice el protocolo `webhdfs` si el archivo está en un servidor de archivos distribuido Hadoop . El servidor HDFS debe estar definido como recurso en Management Console. Utilice el siguiente formato:

`Webhdfs://servidorservidor del archivo/ruta al archivo`

Por ejemplo:

`webhdfs://myserver/testfiles/myfile.txt`

Donde `myserver` es un recurso del servidor de archivos HDFS definido en Management Console.

Ejemplo

Las dos últimas líneas del siguiente archivo de propiedades especifican los archivos para las etapas Read From File y Write to File.

```
j=testJob
h=myspectrumserver.example.com
s=8080
u=david1234
p=mypassword1234
Read\ from\ File\:file=file:C:/myfile_input.txt
Write\ to\ File\:file=file:C:/myfile_output.txt
```

Anulación del formato de archivo por medio de un archivo de propiedades del trabajo

Puede usar un archivo de propiedades para anular el diseño (o esquema) del archivo especificado en las etapas Read from File y Write to File del flujo de datos. Para hacerlo, especifique lo siguiente en el archivo de propiedades:

```
StageName\ :schema=Protocol:SchemaFile
```

Donde:

StageName

El rótulo de la etapa que se muestra en el icono de la etapa en el flujo de datos en Enterprise Designer. Use una barra invertida antes de cualquier espacio, punto y coma o signo igual en el nombre de la etapa. Por ejemplo, si la etapa se rotula "Read from File", podría especificar `Read\ from\ File` para el nombre de etapa.

```
Embedded\ Dataflow\ 1.Embedded\ Dataflow\ 2.Write\ to\ File
```

Para especificar una etapa dentro de un subflujo o un flujo de datos incrustado, comience el nombre de la etapa con el nombre del subflujo o flujo de datos incrustado, seguido por un punto y luego el nombre de la etapa:

```
EmbeddedOrSubflowName.StageName
```

Por ejemplo, para especificar una etapa denominada Write to File en un subflujo llamado Subflow1, debería especificar:

```
Subflow1.Write\ to\ File
```

Para especificar una etapa en un flujo de datos incrustado que está dentro de otro flujo de datos incrustado, agregue el flujo de datos principal, separando cada uno con un punto. Por ejemplo, si el Flujo de datos incrustado 2 está dentro del Flujo de datos incrustado 1, y desea especificar la etapa Write to File en el Flujo de datos incrustado 2, debería especificar lo siguiente:

```
Embedded\ Dataflow\ 1.Embedded\ Dataflow\ 2.Write\ to\ File
```

Nota: Debe incluir `:file` después del nombre de la etapa. Por ejemplo, `Read\ from\ File:file`. Esta sintaxis es distinta a la que se emplea para anular archivos en la línea de comando, donde no se especifica `:file` después del nombre de la etapa.

Protocol

Un protocolo de comunicación. Una de las siguientes:

file Use el protocolo de archivo si el archivo está en la misma máquina que el file servidor. Por ejemplo, especifique en Windows:

```
"file:C:/myfile.txt"
```

En Unix o Linux especifique:

```
"file:/testfiles/myfile.txt"
```

esclient Utilice el protocolo esclient en caso de que el archivo esté en la computadora donde está ejecutando el trabajo y si hay una computadora diferente de la que ejecuta el servidor Spectrum™ Technology Platform. Utilice el siguiente formato:

```
esclient:ComputerName/ruta al archivo
```

Por ejemplo:

```
esclient:mycomputer/testfiles/myfile.txt
```

Nota: Si está ejecutando el trabajo en el servidor mismo, puede utilizar el protocolo de archivo o esclient, pero es probable que tenga mejor rendimiento mediante el protocolo de archivo.

Si el nombre de host del servidor Spectrum™ Technology Platform, puede recibir un error "Error occurred accessing file" (Se produjo un error al acceder al archivo). Para resolver este problema, abra este archivo en el servidor:

SpectrumLocation/server/app/conf/spectrum-container.properties.
Configure la propiedad `spectrum.runtime.hostname` en la dirección IP del servidor.

esfile Utilice el protocolo esfile si el archivo está en un servidor de archivos. El servidor de archivos debe estar definido como recurso en Management Console. Utilice el siguiente formato:

Esfile://servidorserver del archivo/ruta al archivo

Por ejemplo:

esfile://myserver/testfiles/myfile.txt

Donde myserver es un recurso del servidor de archivos FTP definido en Management Console.

webhdfs Utilice el protocolo webhdfs si el archivo está en un servidor de archivos distribuido Hadoop . El servidor HDFS debe estar definido como recurso en Management Console. Utilice el siguiente formato:

Webhdfs://servidorserver del archivo/ruta al archivo

Por ejemplo:

webhdfs://myserver/testfiles/myfile.txt

Donde myserver es un recurso del servidor de archivos HDFS definido en Management Console.

SchemaFile

La ruta completa al archivo que define el diseño que desea utilizar.

Nota: El servidor HDFS debe estar definido como recurso en Management Console.

Para crear un archivo de esquema, defina el diseño que desee en Read from File o Write to File y, a continuación, haga clic en el botón **Exportar** para crear un archivo XML que defina el diseño.

Nota: No puede reemplazar el tipo de datos de un campo en un archivo de esquema mientras usa el ejecutor de trabajos. El valor en el elemento `<Type>`, que depende del elemento `<FieldSchema>`, debe coincidir con el tipo de campo especificado en las etapas Read from File o Write to File del flujo de trabajo.

Ejemplo

En el siguiente archivo de propiedades de ejemplo, la última línea anula el diseño de archivo definido en la etapa Read from File por el diseño definido en el archivo `inputSchema.xml`. Se emplea una barra invertida antes de los espacios en el nombre de la etapa.

```
j=testJob
h=myspectrumserver.example.com
s=8080
u=david1234
p=mypassword1234
Read\ from\ File\ :file=esclient:c:/MyData/testInput.txt
Read\ from\ File\ :schema=esclient:c:/MyData/inputSchema.xml
```

Ejecución de un flujo de proceso desde la línea de comandos

Para ejecutar un flujo de proceso desde la línea de comandos, utilice el ejecutor de flujo de proceso. Instale el ejecutor de flujo de proceso al descargarlo desde la página de bienvenida de Spectrum™ Technology Platform (por ejemplo, <http://myserver:8080>).

Nota: También puede utilizar la Utilidad de administración para ejecutar los flujos de procesos desde la línea de comandos.

Uso

```
java -jar pflowexecutor.jar -r ProcessFlowName -u UserID -p Contraseña [Argumentos optativos]
```

Requerido	Argumento	Descripción
No	-?	Imprime información de uso.
No	-d <i>DelimiterCharacter</i>	Establece un delimitador para separar la información de estado que se muestra en la línea de comandos, cuando se ejecuta el comando. El valor predeterminado es " ". Por ejemplo al usar el carácter predeterminado, se mostrará lo siguiente en la línea de comandos cuando ejecute un flujo de proceso denominado "MyProcessflow": MyProcessflow 1 Succeeded
No	-e	Utiliza una conexión HTTPS para comunicarse con el servidor Spectrum™ Technology Platform. Nota: Si especifica cualquier anulación de archivo, este argumento no puede ser el último argumento especificado.

Requerido	Argumento	Descripción				
No	<code>-f PropertyFile</code>	Especifica una ruta a un archivo de propiedades. Para obtener más información sobre los archivos de propiedades, consulte Utilización de un archivo de propiedades de un flujo de proceso en la página 192.				
No	<code>-h HostName</code>	Especifica el nombre o la dirección IP del servidor Spectrum™ Technology Platform.				
No	<code>-i PollInterval</code>	Especifica la frecuencia con que se verifican los trabajos completos, en segundos. El valor predeterminado es "5".				
Sí	<code>-p Password</code>	La contraseña del usuario. Obligatorio.				
Sí	<code>-r ProcessFlowNames</code>	Lista de flujos de proceso por ser ejecutados, separados por comas. Obligatorio. Nota: Si especifica cualquier anulación de archivo, este argumento no puede ser el último argumento especificado.				
No	<code>-s Port</code>	Socket (puerto) en el que se ejecuta el servidor Spectrum™ Technology Platform. El valor predeterminado es 8080.				
No	<code>-t Timeout</code>	Esta opción es obsoleta y se ignorará.				
Sí	<code>-u UserName</code>	Nombre de inicio de sesión del usuario. Obligatorio.				
No	<code>-v Verbose</code>	Devuelve resultados detallados donde <i>Resultados detallados</i> es una de las siguientes opciones: <table border="0"> <tr> <td>verdadero</td> <td>Devuelve una salida detallada.</td> </tr> <tr> <td>falso</td> <td>No devuelve resultados detallados.</td> </tr> </table> Nota: Si especifica cualquier anulación de archivo, este argumento no puede ser el último argumento especificado.	verdadero	Devuelve una salida detallada.	falso	No devuelve resultados detallados.
verdadero	Devuelve una salida detallada.					
falso	No devuelve resultados detallados.					
No	<code>-w WaitToComplete</code>	Esta opción es obsoleta y se ignorará.				
No	<code>StageName=FileName</code>	Invalida el archivo de entrada o de salida especificado en el trabajo. Para obtener más información, consulte Anular ubicaciones de archivos de flujo de procesos en la página 193.				

Ejemplos

Esta es una entrada de línea de comandos básica con un nombre de flujo de proceso, ID de usuario y contraseña:

```
java -jar pflowexecutor.jar -r MyFlow1 -u Bob1234 -p "mypassword1"
```

Este ejemplo muestra la misma información que antes pero con argumentos adicionales:

```
java -jar pflowexecutor.jar -r Flow1 -u Bob1234 -p
"mypassword1" -h spectrum.example.com -s 8888 -w -d "%" -i
1 -t 9999
```

Los siguientes ejemplos muestran la salida e invocación de una línea de comandos.

```
D:\spectrum\pflow-executor>java -jar pflowexecutor.jar -u
Bob1234 -p "mypassword1" -r
validateAddressFlow1 -h spectrum.example.com -s 8888 -w -d
"%" -i
1 -t 9999
validateAddressJob1%111%succeeded
```

En este ejemplo, se ejecutó el flujo de proceso denominado validateAddressFlow1 (con el identificador 111). No se produjeron errores. Otro posible resultado es "falló" o "en ejecución".

Utilización de un archivo de propiedades de un flujo de proceso

Un archivo de propiedades contiene argumentos que se pueden reutilizar especificando la ruta al archivo de propiedades con el argumento `-f` en Process Flow Executor. El archivo de propiedades debe incluir, como mínimo, el flujo de proceso (`r`), la ID de usuario (`u`) y la contraseña (`p`).

1. Abra un editor de texto.
2. Especifique un argumento en cada línea como se muestra en el siguiente ejemplo. Consulte [Ejecución de un flujo de proceso desde la línea de comandos](#) en la página 190 para obtener una lista de argumentos.

Nota: No puede utilizar el archivo de propiedad para anular archivos de entrada o salida. La anulación de archivos de entrada o salida solo se puede realizar por medio de argumentos de línea de comandos.

```
d=%
h=myserver.mydomain.com
i=30
u=user
p=password
r=MyFlow1
s=8888
```

3. Guarde el archivo con una extensión de archivo de `.properties` (por ejemplo, "example.properties").
4. Cuando ejecute Process Flow Executor, especifique la ruta al archivo de propiedades utilizando el argumento `-f`. También es válida la combinación de una entrada de línea de comandos y una

entrada de archivo de propiedades. Los argumentos de la línea de comandos tienen prioridad sobre los argumentos especificados en el archivo de propiedades.

```
java -jar pflowexecutor.jar -f /dcg/flow.properties -r MyFlow2
```

En el ejemplo anterior, el flujo de proceso MyFlow2 tendría prioridad sobre un flujo de proceso especificado en el archivo de propiedades.

Anular ubicaciones de archivos de flujo de procesos

Cuando ejecuta un flujo de procesos utilizando la herramienta de líneas de comando Process Flow Executor, puede especificar que el flujo de proceso deba utilizar archivos de entrada y salida diferentes de los especificados en el trabajo al que hace referencia el flujo de proceso. Para hacer esto, especifique los nombres de las etapas Read from File o Write from File junto con el archivo de entrada o de salida como los últimos argumentos, de la siguiente forma:

```
"<jobname>|<stagename>"="<filename>"
```

Donde:

JobName

El nombre de un trabajo al que se hace referencia en el flujo de proceso.

StageName

El nombre de una etapa Read from File o Write to File en el trabajo como se muestra en el rótulo de etapa en el icono de etapa en el flujo de datos. Por ejemplo, si la etapa de entrada tiene el rótulo "Read From File", debe especificar:

```
"Job1|Read From File"="file:C:/inputfile.txt"
```

Si la etapa de entrada tiene el rótulo "Illinois Customers" debe especificar:

```
"Job1|Illinois Customers"="file:C:/inputfile.txt"
```

Archivo

El protocolo y la ruta completa al archivo. El servidor HDFS debe estar definido como recurso en Management Console. El protocolo debe ser una de las siguientes opciones:

file:

Si el archivo está en la misma máquina que el servidor Spectrum™ Technology Platform, comience la ruta con el protocolo "file:". Por ejemplo, en Windows especifique `file:C:/myfile.txt` y en Unix o Linux especifique `file:/testfiles/myfile.txt`.

Nota: Si el cliente y el servidor se ejecutan en la misma máquina, puede utilizar el protocolo "file:" o el protocolo "esclient:", pero, probablemente, el rendimiento sea mejor si utiliza el protocolo "file:".

esclient:

Si el archivo está en la misma máquina que Process Flow Executor, comience la ruta con el protocolo "esclient:". Por ejemplo, en Windows especifique `esclient:C:/myfile.txt` y en Unix o Linux especifique `esclient:/testfiles/myfile.txt`.

Nota: Si el equipo que ejecuta el ejecutor de flujo de proceso no puede resolver el nombre de host del servidor Spectrum™ Technology Platform, es posible que se genere el "Error al acceder al archivo". Para resolver este problema, abra este archivo en el servidor:

`SpectrumLocation/server/app/conf/spectrum-container.properties`.

Configure la propiedad `spectrum.runtime.hostname` en la dirección IP del servidor.

ftp:

Para utilizar un servidor de archivos definido en Management Console, utilice el siguiente formato: `ftp:NameOfFileServer/PathToFile`. Por ejemplo, `ftp://FS/testfiles/myfile.txt` donde FS es un recurso del servidor de archivos definido en Management Console.

Por ejemplo:

```
java -jar pflowexecutor.jar -r Flow1 -u Bob1234 -p "mypassword1" -h
spectrum.example.com -s 8888 -w -d "%" -i 1 -t 9999 "Job1|Read from
File"="file:C:/myfile_input.txt" "Job1|Write to
File"="file:C:/myfile_output.txt"
```

7 - Rendimiento

In this section

Lista de verificación del ajuste de rendimiento	196
Control del rendimiento	211

Lista de verificación del ajuste de rendimiento

La presente lista de verificación describe recomendaciones para ajustar el rendimiento y hace referencia a las mejores prácticas para optimizar el rendimiento de Spectrum™ Technology Platform. Las técnicas se enumeran en orden desde las que tienen el impacto más significativo sobre el rendimiento hasta las que tienen menor impacto.

Configuración de rendimiento	Descripción	Información adicional
Diseño de flujo de datos	El impacto más significativo sobre el rendimiento es el diseño del flujo de datos. Existen varias mejores prácticas que puede seguir para garantizar que sus flujos de datos tengan un buen rendimiento.	Pautas de diseño para obtener un rendimiento óptimo en la página 197
Tamaño de colección del flujo de datos	El tamaño de colección predeterminado para el flujo de datos es ocho. Si espera tener más de ocho instancias simultáneas de flujo de datos en ejecución, puede aumentar el tamaño de colección del flujo de datos predeterminado para que coincida con la cantidad de instancias simultáneas.	Cómo configurar el tamaño de colección de flujo de datos en la página 198
Tamaño de colección de recursos de la base de datos e instancias de tiempo de ejecución de la etapa	La configuración del tamaño de colección para los recursos de base de datos y las instancias de tiempo de ejecución para las etapas controlan la habilidad del sistema para administrar múltiples solicitudes de manera simultánea. Se deben ajustar en tándem.	Ajuste de tamaño de colección e instancias de tiempo de ejecución en la página 199
Rendimiento de orden	La ordenación de grandes conjuntos de datos puede ser una de las operaciones que más tiempo tarda durante el procesamiento por lotes. Ordene las opciones de rendimiento para controlar el uso de disco y memoria, lo que le permitirá aprovechar plenamente la memoria disponible y la capacidad del disco.	Configuración de las opciones predeterminadas de rendimiento de orden en la página 203
Opciones de componentes remotos	Esta configuración controla el uso de memoria de ciertas etapas como validación de direcciones y etapas de geocodificación.	Configuración de las opciones de los componentes remotos en la página 204
Etapas individuales	Existen algunas acciones que puede tomar para optimizar los tipos específicos de procesamiento. Revise las prácticas recomendadas de rendimiento para asegurarse de haber configurado su flujo de datos para lograr el rendimiento óptimo.	Optimización de las etapas individuales en la página 206

Configuración de rendimiento	Descripción	Información adicional
Configuración de JVM	Algunas opciones de JVM optimizan el rendimiento en determinados componentes de hardware.	Ajuste de rendimiento de JVM en la página 211
Procesamiento por microlotes	El procesamiento por microlotes es una técnica donde se incluye más de un registro en una sola solicitud de servicio.	#unique_151
Configuración del tamaño del montón para búsquedas flexibles	Aumente el tamaño del montón de Elasticsearch si realiza operaciones que usan mucha memoria con la herramienta de generación de perfiles de Metadata Insights o con cualquiera de las etapas de comparación de Enterprise Designer.	Configuración de tamaño de montón para Elasticsearch en la página 205

Pautas de diseño para obtener un rendimiento óptimo

Diseñar con detenimiento los flujos de datos es lo más importante que puede hacer para que el rendimiento de Spectrum™ Technology Platform sea bueno. En las siguientes pautas se describen técnicas que pueden utilizarse para optimizar el rendimiento de los flujos de datos.

Reducción de la cantidad de etapas

Spectrum™ Technology Platform logra un alto rendimiento mediante el procesamiento paralelo. Si bien muchos servidores tradicionales de flujo de trabajo procesan cada paso de forma serial (es decir, en el primer paso se procesan todos los datos y, luego, pasan al siguiente paso), Spectrum™ Technology Platform procesa cada etapa de forma asíncrona en su propio subproceso, lo que permite el procesamiento paralelo y una ejecución de los flujos de datos de gran rendimiento.

Sin embargo, es posible que los procesadores usen demasiados subprocesos al ejecutar determinados tipos de flujos de datos. Cuando ocurre esto, el sistema tarda el mismo, o más, tiempo en administrar los subprocesos que en realizar el "verdadero trabajo". Se han observado flujos de datos que tienen hasta 130 etapas separadas cuyo rendimiento es bastante bajo en los servidores pequeños con uno o dos procesadores.

Por lo tanto, lo primero a tener en cuenta para diseñar flujos de datos de buen rendimiento es que deben utilizarse solo las etapas necesarias. Estos son algunos ejemplos de utilización de más etapas de lo necesario:

- Utilización de varios enrutadores condicionales cuando uno sería suficiente.
- Definición de varias etapas de transformación en lugar de combinar las transformaciones en una sola etapa.

Afortunadamente, por lo general es posible volver a diseñar estos flujos de datos para eliminar etapas redundantes o innecesarias y mejorar el rendimiento.

Para flujos complejos, considere usar flujos integrados con el fin de reducir los problemas del lienzo y facilitar la visualización y navegación por el flujo. El uso de flujos integrados no tiene una ventaja en cuanto a rendimiento en el tiempo de ejecución, pero facilita el trabajo con flujos en Enterprise Designer.

Reducción de la longitud del registro

Como los datos pasan por varias etapas que se ejecutan de forma concurrente, otra de las consideraciones que se deben tener en cuenta es la longitud de los registros de entrada. Por lo general, la entrada que tiene registros más largos requiere más tiempo para ser procesada que la entrada con registros más cortos, porque hay más datos para leer, escribir y ordenar. Los flujos de datos que tienen muchas operaciones de ordenación, en particular, funcionarán mejor si la longitud del registro es reducida. En los casos en que la longitud de los registros es muy amplia, puede ser más rápido eliminar los campos innecesarios de la entrada antes de realizar el trabajo de Spectrum™ Technology Platform y, luego, volver a incorporarlos en el archivo de salida resultante.

Uso adecuado de la ordenación

Otra cuestión para considerar es la minimización de operaciones de ordenación. Por lo general, la ordenación lleva más tiempo que otras operaciones y puede ser problemática a medida que aumentan la cantidad y el tamaño de los registros de entrada. Sin embargo, muchas etapas de Spectrum™ Technology Platform requieren o prefieren que los datos de entrada estén ordenados. Por ejemplo, los módulos Universal Addressing (Direcciones universales) y Enterprise Geocoding (Geocodificación de empresa) funcionan mejor si la entrada está ordenada por país y código postal. Etapas como Intraflow Match (Cruce de intraflujo) e Interflow Match (Cruce de interflujo) requieren que la entrada esté ordenada según el campo "Agrupar por". En algunos casos, puede utilizarse una aplicación de ordenación externa para ordenar de manera preliminar los datos de entrada, lo que puede ser más rápido que la ordenación dentro del flujo de datos de Spectrum™ Technology Platform.

Cómo configurar el tamaño de colección de flujo de datos

Si espera tener una gran cantidad de solicitudes simultáneas para un flujo de datos, puede reducir el tiempo de respuesta aumentando el tamaño de colección del flujo de datos. El tamaño de colección predeterminado para el flujo de datos es ocho. Para aumentar el tamaño de colección de flujo de datos, especifique el nombre de servicio y el tamaño de colección en este archivo:

1. Habilite el control de rendimiento de la consola JMX. Para obtener más información, consulte [Cómo controlar el rendimiento con la consola JMX](#) en la página 214.
2. Ejecute el flujo de datos.
3. En la consola JMX, registre el tiempo de respuesta para **ServiceRuntimeManager.borrow.DataflowName**.

Nota: El tiempo se muestra en milisegundos.

4. Abra este archivo:

```
SpectrumLocation\server\app\conf\dataflowpool-pool-sizes.properties
```

5. Establezca el tamaño de colección del flujo de datos en la cantidad de usuarios simultáneos en que espera ejecutar el flujo de datos.
6. Guarde y cierre el archivo.
7. Ejecute nuevamente el flujo de datos y observe el tiempo de respuesta para **ServiceRuntimeManager.borrow.DataflowName** en la consola JMX
8. Experimente con tamaños de colección adicionales hasta que determine la configuración óptima.

Ajuste de tamaño de colección e instancias de tiempo de ejecución

Dos de las configuraciones primarias que puede utilizar para mejorar el rendimiento son el tamaño de colección de recursos de la base de datos y las instancias de ejecución de la etapa. Siga este procedimiento para realizar pruebas para determinar el tamaño de colección óptimo y la configuración de instancias de ejecución para su entorno.

1. Identifique los datos de entrada que usará para las pruebas de rendimiento. Cuando elija datos para utilizar al realizar pruebas de rendimiento, considere lo siguiente.
 - Es importante que los datos de prueba contengan suficientes registros de que el tiempo de ejecución se puede medir y se puede validar su consistencia.
 - Asegúrese de que los datos de prueba sean representativos de los datos reales que desea procesar. Por ejemplo, si realiza pruebas de rendimiento para geocodificación, asegúrese de que sus datos de prueba tengan un número igual de registros para todos los países que desea geocodificar.
2. Si está probando un servicio o flujo de datos que requiere el uso de un recurso de base de datos, como bases de datos postales o bases de datos de geocodificación, asegúrese de tener la versión más reciente de la base de datos instalada.
3. Cree un flujo de datos que lea datos de un archivo, los procese con la etapa que desea optimizar y los escriba en un archivo.

Por ejemplo, si desea probar la configuración de rendimiento para Validate Address, cree un flujo de datos que conste de Read from File, Validate Address y Write to File.
4. De manera predeterminada, los flujos de datos se configuran con un tamaño de colección de 8. Si espera tener más de ocho instancias simultáneas del flujo de datos para ejecutar, optimice la configuración de tamaño de colección del flujo de datos. Para obtener instrucciones, consulte [Cómo configurar el tamaño de colección de flujo de datos](#) en la página 198.
5. Establezca el tamaño de colección de recursos de la base de datos en 1. Para obtener instrucciones acerca de la configuración del tamaño de colección de un recurso de base de datos, consulte [Cómo configurar el tamaño de colección del recurso de base de datos](#) en la página 128.

6. Establezca las instancias de ejecución de la etapa en 1. Para obtener instrucciones acerca de las instancias de ejecución de la etapa, consulte [Configuración de instancias de ejecución locales](#) en la página 201.
7. Calcule el rendimiento del punto de referencia ejecutando el flujo de datos varias veces y registrando el promedio para cada uno de los siguientes:
 - Tiempo transcurrido
 - Utilización del CPU
 - Utilización de la memoria

Consejo: Puede utilizar la consola JMX para supervisar el rendimiento. Para obtener más información, consulte [Cómo controlar el rendimiento con la consola JMX](#) en la página 214.

8. Ejecute múltiples instancias del trabajo simultáneamente, si este es un caso de uso que debe admitirse. Registre el tiempo transcurrido, la utilización del CPU y la utilización de la memoria para cada escenario.


Consejo: Puede utilizar un monitor de archivo para ejecutar múltiples instancias de un trabajo a la vez. Para obtener más información, consulte [Activación de un flujo con un archivo de control](#) en la página 171.

9. Aumente el tamaño de colección del recurso de la base de datos y la configuración de las instancias de ejecución de la etapa.
10. Reinicie el servidor.
11. Ejecute nuevamente el flujo de datos, registrando el tiempo transcurrido, la utilización del CPU y la utilización de la memoria.
12. Continúe para aumentar el tamaño de colección del recurso de la base de datos y las instancias de ejecución de la etapa hasta que comience a ver una disminución en el rendimiento.
13. Si está probando el rendimiento de la geocodificación, repita este procedimiento utilizando una entrada de país simple y múltiple.

Cómo configurar el tamaño de colección del recurso de base de datos

Las bases de datos Spectrum contienen los datos de referencia utilizados en determinadas etapas, como datos postales para validar direcciones, o datos de geocodificación usados para geocodificar direcciones. Estas bases de datos se pueden configurar para que acepten varias solicitudes simultáneas de las etapas de flujo de datos o los servicios que los usan y, así, mejorar el rendimiento de las solicitudes de servicios o flujos de datos. Puede modificar la cantidad de solicitudes simultáneas que aceptará una base de datos Spectrum cambiando el tamaño de grupo de una base de datos. El tamaño de grupo determina la cantidad máxima de solicitudes simultáneas que puede procesar una base de datos. De manera predeterminada, las bases de datos Spectrum tienen un tamaño de grupo 4, lo que indica que pueden procesar cuatro solicitudes simultáneamente. Sin embargo, puede configurar una base de datos para que tenga un tamaño de grupo distinto.

Nota: Cuando ajuste el rendimiento, optimice el tamaño de grupo del flujo de datos antes de ajustar el tamaño del grupo de base de datos.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Recursos > Bases de datos Spectrum**.
3. Seleccione el recurso de base de datos que desea optimizar y haga clic en el botón Modificar .
4. En el campo **Tamaño de grupo** especifique la cantidad máxima de solicitudes simultáneas que desea que manipule esta base de datos.

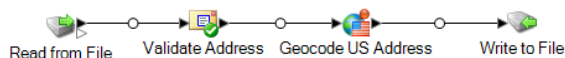
El tamaño óptimo de grupo varía según el módulo. Generalmente se pueden visualizar mejores resultados al configurar el tamaño de grupo entre la mitad o el doble de la cantidad de CPU en el servidor, donde el tamaño óptimo de grupo para la mayoría de los módulos es la misma cantidad de CPU. Por ejemplo, si su servidor tiene cuatro CPU, puede que desee probar con un tamaño de grupo entre 2 (la mitad de la cantidad de CPU) y 8 o (el doble de la cantidad de CPU), donde el tamaño óptimo posiblemente sea 4 (la cantidad de CPU).

Cuando modifique el tamaño de grupo, también debe considerar la cantidad de instancias de ejecución especificadas en el flujo de datos para las etapas que acceden a la base de datos. Considere por ejemplo un flujo de datos que tiene una etapa Geocode US Address (Geocodificación de direcciones en Estados Unidos) e está configurada para usar una instancia de ejecución. Si establece en 4 el tamaño de grupo para la base de datos de geocodificación de EE. UU., no verá una mejora en el rendimiento, ya que solo habrá una instancia de ejecución y por lo tanto, habría solo una solicitud a la vez para la base de datos. Sin embargo, si aumentara a 4 la cantidad de instancias de ejecución para Geocode US Address, entonces podría observar una mejora en el rendimiento, ya que habrían cuatro instancias de Geocode US Address accediendo simultáneamente a la base de datos y, por lo tanto, se estaría usando el grupo completo.

Consejo: Debe realizar pruebas de rendimiento con distintos ajustes, para identificar el tamaño de grupo y la configuración de ejecución óptimos para su entorno.

Configuración de instancias de ejecución locales

Cada etapa de un flujo de datos opera de forma asincrónica en su propio subgrupo y es independiente de cualquier otra etapa, lo que permite el procesamiento paralelo de las etapas de un flujo de datos y la utilización de más de una instancia de ejecución por etapa. Esta característica es útil en los flujos de datos donde algunas etapas procesan datos más rápido que otras, lo que puede derivar en una distribución desigual del trabajo entre los subgrupos. Por ejemplo, considere un flujo de datos que consiste en las siguientes etapas:



Según la configuración de las etapas, es posible que la etapa Validate Address (Validación de direcciones) procese los registros más rápidamente que la etapa Geocode US Address (Geocodificación de direcciones en Estados Unidos). Si eso sucede, en algún punto durante la ejecución del flujo de datos, la etapa Validate Address habrá procesado todos los registros, mientras que la etapa Geocode US Address todavía tendrá registros por procesar. Para mejorar el rendimiento de este flujo de datos, es necesario mejorar el rendimiento de la etapa más lenta; en este caso,

Geocode US Address. Una forma de hacerlo es especificando múltiples instancias de ejecución de la etapa. Configurar la cantidad de instancias de ejecución en dos, por ejemplo, significa que habrá dos instancias de esa etapa disponibles para procesar registros, cada una en su propio subgrupo.

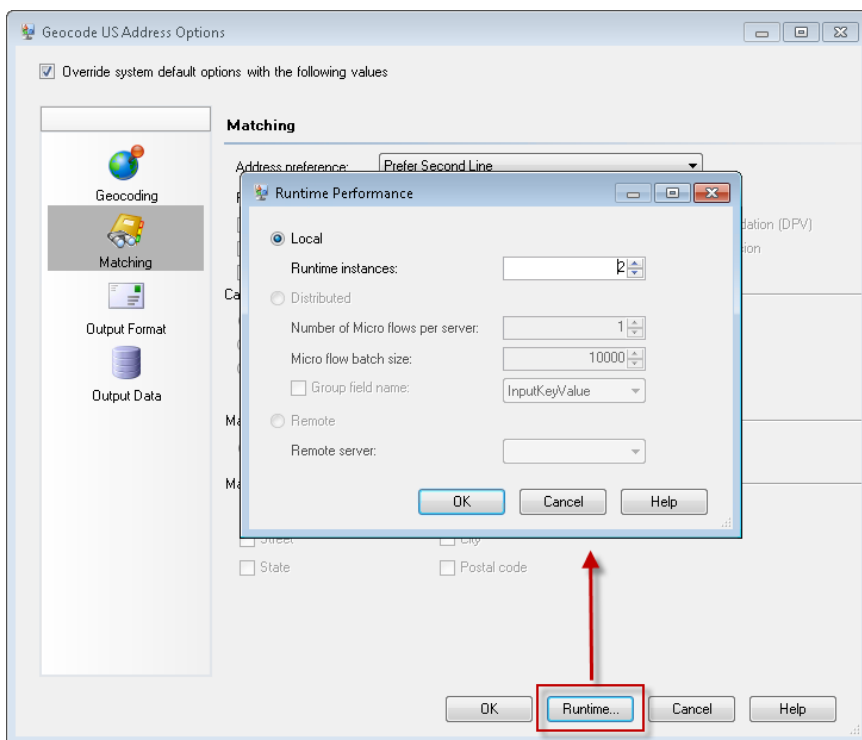
Nota: La utilización de múltiples instancias de ejecución solo mejora el rendimiento cuando se trata de trabajos o solicitudes de servicio en ejecución con más de un registro.

El siguiente procedimiento describe cómo configurar una etapa para usar múltiples instancias de ejecución.

Nota: Cuando ajuste el rendimiento, optimice el tamaño de colección del flujo de datos antes de ajustar las instancias de ejecución.

1. Abra el flujo de datos en Enterprise Designer.
2. Haga doble clic en la etapa que desee configurar para el uso de múltiples instancias de ejecución.
3. Haga clic en **Ejecución**.

Por ejemplo, a continuación se muestra el botón **Ejecución** en la etapa Geocode US Address.



Nota: No todas las etapas pueden usar múltiples instancias de ejecución. Si no existe botón **Ejecutar** en la parte inferior de la ventana de la etapa, esta última no puede usar múltiples instancias de ejecución.

4. Seleccione **Local** y especifique el número de instancias de ejecución que esta etapa debe usar.

Como regla general, la cantidad de instancias de ejecución debe ser, por lo menos, igual a la cantidad de instancias del componente remoto. Consulte la *Spectrum™ Technology Platform Guía de administración* para obtener información sobre los componentes remotos. A pesar de que la especificación de múltiples instancias de ejecución puede ayudar a mejorar el rendimiento, si ese valor es muy alto, es posible que se agoten los recursos de su sistema, lo que derivará en un menor rendimiento.

5. Haga clic en **Aceptar** para cerrar la ventana **Rendimiento de ejecución** y luego haga clic en **Aceptar** para cerrar la etapa.

Configuración de las opciones predeterminadas de rendimiento de orden

La ordenación de grandes conjuntos de datos puede ser una de las operaciones que más tiempo tarda durante el procesamiento por lotes, por lo tanto, la configuración de las opciones apropiadas de rendimiento de orden puede tener un impacto significativo en el rendimiento de sus trabajos. Ordene las opciones de rendimiento para controlar el uso de disco y memoria, lo que le permitirá aprovechar plenamente la memoria disponible y la capacidad del disco.

Existen dos lugares donde puede configurar las opciones de rendimiento de orden. El primero es en Management Console. Aquí es donde se especifican las opciones de rendimiento de orden para su sistema. El segundo lugar es en las etapas del flujo de datos que realizan un orden. Las etapas Sorter, Read From File, Write To File y todas las otras que incluyen una operación de orden, contienen opciones de rendimiento de orden. Cuando se especifican las opciones de rendimiento de orden en una etapa, se anulan las opciones de orden predeterminadas, al elegir parámetros distintos para su aplicación en etapas individuales en un flujo de datos.

Este procedimiento describe cómo definir las opciones de rendimiento de orden para los trabajos ejecutados en su servidor de Spectrum™ Technology Platform.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Flujos > Valores predeterminados**.
3. Utilice esta configuración para controlar el rendimiento de orden:

Límite de registros en memoria

Especifica la cantidad máxima de filas de datos que un ordenador guardará en la memoria antes de empezar la paginación al disco. De forma predeterminada, la ordenación de 10.000 registros o menos se realizará en la memoria y la de más de 10.000 registros se realizará como una ordenación en disco. El límite máximo es de 100.000 registros. Normalmente, la ordenación que se realiza en la memoria es más rápida que la que se realiza en disco; por lo tanto, este valor se debe establecer lo suficientemente alto para que la mayor parte de la ordenación sea en la memoria y solo los conjuntos de datos grandes se escriban en el disco.

Nota: Tenga cuidado en entornos en los que se ejecuten trabajos de forma concurrente, porque aumentar la configuración del **Límite**

de registros en memoria aumenta las posibilidades de agotar la memoria.

Número máximo de archivos temporales Especifica el número máximo de archivos temporales que puede utilizar el proceso de orden. El uso de una gran cantidad de archivos temporales puede producir un mejor rendimiento. Sin embargo, la cantidad óptima depende en gran medida de la configuración en el servidor que ejecuta Spectrum™ Technology Platform. Debe experimentar distintas configuraciones y observar el efecto en el rendimiento de usar una mayor o menor cantidad de archivos temporales. Para calcular la cantidad aproximada de archivos temporales que se pueda necesitar, use la siguiente ecuación:

$$\frac{(NumberOfRecords \times 2)}{InMemoryRecordLimit} = NumberOfTempFiles$$

Tenga en cuenta que la cantidad máxima de archivos temporales no puede ser superior a 1.000.

Activar compresión Especifica que los archivos temporales se comprimen cuando se los escribe en el disco.

Nota: La configuración del rendimiento óptimo de orden depende de la configuración del hardware de su servidor. No obstante, la siguiente ecuación generalmente produce un buen rendimiento de orden:

$$\frac{(InMemoryRecordLimit \times MaxNumberOfTempFiles \div 2)}{TotalNumberOfRecords} \geq$$

Configuración de las opciones de los componentes remotos

Un componente remoto es un motor subyacente que lleva a cabo una función de procesamiento específica, como la validación de direcciones, la geocodificación o la asignación de jurisdicciones fiscales. Algunos componentes remotos pueden ser configurados para maximizar el rendimiento. Por ejemplo, un componente remoto puede tener opciones que controlan la cantidad de datos de referencia que se almacena en la memoria caché o la forma en que los datos entrantes se cruzan con los datos de referencia.

Cada componente remoto se implementa en su propia JVM. Esto quiere decir que la configuración de la JVM se puede hacer mediante un componente remoto y de forma independiente al mismo servidor, lo que permite tener flexibilidad de asignación de memoria y ajuste de rendimiento, a partir de las características del componente remoto.

Las opciones del componente remoto afectan a todas las instancias del componente, así como a todas las etapas que usen ese componente. Esto difiere de las opciones de las etapas, que pueden modificarse tanto durante el diseño como durante la ejecución.

Configuración de los componentes del módulo Universal Addressing

Para procesamiento de direcciones de EE. UU. existen varias opciones que controlan qué datos de referencia se almacenan en la memoria caché. Estas opciones se definen en este archivo de configuración: `server/modules/clp/java.properties`.

- `DpvMemoryModel`: controla qué archivos DPV están en la memoria
- `LacsLinkMemoryModel`: controla qué archivos LACS^{Link} están en la memoria
- `SuiteLinkMemoryModel`: controla qué archivos Suite^{Link} están en la memoria

Consulte el archivo de configuración `java.properties` para obtener especificaciones de los diferentes valores para estas opciones.

Configuración de los componentes del módulo Enterprise Geocoding

El módulo Enterprise Geocoding cuenta con varias opciones que pueden modificar el rendimiento de la geocodificación de los Estados Unidos. Las opciones se encuentran en este archivo de configuración: `server/modules/geostan/java.properties`. Son particularmente interesantes:

- `egm.us.multimatch.max.records`: especifica la cantidad máxima de cruces posibles que se devolverán. A menor cantidad de resultados, mejor es el rendimiento, pero se sacrifican las coincidencias.
- `egm.us.multimatch.max.processing`: especifica la cantidad de búsquedas que se realizarán. A menor cantidad de resultados, mejor es el rendimiento, pero se sacrifican las coincidencias.
- `FileMemoryLimit`: controla qué cantidad de datos de referencia se cargan inicialmente en la memoria.

Configuración de tamaño de montón para Elasticsearch

Elasticsearch es una tecnología de búsqueda subyacente que se utiliza cuando se realiza la generación de perfiles de datos en Metadata Insights y cuando se realizan comparaciones usando etapas de cruce en Enterprise Designer. Considere incrementar el tamaño de montón de Elasticsearch en estas situaciones:

- En Metadata Insights, ejecuta múltiples perfiles en forma concurrente o ejecuta un perfil que tiene múltiples tablas
- Tiene flujos que ejecutan múltiples consultas de índice de búsqueda en forma paralela, cada una de las cuales devuelve 1000 o más candidatos.

Para incrementar el tamaño de montón, abra este archivo en el editor de texto:

```
SpectrumLocation\index\spectrum.vargs
```

Aumente el valor en la propiedad `-Xmx`. El tamaño de montón predeterminado es `-Xmx2048m`.

Optimización de las etapas individuales

Optimización de la comparación

La comparación es una de las operaciones que más tiempo requiere en cualquier implementación de datos de calidad; por ello, es importante garantizar que funcione de la forma más eficiente posible. Siempre hay un equilibrio entre los resultados de la comparación y el rendimiento. Si todos los registros de un archivo se comparan con todo el resto de los registros, no hay duda de que se hallarán todas las coincidencias. Sin embargo, este enfoque se vuelve insostenible cuando aumenta el volumen de datos. Por ejemplo, dado un archivo de entrada con un millón de registros, la comparación de cada uno de esos registros con el resto requeriría cerca de un millón de millones de instancias de comparación para evaluar cada regla de cruce.

Puesto que la mayoría de los registros de un archivo no tienen coincidencias, el enfoque general para resolver este problema es definir una clave de cruce y solo comparar esos registros con la misma clave de cruce. La definición de una clave de cruce adecuada es la variable que más afecta el rendimiento del motor de comparaciones. Para definir una clave de cruce adecuada, debe entender la forma en que el motor de comparaciones procesa los registros y las opciones disponibles.

El método de comparación predeterminado realiza una comparación exhaustiva del registro en una cola de cruce para identificar la cantidad máxima de coincidencias. Por ello, es la forma de comparación que suele requerir más tiempo en completarse. Cuando se utiliza el método de comparación predeterminado, el primer registro en la cola de cruce se convierte en el registro sospechoso. Se compara el siguiente registro y, si coincide, se lo escribe como duplicado. Si no coincide, se lo agrega como sospechoso, y el siguiente registro se compara con los dos registros sospechosos activos. Considere la siguiente cola de cruce:

ID única	Clave de cruce
1	123A
2	123A
3	123A
4	123A
5	123A
6	123A
7	123A

ID única	Clave de cruce
8	123A
9	123A
10	123A

Primero, el registro 2 se compararía con el registro 1. Si no coinciden, el registro 2 se agregaría como sospechoso. Luego, el registro 3 se compararía con los registros 1 y 2, y así sucesivamente. Si no hay registros que coincidan, la cantidad total de comparaciones sería 45. Si algunos registros coinciden, la cantidad de comparaciones será menor. Para una cola de cruce de un tamaño dado N , el número máximo de comparaciones es de $N \times (N-1) \div 2$. Cuando el tamaño de la cola es pequeño, este dato no es perceptible, pero a medida que aumenta el tamaño de la cola, el impacto es cada vez mayor. Por ejemplo, una cola de 100 puede derivar en 4450 comparaciones y una cola de 500, en 124 750 comparaciones.

Definición de una clave de cruce adecuada

Para definir una clave de cruce adecuada, considere lo siguiente:

- Lo más importante es recordar que la mayoría de los registros no tiene coincidencias. Por lo tanto, es recomendable comparar solo los registros que posiblemente tengan coincidencias.
- Solo se comparan los registros con la misma clave de cruce.
- Es muy importante tener en cuenta el rendimiento:
 - La clave de cruce determina el tamaño de la cola de cruce.
 - Para un determinado número de registros, si se duplica el tamaño de la cola de cruce, se duplica el tiempo de ejecución.
 - Una clave de cruce "precisa" genera un mejor rendimiento. Una clave de cruce "precisa" es aquella que es específica y contiene más caracteres posiblemente de más campos.
 - Una clave de cruce "imprecisa" puede generar más coincidencias. Una clave de cruce "imprecisa" es aquella menos específica, con menos caracteres de posiblemente menos campos.

Búsqueda del equilibrio entre el rendimiento y los resultados de los cruces

Para lograr un buen equilibrio entre el rendimiento y los resultados, considere la clave de cruce y la densidad de los datos.

- Considere las claves de cruce:
 - Puede incluir en la clave de cruce los campos que requieren coincidencias exactas.
 - Genere una clave adecuada para la regla de cruce. Por ejemplo, para una regla de cruce fonética probablemente sea adecuado generar una clave de cruce fonética.
 - A menudo, la clave de cruce estará constituida por partes de todos los campos que se cruzan.
 - Tenga en cuenta los efectos de los datos faltantes.

- Considere la densidad de los datos:
 - Por ejemplo, al comparar direcciones, la clave de cruce probablemente sería más precisa si todos los registros pertenecieran a una misma ciudad que si la base de datos fuera nacional.
 - Considere la cola de cruce más extensa, no solo la promedio. Revise el informe de resumen de cruces para hallar la cola de cruce más extensa.
- Cuando se realizan cruces transaccionales, se aplican las mismas consideraciones a la instrucción SELECT en Candidate Finder (Buscador de candidatos).

Clave de cruce inmediato

En un archivo típico, la mayoría de los registros duplicados coinciden de forma exacta o casi exacta. La definición de una clave de cruce inmediato permite que el motor de comparaciones realice una comparación inicial de ese tipo de claves para determinar si dos registros son duplicados. Este procedimiento puede mejorar significativamente el rendimiento evitando la necesidad de evaluar todas las reglas de cruce de los campos.

Métodos Intraflow Match

El método de cruce predeterminado Intraflow Match compara todos los registros que tengan la misma clave de cruce. Para una cola de cruce de tamaño N , el método por defecto realiza comparaciones que van de $N-1$ a $N \times (N-1)$. Si todos los registros coinciden, la cantidad de comparaciones será $N-1$. Si ningún registro coincide, la cantidad de comparaciones será $N \times (N-1)$. Por lo general, el número de comparaciones se encuentra en la parte superior de este rango.

Si el rendimiento es una prioridad, considere usar el método de cruce de ventana dinámica en lugar del método predeterminado. El método de cruce de ventana dinámica compara cada registro con los siguientes registros W (la W indica el tamaño de la ventana). Para un determinado archivo de tamaño N , el método de cruce de ventana dinámica no realiza más de $N \times W$ comparaciones, lo que puede mejorar el rendimiento, a pesar de que pueden perderse algunas coincidencias.

Optimización de Candidate Finder

Candidate Finder selecciona registros candidatos de una base de datos para compararlos mediante Transactional Match. Puesto que el cruce transaccional compara el registro sospechoso con todos los registros candidatos que devuelve Candidate Finder, el rendimiento de Transactional Match (Cruce transaccional) es proporcional al número de comparaciones.

Sin embargo, ciertas acciones pueden mejorar el rendimiento de Candidate Finder. Para maximizar el rendimiento de Candidate Finder, un administrador de bases de datos o un desarrollador con gran conocimiento de los esquemas e índices de bases de datos puede ajustar la instrucción SQL SELECT en Candidate Finder. Uno de los problemas de rendimiento más frecuentes es una consulta JOIN (Combinar) que requiere un escaneo completo de tabla. En ese caso, considere agregar un índice o usar UNION (Unir) en lugar de JOIN. Como regla general, quienes examinen y optimicen las consultas SQL deben ser expertos en el tema.

Optimización de las transformaciones

La etapa Transformer (Transformador) ofrece una serie de operaciones predefinidas que pueden realizarse sobre los datos de entrada. Por lo general, estas transformaciones predefinidas se ejecutan más rápido que las personalizadas porque ya están compiladas. Sin embargo, si se definen un gran número de transformaciones, una transformación personalizada generalmente se ejecutará con más rapidez. Por ejemplo, para recortar una cantidad de campos, la siguiente transformación personalizada normalmente se ejecutará más rápido que nueve transformaciones de recorte separadas.

```
data['AddressLine1'] = (data['AddressLine1'] != null) ?
data['AddressLine1'].trim() : null;
data['AddressLine2'] = (data['AddressLine2'] != null) ?
data['AddressLine2'].trim() : null;
data['AddressLine3'] = (data['AddressLine3'] != null) ?
data['AddressLine3'].trim() : null;
data['AddressLine4'] = (data['AddressLine4'] != null) ?
data['AddressLine4'].trim() : null;
data['City'] = (data['City'] != null) ? data['City'].trim() : null;
data['StateProvince'] = (data['StateProvince'] != null) ?
data['StateProvince'].trim() : null;
data['PostalCode'] = (data['PostalCode'] != null) ?
data['PostalCode'].trim() : null;
data['LastName'] = (data['LastName'] != null) ? data['LastName'].trim()
: null;
data['FirstName'] = (data['FirstName'] != null) ?
data['FirstName'].trim() : null;
```

Optimización de Write to DB (Escritura en base de datos)

De forma predeterminada, la etapa Write to DB envía la información después de que se inserta cada fila en la tabla. Sin embargo, para mejorar el rendimiento active la opción **Confirmación de lote**. Cuando se activa esta opción, se realiza una confirmación después de un número especificado de registros. Según la base de datos, esta opción puede mejorar significativamente el rendimiento de escritura.

Al seleccionar el tamaño de lote, tenga en cuenta lo siguiente:

- **Data arrival rate to Write To DB stage (Velocidad de llegada de los datos a la etapa Write To DB):** Si los datos llegan a un ritmo más lento de lo que puede procesar la base de datos, entonces la modificación del tamaño del lote no mejorará el rendimiento general del flujo de datos. Por ejemplo, es posible que los flujos de datos con validación de direcciones o geocodificación no mejoren el rendimiento si se aumenta el tamaño del lote.
- **Network traffic (Tráfico de la red):** En el caso de redes lentas, el aumento del lote a un tamaño mediano (de 1000 a 10.000) mejora el rendimiento.
- **Database load and/or processing speed (Velocidad de procesamiento o carga de la base de datos):** En el caso de las bases de datos que tienen una gran capacidad de procesamiento, el aumento del tamaño del lote mejorará el rendimiento.

- **Multiple runtime instances (Utilización de múltiples instancias):** Si utiliza múltiples instancias de ejecución de la etapa Write to DB, los lotes de gran tamaño consumirán mucha memoria, por lo tanto, es recomendable usar un tamaño pequeño o mediano (de 100 a 10.000).
- **Database roll backs (Reversión de la base de datos):** Cada vez que falla una instrucción, todo el lote se revierte. Mientras más grande sea el tamaño del lote, más tiempo tardará en revertirse.

Optimización de la validación de direcciones

Validate Address (Validación de direcciones) ofrece el mejor rendimiento cuando los registros de entrada se ordenan por código postal. Ello se debe a la forma en que los datos de referencia se cargan en la memoria. En ocasiones, la entrada ordenada de datos funcionará mucho más rápido que la entrada sin ordenar. Puesto que algunos registros no contendrán datos en el campo de códigos postales, se recomienda la siguiente secuencia de orden:

1. País (solo es necesario cuando se procesan registros de varios países)
2. PostalCode
3. StateProvince
4. ciudad

Optimización de la geocodificación

Las etapas de geocodificación ofrecen el mejor rendimiento cuando los registros de entrada se ordenan por código postal. Ello se debe a la forma en que los datos de referencia se cargan en la memoria. En ocasiones, la entrada ordenada de datos funcionará mucho más rápido que la entrada sin ordenar. Puesto que algunos registros no contendrán datos en el campo de códigos postales, se recomienda la siguiente secuencia de orden:

1. PostalCode
2. StateProvince
3. ciudad

También puede optimizar las etapas de geocodificación experimentando con diferentes modos de coincidencia. El modo de coincidencia controla cómo determina la etapa de geocodificación si un resultado de geocodificación es una coincidencia cerrada. Considere establecer el modo de coincidencia en **Relajado** y ver si los resultados cumplen con sus requisitos. El modo **Relajado** generalmente se desempeña mejor que otros modos de coincidencia.

Optimización de Geocode US Address

La etapa Geocode US Address posee varias opciones que afectan el rendimiento. Dichas opciones se encuentran en este archivo:

```
SpectrumLocation\server\modules\geostan\java.properties
```

egm.us.multimatch.max.records Especifica la cantidad máxima de coincidencias a obtener. A menor cantidad de resultados, mejor es el rendimiento, pero se sacrifican las coincidencias.

egm.us.multimatch.max.processing	Especifica la cantidad de búsquedas a realizar. A menor cantidad de resultados, mejor es el rendimiento, pero se sacrifican las coincidencias.
FileMemoryLimit	Controla qué cantidad de datos de referencia se cargan inicialmente en la memoria.

Ajuste de rendimiento de JVM

Algunas opciones de JVM optimizan el rendimiento en determinados componentes de hardware. Estas opciones avanzadas pueden causar un comportamiento inesperado si se usan incorrectamente (posiblemente incluso el bloqueo de JVM). Si desea explorar las posibilidades de incrementar el rendimiento mediante un ajuste de JVM, es recomendable contactar al área de asistencia técnica.

- En computadoras con varios CPU, puede agregarse la opción `-XX:+UseParallelGC` para mejorar el procesamiento de GC. `-XX:+UseParallelGC`
- También se han observado mejoras de rendimiento al agregar las siguientes opciones, aunque en algunos componentes de hardware han causado un bloqueo de JVM.
 - `-Xmn512m`
 - `-XX:+AggressiveOpts`

Control del rendimiento

El control del rendimiento de sus flujos de datos le permite ajustar el rendimiento por medio de la identificación de cuellos de botella en el rendimiento. Existen dos formas en que puede controlar el rendimiento: la utilidad de administración y la consola JMX.

La utilidad de administración es una herramienta de línea de comandos que proporciona acceso a muchas funciones administrativas, incluido un control del rendimiento. Cuando se habilita, el control del rendimiento escribe datos de rendimiento en un archivo de registro cada vez que se ejecuta un flujo de datos e incluye datos de rendimiento para cada etapa del flujo de datos.

La consola JMX es una herramienta basada en explorador que proporciona una herramienta de control de rendimiento que registra las estadísticas de rendimiento de cada etapa en un flujo de datos.

Cómo controlar el rendimiento con la utilidad de administración

La utilidad de administración es una herramienta de línea de comandos que proporciona acceso a muchas funciones administrativas, incluido un control del rendimiento. Cuando se habilita, el control del rendimiento escribe datos de rendimiento en un archivo de registro cada vez que se ejecuta un flujo de datos e incluye datos de rendimiento para cada etapa del flujo de datos.

1. Abra la utilidad de administración.
2. Escriba el siguiente comando:

```
performancemonitor enabled set --e True --d DataflowName
```

Donde *DataflowName* es el nombre del trabajo o servicio que desea controlar.

Ahora el control de rendimiento está habilitado para el flujo de datos especificado. Cuando se ejecuta el flujo de datos, la información de rendimiento se escribirá en el archivo de rendimiento.

El registro de rendimiento

El registro de rendimiento contiene detalles acerca de cuánto lleva ejecutar un trabajo o un servicio. Incluye información general de rendimiento para el trabajo o el servicio así como información de rendimiento para cada etapa del flujo de datos del trabajo y el servicio. Puede utilizar esta información para identificar cuellos de botella en su flujo de datos observando el tiempo de ejecución y el tiempo de procesamiento para cada etapa. Una gran diferencia entre el tiempo de ejecución y el tiempo de procesamiento significa que la etapa pasa mucho tiempo esperando los datos de una etapa anterior. Esto puede indicar que una etapa anterior es un cuello de botella en el flujo de datos. Observe que para los receptores, una gran diferencia entre el tiempo de ejecución y el tiempo de procesamiento no indica necesariamente un problema de rendimiento ya que los receptores generalmente tienen que esperar los primeros registros del resto del flujo de datos.

Para habilitar el control de rendimiento para un trabajo o servicio, utilice el comando `performancemonitor enabled set` de Utilidad de administración.

El registro de rendimiento se ubica en su Spectrum™ Technology Platform servidor en la siguiente ubicación:

```
SpectrumLocation\server\app\Repository\logs\performance.log
```

El registro de rendimiento contiene una fila para cada ejecución de un trabajo o servicio controlado. Es un registro de distribución que consta de un máximo de cinco archivos. Cada archivo está limitado a 10 MB en tamaño. Una vez alcanzado el límite, los datos de rendimiento más antiguos se eliminan cuando se registran nuevos datos de rendimiento.

Cada entrada en el registro de rendimiento contiene la siguiente información.

Nota: Para facilitar la lectura, a continuación se muestran saltos de línea y sangrías. En el registro real, la entrada es una sola línea.

```
Date Time [performance]
{
  "username": "UserName",
  "dataflowId": "DataflowName",
  "runMode": "BatchOrRealTime",
  "remote": TrueOrFalse,
  "elapsedTime": Nanoseconds,
  "stageInfo": [
    {
      "stageName": "Name",
      "stageLabel": "Label",
      "options": {
        OptionsList
      },
      "recordsRead": Count,
      "recordsWritten": Count,
      "executionTime": Nanoseconds,
      "processingTime": Nanoseconds
    }
  ]
}
```

Donde:

username

El usuario que ejecutó el trabajo o servicio.

dataflowID

El nombre del servicio o trabajo como se define en Enterprise Designer.

runMode

Indica si es una entrada de registro para trabajo o servicio. Una de las siguientes:

Batch La entrada de registro es para un trabajo.

RealTime La entrada de registro es para un servicio.

remote

Indica si se ejecutó un trabajo o servicio en el servidor local o en un servidor remoto. Para los trabajos que contienen una o más etapas que se ejecutan en un servidor remoto, el registro de rendimiento del servidor que ejecuta el trabajo indicará que el trabajo no es remoto (un valor de "falso") mientras el registro de rendimiento del servidor remoto que ejecuta una o más de las etapas de trabajo indicará que el trabajo es remoto (un valor de "real"). Una de las siguientes:

true El trabajo o servicio se ejecutó en un servidor remoto.

false El trabajo o servicio se ejecutó en el servidor local.

elapsedTime

El tiempo en nanosegundos que le llevó ejecutar el trabajo o servicio solicitado.

stageInfo

Menciona información de ejecución para cada etapa del flujo de datos. Se menciona la siguiente información para cada etapa:

stageName

El nombre permanente de la etapa.

stageLabel

El nombre definido por el usuario de la etapa. La etiqueta de etapa aparece en el lienzo en Enterprise Designer.

options

Si no se especificó ninguna opción en el tiempo de ejecución, dichas opciones y sus ajustes se incluyen aquí.

recordsRead

El número total de registros que pasaron a la etapa a través de todos los puertos de entrada de la etapa.

recordsWritten

El número total de registros que escribió la etapa para todos sus puertos de salida.

executiontime

La cantidad de tiempo de cuando la etapa procesó su primer registro y cuando procesó su último registro. Esto incluye el tiempo en que la etapa estuvo inactiva mientras esperaba los datos de otras etapas en el flujo de datos.

processingtime

La cantidad de tiempo que la etapa pasó de manera activa procesando registros, sin incluir el tiempo que estuvo inactiva mientras esperaba otras etapas del flujo de datos.

Cómo controlar el rendimiento con la consola JMX

La consola JMX es una herramienta basada en explorador que proporciona una herramienta de control de rendimiento que registra las estadísticas de rendimiento de cada etapa en un flujo de datos.

1. Abra un navegador web y vaya a `.http://server:port/jmx-console`

Donde:

servidor es la dirección IP o el nombre de host de su servidor de Spectrum™ Technology Platform.

puerto es el puerto HTTP que usa Spectrum™ Technology Platform. El valor predeterminado es 8080.

2. Inicie sesión utilizando la cuenta del administrador.
3. En "Domain: com.pb.spectrum.platform.performance", haga clic en **com.pb.spectrum.platform.performance:server=PerformanceMonitorManager**.
4. Haga clic en el botón **Invocar** que se encuentra al lado de **activar**.

5. Haga clic en **Regresar a la vista MBean** para volver a la pantalla del Administrador de control de rendimiento.

Ahora está activado el control de rendimiento. Cuando se ejecuta un flujo de datos, la estadística de rendimiento aparecerá en la parte superior del Administrador de control de rendimiento. Cabe destacar que:

- Es necesario actualizar la pantalla para ver las actualizaciones.
- Para reiniciar los contadores, haga clic en el botón **Invocar** que se encuentra junto a **reiniciar**.
- Si detiene el servidor de Spectrum™ Technology Platform, el control de rendimiento se desactivará. Deberá volver a encenderlo cuando reinicie el servidor.

Estadísticas de control de rendimiento de JMX

El administrador de control de rendimiento de la consola JMX muestra estadísticas acerca del rendimiento de las diferentes partes de una ejecución de flujo de datos, incluido el tiempo de ejecución general, rendimiento y tiempo de ejecución de etapas individuales. Las estadísticas se muestran con un formato delimitado por punto y coma:

JMX Console

Checking authority: superuser

MBean: com.pb.spectrum.platform.performance:service=PerformanceMonitorManager
Description: Performance Monitor Services All MBeans

Attributes			
Name	Value	Description	Type
Enabled	true	Is Performance Monitoring enabled	boolean
Report	Monitor:Hits,Avg,Delta,Min,Max,Total JobManagerService:1,443,9629,443,9629,443,9629,443,9629 JobRuntimeManager:1,440,5076,440,5076,440,5076,440,5076 JobProcess:1,1,166,7749,1,166,7749,1,166,7749,1,166,7749 DataflowProcess:1,1,113,7199,1,113,7199,1,113,7199,1,113,7199 Dataflow.initialize:1,6,4529,6,4529,6,4529,6,4529 Stage[Write to Null]:1,26,5067,26,5067,26,5067,26,5067 Stage[Read from File]:1,944,1421,944,1421,944,1421,944,1421 Dataflow:1,1,042,9381,1,042,9381,1,042,9381,1,042,9381	Get the Performance Monitoring Report	java.lang.String

Operations		
Name	Return type	Description
isEnabled	boolean	Is Performance Monitoring enabled
reset	void	Reset Performance Monitor
enable	void	Enable Performance Monitoring
disable	void	Disable Performance Monitoring

Consejo: Vuelque los datos en una hoja de cálculo para que sean más fáciles de apreciar.

La primera fila es un registro de encabezado que consta de las siguientes columnas:

- Monitor** El elemento cuyo rendimiento se mide.
- Hits** La cantidad de veces que se ejecutó un elemento.
- Avg** La cantidad de tiempo promedio que tardó un elemento en procesar una solicitud, en milisegundos.
- Delta** No se utiliza esta estadística.
- Min** La menor cantidad de tiempo que tardó el elemento en procesar una solicitud, en milisegundos.
- Max** La mayor cantidad de tiempo que tardó un elemento en procesar una solicitud, en milisegundos.
- Total** El tiempo total que tardó el procesamiento, en milisegundos.

Los elementos más importantes a revisar son los siguientes.

Dataflow	Los tiempos de respuesta general del flujo de datos y el rendimiento.
ServiceRuntimeManager.borrow.DataflowName	Tiempo de respuesta para administrar solicitudes simultáneas, en milisegundos. Este tiempo de respuesta se puede mejorar modificando el tamaño de colección del flujo de datos.
RemoteComponent.borrow.RemoteComponentName	El rendimiento del recurso de base de datos impactó directamente por el tamaño de colección del recurso de base de datos. Este tiempo de respuesta puede aumentar el tamaño de colección del flujo de datos. Si este número aumenta a algo significativo como $\frac{1}{2}$ milisegundo, aumenta el tamaño de colección de recursos de la base de datos.
Stage[StageName]	Los tiempos de respuesta para cada etapa. Esto puede ayudarlo a identificar las etapas de cuello de botella que llevan más tiempo en procesar que las demás etapas. Las etapas de cuello de botella se pueden abordar potencialmente cambiando el modo de implementación de la funcionalidad en la etapa existente y/o aumentando las instancias de tiempo de ejecución para esa etapa.

8 - Supervisión

[In this section](#)

Notificación por correo electrónico	218
Registro de auditoría	221
Registro del sistema	223
Anotación del registro que provocó la falla de un flujo	225
Advertencias de límites de transacción	226
Visualización de la información de la versión	226
Visualización y exportación de la información de licencia	227

Notificación por correo electrónico

Configurar un servidor de correo

Spectrum™ Technology Platform puede enviarle alertas de correo electrónico para notificarlo sobre eventos importantes. Las notificaciones por correo electrónico pueden enviarse a raíz de ciertas condiciones dentro de flujos de datos y flujos de procesos y también cuando las licencias, las bases de datos y otros elementos restringidos en tiempo están por caducar.

Spectrum™ Technology Platform no tiene un servidor de correo incorporado; por lo tanto, para habilitar las notificaciones por correo electrónico, deben configurarlo para que use un servidor SMTP externo.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Sistema > Servidor de correo**.
3. En el campo **Host**, ingrese el nombre del host o la dirección IP del servidor SMTP que quiere usar para enviar las notificaciones.
4. En el campo **Puerto**, ingrese un número de puerto o rango para la comunicación de red entre el servidor Spectrum™ Technology Platform y el servidor SMTP.

El puerto predeterminado es 25.

5. En los campos **Nombre de usuario** y **Contraseña**, ingrese las credenciales que el servidor Spectrum™ Technology Platform debería usar para autenticarse con el servidor SMTP.
6. En el campo **Dirección de origen**, ingrese la dirección de correo electrónico de la que se enviará la notificación.
7. Para verificar si configuró correctamente el servidor de correo, puede enviar un correo electrónico de prueba. Ingrese la dirección de correo electrónico a la que quiere enviar la prueba en el campo **Dirección de prueba** y, luego, haga clic en **Probar**.
8. Haga clic en **Guardar**

El servidor Spectrum™ Technology Platform ahora está conectado a un servidor SMTP y puede y puede usarlo para enviar correo electrónico de notificación.

Ejemplo: configurar un servidor de correo

Tiene un servidor SMTP denominado mail.ejemplo.com. Quiere usar este servidor de correo para administrar las notificaciones de correo electrónico que se envían desde el servidor Spectrum™ Technology Platform. Creó una cuenta en el servidor SMTP denominada Spectrum123 con una contraseña "Ejemplo123", y la dirección de correo electrónico para esta cuenta es spectrum.notificacion@ejemplo.com.

Para configurar las notificaciones con esta información, tendría que completar los campos de la siguiente manera:

Host	mail.ejemplo.com
Dirección de origen	spectrum.notificacion@ejemplo.com
Nombre de usuario	Spectrum123
Contraseña	Ejemplo123

Configuración de notificaciones de vencimiento

Spectrum™ Technology Platform puede enviar una notificación de correo electrónico cuando una licencia, base de datos o componente de software está por vencer. Esto le permite tomar las acciones necesarias para garantizar que no se interrumpan los procesos comerciales por un vencimiento. Algunos de los componentes que tienen fechas de vencimiento incluyen:

- Licencias

Nota: Las notificaciones de correo electrónico no están disponibles para las licencias basadas en transacción. Si se acerca a la cantidad máxima de transacciones de una licencia, aparece un mensaje en el registro del sistema en la Management Console.


- Bases de datos, como las bases de datos postales de los EE. UU. utilizadas para el procesamiento de CASS
- Ciertos componentes de software, como el motor utilizado para validar las direcciones de EE. UU. en el módulo de direcciones universales

Consejo: Para ver los elementos que tienen fecha de vencimiento, abra Management Console y vaya a **Sistema > Licencia y vencimiento**.

Este procedimiento describe cómo especificar cuándo enviar notificaciones de vencimiento y los destinatarios de los correos electrónicos de notificación.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Sistema > Licencia y vencimiento**.
3. Haga clic en **Configurar notificación**.
4. Marque la casilla **Enviar notificación**.
5. En el campo **Cantidad de días anteriores al vencimiento**, especifique la cantidad de días por adelantado con la que quiere recibir una notificación sobre el vencimiento pendiente de una licencia, software o datos. Este es el valor predeterminado. Puede especificar un período de notificación diferente para cada elemento de la licencia en la página **Sistema > Licencias y vencimiento**.

Por ejemplo, si desea ser notificado 30 días antes del vencimiento de un elemento, especifique 30.

6. En **Destinatarios**, haga clic en el botón Agregar  y escriba la dirección de correo electrónico donde desea recibir la notificación de vencimiento. Puede ingresar varias direcciones de correo electrónico si es necesario.

7. Haga clic en **Guardar**.

Ahora especificó los destinatarios de las notificaciones y con cuánta anticipación al vencimiento se deben enviar los correos electrónicos de notificación. Si aún no lo ha hecho, debe configurar un servidor de correo electrónico para usar en el envío de los correos. Las notificaciones no se enviarán hasta que se haya configurado un servidor de correo electrónico.

Nota: De manera predeterminada, el sistema enviará notificaciones de vencimiento para todos los elementos que vencen (licencias, bases de datos, componentes de software, etc). Puede desactivar las notificaciones de vencimiento para elementos específicos desde **Sistema > Licencia y vencimiento**.

Cómo seleccionar elementos para la notificación del vencimiento

Spectrum™ Technology Platform puede enviar una notificación de correo electrónico cuando una licencia, base de datos o componente de software está por vencer. Esto le permite tomar las acciones necesarias para garantizar que no se interrumpan los procesos comerciales por un vencimiento. Algunos de los componentes que tienen fechas de vencimiento incluyen:

- Licencias

Nota: Las notificaciones de correo electrónico no están disponibles para las licencias basadas en transacción. Si se acerca a la cantidad máxima de transacciones de una licencia, aparece un mensaje en el registro del sistema en la Management Console.

- Bases de datos, como las bases de datos postales de los EE. UU. utilizadas para el procesamiento de CASS
- Ciertos componentes de software, como el motor utilizado para validar las direcciones de EE. UU. en el módulo de direcciones universales

Consejo: Para ver los elementos que tienen fecha de vencimiento, abra Management Console y vaya a **Sistema > Licencia y vencimiento**.

Puede elegir los elementos con respecto a los cuales desea recibir notificación para que solo reciba las notificaciones de los elementos que le preocupan.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Sistema > Licencia y vencimiento**.
3. Para recibir un correo electrónico de notificación del vencimiento para un elemento, verifique el cuadro en la columna **Enviar notificación**. Si desea que se lo notifique antes o después de la

forma predeterminada, especifique la cantidad de días anteriores al vencimiento en que desea recibir la notificación.

Registro de auditoría

Visualización del registro de auditoría

El registro de auditoría graba las actividades de los usuarios. Registra eventos que ocurren cuando los usuarios crean y modifican objetos en su sistema, así como eventos que ocurren cuando los usuarios ejecutan trabajos o acceden a servicios a través de los servicios web o API. Algunos ejemplos de eventos registrados en el registro de auditoría incluyen crear un flujo de datos, modificar una conexión de base de datos o ejecutar un trabajo.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Sistema > Registros**.
3. Haga clic en **Registro de auditoría**.

El registro de auditoría muestra la siguiente información.

Columna	Descripción
Severidad	<p>Error Los errores indican un problema aislado que provoca que parte del sistema quede inutilizable. Por ejemplo, un problema que provoca que un servicio no funcione generaría un error.</p> <p>Aviso Las advertencias indican problemas que no detienen el funcionamiento del sistema. Por ejemplo, al cargar un servicio donde un parámetro tiene un valor no válido, se emite una advertencia y se usa el parámetro predeterminado. Cuando utiliza un servicio, si se devuelven resultados pero hay algún problema, se registra una advertencia.</p> <p>Información Los eventos de información normalmente se ven durante la configuración e inicialización y proporcionan información como por ejemplo, los datos de la versión y qué servicios se cargaron.</p>
Fecha/Hora	La fecha y hora del evento en la zona horaria del servidor de Spectrum™ Technology Platform.

Columna	Descripción																				
Usuario	La cuenta de usuario que realizó la acción.																				
Origen	El componente de software que generó el evento. Este podría ser el nombre del módulo o la "plataforma".																				
Evento	<p>La acción que ocurrió. Los eventos de la plataforma se muestran a continuación. Además de dichos eventos, pueden aparecer otros eventos en el registro de auditoría según los módulos que haya instalado.</p> <table border="0"> <tr> <td>Crear</td> <td>E objeto se creó y guardó en el servidor.</td> </tr> <tr> <td>Crear versión</td> <td>Se creó una nueva versión del flujo de datos en Enterprise Designer.</td> </tr> <tr> <td>Eliminar</td> <td>El objeto se eliminó del servidor.</td> </tr> <tr> <td>Borrar versión</td> <td>Se borró la versión del flujo de datos. Es posible que las otras versiones aún existan.</td> </tr> <tr> <td>Exponer</td> <td>El flujo de datos se expuso y se puso disposición para su ejecución.</td> </tr> <tr> <td>Elemento agregado</td> <td>El objeto se agregó a una carpeta en el servidor.</td> </tr> <tr> <td>Elemento movido</td> <td>El objeto se movió a una carpeta diferente en el servidor.</td> </tr> <tr> <td>Cambiar nombre</td> <td>Se modificó el nombre del objeto y el objeto se guardó.</td> </tr> <tr> <td>Anular exposición</td> <td>Se anuló la disponibilidad del flujo de datos para su ejecución. Aún se puede editar en Enterprise Designer.</td> </tr> <tr> <td>Actualizar</td> <td>El objeto se modificó y guardó.</td> </tr> </table>	Crear	E objeto se creó y guardó en el servidor.	Crear versión	Se creó una nueva versión del flujo de datos en Enterprise Designer.	Eliminar	El objeto se eliminó del servidor.	Borrar versión	Se borró la versión del flujo de datos. Es posible que las otras versiones aún existan.	Exponer	El flujo de datos se expuso y se puso disposición para su ejecución.	Elemento agregado	El objeto se agregó a una carpeta en el servidor.	Elemento movido	El objeto se movió a una carpeta diferente en el servidor.	Cambiar nombre	Se modificó el nombre del objeto y el objeto se guardó.	Anular exposición	Se anuló la disponibilidad del flujo de datos para su ejecución. Aún se puede editar en Enterprise Designer.	Actualizar	El objeto se modificó y guardó.
Crear	E objeto se creó y guardó en el servidor.																				
Crear versión	Se creó una nueva versión del flujo de datos en Enterprise Designer.																				
Eliminar	El objeto se eliminó del servidor.																				
Borrar versión	Se borró la versión del flujo de datos. Es posible que las otras versiones aún existan.																				
Exponer	El flujo de datos se expuso y se puso disposición para su ejecución.																				
Elemento agregado	El objeto se agregó a una carpeta en el servidor.																				
Elemento movido	El objeto se movió a una carpeta diferente en el servidor.																				
Cambiar nombre	Se modificó el nombre del objeto y el objeto se guardó.																				
Anular exposición	Se anuló la disponibilidad del flujo de datos para su ejecución. Aún se puede editar en Enterprise Designer.																				
Actualizar	El objeto se modificó y guardó.																				
La operación HTTP DELETE toma el siguiente parámetro de consulta.	<p>La parte del sistema que el evento modificó. Ejemplos de tipos incluyen el tipo de flujo de datos (trabajo, servicio, subflujo, flujo de proceso), servidores de archivo y ajustes de control de acceso.</p> <p>En algunas situaciones un objeto con el mismo nombre puede aparecer varias veces, con distintos valores en la columna Tipo. Esto se debe a que la acción de un usuario puede generar varios eventos en el sistema. Por ejemplo, al crear un trabajo en Enterprise Designer, verá un evento "Crear" para el trabajo en el registro de auditoría, además de un evento "Elemento agregado" para el tipo FolderItem que tiene el mismo nombre que el trabajo. Esto indica que el trabajo se guardó y colocó en una carpeta del sistema. El guardado del trabajo y su colocación en una carpeta se consideran como dos eventos del sistema independientes.</p>																				

Columna	Descripción
Nombre de objeto	El nombre del elemento que generó la entrada del registro. Por ejemplo, el nombre de un flujo de datos. El usuario puede definir los nombres de los objetos, como el nombre de un flujo de datos o bien, estos pueden ser definidos por el sistema.

Almacenamiento de registros de auditoría

Los eventos de registros de auditoría se almacenan mensualmente para evitar que el registro sea demasiado grande. Todos los meses, los eventos que tienen seis meses o más se trasladan a un archivo comprimido en esta carpeta:

```
Spectrum Location\server\app\repository\store\archive
```

Si es necesario, puede mover el archivo comprimido a otra ubicación para su almacenamiento permanente.

Registro del sistema

Visualización de eventos del sistema

El registro de sistema muestra mensajes del registro contenedor del servidor Spectrum™ Technology Platform. Estos mensajes incluyen información sobre operaciones de servidor y también solicitudes realizadas a los servicios desde la API y a través de servicios web. Vea el registro de sistema cuando tenga problemas y busque información sobre las posibles causas.

Si está ejecutando Spectrum™ Technology Platform en un clúster, el registro de sistema que obtendrá será el del nodo al que esté conectado. Puede ver el registro de sistema para un nodo específico si abre con un editor de texto este archivo del nodo que desea:

```
ServerLocation\server\app\repository\logs\wrapper.log
```

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Sistema > Registros**.
3. Haga clic en el icono Descargar  para descargar el archivo de registro de sistema.
4. Abra el archivo descargado en un editor de texto.

Configuración de los niveles de registro cronológico para los servicios

Puede especificar tanto el nivel de registro cronológico predeterminado como también niveles de registro cronológico para cada servicio de su sistema. Cuando cambie los niveles de registro cronológico, el cambio no se reflejará en las entradas de registro realizadas con anterioridad.

Nota: Los niveles de registro cronológico que especifique para los servicios no afectan al registro de auditoría. Solo controlan el nivel de registro cronológico de cada registro de evento que puede ver en Management Console. En este momento no puede ver el registro de eventos en la versión web de Management Console.

1. Abra Management Console.
2. Vaya a **Sistema > Registros**.
3. En el campo **Nivel predeterminado de registro del sistema**, seleccione un nivel predeterminado de registro de eventos en su sistema.

Deshabilitado	No hay ningún registro cronológico de eventos activado.
Error irre recuperable	Registro cronológico mínimo. Solo se registran los errores irre recuperables. Los errores irre recuperables son aquellos que dejan inutilizable el sistema.
Error	Se registran los errores y los errores irre recuperables. Los errores indican un problema aislado que provoca que parte del sistema quede inutilizable. Por ejemplo, un problema que provoca que un servicio no funcione generaría un error.
Advertencia	Se registran las advertencias de error, los errores y los errores irre recuperables. Las advertencias indican problemas que no detienen el funcionamiento del sistema. Por ejemplo, al cargar un servicio donde un parámetro tiene un valor no válido, se emite una advertencia y se usa el parámetro predeterminado. Cuando utiliza un servicio, si se devuelven resultados pero hay algún problema, se registra una advertencia.
Información	Se registra la información del sistema de alto nivel. Este es el nivel de registro cronológico más detallado, adecuado para la producción. Los eventos de información normalmente se ven durante la configuración e inicialización y proporcionan información como por ejemplo, los datos de la versión y qué servicios se cargaron.
Depurar	Nivel de registro cronológico sumamente detallado, adecuado para depurar los problemas del sistema.
Seguimiento	El nivel de registro cronológico más detallado, que hace un seguimiento de la ejecución del programa (entrada y salida de método). Proporciona información detallada sobre el flujo de programa para la depuración.

Cada nivel de registro cronológico incluye a los que lo preceden en la lista. En otras palabras, si se selecciona Advertencia como nivel de registro cronológico, también se registrarán los

errores y los errores irrecuperables. Si se selecciona Información, se registrarán los mensajes informativos, las advertencias, los errores y los errores irrecuperables.

Nota: Es posible que seleccionar el nivel más intensivo de registro cronológico afecte el rendimiento del sistema. Por lo tanto, es recomendable que seleccione la configuración menos intensiva que satisfaga sus requisitos particulares de registro cronológico.

4. Si desea especificar distintos niveles de registro cronológico para cada servicio, elija el nivel de registro cronológico que desee.

Anotación del registro que provocó la falla de un flujo

Cuando se soluciona la causa de una falla en el flujo, puede resultar útil examinar el registro que provocó esa falla. Los registros de falla de flujo se escriben en un archivo de registro en el servidor Spectrum™ Technology Platform. El archivo de registro contiene los registros que provocan una falla en la etapa dentro del flujo. La anotación no captura los registros cuando la falla de flujo se debe a otras causas, como registros de entrada erróneos o licencias vencidas.

Para activar la anotación de los registros que provocan las fallas de flujo:

1. Abra un navegador web y vaya a `.http://server:port/jmx-console`

Donde:

servidor es la dirección IP o el nombre de host de su servidor de Spectrum™ Technology Platform.

puerto es el puerto HTTP que usa Spectrum™ Technology Platform. El valor predeterminado es 8080.

2. Inicie sesión utilizando la cuenta del administrador.
3. Desplácese hacia abajo en esta entrada y haga clic en esta:

com.pb.spectrum.platform.config:manager=LoggingConfigurationManager

4. Configure el atributo **LogLastRecordReadOnError** en **true**, luego haga clic en **set**.

Los registros que provocan una falla de flujo ahora están anotados en un nuevo archivo de registro en el servidor:

`SpectrumLocation/server/app/repository/logs/error_records.log`

Nota: Debido a que esta anotación puede contener datos privados, considere eliminar el archivo de registro cuando termine de solucionar el problema.

Advertencias de límites de transacción

Las licencias basadas en la transacción colocan un límite de cantidad de transacciones que puede realizar antes de tener que renovar la licencia. Cuando le queda aproximadamente un 10 % de su límite de transacción, comienzan a aparecer mensajes de advertencia en el registro de eventos de Management Console. Por ejemplo, si tiene una licencia que permite 1.000.000 transacciones para el servicio de validación de direcciones del Módulo de direcciones universales, y ha realizado 900.000 transacciones, comenzará a ver mensajes como este en el registro del evento:

```
WARN [ValidateAddress] license for feature(s): UNC/USA/RealTime has
100,000 transactions remaining
```

Cuando alcance el límite, la característica se deshabilita y verá mensajes como este en el registro de eventos:

```
ERROR [ValidateAddress] Usage limit exceeded for feature(s):
UNC/USA/RealTime
```

Nota: El sistema calcula la cantidad de transacciones restantes cada algunos minutos y registra el mensaje de advertencia de ser necesario. En caso de haber un trabajo o un número mayor de transacciones que utiliza hasta el 10 % final de las transacciones restantes de una vez, se pueden utilizar las transacciones restantes antes de que el sistema pueda mostrar el mensaje de advertencia. En esta situación, el mensaje de advertencia no aparecerá antes de desactivar la característica.

Para ver la cantidad de transacciones restantes en su licencia, abra Management Console, expanda **Sistema**, haga clic en **Licencia y vencimiento**, luego haga clic en la ficha **Información de la licencia**.

Para renovar su licencia, póngase en contacto con su Pitney Bowes Ejecutivo de cuenta.

Visualización de la información de la versión

1. En un navegador web, vaya a este URL:

`http://server.port/managementconsole`

Donde *servidor* es la dirección IP o el nombre de servidor de su servidor Spectrum™ Technology Platform y *puerto* es el puerto HTTP que usa Spectrum™ Technology Platform. De manera predeterminada, el puerto HTTP es 8080.

2. Haga clic en **Sistema > Versión**.

Visualización y exportación de la información de licencia

Puede exportar información acerca de su licencia a un archivo XML. Esto es útil al momento de resolver cuestiones de licencia con el soporte técnico.

1. En un navegador web, vaya a este URL:

`http://server.port/managementconsole`

Donde *servidor* es la dirección IP o el nombre de servidor de su servidor Spectrum™ Technology Platform y *puerto* es el puerto HTTP que usa Spectrum™ Technology Platform. De manera predeterminada, el puerto HTTP es 8080.

2. Haga clic en **Sistema > Licencias y vencimiento**.
3. Haga clic en el icono de exportación.

Su información de licencia se guarda en un archivo XML con una extensión `.lic`.

9 - Copia de seguridad y restauración

In this section

Programación de copias de seguridad	229
Cómo crear una copia de seguridad manualmente	231
Restauración de un servidor	232

Programación de copias de seguridad

Para hacer una copia de seguridad de su servidor Spectrum™ Technology Platform, necesita crear una copia de seguridad de la base de datos de configuración del servidor. La base de datos de configuración contiene su configuración de seguridad, flujos de datos, opciones de servicio, definiciones de recursos de datos y otras opciones de configuración. Si debido a un falla grave del sistema o a cualquier otro desastre llegara a perder su servidor, podrá usar la copia de seguridad de la base de datos de configuración para restaurar su configuración en otro servidor Spectrum™ Technology Platform.

Este procedimiento describe cómo configurar Spectrum™ Technology Platform para crear una copia de seguridad en una programación normal.

Importante: Programe que se realicen las copias de seguridad durante los períodos de poca actividad o de actividad nula en el servidor Spectrum™ Technology Platform. Mientras la ejecución de la copia de seguridad se encuentra en curso, es posible que el tiempo de espera de las invocaciones a los servicios se agote y que los trabajos no se ejecuten correctamente.

1. Detenga el servidor de Spectrum™ Technology Platform.

Nota: Si ejecuta Spectrum™ Technology Platform en un entorno en clúster, elija un nodo donde configurar copias de seguridad programadas y detenga el servidor en dicho nodo. Configuraré copias de seguridad programadas en este nodo, y luego aplicará la configuración a los demás nodos.

2. Abra este archivo en un editor de texto:

```
SpectrumLocation\server\app\conf\spectrum-container.properties
```

3. Especifique estos parámetros:

```
spectrum.backup.enabled=true  
spectrum.backup.cron=Interval  
spectrum.backup.directory=Destination
```

Donde:

Intervalo

Una expresión cron que especifica con qué frecuencia se debe crear la base de datos de copia de seguridad. Una expresión cron consta de seis valores separados por espacios, con un séptimo valor opcional:

- Segundos
- Minutos
- Horas
- Día del mes

Mes
Días de la semana
Año (opcional)

Por ejemplo, esta expresión actuaría como copia de seguridad de la base de datos de configuración todos los días a las 10:00 a. m.:

```
spectrum.backup.cron=0 0 10 * * ?
```

Para ver más información sobre expresiones cron, consulte quartz-scheduler.org/documentation.

Destino

El directorio de la ubicación en la que desea guardar la base de datos de copia de seguridad.

Nota: Si utiliza Spectrum™ Technology Platform en un entorno en clúster, debe especificar una ubicación centralizada como el destino de la copia de seguridad. Esto se debe a que en un entorno en clúster, las copias de seguridad programadas se ejecutan en un nodo aleatorio en el clúster. Si se especifica una ubicación centralizada, será más fácil recuperar la última copia de seguridad del clúster.

4. Si ejecuta la base de datos de configuración en un servidor separado del servidor de Spectrum™ Technology Platform, configure estas propiedades. De lo contrario, mantenga los valores predeterminados.

```
spectrum.backup.databaseURL=Host  
spectrum.backup.http.port=Port
```

Donde:

Host

El nombre del host o la dirección IP de una de las bases de datos de configuración. Por lo general, la base de datos de configuración se ejecuta en un clúster. Puede utilizar cualquier nodo en el clúster como el origen para la copia de seguridad.

Puerto

El puerto HTTP para la copia de seguridad de la base de datos configurado en su base de datos.

5. Del mismo modo, modifique estas URL en el valor de los elementos indicados para los servicios:
6. Inicie el servidor de Spectrum™ Technology Platform.
7. Opcional: Si utiliza Spectrum™ Technology Platform en un entorno en clúster, repita este procedimiento para cada nodo en el clúster.

Nota: Debe especificar valores idénticos para `spectrum.backup.cron` y `spectrum.backup.directory` en todos los nodos del clúster.

8. Algunos módulos almacenan datos adicionales que no se incluyen en el proceso de copia de seguridad programado de Spectrum™ Technology Platform. Debe realizar una copia de seguridad de estos datos en forma manual o crear un proceso separado para realizar la copia de seguridad de estos datos.

Módulo	Elementos para copia de seguridad
Módulo Advanced Matching, módulo Data Normalization y módulo Universal Name	<p>Realice una copia de seguridad del contenido de estas subcarpetas ubicadas en <i>SpectrumLocation/server/modules</i>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • cdqdb • lucene • matcher • parser • searchindex • tables
Módulo Data Hub	<p>Abra el Relationship Analysis Client y haga clic en Administrar. Seleccione el modelo al que desea hacer una copia de seguridad y haga clic en Copia de seguridad.</p> <p>Además de realizar una copia de seguridad de sus modelos, realice también una copia de seguridad de los archivos de propiedades:</p> <ul style="list-style-type: none"> • server\modules\hub\hub.properties • server\modules\db\neo4j.properties
Módulo Location Intelligence	<p>Realice una copia de seguridad de sus recursos con nombre asignado, datos y archivos de configuración.</p>

Cómo crear una copia de seguridad manualmente

Para hacer una copia de seguridad de su servidor Spectrum™ Technology Platform, necesita crear una copia de seguridad de la base de datos de configuración del servidor. La base de datos de configuración contiene su configuración de seguridad, flujos de datos, opciones de servicio, definiciones de recursos de datos y otras opciones de configuración. Si debido a un falla grave del sistema o a cualquier otro desastre llegara a perder su servidor, podrá usar la copia de seguridad

de la base de datos de configuración para restaurar su configuración en otro servidor Spectrum™ Technology Platform.

Para crear manualmente una copia de seguridad de la base de datos de configuración de Spectrum™ Technology Platform, use el comando `server backup` de la utilidad de administración. Para obtener más información, consulte [server backup](#) en la página 375.

Además, algunos módulos tienen datos que no se incluyen en el proceso de copia de seguridad de la utilidad de administración. Debe realizar una copia de seguridad de estos datos por separado:

Módulo	Elementos para copia de seguridad
Módulo Advanced Matching, módulo Data Normalization y módulo Universal Name	<p>Realice una copia de seguridad del contenido de estas subcarpetas ubicadas en <code>SpectrumLocation/server/modules</code>:</p> <ul style="list-style-type: none"> • <code>cdqdb</code> • <code>lucene</code> • <code>matcher</code> • <code>parser</code> • <code>searchindex</code> • <code>tables</code> •
Módulo Data Hub	<p>Abra el Relationship Analysis Client y haga clic en Administrar. Seleccione el modelo al que desea hacer una copia de seguridad y haga clic en Copia de seguridad.</p> <p>Además de realizar una copia de seguridad de sus modelos, realice también una copia de seguridad de los archivos de propiedades:</p> <ul style="list-style-type: none"> • <code>server\modules\hub\hub.properties</code> • <code>server\modules\db\neo4j.properties</code>
Módulo Location Intelligence	<p>Realice una copia de seguridad de sus recursos con nombre asignado, datos y archivos de configuración.</p>

Restauración de un servidor

Si pierde su servidor debido a fallas graves del sistema u otro desastre, puede restaurarlo mediante el uso de una copia de seguridad de la base de datos de configuración. Para disponer de una copia de seguridad, primero debe haber creado una manualmente o haber configurado Spectrum™

Technology Platform para crear copias de seguridad de forma periódica. De manera predeterminada, Spectrum™ Technology Platform no crea copias de seguridad de la base de datos de configuración.

Nota: Este procedimiento está destinado a ser utilizado en situaciones donde se posee un solo servidor Spectrum™ Technology Platform. Si posee un clúster de servidores Spectrum™ Technology Platform y requiere restaurar un solo nodo, instale un nuevo servidor y agréguelo al nodo. La configuración del clúster se aplicará automáticamente al nuevo nodo, restaurando eficazmente el nodo. La única situación donde el usuario requeriría restaurar desde una copia de seguridad en un entorno de agrupación en clústeres, sería en el caso de una pérdida total de todos los nodos en el clúster.

1. Instale un nuevo servidor Spectrum™ Technology Platform. Para obtener más información, consulte la *Guía de instalación*.
2. Si el servidor está funcionando, deténgalo.
3. Obtenga el archivo comprimido de la copia de seguridad y descomprímalo en esta ubicación, y sobrescriba los archivos existentes:

```
SpectrumLocation\repository\data\databases
```

Esto reemplazará la carpeta `graph.db` existente.

4. Restaure los datos específicos de cualquier módulo que haya instalado.

Módulo	Elementos para copia de seguridad
Módulo Advanced Matching, módulo Data Normalization y módulo Universal Name	Restaure el contenido de estas subcarpetas ubicadas en <i>SpectrumLocation/server/modules</i> : <ul style="list-style-type: none"> • <code>cdqdb</code> • <code>lucene</code> • <code>matcher</code> • <code>parser</code> • <code>searchindex</code> • <code>tables</code>
Módulo Data Hub	Restaure sus modelos. Además de restaurar sus modelos, restaure también estos dos archivos de propiedades: <ul style="list-style-type: none"> • <code>server\modules\hub\hub.properties</code> • <code>server\modules\db\neo4j.properties</code>
Módulo Location Intelligence	Restaure sus recursos con nombre asignado, datos y archivos de configuración.

5. Inicie el servidor.
6. Espere que el servidor se haya iniciado por completo.
7. Detenga el servidor.
8. Aplique todas las actualizaciones para la plataforma y cualquier módulo que haya instalado. Para revisar una lista de actualizaciones, consulte el [Resumen de actualizaciones](#) en el sitio web de soporte de Pitney Bowes.

10 - Utilidad de administración

In this section

Introducción a la Utilidad de administración	236
Cómo usar una secuencia de comandos con la Utilidad de administración	237
Fuentes de datos	239
Flujos de datos	248
Módulo Enterprise Routing	254
Carpetas	275
Trabajos	277
Módulo Location Intelligence	287
Reglas de cruce	294
Notificación	297
Culturas de Open Parser	301
Dominios de Open Parser	302
Control del rendimiento	304
Permisos	307
Flujos de procesos	307
Servidores remotos	317
Funciones	320
Índices de búsqueda	324
Servicios	329
Bases de datos de Spectrum	333
Sistema	371
Tablas	380
Tokens	383
Cuentas de usuario	385

Introducción a la Utilidad de administración

La Utilidad de administración proporciona acceso de línea de comandos a varias funciones administrativas. Puede utilizarla en una secuencia de comandos, lo que le permitirá automatizar determinadas tareas administrativas. Del mismo modo, también puede utilizarla de manera interactiva. No todas las funciones administrativas están disponibles en la Utilidad de administración. Use Management Console para acceder a las funciones que no están disponibles en la Utilidad de administración.

Nota: La utilidad de administración requiere Java 8 o superior. Si instala la utilidad de administración en la misma computadora donde está instalado el servidor de Spectrum™ Technology Platform, Java 8 ya estará instalado, ya que está incluido en el servidor. Si desea instalar la utilidad de administración en otra computadora, asegúrese de que la computadora tenga instalado Java 8 o superior.

1. Abra un navegador web y acceda a la página de bienvenida de Spectrum™ Technology Platform:

`http://<nombre del servidor>:<puerto>`

Por ejemplo, si instaló Spectrum™ Technology Platform en una computadora denominada "MiPlataformaSpectrum" y utiliza el puerto HTTP predeterminado 8080, accederá a:

`http://MiPlataformaSpectrum:8080`

2. Haga clic en **Herramientas del cliente de la plataforma**.
3. Haga clic en **Clientes de línea de comandos**.
4. En **Utilidad de administración**, haga clic en **Descargar** y descargue el archivo comprimido a la computadora donde desee usar la Utilidad de administración.
5. Extraiga el contenido del archivo comprimido.
6. Para iniciar la interfaz de línea de comandos, realice una de las siguientes acciones:
 - Si está ejecutando el servidor en un sistema Unix o Linux, ejecute `cli.sh`.
 - Si está ejecutando el servidor en un sistema Windows, ejecute `cli.cmd`.

Nota: Si es necesario, modifique el archivo `.sh` o `.cmd` para utilizar la ruta de acceso a su instalación Java.

7. Conéctese al servidor Spectrum™ Technology Platform que desea administrar. Para conectarse al servidor, ejecute el siguiente comando.

```
connect --h servername:port --u username --p password --s SSLTrueOrFalse
```

Por ejemplo:

```
connect --h myserver:8080 --u admin --p myPassword1--s true
```

8. Después de que esté conectado, puede ejecutar los comandos. Tome en cuenta las siguientes sugerencias:
 - Para obtener una lista de comandos disponibles, escriba `ayuda` o presione la tecla de tabulación.
 - Para completar automáticamente un comando, escriba los primeros caracteres y luego presione la tecla de tabulación. Por ejemplo, si escribe `us` y luego presiona la tecla de tabulación, se completa automáticamente el comando `usuario`. Si presiona nuevamente la tecla de tabulación, aparecerá una lista de todos los comandos `usuario`.
 - Si el valor que especifica contiene un espacio, enciérreelo entre comillas dobles.
9. Cuando termine, escriba `salir` para salir de la Utilidad de administración.

Cómo usar una secuencia de comandos con la Utilidad de administración

La Utilidad de administración puede ejecutar una serie de comandos desde un archivo de secuencia de comandos. Esto resulta útil si desea automatizar o estandarizar las acciones administrativas mediante el uso de una secuencia de comandos, en lugar de ejecutar manualmente los comandos con la Utilidad de administración o al usar Management Console.

1. Cree un archivo de secuencia de comandos con un editor de texto. Un archivo de secuencia de comandos contiene los comandos que se desea ejecutar.

Para agregar un comando a un archivo de secuencia de comandos, escriba el comando y los parámetros necesarios, como si fuera a ingresar el comando en el símbolo del sistema. Ingrese un comando por línea.

Para insertar comentarios en un archivo de secuencia de comandos, utilice la siguiente notación:

<code>/*</code>	Indica el inicio de un comentario de bloque.
<code>*/</code>	Indica el término de un comentario de bloque.
<code>//</code>	Indica un comentario en línea. Utilice solo al inicio de una línea.
<code>;</code>	Indica un comentario en línea. Utilice solo al inicio de una línea.

2. Guarde la secuencia de comandos en la computadora donde se ejecuta la Utilidad de administración o en una ubicación a la que se pueda acceder desde la computadora donde se ejecuta la Utilidad de administración. Puede usar cualquier extensión y nombre de usuario que desee. La extensión de archivo recomendada es `.cli`.
3. Para ejecutar la secuencia de comandos, realice una de las siguientes acciones:

Opción	Descripción
Para ejecutar la secuencia en la línea de comando	<p>Especifique lo siguiente en la línea de comando o en un lote o secuencia de comandos shell:</p> <pre>cli.cmd --cmdfile <i>ScriptFile</i></pre>
Para ejecutar la secuencia de comandos de la utilidad de administración	<p>Abra la Utilidad de administración y establezca la conexión con el servidor Spectrum™ Technology Platform mediante el uso del comando <code>connect</code>. Use el comando <code>script</code> para ejecutar la secuencia de comandos. Para obtener más información acerca de este comando, consulte script en la página 376.</p>

Ejemplo: mover flujos de datos desde Etapas a Producción

Se tienen tres flujos de datos: Deduplication, AddressValidation y DrivingDirections. Se dispone de un servidor de etapas donde se realizan los cambios a dichos flujos de datos y se prueban, y un entorno de producción donde los flujos de datos se ponen disposición para su ejecución. Se desea tener una manera automatizada y consistente de mover estos flujos de datos desde su servidor de etapas a su servidor de producción, de modo que se decide utilizar una secuencia de comandos de la Utilidad de administración para lograrlo. La secuencia de comandos puede tener la siguiente apariencia:

```
// Connect to the staging server
connect --h stagingserver:8080 --u allan12 --p something123

// Export from staging
dataflow export --d "Deduplication" --e true --o exported
dataflow export --d "AddressValidation" --e true --o exported
dataflow export --d "DrivingDirections" --e true --o exported

// Close connection to the staging server
close

// Connect to the production server
connect --h productionserver:8080 --u allan12 --p something123

// Import to production
dataflow import --f exported\Deduplication.df
dataflow import --f exported\AddressValidation.df
dataflow import --f exported\DrivingDirections.df

// Close the connection to the production server
close
```

Fuentes de datos

FTP

data source ftp add

El comando `data source ftp add` crea una conexión entre Spectrum™ Technology Platform y un servidor FTP.

Uso

```
data source ftp add --n ConnectionName --h Host --o Port --u Username --p Password
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--n <i>ConnectionName</i>	Especifica el nombre para la conexión. El nombre puede ser cualquiera que elija.
Sí	--h <i>Host</i>	Especifica el nombre del host o la dirección IP del servidor FTP.
No	--o <i>Port</i>	Especifica el puerto de red para las comunicaciones con el servidor FTP.
No	--u <i>Username</i>	El nombre de usuario para conectarse al servidor FTP, si es necesario.
No	--p <i>Password</i>	La contraseña para conectarse al servidor FTP, si es necesaria.

Ejemplo

Este ejemplo crea una conexión con el servidor FTP denominado MyFTPServer.

```
data source ftp add --n NorthernRegionCustomers --h MyFTPServer
--u ExampleUsername --p Example123
```

data source ftp delete

El comando `data source ftp delete` elimina una conexión entre Spectrum™ Technology Platform y un servidor FTP.

Uso

```
data source ftp delete --n ConnectionName
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--n <i>ConnectionName</i></code>	Especifica el nombre de la conexión que desea eliminar. Para ver una lista de conexiones use el comando <code>data source ftp list</code> .

Ejemplo

En este ejemplo se elimina una conexión llamada `NorthernRegionCustomers`.

```
data source ftp delete --n NorthernRegionCustomers
```

data source ftp list

El comando `data source ftp list` arroja una lista de conexiones de FTP definidas en el servidor Spectrum™ Technology Platform.

Uso

```
data source ftp list
```

data source ftp test

El comando `data source ftp test` prueba una conexión entre Spectrum™ Technology Platform y el servidor FTP.

Uso

```
data source ftp test --n ConnectionName
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--n <i>ConnectionName</i></code>	Especifica el nombre de la conexión que desea probar. Para ver una lista de conexiones use el comando <code>data source ftp list</code> .

Ejemplo

Este ejemplo prueba la conexión `NorthernRegionCustomers`.

```
data source ftp test --n NorthernRegionCustomers
```

data source ftp update

El comando `data source ftp update` modifica una conexión entre Spectrum™ Technology Platform y el servidor FTP.

Uso

```
data source ftp update --n ConnectionName --h Host --o Port --u Username --p Password
```


Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--n <i>ConnectionName</i>	Especifica el nombre de la conexión que desea modificar. Para ver una lista de conexiones use el comando <code>data source ftp list</code> .
Sí	--h <i>Host</i>	Especifica el nombre del host o la dirección IP del servidor FTP.
No	--o <i>Port</i>	Especifica el puerto de red para las comunicaciones con el servidor FTP.
No	--u <i>Username</i>	El nombre de usuario para conectarse al servidor FTP, si es necesario.
No	--p <i>Password</i>	La contraseña para conectarse al servidor FTP, si es necesaria.

Ejemplo

Este ejemplo modifica la conexión de FTP denominada `NorthernRegionCustomers`. Cambia el host a `MyFTPServer2`.

```
data source ftp update --n NorthernRegionCustomers --h
MyFTPServer2
```

Base de datos JDBC

Conexiones


dbconnection add

El comando `dbconnection add` crea una conexión entre Spectrum™ Technology Platform y una base de datos.

Uso

`dbconnection add --n ConnectionName --d Controlador --h Host --o Puerto --i Instancia --u Nombre de usuario --p Contraseña --l "propiedad:valor"`

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--n <i>ConnectionName</i>	Especifica el nombre para la conexión. El nombre puede ser cualquiera que elija.
Sí	--d <i>Driver</i>	Especifica el controlador para el tipo de base de datos a la que desea conectarse. Para ver una lista de controladores de base de datos disponibles en el servidor, use el comando <code>dbdriver list</code> .

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--h <i>Host</i>	Especifica el nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos.
No	--o <i>Port</i>	Especifica el puerto de red para las comunicaciones con el servidor de la base de datos.
No	--i <i>Instance</i>	Especifica la instancia de base de datos a cual conectarse.
No	--u <i>Username</i>	El nombre de usuario para conectarse a la base de datos, si es necesario.
No	--p <i>Password</i>	La contraseña para conectarse a la base de datos, si es necesaria.
No	--l " <i>property:value</i> "	Especifica una lista separada por coma de los pares de propiedad y valor de conexión para el controlador. Para ver la lista de las propiedades válidas para un controlador, abra Management Console, vaya a Recursos > Fuentes de datos , luego haga clic en la ficha Controladores . Seleccione el controlador que desea, luego haga clic en el botón Editar  para ver las propiedades de conexión.

Ejemplo

En este ejemplo se crea una conexión a una base de datos ubicada en el host MyServer. El nombre de la conexión será NorthernRegionCustomers. Utilizará el controlador ExampleSQLDriver que toma dos propiedades de conexión: ExampleProp1, que se le da un valor de 123, y ExampleProp2, que se le da un valor de 456.

```
dbconnection add --n NorthernRegionCustomers --d
ExampleSQLDriver --h MyServer --l
"ExampleProp1:123,ExampleProp2:456"
```

dbconnection delete

El comando `dbconnection delete` elimina una conexión entre Spectrum™ Technology Platform y una base de datos.

Uso

```
dbconnection delete --n ConnectionName
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--n <i>ConnectionName</i>	Especifica el nombre de la conexión que desea eliminar. Para ver una lista de conexiones use el comando <code>dbconnection list</code> .

Ejemplo

En este ejemplo se elimina una conexión llamada NorthernRegionCustomers.

```
dbconnection delete --n NorthernRegionCustomers
```

dbconnection export

El comando `dbconnection export` exporta una definición de conexión de base de datos a un archivo JSON.

Uso

```
dbconnection export --n ConnectionName --o OutputDirectory
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--n <i>ConnectionName</i>	Especifica el nombre de la conexión de base de datos que desea exportar. Si el nombre de la conexión contiene espacios, ciérrelo entre comillas. Consejo: Si tiene dudas acerca del nombre de la conexión, puede utilizar el comando <code>dbconnection list</code> para obtener una lista de los nombres de conexiones.
No	--o <i>OutputDirectory</i>	Especifica el directorio al cual desea exportar la conexión de base de datos. La ruta de acceso que especifique aquí es en relación con el directorio donde ejecuta la Utilidad de administración. Si omite este argumento, la conexión de base de datos se exporta al directorio que contiene la Utilidad de administración.

Ejemplo

Este ejemplo exporta la conexión de base de datos denominada "My Connection" en una carpeta denominada `exported`, que es una subcarpeta en la ubicación donde instaló la Utilidad de administración.

```
dbconnection export --n "My Connection" --o exported
```

dbconnection import

El comando `dbconnection import` importa un archivo de definición de conexiones de bases de datos en el servidor. Los archivos de definición de conexiones de bases de datos se crean exportando una conexión de base de datos desde el servidor mediante el comando `dbconnection export`. Solo puede importar conexiones de bases de datos que se exportaron desde la misma versión de Spectrum™ Technology Platform.

Uso

```
dbconnection import --f DatabaseConnectionFile --u TrueOrFalse
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--f DatabaseConnectionFile</code>	Especifica el archivo de conexiones de bases de datos que desea importar. Los archivos de conexión tienen una extensión <code>.json</code> . Las rutas de acceso del directorio que especifique aquí es en relación con la ubicación donde ejecuta la Utilidad de administración.
No	<code>--u TrueOrFalse</code>	Especifica si se debe sobrescribir la conexión de base de datos existente, si ya existe una conexión con el mismo nombre en el servidor, donde <i>TrueOfFalse</i> es una de las siguientes opciones: true Si en el servidor hay una conexión de base de datos con el mismo nombre que la que va a importar, la conexión en el servidor se sobrescribirá. Esta es la configuración predeterminada. false Si en el servidor existe una conexión de base de datos con el mismo nombre que la que va a importar, la conexión no se importará.

Ejemplo

Este ejemplo importa la definición de conexión de base de datos denominada `MyDatabaseConnection.json` que se ubica en una subcarpeta denominada `exported` en la ubicación donde ejecuta la Utilidad de administración.

```
dbconnection import --f exported\MyDatabaseConnection.json
```

dbconnection list

El comando `dbconnection list` devuelve una lista de conexiones de bases de datos definidas en el servidor Spectrum™ Technology Platform.

Uso

```
dbconnection list
```

dbconnection test

El comando `dbconnection test` prueba una conexión entre Spectrum™ Technology Platform y una base de datos.

Uso

```
dbconnection test --nConnectionName
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--n <i>ConnectionName</i></code>	Especifica el nombre de la conexión que desea probar. Para ver una lista de conexiones use el comando <code>dbconnection list</code> .

Ejemplo

Este ejemplo prueba la conexión NorthernRegionCustomers.

```
dbconnection test --n NorthernRegionCustomers
```


dbconnection update

El comando `dbconnection update` modifica la conexión entre Spectrum™ Technology Platform y una base de datos.

Uso

```
dbconnection update --n ConnectionName --d Controlador --h Host --o Puerto --i Instancia --u Nombre de usuario --p Contraseña --l "propiedad:valor"
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--n <i>ConnectionName</i></code>	Especifica el nombre de la conexión que desea modificar. Para ver una lista de conexiones, use el comando <code>dbconnection list</code> .
Sí	<code>--d <i>Driver</i></code>	Especifica el controlador para el tipo de base de datos a la que desea conectarse. Para ver una lista de controladores de base de datos disponibles en el servidor, use el comando <code>dbdriver list</code> .
Sí	<code>--h <i>Host</i></code>	Especifica el nombre del host o la dirección IP del servidor de la base de datos.
No	<code>--o <i>Port</i></code>	Especifica el puerto de red para las comunicaciones con el servidor de la base de datos.
No	<code>--i <i>Instance</i></code>	Especifica la instancia de base de datos a cual conectarse.
No	<code>--u <i>Username</i></code>	El nombre de usuario para conectarse a la base de datos, si es necesario.
No	<code>--p <i>Password</i></code>	La contraseña para conectarse a la base de datos, si es necesaria.
No	<code>--l "<i>property:value</i>"</code>	Especifica una lista separada por coma de los pares de propiedad y valor de conexión para el controlador. Para ver la lista de las propiedades válidas para un controlador, abra Management Console, vaya a Recursos > Fuentes de datos , luego haga clic en la ficha Controladores . Seleccione el controlador que desea,

Requerido	Argumento	Descripción
		luego haga clic en el botón Editar  para ver las propiedades de conexión.

Ejemplo

En este ejemplo se modifica una conexión llamada NorthernRegionCustomers. Cambia el controlador a MSSQLServer2, cambia el host a MyServer2 y cambia la instancia a MyInstance2.

```
dbconnection update --n NorthernRegionCustomers --d MSSQLServer2
--h MyServer2 --i MyInstance2
```

Controladores

dbdriver delete

El comando `dbdriver delete` elimina una definición de controlador JDBC. No elimina archivos de controlador, solo la definición creada en Management Console.

Uso

```
dbdriver delete --n DriverName
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--n <i>DriverName</i>	Especifica el nombre del controlador JDBC que desea eliminar. Para ver una lista de controladores, use el comando <code>dbdriver list</code> .

Ejemplo

En este ejemplo se elimina un controlador JDBC llamado MyDriver.

```
dbconnection delete --n MyDriver
```

dbdriver export

El comando `dbdriver export` exporta una definición de función de controlador JDBC a un archivo JSON. No exporta archivos de controlador, solo la definición de controlador creada en Management Console.

Uso

```
dbdriver export --n DriverName --o OutputDirectory
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--n <i>DriverName</i></code>	Especifica el nombre del controlador de base de datos que desea exportar. Si el nombre del controlador contiene espacios, ciérrelo entre comillas. Consejo: Si tiene dudas acerca del nombre del controlador, puede utilizar el comando <code>dbdriver list</code> para obtener una lista de los nombres del controlador.
No	<code>--o <i>OutputDirectory</i></code>	Especifica el directorio al cual desea exportar el controlador de base de datos. La ruta de acceso que especifique aquí es en relación con el directorio donde ejecuta la Utilidad de administración. Si omite este argumento, el controlador de base de datos se exporta al directorio que contiene la Utilidad de administración.

Ejemplo

Este ejemplo exporta el controlador de base de datos denominado "My Driver" en una carpeta llamada `exported`, que es una subcarpeta en la ubicación donde instaló la Utilidad de administración.

```
dbdriver export --n "My Driver" --o exported
```

dbdriver import

El comando `dbdriver import` importa un archivo de definición de controlador de base de datos JDBC en el servidor. Los archivos de definición de controladores de bases de datos se crean exportando una definición de controlador de base de datos desde el servidor mediante el comando `dbdriver export`. Solo puede importar definiciones de controladores de bases de datos que se exportaron desde la misma versión de Spectrum™ Technology Platform.

Uso

```
dbdriver import --f DriverDefinitionFile --u TrueOrFalse
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--f <i>DriverDefinitionFile</i></code>	Especifica el archivo JSON de controladores de bases de datos que desea importar. Las rutas de acceso del directorio que especifique aquí es en relación con la ubicación donde ejecuta la Utilidad de administración.
No	<code>--u <i>TrueOrFalse</i></code>	Especifica si se debe sobrescribir la definición de controlador de base de datos existente en caso de que exista un controlador de base de datos con el mismo nombre en el servidor, donde <i>TrueOrFalse</i> es una de las siguientes opciones: true

Requerido	Argumento	Descripción
		Si en el servidor existe un controlador de base de datos con el mismo nombre que el que va a importar, el controlador en el servidor se sobrescribirá. Esta es la configuración predeterminada.
	false	Si en el servidor existe un controlador de base de datos con el mismo nombre que el que va a importar, el controlador no se importará.

Ejemplo

Este ejemplo importa la definición de controlador de base de datos denominada `MyDatabaseDriver.json`, que se ubica en una subcarpeta denominada `exported` en la ubicación donde ejecuta la Utilidad de administración.

```
dbdriver import --f exported\MyDatabaseDriver.json
```

dbdriver list

El comando `dbdriver list` devuelve una lista de controladores de bases de datos definidas en el servidor Spectrum™ Technology Platform.

Uso

```
dbdriver list
```

Flujos de datos

dataflow delete

El comando `dataflow delete` elimina un flujo de datos de su sistema.

Uso

```
dataflow delete --d DataflowName
```


Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--d <i>DataflowName</i>	Especifica el flujo de datos a eliminar. Si el nombre de flujo de datos contiene espacios, encierre el nombre de flujo de datos entre comillas.

Ejemplo

En este ejemplo se elimina el flujo de datos denominado Mi flujo de datos.

```
dataflow delete --d "My Dataflow"
```

dataflow export

El comando `dataflow export` exporta un flujo de datos desde el servidor a un archivo `.df`. Posteriormente, el flujo de datos se puede importar a otro servidor.

Nota: Los flujos de datos solo se pueden intercambiar entre versiones idénticas de Spectrum™ Technology Platform.

Uso

```
dataflow export --d DataflowName --e TrueOrFalse --o OutputDirectory
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--d <i>DataflowName</i>	Especifica el nombre del flujo de datos que desea exportar. Si el nombre del flujo de datos contiene espacios, ciérralo entre comillas. Consejo: Si tiene dudas acerca del nombre exacto del flujo de datos, puede utilizar el comando <code>dataflow list</code> para obtener una lista de los nombres de flujos de datos.
Sí	--e <i>TrueOrFalse</i>	Especifica si se debe exportar o no la versión expuesta del flujo de datos, donde <i>TrueOrFalse</i> es una de las siguientes opciones: true Exportar la versión expuesta del flujo de datos. false Exportar la última versión guardada del flujo de datos.
No	--o <i>OutputDirectory</i>	Especifica el directorio al cual desea exportar el flujo de datos. La ruta de acceso que especifique aquí es en relación con el directorio donde ejecuta la Utilidad de administración. Si omite este argumento, el flujo de datos se exporta directamente al directorio que contiene la Utilidad de administración.

Ejemplo

Este ejemplo exporta la versión expuesta de un flujo de datos denominado "My Dataflow" a una carpeta denominada `exported` que es una subcarpeta en la ubicación donde tiene instalada la Utilidad de administración.

```
dataflow export --d "My Dataflow" --e true --o exported
```

dataflow expose

El comando `dataflow expose` pone a disposición el flujo de datos para la ejecución. Para los flujos de datos de servicio, la exposición del flujo de datos hace que el servicio esté disponible para las solicitudes del servicio web y las invocaciones de la API, y además lo pone a disposición para configurar los niveles de registro cronológico. En el caso de los subflujos, la exposición de los flujos de datos pone a disposición el subflujo para su uso en un flujo de datos. En el caso de los flujos de datos de trabajo, la exposición del flujo de dato facilita la ejecución del trabajo mediante la herramienta de línea de comandos Job Executor. Para exponer el flujo de proceso utilice el comando `processflow expose`.

Nota: Si usa el desarrollo de visión del flujo de datos en Enterprise Designer, el comando `dataflow expose` expone la última versión guardada del flujo de datos.

Uso

```
dataflow expose --d DataflowName
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--d <i>DataflowName</i></code>	Especifica el nombre del flujo de datos que desea exponer. Si el nombre del flujo de datos contiene espacios, ciérrelo entre comillas. Consejo: Si tiene dudas acerca del nombre exacto del flujo de datos, puede utilizar el comando <code>dataflow list</code> para obtener una lista de los nombres de flujos de datos.

Ejemplo

Este ejemplo expone el flujo de datos denominado "My Dataflow".

```
dataflow expose --d "My Dataflow"
```

dataflow import

El comando `dataflow import` importa un archivo del flujo de datos (un archivo `.df`) hacia el servidor. Los archivos del flujo de datos se crean al exportar el flujo de datos desde el servidor, mediante el uso del comando `dataflow export`

Uso

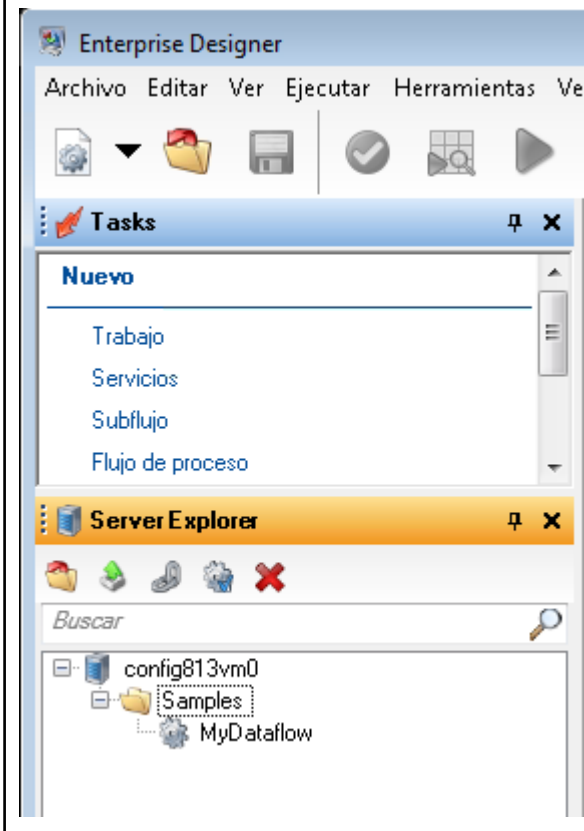
```
dataflow import --f DataflowFile --u TrueOrFalse --p Path --c TrueOrFalse
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--f <i>DataflowFile</i></code>	Especifica el archivo del flujo de datos (el archivo <code>.df</code>) que desea exportar. Las rutas de acceso del directorio están relacionadas con la ubicación donde se ejecute la utilidad de administración. También se puede especificar una ruta absoluta.
No	<code>--u <i>TrueOrFalse</i></code>	Especifica si se debe sobrescribir el flujo de datos existente, si ya existe un flujo de datos con el mismo nombre en el servidor, donde <i>TrueOrFalse</i> es una de las siguientes opciones: true Si en el servidor existe un flujo de datos con el mismo nombre que el flujo de datos que va a importar, el flujo de datos en el servidor se sobrescribirá. Esta es la configuración predeterminada. false Si en el servidor existe un flujo de datos con el mismo nombre que el flujo de datos que va a importar, el flujo de datos no se importará.
No	<code>--p <i>Path</i></code>	Especifica la carpeta del explorador del servidor Enterprise Designer donde se importará el flujo.
No	<code>--c <i>TrueOrFalse</i></code>	Especifica si se debe crear la carpeta especificada en <code>--p</code> en caso de que no exista. true Cree la carpeta especificada en <code>--p</code> en caso de que no exista. Opción predeterminada. false No cree la carpeta especificada en <code>--p</code> en caso de que no exista. No se importará el flujo a menos que exista la carpeta especificada en <code>--p</code> .

Ejemplo

Este ejemplo importa el flujo de datos cuyo nombre es `MyDataflow.df`, que se ubica en una subcarpeta con nombre `exported` en la ubicación donde se ejecuta la utilidad de administración. Se importará el flujo de datos en la carpeta `Samples` de Enterprise Designer.

```
dataflow import --f exported\MyDataflow.df --p Samples
```

**dataflow list**

El comando `dataflow list` lista todos los flujos de datos en el servidor. Por cada flujo de datos se muestra la siguiente información: el nombre del flujo de datos, el tipo de flujo de datos (trabajo, servicios o subflujo) y si el flujo de datos está expuesto.

Uso

```
dataflow list
```

dataflow sourcesink list

The `dataflow sourcesink list` command lists the stages in a dataflow that specify the input for the dataflow and the stages that specify the output from the dataflow.

Uso

```
dataflow sourcesink list --d DataflowName --e TrueOrFalse --o TrueOrFalse
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--d <i>DataflowName</i></code>	<p>Specifies the name of the dataflow whose sources and sinks you want to list. Si el nombre del flujo de datos contiene espacios, ciérralo entre comillas.</p> <p>Consejo: Si tiene dudas acerca del nombre exacto del flujo de datos, puede utilizar el comando <code>dataflow list</code> para obtener una lista de los nombres de flujos de datos.</p>
Sí	<code>--e <i>TrueOrFalse</i></code>	<p>Specifies whether to list the sources and sinks for the exposed version of the dataflow or the latest saved version.</p> <p>true</p> <p>List the sources and sinks in the exposed version of the dataflow.</p> <p>false</p> <p>List the sources and sinks in the most recently saved version of the dataflow.</p>
No	<code>--o <i>TrueOrFalse</i></code>	<p>Specifies whether to list only those sources and sinks that allow file overrides at runtime. A file override is when you specify at runtime a different file for the stage to read from or write to, overriding the file specified in the stage itself. Stages that support file overrides include Read from File and Write to File. Stages that do not support file overrides include Write to Null and Terminator.</p> <p>true</p> <p>List only those stages that support file overrides.</p> <p>false</p> <p>List all sources and sinks. Esta es la configuración predeterminada.</p>

Ejemplo

This example lists the sources and sinks in the exposed version of a dataflow named "My Dataflow". All sources and sinks are listed, even those that do not allow file overrides.

```
dataflow sourcesink list --d "My Dataflow" --e true
```

dataflow unexpose

El comando `dataflow unexpose` impide la ejecución de un flujo de datos como servicio o como trabajo.

Uso

```
dataflow unexpose --d DataflowName
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--d <i>DataflowName</i></code>	Especifica el nombre del flujo de datos para el cual desea anular la exposición. Si el nombre del flujo de datos contiene espacios, ciérralo entre comillas. Consejo: Si tiene dudas acerca del nombre exacto del flujo de datos, puede utilizar el comando <code>dataflow list</code> para obtener una lista de los nombres de flujos de datos.

Ejemplo

En este ejemplo se anula la exposición del flujo de datos denominado "Mi flujo de datos".

```
dataflow unexpose --d "My Dataflow"
```

Módulo Enterprise Routing

ermdb list

Nota: Para obtener instrucciones sobre cómo instalar y ejecutar la Utilidad de administración, consulte [Introducción a la Utilidad de administración](#) en la página 236.

El comando `ermdb list` recupera una lista de todos los recursos de base de datos de rutas actuales en el servidor. Debe tener instalado el módulo Enterprise Routing para utilizar este comando.

Uso

```
ermdb list
```

Ejemplo

Este ejemplo arroja todos los recursos de bases de datos en el servidor.

```
ermdb list
```

ermdb get

Nota: Para recibir instrucciones sobre la instalación y ejecución de la Utilidad de administración, consulte [Introducción a la Utilidad de administración](#) en la página 236.

The `ermdb get` command allows you to return information on the routing databases configured on the server. Information returned is the name of the database, location of the database on the file system (path), and the pool size configured for the database. Debe tener instalado el módulo Enterprise Routing para utilizar este comando.

Uso

```
ermdb get database_name
```

Nota: Para ver una lista de parámetros, escriba `help ermdb import`.

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--name</code> or <code>--n</code> <i>database_name</i>	Especifica el nombre del recurso de base de datos que devuelve los datos. No debe existir otro nombre igual en el servidor. Para una lista de recursos de bases de datos de rutas existentes, utilice el comando <code>ermdb list</code> .

Ejemplo

This example returns the information for the database resources US from the server.

```
ermdb get --name US
```

ermdb add

Nota: Para obtener instrucciones sobre cómo instalar y ejecutar la Utilidad de administración, consulte [Introducción a la Utilidad de administración](#) en la página 236.

El comando `ermdb add` crea un nuevo recurso de base de datos de rutas en el servidor. Debe tener instalado el módulo Enterprise Routing para utilizar este comando.

Nota: El comando `ermdb add` requiere un nombre exclusivo para cada base de datos que se agrega.

Uso

```
ermdb add --name database_name --poolsize pool_size --path database_path
```

Nota: Para ver una lista de parámetros, escriba `help ermdb add`.

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--name</code> or <code>--n</code> <i>database_name</i>	Especifica el nombre del recurso de la base de datos que se agregará. No debe existir otro nombre igual en el servidor. Para ver una lista de los recursos de la base de datos de rutas actual, use el comando <code>ermdb list</code> .
No	<code>--poolsize</code> or <code>--s</code> <i>pool_size</i>	Indica el número máximo de solicitudes simultáneas que manejará la base de datos. Si no se especifica, el valor predeterminado es 4. El rango aceptado para las solicitudes simultáneas es cualquier número entero entre 1 y 128.
Sí	<code>--path</code> <i>database_path</i>	Especifica la ubicación de la base de datos de rutas en el servidor de archivos.

Ejemplo

Este ejemplo agrega los recursos de la base de datos de Estados Unidos desde `E:/ERM-US/2014.09/driving/south` en el servidor.

```
ermdb add --name US --poolsize 10 --path E:/ERM-US/2014.09/driving/south
```

ermdb delete

Nota: Para recibir instrucciones sobre la instalación y ejecución de la Utilidad de administración, consulte [Introducción a la Utilidad de administración](#) en la página 236.

El comando `ermdb delete` elimina un recurso de base de datos de rutas existente del servidor. Debe tener instalado el módulo Enterprise Routing para utilizar este comando.

Uso

```
ermdb delete --name database_name
```

Nota: Para ver una lista de parámetros, escriba `help ermdb delete`.

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--name or --n <i>database_name</i></code>	Especifica el nombre del recurso de base de datos que se eliminará. Para una lista de recursos de bases de datos de rutas existentes, utilice el comando <code>ermdb list</code> .

Ejemplo

Este ejemplo elimina los recursos de base de datos de EE. UU. del servidor.

```
ermdb delete --name US
```

ermdb modify

Nota: Para obtener instrucciones sobre cómo instalar y ejecutar la Utilidad de administración, consulte [Introducción a la Utilidad de administración](#) en la página 236.

El comando `ermdb modify` modifica un recurso de base de datos de rutas actual en el servidor. Debe tener instalado el módulo Enterprise Routing para utilizar este comando.

Uso

```
ermdb modify --name database_name --poolsize pool_size --path database_path
```

Nota: Para ver una lista de parámetros, escriba `help ermdb modify`.

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--name or --n <i>database_name</i></code>	Especifica el nombre del recurso de la base de datos que se modificará. Para ver una lista de los recursos de la base de datos de rutas actual, use el comando <code>ermdb list</code> .
No	<code>--poolsize or --s <i>pool_size</i></code>	Indica el número máximo de solicitudes simultáneas que manejará la base de datos. El rango aceptado para las solicitudes simultáneas es cualquier número entero entre 1 y 128. Debe especificar un nuevo tamaño de grupo o una nueva ruta de la base de datos.

Requerido	Argumento	Descripción
No	<code>--path <i>database_path</i></code>	Especifica la nueva ubicación de la base de datos de rutas en el servidor de archivos. Debe especificar un nuevo tamaño de grupo o una nueva ruta de la base de datos.

Ejemplo

Este ejemplo modifica el tamaño del grupo y la ruta de la base de datos para una fecha de actualización nueva.

```
ermdb modify --name US --poolsize 20 --path E:
/ERM-US/2015.03/driving/south
```

ermdb import

Nota: Para recibir instrucciones sobre la instalación y ejecución de la Utilidad de administración, consulte [Introducción a la Utilidad de administración](#) en la página 236.

El comando `ermdb import` le permite importar un archivo que se compone de configuraciones de base de datos de enrutamiento y crea los recursos de base de datos en el servidor. Puede crear el archivo de importación o usar el archivo que se crea mediante el comando `ermdb export`. Debe tener instalado el módulo Enterprise Routing para utilizar este comando.

El formato del archivo de importación es el que sigue a continuación:

```
[ { "product": "Spatial", "module": "routing", "name": "US", "maxActive": 4, "properties": {
  "DatasetPaths": "E:/ERM-US/2014.09/driving/northeast" } } ]
```

Cuando el `producto` y el `módulo` deben ser `Spatial` y `Routing`, el `nombre` es el nombre de la base de datos, `maxActive` es la máxima cantidad de solicitudes simultáneas que desea que esta base de datos maneje (o el tamaño del grupo), y `DatasetPaths` es la ruta de los conjuntos de datos para el recurso de base de datos.

Puede agregar múltiples bases de datos en un archivo de importación (copie el ejemplo mencionado con anterioridad) y agregar múltiples conjuntos de datos para cada recurso de base de datos mediante el uso de punto y coma para separarlos.

Nota: Si desea especificar los caracteres UTF-8 en un archivo de importación, debe agregar la configuración `parameter file.encoding` de JVM al valor UTF-8 en el inicio del símbolo del sistema CLI. P. ej., `-Dfile.encoding=UTF-8`

Uso

```
ermdb import --file file_name
```

Nota: Para ver una lista de parámetros, escriba `help ermdb import`.

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--file</code> or <code>--f</code> <i>file_name</i>	Especifica el directorio y el nombre del archivo de importación.

Ejemplo

En este ejemplo, se importan dos bases de datos US1 y US2, cada una de las cuales se compone de múltiples conjuntos de datos.

```
ermdb import --file E:/ERM-US/export/ermDbResource.txt
```

El archivo de entrada se define de la siguiente manera:

```
[ { "product": "Spatial", "module": "routing", "name": "US1", "maxActive": 4, "properties":
  { "DatasetPaths":
    "E:/ERM-US/2014.09/driving/northeast;E:/ERM-US/2014.09/driving/south" } }, {
  "product": "Spatial", "module": "routing", "name": "US2", "maxActive": 4, "properties":
  { "DatasetPaths":
    "E:/ERM-US/2014.09/driving/northwest;E:/ERM-US/2014.09/driving/central" } } ]
```

ermdb export

Nota: Para recibir instrucciones sobre la instalación y ejecución de la Utilidad de administración, consulte [Introducción a la Utilidad de administración](#) en la página 236.

El comando `ermdb export` le permite exportar las bases de datos de rutas que se configuran en el servidor para un archivo. Este archivo luego puede utilizarse para importar en otra instancia mediante el uso del comando `ermdb import`, sea como copia de seguridad o para la migración de una instancia a otra. Debe tener instalado el módulo Enterprise Routing para utilizar este comando.

Nota: El comando `ermdb export` siempre creará un nombre de archivo de exportación `ermDbResource.txt`

Uso

```
ermdb export --directorio directory_name
```

Nota: Para ver una lista de parámetros, escriba `help ermdb export`.

Requerido	Argumento	Descripción
No	<code>--directory</code> or <code>--o</code> <i>directory_name</i>	Especifica el nombre del directorio en el sistema de archivos en el cual se va a exportar el archivo de base de datos. El comando de exportación

Requerido	Argumento	Descripción
		siempre creará un nombre de archivo de exportación <code>ermDbResource.txt</code> . Si este parámetro no se especifica, el archivo de exportación se creará en el directorio en el cual se ejecuta el comando de exportación.

Ejemplo

En este ejemplo se crea un archivo de base de datos de exportación en el directorio `E:/ERM-US/export`.

```
ermdb export --directory E:/ERM-US/export
```

erm getpointdata

Nota: Para obtener instrucciones sobre cómo instalar y ejecutar la Utilidad de administración, consulte [Introducción a la Utilidad de administración](#) en la página 236.

El comando `erm getpointdata` devuelve la información de los segmentos para un punto. Se obtienen los segmentos más cercanos para el punto especificado. Los tipos de información obtenidos son: ID del segmento, tipo de ruta, longitud, velocidad, dirección, tiempo, nombre de ruta, etc. Debe tener instalado el módulo Enterprise Routing para utilizar este comando.

Uso

```
erm getpointdata --datasource db_resource --point "x,y,coordsys"
```

Nota: Para ver una lista de parámetros, escriba `help erm getpointdata`.

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--datasource <i>db_resource</i></code>	Especifica el nombre del recurso de la base de datos del que se arrojarán datos. Para ver una lista de los recursos de la base de datos de rutas actual, use el comando <code>ermdb list</code> .
Sí	<code>--point "x,y,coordsys"</code>	Indica el punto para mostrar la información del segmento más cercano. El punto se especifica en el formato <code>"x,y,coordsys"</code> , donde <code>coordsys</code> es el sistema de coordenadas del punto.

Ejemplo

Este ejemplo arroja los datos del segmento más cercano al punto especificado desde los recursos de la base de datos US_NE configurados en el servidor.

```
erm getpointdata --datasource US_NE --point "-72,40,epsg:4326"
```

erm getsegmentdata

Nota: Para recibir instrucciones sobre la instalación y ejecución de la Utilidad de administración, consulte [Introducción a la Utilidad de administración](#) en la página 236.

El comando `erm getsegmentdata` devuelve la información de los segmentos para una ID de un segmento determinado. Los tipos de información que se devuelven son; ID del segmento, tipo de camino, longitud, velocidad, dirección, hora, nombre del camino, etc. Debe tener instalado el módulo Enterprise Routing para usar este comando.

Uso

```
erm getsegmentdata --datasource db_resource --segmentid "segment_id"
```

Nota: Para ver una lista de parámetros, escriba `help erm getsegmentdata`.

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--datasource <i>db_resource</i></code>	Especifica el nombre del recurso de base de datos que devuelve los datos. Para una lista de recursos de bases de datos de rutas existentes, utilice el comando <code>ermdb list</code> .
Sí	<code>--segmentid "<i>segment_id</i>"</code>	Indica el segmento para devolver la información. El segmento se especifica en el formato establecido en los datos. Por ejemplo, <code>"7e3396fc:6e5251"</code> .

Ejemplo

Este ejemplo devuelve los datos para el segmento especificado en los recursos de la base de datos US_NE que se configuran en el servidor.

```
erm getpointdata --datasource US_NE --segmentid "7e3396fc:6e5251"
```

erm createpointupdate

Nota: Para obtener instrucciones sobre cómo instalar y ejecutar la Utilidad de administración, consulte [Introducción a la Utilidad de administración](#) en la página 236.

El comando `erm createpointupdate` reemplaza los datos de ruta del segmento más cercano para un punto determinado. Este comando le permite establecer o cambiar la velocidad o excluir una sección de la ruta. Debe tener instalado el módulo Enterprise Routing para utilizar este comando.

Nota: El tipo de actualización persistente solo es válida para el recurso de datos específico y es posible que no sea válida después de una actualización de datos.

Uso

```
erm createpointupdate --datasource db_resource --point "x,y,coordsys" --exclude
--velocity velocity_value --velocityunit velocity_unit --velocityadjustment
velocity_adjustment_value --velocitypercentage velocity_percentage_value
```

Nota: Para ver una lista de parámetros, escriba `help erm createpointupdate`.

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--datasource <i>db_resource</i></code>	Especifica el nombre del recurso de la base de datos para reemplazar los datos. Para ver una lista de los recursos de la base de datos de rutas actual, use el comando <code>ermdb list</code> .
Sí	<code>--point "x,y,coordsys"</code>	Indica el punto para reemplazar la información del segmento más cercano. El punto se especifica en el formato "x,y,coordsys", donde <i>coordsys</i> es el sistema de coordenadas del punto.
No	<code>--exclude</code>	Excluye el punto especificado de todos los cálculos de ruta. Al tener este parámetro en el comando, se especifica si se excluye el punto o no.
No	<code>--velocity <i>velocity_value</i></code>	Define una actualización de velocidad donde usted especifica la nueva velocidad del punto especificando la nueva velocidad. La unidad predeterminada es mph (millas por hora), a menos que especifique el parámetro <code>velocityunit</code> .
No	<code>--velocityunit <i>velocity_unit</i></code>	Define una unidad de velocidad para los reemplazos de <code>velocity</code> o <code>velocityadjustment</code> . El valor predeterminado es mph (millas por hora). Para actualizaciones de

Requerido	Argumento	Descripción
No	<code>--velocityadjustment</code> <i>velocity_adjustment_value</i>	velocidad, la unidad de velocidad puede tener uno de los siguientes valores: km/h (kilómetros por hora), mps (metros por segundo) o mph (millas por hora).
No	<code>--velocitypercentage</code> <i>velocity_percentage_value</i>	Define una actualización de velocidad donde usted define un cambio en la velocidad del punto, especificando el cambio en la velocidad (unidad y valor). Los valores de velocidad se pueden aumentar (valor positivo) o disminuir (valor negativo). La unidad predeterminada es mph (millas por hora), a menos que especifique el parámetro <code>velocityunit</code> .
No	<code>--velocitypercentage</code> <i>velocity_percentage_value</i>	Define una actualización de velocidad donde usted define un aumento en la velocidad del punto, ya sea especificando un porcentaje para aumentar (valor positivo) o disminuir (valor negativo) la velocidad.

Ejemplos

Este ejemplo reemplaza la velocidad del punto a 15 mph, desde los recursos de la base de datos US_NE configurados en el servidor.

```
erm createpointupdate --datasource US_NE --point
"-72,40,epsg:4326" --velocity 15 --velocityunit mph
```

Este ejemplo excluye el punto especificado desde los recursos de la base de datos US_NE configurados en el servidor.

```
erm createpointupdate --datasource US_NE --point
"-72,40,epsg:4326" --exclude
```

Este ejemplo reemplaza la velocidad del punto aumentándola a 45 km/h, desde los recursos de la base de datos US_NE configurados en el servidor.

```
erm createpointupdate --datasource US_NE --point
"-72,40,epsg:4326" --velocityadjustment 45 velocityunit kph
```

Este ejemplo reemplaza la velocidad del punto disminuyéndola en un 60 por ciento, desde los recursos de la base de datos US_NE configurados en el servidor.

```
erm createpointupdate --datasource US_NE --point
"-72,40,epsg:4326" --velocitypercentage -60
```

erm resetpointupdate

Nota: Para recibir instrucciones sobre la instalación y ejecución de la Utilidad de administración, consulte [Introducción a la Utilidad de administración](#) en la página 236.

El comando `erm resetpointupdate` devuelve las sustituciones del estado original de los datos . Debe tener instalado el módulo Enterprise Routing para utilizar este comando.

Uso

```
erm resetpointupdate --datasource db_resource --point "x,y,coordsys" --resettype reset_type
```

Nota: Para ver una lista de parámetros, escriba `help erm resetpointupdate`.

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--datasource <i>db_resource</i></code>	Especifica el nombre del recurso de base de datos que tiene las sustituciones. Para una lista de recursos de bases de datos de rutas existentes, utilice el comando <code>ermdb list</code> .
Sí	<code>--point "x,y,coordsys"</code>	Indica el punto donde se encuentran las sustituciones existentes. El punto se especifica en el formato "x,y,coordsys", donde <i>coordsys</i> es el sistema de coordenadas del punto.
Sí	<code>--resettype <i>reset_type</i></code>	El tipo de sustitución para eliminar (deshacer). <ul style="list-style-type: none"> velocidad Elimina una actualización de velocidad. Excluir Elimina una actualización de exclusión.

Ejemplo

Este ejemplo restablece una sustitución de exclusión existente para un punto determinado, en los recursos de la base de datos US_NE que se configuran en el servidor.

```
erm resetpointupdate --datasource US_NE --point
"-72,40,epsg:4326" --resettype exclude
```


erm createsegmentupdate

Nota: Para obtener instrucciones sobre cómo instalar y ejecutar la Utilidad de administración, consulte [Introducción a la Utilidad de administración](#) en la página 236.

El comando `erm createsegmentupdate` reemplaza los datos de ruta del segmento especificado. Este comando le permite establecer o cambiar la velocidad, excluir una sección de la ruta o cambiar el tipo de camino. Debe tener instalado el módulo Enterprise Routing para utilizar este comando.

Nota: El tipo de actualización persistente solo es válida para el recurso de datos específico y es posible que no sea válida después de una actualización de datos.

Uso

```
erm createsegmentupdate --datasource db_resource --segmentid "segment_id"
--exclude --velocity velocity_value --velocityunit velocity_unit --velocityadjustment
velocity_adjustment_value --velocitypercentage velocity_percentage_value --roadtype
road_type
```

Nota: Para ver una lista de parámetros, escriba `help erm createsegmentupdate`.

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--datasource <i>db_resource</i></code>	Especifica el nombre del recurso de base de datos que reemplaza los datos. Para ver una lista de los recursos de la base de datos de rutas actual, use el comando <code>ermdb list</code> .
Sí	<code>--segmentid "<i>segment_id</i>"</code>	Indica el segmento que se reemplazará. El segmento se especifica en el formato especificado en los datos. Por ejemplo, " <i>7e3396fc:6e5251</i> ".
No	<code>--exclude</code>	Excluye el segmento especificado de todos los cálculos de ruta. Al tener este parámetro en el comando, se especifica si se excluye el segmento o no.
No	<code>--velocity <i>velocity_value</i></code>	Define una actualización de velocidad donde usted especifica la nueva velocidad del segmento especificando la nueva velocidad. La unidad predeterminada es mph (millas por hora), a menos que especifique el parámetro <code>velocityunit</code> .
No	<code>--velocityunit <i>velocity_unit</i></code>	Define una unidad de velocidad para los reemplazos de <code>velocity</code> o <code>velocityadjustment</code> . El valor predeterminado

Requerido	Argumento	Descripción
		es mph (millas por hora). Para actualizaciones de velocidad, la unidad de velocidad puede tener uno de los siguientes valores: km/h (kilómetros por hora), mps (metros por segundo) o mph (millas por hora).
No	<code>--velocityadjustment</code> <code>velocity_adjustment_value</code>	Define una actualización de velocidad donde usted define un cambio en la velocidad del segmento, especificando el cambio en la velocidad (unidad y valor). Los valores de velocidad se pueden aumentar (valor positivo) o disminuir (valor negativo). La unidad predeterminada es mph (millas por hora), a menos que especifique el parámetro <code>velocityunit</code> .
No	<code>--velocitypercentage</code> <code>velocity_percentage_value</code>	Define una actualización de velocidad donde usted define un aumento en la velocidad del segmento especificando un porcentaje para aumentar (valor positivo) o disminuir (valor negativo) la velocidad.
No	<code>--roadtype</code> <code>road_type</code>	Define el nuevo tipo de ruta para el segmento.

Ejemplos

Este ejemplo reemplaza la velocidad del segmento a 15 mph, desde los recursos de la base de datos US_NE configurados en el servidor.

```
erm createsegmentupdate --datasource US_NE --segmentid
"7e3396fc:6e5251" --velocity 15 --velocityunit mph
```

Este ejemplo excluye el segmento especificado desde los recursos de la base de datos US_NE configurados en el servidor.

```
erm createsegmentupdate --datasource US_NE --segmentid
"7e3396fc:6e5251" --exclude
```

Este ejemplo reemplaza la velocidad del segmento aumentándola a 45 km/h, desde los recursos de la base de datos US_NE configurados en el servidor.

```
erm createsegmentupdate --datasource US_NE --segmentid
"7e3396fc:6e5251" --velocityadjustment 45 velocityunit kph
```

Este ejemplo reemplaza la velocidad del segmento disminuyéndola en un 60 por ciento, desde los recursos de la base de datos US_NE configurados en el servidor.

```
erm createsegmentupdate --datasource US_NE --segmentid
"7e3396fc:6e5251" --velocitypercentage -60
```

Este ejemplo reemplaza el tipo de ruta del segmento hasta el ferry, desde los recursos de la base de datos US_NE configurados en el servidor.

```
erm createsegmentupdate --datasource US_NE --segmentid
"7e3396fc:6e5251" --roadtype ferry
```

erm resetsegmentupdate

Nota: Para recibir instrucciones sobre la instalación y ejecución de la Utilidad de administración, consulte [Introducción a la Utilidad de administración](#) en la página 236.

El comando `erm resetsegmentupdate` devuelve las sustituciones del estado original de los datos. Debe tener instalado el módulo Enterprise Routing para utilizar este comando.

Uso

```
erm resetsegmentupdate --datasource db_resource --segmentid "segment_id"
--resettype reset_type
```

Nota: Para ver una lista de parámetros, escriba `help erm resetsegmentupdate`.

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--datasource <i>db_resource</i></code>	Especifica el nombre del recurso de base de datos que tiene las sustituciones. Para una lista de recursos de bases de datos de rutas existentes, utilice el comando <code>ermdb list</code> .
Sí	<code>--segment "<i>segment_id</i>"</code>	Indica el segmento donde se encuentran las sustituciones existentes. El segmento se especifica en el formato establecido en los datos. Por ejemplo, <code>"7e3396fc:6e5251"</code> .
Sí	<code>--resettype <i>reset_type</i></code>	El tipo de sustitución para eliminar (deshacer). <ul style="list-style-type: none"> velocidad Elimina una actualización de velocidad. Excluir Elimina una actualización de exclusión. roadtype Elimina una actualización del tipo de camino.

Ejemplo

Este ejemplo restablece una sustitución del tipo de camino existente para un segmento determinado, en los recursos de la base de datos US_NE que se configuran en el servidor.

```
erm resetpointupdate --datasource US_NE --point
"7e3396fc:6e5251" --resettype roadtype
```

erm getsegmentupdates

Nota: Para obtener instrucciones sobre cómo instalar y ejecutar la Utilidad de administración, consulte [Introducción a la Utilidad de administración](#) en la página 236.

El comando `erm getsegmentupdates` arroja una lista de sustituciones en los datos de rutas para los segmentos especificados. Debe tener instalado el módulo Enterprise Routing para utilizar este comando.

Nota: `segmentids` es un parámetro opcional. Si no se especifican ID de segmentos, se obtienen sustituciones de todos los segmentos disponibles.

Uso

```
erm getsegmentupdates --datasource db_resource --segmentids "segment_ids"
```

Nota: Para ver una lista de parámetros, escriba `help erm getsegmentupdates`.

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--datasource <i>db_resource</i></code>	Especifica el nombre del recurso de la base de datos que tiene sustituciones. Para ver una lista de los recursos de la base de datos de rutas actual, use el comando <code>ermdb list</code> .
No	<code>--segmentids "<i>segment_ids</i>"</code>	Una lista separada por comas de las ID de segmentos para obtener la información de sustitución. Los segmentos se especifican en el formato especificado en los datos. Por ejemplo, <code>"7e3396fc:6e5251"</code> .

Ejemplo

Este ejemplo arroja las sustituciones de un segmento desde los recursos de la base de datos US_NE configurados en el servidor.

```
erm getsegmentupdates --datasource US_NE --segmentids
"7e3396fc:6e5251"
```

erm createroadtypeupdate

Nota: Para recibir instrucciones sobre la instalación y ejecución de la Utilidad de administración, consulte [Introducción a la Utilidad de administración](#) en la página 236.

El comando `erm createroadtypeupdate` reemplaza los datos de ruta del tipo de camino especificado. Este comando le permite configurar o cambiar la velocidad de la ruta para el tipo de camino particular. Debe tener instalado el módulo Enterprise Routing para utilizar este comando.

Nota: El tipo de actualización persistente solo es válida para un recurso de datos específico y es posible que no sea válido después de una actualización de datos.

Uso

```
erm createroadtypeupdate --datasource db_resource --roadtype "road_type"
--velocity velocity_value --velocityunit velocity_unit --velocityadjustment
velocity_adjustment_value --velocitypercentage velocity_percentage_value --roadtype
road_type
```

Nota: Para ver una lista de parámetros, escriba `help erm createroadtypeupdate`.

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--datasource <i>db_resource</i></code>	Especifica el nombre del recurso de base de datos que reemplaza los datos. Para una lista de recursos de bases de datos de rutas existentes, utilice el comando <code>ermdb list</code> .
Sí	<code>--roadtype "<i>road_type</i>"</code>	Indica el tipo de camino que se va a reemplazar. El tipo de camino puede ser una de las siguientes opciones: <ul style="list-style-type: none"> • camino de acceso • camino secundario • conector • ferry • sendero • camino de acceso limitado, zona urbana de alta densidad • camino de acceso limitado, zona rural • camino de acceso limitado, zona suburbana

Requerido Argumento	Descripción
	<ul style="list-style-type: none"> • camino de acceso limitado, zona urbana • camino local, zona urbana de alta densidad • camino local, zona rural • camino local, zona suburbana • camino local, zona urbana • camino local principal, zona urbana de alta densidad • camino local principal, zona rural • camino local principal, zona suburbana • camino local principal, zona urbana • camino principal, zona urbana de alta densidad • camino principal, zona rural • camino principal, zona suburbana • camino principal, zona urbana • camino local secundario, zona urbana de alta densidad • camino local secundario, zona rural • camino local secundario, zona suburbana • camino local secundario, zona urbana • camino normal, zona urbana de alta densidad • camino normal, zona rural • camino normal, zona urbana • carretera principal, zona urbana de alta densidad • carretera principal, zona rural • carretera principal, zona suburbana • carretera principal, zona urbana • camino en pendiente, zona urbana de alta densidad • camino en pendiente, acceso limitado • camino principal en pendiente • carretera principal en pendiente • camino en pendiente, zona rural • carretera secundaria en pendiente • camino en pendiente, zona urbana • camino en pendiente, zona suburbana • carretera secundaria, zona urbana de alta densidad • carretera secundaria, zona rural • carretera secundaria, zona suburbana

Requerido	Argumento	Descripción
		<ul style="list-style-type: none"> carretera secundaria, zona urbana
No	<code>--velocity <i>velocity_value</i></code>	Define una actualización de velocidad donde define la nueva velocidad del tipo de camino mediante la especificación de la nueva velocidad. La unidad predeterminada mph(millas por hora), a menos que especifique el parámetro <code>velocityunit</code> .
No	<code>--velocityunit <i>velocity_unit</i></code>	Define una unidad de velocidad para los reemplazos de <code>velocity</code> o <code>velocityadjustment</code> . El valor predeterminado es mph(millas por hora). Para actualizaciones de velocidad, la unidad de velocidad puede tener uno de los siguientes valores: km/h (kilómetros por hora), mps (metros por segundo) o mph (millas por hora).
No	<code>--velocityadjustment <i>velocity_adjustment_value</i></code>	Define una actualización de velocidad donde define un cambio en la velocidad del tipo de camino especificando el cambio en la velocidad (unidad y valor). Los valores de velocidad se pueden aumentar (valor positivo) o disminuir (valor negativo). La unidad predeterminada mph(millas por hora), a menos que especifique el parámetro <code>velocityunit</code> .
No	<code>--velocitypercentage <i>velocity_percentage_value</i></code>	Define una actualización de velocidad donde define un aumento en la velocidad del tipo de camino especificando un porcentaje para aumentar (valor positivo) o disminuir (valor negativo) la velocidad.

Ejemplos

Este ejemplo reemplaza la velocidad de un tipo de camino de 25 km/h en los recursos de la base de datos US_NE que se configuran en el servidor.

```
erm createsegmentupdate --datasource US_NE --roadtype "normal
road suburban" --velocity 25 --velocityunit kph
```

Este ejemplo aumenta la velocidad de un tipo de camino especificado a 50 km/h en los recursos de la base de datos US_NE que se configuran en el servidor.

```
erm createsegmentupdate --datasource US_NE --roadtype "normal
road suburban" --velocityadjustment 50 --velocityunit mph
```

Este ejemplo reemplaza la velocidad del tipo de camino, para ello disminuye la velocidad en un 65 por ciento en los recursos de la base de datos US_NE que se configuran en el servidor.

```
erm createsegmentupdate --datasource US_NE --roadtype "normal
road suburban" --velocitypercentage -65
```

erm resetroadtypeupdate

Nota: Para recibir instrucciones sobre la instalación y ejecución de la Utilidad de administración, consulte [Introducción a la Utilidad de administración](#) en la página 236.

El comando `erm resetroadtypeupdate` devuelve las sustituciones del estado original de los datos. Debe tener instalado el módulo Enterprise Routing para utilizar este comando.

Uso

```
erm resetroadtypeupdate --datasource db_resource --roadtype "road_type"
```

Nota: Para ver una lista de parámetros, escriba `help erm resetroadtypeupdate`.

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--datasource <i>db_resource</i></code>	Especifica el nombre del recurso de base de datos que tiene las sustituciones. Para una lista de recursos de bases de datos de rutas existentes, utilice el comando <code>ermdb list</code> .
Sí	<code>--roadtype "<i>road_type</i>"</code>	Indica el tipo de camino que tiene las sustituciones existentes. Para acceder a una lista de los tipo de camino, consulte erm createroadtypeupdate en la página 269.

Ejemplo

Este ejemplo restablece la sustitución del tipo de camino "camino normal, zona suburbana", en los recursos de la base de datos US_NE que se configuran en el servidor.

```
erm resetpointupdate --datasource US_NE --roadtype "normal road
suburban"
```


erm getroadtypeupdates

Nota: Para obtener instrucciones sobre cómo instalar y ejecutar la Utilidad de administración, consulte [Introducción a la Utilidad de administración](#) en la página 236.

El comando `erm getroadtypeupdates` arroja una lista de reemplazos en los datos de rutas para los tipos de rutas especificados. Debe tener instalado el módulo Enterprise Routing para utilizar este comando.

Nota: `roadtypes` es un parámetro opcional. Si no se especifican tipos de rutas, se obtienen reemplazos de todos los tipos de ruta disponibles.

Uso

```
erm getsegmentupdates --datasource db_resource --roadtypes "road_types"
```

Nota: Para ver una lista de parámetros, escriba `help erm getsegmentupdates`.

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--datasource <i>db_resource</i></code>	Especifica el nombre del recurso de la base de datos que tiene sustituciones. Para ver una lista de los recursos de la base de datos de rutas actual, use el comando <code>ermdb list</code> .
No	<code>--roadtypes "<i>road_types</i>"</code>	Una lista separada por comas de los tipos de ruta para obtener la información de reemplazo. Para ver a una lista de los tipos de calle, consulte erm createroadtypeupdate en la página 269.

Ejemplo

Este ejemplo arroja las sustituciones para el tipo de ruta "normal road urban" desde los recursos de la base de datos US_NE configurados en el servidor.

```
erm getsegmentupdates --datasource US_NE --roadtypes "normal road urban"
```

erm getallupdates

Nota: Para recibir instrucciones sobre la instalación y ejecución de la Utilidad de administración, consulte [Introducción a la Utilidad de administración](#) en la página 236.

El comando `erm getallupdates` devuelve una lista de las sustituciones para un recurso de base de datos de rutas específico. Debe tener instalado el módulo Enterprise Routing para utilizar este comando.

Uso

```
erm getsegmentupdates --datasource db_resource --segmentids "segment_ids"
```

Nota: Para ver una lista de parámetros, escriba `help erm getallupdates`.

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--datasource <i>db_resource</i></code>	Especifica el nombre del recurso de base de datos que tiene las sustituciones. Para una lista de recursos de bases de datos de rutas existentes, utilice el comando <code>ermdb list</code> .

Ejemplo

Este ejemplo devuelve todas las sustituciones en los recursos de la base de datos US_NE que se configuran en el servidor.

```
erm getallupdates --datasource US_NE
```

erm resetallupdates

Nota: Para recibir instrucciones sobre la instalación y ejecución de la Utilidad de administración, consulte [Introducción a la Utilidad de administración](#) en la página 236.

El comando `erm resetallupdates` devuelve todas las sustituciones del estado original de los datos. Debe tener instalado el módulo Enterprise Routing para utilizar este comando.

Uso

```
erm resetallupdates --datasource db_resource
```

Nota: Para ver una lista de parámetros, escriba `help erm resetallupdates`.

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--datasource <i>db_resource</i></code>	Especifica el nombre del recurso de base de datos que tiene las sustituciones. Para una lista de recursos de bases de datos de rutas existentes, utilice el comando <code>ermdb list</code> .

Ejemplo

Este ejemplo restablece todas las sustituciones en los recursos de la base de datos US_NE que se configuran en el servidor.

```
erm resetallupdates --datasource US_NE
```

Carpetas

folder browse

El comando `folder browse` enumera el contenido de la carpeta del explorador del servidor.

Uso

```
folder browse --p Path
```

Requerido	Argumento	Descripción
No	--p <i>Path</i>	Especifica la carpeta cuyo contenido desea enumerar. Si omite este parámetro, se enumerará el contenido de la carpeta raíz.

folder create

El comando `folder create` crea una carpeta en el explorador del servidor.

Uso

```
folder create --p Path
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--p <i>Path</i>	Especifica la ruta de la carpeta que desea crear.

Ejemplo

Este ejemplo crea una carpeta denominada `Example123` dentro de la carpeta `ExampleABC`.

```
folder create --p ExampleABC/Example123
```

folder delete

El comando `folder delete` elimina una carpeta del explorador del servidor.

Uso

```
folder delete --p Path --r TrueFalse
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--p <i>Path</i>	Especifica la ruta de la carpeta que desea eliminar.
No	--r <i>TrueFalse</i>	Especifica si debe eliminar la carpeta si contiene un flujo o subcarpetas. verdadero Elimine la carpeta si contiene flujos o subcarpetas. falso No elimine la carpeta si contiene flujos o subcarpetas. Opción predeterminada.

Ejemplo

Este ejemplo elimina una carpeta cuyo nombre es `Example123`. La carpeta se eliminará incluso si contiene flujos o subcarpetas.

```
folder delete --p ExampleABC/Example123 --r true
```

folder move

El comando `folder move` mueve una carpeta del explorador del servidor a otra ubicación.

Uso

```
folder move --p Path --t Target
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--p <i>Path</i>	Especifica la ruta de la carpeta que desea mover.
Sí	--t <i>Target</i>	Especifica la ruta a la que desea mover la carpeta.

Ejemplo

Este ejemplo mueve una carpeta denominada `ExampleABC` a la carpeta `Example123`.

```
folder move --p ExampleABC --t Example123
```

folder rename

El comando `folder rename` cambia el nombre de una carpeta en el explorador del servidor.

Uso

```
folder rename --p Path --n NewName
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--p <i>Path</i>	Especifica la ruta de la carpeta cuyo nombre desea cambiar.
Sí	--n <i>NewName</i>	Especifica el nuevo nombre de la carpeta.

Trabajos

job history list

El comando `job history list` muestra el historial de ejecución para un trabajo.

Uso

```
job status list --j JobName --f FromDateTime --t ToDateTime
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--j <i>JobName</i>	Especifica el nombre del trabajo cuyo historial desea obtener. Si el nombre del trabajo contiene espacios, ciérrelo entre comillas. Consejo: Si tiene dudas acerca del nombre exacto del flujo de datos, puede utilizar el comando <code>dataflow list</code> para obtener una lista de los nombres de flujos de datos.
No	--f <i>FromDateTime</i>	Si desea ver el historial de una fecha específica y un rango de hora, especifique la fecha de inicio y la hora del rango, en el formato

Requerido	Argumento	Descripción
		<p>MM-dd-aaaa HH:mm:ss. Por ejemplo, 31 de diciembre de 2014 1:00 PM se especificaría como 12-31-2014 13:00:00.</p> <p>Al especificar una fecha y un rango de hora, la lista del historial incluye los trabajos que iniciaron la ejecución en o después de la fecha que especificó en el argumento <code>--f</code> y antes de la fecha que especificó en el argumento <code>--t</code>.</p> <p>Si omite este argumento, el historial incluirá los trabajos que iniciaron la ejecución en la fecha actual.</p>
No	<code>--t ToDateTime</code>	<p>Si desea ver el historial de una fecha específica y un rango de hora, especifique la fecha de término y la hora del rango, en el formato MM-dd-aaaa HH:mm:ss. Por ejemplo, 31 de diciembre de 2014 1:00 PM se especificaría como 12-31-2014 13:00:00.</p> <p>Al especificar una fecha y un rango de hora, la lista del historial incluye los trabajos que iniciaron la ejecución en o después de la fecha que especificó en el argumento <code>--f</code> y antes de la fecha que especificó en el argumento <code>--t</code>.</p> <p>Si omite este argumento, el historial incluirá todos los trabajos que iniciaron la ejecución en o después de la fecha especificada en el argumento <code>--f</code>.</p>

Ejemplo

Este ejemplo obtiene el estado del trabajo con nombre asignado "My Job".

```
job history list --j "My Job"
```

job execute

El comando `job execute` ejecuta uno más trabajos. Después de que el trabajo se ejecuta, el nombre del trabajo y el ID de trabajo se devuelven en el formato:

```
<JobName=JobID>
```

Uso

```
job execute
```

```
--j JobName -f FromDate -t ToDate -n JobName -o JobName -r JobName -t JobName -w JobName -l JobName -h JobName
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--j JobNames</code>	<p>Especifica el nombre de uno o más trabajos que se ejecutarán. Si especifica más de un trabajo, separe cada uno con una coma. Los trabajos se ejecutan en el orden en que los enumera. Si el nombre del trabajo contiene espacios, ciérrelo entre comillas.</p> <p>Consejo: Si tiene dudas acerca del nombre exacto del flujo de datos, puede utilizar el comando <code>dataflow list</code> para obtener una lista de los nombres de flujos de datos.</p>
No	<code>--f JobPropertyFile</code>	<p>Especifica la ruta a un archivo de propiedades de un trabajo. Un archivo de propiedades de un trabajo contiene argumentos que controlan la ejecución de los trabajos. Para obtener más información, consulte Utilización de un archivo de propiedades de trabajo en la página 183.</p>
No	<code>--i PollInterval</code>	<p>Cuando <code>--w</code> está configurado en <code>true</code>, use esta opción para especificar la frecuencia con que se verificarán los trabajos realizados, en segundos. El valor predeterminado es 5.</p>
No	<code>--d ReportDelimiter</code>	<p>Establece el carácter delimitador para usar en la salida del informe cuando también especifique <code>--w true</code> o <code>--r true</code>. El valor predeterminado es el carácter de barra vertical ().</p>
No	<code>--n NotificationEmails</code>	<p>Especifica una o más direcciones de correo electrónico para recibir notificaciones sobre el estado de los trabajos, según esté configurado en Management Console. Separe cada dirección de correo electrónico con una coma.</p>
No	<code>--o OptionPropertyFile</code>	<p>Especifica una ruta a un archivo de propiedades de opciones de flujo de datos. El archivo de propiedades de opciones de flujo de datos contiene opciones que controlan cómo el flujo de datos procesa los datos. Por ejemplo, un archivo de propiedades de opciones de flujo de datos para un flujo de datos que contiene la etapa Assign GeoTAX Info puede tener el siguiente aspecto:</p> <pre>OutputCasing=U UseStreetLevelMatching=N TaxKey=T Database.GTX=gsl</pre>
No	<code>--r ReportTrueOrFalse</code>	<p>Especifique <code>true</code> para devolver un informe detallado sobre el trabajo. Esta opción solo funciona si también especifica <code>--w true</code>. El informe ofrece la siguiente información:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Posición 1: nombre del trabajo • Posición 2: ID de procesamiento del trabajo

Requerido	Argumento	Descripción
		<ul style="list-style-type: none"> • Posición 3: estado • Posición 4: fecha/hora de comienzo (MM/DD/AAAA HH:MM:SS) • Posición 5: fecha/hora de finalización (MM/DD/AAAA HH:MM:SS) • Posición 6: número de registros exitosos • Posición 7: número de registros fallidos • Posición 8: número de registros malformados • Posición 9: registros que actualmente no están en uso <p>Por ejemplo:</p> <pre>MySimpleJob 4 succeeded 04/09/2010 14:50:47 04/09/2010 14:50:47 100 0 0 </pre> <p>La información se delimita utilizando un delimitador especificado en el argumento <code>--d</code>.</p>
No	<code>--t <i>Timeout</i></code>	Establece el valor de límite de espera para modo sincrónico, en segundos. El valor predeterminado es 3600.
No	<code>--w <i>WaitTrueOrFalse</i></code>	Especifique <code>true</code> para ejecutar trabajos de a uno a la vez en modo sincrónico. Especifique <code>false</code> para ejecutar todos los trabajos a la vez. El valor predeterminado es "false".
No	<code>--l <i>FileOverrides</i></code>	Anula el archivo de entrada y salida y el formato de archivo. Para obtener más información, consulte Anulación de archivos de trabajo en la página 282 y también Anulación del formato de archivo en la página 285.
No	<code>--v <i>VerboseTrueOrFalse</i></code>	Especifique <code>true</code> para devolver información sobre los argumentos utilizados para ejecutar el trabajo y otros detalles sobre la ejecución del trabajo.

Ejemplo

En este ejemplo se ejecuta un trabajo llamado Example1. Devuelve un informe delimitado por comas. Tenga en cuenta que `--w true` se especifica debido a que este es necesario para devolver un informe aunque se haya ejecutado solo un trabajo. El archivo de entrada especificado en la etapa Read from File se cambia respecto de lo que se especifica en la etapa a un archivo diferente llamado CandidateHomes2.csv. También se devuelve un resultado detallado.

```
job execute --j Example1 --w true --d "," --r true --l "Read
from
File"="file://e:/SampleDataflows/DataFiles/DataFiles/CandidateHomes2.csv"
--v true
```


Utilización de un archivo de propiedades de trabajo

Un archivo de propiedades de un trabajo contiene argumentos que controlan la ejecución de trabajos cuando usa el ejecutor de trabajos o la Utilidad de administración para ejecutar un trabajo. Utilice un archivo de propiedad de trabajo si desea reutilizar los argumentos mediante la especificación de un solo argumento en la línea de comandos (-f), en lugar de especificar cada argumento individualmente en la línea de comandos.

Para crear un archivo de propiedades, cree un archivo de texto con un argumento en cada línea. Por ejemplo:

```
d %
h spectrum.mydomain.com
i 30
j validateAddressJob1
u user
p password
s 8888
t 9999
w true
```

El archivo de propiedades de un trabajo puede contener estos argumentos:

Requerido	Argumento	Descripción
No	?	Imprime información de uso.
No	d <i>delimiter</i>	Configura un delimitador de instancia/estado. Solo aparece en la salida sincronizada.
No	e	Utiliza una conexión HTTPS segura para comunicarse con el servidor Spectrum™ Technology Platform.
No	h <i>hostname</i>	Especifica el nombre o la dirección IP del servidor Spectrum™ Technology Platform.
No	i <i>pollinterval</i>	Especifica la frecuencia con que se verifican los trabajos completos, en segundos. Solo se aplica en el modo sincronizado.
Sí	j <i>jobname</i>	Lista de trabajos por ser ejecutados, separados por comas. Los nombres de los trabajos distinguen mayúsculas de minúsculas. Los trabajos comienzan según el orden de la lista.
No	n <i>emaillist</i>	Especifica una lista de direcciones de correo electrónico adicionales separadas por comas para las notificaciones de trabajos configuradas.
Sí	p <i>password</i>	La contraseña del usuario.
No	r	Devuelve una lista delimitada con la siguiente información acerca del trabajo escrito en una salida estándar: <ul style="list-style-type: none"> • Posición 1: nombre del trabajo • Posición 2: ID de procesamiento del trabajo

Requerido	Argumento	Descripción
		<ul style="list-style-type: none"> • Posición 3: estado • Posición 4: fecha/hora de comienzo (MM/DD/AAAA HH:MM:SS) • Posición 5: fecha/hora de finalización (MM/DD/AAAA HH:MM:SS) • Posición 6: número de registros exitosos • Posición 7: número de registros fallidos • Posición 8: número de registros malformados • Posición 9: registros que actualmente no están en uso <p>La información se delimita utilizando un delimitador especificado en el argumento -d. Por ejemplo:</p> <pre>MySimpleJob 4 succeeded 04/09/2010 14:50:47 04/09/2010 14:50:47 100 0 0 </pre>
No	s <i>port</i>	Socket (puerto) en el que se ejecuta el servidor Spectrum™ Technology Platform. El valor predeterminado es 8080.
No	t <i>timeout</i>	Establece el límite de espera (en segundos) para el modo sincronizado. El valor predeterminado es 3600. El valor máximo es 2147483. El límite de espera es global y agregado, y representa el tiempo máximo que se esperará para que se completen todos los trabajos generados.
Sí	u <i>username</i>	Nombre de inicio de sesión del usuario.
No	v	Devuelve una salida detallada.
No	w	Indica que se espere a que los trabajos se completen de modo sincronizado.

Cómo usar ambos argumentos de línea de comandos y un argumento de propiedad

También es válida la combinación de una entrada de línea de comandos y una entrada de archivo de propiedades. Por ejemplo:

```
java -jar jobexecutor.jar -f /dcb/job.properties -j job1
```

En este caso, los argumentos de la línea de comandos tienen prioridad sobre los argumentos especificados en el archivo de propiedades. En el ejemplo anterior, el trabajo job1 tendría prioridad sobre un trabajo especificado en el archivo de propiedades.

Anulación de archivos de trabajo

Cuando ejecuta un trabajo en la línea de comandos con el ejecutor de trabajos o la Utilidad de administración, puede anular el archivo de entrada especificado en la etapa de origen del flujo de datos (como por ejemplo Read from File), como también el archivo de salida especificado en la etapa receptora del flujo de datos (como por ejemplo, Write to File).

Para hacer esto en un ejecutor de trabajos, especifique lo siguiente al final del comando de línea de comando del ejecutor de trabajos:

StageName=Protocol:FileName

En la Utilidad de Administración, use el argumento `--l` en el comando `job execute`:

`--l StageName=Protocol:FileName`

Donde:

StageName

El rótulo de la etapa que se muestra en el icono de la etapa en el flujo de datos en Enterprise Designer. Por ejemplo, si la etapa se rotula "Read from File" podría especificar `Read from File` para el nombre de etapa.

Para especificar una etapa dentro de un subflujo o un flujo de datos incrustado, comience el nombre de la etapa con el nombre del subflujo o flujo de datos incrustado, seguido por un punto y luego el nombre de la etapa:

EmbeddedOrSubflowName.StageName

Por ejemplo, para especificar una etapa denominada Write to File en un subflujo llamado Subflow1, debería especificar:

`Subflow1.Write to File`

Para especificar una etapa en un flujo de datos incrustado que está dentro de otro flujo de datos incrustado, agregue el flujo de datos principal, separando cada uno con un punto. Por ejemplo, si el Flujo de datos incrustado 2 está dentro del Flujo de datos incrustado 1, y desea especificar la etapa Write to File en el Flujo de datos incrustado 2, debería especificar lo siguiente:

`Flujo de datos incrustado 1.Flujo de datos incrustado 2.Write to File`

Protocol

Un protocolo de comunicación. Un protocolo de comunicación.

file Use el protocolo de archivo si el archivo está en la misma máquina que el file servidor. Por ejemplo, especifique en Windows:

`"file:C:/myfile.txt"`

En Unix o Linux especifique:

`"file:/testfiles/myfile.txt"`

esclient Utilice el protocolo esclient en caso de que el archivo esté en la computadora donde está ejecutando el trabajo y si hay una computadora diferente de la que ejecuta el servidor Spectrum™ Technology Platform. Utilice el siguiente formato:

`esclient:ComputerName/ruta al archivo`

Por ejemplo:

`esclient:mycomputer/testfiles/myfile.txt`

Nota: Si está ejecutando el trabajo en el servidor mismo, puede utilizar el protocolo de archivo o esclient, pero es probable que tenga mejor rendimiento mediante el protocolo de archivo.

Si el nombre de host del servidor Spectrum™ Technology Platform, puede recibir un error "Error occurred accessing file" (Se produjo un error al acceder al archivo). Para resolver este problema, abra este archivo en el servidor:

SpectrumLocation/server/app/conf/spectrum-container.properties.
Configure la propiedad `spectrum.runtime.hostname` en la dirección IP del servidor.

esfile Utilice el protocolo esfile si el archivo está en un servidor de archivos. El servidor de archivos debe estar definido como recurso en Management Console. Utilice el siguiente formato:

Esfile://servidorserver del archivo/ruta al archivo

Por ejemplo:

`esfile://myserver/testfiles/myfile.txt`

Donde myserver es un recurso del servidor de archivos FTP definido en Management Console.

webhdfs Utilice el protocolo webhdfs si el archivo está en un servidor de archivos distribuido Hadoop . El servidor HDFS debe estar definido como recurso en Management Console. Utilice el siguiente formato:

Webhdfs://servidorserver del archivo/ruta al archivo

Por ejemplo:

`webhdfs://myserver/testfiles/myfile.txt`

Donde myserver es un recurso del servidor de archivos HDFS definido en Management Console.

FileName

Utilice el protocolo webhdfs si el archivo está en un servidor de archivos distribuido Hadoop .

Nota: El servidor HDFS debe estar definido como recurso en Management Console.

Para especificar varias anulaciones, separe cada anulación con una coma.

Ejemplo de reemplazo de archivo

En este ejemplo se ejecuta un trabajo llamado TestJob. En lugar de escribir la salida para el archivo especificado en la etapa Write to File, escribirá la salida en `outputoverride.txt`.

```
job execute --j TestJob --l "Write to
File=file:/Users/me/outputoverride.txt"
```

Anulación del formato de archivo

Cuando ejecuta un trabajo mediante un ejecutor de trabajos o la Utilidad de administración, puede anular el diseño (o esquema) del archivo especificado en las etapas Read from File y Write to File del flujo de datos.

Para hacer esto en un ejecutor de trabajos, especifique lo siguiente al final del comando de línea del comando del ejecutor de trabajos:

```
StageName:schema=Protocol:SchemaFile
```

En la Utilidad de Administración, use el argumento `--l` en el comando `job execute`:

```
--lStageName:schema=Protocol:SchemaFile
```

Donde:

StageName

El rótulo de la etapa que se muestra en el icono de la etapa en el flujo de datos en Enterprise Designer. Por ejemplo, si la etapa se rotula "Read from File" podría especificar `Read from File` para el nombre de etapa.

Para especificar una etapa dentro de un subflujo o un flujo de datos incrustado, comience el nombre de la etapa con el nombre del subflujo o flujo de datos incrustado, seguido por un punto y luego el nombre de la etapa:

```
EmbeddedOrSubflowName.StageName
```

Por ejemplo, para especificar una etapa denominada Write to File en un subflujo llamado Subflow1, debería especificar:

```
Subflow1.Write to File
```

Para especificar una etapa en un flujo de datos incrustado que está dentro de otro flujo de datos incrustado, agregue el flujo de datos principal, separando cada uno con un punto. Por ejemplo, si el Flujo de datos incrustado 2 está dentro del Flujo de datos incrustado 1, y desea especificar la etapa Write to File en el Flujo de datos incrustado 2, debería especificar lo siguiente:

```
Flujo de datos incrustado 1.Flujo de datos incrustado 2.Write
to File
```

Protocol

Un protocolo de comunicación. Una de las siguientes:

file Use el protocolo de archivo si el archivo está en la misma máquina que el file servidor. Por ejemplo, especifique en Windows:

```
"file:C:/myfile.txt"
```

En Unix o Linux especifique:

```
"file:/testfiles/myfile.txt"
```

esclient Utilice el protocolo esclient en caso de que el archivo esté en la computadora donde está ejecutando el trabajo y si hay una computadora diferente de la que ejecuta el servidor Spectrum™ Technology Platform. Utilice el siguiente formato:

```
esclient:ComputerName/ruta al archivo
```

Por ejemplo:

```
esclient:mycomputer/testfiles/myfile.txt
```

Nota: Si está ejecutando el trabajo en el servidor mismo, puede utilizar el protocolo de archivo o esclient, pero es probable que tenga mejor rendimiento mediante el protocolo de archivo.

Si el nombre de host del servidor Spectrum™ Technology Platform, puede recibir un error "Error occurred accessing file" (Se produjo un error al acceder al archivo). Para resolver este problema, abra este archivo en el servidor:

```
SpectrumLocation/server/app/conf/spectrum-container.properties.  
Configure la propiedad spectrum.runtime.hostname en la dirección IP del  
servidor.
```

esfile Utilice el protocolo esfile si el archivo está en un servidor de archivos. El servidor de archivos debe estar definido como recurso en Management Console. Utilice el siguiente formato:

```
Esfile://servidorservidor del archivo/ruta al archivo
```

Por ejemplo:

```
esfile://myserver/testfiles/myfile.txt
```

Donde myserver es un recurso del servidor de archivos FTP definido en Management Console.

webhdfs Utilice el protocolo webhdfs si el archivo está en un servidor de archivos distribuido Hadoop . El servidor HDFS debe estar definido como recurso en Management Console. Utilice el siguiente formato:

```
Webhdfs://servidorservidor del archivo/ruta al archivo
```

Por ejemplo:

```
webhdfs://myserver/testfiles/myfile.txt
```

Donde myserver es un recurso del servidor de archivos HDFS definido en Management Console.

SchemaFile

La ruta completa al archivo que define el diseño que desea utilizar.

Nota: El servidor HDFS debe estar definido como recurso en Management Console.

Para crear un archivo de esquema, defina el diseño que desee en Read from File o Write to File y, a continuación, haga clic en el botón **Exportar** para crear un archivo XML que defina el diseño.

Nota: No puede reemplazar el tipo de datos de un campo en un archivo de esquema mientras usa el ejecutor de trabajos. El valor en el elemento <Type>, que depende del elemento <FieldSchema>, debe coincidir con el tipo de campo especificado en las etapas Read from File o Write to File del flujo de trabajo.

Ejemplo de reemplazo de formato de archivo

En este ejemplo se ejecuta un trabajo llamado TestJob. En lugar de escribir la salida para el archivo especificado en la etapa Write to File, escribirá la salida en `outputoverride.txt`. En lugar de utilizar el esquema de archivo especificado en la etapa Write to File en el flujo, el trabajo utilizará el esquema especificado en `enoutput-data.xml`.

```
job execute --j TestJob --l "Write to
File=file:/Users/me/outputoverride.txt,Write to
File:schema=file:/Users/me/output-data.xml"
```

Módulo Location Intelligence

limrepo export

Nota: Para recibir instrucciones sobre la instalación y ejecución de la Utilidad de administración, consulte [Introducción a la Utilidad de administración](#) en la página 236.

El comando `limrepo export` exporta recursos con nombre asignado (como tablas con nombre asignado) del repositorio Spectrum Spatial a un sistema de archivos local. Debe tener instalado el módulo Location Intelligence para utilizar este comando.

Los recursos se exportan con sus rutas completas del repositorio a la carpeta de destino. Por ejemplo, si ejecuta `limrepo export --s /Samples/NamedTables --o C:\export`, la herramienta crea `C:\export\Samples\NamedTables\WorldTable`, y así sucesivamente para cada tabla con nombre asignado dentro de la carpeta o el directorio NamedTables.

Nota: El comando `limrepo export` siempre exportará recursivamente todas las carpetas.

Uso

```
limrepo export --s SourceRepositoryPath --o OutputFilePath
```

Nota: Para ver una lista de parámetros, escriba `help limrepo export`.

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--s <i>SourceRepositoryPath</i></code>	Especifica la ruta al recurso o a una carpeta que se exportará.
Sí	<code>--o <i>OutputFilePath</i></code>	Especifica la ruta a una carpeta en el sistema de archivos locales donde desea realizar la exportación. Esta puede ser una nueva carpeta o una existente; sin embargo, una carpeta existente debe estar vacía, porque de lo contrario, se producirá una falla en la exportación.
No	<code>--q or --quiet</code>	Desactiva la visualización de los recursos copiados durante la exportación; es decir, opera en modo oculto. Si no se especifica ningún indicador, el valor predeterminado es "true" (verdadero). Si no se especifica el indicador, el valor predeterminado es "falso".
No	<code>--f or --fullpaths</code>	Imprime la fuente de datos completa y las rutas de salida. Si no se especifica ningún indicador, el valor predeterminado es "true" (verdadero). Si no se especifica el indicador, el valor predeterminado es "falso".
No	<code>--r or --recursive</code>	Exporta recursivamente subcarpetas (secundarias de la fuente de datos especificada). Si no se especifica ningún indicador, el valor predeterminado es "true" (verdadero). Si no se especifica ningún indicador, el valor predeterminado es verdadero.
No	<code>--c or --continueonerror</code>	Continúa con la exportación si ocurre un error. Si no se especifica ningún indicador, el valor predeterminado es "true" (verdadero). Si no se

Requerido	Argumento	Descripción
No	<code>--a</code> or <code>--acl</code>	<p>especifica el indicador, el valor predeterminado es "falso".</p> <p>Preserva permisos existentes para los recursos exportados en la carpeta de exportación en el sistema de archivos local. Una lista de control de acceso (ACL) indica las operaciones que cada usuario o función puede realizar sobre un recurso con nombre asignado, como crear, ver, editar o eliminar.</p> <p>Si no se especifica ningún indicador, el valor predeterminado es "true" (verdadero). Si no se especifica el indicador, el valor predeterminado es "falso".</p>

Ejemplo

En este ejemplo se exportan los recursos con nombres asignados en la carpeta \Samples del repositorio a C:\myrepository\samples en su sistema de archivos local.

```
limrepo export --s /Samples --o C:\myrepository\samples
```

limrepo import

Nota: Para recibir instrucciones sobre la instalación y ejecución de la Utilidad de administración, consulte [Introducción a la Utilidad de administración](#) en la página 236.

El comando `limrepo import` importa recursos con nombre asignado (como las tablas con nombre asignado) de un sistema de archivos local al repositorio de Spectrum Spatial. Debe tener instalado el módulo Location Intelligence para utilizar este comando.

Cuando importa, debe indicar la misma carpeta o directorio al que exportó previamente. Por ejemplo, si ejecuta `limrepo export --s /Samples/NamedTables --o C:\export`, la herramienta crea `C:\export\Samples\NamedTables\WorldTable`, y así sucesivamente para cada tabla con nombre asignado dentro de la carpeta o el directorio `NamedTables`. Los recursos se exportan con sus rutas completas del repositorio a la carpeta de destino. Si se ejecuta `limrepo import --s C:\export` se importa `WorldTable` nuevamente a `/Samples/NamedTables/WorldTable`.

Nota: El comando `limrepo import` siempre importará recursivamente todas las carpetas, incluidas las vacías.

Luego de realizar una importación, en muchos casos, tendrá que ajustar las conexiones con nombre asignado para apuntar hacia la nueva ruta con Spatial Manager. Por ejemplo, si los archivos TAB

nativos se instalaron en "C:\myfiles" en la instancia de prueba y los mismos archivos se instalan en "E:\ApplicationData\Spectrum\Spatial\Spring2016", entonces esa conexión tendrá que corregirse en Spatial Manager después de la importación. Consulte la sección Utilidades de la *Guía Spectrum Spatial* para obtener instrucciones sobre el uso de Spatial Manager para editar una conexión con nombre asignado.

Nota: If you are using `limrepo import` to restore service configuration files that you exported from a pre-12.0 version of Spectrum™ Technology Platform, the files will automatically be modified to be compliant with version 12.0 and later (for example, the repository URLs will be removed).

Uso

`limrepo import --s SourceFilePath`

Nota: Para ver una lista de parámetros, escriba `help limrepo import`.

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--s SourceFilePath</code>	Especifica la ruta al recurso o a una carpeta en el sistema de archivos local que se importará. Esta debe ser la carpeta raíz de una exportación anterior en el sistema de archivos local.
No	<code>--q</code> or <code>--quiet</code>	Desactiva la visualización de los recursos copiados durante la importación; es decir, opera en modo oculto. Si no se especifica ningún indicador, el valor predeterminado es "true" (verdadero). Si no se especifica el indicador, el valor predeterminado es "falso".
No	<code>--u</code> or <code>--update</code>	Especifica si se sobrescribirán recursos existentes si ya existen recursos con el mismo nombre en el servidor. verdadero Si en el servidor existe un recurso con el mismo nombre que un recurso que va a importar, el recurso en el servidor se sobrescribirá. Esta es la configuración predeterminada si no se especifica el indicador o si se especifica el indicador sin un valor. falso Si en el servidor existe un recurso con el mismo nombre que un recurso que va a importar, el recurso no se importará.

Requerido	Argumento	Descripción
No	<code>--f</code> or <code>--fullpaths</code>	<p>Imprime la fuente de datos completa y las rutas de salida.</p> <p>Si no se especifica ningún indicador, el valor predeterminado es "true" (verdadero). Si no se especifica el indicador, el valor predeterminado es "falso".</p>
No	<code>--c</code> or <code>--continueonerror</code>	<p>Continúa con la importación si ocurre un error.</p> <p>Si no se especifica ningún indicador, el valor predeterminado es "true" (verdadero). Si no se especifica el indicador, el valor predeterminado es "falso".</p>
No	<code>--a</code> or <code>--acl</code>	<p>Preserva cualquier permiso exportado previamente y lo combina con permisos existentes cuando importa los recursos. Una lista de control de acceso (Access Control List, ACL) indica las operaciones que cada usuario o función pueden realizar sobre un recurso con nombre asignado, como crear, ver, modificar o eliminar.</p> <p>Por ejemplo, un usuario tiene permisos de lectura y escritura sobre un recurso cuando se lo exporta. Si el usuario solo tiene permisos de lectura en el recurso cuando se lo importa, el permiso de escritura se le otorgará nuevamente una vez que finalice la importación correctamente.</p> <p>Los permisos en conflicto no pueden combinarse y se ignorarán. Las entradas ACL para usuarios y funciones que no existen en el repositorio de destino también se ignorarán.</p> <p>Si no se especifica ningún indicador, el valor predeterminado es "true" (verdadero). Si no se especifica el indicador, el valor predeterminado es "falso".</p> <p>Consejo: Cuando se usa este indicador, el usuario en el servidor del cual realizó la exportación también debe existir en el servidor en el cual está importando. Por ejemplo, tiene un "usuario de prueba" con configuración del control de acceso y exporta los recursos con ACL desde un servidor, luego importa esos recursos con nombre asignado a otro servidor que no tiene un</p>

Requerido	Argumento	Descripción
		"usuario de prueba". En este caso, los recursos con nombre asignado se cargarán pero no la ACL.

Ejemplo

En este ejemplo se importan los recursos con nombre asignado de C:\myrepository\samples de su sistema de archivos local.

```
limrepo import --s C:\myrepository\samples
```

limrepo mwsimport

Nota: Para recibir instrucciones sobre la instalación y ejecución de la Utilidad de administración, consulte [Introducción a la Utilidad de administración](#) en la página 236.

El comando `limrepo mwsimport` en la Utilidad de administración de Spectrum™ Technology Platform le permite suministrar un mapa desde un archivo MapInfo Workspace (MWS) que se ha creado mediante MapInfo Pro o MapXtreme Workspace Manager en el repositorio Spectrum Spatial. La importación creará el mapa con nombre asignado y todos los recursos dependientes (capas, tablas y conexiones). La conexión recibe un nombre mediante el agregado de "Conexión" al nombre del mapa. Las tablas y las capas con nombre asignado se crean en subcarpetas (NamedTables y NamedLayers, respectivamente).

Debe tener instalado el módulo Location Intelligence para utilizar este comando.

Uso

```
limrepo mwsimport --s MWSFilePath --o Output --p ServerPath
```

Nota: Para ver una lista de parámetros, escriba `help limrepo mwsimport`.

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--s <i>MWSFilePath</i></code>	Especifica la ruta al archivo MWS en el sistema de archivos locales que se importará.
Sí	<code>--o <i>Output</i></code>	Especifique la ruta para el mapa con nombre asignado en el repositorio. Todos los recursos se crearán dentro de la misma carpeta como el mapa con nombre asignado.
Sí	<code>--p <i>ServerPath</i></code>	Especifica la ruta de archivo a la ubicación de los datos en el servidor. Esta ruta se utiliza para crear un conexión con nombre asignado al que luego hacen referencia todas las tablas con nombre

Requerido	Argumento	Descripción
No	<code>--l LocalPath</code>	<p>asignado que se crean. Estas tablas utilizarán las rutas de archivos relativas a esa conexión con nombre asignado.</p> <p>Especifica la ruta de archivo hacia la ubicación de los datos en el sistema de archivos locales, si MWS contiene rutas de archivos que no existen en el sistema de archivos del servidor. Todas las ocurrencias del valor específico en el archivo MWS se sustituirán con la ruta del servidor especificada. Si tiene rutas parciales en el archivo MWS, esto no es obligatorio; este suele ser el caso de cualquier elemento que se crea en MapXtreme.</p>

Ejemplo

Este ejemplo importa un archivo MWS en la unidad D: (donde los datos del servidor están en C:\mydata) y abastece los recursos con nombre asignado a /Europe/Countries en el repositorio.

```
limrepo mwsimport --s D:\europe.mws --o /Europe/Countries --p C:\mydata
```

Resultado

Se crearon los siguientes recursos con nombre asignado:

```
/Europe/Countries/Europe (mapa con nombre asignado)
/Europe/Countries/EuropeConnection (conexión con nombre asignado)
/Europe/Countries/NamedTables/austria (tabla con nombre asignado)
/Europe/Countries/NamedTables/belgium (tabla con nombre asignado)
.
./Europe/Countries/NamedLayers/austria (capa con nombre asignado)
```

```
/Europe/Countries/NamedLayers/belgium (capa con nombre asignado)
..
```

Reglas de cruce

matchrule delete

El comando `matchrule delete` elimina una regla de cruce de su sistema. Para obtener más información, consulte la sección "Comparación" de la *Guía de calidad de datos*.

Uso

```
matchrule delete matchRuleName
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	-d <i>matchRuleName</i>	Especifica la regla de cruce que se debe eliminar.

Ejemplo

Este ejemplo elimina la regla de cruce denominada Mi regla de cruce.

```
Eliminación de matchrule Mi regla de cruce
```

matchrule export

El comando `matchrule export` exporta una regla de cruce que se creó utilizando una de las etapas de comparación (Interflow Match, Intraflow Match, Transactional Match) en Enterprise Designer. Posteriormente, la regla de cruce se puede importar a otro servidor. You can export the match rule as .mr or .json files.

Para obtener más información, consulte la sección "Comparación" de la *Guía de calidad de datos*.

Uso

```
matchrule export matchRuleName --o OutputDirectory
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--m</code> <code>matchRuleName</code>	Specifies the name of the match rule you want to export in the MapReduce file format. Consejo: Si tiene dudas acerca del nombre exacto de la regla de cruce, puede utilizar el comando <code>matchrule list</code> para obtener una lista de los nombres de las reglas de cruce.
No	<code>--j</code> <code>matchRuleName</code>	Specifies the name of the match rule you want to export in JSON file format. Consejo: Si tiene dudas acerca del nombre exacto de la regla de cruce, puede utilizar el comando <code>matchrule list</code> para obtener una lista de los nombres de las reglas de cruce.
No	<code>--o</code> <code>OutputDirectory</code>	Especifica el directorio de la ubicación donde desea exportar la regla de cruce. La ruta de acceso que especifique aquí es en relación con el directorio donde ejecuta la Utilidad de administración. Si omite este argumento, la regla de cruce se exporta directamente al directorio que contiene la Utilidad de administración.

Example: Match rule export in MapReduce format

This example exports a match rule named "My Match Rule" in MapReduce format to a subfolder named `export` in the location where you are running the Administration Utility.

```
Exportación de matchrule My Match Rule.mr --o exportar
```

Example: Match rule export in JSON format

This example exports a match rule named "My Match Rule" in JSON format to the directory containing the Administration Utility.

```
matchrule export My Match Rule --j
```

matchrule import

El comando `matchrule import` importa un archivo de regla de cruce hacia el servidor. Las reglas de cruce se crean utilizando una de las etapas de comparación (Interflow Match, Intraflow Match, Transactional Match) en Enterprise Designer. Para obtener más información, consulte la sección "Comparación" de la *Guía de calidad de datos*.

Uso

```
matchrule import MatchRule TrueOrFalse
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--f MatchRuleFile</code>	Especifica el archivo de regla de cruce que desea importar. Las rutas de acceso del directorio que especifique aquí es en relación con la ubicación donde ejecuta la Utilidad de administración.
No	<code>--u TrueOrFalse</code>	<p>Especifica si se debe sobrescribir la regla de cruce existente, si ya existe un archivo de regla de cruce con el mismo nombre en el servidor, donde <i>TrueOrFalse</i> es una de las siguientes opciones:</p> <p>true</p> <p>Si en el servidor existe un archivo de regla de cruce con el mismo nombre que el archivo de regla de cruce que va a importar, el archivo de regla de cruce en el servidor se sobrescribirá. Esta es la configuración predeterminada.</p> <p>false</p> <p>Si en el servidor existe un archivo de regla de cruce con el mismo nombre que el archivo de regla de cruce que va a importar, el archivo de regla de cruce no se importará.</p>

Ejemplo

Este ejemplo importa la regla de cruce denominada `MyMatchRule.mr` que se ubica en una subcarpeta denominada `exported` en la ubicación donde ejecuta la Utilidad de administración. Ya que no se especificó comando `--u`, se sobrescribirá cualquier archivo de regla de coincidencia existente con el mismo nombre en el servidor.

```
matchrule import exported\MyMatchRule.mr
```

matchrule list

El comando `matchrule list` lista todas las reglas de cruce en el servidor. Se muestra la siguiente información de cada regla de cruce: el nombre de la regla de cruce y si esta se encuentra expuesta o no. Para obtener más información, consulte la sección "Comparación" de la *Guía de calidad de datos*.

Uso

```
matchrule list
```


Notificación

notification daystoexpire set

El comando `notification daystoexpire set` especifica la cantidad de días por adelantado con la que quiere recibir una notificación de una licencia pendientes o expiración de datos.

Uso

```
notification daystoexpire set--d Days
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--d <i>Days</i>	Especifica la cantidad de días por adelantado con la que quiere recibir una notificación de una licencia pendientes o expiración de datos.

Ejemplo

Este ejemplo establece que las notificaciones se envíen 30 días antes de que expire una licencia o los datos.

```
Establecimiento de notificación daystoexpire --d 30
```

notification enabled set

El comando `notification enabled set` habilita o deshabilita las notificaciones de correo electrónico de la licencia pendiente o la expiración de datos.

Uso

```
notification enabled set --e TrueOrFalse
```

Requerido	Argumento	Descripción				
Sí	--e <i>TrueOrFalse</i>	Habilita o deshabilita la notificación de expiración de licencia donde <i>TrueOrFalse</i> es una de las siguientes: <table border="0" style="margin-left: 20px;"> <tr> <td>verdadero</td> <td>Habilita la notificación de expiración de licencia.</td> </tr> <tr> <td>falso</td> <td>Deshabilita la notificación de expiración de licencia.</td> </tr> </table>	verdadero	Habilita la notificación de expiración de licencia.	falso	Deshabilita la notificación de expiración de licencia.
verdadero	Habilita la notificación de expiración de licencia.					
falso	Deshabilita la notificación de expiración de licencia.					

Ejemplo

Este ejemplo habilita notificaciones:

```
establecimiento de notificación habilitada --e true
```

notification expirationsettings list

El comando `notification expirationsettings list` muestra la configuración de notificación de vencimiento vigente en su sistema. El comando muestra la cantidad de días antes del vencimiento que enviarán las notificaciones, los usuarios suscritos a las notificaciones y si estas se encuentran habilitadas o deshabilitadas.

Uso

```
notification expirationsettings list
```

notification smtp get

El comando `notification smtp get` muestra la configuración de correo electrónico para enviar notificaciones de expiración de licencia.

Uso

```
notification smtp get
```

notification smtp set

El comando `notification smtp set` especifica la configuración de correo electrónico que se debe usar para enviar correos electrónicos de notificación de expiración de licencia.

Uso

```
notification smtp set --hHost --o Puerto--u UserName --pContraseña --e FromEmail
```

Requerido	Argumento	Descripción
No	--h <i>Host</i>	Especifica el nombre de host o la dirección IP del servidor SMTP que se usará para enviar el correo electrónico de notificación.
No	--o <i>Port</i>	Especifica el número de puerto o el rango utilizado por el servidor SMTP. El valor predeterminado es 25.

Requerido	Argumento	Descripción
No	--u <i>UserName</i>	Especifica el nombre de usuario que se usará para enviar el correo electrónico. Debe ser una cuenta de usuario válida en el servidor SMTP.
No	--p <i>Password</i>	Especifica la contraseña para la cuenta de usuario especificada en el parámetro --u.
No	--e <i>FromEmail</i>	Especifica la dirección de correo electrónico desde la que se enviará el correo electrónico de notificación.

Ejemplo

Este ejemplo establece la configuración SMTP para notificaciones de correo electrónico.

```
establecimiento de notificación smtp --h correo.ejemplo.com
--o 25 --u mel23 --p MiContraseña --e spectrum@ejemplo.com
```

notification smtp test

El comando `notification smtp test` envía un correo electrónico de prueba a una dirección de correo electrónico que usted especifica. Utilice este comando para verificar la configuración SMTP utilizada para la notificación de expiración de licencia.

Uso

```
notification smtp test --eDestinationEmail
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--e <i>DestinationEmail</i>	Especifica la dirección de correo electrónico a la que desea enviar un correo electrónico de prueba.

Ejemplo

Este ejemplo envía una dirección de correo electrónico de prueba a `yo@ejemplo.com`.

```
prueba de notificación smtp --e yo@ejemplo.com
```

notification subscriber add

El comando `notification subscriber add` agrega una dirección de correo electrónico para recibir notificaciones de expiración de licencia.

Uso

```
notification subscriber add--e Correo electrónico
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--e <i>Email</i>	Especifica una dirección de correo electrónico para recibir notificaciones de expiración de licencia.

Ejemplo

Este ejemplo agrega la dirección de correo electrónico yo@ejemplo.com para recibir notificaciones de expiración de licencia.

```
incorporación para suscribir notificación --e yo@ejemplo.com
```

notification subscriber delete

El comando `notification subscriber delete` elimina una dirección de correo electrónico de la lista de direcciones de correo electrónico que reciben notificaciones de expiración de licencia.

Uso

```
notification subscriber delete--e Correo electrónico
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--e <i>Email</i>	Especifica una dirección de correo electrónico para eliminar de la lista de direcciones de correo electrónico que reciben notificaciones de expiración de licencia.

Ejemplo

Este ejemplo elimina la dirección de correo electrónico yo@ejemplo.com de la lista de direcciones de correo electrónico que reciben notificaciones de expiración de licencia.

```
eliminación de suscripción de notificación --e yo@ejemplo.com
```

Culturas de Open Parser

openparser culture export

El comando `openparser culture export` exporta todas las culturas de Open Parser. Posteriormente, las culturas se puede importar a otro servidor. Para obtener más información, consulte la sección "Análisis" de la *Guía de calidad de datos*.

Uso

OutputFile

Requerido	Argumento	Descripción
No	<code>-f OutputFile</code>	Especifica el archivo que contiene las culturas que desea exportar. Si omite este argumento, la Utilidad de administración automáticamente exporta el archivo <code>cultures.xml</code> .

Ejemplo

Este ejemplo exporta el archivo `culturesFR.xml`.

```
exportación de cultura openparser de culturesFR.xml
```

openparser culture import

El comando `openparser culture import` importa un archivo de cultura Open Parser hacia el servidor. Para obtener más información, consulte la sección "Análisis" de la *Guía de calidad de datos*.

Uso

`openparser culture import CultureFileName`

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>-f CultureFileName</code>	Especifica el archivo que contiene la cultura que desea importar.

Ejemplo

Este ejemplo importa el archivo denominado `MyCulture.xml`.

```
importación de cultura openparser de MyCulture.xml
```

Dominios de Open Parser

openparser domain export

El comando `openparser domain export` exporta un dominio Open Parser. Posteriormente, el dominio se puede importar a otro servidor. Para obtener más información, consulte la sección "Análisis" de la *Guía de calidad de datos*.

Uso

```
openparser domain export DomainName -o OutputDirectory
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	-d <i>DomainName</i>	Especifica el nombre del dominio de datos que desea exportar. Consejo: Si tiene dudas acerca del nombre exacto del dominio, puede utilizar el comando <code>openparser domain list</code> para obtener una lista de los nombres de dominio.
No	-o <i>OutputDirectory</i>	Especifica el directorio al cual desea exportar el dominio. La ruta de acceso que especifique aquí es en relación con el directorio donde ejecuta la Utilidad de administración. Si omite este argumento, el dominio se exporta directamente al directorio que contiene la Utilidad de administración.

Ejemplo

Este ejemplo exporta un dominio denominado "MyDomain" en una carpeta denominada `exported`, que es una subcarpeta en la ubicación donde instaló la Utilidad de administración.

```
openparser domain export MyDomain -o exported
```

openparser domain import

El comando `openparser domain import` importa un dominio de Open Parser hacia el servidor. Para obtener más información, consulte la sección "Análisis" de la *Guía de calidad de datos*.

Uso

```
openparser domain import DomainFileName
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	-f <i>DomainFileName</i>	Especifica el archivo que contiene el dominio que desea importar. Las rutas de acceso del directorio que especifique aquí es en relación con la ubicación donde ejecuta la Utilidad de administración.

Ejemplo

Este ejemplo importa el archivo denominado `MyDomain.xml` que se ubica en una subcarpeta denominada `exported` en la ubicación donde ejecuta la Utilidad de administración.

```
importación de dominio de openparser exported\MyDomain.xml
```

openparser domain list

El comando `openparser domain list` lista todos los dominios Open Parser en el servidor. Se muestra la siguiente información de cada dominio: el nombre del dominio y si este se encuentra expuesto o no.

Uso

```
openparser domain list
```

Control del rendimiento

performancemonitor enabled get

El comando `performancemonitor enabled get` muestra los trabajos y servicios con el control de rendimiento habilitado.

Uso

```
performancemonitor enabled get
```

performancemonitor enabled set

El comando `performancemonitor enabled set` habilita y deshabilita la supervisión del rendimiento para un trabajo o servicio. Cuando se habilita la supervisión del rendimiento, se escribe la información de rendimiento para el trabajo o servicio en el registro de rendimiento. El registro de rendimiento incluye información general de rendimiento para el trabajo o el servicio así como información de rendimiento para cada etapa del flujo de datos del trabajo o el servicio.

Uso

```
performancemonitor enabled set --e TrueOrFalse --d DataflowName
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--e <i>TrueOrFalse</i></code>	Habilita o deshabilita la supervisión de rendimiento donde <i>TrueOrFalse</i> es una de las siguientes: <ul style="list-style-type: none"> verdadero Permite la supervisión de rendimiento. falso Deshabilita la supervisión de rendimiento.
Sí	<code>--d <i>DataflowName</i></code>	Especifica el nombre del flujo de datos para el cual desea habilitar o deshabilitar la supervisión de rendimiento. <p>Consejo: Si tiene dudas acerca del nombre exacto del flujo de datos, puede utilizar el comando <code>dataflow list</code> para obtener una lista de los nombres de flujos de datos.</p>

Ejemplo

Este ejemplo activa la supervisión de rendimiento para el flujo de datos MyNameParsingDataflow:

```
performancemonitor enabled set --e true --d
"MyNameParsingDataflow"
```

El registro de rendimiento

El registro de rendimiento contiene detalles acerca de cuánto lleva ejecutar un trabajo o un servicio. Incluye información general de rendimiento para el trabajo o el servicio así como información de rendimiento para cada etapa del flujo de datos del trabajo y el servicio. Puede utilizar esta información para identificar cuellos de botella en su flujo de datos observando el tiempo de ejecución y el tiempo de procesamiento para cada etapa. Una gran diferencia entre el tiempo de ejecución y el tiempo de procesamiento significa que la etapa pasa mucho tiempo esperando los datos de una etapa anterior. Esto puede indicar que una etapa anterior es un cuello de botella en el flujo de datos. Observe que para los receptores, una gran diferencia entre el tiempo de ejecución y el tiempo de procesamiento no indica necesariamente un problema de rendimiento ya que los receptores generalmente tienen que esperar los primeros registros del resto del flujo de datos.

Para habilitar el control de rendimiento para un trabajo o servicio, utilice el comando `performancemonitor enabled set` de Utilidad de administración.

El registro de rendimiento se ubica en su Spectrum™ Technology Platform servidor en la siguiente ubicación:

```
SpectrumLocation\server\app\repository\logs\performance.log
```

El registro de rendimiento contiene una fila para cada ejecución de un trabajo o servicio controlado. Es un registro de distribución que consta de un máximo de cinco archivos. Cada archivo está limitado a 10 MB en tamaño. Una vez alcanzado el límite, los datos de rendimiento más antiguos se eliminan cuando se registran nuevos datos de rendimiento.

Cada entrada en el registro de rendimiento contiene la siguiente información.

Nota: Para facilitar la lectura, a continuación se muestran saltos de línea y sangrías. En el registro real, la entrada es una sola línea.

```
Date Time [performance]
{
  "username": "UserName",
  "dataflowId": "DataflowName",
  "runMode": "BatchOrRealTime",
  "remote": TrueOrFalse,
  "elapsedTime": Nanoseconds,
  "stageInfo": [
    {
      "stageName": "Name",
      "stageLabel": "Label",
```

```

        "options":{
            OptionsList
        },
        "recordsRead":Count,
        "recordsWritten":Count,
        "executionTime":Nanoseconds,
        "processingTime":Nanoseconds
    }
]
}

```

Donde:

username

El usuario que ejecutó el trabajo o servicio.

dataflowID

El nombre del servicio o trabajo como se define en Enterprise Designer.

runMode

Indica si es una entrada de registro para trabajo o servicio. Una de las siguientes:

- Batch** La entrada de registro es para un trabajo.
- RealTime** La entrada de registro es para un servicio.

remote

Indica si se ejecutó un trabajo o servicio en el servidor local o en un servidor remoto. Para los trabajos que contienen una o más etapas que se ejecutan en un servidor remoto, el registro de rendimiento del servidor que ejecuta el trabajo indicará que el trabajo no es remoto (un valor de "falso") mientras el registro de rendimiento del servidor remoto que ejecuta una o más de las etapas de trabajo indicará que el trabajo es remoto (un valor de "real"). Una de las siguientes:

- true** El trabajo o servicio se ejecutó en un servidor remoto.
- false** El trabajo o servicio se ejecutó en el servidor local.

elapsedTime

El tiempo en nanosegundos que le llevó ejecutar el trabajo o servicio solicitado.

stageInfo

Menciona información de ejecución para cada etapa del flujo de datos. Se menciona la siguiente información para cada etapa:

stageName

El nombre permanente de la etapa.

stageLabel

El nombre definido por el usuario de la etapa. La etiqueta de etapa aparece en el lienzo en Enterprise Designer.

options

Si no se especificó ninguna opción en el tiempo de ejecución, dichas opciones y sus ajustes se incluyen aquí.

recordsRead

El número total de registros que pasaron a la etapa a través de todos los puertos de entrada de la etapa.

recordsWritten

El número total de registros que escribió la etapa para todos sus puertos de salida.

executiontime

La cantidad de tiempo de cuando la etapa procesó su primer registro y cuando procesó su último registro. Esto incluye el tiempo en que la etapa estuvo inactiva mientras esperaba los datos de otras etapas en el flujo de datos.

processingtime

La cantidad de tiempo que la etapa pasó de manera activa procesando registros, sin incluir el tiempo que estuvo inactiva mientras esperaba otras etapas del flujo de datos.

Permisos

permission list

El comando `permission list` enumera los nombres de las entidades a las cuales puede asignar permisos.

Uso

```
permission list
```

Flujos de procesos

processflow delete

El comando `processflow delete` elimina un flujo de procesos de su sistema.

Uso

```
processflow delete --nProcessFlowName
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--n ProcessFlowName</code>	Especifica el flujo de procesos que se debe eliminar. Si el nombre del flujo de procesos contiene espacios, encierre el nombre de flujo de procesos entre comillas.

Ejemplo

Este ejemplo elimina el flujo de procesos denominado Mi flujo de procesos.

```
eliminación de processflow --n "Mi flujo de procesos"
```

processflow execute

El comando `processflow execute` ejecuta uno o más flujos de procesos. Este comando es una de las dos maneras en las que puede ejecutar los flujos de procesos desde la línea de comandos. La otra manera es utilizar Process Flow Executor, que es una utilidad de línea de comando de la página de bienvenida Spectrum™ Technology Platform en el servidor. La ventaja de usar el comando `processflow execute` en la Utilidad de administración es que le permite además incluir otros comandos en un solo archivo de secuencia o lotes. Por ejemplo, podría exponer el flujo de procesos utilizando el comando `processflow expose`, luego ejecutarlo con el comando `processflow execute`. El comando `processflow execute` ofrece las mismas características que Process Flow Executor.

Uso

```
processflow execute --rProcessFlowNames --f propertyFile --i PollInterval
--dDelimiterCharacter --t Timeout --w WaitToComplete --o StageName=File
```

Requerido	Argumento	Descripción
No	<code>--?</code>	Imprime información de uso.
No	<code>--d DelimiterCharacter</code>	Establece un delimitador para separar la información de estado que se muestra en la línea de comandos, cuando se ejecuta el comando. El valor predeterminado es " ". Por ejemplo al usar el carácter predeterminado, se mostrará lo siguiente en la línea de comandos cuando ejecute un flujo de proceso denominado "MyProcessflow": MyProcessflow 1 Succeeded
No	<code>--f PropertyFile</code>	Especifica una ruta a un archivo de propiedades. Para obtener más información sobre los archivos de propiedades, consulte Utilización de un archivo de propiedades de un flujo de proceso en la página 192.

Requerido	Argumento	Descripción
No	<code>--i PollInterval</code>	Especifica la frecuencia con que se verifican los trabajos completos, en segundos. El valor predeterminado es "5".
Sí	<code>--r ProcessFlowNames</code>	Lista de flujos de proceso por ser ejecutados, separados por comas. Obligatorio. Nota: Si especifica cualquier anulación de archivo, este argumento no puede ser el último argumento especificado.
No	<code>--t Timeout</code>	Esta opción es obsoleta y se ignorará.
No	<code>--v Verbose</code>	Devuelve resultados detallados donde <i>Resultados detallados</i> es una de las siguientes opciones: verdadero Devuelve una salida detallada. falso No devuelve resultados detallados. Nota: Si especifica cualquier anulación de archivo, este argumento no puede ser el último argumento especificado.
No	<code>--w WaitToComplete</code>	Esta opción es obsoleta y se ignorará.
No	<code>--o StageName=File</code>	Invalida el archivo de entrada o de salida especificado en el trabajo. Para obtener más información, consulte Anular ubicaciones de archivos de flujo de procesos en la página 309.

Ejemplo

Este ejemplo ejecuta el flujo de procesos denominado "Mi flujo de procesos."

```
ejecución de processflow --r "Mi flujo de procesos"
```

Anular ubicaciones de archivos de flujo de procesos

Cuando ejecuta un flujo de procesos utilizando el comando `process flow execute` en la Utilidad de administración, puede especificar que el flujo de proceso deba utilizar archivos de entrada y salida diferentes que los especificados en el trabajo. Para hacer esto, utilice el argumento `--o`:

```
--o "JobName|StageName=File"
```

Donde:

JobName

El nombre de un trabajo al que se hace referencia en el flujo de proceso.

StageName

El nombre de una etapa Read from File o Write to File en el trabajo como se muestra en el rótulo de etapa en el icono de etapa en el flujo de datos. Por ejemplo, si la etapa de entrada tiene el rótulo "Read From File", debe especificar:

```
"Job1|Read From File=file:C:/inputfile.txt"
```

Si la etapa de entrada tiene el rótulo "Illinois Customers" debe especificar:

```
"Job1|Illinois Customers=file:C:/inputfile.txt"
```

Archivo

El protocolo y la ruta completa al archivo. El servidor HDFS debe estar definido como recurso en Management Console. El protocolo debe ser una de las siguientes opciones:

file:

Si el archivo está en la misma máquina que el servidor Spectrum™ Technology Platform, comience la ruta con el protocolo "file:". Por ejemplo, en Windows especifique `file:C:/myfile.txt` y en Unix o Linux especifique `file:/testfiles/myfile.txt`.

Nota: Si el cliente y el servidor se ejecutan en la misma máquina, puede utilizar el protocolo "file:" o el protocolo "esclient:", pero, probablemente, el rendimiento sea mejor si utiliza el protocolo "file:".

esclient:

Si el archivo está en la misma máquina que Process Flow Executor, comience la ruta con el protocolo "esclient:". Por ejemplo, en Windows especifique `esclient:C:/myfile.txt` y en Unix o Linux especifique `esclient:/testfiles/myfile.txt`.

Nota: Si el equipo que ejecuta el ejecutor de flujo de proceso no puede resolver el nombre de host del servidor Spectrum™ Technology Platform, es posible que se genere el "Error al acceder al archivo". Para resolver este problema, abra este archivo en el servidor:

`SpectrumLocation/server/app/conf/spectrum-container.properties`.

Configure la propiedad `spectrum.runtime.hostname` en la dirección IP del servidor.

ftp:

Para utilizar un servidor de archivos definido en Management Console, utilice el siguiente formato: `ftp:NameOfFileServer/PathToFile`. Por ejemplo, `ftp://FS/testfiles/myfile.txt` donde FS es un recurso del servidor de archivos definido en Management Console.

El siguiente ejemplo ilustra cómo anular ubicaciones de archivos con el uso del argumento `--o`:

```
--o "Job1|Read from File=file:C:/myfile_input.txt" "Job1|Write to File=file:C:/myfile_output.txt"
```

processflow export

El comando `processflow export` exporta un flujo de procesos desde el servidor a un archivo `.pf`. Posteriormente, el flujo de procesos se puede importar a otro servidor.

Nota: Los flujos de procesos solo se pueden intercambiar entre versiones idénticas de Spectrum™ Technology Platform.

Uso

```
processflow export --n ProcessFlowName --o OutputFile
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--n <i>ProcessFlowName</i></code>	Especifica el nombre del flujo de procesos que desea exportar. Si el nombre del flujo de procesos contiene espacios, ciérrelo entre comillas. Consejo: Si tiene dudas acerca del nombre exacto del flujo de procesos, puede utilizar el comando <code>processflow list</code> para obtener una lista de los nombres de flujos de procesos.
No	<code>--o <i>OutputFile</i></code>	Especifica el directorio de la ubicación donde desea exportar el flujo de procesos. La ruta de acceso que especifique aquí es en relación con el directorio donde ejecuta la Utilidad de administración. Si omite este argumento, el flujo de procesos se exporta directamente al directorio que contiene la Utilidad de administración.

Ejemplo

Este ejemplo exporta el flujo de procesos denominado "MyDomain" en una carpeta denominada `exported`, que es una subcarpeta en la ubicación donde instaló la Utilidad de administración.

```
exportación de processflow --n "Mi flujo de procesos" --o
exportado
```

processflow expose

El comando `processflow expose` pone a disposición el flujo de procesos para la ejecución.

Nota: Si usa las versiones de flujo de datos en Enterprise Designer, el comando `processflow expose` expone la última versión del flujo de datos.

Uso

```
processflow expose --n ProcessFlowName
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--n <i>ProcessFlowName</i></code>	Especifica el nombre del flujo de procesos que desea exponer. Si el nombre del flujo de procesos contiene espacios, ciérrelo entre comillas. Consejo: Si tiene dudas acerca del nombre exacto del flujo de procesos, puede utilizar el comando <code>processflow list</code> para obtener una lista de los nombres de flujos de procesos.

Ejemplo

Este ejemplo expone el flujo de procesos denominado "Mi flujo de procesos.

```
exposición de processflow --n "Mi flujo de procesos"
```

processflow import

El comando `processflow import` importa un archivo del flujo de procesos (un archivo `.pf`) hacia el servidor. Los archivos de flujo de procesos se crean exportando un flujo de proceso del servidor a través del comando `processflow export`

Uso

```
processflow import --f ProcessFlowFile --u TrueOrFalse --p Path --c TrueOrFalse
```

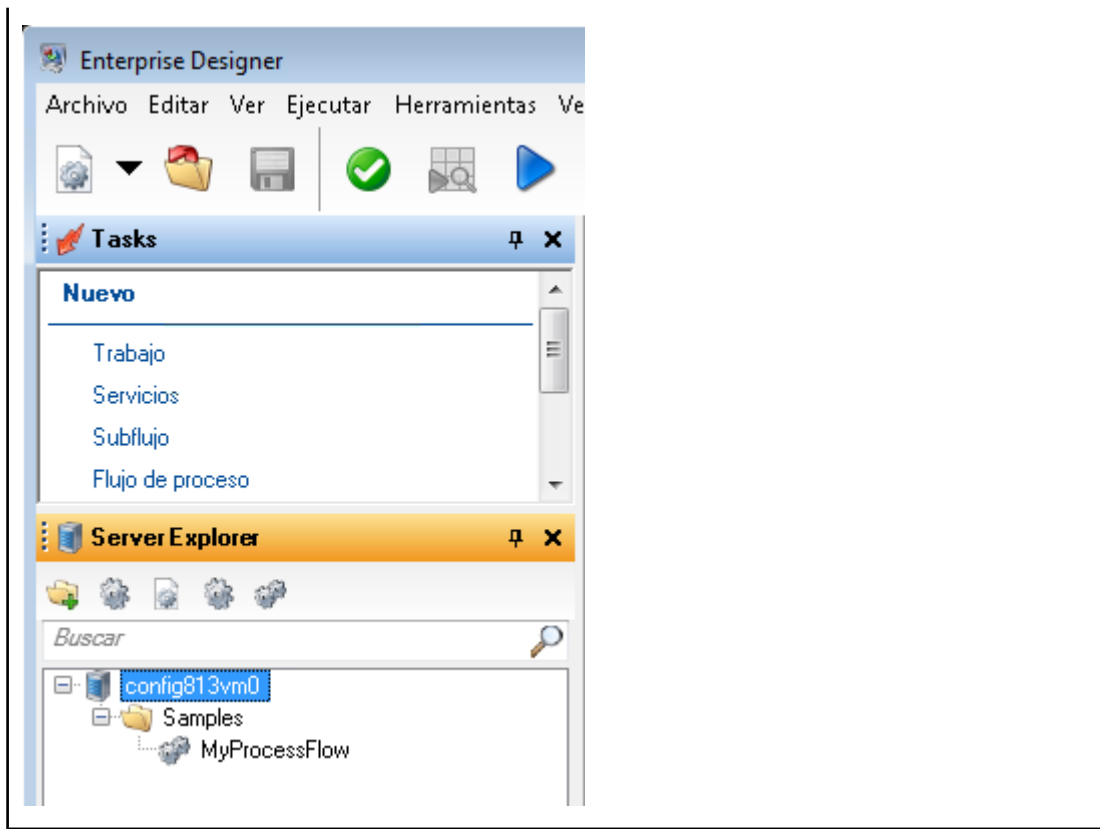
Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--f <i>ProcessFlowFile</i></code>	Especifica el archivo del flujo de procesos (el archivo <code>.pf</code>) que desea importar. Las rutas de acceso del directorio están relacionadas con la ubicación donde se ejecute la utilidad de administración. También se puede especificar una ruta absoluta.
No	<code>--u <i>TrueOrFalse</i></code>	Especifica si se debe sobrescribir el flujo de procesos existente, si ya existe un flujo de procesos con el mismo nombre en el servidor, donde <i>TrueOrFalse</i> es una de las siguientes opciones: true Si en el servidor existe un flujo de procesos con el mismo nombre que el flujo de procesos que va a importar, el flujo de procesos en el servidor se sobrescribirá. Esta es la configuración predeterminada. false

Requerido	Argumento	Descripción
		Si en el servidor existe un flujo de procesos con el mismo nombre que el flujo de procesos que va a importar, el flujo de procesos no se importará.
No	<code>--p Path</code>	Especifica la carpeta del explorador del servidor Enterprise Designer donde se importará el flujo.
No	<code>--c TrueOrFalse</code>	Especifica si se debe crear la carpeta especificada en <code>--p</code> en caso de que no exista. true Cree la carpeta especificada en <code>--p</code> en caso de que no exista. Opción predeterminada. false No cree la carpeta especificada en <code>--p</code> en caso de que no exista. No se importará el flujo a menos que exista la carpeta especificada en <code>--p</code> .

Ejemplo

Este ejemplo importa el flujo de procesos cuyo nombre es `MyProcessFlow.pf` que se ubica en una subcarpeta con nombre `exported` en la ubicación donde se ejecuta la utilidad de administración. Se importará el flujo de datos en la carpeta `Samples` de Enterprise Designer.

```
processflow import --f exported\MyProcessFlow.pf --p Samples
```



processflow list

El comando `processflow list` lista todos los flujos de proceso en el servidor. Se muestra el nombre de cada flujo de pro, así como también, si este se encuentra expuesto.

Uso

```
processflow list
```

processflow history list

El comando `processflow history list` muestra el historial de ejecución de un flujo de proceso.

Uso

```
processflow history list <cmdname>processflow history list</cmdname>ProcessFlowName
<cmdname>processflow history list</cmdname> FromDateTime<cmdname>processflow history
list</cmdname> ToDateTime
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--n ProcessFlowName</code>	<p>Especifica el nombre del flujo de proceso cuyo estado desea obtener. Si el nombre del flujo de procesos contiene espacios, ciérrelo entre comillas.</p> <p>Consejo: Si tiene dudas acerca del nombre exacto del flujo de procesos, puede utilizar el comando <code>processflow list</code> para obtener una lista de los nombres de flujos de procesos.</p>
No	<code>--f FromDateTime</code>	<p>Si desea ver el historial de una fecha específica y un rango de hora, especifique la fecha de inicio y la hora del rango, en el formato MM-dd-aaaa HH:mm:ss. Por ejemplo, 31 de diciembre de 2014 1:00 PM se especificaría como <code>12-31-2014 13:00:00</code>.</p> <p>Al especificar una fecha y un rango de hora, la lista del historial incluye los flujos de proceso que iniciaron la ejecución en la fecha que especificó en el argumento <code>--f</code>, o después de esta, y antes de la fecha que especificó en el argumento <code>--t</code>.</p> <p>Si omite este argumento, el historial incluirá los flujos de proceso que iniciaron la ejecución en la fecha actual.</p>
No	<code>--t ToDateTime</code>	<p>Si desea ver el historial de una fecha específica y un rango de hora, especifique la fecha de término y la hora del rango, en el formato MM-dd-aaaa HH:mm:ss. Por ejemplo, 31 de diciembre de 2014 1:00 PM se especificaría como <code>12-31-2014 13:00:00</code>.</p> <p>Al especificar una fecha y un rango de hora, la lista del historial incluye los flujos de proceso que iniciaron la ejecución en la fecha que especificó en el argumento <code>--f</code>, o después de esta, y antes de la fecha que especificó en el argumento <code>--t</code>.</p> <p>Si omite este argumento, el historial incluirá todos los flujos de proceso que iniciaron la ejecución en o después de la fecha especificada en el argumento <code>--f</code>.</p>

Ejemplo

Este ejemplo obtiene el historial del flujo de proceso denominado "My Process Flow".

```
lista de historial de flujos de proceso --n "My Process Flow"
```

processflow unexpose

El comando `processflow unexpose` deja un flujo de procesos como no disponible para la ejecución.

Uso

```
processflow unexpose --n ProcessFlowName
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--n <i>ProcessFlowName</i></code>	Especifica el nombre del flujo de procesos en el que desea anular exposición. Si el nombre del flujo de procesos contiene espacios, ciérrelo entre comillas. Consejo: Si tiene dudas acerca del nombre exacto del flujo de procesos, puede utilizar el comando <code>processflow list</code> para obtener una lista de los nombres de flujos de procesos.

Ejemplo

Este ejemplo anula la exposición del flujo de procesos denominado "Mi flujo de procesos".

```
anulación de exposición de processflow --n "Mi flujo de procesos"
```

processflow version list

El comando `processflow version list` muestra información de la versión de todas las versiones guardadas del flujo de procesos, incluyendo el número de versión, el creador, la fecha de creación, los comentarios y cuál versión es la versión expuesta.

Uso

```
processflow version list --n ProcessFlowName
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--n <i>ProcessFlowName</i></code>	Especifica el nombre del flujo de procesos del cual desea ver la información de la versión. Si el nombre del flujo de procesos contiene espacios, ciérrelo entre comillas. Consejo: Si tiene dudas acerca del nombre exacto del flujo de procesos, puede utilizar el comando <code>processflow list</code> para obtener una lista de los nombres de flujos de procesos.

Ejemplo

Este ejemplo muestra la información de la versión del flujo de procesos llamado "Mi flujo de procesos".

```
lista de versiones de flujos de proceso --n "Mi flujo de procesos"
```

Servidores remotos

remoteserver list

El comando `remoteserver list` enumera los servidores remotos que se definen en el servidor local.

Uso

```
remoteserver list
```

remoteserver add

Uso

```
remoteserver add --n RemoteServerNameName --h Host --o Puerto --u Nombre de usuario --p Contraseña --s UseHTTPS --t límite de espera --m MicrobatchSize
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--n <i>ConnectionName</i>	Especifica un nombre para el servidor remoto. El nombre puede ser cualquiera que elija.
Sí	--h <i>Host</i>	Especifica el nombre del host o la dirección IP del servidor remoto.
No	--o <i>Port</i>	Especifica el puerto de red para las comunicaciones con el servidor remoto.
Sí	--u <i>Username</i>	El nombre de usuario que debe utilizarse para conectarse al servidor remoto.
Sí	--p <i>Password</i>	La contraseña que debe utilizarse para conectarse al servidor remoto.

Requerido	Argumento	Descripción
No	<code>--s UseHTTPS</code>	Especifica si se debe utilizar la comunicación HTTPS entre el servidor local y el servidor remoto. HTTPS debe habilitarse en el servidor remoto para que HTTPS funcione.
No	<code>--t timeout</code>	La cantidad de segundos que el sistema esperará una respuesta del servidor remoto antes de que la conexión expire. El valor predeterminado es 2 segundos.
No	<code>--m MicrobatchSize</code>	<p>La cantidad de registros que se transfieren al servidor remoto en un solo lote. El valor predeterminado es 50. Si ingresa un número más alto en este campo, la entrada y la salida serán más rápidas, pero la transmisión de datos será más lenta.</p> <p>Para determinar el tamaño de microlote óptimo para su entorno, cree un flujo de datos de prueba que utilice el servidor remoto en una de sus etapas. Ejecute el flujo de datos con un tamaño de microlote de 50 y registre el tiempo que toma. Luego haga la prueba con un tamaño de microlote de 60 y otro de 70, y observe los resultados. Sería recomendable que probara también con tamaños de microlote de 40 y 30 para ver si al reducir el tamaño mejora el tiempo de ejecución. Siga probando con distintas configuraciones hasta que identifique la mejor para su entorno.</p>

Ejemplo

Este ejemplo crea una conexión a un servidor remoto denominado SpectrumServer2.

```
remoteserver add --n SpectrumServer2 --h MyServer --u john123
--p examplepassword1
```

remoteserver delete

El comando `remoteserver delete` elimina un servidor remoto del sistema.

Uso

```
remoteserver delete --n RemoteServerName
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--n RemoteServerName</code>	Especifica el servidor remoto que se eliminará. Si el nombre del servidor remoto contiene espacios, encierre el nombre entre comillas.

Ejemplo

Este ejemplo elimina el servidor remoto denominado MyRemoteServer.

```
remoteserver delete --n MyRemoteServer
```

remoteserver test

El comando `remoteserver test` evalúa una conexión entre el servidor local y un servidor remoto.

Uso

```
remoteserver test --n RemoteServerName
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--n <i>RemoteServerName</i></code>	Especifica el nombre del servidor remoto que desea probar. Para ver una lista de los servidores remotos, use el comando <code>remoteserver list</code> .

Ejemplo

Este ejemplo prueba la conexión RemoteServer1.

```
remoteserver test --n RemoteServer1
```

remoteserver update

El comando `remoteserver update` modifica una definición de servidor remoto. Por ejemplo, puede actualizar la contraseña utilizada para realizar una conexión en el servidor remoto si la contraseña en el servidor remoto ha cambiado.

Uso

```
remoteserver update --n RemoteServerName --h Host --o Puerto --u Nombre de usuario --p Contraseña
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--n <i>ConnectionName</i></code>	Especifica el nombre del servidor remoto que desea modificar. Para ver una lista de los servidores remotos, use el comando <code>remoteserver list</code> .
Sí	<code>--h <i>Host</i></code>	Especifica el nombre del host o la dirección IP del servidor remoto.

Requerido	Argumento	Descripción
No	<code>--o <i>Port</i></code>	Especifica el puerto de red para las comunicaciones con el servidor remoto.
Sí	<code>--u <i>Username</i></code>	El nombre de usuario que debe utilizarse para conectarse al servidor remoto.
Sí	<code>--p <i>Password</i></code>	La contraseña que debe utilizarse para conectarse al servidor remoto.
No	<code>--s <i>UseHTTPS</i></code>	Especifica si se debe utilizar la comunicación HTTPS entre el servidor local y el servidor remoto. HTTPS debe habilitarse en el servidor remoto para que HTTPS funcione.
No	<code>--t <i>timeout</i></code>	La cantidad de segundos que el sistema esperará una respuesta del servidor remoto antes de que la conexión expire. El valor predeterminado es 2 segundos.

Ejemplo

En este ejemplo se modifica una conexión llamada RemoteServer1. Cambia la contraseña a NewPassword4.

```
remoteserver update --p NewPassword4
```

remoteserver refresh

El comando `remoteserver refresh` enumera los servidores remotos que se definen en el servidor local. Si aplica cambios en un servidor remoto, como agregar o eliminar módulos o crear nuevos servicios, debe actualizar la información del servidor remoto en el servidor local.

Uso

```
remoteserver refresh
```

Funciones

role create

El comando `role create` crea una nueva función con los permisos definidos en un archivo JSON.

Uso

```
role create --r RoleName --f JSONFile
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--r <i>RoleName</i>	El nombre de la nueva función.
Sí	--f <i>JSONFile</i>	La ruta a un archivo JSON que contenga la definición para la nueva función.

Formato de archivo de función

La forma más fácil de crear un archivo de definición de función es utilizar el comando `role permission export` para generar un archivo de una función existente y luego modificarlo. En este archivo, los permisos están agrupados como se encuentran en la lista de permisos de Management Console. Para cada entidad protegida, puede especificar el permiso para EJECUTAR, ELIMINAR, CREAR, MODIFICAR y VER. Los valores válidos son:

true

Otorga el permiso.

false

No otorga el permiso.

null (nulo)

Un valor nulo indica que el permiso no se aplica a la entidad protegida.

En el siguiente ejemplo se crea una nueva función, llamada `MyNewRole`. Esta función tiene permisos para el grupo de permisos `Matching`. Los permisos son `Open Parser Cultures`, `Open Parser Domains` y `OpenParser Tables`.

```
{
  "name" : "MyNewRole",
  "userNames" : [ ],
  "groups" : [ {
    "name" : "Matching",
    "permissions" : [ {
      "name" : "Open Parser Cultures",
      "permissions" : {
        "EXECUTE" : "",
        "DELETE" : "",
        "CREATE" : "",
        "MODIFY" : "true",
        "VIEW" : "true"
      }
    }
  ], {
    "name" : "Open Parser Domains",
    "permissions" : {
      "EXECUTE" : "",
      "DELETE" : "",
      "CREATE" : "",
      "MODIFY" : "false",
```

```

    "VIEW" : "false"
  }
}, {
  "name" : "OpenParser Tables",
  "permissions" : {
    "EXECUTE" : "",
    "DELETE" : "false",
    "MODIFY" : "false",
    "CREATE" : "false",
    "VIEW" : "false"
  }
} ] ,
} ] ,
}

```

Ejemplo

En este ejemplo se crea una nueva función llamada SalesAnalyst y utiliza una definición de función en el archivo c:\roles\SalesAnalyst.json.

```
role create --r SalesAnalyst --f C:\roles\SalesAnalyst.json
```

role delete

El comando `role delete` elimina una función.

Uso

```
role delete --r RoleName
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--r <i>RoleName</i>	Especifica el nombre de la función que se eliminará.

Ejemplo

En este ejemplo se elimina la función denominada SalesAnalyst.

```
role delete --r SalesAnalyst
```

role export

El comando `role export` exporta todas las definiciones de funciones a un archivo JSON llamado `roles.json`.

Uso

```
role export --o Folder
```

Requerido	Argumento	Descripción
No	--o <i>Folder</i>	Especifica el nombre de la carpeta a la cual desea exportar las funciones. Si especifica una ruta relativa, la ruta es relativa a la ubicación de la Utilidad de administración. Si no especifica una ruta, las funciones se exportan a la carpeta donde se ubica la Utilidad de administración.

Ejemplo

En este ejemplo se exportan las funciones a la carpeta RoleExports.

```
role export - o RoleExports
```

role list

El comando `role list` enumera los nombres de todas las funciones en el sistema.

Uso

```
role list
```

role permission export

El comando `role permission export` exporta una definición de función a un archivo JSON.

Uso

```
role permission export --r RoleName --o OutputFolder
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--r <i>RoleName</i>	Especifica el nombre de la función que desea exportar.
No	--o <i>OutputFolder</i>	Especifica el nombre de la carpeta a la que desea exportar la función. Si especifica una ruta relativa, la ruta es relativa a la ubicación de la Utilidad de administración. Si no especifica una ruta, la función se exporta a la carpeta donde se ubica la Utilidad de administración.

Ejemplo

En este ejemplo se exporta la función llamada SalesAnayst a la carpeta c:\roles.

```
role permission export --r SalesAnalyst --o C:\roles
```

role permission import

El comando `role permission import` modifica una función existente importando la configuración de permisos de un archivo JSON.

Uso

```
role permission import --r RoleName --f PermissionsFile
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--r <i>RoleName</i>	Especifica el nombre de la función que desea modificar.
Sí	--f <i>PermissionsFile</i>	Especifica el nombre del archivo JSON que contiene los permisos que desea agregar a la función. Si especifica una ruta relativa, la ruta es relativa a la ubicación de la Utilidad de administración.

Ejemplo

En este ejemplo se modifica la función llamada SalesAnalyst para que tenga los permisos definidos en `c:\roles\permissions.json`.

```
role permission import --r SalesAnalyst --f
C:\roles\permissions.json
```

Índices de búsqueda

index list

El comando `index list` devuelve una lista de todos los índices de búsqueda del módulo Advanced Matching en formato tabular. Los detalles incluyen el nombre del índice y su tipo. Los índices pueden ser de dos tipos: **Heredado** y **En clúster**.

Nota: Puede realizar copias de seguridad y restaurar índices **En clúster**.

Uso

```
index list
```

Ejemplo

Este ejemplo indica todos los índices de búsqueda.

```
lista de índices
```

index delete

El comando `index delete` elimina un índice de búsqueda del módulo Advanced Matching.

Uso

```
index delete --d Name
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--d <i>Name</i></code>	Especifica el nombre del índice de búsqueda que desea eliminar.

Ejemplo

Este ejemplo elimina un índice de búsqueda denominado "CustomerIndex".

```
index delete --d CustomerIndex
```

index snapshot create

El comando `index snapshot create` crea una instantánea de un índice de búsqueda. Para crear correctamente una instantánea, el conjunto de datos completo en el índice debe ser válido. Cualquier partición principal ausente dará como resultado un error en la creación de la instantánea. Después de crear la instantánea, su copia de seguridad posterior demora mucho menos tiempo debido a que requiere la adición incremental y eliminación de datos.

La creación de la instantánea no se ve afectada por ninguna operación que se ejecute en el índice de búsqueda en forma paralela. Sin embargo, solo los registros presentes en el índice en ese momento específico se registran en la instantánea.

Para ver el estado de la instantánea que creó, use el comando `index snapshot list`. Para obtener más información, consulte [index snapshot list](#) en la página 326.

Nota: Debe crear un repositorio de instantáneas de índice antes de que pueda crear una instantánea de un índice de búsqueda. Para obtener más información, consulte [index snapshot repository](#) en la página 327.

Uso

```
index snapshot create
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--i <i>Index name</i></code>	Nombre del índice de búsqueda en la instantánea que va a crear.
Sí	<code>--s <i>Snapshot name</i></code>	Nombre de la instantánea que va a crear.

Nota: El nombre debe ser único.

Nota: Este quedará en minúsculas sin importar si usa mayúsculas o minúsculas en el comando.

Ejemplo

Este ejemplo crea una nueva instantánea "my_snapshot" del índice de búsqueda "customer_index".

```
index snapshot create --i customer_index --s my_snapshot
```

index snapshot list

El comando `index snapshot list` devuelve una lista de todas las instantáneas de índice de búsqueda. Los detalles que aparecen son:

- Nombre de la instantánea
- Nombre del índice de búsqueda
- Si la instantánea se creó correctamente
- Motivo del error, si la instantánea no se creó correctamente
- La hora de inicio, la hora de término y el tiempo total que demoró la creación de la instantánea
- Total de particiones en la instantánea y particiones correctas y con error, si las hay

Uso

```
index snapshot list
```

Ejemplo

Este ejemplo muestra una lista de todas las instantáneas de índice de búsqueda.

```
lista de instantáneas de índice de búsqueda
```

index snapshot delete

El comando `index snapshot delete` elimina una instantánea de índice de búsqueda.

Uso

```
index snapshot delete
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--i <i>Index name</i></code>	Nombre del índice de búsqueda, la instantánea del cual se va a eliminar.
Sí	<code>--s <i>Snapshot name</i></code>	Nombre de la instantánea que va a eliminar.

Ejemplo

En este ejemplo, se elimina la instantánea "my_snapshot" del índice de búsqueda "customer_index".

```
index snapshot delete --i customer_index --s my_snapshot
```

index snapshot repository

El comando `index snapshot repository` establece la ruta del sistema de archivos compartido al repositorio de instantáneas de índice de búsqueda. Puede definir cualquier cantidad de repositorios. Sin embargo, el motor del índice de búsqueda siempre usa la ruta de acceso al archivo definida actualmente para copias de seguridad y restauración de datos.

Para usar el repositorio de instantáneas para el índice de búsqueda (en CLI), primero debe especificar la ruta de acceso al repositorio, `path.repo` en la ubicación indicada abajo y reiniciar el servidor. En el caso de la configuración de un clúster, debe realizar esta modificación en todos los nodos. Esta ruta se usa en la creación del repositorio.

```
<Spectrum Installation Folder>\index\elasticsearch.template.
```

Por ejemplo, la ruta puede ser:

- `path.repo: ["/mount/backups"]`
- `path.repo: ["C:/SIbackups"]`

Los ejemplos de repositorios creados usando la ruta anterior son:

- `index snapshot repository --p /mount/backups/index_customer`
- `index snapshot repository --p C:/SIbackups/index_customer`

Uso

```
index snapshot repository
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--p Name</code>	Especifica la ruta donde se debe definir el repositorio de instantáneas del índice. Nota: Es obligatorio usar una ruta de sistema de archivos compartido.
No	<code>--o Overwrite</code>	Sobrescribe la ruta ya establecida con una nueva.

Ejemplo

En este ejemplo, se establece un nuevo repositorio de instantáneas de índice en la ruta "c:\MyIndexRepository".

```
index snapshot repository --p c:\MyIndexRepository
```

index snapshot restore

El comando `index snapshot restore` restaura una instantánea de índice de búsqueda.

Nota: No se permite ninguna operación en el índice de búsqueda mientras está restaurando su instantánea.

Para ver el estado de restauración de una instantánea, use el comando `index restore list`. Para obtener más información, consulte [index restore list](#) en la página 329

Uso

```
index snapshot restore
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--i Index name</code>	Nombre del índice de búsqueda, cuya instantánea está restaurando.
Sí	<code>--s Snapshot name</code>	Nombre de la instantánea que va a restaurar.

Ejemplo

En este ejemplo, se restaura la instantánea "my_snapshot" del índice de búsqueda "customer_index".

```
index snapshot restore --i customer_index --s my_snapshot
```


index restore list

El comando `index restore list` devuelve una lista de todas las instantáneas de índice restauradas del módulo Advanced Matching. Los detalles en formato de tabla incluyen el nombre del índice y su estado de restauración. Además, ofrece detalles de restauración de particiones, como el tiempo total de restauración de cada partición, el estado y la descripción de la restauración.

Uso

```
index restore list
```

Ejemplo

Este ejemplo muestra una lista de todas las instantáneas de índice de búsqueda restauradas.

```
lista de restauración de índice
```

Servicios

service list

El comando `service list` indica los servicios que están expuestos en su servidor. Los servicios que no están expuestos no se mostrarán en la lista.

Nota: Puede exponer los servicios mediante el uso del comando `dataflow expose`.

Uso

```
service list
```

service loglevel list

El comando `service loglevel list` indica el nivel de detalle que se incluye en el registro de cada servicio. Los niveles de registro son:

- Default** El servicio utiliza el nivel de registro cronológico predeterminado por el sistema. Puede configurarse el nivel de registro del sistema mediante el uso del comando `systemloglevel set`.
- Disabled** No hay ningún registro cronológico de eventos activado.

Fatal	Registro cronológico mínimo. Solo se registran los errores irre recuperables. Los errores irre recuperables son aquellos que dejan inutilizable el sistema.
Error	Se registran los errores y los errores irre recuperables. Los errores indican un problema aislado que provoca que parte del sistema quede inutilizable. Por ejemplo, un problema que provoca que un servicio no funcione generaría un error.
Warn	Se registran las advertencias de error, los errores y los errores irre recuperables. Las advertencias indican problemas que no detienen el funcionamiento del sistema. Por ejemplo, al cargar un servicio donde un parámetro tiene un valor no válido, se emite una advertencia y se usa el parámetro predeterminado. Cuando utiliza un servicio, si se devuelven resultados pero hay algún problema, se registra una advertencia.
Info	Se registra la información del sistema de alto nivel. Este es el nivel de registro cronológico más detallado, adecuado para la producción. Los eventos de información normalmente se ven durante la configuración e inicialización y proporcionan información como por ejemplo, los datos de la versión y qué servicios se cargaron.
Debug	Nivel de registro cronológico sumamente detallado, adecuado para depurar los problemas del sistema.
Trace	El nivel de registro cronológico más detallado, que hace un seguimiento de la ejecución del programa (entrada y salida de método). Proporciona información detallada sobre el flujo de programa para la depuración.

Uso

```
service loglevel list
```

service loglevel set

El comando `service loglevel set` especifica el nivel de detalle incluido en el registro de servicio.

Puede especificar tanto el nivel de registro cronológico predeterminado como también niveles de registro cronológico para cada servicio de su sistema. Cuando cambie los niveles de registro cronológico, el cambio no se reflejará en las entradas de registro realizadas con anterioridad.

Uso

```
service loglevel set --s ServiceName --l LogLevel
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--s <i>ServiceName</i></code>	Especifica el nombre del servicio cuyo nivel de registro cronológico desea establecer.
Sí	<code>--l <i>LogLevel</i></code>	Especifica el nivel de registro cronológico del servicio, en el que <i>LogLevel</i> corresponde a una de las siguientes opciones: Default El servicio utiliza el nivel de registro cronológico predeterminado por el sistema. Puede configurare el nivel

Requerido	Argumento	Descripción
		de registro del sistema mediante el uso del comando <code>systemloglevel set</code> .
Disabled		No hay ningún registro cronológico de eventos activado.
Fatal		Registro cronológico mínimo. Solo se registran los errores irreversibles. Los errores irreversibles son aquellos que dejan inutilizable el sistema.
Error		Se registran los errores y los errores irreversibles. Los errores indican un problema aislado que provoca que parte del sistema quede inutilizable. Por ejemplo, un problema que provoca que un servicio no funcione generaría un error.
Warn		Se registran las advertencias de error, los errores y los errores irreversibles. Las advertencias indican problemas que no detienen el funcionamiento del sistema. Por ejemplo, al cargar un servicio donde un parámetro tiene un valor no válido, se emite una advertencia y se usa el parámetro predeterminado. Cuando utiliza un servicio, si se devuelven resultados pero hay algún problema, se registra una advertencia.
Info		Se registra la información del sistema de alto nivel. Este es el nivel de registro cronológico más detallado, adecuado para la producción. Los eventos de información normalmente se ven durante la configuración e inicialización y proporcionan información como por ejemplo, los datos de la versión y qué servicios se cargaron.
Debug		Nivel de registro cronológico sumamente detallado, adecuado para depurar los problemas del sistema.
Trace		El nivel de registro cronológico más detallado, que hace un seguimiento de la ejecución del programa (entrada y salida de método). Proporciona información detallada sobre el flujo de programa para la depuración.

Cada nivel de registro cronológico incluye a los que lo preceden en la lista. En otras palabras, si se selecciona Advertencia como nivel de registro cronológico, también se registrarán los errores y los errores irreversibles. Si se selecciona Información, se registrarán los mensajes informativos, las advertencias, los errores y los errores irreversibles.

Nota: Es posible que seleccionar el nivel más intensivo de registro cronológico afecte el rendimiento del sistema. Por lo tanto, es recomendable que seleccione la configuración

Requerido	Argumento	Descripción
		menos intensiva que satisfaga sus requisitos particulares de registro cronológico.

Ejemplo

En este ejemplo se establece el nivel de registro cronológico de ValidateAddress en Advertencia:

```
configuración de nivel de registro de servicio --s
ValidateAddress --l Warn
```

service option list

El comando `service option list` detalla las opciones activas para un servicio. Para obtener una descripción de cada una de las opciones del servicio y sus valores, consulte una de las siguientes guías: *Guía de API*, *Guía de servicios web REST* o *Guía de servicios web SOAP*.

Uso

```
service option list --s ServiceName
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--s <i>ServiceName</i>	Especifica el nombre del servicio cuyas opciones desea ver. Los nombres de los servicios distinguen mayúsculas de minúsculas.

Ejemplo

En este ejemplo se detallan las opciones activas para el servicio ValidateAddress:

```
service option list --s ValidateAddress
```

service option set

El comando `service option set` especifica una configuración predeterminada para una opción de servicio.

Las opciones de servicio predeterminadas controlan el comportamiento predeterminado de cada servicio de su sistema. Puede especificar un valor predeterminado para cada opción de un servicio. La configuración de opciones predeterminada surte efecto cuando una llamada API o una solicitud de servicio no define explícitamente un valor para una opción dada. Las opciones de servicio

predeterminadas también son la configuración utilizada de forma predeterminada cuando se crea un flujo de datos en Enterprise Designer mediante este servicio.

Uso

```
service option set --s ServiceName --o OptionName --v Value
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--s <i>ServiceName</i>	Especifica el nombre del servicio para el cual desea configurar una opción. Los nombres de los servicios distinguen mayúsculas de minúsculas.
Sí	--o <i>OptionName</i>	Especifica el nombre de la opción que desea configurar. Para obtener una descripción de cada una de las opciones del servicio y sus valores, consulte una de las siguientes guías: <i>Guía de API</i> , <i>Guía de servicios web REST</i> o <i>Guía de servicios web SOAP</i> .
Sí	--v <i>Value</i>	El valor que desea configurar para la opción. Para obtener una descripción de cada una de las opciones del servicio y sus valores, consulte una de las siguientes guías: <i>Guía de API</i> , <i>Guía de servicios web REST</i> o <i>Guía de servicios web SOAP</i> .

Ejemplo

Este ejemplo configura la opción MaximumResults para el servicio ValidateAddress en 15:

```
configuración de opción de servicio --s ValidateAddress --o
MaximumResults --v 15
```

Bases de datos de Spectrum

Módulo Enterprise Geocoding para las bases de datos globales

egmglobaldb create sample file

El comando `egmglobaldb create_sample_file` crea un archivo JSON de muestra de un recurso de base de datos simple y doble. Estos archivos generados pueden usarse como referencia para proporcionar la configuración al crear recursos de base de datos. Crea archivos JSON `egmGlobalSingleDictDbResource.txt` y `egmGlobalDoubleDictDbResource.txt` en el directorio actual o en una ubicación de carpeta específica.

Uso

```
egmglobaldb create_sample_file outputpath
```

Requerido	Argumento	Descripción
No	<i>outputpath</i>	Todos los archivos JSON de recursos de base de datos de muestra universal se crearán en una ruta de salida proporcionada; el resto, se exportará a la carpeta local.

Ejemplo

Este ejemplo crea los archivos JSON de recursos de base de datos de muestra universal en la carpeta actual. El segundo ejemplo exporta todos los recursos de base de datos a C:\OutputFolder.

```
egmglobaldb create_sample_file
```

```
egmglobaldb create_sample_file C:\OutputFolder
```

Archivo JSON de muestra para recurso de base de datos

```
[{"product":"InternationalGeocoder GLOBAL",
"module":"igeocode-global", "name":"$$DATABASE_NAME$$",
"maxActive":4,
"properties":{"COUNTRY_CODE1":"$$COUNTRY_CODE1$$",
"$$COUNTRY_CODE1$$_DICTIONARY_PATH1":"$$DICTIONARY_PATH1$$",
"COUNTRY_COUNT":"1",
"$$COUNTRY_CODE1$$_DICTIONARY_PATH_NAME1":"$$DICTIONARY_PATH_NAME1$$"}}]
```

egmglobaldb delete

El comando `egmglobaldb delete` elimina una base de datos global configurada del módulo Enterprise Geocoding.

Uso

```
egmglobaldb delete -n Nombre
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	-n <i>Nombre</i>	Especifica el nombre de la base de datos.

Ejemplo

Este ejemplo elimina una base de datos global del módulo global.

```
egmgbrdb delete -n Global
```

egmglobaldb import

El comando `egmglobaldb import` importa un archivo de propiedad de la base de datos global del módulo Enterprise Geocoding. Esto configura los recursos de base de datos globales en el sistema actual.

Uso

```
egmglobaldb import --f Archivo
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--f <i>Archivo</i></code>	Especifica el archivo de propiedad de la base de datos con formato JSON. Este archivo es obligatorio.

Ejemplo

Este ejemplo crea un recurso de base de datos global, según lo definido en la configuración proporcionada en el archivo con formato JSON `egmGlobalSingleDictDbResource.txt`.

```
egmglobaldb import --f egmGlobalSingleDictDbResource.txt
```

egmglobaldb export

El comando `egmglobaldb export` exporta toda la información del recurso de base de datos global al archivo de propiedades de la base de datos, `EgmGlobalDbResource.txt`, en una ubicación específica. Si la ubicación para el archivo de salida no se proporciona, el archivo `EgmGlobalDbResource.txt` se escribe en la carpeta actual. El archivo de propiedades de la base de datos se puede utilizar de manera subsecuente con el comando `egmglobaldb import` para configurar las bases de datos en otro sistema.

Uso

```
egmglobaldb export -o outputpath
```

Requerido	Argumento	Descripción
No	<code>-o <i>outputpath</i></code>	Todos los recursos de bases de datos se exportarán a la ruta de salida proporcionada. Si no se proporciona la ruta, todos los recursos se exportarán a la carpeta actual. El archivo de salida con formato JSON <code>EgmGlobalDbResource.txt</code> exportado contiene la información de las propiedades de la base de datos.

Ejemplo

Este ejemplo exporta información del recurso de la base de datos para la ubicación designada.

```
egmglobaldb export -o C:\DBs\
```

egmglobaldb get

El comando `egmglobaldb get` arroja información acerca de una base de datos global del módulo Enterprise Geocoding.

Uso

```
egmglobaldb get --n Nombre
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--n <i>Name</i></code>	Especifica el nombre de la base de datos. Este archivo es obligatorio.

Ejemplo

Este ejemplo muestra toda la información del recurso de base de datos global configurada.

```
egmglobaldb get --n Global
```

egmglobaldb list

El comando `egmglobaldb list` muestra todas las bases de datos globales del módulo Enterprise Geocoding configuradas y sus tamaños de colección.

Uso

```
egmglobaldb list Este comando no tiene ninguna propiedad.
```

Ejemplo

Este ejemplo muestra la base de datos global del módulo Enterprise Geocoding y su tamaño de colección.

```
egmglobaldb list
```

egmglobaldb poolsize set

El comando `egmglobaldb poolsize set` establece el tamaño de colección para un recurso de base de datos global configurada. El tamaño de colección es el número máximo de solicitudes simultáneas permitidas para una base de datos.

Uso

```
egmglobaldb poolsize set --n Name --s Poolsize
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--n <i>Name</i></code>	Especifica el nombre de la base de datos.

Requerido	Argumento	Descripción
No	<code>--s Poolsize</code>	Establece el tamaño de colección (especificado como valor entero) de la base de datos. El valor predeterminado es 4.

Ejemplo

Este ejemplo establece el tamaño de colección de un recurso de base de datos global ya configurada en 10.

```
egmglobaldb poolsize set --n global --s 10
```

Módulos Enterprise Geocoding para las bases de datos de EE. UU.

egmusadb add

The `egmusadb add` command creates a new US Enterprise Geocoding Module database resource on the server. Debe tener instalado el módulo Enterprise Routing para utilizar este comando.

Uso

```
egmusadb add --f Archivo
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--f File</code>	Especifica el nombre del recurso de la base de datos que se agregará.

egmusadb delete

El comando `egmusadb delete` elimina una base de datos configurada de EE. UU. del módulo Enterprise Geocoding.

Uso

```
egmusadb delete --n Name
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--n Name</code>	Especifica el nombre de la base de datos.

Ejemplo

Este ejemplo elimina una base de datos denominada "EGM_CENTRUS_POINTS".

```
egmusadb delete --n EGM_CENTRUS_POINTS
```

egmusadb import

El comando `egmusadb import` importa un archivo de recursos de la base de datos de EE. UU del módulo Enterprise Geocoding creado por el comando `egmusadb export`. The `egmusadb import` command configures the US database resource on the current system.

Uso

```
egmusadb import --f Archivo
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--f <i>File</i>	Especifica el archivo de propiedad de la base de datos con formato JSON.

Ejemplo

Este ejemplo creará un recurso de base de datos de los Estados Unidos tal como lo define la configuración proporcionada en el archivo formateado de JSON `EgmDbResource.txt`.

```
egmusadb import --f EgmDbResource.txt
```

egmusadb export

El comando `egmusadb export` exporta toda la información de recursos de la base de datos de los Estados Unidos al archivo de recursos de la base de datos, `EgmDbResource.txt`, en una ubicación específica. Si la ubicación para el archivo de salida no se proporciona, el archivo `EgmDbResource.txt` se escribe en la carpeta actual. Posteriormente, el archivo de recursos de la base de datos se puede utilizar con el comando `egmusadb import` para configurar las bases de datos en otro sistema.

Uso

```
egmusadb export --o Directorio
```

Requerido	Argumento	Descripción
No	--o <i>Directory</i>	Especifica el directorio de salida para almacenar el archivo de salida con formato JSON, <code>EgmDbResource.txt</code> , que contiene información de las propiedades de la base de datos.

Ejemplo

Este ejemplo exporta información del recurso de la base de datos para la ubicación designada.

```
egmusadb export --o C:\DBs\
```

El archivo de salida EgmDbResource.txt contiene información de recursos de base de datos similar al siguiente:

```
[{"product": "GeoStan",
  "module": "geostan",
  "name": "TomTomStreets",
  "maxActive": 4,
  "properties": {"BASE_DB_PATHS": "C:/Dataset/DVDGDT",
    "DataSetName": "TomTomStreets"}},
{"product": "GeoStan",
  "module": "geostan",
  "name": "CentrusPoints",
  "maxActive": 4,
  "properties": {"BASE_DB_PATHS": "C:/Dataset/DVDCPoints;C:/Dataset/DVDGDT",
    "DataSetName": "CentrusPoints"}}]
```

egmusadb get

El comando `egmusadb get` arroja información acerca de una base de datos del módulo Enterprise Geocoding de EE. UU.

Uso

`egmusadb get --n Nombre`

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--n Nombre</code>	Especifica el nombre de la base de datos.

Ejemplo

Este ejemplo recupera información para una base de datos denominada "EGM_CENTRUS_PTS".

```
egmusadb get --n EGM_CENTRUS_PTS
```

La información arrojada puede ser similar a la siguiente:

```
DATABASE NAME = EGM_CENTRUS_PTS
POOL SIZE = 4
BASE_DB_PATH = C:\DBs\EGM\CENTRUS_JUL14
DataSetName = EGM_CENTRUS_PTS
```

egmusadb list

El comando `egmusadb list` muestra todas las bases de datos del módulo Enterprise Geocoding de los EE. UU. configuradas y su tamaño de colección.

Uso

`egmusadb list` Este comando no tiene ninguna propiedad.

Ejemplo

Este ejemplo enumera todas las bases de datos de EE. UU. del módulo Enterprise Geocoding.

```
egmusadb list
```

La información arrojada puede ser similar a la siguiente:

```
+-----+-----+
| DATABASE NAME | POOL SIZE |
+-----+-----+
| TomTomStreets |         4 |
| TomTomPoints  |         4 |
| NAVTEQStreets |         4 |
| CentrusPoints |         4 |
+-----+-----+
```

egmusadb poolsize set

El comando `egmusadb poolsize set` establece el tamaño de colección para una base de datos del módulo Enterprise Geocoding configurado de EE. UU. El tamaño de colección es el número máximo de solicitudes simultáneas permitidas para una base de datos.

Uso

```
egmusadb poolsize set --n Name --s Poolsize
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--n <i>Name</i></code>	Especifica el nombre de la base de datos.
No	<code>--s <i>Poolsize</i></code>	Establece el tamaño de colección (especificado como valor entero) de la base de datos. El valor predeterminado es 4.

Ejemplo

Este ejemplo establece el tamaño de colección en '3' para la base de datos "EGM_CENTRUS_PTS".

```
egmusadb poolsize set --n EGM_CENTRUS_PTS --s 3
```

Módulo Enterprise Geocoding para las bases de datos de Gran Bretaña

egmgbrdb create sample file

El comando `egmgbrdb create_sample_file` crea un archivo JSON de muestra de un recurso de base de datos simple y doble. Estos archivos generados pueden usarse como referencia para proporciona la configuración al crear recursos de base de datos. Este comando crea archivos JSON `egmGbrSingleDictDbResource.txt` en el directorio actual o en una ubicación de carpeta específica.

Uso

```
egmgbrdb create_sample_file outputpath
```

Requerido	Argumento	Descripción
No	<i>outputpath</i>	Todos los archivos JSON de recursos de base de datos de muestra universal se crearán en una ruta de salida proporcionada; el resto, se exportará a la carpeta local.

Ejemplo

El primer ejemplo crea un archivo JSON de recursos de base de datos de muestra universal en la carpeta actual. El segundo ejemplo crea un archivo de recursos de base de datos en C:\OutputFolder.

```
egmgbrdb create_sample_file
```

```
egmgbrdb create_sample_file C:\outputFolder
```

egmgbrdb delete

El comando `egmgbrdb delete` elimina una base de datos configurada de GBR del módulo Enterprise Geocoding.

Uso

```
egmgbrdb delete -n Name
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>-n</code> <i>Name</i>	Especifica el nombre de la base de datos.

Ejemplo

Este ejemplo elimina una base de datos de GBR configurada del módulo de GBR.

```
egmgbrdb delete -n GBR
```

egmgbrdb import

El comando `egmgbrdb import` importa un archivo de propiedad de la base de datos de GBR del módulo Enterprise Geocoding. Esto configura el recurso de base de datos de GBR en el sistema actual.

Uso

```
egmgbrdb import --f Archivo
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--f <i>Archivo</i></code>	Especifica el archivo de propiedad de la base de datos con formato JSON. Este archivo es obligatorio.

Ejemplo

Este ejemplo crea un recurso de base de datos de GBR, según lo definido en la configuración proporcionada en el archivo con formato JSON `EgmGBRDbResource.txt`.

```
egmgbrdb import --f EgmGBRDbResource.txt
```

egmgbrdb export

El comando `egmgbrdb export` exporta toda la información de recursos de la base de datos de GBR al archivo de propiedades de la base de datos, `EgmGbrDbResource.txt`, en una ubicación específica. Si no se proporciona la ubicación del archivo de salida, todos los recursos de base de datos de GBR se exportan a la carpeta actual. El archivo de propiedades de la base de datos se puede utilizar de manera subsecuente con el comando `egmgbrdb import` para configurar las bases de datos en otro sistema.

Uso

```
egmgbrdb export -o outputpath
```

Requerido	Argumento	Descripción
No	<code>-o <i>outputpath</i></code>	Todos los recursos de bases de datos se exportarán a la ruta de salida proporcionada. Si no se proporciona la ruta, todos los recursos se exportarán a la carpeta actual. El archivo de salida con formato JSON <code>EgmGbrDbResource.txt</code> exportado contiene la información de las propiedades de la base de datos.

Ejemplo

Este ejemplo exporta información del recurso de la base de datos para la ubicación designada.

```
egmgbrdb export -o C:\DBs\
```

egmgbrdb get

El comando `egmgbrdb get` arroja información acerca de una base de datos del módulo Enterprise Geocoding de GBR.

Uso

```
egmgbrdb get --n Name
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--n <i>Name</i>	Especifica el nombre de la base de datos.

Ejemplo

Este ejemplo muestra toda la información del recurso de base de datos de GBR configurada.

```
egmgbrdb get --n GBR
```

egmgbrdb list

El comando `egmgbrdb list` muestra todas las bases de datos del módulo Enterprise Geocoding de GBR configuradas y su tamaño de colección.

Uso

```
egmgbrdb list Este comando no tiene ninguna propiedad.
```

Ejemplo

Este ejemplo enumera todas las bases de datos de GBR del módulo Enterprise Geocoding.

```
egmgbrdb list
```

egmgbrdb poolsize set

El comando `egmgbrdb poolsize set` establece el tamaño de colección para una base de datos configurada del módulo Enterprise Geocoding de GBR. El tamaño de colección es el número máximo de solicitudes simultáneas permitidas para una base de datos.

Uso

```
egmgbrdb poolsize set --n Name --s Poolsize
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--n <i>Name</i>	Especifica el nombre de la base de datos.
No	--s <i>Poolsize</i>	Establece el tamaño de colección (especificado como valor entero) de la base de datos. El valor predeterminado es 4.

Ejemplo

Este ejemplo establece el tamaño de colección de la base de datos de GBR ya configurada en 10.

```
egmgbrdb poolsize set --n GBR --s 10
```

Módulo Enterprise Geocoding para las bases de datos de Australia

egmausdb create sample file

El comando `egmausdb create_sample_file` crea un archivo JSON de muestra de un recurso de base de datos simple y doble. Estos archivos generados pueden usarse como referencia para proporcionar la configuración al crear recursos de base de datos. Este comando crea archivos JSON `egmAusSingleDictDbResource.txt` y `egmAusDoubleDictDbResource.txt` en el directorio actual o en una ubicación de carpeta específica.

Uso

```
egmausdb create_sample_file outputpath
```


Requerido	Argumento	Descripción
No	<i>outputpath</i>	Todos los archivos JSON de recursos de base de datos de muestra universal se crearán en una ruta de salida proporcionada; el resto, se exportará a la carpeta local.

Ejemplo

El primer ejemplo crea los archivos JSON de recursos de base de datos de muestra universal en la carpeta actual. El segundo ejemplo crea los archivos de recursos de base de datos en C:\OutputFolder.

```
egmausdb create_sample_file
```

```
egmausdb create_sample_file C:\outputFolder
```

egmausdb delete

El comando `egmausdb delete` elimina una base de datos configurada de AUS del módulo Enterprise Geocoding.

Uso

```
egmausdb delete -n Nombre
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>-n <i>Name</i></code>	Especifica el nombre de la base de datos.

Ejemplo

Este ejemplo muestra toda la información del recurso de base de datos de AUS configurada.

```
egmausdb delete -n AUS
```

egmausdb import

El comando `egmausdb import` importa un archivo de propiedad de la base de datos de AUS del módulo Enterprise Geocoding. Esto configura el recurso de base de datos de Australia en el sistema actual.

Uso

```
egmausdb import --f Archivo
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--f Archivo</code>	Especifica el archivo de propiedad de la base de datos con formato JSON. Este archivo es obligatorio.

Ejemplo

Este ejemplo crea un recurso de base de datos de AUS, según lo definido en la configuración proporcionada en el archivo con formato JSON EgmAUSDbResource.txt.

```
egmausdb import --f EgmAUSDbResource.txt
```

egmausdb export

El comando `egmausdb export` exporta toda la información de recursos de la base de datos de AUS al archivo de propiedades de la base de datos, `EgmAusDbResource.txt`, en una ubicación específica. Si no se proporciona la ubicación del archivo de salida, el archivo `EgmAusDbResource.txt` se exporta en la carpeta actual. El archivo de propiedades de la base de datos se puede utilizar de manera subsecuente con el comando `egmausdb import` para configurar las bases de datos en otro sistema.

Uso

```
egmausdb export -o outputpath
```

Requerido	Argumento	Descripción
No	<code>-o <i>outputpath</i></code>	Todos los recursos de bases de datos se exportarán a la ruta de salida proporcionada. Si no se proporciona la ruta, todos los recursos se exportarán a la carpeta actual. El archivo de salida con formato JSON <code>EgmAusDbResource.txt</code> exportado contiene la información de las propiedades de la base de datos.

Ejemplo

Este ejemplo exporta información del recurso de la base de datos para la ubicación designada.

```
egmausdb export -o C:\DBs\
```

egmausdb get

El comando `egmausdb get` arroja información acerca de una base de datos del módulo Enterprise Geocoding de AUS.

Uso

```
egmausdb get --nName
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--n Name</code>	Especifica el nombre de la base de datos.

Ejemplo

Este ejemplo muestra toda la información del recurso de base de datos de AUS configurada.

```
egmausdb get --n AUS
```

egmausdb list

El comando `egmausdb list` muestra todas las bases de datos del módulo Enterprise Geocoding de AUS configuradas y su tamaño de colección.

Uso

`egmausdb list` Este comando no tiene ninguna propiedad.

Ejemplo

Este ejemplo enumera todas las bases de datos de AUS del módulo Enterprise Geocoding.

```
egmausdb list
```

egmausdb poolsize set

El comando `egmausdb poolsize set` establece el tamaño de colección para una base de datos del módulo Enterprise Geocoding configurado de EE. UU. El tamaño de colección es el número máximo de solicitudes simultáneas permitidas para una base de datos.

Uso

`egmausdb poolsize set --n Name --s Poolsize`

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--n Name</code>	Especifica el nombre de la base de datos.
No	<code>--s Poolsize</code>	Establece el tamaño de colección (especificado como valor entero) de la base de datos. El valor predeterminado es 4.

Ejemplo

Este ejemplo establece el tamaño de colección de la base de datos de AUS ya configurada en 10.

```
egmausdb poolsize set --n AUS --s 10
```

Módulo Enterprise Geocoding para las bases de datos mundiales

egmworlddb create sample file

El comando `egmworlddb create_sample_file` crea archivos JSON de muestra de un recurso de base de datos simple y doble. Estos archivos generados pueden usarse como referencia para proporcionar la configuración al crear recursos de base de datos. Crea archivos JSON *egmWorldSingleDictDbResource.txt* y *egmWorldDoubleDictDbResource.txt* en el directorio actual o en una ubicación de carpeta específica.

Uso

```
egmworlddb create_sample_file outputpath
```

Requerido	Argumento	Descripción
No	<i>outputpath</i>	Todos los archivos JSON de recursos de base de datos de muestra universal se crearán en una ruta de salida proporcionada; el resto, se exportará a la carpeta local.

Ejemplo

Este ejemplo crea los archivos JSON de recursos de base de datos universal de muestra en la carpeta actual. El segundo ejemplo exporta todos los recursos de base de datos a C:\OutputFolder.

```
egmworlddb create_sample_file
```

```
egmworlddb create_sample_file C:\OutputFolder
```

Archivo JSON de muestra para recurso de base de datos

```
[{"product": "InternationalGeocoder WORLD",
"module": "igeocode-world", "name": "$$DATABASE_NAME$$",
"maxActive": 4,
"properties": {"COUNTRY_CODE1": "$$COUNTRY_CODE1$$",
"$$COUNTRY_CODE1$$_DICTIONARY_PATH1": "$$DICTIONARY_PATH1$$",
"COUNTRY_COUNT": "1",
```

```
"$$COUNTRY_CODE1$$_DICTIONARY_PATH_NAME1": "$$DICTIONARY_PATH_NAME1$$"}}}
```

egmworlddb delete

El comando `egmworlddb delete` elimina una base de datos mundial configurada del módulo Enterprise Geocoding.

Uso

```
egmworlddb delete -n Name
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>-n <i>Name</i></code>	Especifica el nombre de la base de datos.

Ejemplo

Este ejemplo elimina una base de datos mundial del módulo World.

```
egmgbrdb delete -n world
```

egmworlddb import

El comando `egmworlddb import` importa un archivo de propiedad de la base de datos mundial del módulo Enterprise Geocoding. Esto configura el recurso de base de datos mundial en el sistema actual.

Uso

```
egmworlddb import --f Archivo
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--f <i>Archivo</i></code>	Especifica el archivo de propiedad de la base de datos con formato JSON. Este archivo es obligatorio.

Ejemplo

Este ejemplo crea un recurso de base de datos mundial, según lo definido en la configuración proporcionada en el archivo con formato JSON `egmGlobalSingleDictDbResource.txt`.

```
egmglobaldb import --f egmWorldSingleDictDbResource.txt
```

egmworlddb export

El comando `egmworlddb export` exporta toda la información del recurso de base de datos mundial al archivo de propiedades de la base de datos, `EgmWorldDbResource.txt`, en una ubicación específica. Si la ubicación para el archivo de salida no se proporciona, el archivo `EgmWorldDbResource.txt` se escribe en la carpeta actual. El archivo de propiedades de la base de datos se puede utilizar de manera subsecuente con el comando `egmworlddb import` para configurar las bases de datos en otro sistema.

Uso

```
egmworlddb export -o outputpath
```

Requerido	Argumento	Descripción
No	<code>-o <i>outputpath</i></code>	Todos los recursos de bases de datos se exportarán a la ruta de salida proporcionada. Si no se proporciona la ruta, todos los recursos se exportarán a la carpeta actual. El archivo de salida con formato <code>JSONEgmWorldDbResource.txt</code> exportado contiene la información de las propiedades de la base de datos.

Ejemplo

Este ejemplo exporta información del recurso de la base de datos para la ubicación designada.

```
egmworlddb export -o C:\DBs\
```

egmworlddb get

El comando `egmworlddb get` arroja información acerca de una base de datos global del módulo Enterprise Geocoding.

Uso

```
egmworlddb get --n Name
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--n <i>Name</i></code>	Especifica el nombre de la base de datos. Este archivo es obligatorio.

Ejemplo

Este ejemplo muestra toda la información del recurso de base de datos mundial configurada.

```
egmworlddb get --n World
```

egmworlddb list

El comando `egmworlddb list` muestra todas las bases de datos mundiales del módulo Enterprise Geocoding configuradas y sus tamaños de colección.

Uso

`egmworlddb list` Este comando no tiene ninguna propiedad.

Ejemplo

Este ejemplo muestra la base de datos mundial del módulo Enterprise Geocoding y su tamaño de colección.

```
egmworlddb list
```

egmworlddb poolsize set

El comando `egmworlddb poolsize set` establece el tamaño de colección para un recurso de base de datos mundial configurada. El tamaño de colección es el número máximo de solicitudes simultáneas permitidas para una base de datos.

Uso

`egmworlddb poolsize set --n Name --s Poolsize`

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--n <i>Name</i></code>	Especifica el nombre de la base de datos.
No	<code>--s <i>Poolsize</i></code>	Establece el tamaño de colección (especificado como valor entero) de la base de datos. El valor predeterminado es 4.

Ejemplo

Este ejemplo establece el tamaño de colección de un recurso de base de datos global ya configurada en 10.

```
egmworlddb poolsize set --n world --s 10
```

Bases de datos del módulo Direccionamiento global

gamdb create

El comando `gamdb create` permite crear y configurar bases de datos del módulo Global Addressing.

Uso

```
gamdb create --n Name --d Dataset Name --v Dataset Vintage --c Country --t Type --p Poolsize
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--n <i>Name</i>	Especifica el nombre del recurso de base de datos que se va a crear.
Sí	--d <i>Dataset Name</i>	Especifica el nombre del conjunto de datos SPD.
Sí	--v <i>Dataset Vintage</i>	Especifica la fecha de actualización del conjunto de datos.
No	--c <i>Country</i>	Especifica el código ISO de tres dígitos de cada país que se debe incluir en las bases de datos especificadas con la opción "t" (tipo de SPD) donde Países es una lista de códigos ISO de tres dígitos separados por punto y coma. Para obtener más información sobre los códigos ISO, consulte la <i>Guía de direcciones de Spectrum™</i> .
Sí	--t <i>Type</i>	Especifica el tipo de conjunto de datos. GAV Conjuntos de datos de Global Address Validation. GTA Conjuntos de datos de Global Type Ahead.
No	--p <i>Poolsize</i>	Especifica el número máximo de solicitudes concurrentes que desea que maneje esta base de datos. El valor predeterminado es 4.

Ejemplo

En este ejemplo se crea una base de datos de Global Addressing Validation para Alemania denominada "GAV_DEU" mediante el recurso de base de datos "GAV_EMEA" y con una fecha de actualización de diciembre de 2016. En este ejemplo se configura la base de datos GAV_DEU con un tamaño de colección de 5.

```
gamdb create --n GAV_DEU --d GAV_EMEA --v DEC2016 --c DEU --t GAV --p 5
```


Ejemplo

En este ejemplo se crea una base de datos de Global Type Ahead para Austria denominada "GTA_AUT" mediante el recurso de base de datos "GAV_EMEA" y con una fecha de actualización de diciembre de 2016. En este ejemplo se configura la base de datos GTA_AUT con un tamaño de colección de 6.

```
gamdb create --n GTA_AUT --d GTA_EMEA --v DEC2016 --c AUT --t
GTA --p 6
```

gamdb delete

El comando `gamdb delete` elimina una base de datos del módulo Global Addressing.

Uso

```
gamdb delete --n Name
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--n <i>Name</i></code>	Especifica el nombre de la base de datos.

Ejemplo

En este ejemplo se elimina una base de datos Global Address Validation para Alemania denominada "GAV_DEU".

```
gamdb delete --n GAV_DEU
```

Ejemplo

En este ejemplo se elimina una base de datos Global Type Ahead para Austria denominada "GTA_AUT".

```
gamdb delete --n GTA_AUT
```

gamdb export

El comando `gamdb export` exporta toda la información sobre recursos de base de datos de Global Addressing a un archivo de propiedades de base de datos, `GlobalAddressingDbResource.txt`, en una ubicación especificada o, si no se proporciona la ubicación para el archivo de salida, `GlobalAddressingDbResource.txt` se escribe en la carpeta actual. El archivo de propiedades de la base de datos se puede utilizar de manera subsecuente con el comando `gamdb import` para configurar las bases de datos en otro sistema.

Uso

```
gamdb export --o outputpath
```

Requerido	Argumento	Descripción
No	<code>--o <i>outputpath</i></code>	La información sobre los recursos de base de datos de Global Addressing se exportará a <code>GlobalAddressingDbResource.txt</code> en el directorio de salida especificado. Si no se proporciona la ruta, <code>GlobalAddressingDbResource.txt</code> se escribirá en la carpeta actual.

Ejemplo

En este ejemplo, se exporta la información del recurso de base de datos de Global Addressing al directorio designado.

```
gamdb export --o C:\DBs\
```

gamdb get info

El comando `gamdb get info` devuelve información detallada acerca de una base de datos de Global Addressing.

Uso

```
gamdb get info --n Name
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--n <i>Name</i></code>	Especifica el nombre de la base de datos.

Ejemplo

Este ejemplo muestra toda la información para el recurso de base de datos configurada de Global Addressing Validation para Alemania.

```
gamdb get info --n GAV_DEU
```

La información arrojada puede ser similar a la siguiente:

```
DATABASE NAME = GAV_DEU
POOL SIZE = 5
BASE_DB_PATH = C:\DBs\DEU\
```

Ejemplo

Este ejemplo devuelve información en una tabla para Global Addressing Validation.

```
gamdb get info --n GAV
```

La información arrojada puede ser similar a la siguiente:

```
+-----+-----+-----+
|   SPDNAME   | SPDTYPE | COUNTRY |
+-----+-----+-----+
|   GAV_APAC  |   GAV   |   ALL   |
|   GAV_EMEA  |   GAV   |   ALL   |
| GAV_AMERICAS |   GAV   |   ALL   |
+-----+-----+-----+
```

Ejemplo

Este ejemplo muestra toda la información para la base de datos configurada de Global Type Ahead para Austria.

```
gamdb get info --n GTA_AUT
```

La información arrojada puede ser similar a la siguiente:

```
DATABASE NAME = GAV_AUT
POOL SIZE = 6
BASE_DB_PATH = C:\DBs\AUT\
```

Ejemplo

Este ejemplo devuelve información en una tabla para Global Type Ahead.

```
gamdb get info --n GTA
```

La información arrojada puede ser similar a la siguiente:

```
+-----+-----+-----+
|   SPDNAME   | SPDTYPE | COUNTRY |
+-----+-----+-----+
|   GTA_APAC  |   GTA   |   ALL   |
|   GTA_EMEA  |   GTA   |   ALL   |
| GTA_AMERICAS |   GTA   |   ALL   |
+-----+-----+-----+
```

gamdb import

El comando `gamdb import` importa un archivo de propiedad de la base de datos de Global Addressing que configura los recursos de bases de datos en el sistema actual.

Uso

```
gamdb import --fArchivo
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--f File</code>	Especifica el archivo de propiedad de la base de datos con formato JSON. Este archivo es obligatorio.

Ejemplo

Este ejemplo crea un recurso de base de datos de Global Addressing, según lo definido por la configuración proporcionada en el archivo con formato JSON `GlobalAddressingDbResource.txt`.

```
gamdb import --f GlobalAddressingDbResource.txt
```

gamdb listdatasets

El comando `gamdb listdatasets` muestra las bases de datos del módulo Global Addressing registradas en la plataforma.

Uso

`gamdb listdatasets` Este comando no tiene ninguna propiedad.

Ejemplo

Este ejemplo muestra las bases de datos del módulo Global Addressing registradas en la plataforma.

```
gamdb listdatasets
```

gamdb listdbresources

El comando `gamdb listdbresources` permite mostrar todas las bases de datos configuradas del módulo Global Addressing y el tamaño de colección de cada una de ellas.

Uso

`gamdb listdbresources` Este comando no tiene ninguna propiedad.

Ejemplo

En este ejemplo se muestran las bases de datos del módulo Global Addressing y el tamaño de colección de cada una de ellas.

```
gamdb listdbresources
```

gamdb modify

El comando `gamdb modify` modifica y actualiza bases de datos del módulo Global Addressing.

Uso

```
gamdb modify --n Name --d Dataset Name --v Dataset Vintage --c Country --t Type --p Poolsize
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--n <i>Name</i>	Especifica el nombre del recurso de la base de datos que va a modificar.
Sí	--d <i>Dataset Name</i>	Especifica el nombre del conjunto de datos SPD.
Sí	--v <i>Dataset Vintage</i>	Especifica la fecha de actualización del conjunto de datos.
No	--c <i>Country</i>	Especifica el código ISO de tres dígitos de cada país que se debe incluir en las bases de datos especificadas con la opción "t" (tipo de SPD) donde Países es una lista de códigos ISO de tres dígitos separados por punto y coma. Para obtener más información sobre códigos ISO, consulte la <i>Guía de direcciones</i> .
Sí	--t <i>Type</i>	Especifica el tipo de conjunto de datos. GAV Base de datos de Global Address Validation. GTA Base de datos de Global Type Ahead.
No	--p <i>Poolsize</i>	Especifica el número máximo de solicitudes concurrentes que desea que maneje esta base de datos. El valor predeterminado es 4.

Ejemplo

Este ejemplo modifica el tamaño de grupo de la base de datos de Global Addressing Validation para Alemania con nombre "GAV_DEU".

```
gamdb modify --n GAV_DEU --d GAV_EMEA --v DEC2016 --c DEU --t GAV --p 6
```

Ejemplo

Este ejemplo modifica el tamaño de grupo de la base de datos de Global Addressing Validation para Alemania con nombre "GAV_DEU".

```
gamdb modify --n GAV_DEU --d GAV_EMEA --v DEC2016 --c DEU --t GAV --p 3
```

gamdb poolsize set

El comando `gamdb poolsize set` permite establecer el tamaño de colección para un recurso de base de datos del módulo Global Addressing configurado. El tamaño de colección es el número máximo de solicitudes simultáneas permitidas para una base de datos.

Uso

```
gamdb poolsize set --n Name --s Poolsize
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--n <i>Name</i>	Especifica el nombre de la base de datos.
No	--s <i>Poolsize</i>	Establece el tamaño de colección (especificado como valor entero) de la base de datos. El valor predeterminado es 4.

Ejemplo

En este ejemplo se establece en 5 el tamaño de colección de una base de datos de Global Addressing Validation ya configurada para Alemania.

```
gamdb poolsize set --n GAV_DEU --s 5
```

Ejemplo

En este ejemplo se establece en 7 el tamaño de colección de una base de datos de Global Type Ahead ya configurada para Austria.

```
gamdb poolsize set --n GTA_AUT --s 7
```

Bases de datos de Global Geocoding

globalgeocodedb create sample file

El comando `globalgeocodedb create_sample_file` crea archivos json de muestra con los recursos de base de datos de Global Geocoding. Estos archivos generados pueden usarse como referencia para proporcionar configuraciones cuando crea un recurso de base de datos. Los archivos json `GeocodeGlobalSingleDictDbResource.txt` y `GlobalGeocodeDoubleDictDbResource.txt` se crean en el directorio actual o en una ubicación de carpeta específica.

Uso

```
globalgeocodedb create_sample_file --o outputpath
```

Requerido	Argumento	Descripción
No	--o <i>outputpath</i>	Los archivos json de recursos de base de datos de muestra se crearán en el directorio de salida designado. Si no se especifica la ruta de salida, los archivos json de muestra se escribirán en la carpeta actual.

Ejemplo

Este ejemplo crea archivos json de recursos de base de datos de muestra en la carpeta actual.

```
globalgeocodedb create_sample_file
```

El siguiente ejemplo crea archivos json de recursos de base de datos en C:\OutputFolder\.

```
globalgeocodedb create_sample_file --o C:\OutputFolder\
```

Archivo JSON de recursos de base de datos de muestra

```
[{"product": "GlobalGeocode",
  "module": "GlobalGeocode",
  "name": "$DATABASE_NAME$",
  "maxActive": 4,
  "properties":
  {"COUNTRY_CODE1": "$COUNTRY_CODE1$",
   "$COUNTRY_CODE1$_DICTIONARY_PATH1": "$DICTIONARY_PATH1$",

   "COUNTRY_COUNT": "1",

   "$COUNTRY_CODE1$_DICTIONARY_PATH_NAME1": "$DICTIONARY_PATH_NAME1$"}
}]
```

globalgeocodedb delete

El comando `globalgeocodedb delete` elimina una base de datos configurada de Global Geocoding.

Uso

```
globalgeocodedb delete --n Name
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--n <i>Name</i>	Especifica el nombre de la base de datos.

Ejemplo

En este ejemplo se elimina la base de datos TomTomUSA.

```
globalgeocodedb delete --n TomTomUSA
```

globalgeocodedb import

El comando `globalgeocodedb import` importa un archivo de propiedades de la base de datos de Global Geocoding. Esto configura los recursos de base de datos en el sistema actual.

Uso

```
globalgeocodedb import --f Archivo
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--f <i>Archivo</i></code>	Especifica el archivo de propiedad de la base de datos con formato JSON. Este archivo es obligatorio.

Ejemplo

Este ejemplo crea un recurso de base de datos de Global Geocoding, según lo definido por la configuración proporcionada en el archivo con formato JSON `GlobalGeocodeDbResource.txt`.

```
globalgeocodedb import --f GlobalGeocodeDbResource.txt
```

Pueden ocurrir diversos casos como respuesta al comando `globalgeocodedb import`.

- **Caso 1:** los directorios en la carpeta raíz especificada no son válidos. En este caso, no se agregan bases de datos.

```
spectrum> globalgeocodedb import --f ./GlobalGeocodeDbResource.txt
/managers/GlobalGeocode/verify?rootFolder=D:/SGI_Data/
```

La respuesta es la siguiente:

```
Invalid Folder locations found.
["D:\\SGI_Data\\IGEO-AT1"
"D:\\SGI_Data\\IGEO-CZ1"]
unable to add the database resource due to invalid paths
```

- **Caso 2:** la carpeta raíz proporcionada tiene al menos un directorio válido. En este caso, se agrega la base de datos.

```
spectrum> globalgeocodedb import --f ./GlobalGeocodeDbResource.txt
/managers/GlobalGeocode/verify?rootFolder=D:/SGI_Data/GEO-DB
```

La respuesta es la siguiente:

```
Invalid Folder locations found.
["D:\\SGI_Data\\IGEO-CZ1"]
Database resource imported [./GlobalGeocodeDbResource.txt]
```

- **Caso 3:** la carpeta raíz proporcionada no es válida o no existe. En este caso, se agrega la base de datos.


```
spectrum> globalgeocodedb import --f ./GlobalGeocodeDbResource.txt
```

La respuesta es la siguiente:

```
unable to add the database resource due to invalid paths
```

globalgeocodedb export

El comando `globalgeocodedb export` exporta toda la información sobre recursos de base de datos de Global Geocoding a un archivo de propiedades de base de datos, `GlobalGeocodeDbResource.txt`, en una ubicación especificada o, si no se proporciona la ubicación para el archivo de salida, `GlobalGeocodeDbResource.txt` se escribe en la carpeta actual. El archivo de propiedades de la base de datos se puede utilizar de manera subsecuente con el comando `globalgeocodedb import` para configurar las bases de datos en otro sistema.

Uso

```
globalgeocodedb export --o outputpath
```

Requerido	Argumento	Descripción
No	<code>--o <i>outputpath</i></code>	La información sobre los recursos de base de datos de Global Geocoding se exportarán a <code>GlobalGeocodeDbResource.txt</code> en el directorio de salida especificado. Si no se proporciona la ruta, <code>GlobalGeocodeDbResource.txt</code> se escribirá en la carpeta actual.

Ejemplo

Este ejemplo exporta la información del recurso de base de datos de Global Geocoding al directorio designado.

```
exportación de globalgeocodedb --o C:\DBs\
```

El archivo de salida `GlobalGeocodeDbResource.txt` contiene información de recursos de base de datos similar a la siguiente:

```
[{"product": "GlobalGeocode",
  "module": "GlobalGeocode",
  "name": "TomTomStreets",
  "maxActive": 4,
  "properties":
  {"BASE_DB_PATHS": "C:/Dataset/DVDGDT",
   "DataSetName": "TomTomStreets"}},
 {"product": "GlobalGeocode",
  "module": "GlobalGeocode",
  "name": "CentrusPoints",
  "maxActive": 4,
  "properties":
```

```
{ "BASE_DB_PATHS": "C:/Dataset/DVDCPoints;C:/Dataset/DVDGDT",
  "DataSetName": "CentrusPoints" } }
```

globalgeocodedb get

El comando `globalgeocodedb get` arroja información acerca de una base de datos de Global Geocoding.

Uso

`globalgeocodedb get --n Name`

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--n <i>Name</i></code>	Especifica el nombre de la base de datos. Este archivo es obligatorio.

Ejemplo

Este ejemplo muestra toda la información para el recurso de base de datos configurada de Global Geocoding.

obtención de `globalgeocodedb --n CENTRUS_PTS`

La información arrojada puede ser similar a la siguiente:

```
DATABASE NAME = CENTRUS_PTS
POOL SIZE = 4
BASE_DB_PATH = C:\DBs\USA\
DataSetName = USA_POINTS
```

globalgeocodedb list

El comando `globalgeocodedb list` muestra todas las bases de datos de Global Geocoding configuradas y sus tamaños de colección.

Uso

`globalgeocodedb list` Este comando no tiene ninguna propiedad.

Ejemplo

Este ejemplo indica las bases de datos de Global Geocoding y su tamaño de colección.

lista de `globalgeocodedb`

globalgeocodedb poolsize set

El comando `globalgeocodedb poolsize set` establece el tamaño de colección para un recurso de base de datos de Global Geocoding configurada. El tamaño de colección es el número máximo de solicitudes simultáneas permitidas para una base de datos.

Uso

```
globalgeocodedb poolsize set --n Name --s Poolsize
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--n <i>Name</i></code>	Especifica el nombre de la base de datos.
No	<code>--s <i>Poolsize</i></code>	Establece el tamaño de colección (especificado como valor entero) de la base de datos. El valor predeterminado es 4.

Ejemplo

Este ejemplo establece el tamaño de colección de un recurso de base de datos de Global Geocoding ya configurada en 10.

```
globalgeocodedb poolsize set --n DEU_DB -s 10
```

Bases de datos del módulo Universal Addressing

uamdb create

El comando `uamdb create` crea una nueva base de datos del módulo Universal Addressing.

Uso

```
uamdb create --t Type --n Name --c CacheSize --i Country --pl PreloadingType --dt DatabaseType --b BasePath --d DPVPath --l LACSPPath --s SuiteLinkPath --r RDIPPath --e EWSPPath --p Poolsize
```

Requerido	Argumento	Descripción										
Sí	<code>--t <i>Type</i></code>	Especifica el tipo de base de datos, donde <i>Tipo</i> es uno de los siguientes: <table border="0" style="margin-left: 20px;"> <tr> <td>USA</td> <td>Base de datos de Estados Unidos</td> </tr> <tr> <td>CAN</td> <td>Base de datos de Canadá</td> </tr> <tr> <td>INTL</td> <td>Base de datos internacional</td> </tr> <tr> <td>Loqate</td> <td>Base de datos Loqate</td> </tr> <tr> <td>Global</td> <td>Base de datos Validate Address Global</td> </tr> </table>	USA	Base de datos de Estados Unidos	CAN	Base de datos de Canadá	INTL	Base de datos internacional	Loqate	Base de datos Loqate	Global	Base de datos Validate Address Global
USA	Base de datos de Estados Unidos											
CAN	Base de datos de Canadá											
INTL	Base de datos internacional											
Loqate	Base de datos Loqate											
Global	Base de datos Validate Address Global											

Requerido	Argumento	Descripción
		Amas Base de datos de Australia
Sí	<code>--n Name</code>	Especifica el nombre de la base de datos.
No	<code>--c CacheSize</code>	Especifica el tamaño de caché de una base de datos Validate Address Global, donde <i>CacheSize</i> es uno de los siguientes: <ul style="list-style-type: none"> None Sin caché Small Caché pequeño Large Caché grande (predeterminado)
No	<code>--i Country</code>	Especifica los códigos ISO de tres dígitos para cada país en una base de datos Validate Address Global que desea utilizar, donde <i>País</i> es "Todo" (predeterminado) o una lista de códigos separados por comas.
No	<code>--pl PreloadingType</code>	Especifica la cantidad de una base de datos Validate Address Global precargada, donde <i>PreloadingType</i> es una de las siguientes: <ul style="list-style-type: none"> None No se precargaron datos (predeterminado). Partial Carga los metadatos y las estructuras de índice en la memoria. Los datos de referencia permanecerán en el disco duro. Ofrece ciertas mejoras de rendimiento y representa una alternativa si no hay suficiente memoria disponible para cargar por completo las bases de datos deseadas. Full Traslada toda la base de datos de referencia a la memoria. Si bien esto puede requerir un importante volumen de memoria para los países con grandes bases de datos, como Estados Unidos o el Reino Unido, este procedimiento aumentará sustancialmente la velocidad de procesamiento.
No	<code>--dt DatabaseType</code>	Especifica el modo de procesamiento de una base de datos Validate Address Global, donde <i>DatabaseType</i> es uno de los siguientes: <ul style="list-style-type: none"> Batch_Interactive Se utiliza en el procesamiento por lotes o entornos interactivos. Está optimizado para obtener mayor velocidad y da por finalizados los intentos por corregir una dirección si detecta datos ambiguos que no pueden corregirse automáticamente (predeterminado). Certificado Se utiliza en los entornos de procesamiento para que el correo australiano normalice y valide el correo contra el Postal Address File.

Requerido	Argumento	Descripción
		FastCompletion Se utiliza para ingresar datos truncados en los campos de dirección y para que Validate Address Global genere sugerencias.
Sí	--b <i>BasePath</i>	Especifica la ruta de la base de datos de suscripción.
No	--d <i>DPVPath</i>	Especifica la ruta de la base de datos DVP.
No	--l <i>LACSPath</i>	Especifica la ruta de la base de datos LACS.
No	--s <i>SuiteLinkPath</i>	Especifica la ruta de la base de datos SuiteLink.
No	--r <i>RDIPath</i>	Especifica la ruta de la base de datos RDI.
No	--e <i>EWSPath</i>	Especifica la ruta de la base de datos EWS.
No	--p <i>Poolsize</i>	Especifica el número máximo de solicitudes concurrentes que desea que maneje esta base de datos. El valor predeterminado es 4.

Ejemplo

Este ejemplo crea una base de datos de Estados Unidos denominada "UAM_US" disponible en C:\DBs\UAM\US_JUL14 con la base de datos DPV disponible en la misma ubicación.

```
creación de uamdb --t USA --n UAM_US --b C:\DBs\UAM\US_JUL14
--d C:\DBs\UAM\US_JUL14
```

uamdb modify

El comando `uamdb modify` actualiza una base de datos del módulo Universal Addressing existente.

Uso

```
uamdb modify --t Type --n Name --b BasePath --d DPVPath --l LACSPath --s
SuiteLinkPath --r RDIPath --e EWSPath --p Poolsize
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--t <i>Type</i>	Especifica el tipo de base de datos, donde <i>Tipo</i> es uno de los siguientes:
	USA	Base de datos de Estados Unidos
	CAN	Base de datos de Canadá
	INTL	Base de datos internacional
	Loqate	Base de datos Loqate
	Global	Base de datos Validate Address Global
	Amas	Base de datos de Australia

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--n <i>Name</i>	Especifica el nombre de la base de datos.
Sí	--b <i>BasePath</i>	Especifica la ruta de la base de datos de suscripción.
No	--d <i>DPVPath</i>	Especifica la ruta de la base de datos DVP.
No	--l <i>LACSPATH</i>	Especifica la ruta de la base de datos LACS.
No	--s <i>SuiteLinkPath</i>	Especifica la ruta de la base de datos SuiteLink.
No	--r <i>RDIPATH</i>	Especifica la ruta de la base de datos RDI.
No	--e <i>EWSPATH</i>	Especifica la ruta de la base de datos EWS.
No	--p <i>Poolsize</i>	Especifica el número máximo de solicitudes concurrentes que desea que maneje esta base de datos. El valor predeterminado es 4.

Ejemplo

Este ejemplo actualiza una base de datos de Estados Unidos denominada "UAM_US" disponible en C:\DBs\UAM\US_JUL14 con una base de datos LACS disponible en la misma ubicación.

```
modificación de uamdb --n UAM_US --t USA --b C:\DBs\UAM\US_JUL14
--l C:\DBs\UAM\US_JUL14
```

uamdb delete

El comando `uamdb delete` elimina una base de datos del módulo Universal Addressing.

Uso

```
uamdb delete -t Tipo -n Name
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	-t <i>Tipo</i>	Especifica el tipo de base de datos, donde <i>Tipo</i> es uno de los siguientes: <ul style="list-style-type: none"> USA Base de datos de Estados Unidos CAN Base de datos de Canadá INTL Base de datos internacional Loqate Base de datos Loqate Global Base de datos Validate Address Global Amas Base de datos de Australia
Sí	-n <i>Nombre</i>	Especifica el nombre de la base de datos.

Ejemplo

Este ejemplo elimina una base de datos canadiense denominada "UAM_CAN".

```
uamdb delete -t CAN -n UAM_CAN
```

uamdb import

El comando `uamdb import` exporta una base de datos del módulo Universal Addressing.

Uso

```
uamdb import -t Type
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	-t <i>Type</i>	Especifica el tipo de base de datos, donde <i>Tipo</i> es uno de los siguientes:
	USA	Base de datos de Estados Unidos
	CAN	Base de datos de Canadá
	INTL	Base de datos internacional
	Loqate	Base de datos Loqate
	Global	Base de datos Validate Address Global
	Amas	Base de datos de Australia

Ejemplo

Este ejemplo importa una base de datos de Estados Unidos.

```
uamdb import -t USA
```

uamdb export

El comando `uamdb export` exporta una base de datos del módulo Universal Addressing.

Uso

```
uamdb export -t Type
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	-t <i>Type</i>	Especifica el tipo de base de datos, donde <i>Tipo</i> es uno de los siguientes:
	USA	Base de datos de Estados Unidos
	CAN	Base de datos de Canadá
	INTL	Base de datos internacional

Requerido	Argumento	Descripción
	Loqate	Base de datos Loqate
	Global	Base de datos Validate Address Global
	Amas	Base de datos de Australia

Ejemplo

Este ejemplo exporta una base de datos internacional.

```
uamdb export -t INTL
```

uamdb get resource info

El comando `uamdb get resource info` devuelve la información sobre la base de datos.

Uso

```
uamdb get resource info -t Type -n Name
```

Requerido	Argumento	Descripción												
Sí	<code>-t <i>Tipo</i></code>	Especifica el tipo de base de datos, donde <i>Tipo</i> es uno de los siguientes: <table border="0" style="margin-left: 20px;"> <tr> <td>USA</td> <td>Base de datos de Estados Unidos</td> </tr> <tr> <td>CAN</td> <td>Base de datos de Canadá</td> </tr> <tr> <td>INTL</td> <td>Base de datos internacional</td> </tr> <tr> <td>Loqate</td> <td>Base de datos Loqate</td> </tr> <tr> <td>Global</td> <td>Base de datos Validate Address Global</td> </tr> <tr> <td>Amas</td> <td>Base de datos de Australia</td> </tr> </table>	USA	Base de datos de Estados Unidos	CAN	Base de datos de Canadá	INTL	Base de datos internacional	Loqate	Base de datos Loqate	Global	Base de datos Validate Address Global	Amas	Base de datos de Australia
USA	Base de datos de Estados Unidos													
CAN	Base de datos de Canadá													
INTL	Base de datos internacional													
Loqate	Base de datos Loqate													
Global	Base de datos Validate Address Global													
Amas	Base de datos de Australia													
Sí	<code>-n <i>Nombre</i></code>	Especifica el nombre de la base de datos.												

Ejemplo

Este ejemplo recupera la información para una base de datos de Estados Unidos denominada "UAM_US".

```
uamdb get resource info -t USA -n UAM_US
```

Puede devolver información similar a la siguiente:

```
DATABASE NAME = UAM_US
POOL SIZE = 4
LACS_DB_PATH = Z:\UAM\US_AUG12
SUITELINK_DB_PATH = Z:\UAM\US_AUG12
```



```

BASE_DB_PATH = Z:\UAM\US_AUG12
DPV_DB_PATH = E:\UAM_US_MAY_14_DB
RDI_DB_PATH = E:\UAM_US_MAY_14_DB
EWS_DB_PATH = Z:\UAM\US_AUG12

```

uamdb list

El comando `uamdb list` devuelve todas las bases de datos del módulo Universal Addressing de ese tipo en formato tabular.

Uso

```
uamdb list --t Tipo
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--t <i>Tipo</i>	Especifica el tipo de base de datos, donde <i>Tipo</i> es uno de los siguientes: <ul style="list-style-type: none"> USA Base de datos de Estados Unidos CAN Base de datos de Canadá INTL Base de datos internacional Loqate Base de datos Loqate Global Base de datos Validate Address Global Amas Base de datos de Australia

Ejemplo

Este ejemplo muestra todas las bases de datos canadienses.

```
lista uamdb --t CAN
```

uamdbglobalmultipath create_sample_file

El comando `uamdbglobalmultipath create_sample_file` configura un recurso de base de datos con múltiples elementos de ruta y crea un archivo JSON de muestra (`UamDbGlobalMultiPath.txt`) que se puede modificar con un marcador y rutas de datos. Se debe seguir este comando con un comando `uamdb_import` para obtener una configuración de base de datos adicional.

Nota: Debe sustituir los valores de las muestras en el archivo de texto con los valores absolutos y rutas de datos.

Uso

```
uamdbglobalmultipath create_sample_file --o OutputDirectory --n
NumberOfPathElements
```

Requerido	Argumento	Descripción
No	--o <i>OutputDirectory</i>	Especifica el directorio en el que debe ir el archivo. El directorio actual se encuentra en la ubicación predeterminada.
Sí	--n <i>NumberOfPathElements</i>	Especifica la cantidad de elementos en la ruta.

Ejemplo

Este ejemplo crea un archivo JSON de muestra denominado "UamDbGlobalMultiPath.txt" con sus propiedades en formato de valor clave JSON. Este recurso de base de datos tiene tres elementos de ruta.

```
uamdbglobalmultipath create_sample_file --n 3
```

uamdb poolsize set

El comando `uamdb poolsize set` establece el `poolsize` predeterminado para una base de datos.

Uso

```
uamdb poolsize set -t Type -n Name -s Size
```

Requerido	Argumento	Descripción						
Sí	-t <i>Tipo</i>	Especifica el tipo de base de datos, donde <i>Tipo</i> es uno de los siguientes: <table border="0" style="margin-left: 20px;"> <tr> <td>USA</td> <td>Base de datos de Estados Unidos</td> </tr> <tr> <td>CAN</td> <td>Base de datos de Canadá</td> </tr> <tr> <td>INTL</td> <td>Base de datos internacional</td> </tr> </table>	USA	Base de datos de Estados Unidos	CAN	Base de datos de Canadá	INTL	Base de datos internacional
USA	Base de datos de Estados Unidos							
CAN	Base de datos de Canadá							
INTL	Base de datos internacional							
Sí	-n <i>Nombre</i>	Especifica el nombre de la base de datos.						
Sí	-s <i>Tamaño</i>	Especifica el <code>poolsize</code> predeterminado.						

Ejemplo

Este ejemplo establece una base de datos canadiense denominada "UAM_CAN" en 4.

```
uamdb poolsize set -t CAN -n UAM_CAN -s 4
```

uamdbglobalmultipath create_sample_file

El comando `uamdbglobalmultipath create_sample_file` configura un recurso de base de datos con múltiples elementos de ruta y crea un archivo JSON de muestra (`UamDbGlobalMultiPath.txt`) que se puede modificar con un marcador y rutas de datos. Se debe seguir este comando con un comando `uamdb_import` para obtener una configuración de base de datos adicional.

Nota: Debe sustituir los valores de las muestras en el archivo de texto con los valores absolutos y rutas de datos.

Uso

```
uamdbglobalmultipath create_sample_file --o OutputDirectory --n
NumberOfPathElements
```

Requerido	Argumento	Descripción
No	--o <i>OutputDirectory</i>	Especifica el directorio en el que debe ir el archivo. El directorio actual se encuentra en la ubicación predeterminada.
Sí	--n <i>NumberOfPathElements</i>	Especifica la cantidad de elementos en la ruta.

Ejemplo

Este ejemplo crea un archivo JSON de muestra denominado "UamDbGlobalMultiPath.txt" con sus propiedades en formato de valor clave JSON. Este recurso de base de datos tiene tres elementos de ruta.

```
uamdbglobalmultipath create_sample_file --n 3
```

Sistema

close

El comando `close` cierra la sesión con el servidor Spectrum™ Technology Platform. Use este comando si desea cerrar la conexión con el servidor, sin salir de la Utilidad de administración. Puede cerrar y salir mediante el uso del comando `exit`.

Uso

```
close
```

connect

El comando `connect` abre una sesión con el servidor Spectrum™ Technology Platform que especifique. Debe emitir el comando `connect` para poder emitir otros comandos.

Uso

```
connect --h HostName --u UserName --p Password --s TrueOrFalse
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--h <i>HostName</i>	El nombre del host y el puerto de conexión, separados por dos puntos. Por ejemplo, para conectarse a MyServer en el puerto 8080, debe especificar <code>--h MyServer:8080</code> .
Sí	--u <i>UserName</i>	El nombre de usuario que se debe utilizar para autenticarse en el servidor.
Sí	--p <i>Password</i>	La contraseña del usuario.
No	--s <i>TrueOrFalse</i>	<p>Especifica si se debe crear una conexión segura mediante HTTPS. Solamente puede conectarse al servidor a través de una conexión segura si el servidor fue configurado para admitir comunicaciones HTTPS. <i>TrueOrFalse</i> debe ser una de las siguientes opciones:</p> <p>true</p> <p style="padding-left: 40px;">Usar HTTPS.</p> <p>false</p> <p style="padding-left: 40px;">No usar HTTPS. Esta es la configuración predeterminada.</p>

Ejemplo

Este ejemplo abre una conexión al servidor MyServer en el puerto 8080 con el administrador de nombre de usuario y la contraseña nyPassword1.

```
connect --h MyServer:8080 --u admin --p myPassword1
```

date

El comando `date` muestra la fecha y hora actual en la computadora donde se ejecuta la Utilidad de administración.

Uso
date

exit

El comando `exit` cierra la sesión y sale de la utilidad de administración. Si desea cerrar su sesión sin salir de la utilidad de administración, utilice el comando `close`.

Uso
exit

help

El comando `help` muestra una lista de los comandos que puede usar en la utilidad de administración. Puede usar también el comando `help` para obtener información sobre los parámetros que se utilizaron en cada comando.

Uso
help *Comando*

Requerido	Argumento	Descripción
No	<i>Comando</i>	Si especifica el nombre de un comando como un parámetro para el comando <code>help</code> , se mostrará información detallada sobre el comando que especifique. Si no especifica un nombre de comando, se mostrará una lista de todos los comandos.

Ejemplo

Este comando detalla todos los comandos disponibles en la utilidad de administración.

```
ayuda
```

Este comando muestra información detallada sobre el comando `set`

```
serviceoption:
```

```
help set serviceoption
```

license expirationinfo export

El comando `license expirationinfo export` exporta una lista de licencias que están a punto de vencer. Las licencias que se incluyen son aquellas que van a vencer dentro del tiempo especificado en Management Console, en la ficha **Notificación**.

Uso

```
license expirationinfo export --o Directorio
```

Requerido	Argumento	Descripción
No	--o <i>Directory</i>	Especifica el directorio al cual desea exportar la información de vencimiento de la licencia. La ruta de acceso que especifique aquí es en relación con el directorio donde ejecuta la Utilidad de administración. Si omite esta opción, la información de vencimiento se coloca en un archivo en la carpeta donde ejecute la herramienta de administración.

Ejemplo

Este ejemplo exporta la información de vencimiento de la licencia a la subcarpeta LicenseExpiration, en la carpeta donde está ubicada la herramienta de administración.

```
license expirationinfo export --o LicenseExpiration
```

license expirationinfo list

El comando `license expirationinfo list` devuelve una lista de licencias que están a punto de vencer. Las licencias que se muestran son aquellas que van a vencer dentro del tiempo especificado en Management Console, en la ficha **Notificación**.

Uso

```
license expirationinfo list
```

licenseinfo export

El comando `licenseinfo export` exporta información de licencia a un archivo. Es posible que se necesite un archivo de licencia al resolver problemas de licencia con la asistencia técnica.

Uso

```
licenseinfo export --o Directorio
```

Requerido	Argumento	Descripción
No	--o <i>Directory</i>	Especifica el directorio de la ubicación donde desea exportar el archivo de licencia. La ruta de acceso que especifique aquí es en relación con el directorio donde ejecuta la Utilidad de administración. Si omite esta opción, el archivo de licencia se coloca en la carpeta donde ejecuta la herramienta de administración.

Ejemplo

Este ejemplo exporta la información de licencia a la subcarpeta de licencia que se encuentra en la carpeta que contiene la herramienta de administración.

```
licenseinfo export --o License
```

licenseinfo list

El comando `licenseinfo list` muestra información de la licencia, como por ejemplo, qué licencia está instalada, la cantidad de días restantes de la licencia y el número de transacciones restantes.

Uso

```
licenseinfo list
```

server backup

Utilice el comando `server backup` para hacer copias de seguridad de su servidor Spectrum™ Technology Platform.

Para hacer una copia de seguridad de su servidor Spectrum™ Technology Platform, necesita crear una copia de seguridad de la base de datos de configuración del servidor. La base de datos de configuración contiene su configuración de seguridad, flujos de datos, opciones de servicio, definiciones de recursos de datos y otras opciones de configuración. Si debido a un falla grave del sistema o a cualquier otro desastre llegara a perder su servidor, podrá usar la copia de seguridad de la base de datos de configuración para restaurar su configuración en otro servidor Spectrum™ Technology Platform.

Importante: No ejecute una copia de seguridad cuando exista actividad en el servidor Spectrum™ Technology Platform. Mientras la ejecución de la copia de seguridad se encuentra en curso, es posible que el tiempo de espera de las invocaciones a los servicios se agote y que los trabajos no se ejecuten correctamente.

Uso

Directorio `server backup --o`

Requerido	Argumento	Descripción
No	<code>--o Directory</code>	Especifica el directorio en el que desea guardar la copia de seguridad de la base de datos del servidor. La ruta de acceso que especifique aquí es en relación con el directorio donde ejecuta la Utilidad de administración. Si omite esta opción, la copia de seguridad se coloca en la carpeta donde ejecuta la herramienta de administración.

Ejemplo

Este ejemplo guarda la copia de seguridad en la subcarpeta LatestServerBackup que se encuentra en la carpeta que contiene la herramienta de administración.

```
copia de seguridad del servidor --o LatestServerBackup
```

script

El comando `script` envía una orden a la herramienta de administración para que ejecute una secuencia de comandos que contenga varios comandos. Puede usar una secuencia de comandos para automatizar las tareas administrativas.

Uso

`script --file ScriptFile --linenumbers TrueOrFalse`

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--file ScriptFile</code>	Especifica la ruta al archivo de secuencia de comandos.
No	<code>--linenumbers TrueOrFalse</code>	Especifica si se deben mostrar los números de línea mientras se ejecuta la secuencia de comandos, en la que <i>TrueOrFalse</i> es una de las siguientes opciones: verdadero Muestra los números de línea mientras se ejecuta la secuencia de comandos. falso No muestra los números de línea mientras se ejecuta la secuencia de comandos. Este es el valor predeterminado.

Ejemplo

Este ejemplo ejecuta una secuencia de comandos denominada `myscript.cli`, ubicada en la carpeta `scripts` que es una subcarpeta dentro de la carpeta que contiene la utilidad de administración.

```
script --file scripts/myscript.cli
```

system loglevel get

El comando `system loglevel get` regresa al nivel de registro predeterminado para los servicios. Los niveles de registro son:

Off	No hay ningún registro cronológico de eventos activado.
Fatal	Registro cronológico mínimo. Solo se registran los errores irre recuperables. Los errores irre recuperables son aquellos que dejan inutilizable el sistema.
Error	Se registran los errores y los errores irre recuperables. Los errores indican un problema aislado que provoca que parte del sistema quede inutilizable. Por ejemplo, un problema que provoca que un servicio no funcione generaría un error.
Warn	Se registran las advertencias de error, los errores y los errores irre recuperables. Las advertencias indican problemas que no detienen el funcionamiento del sistema. Por ejemplo, al cargar un servicio donde un parámetro tiene un valor no válido, se emite una advertencia y se usa el parámetro predeterminado. Cuando utiliza un servicio, si se devuelven resultados pero hay algún problema, se registra una advertencia.
Info	Se registra la información del sistema de alto nivel. Este es el nivel de registro cronológico más detallado, adecuado para la producción. Los eventos de información normalmente se ven durante la configuración e inicialización y proporcionan información como por ejemplo, los datos de la versión y qué servicios se cargaron.
Debug	Nivel de registro cronológico sumamente detallado, adecuado para depurar los problemas del sistema.
Trace	El nivel de registro cronológico más detallado, que hace un seguimiento de la ejecución del programa (entrada y salida de método). Proporciona información detallada sobre el flujo de programa para la depuración.

Uso

```
system loglevel get
```

system loglevel set

El comando `system loglevel set` configura el nivel de registro predeterminado para los servicios de su sistema.

Uso

```
system loglevel set --l Nivel
```

Requerido	Argumento	Descripción
-----------	-----------	-------------

Sí	--l <i>Level</i>	Especifica el nivel de registro predeterminado para los servicios de su sistema, donde el <i>Nivel</i> es uno de los siguientes: <ul style="list-style-type: none"> Off No hay ningún registro cronológico de eventos activado. Fatal Registro cronológico mínimo. Solo se registran los errores irrecuperables. Los errores irrecuperables son aquellos que dejan inutilizable el sistema. Error Se registran los errores y los errores irrecuperables. Los errores indican un problema aislado que provoca que parte del sistema quede inutilizable. Por ejemplo, un problema que provoca que un servicio no funcione generaría un error. Warn Se registran las advertencias de error, los errores y los errores irrecuperables. Las advertencias indican problemas que no detienen el funcionamiento del sistema. Por ejemplo, al cargar un servicio donde un parámetro tiene un valor no válido, se emite una advertencia y se usa el parámetro predeterminado. Cuando utiliza un servicio, si se devuelven resultados pero hay algún problema, se registra una advertencia. Info Se registra la información del sistema de alto nivel. Este es el nivel de registro cronológico más detallado, adecuado para la producción. Los eventos de información normalmente se ven durante la configuración e inicialización y proporcionan información como por ejemplo, los datos de la versión y qué servicios se cargaron. Debug Nivel de registro cronológico sumamente detallado, adecuado para depurar los problemas del sistema. Trace El nivel de registro cronológico más detallado, que hace un seguimiento de la ejecución del programa (entrada y salida de método). Proporciona información detallada sobre el flujo de programa para la depuración.
----	------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Nota: Es posible que seleccionar el nivel más intensivo de registro cronológico afecte el rendimiento del sistema. Por lo tanto, es recomendable que seleccione la configuración menos intensiva que satisfaga sus requisitos particulares de registro cronológico.

Ejemplo

Este ejemplo configura el nivel de registro predeterminado en Advertencia:

```
system loglevel set --l warn
```

system properties

El comando `system properties` muestra la información acerca del shell que ejecuta la utilidad de administración, como por ejemplo, propiedades de Java y versión del sistema operativo. No muestra información acerca del servidor Spectrum™ Technology Platform.

Uso

```
system properties
```

versioninfo export

El comando `versioninfo export` exporta la información de versión de sistema, componente y servicio en un archivo.

Uso

```
versioninfo export --o Directory
```

Requerido	Argumento	Descripción
No	--o <i>Directory</i>	Especifica el directorio de la ubicación donde desea exportar el archivo de texto de información de versión. La ruta de acceso que especifique aquí es en relación con el directorio donde ejecuta la Utilidad de administración. Si omite esta opción, el archivo de información de versión se coloca en la carpeta donde ejecuta la herramienta de administración.

Ejemplo

Este ejemplo exporta la información de licencia a la subcarpeta VersionInformation que se encuentra en la carpeta que contiene la herramienta de administración.

```
exportación de versioninfo --o VersionInformation
```

versioninfo list

El comando `versioninfo list` muestra información acerca de la versión de Spectrum™ Technology Platform instalada en su sistema, sus componentes subyacentes, así como también, parte la información del sistema.

Uso

```
versioninfo list
```

Tablas

table delete

El comando `table delete` elimina una tabla de su sistema. Para obtener más información, consulte la sección "Tablas de búsqueda" de la *Guía de calidad de datos*.

Uso

```
table delete TableName -t TableType
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	-n <i>TableName</i>	Especifica la tabla a eliminar.
Sí	-t <i>TableType</i>	Especifica el tipo de tabla a eliminar: AdvancedTransformer, OpenParser o TableLookup.

Ejemplo

Este ejemplo elimina la tabla Table Lookup denominada Mi tabla.

```
table delete My Table -t TableLookup
```

table export

El comando `table export` exporta una tabla personalizada que se creó utilizando la función Administración de tablas en Enterprise Designer. Posteriormente, la tabla se puede importar a otro servidor. Para obtener más información, consulte la sección "Tablas de búsqueda" de la *Guía de calidad de datos*.

Uso

```
table export TableName -t TableType -o OutputDirectory
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>-n <i>TableName</i></code>	Especifica el nombre de la tabla que desea exportar. Consejo: Si tiene dudas acerca del nombre exacto de la tabla, puede utilizar el comando <code>table list</code> para obtener una lista de los nombres de tablas.
Sí	<code>-t <i>TableType</i></code>	Especifica el tipo de tabla a exportar: AdvancedTransformer, OpenParser o TableLookup.
No	<code>-o <i>OutputDirectory</i></code>	Especifica el directorio al cual desea exportar la tabla. La ruta de acceso que especifique aquí es en relación con el directorio donde ejecuta la Utilidad de administración. Si omite este argumento, la tabla se exporta al directorio que contiene la Utilidad de administración.

Ejemplo

Este ejemplo exporta una tabla Open Parser denominada "Mi tabla" en la ubicación donde instaló la Utilidad de administración.

```
table export My Table -t OpenParser
```

table import

El comando `table import` importa una tabla personalizada hacia el servidor. Las tablas personalizadas se crean utilizando la función Administración de tablas en Enterprise Designer. Para obtener más información, consulte la sección "Tablas de búsqueda" de la *Guía de calidad de datos*.

Uso

```
table import CustomTable --u TrueOrFalse
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--f <i>CustomTable</i></code>	Especifica la tabla personalizada que desea importar. Las rutas de acceso del directorio que especifique aquí es en relación con la ubicación donde ejecuta la Utilidad de administración.
No	<code>--u <i>TrueOrFalse</i></code>	Especifica si se debe sobrescribir la tabla existente, si ya existe una tabla con el mismo nombre en el servidor, donde <i>TrueOrFalse</i> es una de las siguientes opciones: true Si en el servidor existe una tabla con el mismo nombre que la tabla que va a importar, la tabla en el servidor se sobrescribirá. Esta es la configuración predeterminada.

Requerido	Argumento	Descripción
	<code>false</code>	Si en el servidor existe una tabla con el mismo nombre que la tabla que va a importar, la tabla no se importará.

Ejemplo

Este ejemplo importa la tabla denominada `MyTable.db` que se ubica en una subcarpeta denominada `exported` en la ubicación donde ejecuta la Utilidad de administración. Ya que no se especificó comando `--u`, se sobrescribirá cualquier tabla existente con el mismo nombre en el servidor.

```
importación de tabla exportada\MyTable.db
```

table list

El comando `table list` muestra todas las tablas en el servidor. Para cada tabla, se muestra la siguiente información: el nombre de la tabla y si se expuso el flujo de datos.

Uso

```
table list -t TableType
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>-t <i>TableType</i></code>	Especifica el tipo de tabla para mostrar: <code>AdvancedTransformer</code> , <code>OpenParser</code> o <code>TableLookup</code> .

Ejemplo

Este ejemplo muestra todas las tablas de `Advanced Transformer`.

```
table list -t AdvancedTransformer
```

Tokens

token list

El comando `token list` devuelve una lista de tokens activos en el servidor Spectrum™ Technology Platform. Para cada token, se indica la siguiente información:

- Nombre de usuario
- Fecha y hora de creación del token
- Fecha y hora de último uso del token
- La dirección IP de la computadora que se utiliza para acceder al servidor Spectrum™ Technology Platform
- ID de sesión
- Token

Cada uno de estos campos está separado por un carácter de barra vertical (|).

Uso

```
token list --u UserName
```

Requerido	Argumento	Descripción
No	--u <i>UserName</i>	Especifica el usuario del que desea ver los tokens. Si no especifica este argumento, se muestran los tokens de todos los usuarios.

Ejemplo

En este ejemplo se muestran los tokens del usuario amy123.

```
token list --u amy123
```

En este ejemplo se muestran todos los tokens.

```
Lista de tokens
```

token refreshsecret

El comando `token refreshsecret` actualiza la clave secreta. Esto tiene el efecto de representar todos los tokens válidos activados. Los usuarios con tokens activos tendrán que volver a iniciar sesión para obtener un token nuevo.

Uso

```
token refreshsecret
```

token revoke

El comando `token revoke` hace que un token no sea válido. El usuario tendrá que volver a iniciar sesión para obtener un token nuevo.

Uso

```
token revoke --t Token
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--t <i>Token</i>	Especifica el token que desea revocar. Para ver una lista de tokens activos use el comando <code>token list</code> .

Ejemplo

En este ejemplo, se revoca el token especificado en el argumento `--t`.

```
token revoke --t
```

token userrevoke

El comando `token userrevoke` hace que todos los tokens del usuario no sean válidos. El usuario tendrá que volver a iniciar sesión para obtener un token nuevo.

Uso

```
token userrevoke --u UserName
```


Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--u <i>UserName</i>	Especifica el usuario cuyo token desea revocar. Para ver una lista de usuarios activos use el comando <code>token list</code> .

Ejemplo

En este ejemplo se revocan los tokens del usuario amy123.

```
token userrevoke --u amy123
```

Cuentas de usuario

user create

El comando `user create` crea un nuevo usuario y le asigna funciones.

Uso

```
user create --u UserName --p Password --d Description --e EmailAddress --r Roles
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--u <i>UserName</i>	Especifica el nombre del nuevo usuario.
Sí	--p <i>Password</i>	Especifica la contraseña del nuevo usuario.
No	--d <i>Description</i>	Especifica una descripción para el usuario. Si la descripción contiene espacios, encierre la descripción entre comillas.
No	--e <i>EmailAddress</i>	Especifica la dirección de correo electrónico del nuevo usuario.
No	--r <i>Roles</i>	Especifica las funciones del usuario. Separar las diversas funciones con una coma. No usar espacios. Si el nombre de la función contiene un espacio, encierre la función entre comillas.

Ejemplo

Con este ejemplo se crea un nuevo usuario con nombre allan12, se asigna una contraseña de myPassword1, una descripción de Allan P. Smith, un correo electrónico de allan@example.com, y se asignan dos funciones, USBanking y California Users.

```
creación del usuario --u allan12 --p myPassword1 --d "Allan P.
Smith" --e allan@example.com --r USBanking, "California Users"
```

user delete

El comando `user delete` elimina una cuenta de usuario del sistema.

Consejo: Las cuentas de usuario también se pueden desactivar, lo que evita que la cuenta sea utilizada para ingresar al sistema sin eliminarla.

Uso

```
user delete --u UserName
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--u <i>UserName</i>	Especifica el nombre del usuario que desea eliminar.

Ejemplo

En este ejemplo se elimina a un usuario llamado allan12.

```
user delete --u allan12
```

user description set

El comando `user description set` cambia la descripción de la cuenta.

Uso

```
user description set --u UserName --d Description
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--u <i>UserName</i>	Especifica la cuenta de usuario cuya descripción desea cambiar.
Sí	--d <i>Description</i>	Especifica una descripción para el usuario. Si la descripción contiene espacios, encierre la descripción entre comillas.

Ejemplo

En este ejemplo se cambia la descripción del usuario allan12 a "Allan P. Smith".

```
configuración de descripción del usuario --u allan12 --d "Allan P. Smith"
```

user email set

El comando `user email set` cambia la dirección de correo electrónico asociada con el usuario.

Uso

```
user email set --u UserName --e EmailAddress
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--u <i>UserName</i>	Especifica la cuenta de usuario cuya dirección de correo electrónico desea cambiar.
Sí	--e <i>EmailAddress</i>	Especifica la dirección de correo electrónico que se debe asociar con el usuario.

Ejemplo

Este ejemplo establece `allan@example.com` como la dirección de correo electrónico para la cuenta de usuario `allan12`.

```
configuración de correo electrónico del usuario --u allan12 --e allan@example.com
```

user enabled set

El comando `user enabled set` habilita o deshabilita una cuenta de usuario.

Puede desactivar una cuenta de usuario de modo que esta no pueda usarse para obtener acceso a Spectrum™ Technology Platform. Todos los trabajos de un programa que utilice una cuenta de usuario desactivada no se ejecutarán.

Nota: La cuenta de usuario "admin" no puede desactivarse.

Uso

```
user enabled set --u UserName --e TrueOrFalse
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--u <i>UserName</i>	Especifica el nombre del usuario que desea deshabilitar.

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--e <i>TrueOrFalse</i></code>	Especifica si se debe habilitar o deshabilitar la cuenta de usuario en la que <i>TrueOrFalse</i> es una de las siguientes opciones: true Habilita la cuenta de usuario. false Deshabilita la cuenta de usuario.

Ejemplo

En este ejemplo se deshabilita la cuenta de usuario allan12.

```
configuración habilitada por el usuario --u allan12 --e false
```

user list

El comando `user list` devuelve una lista de usuarios. Por cada usuario, el comando indica las funciones del usuario, la dirección de correo electrónico, la descripción y si el usuario está habilitado o deshabilitado.

Uso

```
user list
```

user password set

El comando `user password set` cambia la contraseña de una cuenta de usuario.

Uso

```
user password set --u UserName --p Contraseña
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	<code>--u <i>UserName</i></code>	Especifica la cuenta de usuario cuya contraseña desea cambiar.
Sí	<code>--p <i>Password</i></code>	Especifica la contraseña que se debe asignar a la cuenta de usuario.

Ejemplo

Este ejemplo establece mypassword1 como contraseña para la cuenta de usuario allan12.

```
configuración de contraseña del usuario --u allan12 --p
mypassword1
```

user role grant

El comando `user role grant` asigna una o más funciones a un usuario.

Uso

```
user role grant --u UserName --r Funciones
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--u <i>UserName</i>	Especifica el nombre del usuario a quien desea asignar una función.
Sí	--r <i>Roles</i>	Especifica las funciones del usuario. Separar las diversas funciones con una coma. No usar espacios. Si el nombre de la función contiene un espacio, encierre la función entre comillas.

Ejemplo

Este ejemplo asigna dos funciones, USBanking y CaliforniaUsers, al usuario allan12.

```
asignación de función del usuario --u allan12 --r
USBanking,CaliforniaUsers
```

user role list

El comando `user role list` arroja una lista de las funciones que hay en su sistema.

Uso

```
user role list
```

user role revoke

El comando `user role revoke` elimina una función de un usuario, para que dicho usuario deje de tener los privilegios concedidos por la función.

Uso

```
user role revoke --u UserName --r Funciones
```

Requerido	Argumento	Descripción
Sí	--u <i>UserName</i>	Especifica el nombre del usuario cuya función desea revocar.
Sí	--r <i>Roles</i>	Especifica la función que desea revocar. Separar las diversas funciones con una coma. No usar espacios. Si el nombre de la función contiene un espacio, encierre la función entre comillas.

Ejemplo

En este ejemplo se revoca la función USBanking al usuario allan12.

```
revocación de función del usuario --u allan12 --r USBanking
```

11 - Agrupación en clústeres

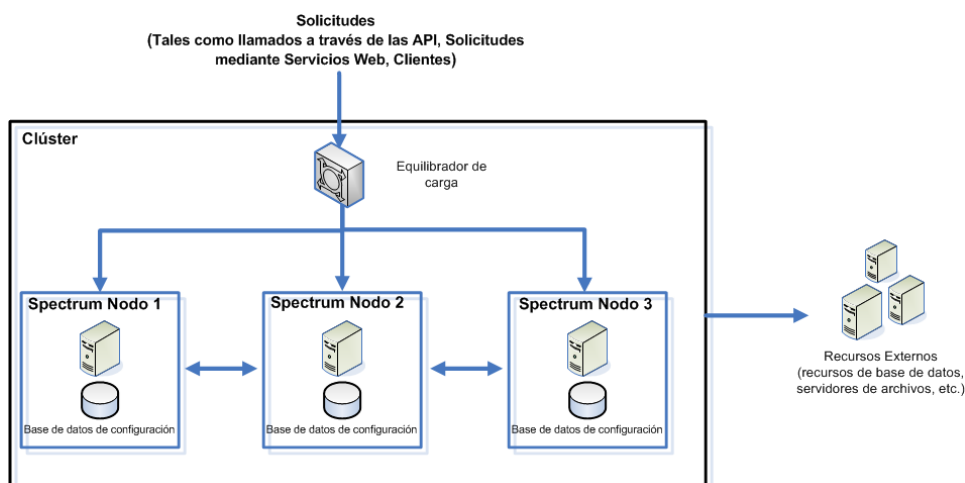
In this section

Arquitectura en clúster	392
Utilización de Enterprise Designer con un clúster	393
Encender un clúster	394
Detener un clúster	395
Cómo eliminar un nodo de un clúster	395
Administración de un clúster para el módulo Location Intelligence	396

Arquitectura en clúster

En un entorno de clúster, el procesamiento se comparte entre dos o más instancias del servidor. Todas la comunicación con Spectrum™ Technology Platform pasan a través de un equilibrador de carga. En lugar de usar la URL y el puerto del servidor de Spectrum™ Technology Platform, usted utiliza la URL y el puerto del equilibrador de carga. Considere usar este enfoque si requiere redundancia de conmutación por error y un procesamiento de alto volumen y rendimiento.

En este diagrama se ilustra la arquitectura del clúster:



Equilibrador de carga

A medida que se ingresan solicitudes al clúster, el equilibrador de carga identifica el mejor nodo de Spectrum™ Technology Platform disponible para procesar la solicitud. Luego, la solicitud pasa a un nodo de Spectrum™ Technology Platform.

Desde la perspectiva del usuario, la arquitectura distribuida se procesa automáticamente en segundo plano. El usuario envía una solicitud a la URL y el puerto del equilibrador de carga para Spectrum™ Technology Platform (comúnmente el puerto 80 para un entorno distribuido) como si fuera un solo servidor Spectrum™ Technology Platform.

Nodos

Un nodo es una instalación del servidor de Spectrum™ Technology Platform. Cada nodo posee una copia de la base de datos de configuración. Cada copia se sincroniza de forma continua. Esto permite que cada nodo comparta la misma configuración, como información de la licencia, flujos de datos y recursos de bases de datos.

Para configurar el clúster, simplemente apunte el Management Console o Enterprise Designer hacia la URL o puerto del equilibrador de carga para Spectrum™ Technology Platform (comúnmente el puerto 80 para un entorno distribuido).

Recursos Externos

Las definiciones de recursos externos, como recursos de bases de datos (bases de datos postales y bases de datos de geocodificación, por ejemplo), conexiones JDBC y servidores de archivos, se encuentran en la base de datos de configuración. Los recursos mismos (bases de datos, archivos, servicios web) pueden encontrarse en cualquier lugar que escoja. Puede instalar los recursos de bases de datos en cada nodo del clúster o en una ubicación de red compartida.

Debido a que los recursos de bases de datos en sí se ubican fuera del clúster, varios clústeres pueden compartir los mismos recursos de base de datos. Debe crear las definiciones de recursos en cada clúster usando Management Console. Por ejemplo, si desea que múltiples clústeres compartan la misma base de datos de geocodificación, puede instalar la base de datos de geocodificación en un servidor al que se pueda acceder desde cada clúster, luego, en Management Console apunte cada clúster hacia la base de datos de geocodificación.

Instalación de un grupo

Para obtener instrucciones sobre la instalación de un clúster, consulte la *Spectrum™ Technology Platform Guía de instalación*.

Utilización de Enterprise Designer con un clúster

1. Inicie Enterprise Designer.
2. En el campo **Nombre del servidor**, introduzca el nombre del servidor del balance de carga.
3. En el campo **Puerto**, introduzca el puerto al que debe prestar atención el balance de carga según la configuración que realizó.

Nota: Los archivos de entrada, los archivos de salida y los recursos de la base de datos deben estar en una unidad compartida, en un servidor de archivos o en alguna ubicación de acceso general. De lo contrario, todos los archivos deben cargarse en cada servidor que aloje un servidor Spectrum™ Technology Platform y deben estar ubicado en la misma ruta.

Una vez que haya iniciado sesión, puede utilizar normalmente Enterprise Designer. Las acciones que lleve a cabo se aplicarán en todas las instancias Spectrum™ Technology Platform del clúster en el que haya iniciado sesión.

Encender un clúster

Si se detienen todos los nodos en un clúster, debe seguir este procedimiento para iniciar el clúster de forma segura y evitar la pérdida de datos.

1. En el último nodo que detuvo por último, quite los nodos de raíz e inicie el servidor.

Aviso: El primer nodo que encienda debe ser el último nodo que se detuvo, y ese nodo debe ser un nodo de raíz. Si se enciende otro nodo primero, se pueden perder datos, como el historial de trabajo y los parámetros de configuración. Si no sabe cuál fue el nodo que se detuvo último, busque el registro contenedor del nodo y consulte la marca de tiempo del mensaje de apagado. Encontrará el registro contenedor en: *Spectrum*

Location\server\app\repository\logs\wrapper.log.

- a) Abra este archivo en un editor de texto:

```
server/app/conf/spectrum-container.properties
```

- b) En la propiedad `spectrum.cluster.seeds`, quite todos los nombres de host y direcciones IP, excepto la de este servidor. Guarde los nombres de host y direcciones IP para volver a agregarlos más tarde.
- c) Guarde el archivo.
- d) Inicie el servidor.
- e) Espere a que el servidor de Spectrum™ Technology Platform se haya iniciado *por completo*.

Para saber si el servidor de Spectrum™ Technology Platform se inició por completo, consulte el registro contenedor: *Spectrum*

Location\server\app\repository\logs\wrapper.log. Aparece este mensaje cuando el servidor se inicia por completo:

```
Pitney Bowes Spectrum(TM) Technology Platform (Version Version Number)
Started.
```

- f) En el archivo de propiedades `spectrum-container.properties`, en la propiedad `spectrum.cluster.seeds`, agregue los nombres de host o direcciones IP que había quitado, separando cada uno con una coma.
 - g) Guarde y cierre el archivo. No es necesario que reinicie el servidor.
2. Iniciar los otros nodos del clúster.

Aviso: Asegúrese de esperar a que el primer nodo se haya iniciado *por completo* antes de encender los otros. Si se inician nodos adicionales antes de que finalice el inicio del primero, se pueden perder datos.

Detener un clúster

Para detener un clúster completo:

1. Identifique cuáles son nodos de raíz. Para hacerlo, abra el archivo `SpectrumFolder/server/app/conf/spectrum-container.properties` y mire los nodos enumerados en la propiedad `spectrum.cluser.seeds`.
2. Detenga cada servidor de Spectrum™ Technology Platform del clúster y asegúrese de que el último nodo que detenga sea el nodo de raíz.
 - En Unix o Linux, cambie el directorio de trabajo al directorio `bin` del servidor de Spectrum™ Technology Platform, invoque el archivo de configuración, y luego escriba el siguiente comando: `./server.stop`.
 - En Windows, haga clic con el botón derecho en el ícono de Spectrum™ Technology Platform en la bandeja del sistema Windows y seleccione **Detener Spectrum™**.

Aviso: Para prevenir la pérdida de datos, el último nodo que detenga debe ser un nodo de raíz.
3. Tome nota de qué nodo fue el último que detuvo. Necesitará esta información al iniciar el clúster.

Aviso: Para prevenir la pérdida de datos cuando se inicie el clúster, el primer nodo que debe iniciar es el último nodo que detuvo, y ese nodo debe ser un nodo de raíz.

Cómo eliminar un nodo de un clúster

Para eliminar un nodo de un clúster, detener el servidor. Spectrum™ Technology Platform

1. Detenga el nodo que desea eliminar:
 - En Unix o Linux, cambie el directorio de trabajo al directorio `bin` del servidor de Spectrum™ Technology Platform, invoque el archivo de configuración, y luego escriba el siguiente comando: `./server.stop`.
 - En Windows, haga clic con el botón derecho en el ícono de Spectrum™ Technology Platform en la bandeja del sistema y seleccione **Detener Spectrum™**.
2. Abra el archivo `server/app/conf/spectrum-container.properties` en un editor de texto y establezca `spectrum.cluster.enabled` en `false`.
3. En cada uno de los demás nodos del clúster, abra el archivo `spectrum-container.properties` y quite el nodo de la propiedad `spectrum.cluster.seeds`.

Para usuarios del módulo Location Intelligence: si desea mantener el nodo independiente y poder ejecutarlo fuera del clúster, vuelva a copiar el archivo original `repository.xml` y elimine las siguientes carpetas del directorio `/server/modules/spatial/jackrabbit` para cada instancia de Spectrum™ Technology Platform: repositorio, versión, espacios de trabajo. Reinicie el servidor e importe el contenido del repositorio.

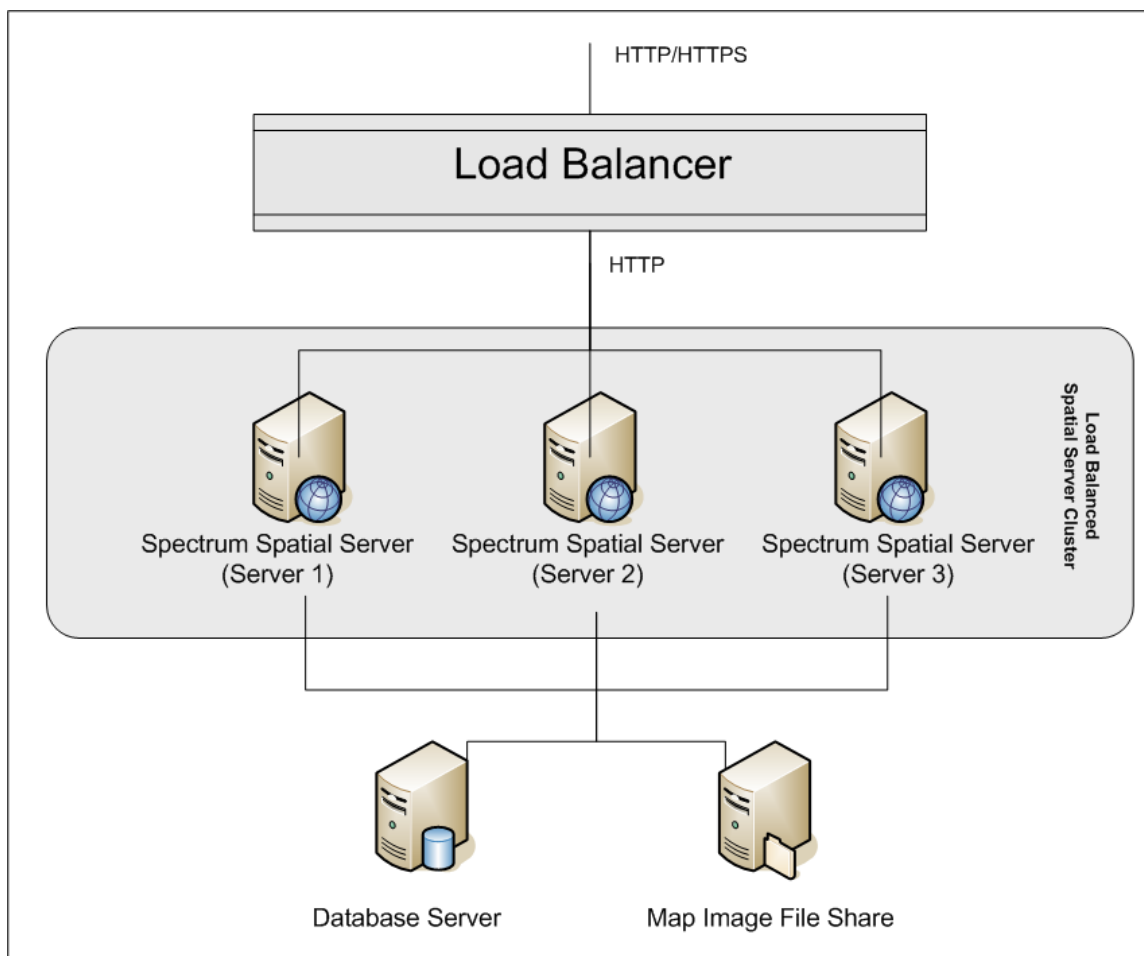
Administración de un clúster para el módulo Location Intelligence

Arquitectura en clúster para el módulo Location Intelligence.

En un entorno de clúster, el procesamiento se comparte entre dos o más instancias del servidor. El siguiente diagrama ilustra la arquitectura de implementación de tal configuración. El equilibrio de carga se puede usar para admitir alta disponibilidad y escalamiento. La arquitectura de implementación incluye un equilibrador de carga, un clúster de Spectrum Spatial, una base de datos y un recurso compartido de archivos. Con este enfoque, es posible realizar un escalamiento horizontal y vertical. Puede agrupar el módulo Location Intelligence con o sin la plataforma de clústeres.

Nota: Se recomienda configurar un clúster Spectrum™ Technology Platform y un clúster del módulo Location Intelligence, lo que plantea varios beneficios:

- La sincronización de seguridad (ACL) ocurre en forma automática para recursos con nombre designado.
- Los flujos de datos, usuarios y roles creados en el nodo se sincronizan automáticamente con todos los nodos.
- Todas las páginas de demostración y utilidades del módulo Location Intelligence (como Spatial Manager) pueden apuntar al equilibrador de carga.



Equilibrador de carga

El equilibrador de carga distribuye las solicitudes entre las instancias de Spectrum Spatial. Se puede usar cualquier equilibrio de carga que admita solicitudes de HTTP/HTTP de equilibrio de carga.

Clúster de Spectrum Spatial

El clúster es una colección de instancias de Spectrum con administración de intercambio LIM, recursos con nombre asignado, contenido de metadatos geográficos y parámetros de configuración. Se pueden agregar nodos adicionales al clúster para brindar resistencia o para entregar compatibilidad para cargas mayores. Cada nodo se puede escalar verticalmente a través de recursos adicionales de hardware o instancias adicionales, en el caso de que esto se requiera para hardware con recursos masivos. Spectrum se puede configurar para usar una cantidad restringida de CPU.

Base de datos

Spectrum almacena los recursos con nombre asignado (mapas, capas, tablas y estilos), metadatos geográficos y configuración en un repositorio. En la instalación predeterminada de un solo servidor se usa una base de datos incrustada, para almacenar estos recursos en un servidor local. Para crear una solución escalable resistente, esta base de datos incrustada se debe reemplazar por una

base de datos independiente y resistente. Oracle, PostgreSQL/PostGIS y Microsoft SQL Server son las bases de datos del repositorio compatibles.

En la configuración de carga equilibrada, los nodos de Spectrum copian en caché estos recursos en un índice de búsqueda y caché local en cada nodo en el clúster. Cuando un servicio Spectrum recibe una solicitud, este usa el índice y caché local para encontrar los recursos. Se pueden agregar recursos con nombre asignado a través de cualquier nodo en el clúster. Cada nodo mantiene actualizada su memoria caché al buscar diferencias entre su caché local y la base de datos central. Esta búsqueda ocurre cada 2 segundos de manera predeterminada. La frecuencia de tiempo se puede configurar. Esta arquitectura garantiza que el servidor entregue transacciones de alto rendimiento y que se mantenga en un nivel mínimo la carga en la base de datos del repositorio. Si se agrega un nuevo nodo Spectrum al clúster, la memoria caché y el índice se crean automáticamente. Dicha situación puede ocurrir para solucionar la falla de un nodo o para aumentar la capacidad de la implementación.

Recurso compartido de archivos

El recurso compartido de archivos proporciona una carpeta para mantener las imágenes de mapa generadas por Spectrum. Cuando los mapas se representan mediante el uso de los servicios web, el servidor admite las imágenes del mapa que se arrojan a través de las direcciones URL o que se arrojan como imágenes codificadas de base 64. Cuando se devuelve una dirección URL, la imagen del mapa se almacena en un archivo y se presenta a solicitud de la dirección URL. El recurso compartido de archivos se usa para almacenar las imágenes y así, garantizar que cualquier nodo de Spectrum pueda devolver una imagen de mapa.

Configuración de un repositorio común

Debe configurar el módulo Location Intelligence para usar una base de datos común del repositorio en el clúster. Esto garantiza que los parámetros de configuración, metadatos geográficos y recursos con nombre asignado se administren en todo el clúster.

El repositorio se instala con un conjunto de recursos con nombre asignado, metadatos geográficos y archivos de configuración. Para migrar estos recursos al repositorio de base de datos común, estos se deben exportar desde la base de datos predeterminada del repositorio interno y volver a importar en la nueva base de datos del repositorio compartida.

Para la exportación y la importación masivas de contenido del repositorio, use los comandos `limrepo import` y `limrepo export` en la Utilidad de administración. Estos comandos le ofrecen la opción de conservar los permisos (consulte la sección Administración de la *Guía de Spectrum Spatial* para obtener instrucciones).

Siga los pasos que se describen para la base de datos de repositorio común, sea [PostgreSQL](#), [Oracle](#), o [Microsoft SQL Server](#).

Configuración del sistema

Después de instalar Spectrum™ Technology Platform y de configurar un repositorio común, debe configurar su instancia antes de que pueda replicarlo en otra máquina virtual. Si no usa un entorno de máquina virtual, deberá realizar estos pasos en cada una de las instalaciones de Spectrum™ Technology Platform.

Cómo configurar un recurso compartido de mapas

Para configurar un recurso compartido de mapas (una carpeta compartida de imágenes) en Spectrum™ Technology Platform primero necesita un directorio compartido de imágenes de mapas. Para crear un recurso compartido de mapas, consulte [Creación de un recurso compartido de archivos de imagen de mapa en Unix/Linux](#) en la página 400 o [Creación de un recurso compartido de archivos de imagen de mapa en Windows](#) en la página 400.

Una vez que se ha creado el directorio de imágenes de mapas, configure el recurso compartido de mapas:

1. Modifique la configuración de Mapping Service indicando una carpeta de imagen compartida y el servidor de equilibrio de carga. En ImageCache, cambie el parámetro Directorio a un directorio de imágenes común y cambie el parámetro AccessBaseURL a la dirección URL de la imagen de la máquina del equilibrador de carga.

Si está utilizando un entorno de máquina virtual, recuerde su dirección IP, ya que debe configurar la VM del equilibrador de carga en esta dirección IP.

Para las instalaciones Unix/Linux:

```
<ImageCache>
<Directory>/<spatial server
root>/server/modules/spatial/images</Directory>
<AccessBaseURL>http://<loadbalance_IP_address>/rest/Spatial/MappingService/internal/imageCache</AccessBaseURL>

  <FileExpire>30</FileExpire>
  <ScanInterval>30</ScanInterval>
</ImageCache>
```

Para las instalaciones Windows:

```
<ImageCache>
<Directory>\\server\Share\images</Directory>
<AccessBaseURL>http://<loadbalance_IP_address>/rest/Spatial/MappingService/internal/imageCache</AccessBaseURL>

  <FileExpire>30</FileExpire>
  <ScanInterval>30</ScanInterval>
</ImageCache>
```

2. Para las instalaciones Unix/Linux, debe configurar un enlace simbólico para permitir que las imágenes de mapa vayan al sistema de archivos compartidos.

Cree una subcarpeta `images` en una carpeta compartida montada, p. ej., `/mnt/<linux mount>/images`

```
cd /<spatial server root>/server/modules/spatial
rm -Rf images
ln -s /mnt/<linux mount>/images ./images
```

Creación de un recurso compartido de archivos de imagen de mapa en Unix/Linux

El recurso compartido de archivos proporciona una carpeta para mantener las imágenes de mapa generadas por Spectrum Spatial. Cree una carpeta compartida accesible para todos los nodos de Spectrum. El recurso compartido de archivos no es necesario si los mapas se devuelven desde los servicios web como imágenes codificadas de base64.

Para crear un recurso compartido de archivos de imagen de mapa en Unix/Linux:

1. Monte una carpeta compartida en cada sistema operativo que albergue a Spectrum. Los siguientes comandos montan una unidad de disco en Microsoft Windows Server o una unidad de red compatible con CIFS.

```
mkdir /mnt/<linux mount>
mount -t cifs //<windows host>/<windows share> /mnt/<linux mount>-o
username=shareuser,password=sharepassword,domain=pb
```

2. Configure el recurso compartido de imágenes para que se cargue al inicio en `/etc/fstab`.

```
//<windows ip address for share>/share /path_to/mount cifs
username=server_user,password=secret,_netdev 0 0
```

Creación de un recurso compartido de archivos de imagen de mapa en Windows

El recurso compartido de archivos proporciona una carpeta para mantener las imágenes de mapa generadas por Spectrum Spatial. Cree una carpeta compartida accesible para todos los nodos de Spectrum. El recurso compartido de archivos no es necesario si los mapas se devuelven desde los servicios web como imágenes codificadas de base64.

Para crear un recurso compartido de archivos de imagen de mapa en Windows:

1. En Windows Explorer, seleccione la carpeta de imagen que desea compartir.
2. Haga clic con el botón derecho y, a continuación, haga clic en **Compartir** o **Compartir con**.
3. Seleccione los usuarios que escribirán la carpeta de imagen. Estos usuarios deben tener privilegios de lectura/escritura.

Modificación de configuraciones del Servicio OGC para agrupación en clústeres

Para garantizar que la agrupación en clústeres funcione cuando tiene un clúster Spectrum™ Technology Platform y un clúster del módulo Location Intelligence, debe efectuar cambios en los archivos de configuración de los servicios OGC usando Spatial Manager: desde las páginas de configuración de WFS, WMS y WMTS, modifique la dirección URL del recurso en línea (servicio) a la dirección IP y el puerto del equilibrador de carga. Para obtener más información, consulte la *Spatial Manager Guía* en la sección Utilidades de la *Guía de Spectrum Spatial*.

Modificación de los archivos de propiedades de Java en todos los nodos

Debe cambiar el archivo de propiedad de Java en todos los nodos del clúster. Para modificar las propiedades de java de Spectrum™ Technology Platform:

1. Modifique el archivo `java.properties`, ubicado en `<spectrum>/server/modules/spatial/java.properties`, para indicar el servidor de equilibrio de carga.
2. Cambie `images.webapp.url` y todos los números de puerto y host de servicio, para indicar el servidor de equilibrio de carga.

Configuración de puertos para varias instancias de Spectrum

Si tiene varias instancias de Spectrum™ Technology Platform en una sola máquina, debe cambiar los números de puerto.

Para cambiar los números de puerto para cada instancia de Spectrum™ Technology Platform:

1. Cambie todos los puertos en `<Spectrum root>/server/app/conf/spectrum-container.properties` por nuevos valores de puerto que no estén en uso. El puerto `http` refleja el número de puerto ingresado en el instalador.
2. Actualice el puerto `rmi` en `bootstrap.properties` en la carpeta `/<spectrum root>/server/modules/spatial` (por ejemplo, 11099). El valor predeterminado es 1099.

Datos locales compartidos de Spectrum

Si está usando datos de archivo TAB en el sistema de archivos, estos datos deben estar en una ubicación compartida accesible para todas las instancias de Spectrum en el entorno de carga equilibrada. También es importante destacar que todos los recursos con nombre asignado en los datos de acceso del repositorio en el sistema de archivos se deben dirigir hacia esta ubicación compartida.

Cada VM o máquina que hospede Spectrum debe tener acceso a la unidad de disco compartida montada.

Nota: El uso de recursos con nombre asignado que dirigen hacia tablas de base de datos no requiere una unidad de disco compartida, ya que los recursos con nombre asignado en el repositorio no acceden a los datos que usan una ruta de archivo; en su lugar, estos usan una conexión con nombre asignado a los datos en la base de datos.

Aseguramiento de las entidades protegidas que se configuran en todos los nodos

Si tiene planificado usar listas de control (ACL) en recursos con nombre asignado en un clúster del módulo Location Intelligence (nodos múltiples), realice todos los cambios asociados a los recursos en un solo nodo del clúster y, luego, use los comandos `limrepo` de la Utilidad de administración para sincronizar los cambios en las ACL con otros nodos (exportar e importar con la opción `-a`). When performing any administration work, for example, using Management Console, using Spatial Manager, using Map Uploader, should be done on a single node, and then followed with a synchronization to other nodes using the `limrepo` Administration Utility commands.

For more information on the `limrepo` commands in the Administration Utility, see the Administration section of the *Spectrum Spatial Guide*.

Nota: Esta información se aplica solo en el caso de un clúster del módulo Location Intelligence. Si tiene un clúster Spectrum™ Technology Platform y un clúster del módulo Location Intelligence, entonces las ACL para recursos con nombre asignado se reflejan en todos los nodos tan pronto como son creadas apuntando hacia el equilibrador de carga. Si tiene un clúster Spectrum™ Technology Platform y un clúster del módulo Location Intelligence, le recomendamos apuntar utilidades, como Spatial Manager, al equilibrador de carga para que los recursos se sincronicen en forma automática.

12 - Acerca de Spectrum™ Technology Platform

In this section

¿Qué es Spectrum™ Technology Platform?	404
Arquitectura del proceso de gestión de datos empresariales	405
Arquitectura de Spectrum™ Technology Platform	409
Módulos y componentes	413

¿Qué es Spectrum™ Technology Platform?

Spectrum™ Technology Platform es un sistema que mejora la integridad, validez, uniformidad, puntualidad y precisión de los datos por medio de herramientas de estandarización, verificación y optimización de datos. La seguridad de saber que sus datos son exactos, completos y actualizados le permite a su empresa comprender y conectarse mejor con sus clientes.

Spectrum™ Technology Platform brinda asistencia en el diseño y la implementación de reglas de negocio para garantizar la calidad de los datos al realizar las siguientes funciones.

Análisis y estandarización y validación de nombres

Para llevar a cabo la normalización más precisa, puede ser necesario dividir las cadenas de datos en varios campos. Spectrum™ Technology Platform proporciona características de análisis avanzado que le permiten analizar nombres personales, nombres de empresas y muchos otros términos y abreviaturas. Además, puede crear su propia lista de términos personalizados para usar como base para las operaciones de exploración/ extracción. El módulo Universal Name proporciona esta funcionalidad.

Deduplicación y consolidación

Identificar entidades únicas le permite consolidar registros, eliminar duplicados y desarrollar registros "best-of-breed". Un registro "best-of-breed" es un registro compuesto que se construye con los datos de otros registros. El módulo Advanced Matching y el módulo Data Normalization proporcionan esta funcionalidad.

Validación de direcciones

La validación de direcciones aplica reglas de las autoridades postales correspondientes a fin de incluir cada dirección en un formato estándar e incluso validar que sea una dirección que permita la entrega. La validación de direcciones puede ayudar a reunir los requisitos necesarios para acceder a descuentos postales y mejorar la capacidad de entrega de su correo. El módulo Universal Addressing y el módulo Address Now proporcionan esta funcionalidad.

Geocodificación

La geocodificación es un proceso que consiste en tomar una dirección y determinar sus coordenadas geográficas (latitud y longitud). La geocodificación puede utilizarse para generar mapas pero eso es solo una de sus aplicaciones, ya que los datos de ubicación subyacentes también ayudan a tomar decisiones empresariales. En el proceso inverso, es posible ingresar un código geográfico (un punto representado por una coordenada de latitud y longitud) y recibir información de dirección acerca de ese código geográfico. El módulo Enterprise Geocoding proporciona esta funcionalidad.

Location Intelligence

Location Intelligence (Inteligencia de localización) crea nueva información acerca de sus datos mediante la evaluación, la examinación, el análisis y el modelado de relaciones geográficas. Por medio del proceso de inteligencia de localización, puede verificar ubicaciones y transformar la información en inteligencia empresarial de alto valor. El módulo Location Intelligence proporciona esta funcionalidad.

Gestión de datos maestros

Gestión de datos maestros permite crear una visión centrada en las relaciones sobre datos maestros de los activos de datos más críticos. El módulo Data Hub le ayuda a identificar las personas influyentes y las relaciones no obvias, detectar el fraude, y mejorar la calidad, la integración y la accesibilidad de la información.

Asignación de jurisdicciones fiscales

La asignación de jurisdicciones fiscales consiste en tomar una dirección y determinar las jurisdicciones fiscales que le corresponden. Asignar jurisdicciones fiscales de la forma más precisa posible permite reducir los riesgos financieros y las responsabilidades reglamentarias.

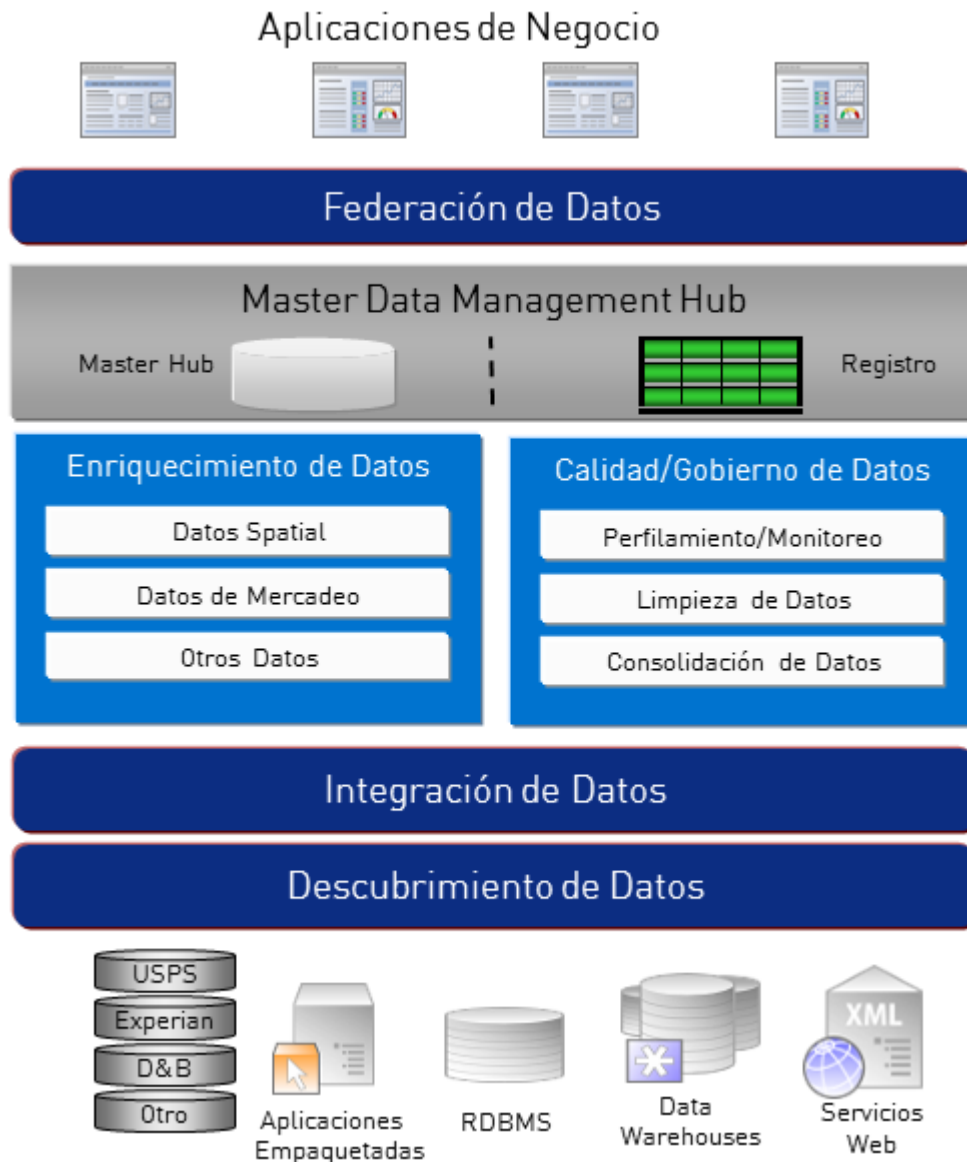
El software Spectrum™ Technology Platform de Pitney Bowes integra los límites jurisdiccionales con las direcciones físicas exactas de los registros de los clientes, lo que le permite adjuntar a los registros los datos correctos de estado, condado, localidad, municipio y distritos fiscales especiales. Algunos ejemplos del uso de la asignación de jurisdicciones fiscales son:

- Impuestos de uso y ventas
- Impuestos a la propiedad personal
- Impuesto sobre las primas de seguros

El módulo Enterprise Tax proporciona esta funcionalidad.

Arquitectura del proceso de gestión de datos empresariales

Con Spectrum™ Technology Platform, puede desarrollar un proceso integral para la gestión de los datos empresariales o bien usarlo como una solución más específica. El siguiente diagrama muestra una solución completa, que toma los datos desde su origen y los guía a través de los procesos de calidad y enriquecimiento para incorporarlos a un centro de gestión de datos maestros (Master Data Management, MDM), que ofrece una única vista centralizada de los datos disponibles para múltiples aplicaciones comerciales.



Descubrimiento de Datos

El descubrimiento de datos es el proceso de análisis de los recursos de datos para obtener un inventario completo de su entorno de datos. Spectrum™ Technology Platform puede analizar datos estructurados, datos no estructurados y datos semiestructurados valiéndose de una amplia gama de técnicas de perfiles de datos. Los resultados de la exploración se utilizan para generar automáticamente una biblioteca de documentación en la que se describan los datos de los activos de su empresa y para crear un repositorio de metadatos. Esta documentación y el repositorio de metadatos que la acompaña proporcionan la información que necesita antes de comenzar proyectos de integración de datos, calidad de datos, administración de datos, o de administración de datos maestros.

Para obtener más información sobre el módulo de Descubrimiento de Datos Spectrum™ Technology Platform, póngase en contacto con su ejecutivo de cuenta.

Data Integration

Una vez que haya un inventario de su entorno de datos, tiene que tener en cuenta la forma en que se tendrá acceso a los datos que necesita administrar. Spectrum™ Technology Platform puede conectarse a datos de varios orígenes ya sea directamente o por medio de la integración con sus actuales tecnologías de acceso a datos. Admite capacidades de integración de datos por lotes y en tiempo real para una variedad de requisitos empresariales, como almacenamiento de datos, calidad de datos, integración de sistemas y migración. Spectrum™ Technology Platform puede tener acceso a los datos de bases de datos RDBMS, almacenes de datos, archivos XML, archivos planos, etc. Spectrum™ Technology Platform admite consultas SQL con combinaciones y adiciones complejas y agregaciones y proporciona una herramienta de desarrollo de consulta visual. Además, Spectrum™ Technology Platform puede acceder a los datos a través de los servicios web REST y SOAP.

Spectrum™ Technology Platform puede activar el procesamiento por lotes basado en el aspecto de uno o más archivos de origen en una carpeta especificada. Esta activación por carpeta resulta útil para supervisar las cargas en FTP y procesarlas a medida que se producen.

Algunas de estas funciones de integración de datos requieren una licencia para el módulo Enterprise Data Integration. Para obtener más información, contacte a su ejecutivo de cuenta.

Por último, Spectrum™ Technology Platform puede integrarse con aplicaciones en paquete como SAP y Siebel.

Calidad y administración de datos

Los procesos de calidad y administración de datos permiten verificar los datos para detectar registros duplicados e información contradictoria o inexacta.

El cruce de duplicados identifica posibles registros o relaciones duplicadas entre registros, ya sea que los datos sean de índole "nombre y dirección", o cualquier otro tipo de información del cliente. Spectrum™ Technology Platform permite especificar un conjunto coherente de reglas de cruce comerciales usando métodos de cruce booleanos, métodos de calificación, umbrales, algoritmos y ponderaciones para determinar si un grupo de registros contiene duplicados. Spectrum™ Technology Platform admite amplias opciones de personalización para que pueda adaptar las reglas a las necesidades únicas de su empresa.

Una vez identificados los registros duplicados, es posible que desee consolidarlos. Spectrum™ Technology Platform permite especificar la forma de vincular o combinar registros duplicados para que pueda crear el registro más preciso y completo a partir de cualquier colección de información de clientes. Por ejemplo, es posible elaborar un solo registro best-of-breed (mejor de la especie) a partir de todos los registros correspondientes a un hogar. El módulo Advanced Matching se usa para identificar duplicados y eliminarlos.

Los procesos de calidad de datos también estandarizan los datos. La estandarización es un proceso crítico porque los elementos de datos estandarizados son necesarios para lograr los mejores resultados posibles al comparar e identificar relaciones entre registros. Si bien varios módulos

ejecutan funciones de estandarización de uno u otro tipo, el módulo Spectrum™ Technology Platform Data Normalization (Normalización de datos) ofrece el más completo conjunto de funciones de estandarización. Además, el módulo Universal Name ofrece funciones específicas de calidad de datos para el manejo de datos en relación con nombres personales y de empresas.

Los datos estandarizados no son necesariamente exactos. Spectrum™ Technology Platform puede comparar sus datos con datos de referencia conocidos y actualizados para su corrección. Las fuentes utilizadas para este proceso pueden incluir organismos regulatorios (como el Servicio Postal de los Estados Unidos, proveedores de datos de terceros como Experian o D&B o fuentes de referencia interna de la empresa, como los datos de contabilidad. Spectrum™ Technology Platform es particularmente potente en la validación de datos de dirección. Puede validar o estandarizar direcciones de 250 países y territorios de todo el mundo. Hay dos módulos que realizan validación de direcciones: los módulos Address Now y Universal Addressing.

Para determinar cuál es el módulo adecuado para su caso, analice sus necesidades con su ejecutivo de cuentas.

Si bien Spectrum™ Technology Platform puede manejar de forma automática una amplia variedad de problemas de calidad de datos, en algunas situaciones es más adecuado que un administrador de datos realice una revisión manual. Para permitir este procedimiento, el módulo Business Steward ofrece un método para especificar las reglas que activan una revisión manual y brinda una herramienta web para analizar los registros de excepciones. Esto incluye el acceso integrado a herramientas de terceros tales como mapas Bing y datos a fin de asistir a los administradores de datos en el proceso de revisión y resolución.

Enriquecimiento de datos

Los procesos de enriquecimiento de datos amplían los datos mediante información adicional. El enriquecimiento puede tomar como base datos espaciales, datos de marketing o datos de otras fuentes que se desean utilizar para agregar detalles adicionales a los datos. Por ejemplo, si usted tiene una base de datos de direcciones de clientes, puede geocodificar una dirección para determinar las coordenadas de latitud/ longitud de esa dirección y almacenar esas coordenadas como parte del registro. Los datos de los clientes pueden utilizarse entonces para llevar a cabo una variedad de cálculos espaciales, tales como encontrar la sucursal bancaria más cercana al cliente. Spectrum™ Technology Platform permite enriquecer sus datos con una gran variedad de información, que incluye geocodificación (con el módulo Enterprise Geocoding), asignación de jurisdicción tributaria (con el módulo Enterprise Tax), cálculos geoespaciales (con el módulo Location Intelligence) y la direcciones a pie y de conducción entre puntos (con el módulo Enterprise Routing).

Centro de gestión de datos maestros

El centro de gestión de datos maestros (Master Data Management, MDM) permite elaborar rápidamente modelos de las entidades y sus complejas relaciones a través de funciones, procesos e interacciones. Su capacidad integrada de análisis de redes sociales ayuda a comprender a los usuarios influyentes, predecir la rotación, detectar relaciones que no son obvias y patrones fraudulentos, y ofrecer recomendaciones.

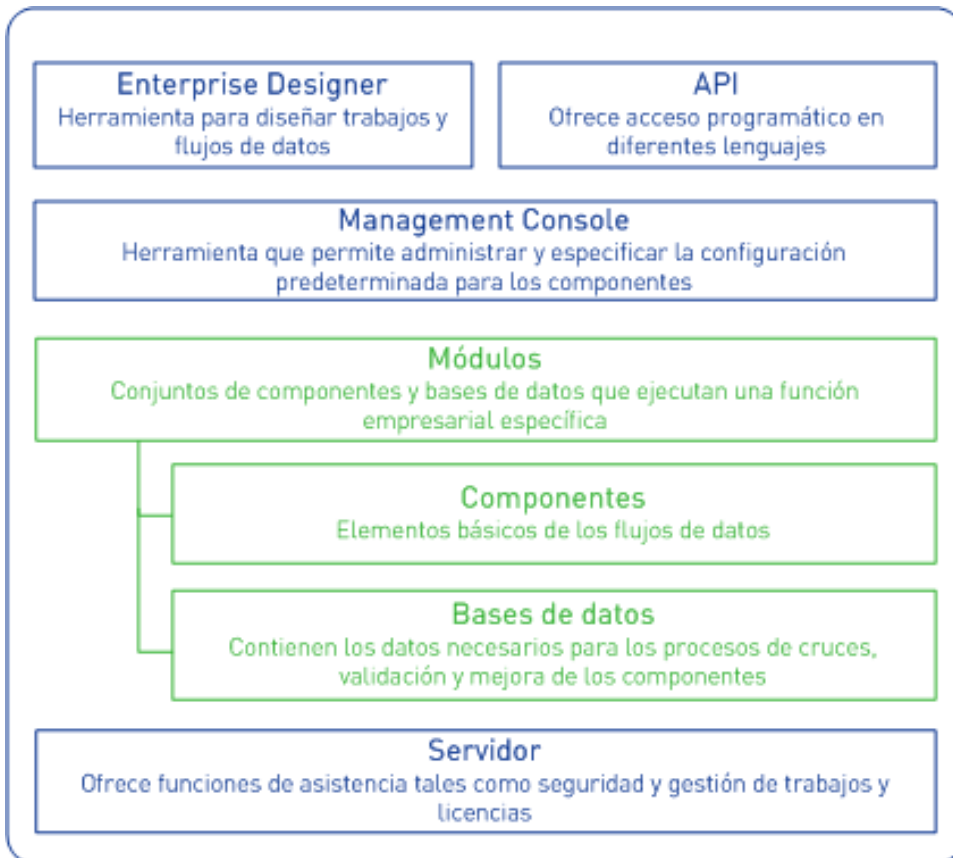
Spectrum™ Technology Platform admite dos enfoques respecto del centro MDM. El enfoque de centro maestro, los datos se mantienen en una única base de datos de MDM, y las aplicaciones

acceden a los datos desde la base de datos de MDM. En el enfoque de registro, los datos se mantienen en cada aplicación empresarial y el registro del centro MDM contiene claves que se usan para encontrar registros relacionados. Por ejemplo, el registro de un cliente puede existir en una base de datos de entrada de pedidos y en una base de datos de asistencia al cliente. En ese caso, el registro MDM incluirá una sola clave que puede usarse para acceder a los datos del cliente en ambos lugares.

El módulo Data Hub brinda funciones MDM.

Arquitectura de Spectrum™ Technology Platform

Pitney Bowes de Spectrum™ Technology Platform incluye un servidor que admite una cantidad determinada de módulos. Estos módulos brindan diferentes funciones tales como validación de direcciones, geocodificación y análisis avanzado, entre otras. El siguiente diagrama ilustra la arquitectura de Spectrum™ Technology Platform.



Servidor

El núcleo de Spectrum™ Technology Platform es el servidor. El servidor se encarga del procesamiento de datos, sincroniza los datos de repositorio y administra las comunicaciones. También proporciona funciones de seguridad y de gestión de trabajos.

Módulos

Los módulos son conjuntos de funciones que cumplen con una tarea específica. Por ejemplo, el módulo Universal Addressing permite estandarizar las direcciones de acuerdo a estándares postales. El módulo Enterprise Tax permite determinar las jurisdicciones fiscales que le corresponden a una dirección determinada. Los módulos se agrupan para solucionar problemas comerciales comunes y se licencian de manera conjunta como paquetes.

Componentes

Los módulos se componen de componentes que realizan funciones específicas en un flujo o se desempeñan como un servicio. Por ejemplo, el componente Geocode US Address del módulo Enterprise Geocoding toma una dirección y arroja coordenadas de latitud y longitud para esa dirección; el componente Get City State Province del módulo Universal Addressing toma un código postal y arroja la ciudad y el estado o provincia donde se ubica ese código postal.

Los componentes disponibles en su sistema dependerán del paquete de Spectrum™ Technology Platform para el cual haya obtenido una licencia.

Bases de datos

Algunos módulos dependen de que las bases de datos contengan datos de referencia. Por ejemplo, el módulo Universal Addressing necesita tener acceso a datos del Servicio Postal de los EE. UU. para poder verificar y estandarizar direcciones en las bases de datos estadounidenses instaladas por separado, y algunas se actualizan con regularidad para ofrecerle los datos más recientes.

Los módulos incluyen bases de datos obligatorias y opcionales. Las bases de datos opcionales brindan los datos necesarios para determinadas funciones que pueden mejorar el proceso de Spectrum™ Technology Platform.

Management Console

Management Console es una herramienta para administrar Spectrum™ Technology Platform. Puede utilizar Management Console para:

- Definir las conexiones entre Spectrum™ Technology Platform y sus datos
- Especificar la configuración predeterminada para los servicios y los flujos
- Gestionar cuentas de usuarios, lo que incluye permisos y contraseñas
- Ver registros
- Ver licencias, incluida la información sobre el vencimiento de la licencia

Management Console | Flujos | Servicios | Recursos | Sistema | admin

Inicio > Recursos: fuentes de datos

Fuentes de datos

Nombre	Tipo
test1	FTP
test2	FTP
test4	Cloud
test5HDFS	HDFS

Mostrando 4 de 4 registros | Filas por página 10

pitneybowes © 2017 Pitney Bowes Inc.

Enterprise Designer

Enterprise Designer es una herramienta que se usa para crear trabajos, servicios, subflujos y flujos de procesos de Spectrum™ Technology Platform. Utiliza una interfaz fácil de usar con funciones "arrastrar y solar" que permite crear de forma gráfica complejos flujos de datos.

Enterprise Designer

Archivo | Editar | Ver | Ejecutar | Herramientas | Ventana | Ayuda

Tareas: Nuevo (Trabajo, Servicios, Subflujo, Flujo de proceso), Abrir (ValidateUSAndCanadianAddresses, etc.)

Explorador del servidor: Config813/M0, CreatePointsConvexHull, FieldDataTypeTest, GeoConfidenceSurface, Global Senty Address Check, Global Senty ID Number Chec

Paleta: Etapas (Origenes: Read from DB, Read from File, Read from Variable Format F, Read from XML; Receptores: Execute Program, Terminate Job)

Diagrama de flujo: Read from File -> ValidateAddress -> Conditional Router -> Write Validated / Write Failed

Versiones: Apr 29, 2014 11:47 AM, <Última versión guardada>, Apr 29, 2014 11:48 AM, 1.0.2, Apr 29, 2014 11:47 AM, 1.0.1, Apr 29, 2014 11:47 AM, 1.0.0

Nombre de servidor: Config813/M0 | Versión: 3.0 SP1 | Nombre de usuario: admin

Metadata Insights

Metadata Insights le brinda el control que necesita para obtener análisis precisos y oportunos basados en datos para su empresa. Use Metadata Insights para desarrollar modelos de datos, para ver el flujo de datos desde el origen hasta la aplicación de la empresa, y para evaluar la calidad de los datos a través de la generación de perfiles. Con esta información, puede identificar los recursos de datos necesarios para responder preguntas particulares de la empresa, para adaptar y optimizar procesos que mejoren la utilidad y la consistencia de los datos en toda la empresa, y para resolver problemas relacionados con los datos.

The screenshot displays the Metadata Insights web application interface. At the top, there is a navigation bar with the title 'Metadata Insights' and several menu items: 'Modelado', 'Generación de perfiles', and 'Descendencia y análisis de impacto'. A user profile 'admin' is visible in the top right corner. Below the navigation bar, the main content area shows the title 'Descendencia y análisis de impacto' with a subtitle 'Vista previa de la tecnología'. A search bar is located on the right side of the interface. The central part of the screen features a data lineage diagram. The diagram starts with a root node 'CustomerData' (purple icon) which branches into four paths: 1) 'ReadDirectlyFromDb' (teal icon) leading to another 'ReadDirectlyFromDb' (orange icon); 2) 'ValidateCustomerAddresses' (teal icon) leading to 'Remote Machine' (purple icon) and then 'SimpleSubflow' (teal icon); 3) 'CusomterDatabaseModel' (purple icon) leading to 'Customer' (purple icon) and then 'CustomerData' (blue icon); 4) 'SomeOtherModel' (purple icon) leading to 'Customer' (purple icon) and then 'CustomerData' (blue icon). From the 'CustomerData' (blue icon) node, the flow continues through 'ModelStoreConnection' (purple icon) to 'ReadCustomerData' (teal icon) and finally to another 'ReadCustomerData' (orange icon). A small thumbnail of the diagram is visible in the bottom left corner of the main content area. At the bottom of the interface, there is a footer with the text 'pitney bowes © 2017 Pitney Bowes Inc.'

Servicios web e interfaces API

Puede integrar las capacidades de Spectrum™ Technology Platform en sus aplicaciones mediante el uso de servicios web y la programación de interfaces API. Estas interfaces ofrecen integración simple, un ágil procesamiento de los registros y compatibilidad entre las versiones anteriores y futuras.

La interfaz API de Spectrum™ Technology Platform se encuentra disponible en los siguientes idiomas:

- C
- C++
- WITH
- Java
- .NET

Los servicios web se encuentran disponibles a través de SOAP y REST.

Módulos y componentes

Tabla 4: Módulos y componentes

Módulo	Descripción	Componentes
Módulo Address Now	Brinda mejores funciones de validación y estandarización para direcciones fuera de los Estados Unidos, además de otras funciones de procesamiento de direcciones.	Build Global Address Get Global Candidate Addresses Validate Global Address
Módulo Advanced Matching	Compara registros dentro de los archivos de entrada y/ o entre ellos.	Best Of Breed Candidate Finder Duplicate Synchronization Filtro Interflow Match Intraflow Match Match Key Generator Transactional Match
Módulo Business Steward	Identifica registros de excepción y ofrece una herramienta de explorador para revisar los registros de excepción de forma manual.	Exception Monitor Leer excepciones Write Exceptions
Country Identifier	Toma el nombre de un país o una combinación de código postal y estado/ provincia y arroja el código de país ISO de dos caracteres, el código de la Unión Postal Universal (UPU) de tres caracteres y nombre del país en inglés.	Country Identifier

Módulo	Descripción	Componentes
Módulo Data Federation	Crea una fuente de datos virtual que proporciona un acceso unificado a fuentes de datos heterogéneas, intercalando sus datos para que se pueda acceder a ellos uniformemente por medio de una aplicación externa.	<ul style="list-style-type: none"> conexión Data Source Vista base Metavista Fuente de datos virtual
Módulo Data Hub	Vincula y analiza datos para identificar relaciones y tendencias.	<ul style="list-style-type: none"> Write to Hub Read From Hub Query Hub Graph Visualization
Módulo Data Integration	Proporciona capacidades útiles en almacenamiento de datos, calidad de datos, integración de sistemas y migración.	<ul style="list-style-type: none"> Field Selector Generate Time Dimension Query Cache Write to Cache
Módulo Data Normalization	Elimina inconsistencias en los datos.	<ul style="list-style-type: none"> Advanced Transformer Open Parser Table Lookup Transliterator
Enterprise Data Integration	Se conecta con datos de múltiples fuentes para una variedad de requisitos empresariales, como almacenamiento de datos, calidad de datos, integración de sistemas y migración.	<ul style="list-style-type: none"> Invocar procedimiento almacenado Field Selector Generate Time Dimension Query Cache Write to Cache

Módulo	Descripción	Componentes
Módulo Enterprise Geocoding	Determina las coordenadas geográficas de una dirección. También determina la dirección correspondiente a determinadas coordenadas de latitud y longitud.	<ul style="list-style-type: none"> Geocode Address AUS Geocode Address GBR Geocode Address Global Geocode Address World Geocode US Address GNAF PID Location Search Reverse APN Lookup Reverse Geocode Address Global Reverse Geocode US Location
Módulo Enterprise Routing	Obtiene indicaciones de destino a pie o en auto, calcula el tiempo y la distancia del recorrido en auto e identifica las ubicaciones incluidas en determinado alcance de tiempo o distancia desde un punto de partida.	<ul style="list-style-type: none"> Obtener datos de ruta Get Travel Boundary Get Travel Cost Matrix Get Travel Directions Actualización persistente
Módulo Enterprise Tax	Determina las jurisdicciones fiscales que se aplican a una ubicación en particular.	<ul style="list-style-type: none"> Assign GeoTAX Info Calcular distancia
Módulo GeoConfidence	Determina la probabilidad de que una dirección o intersección de calles se encuentren dentro de un área dada.	<ul style="list-style-type: none"> Geo Confidence Surface CreatePointsConvexHull
Módulo Direccionamiento global	Ofrece funciones mejoradas de estandarización y validación para direcciones que no corresponden a Estados Unidos Además, sugiere automáticamente direcciones a medida que escribe, y devuelve candidatos de forma inmediata a partir de su entrada.	<ul style="list-style-type: none"> Global Address Validation Global Type-Ahead
Módulo Global Geocoding	Determina las coordenadas geográficas de una dirección. También determina la dirección correspondiente a determinadas coordenadas de latitud y longitud.	<ul style="list-style-type: none"> Geocódigo global Reverse Geocode Global

Módulo	Descripción	Componentes
Global Sentry	Intenta establecer cruces entre las transacciones y las listas de control gubernamentales que contienen datos de diferentes países.	<ul style="list-style-type: none"> Global Sentry Global Sentry Address Check Global Sentry ID Number Check Global Sentry Name Check Global Sentry Other Data Check
Módulo Location Intelligence	Realiza análisis radiales y de puntos en polígono en comparación con una variedad de bases de datos geoespaciales.	<ul style="list-style-type: none"> Closest Site find nearest Point In Polygon Query Spatial Data Read Spatial Data Spatial Calculator Spatial Union
Módulo SAP	Permite que Spectrum™ Technology Platform interactúe con las aplicaciones del módulo SAP Customer Relationship Management.	<ul style="list-style-type: none"> SAP Generate Match Key SAP Generate Match Score SAP Generate Search Key SAP Generate Search Key Constant SAP Generate Search Key Metaphone SAP Generate Search Key Substring SAP Validate Address With Candidates

Módulo	Descripción	Componentes
Módulo Siebel	Permite que Spectrum™ Technology Platform interactúe con las aplicaciones Siebel	<ul style="list-style-type: none"> Siebel Generate Match Key Siebel Generate Match Score Siebel Generate Search Key Siebel Business Name Standardization Siebel Standardize Name. Siebel Geocode US Address With Candidates Siebel Geocode US Address With No Candidates Siebel Get Global Candidate Addresses Siebel Validate Address With Candidates Siebel Validate Address With No Candidates
Módulo Universal Addressing	Valida y estandariza direcciones según las normas de las autoridades postales.	<ul style="list-style-type: none"> Get Candidate Addresses Get City State Province Get Postal Codes Validate Address Validate Address AUS Validate Address Global
Módulo Universal Name	Analiza nombres personales, nombres de empresas, direcciones y muchos otros términos y abreviaturas.	<ul style="list-style-type: none"> Name Parser (obsoleto) Name Variant Finder Open Name Parser

Notices

© 2017 Pitney Bowes Software Inc. Todos los derechos reservados. MapInfo y Group 1 Software son marcas comerciales de Pitney Bowes Software Inc. El resto de marcas comerciales son propiedad de sus respectivos propietarios.

Avisos de USPS®

Pitney Bowes Inc. posee una licencia no exclusiva para publicar y vender bases de datos ZIP + 4® en medios magnéticos y ópticos. Las siguientes marcas comerciales son propiedad del Servicio Postal de los Estados Unidos: CASS, CASS Certified, DPV, eLOT, FASTforward, First-Class Mail, Intelligent Mail, LACS^{Link}, NCOA^{Link}, PAVE, PLANET Code, Postal Service, POSTNET, Post Office, RDI, Suite^{Link}, United States Postal Service, Standard Mail, United States Post Office, USPS, ZIP Code, y ZIP + 4. Esta lista no es exhaustiva de todas las marcas comerciales que pertenecen al servicio postal.

Pitney Bowes Inc. es titular de una licencia no exclusiva de USPS® para el procesamiento NCOA^{Link}®.

Los precios de los productos, las opciones y los servicios del software de Pitney Bowes no los establece, controla ni aprueba USPS® o el gobierno de Estados Unidos. Al utilizar los datos RDI™ para determinar los costos del envío de paquetes, la decisión comercial sobre qué empresa de entrega de paquetes se va a usar, no la toma USPS® ni el gobierno de Estados Unidos.

Proveedor de datos y avisos relacionados

Los productos de datos que se incluyen en este medio y que se usan en las aplicaciones del software de Pitney Bowes Software, están protegidas mediante distintas marcas comerciales, además de un o más de los siguientes derechos de autor:

© Derechos de autor, Servicio Postal de los Estados Unidos. Todos los derechos reservados.

© 2014 TomTom. Todos los derechos reservados. TomTom y el logotipo de TomTom son marcas comerciales registradas de TomTom N.V.

© 2016 HERE

Fuente: INEGI (Instituto Nacional de Estadística y Geografía)

Basado en los datos electrónicos de © National Land Survey Sweden.

© Derechos de autor Oficina del Censo de los Estados Unidos

© Derechos de autor Nova Marketing Group, Inc.

Algunas partes de este programa tienen © Derechos de autor 1993-2007 de Nova Marketing Group Inc. Todos los derechos reservados

© Copyright Second Decimal, LLC

© Derechos de autor Servicio de correo de Canadá

Este CD-ROM contiene datos de una compilación cuyos derechos de autor son propiedad del servicio de correo de Canadá.

© 2007 Claritas, Inc.

El conjunto de datos Geocode Address World contiene datos con licencia de GeoNames Project (www.geonames.org) suministrados en virtud de la licencia de atribución de Creative Commons (la “Licencia de atribución”) que se encuentra en <http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/legalcode>. El uso de los datos de GeoNames (según se describe en el manual de usuario de Spectrum™ Technology Platform) se rige por los términos de la Licencia de atribución. Todo conflicto entre el acuerdo establecido con Pitney Bowes Software, Inc. y la Licencia de atribución se resolverá a favor de la Licencia de atribución exclusivamente en cuanto a lo relacionado con el uso de los datos de GeoNames.



3001 Summer Street
Stamford CT 06926-0700
USA

www.pitneybowes.com